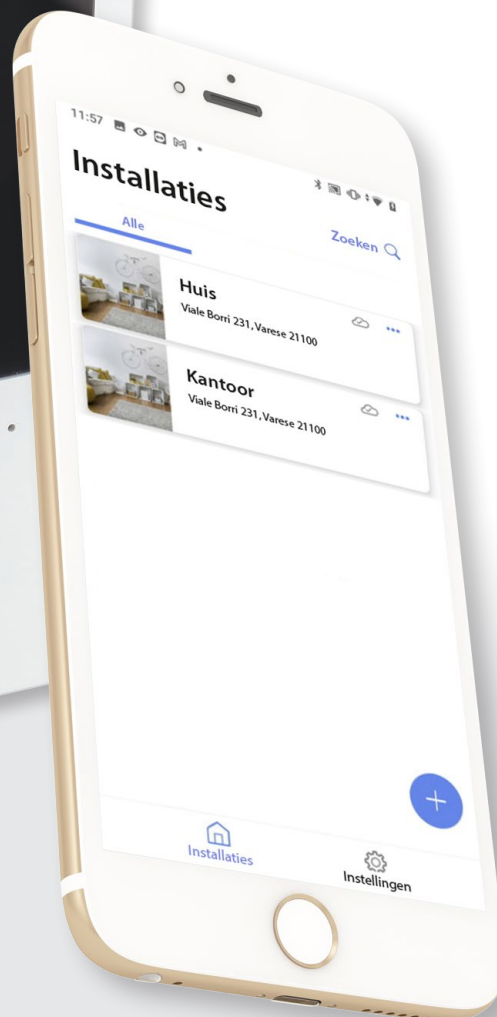


Home + Project





Inhoudsopgave

Algemene informatie	5
Mededelingen en tips	5
Lichten en automatiseringen die direct met Classe 300EOS gekoppeld kunnen worden	6
Warmteregelaars die direct met Classe 300EOS gekoppeld kunnen worden	8
Installatie	9
Voorraanzicht	9
LEDS en knoppen	9
Achterraanzicht	10
Afmetngen en installetheogte	11
Montage	12
Demontage	14
Aansluitschema's	15
Belangrijke beginselen	22
Eerste inschakeling en configuratie beeldhuistelefoonfuncties	23
In het menu configureren en personaliseren	23
Fysiek in het menu configureren en personaliseren	27
Fysieke configuratie	28
Personaliseren in het menu	33
Configuratie MyHOME-functies met Home+project	37
De Home+Project App downloaden	37
Een account in de cloud voor de installateur registreren	38
Wachtwoord vergeten	40
Authenticatie	41
Homepagina van de app	42
Creatie en eerste configuratie van de installatie	43
Installatiebeheer	51
Delen van installaties	52
De installatie dupliceren	56
Installatie verwijderen	57
App Instellingen	58
Accountbeheer	59
Help	66
Configuratie van de installatie	67
Homepagina van de installatie	70
Beheer van de apparaten	71
Installatie scannen	72
Apparaten weergeven en beheren	73
Filters	75
Beheer van de ruimtes	76
Een nieuwe ruimte toevoegen	77
Ruimte wijzigen	78
Ruimte verwijderen	79
Objecten aan apparaten koppelen	80
Object Fancoil	82
Object licht	88
Licht On/Off	88
Licht Dimmer	94
Object Slimme verlichting (gekleurd licht)	100
Philips Hue	101
Lifx	103
DMX - Enttec ODE	104



Object Energie	106
Object Lamellen	108
Object player	114
NuVo	115
Sonos	118
Object Wandcontactdoos	121
Object Handdoekdroger	127
Object Slot	133
Object rolluik	139
Object thermostaat	145
Beheer objecten	165
Een object naar een andere ruimte verplaatsen	166
Handelingen object	167
De configuratie van een object voltooien	170
Hoofdbedieningen	171
Groepen	174
Scenario's	178
Default scenario's	178
Aangepast scenario	179
Aangepast scenario beheren	201
Eenvoudig programma	204
Installatie-instellingen	205
Server info	205
Datum en tijd	207
Netwerk	208
Thermoregulatie	209
Email	213
Afkoppelen van Classe 300EOS	214
Configuratie MyHOME-functies met webpagina's	215
Instellingen	216
Standaardinstellingen	216
Algemeen	217
Taal	217
Datum en tijd	218
Beeldhuistelefoon	220
Functies antwoordapparaat	220
Beltonen	222
Netwerk	223
Verbinding van het netwerk met Ethernet	224
Verbinding van het netwerk met Wif	226
Display	227
Geavanceerde instellingen	228
Geavanceerde parameters van de beeldhuistelefoon	229
Configure adres (N) en (P) van het apparaat	230
Objecten Intercom, Camera en Activering	231
Een voorwerp voor beeldhuistelefonie creëren	232
Een voorwerp voor beeldhuistelefonie wijzigen/eliminieren	233
Apparaat opnieuw opstarten	234
Het apparaat reseten	234
Verbinding met Home+Project	236



Algemene informatie

Mededelingen en tips

Lees deze handleiding aandachtig door alvorens u met de installatie aanvangt.

De garantie zal automatisch vervallen in het geval van nalatigheid, oneigenlijk gebruik of handelingen verricht door onbevoegd personeel.

Het apparaat mag uitsluitend binnen geïnstalleerd worden. Het mag niet worden blootgesteld aan druppelend of opspattend water.

Gebruik het uitsluitend in combinatie met 2-dradige digitale systemen van BTicino.

Opmerking: dit apparaat bevat Open Source-software. Verbind uw apparaat via de mini-USB-aansluiting met uw PC Windows/Linux voor informatie over licenties en software.

Het apparaat moet worden aangesloten op een LAN- of LAN wif-netwerk met de volgende eigenschappen:

- IEEE 802.11 b/g/n (2,4 GHz) 13 kanalen.
- Ondersteunde versleuteling en authenticatie:
- OPEN WPA-PSK netwerken.
- Inclusief TKIP WPA2-PSK.
- Inclusief AES WEP 64 bits (5-cijferige ASCII-codes of 10 hexadecimale cijfers).
- WEP 128 bits (13-cijferige ASCII-codes of 26 hexadecimale cijfers).
- Verbindingsnelheid minstens 512 Kbps (0,51 Mbps) om muziek en andere inhoud te streamen via Alexa.

Opmerking: voor de verbinding tussen het apparaat en de smartphone is een netwerk in de woning met toegang tot het internet vereist.

Om de service te kunnen gebruiken moet de klant beschikken over technische middelen die de toegang tot het internet bieden en die zijn gebaseerd op het contract dat tussen de klant en een ISP (Internet Service Provider) is afgesloten.

Dit contract wordt buiten BTicino om afgesloten.

Om bepaalde services van BTicino te kunnen gebruiken, die een aanvulling op de normale functies van het apparaat zijn, moet de klant op diens telefoon de App Home + Security installeren.

De services die via de App geboden worden, voorzien de communicatie op afstand en via het internet met het apparaat.

In deze gevallen kunnen de integratie en de correcte werking tussen het apparaat en de App afhangen van:

- a) de kwaliteit van het gegevensnetwerk;
- b) het contract voor toegang tot het internet in de woning;
- c) het soort datacontract voor de smartphone.

BTicino aanvaardt geen aansprakelijkheid voor eventuele storingen, als een van deze 3 elementen niet voldoet aan de specificaties die voor de werking van het product vereist is.

De werking van de App Home + Security kan bij uitgeschakeld scherm (op de achtergrond) nadelig worden beïnvloed door op de smartphone geïnstalleerde applicaties die:

- het gebruik van de batterij en energiebesparing optimaliseren;
- het apparaat beschermen (antivirus of soortgelijke programma's).

Het product ondersteunt streaming VoIP. Daarom moet worden nagegaan of het datacontract dat voor de smartphone is afgesloten deze service niet blokkeert.

Bovendien geef men aan dat voor de service die BTicino op afstand met de App biedt, data gebruikt wordt. De kosten verbonden aan het gebruik van data hangt af van het contract dat de klant met een ISP (Internet Service Provider) heeft afgesloten. De klant moet de kosten van dit contract op zich nemen.

OPGELET: de afbeeldingen in deze handleiding zijn slechts een benadering. Het is daarom mogelijk dat ze de eigenschappen van het product niet perfect uitbeelden.



Lichten en automatiseringen die direct met Classe 300EOS gekoppeld kunnen worden

Beschrijving	Code Legrand	Vanaf de productiepartij:	Code BTicino	Vanaf de productiepartij
Scenariobediening	LG-573902	08W51	BT-L4680	09W08
	LG-573903	08W51	BT-N4680	09W08
	LG-574503	alle	BT-NT4680	09W08
	LG-574504	alle	BT-HC4680	09W08
	LG-067217	alle	BT-HD4680	09W08
	LG-067218	alle	BT-HS4680	09W08
	LG-078478	alle		
LG-079178	alle			
SCS/SCS-interface	LG-003562	12W20	BT-F422	12W20
Multifunctionele touchbediening	LG-067243	13W05		
	LG-067244	13W05		
	LG-067245	13W05		
BUS-bediening 8 toetsen	LG-067592	alle	BT-LN4652	alle
			BT-H4652	alle
Basisbediening 2 m	LG-067552	alle	AR-64360	09W40
			BT-H4652/2	09W40
			BT-L4652/2	09W40
			BT-AM5832/22	09W40
Basisbediening 3 m	LG-067554	alle	BT-L4652/3	09W40
			BT-H4652/3	09W40
			BT-AM5832/3	09W40
Basisbediening 3 m			BT-K8002L	alle
BUS-actuator rolluiken	LG-067557	alle	BT-LN4661M2	alle
			BT-H4661M2	alle
			BT-AM5861M2	alle
			BT-K8002S	alle
BUS-bediening rolluiken	LG-067558	alle	BT-LN4660M2	alle
			BT-H4660M2	alle
			BT-AM5860M2	alle
Speciale bediening	LG-067553	alle	AR-64362	alle
			BT-L4651M2	08W41
			BT-H4651M2	08W41
			BT-AM5831M2	08W41
DIN-actuator 1 relais 16A 100/240V	LG-003847	alle	BT-F411U1	alle
DIN-actuator 2 relais 16A 100/240V	LG-003848	alle	BT-F411U2	alle
DIN-actuator 1 relais 16A 100/240V	LG-003841	10W17	BT-F411/1N	09W13
DIN-actuator 2 relais 16A	LG-003842	10W18**	BT-F411/2	09W04**
DIN-actuator 2 relais 16A 100/240V	LG-002601	alle	BT-BMSW1002	alle
DIN-actuator 4 relais 16A 100/240V	LG-002602	alle	BT-BMSW1003	alle
DIN-actuator 4 relais 6A	LG-003844	10W22*	BT-F411/4	09W04*
DIN-actuator 4 relais 16A 100/240V	LG-002604	alle	BT-BMSW1005	alle
DIN-actuator 4 uitgangen voor ballast 0-10V	LG-002612	alle	BT-BMDI1002	alle
DIN-actuator voor ballast 0-10V	LG-003656	10W05	BT-F413N	09W14
Interface basic-contacten	LG-573996	10W04	BT-3477	10W04
Interface DIN-contacten	LG-003553	10W13	BT-F428	09W50

* De minimale batch is 15W25 als het apparaat op de uitgang van de interface F422 is geïnstalleerd.

* Als het apparaat op de uitgang van de interface F422 is geïnstalleerd, kan het niet via de APP worden gekoppeld. Het wordt geadviseerd om hem te vervangen door de code F411U2.



Beschrijving	Cide Legrand	Vanaf de productiepartij	Code BTicino	Vanaf de productiepartij
Dimmer DIN 1000 VA	LG-002621	alle	BT-F416U1	alle
Dimmer DIN 1000 W	LG-003652	09W50	BT-F414	09W29
Dimmer DIN 400 VA	LG-003653	10W07	BT-F415	09W22
Dimmer DIN 2 x 400 VA	LG-002622	alle	BT-F417U2	alle
Dimmer DIN 300 VA	LG-003665	alle	BT-F418	alle
Dimmer DIN 2 x 300 VA	LG-003651	alle	BT-F418U2	alle
Touchbediening 3 m	LG-573912	11W27	BT-HC4657M3	11W09
	LG-573913	11W09	BT-HD4657M3	11W12
			BT-HS4657M3	11W12
Touchbediening 4 m			BT-HC4657M4	11W12
			BT-HD4657M4	11W12
			BT-HS4657M4	11W14
SCS/DALI-interface	LG-002631	10W13	BT-F429	10W20
Basic-actuator			BT-3475	12W31
DIN BUS-actuator rolluiken	LG-003666	alle	BT-F401	alle
Actuator bediening	LG-067561	alle	BT-AM5852M2	alle
	AR-64195	alle	BT-H4672M2	alle
	AR-64196	alle	BT-LN4672M2	alle
	AR-64393	alle		
Actuator basic-bediening			BT-3476	12W39
Actuator bediening	LG-067556	alle	BT-LN4671M2	alle
Dimmer DIN voor ballast 0-10 V	LG-002611	alle	BT-BMDI1001	alle
Green Switch Dual Tech BUS	LG-067226	alle	BT-L4658N	alle
	LG-078486	alle	BT-N4658N	alle
	LG-574048	alle	BT-NT4658N	alle
	LG-574098	alle	BT-HC4658	alle
			BT-HD4658	alle
		BT-HS4658	alle	
Automatische schakelaar PIR BUS	LG-067225	alle	BT-L4659N	alle
	LG-078485	alle	BT-N4659N	alle
	LG-574046	alle	BT-NT4659N	alle
	LG-574096	alle	BT-HC4659	alle
			BT-HD4659	alle
		BT-HS4659	alle	
Plafondsensor PIR	LG-048820	alle	BT-BMSE3001	alle
Plafondsensor met dubbele technologie PIR+US	LG-048822	alle	BT-BMSE3003	alle
Muursensor PIR IP55	LG-048834	alle		
Geheugenmodule			BT- F425	10W01
Bediening			BT-K4652M2	alle
			BT-K4652M3	alle
Actuator bediening			BT-K4672M2S	alle
			BT-K4672M2L	alle

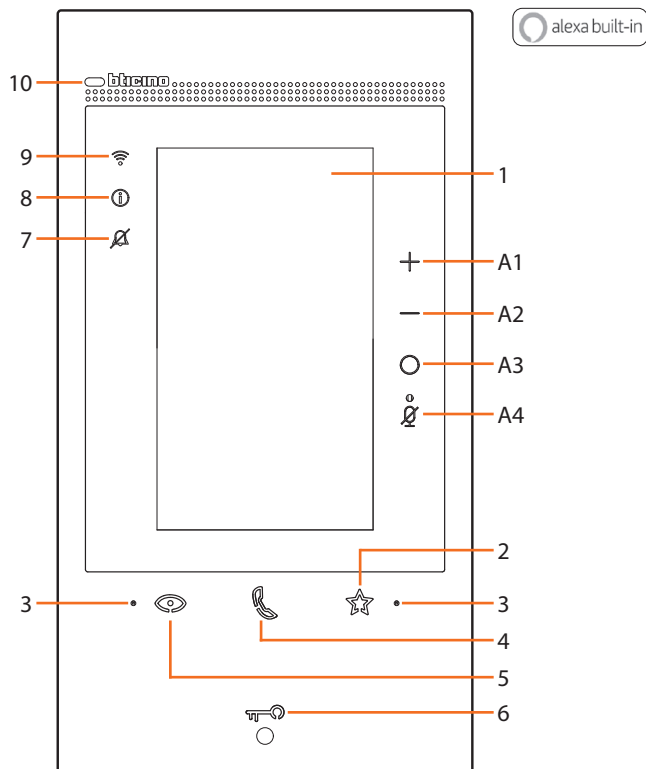


Warmteregelaars die direct met Classe 300EOS gekoppeld kunnen worden

Beschrijving	Code Legrand	Vanaf de productiepartij	Code BTicino	Vanaf de productiepartij
Thermostaat met display	LG-067459	alle	BT-LN4691	alle
	LG-064170	alle	BT-H4691	alle
	LG-752131	alle		
	LG-752731	alle		
Thermostaat met display			BT-KM4691	alle
			BT-KG4691	alle
			BT-KW4691	alle
Sonde zonder regeling	LG-067458	13W36	BT-L4693	13W36
	LG-573924	13W36	BT-N4693	13W36
	LG-573925	13W36	BT-NT4693	13W36
			BT-HC4693	13W36
			BT-HS4693	13W36
			BT-HD4693	13W36
DIN-actuator 2 onafhankelijke relais	LG-003579	13W06	BT-F430/2	13W06
DIN-actuator 4 onafhankelijke relais	LG-003580	13W06	BT-F430/4	13W06
DIN-actuator 8 onafhankelijke relais	LG-003517	alle	BT-F430R8	alle
DIN-actuator met 2 uitgangen 0-10 V	LG-003518	alle	BT-F430V10	alle
DIN-actuator met 3 onafhankelijke relais en 2 uitgangen 0-10 V	LG-003519	alle	BT-F430R3V10	alle



Installatie Vooraanzicht LEDS en knoppen



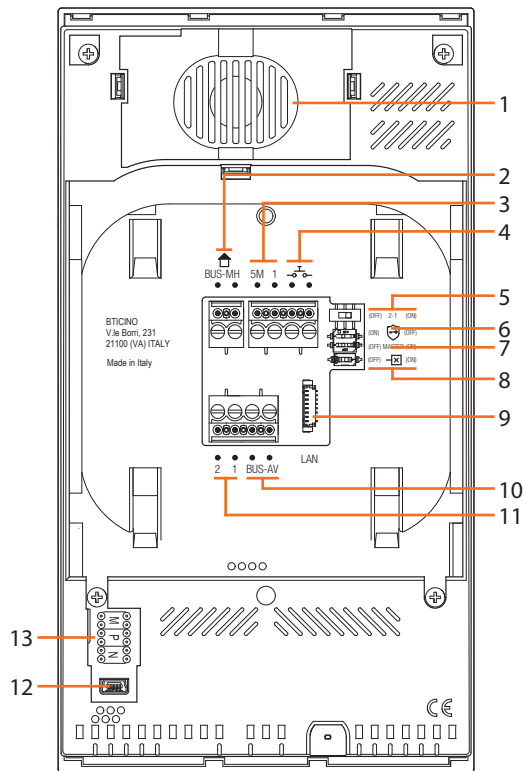
1	Touchscreen display 5"
2	Touchtoets "Favorieten"
3	Microfoon
4	Touchtoets voor beantwoorden – knipperend: binnenkomende oproep. – brandt: communicatie gestart.
5	Touch-toets voor activering buitenpost/cyclische weergave
6	Toets deur openen – knippert 2 seconden: functie "veilig slot" geactiveerd, toets gedeactiveerd. – knippert (2 korte knipperingen achtereenvolgens): Deur geopend (*) of professionele studio geactiveerd. – brandt: communicatie gestart. – brandt 2 seconden: opening deur.
7	Led melding uitsluiting beltoon – knippert: beltoon uitgesloten.
8	LED voor aanduiding van meldingen – gele brandt: meldingen van Alexa®. – witte brandt: berichten op antwoordapparaat.
9	LED aanduiding kwaliteit wifi-sigitaal – brandt: doorschakeling van oproep, automatische inschakeling of functie "Naar huis bellen" wordt uitgevoerd met de App Holme + Security. – uit: Wifi gedeactiveerd of werkt correct. – knipperend: Wifi geactiveerd maar niet met een netwerk verbonden.
10	Naderingssensor voor toekomstige applicatie
knipperen tegelijkertijd: firmware-update in uitvoering.	
Bedieningstoetsen Alexa®	
A1	Toets voor het verhogen van het volume.
A2	Toets voor het verlagen van het volume.
A3	Toets activering Alexa®.
A4	Toets "Mute", deactiveert de microfoon van Alexa® en het apparaat.

(*) Uitsluitend beschikbaar met actuator 346260.

Opmerking: na de inschakeling van de voeding duurt het 2 minuten voordat het apparaat gebruiksklaar is.



Achteraanzicht

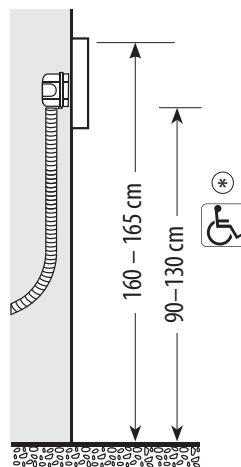
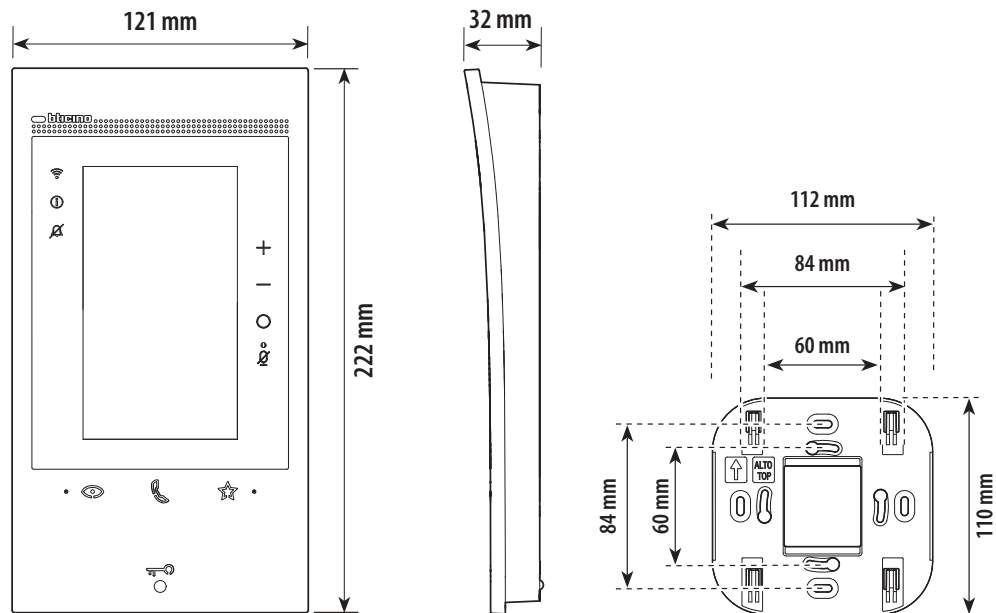


1. Luidspreker.
2. Aansluitklemmen voor de verbinding met de BUS MH (MyHOME) - (later gebruik).
3. Aansluitklemmen (5M – 1) voor de verbinding van een extra beltoon.
Verricht een punt - punt verbinding op de aansluitklemmen van de extra beltonen
4. Aansluitklemmen $\text{---}\text{---}$ voor de verbinding van een externe knop op de verdieping
5. Microschakelaar voor de activering van de extra voeding *.
6. Microschakelaar functie "Veilig slot" *.
7. Microschakelaar functie "Master" *.
8. Microschakelaar voor de afsluiting van het traject *.
9. LAN-connector. Gebruik het accessoire 344844 (niet geleverd) voor de verbinding met RJ45-kabel.
10. Aansluitklemmen voor de verbinding met de BUS AV (geluid / beeld).
11. Aansluitklemmen (2 - 1) voor extra voeding.
12. USB-aansluiting voor service.
13. Plaats van de configuratoren.
* ON=ingeschakeld.
OFF=uitgeschakeld.
Actveer de functie wanneer het apparaat niet wordt gevoed.



Afmetngen en installatehoogte

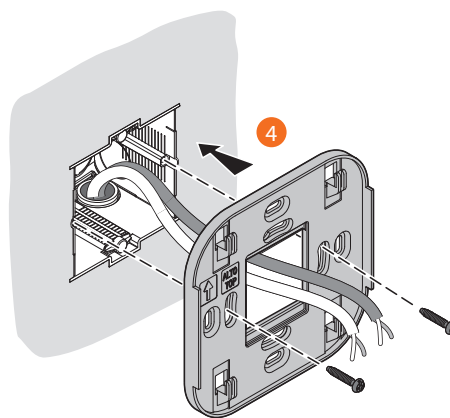
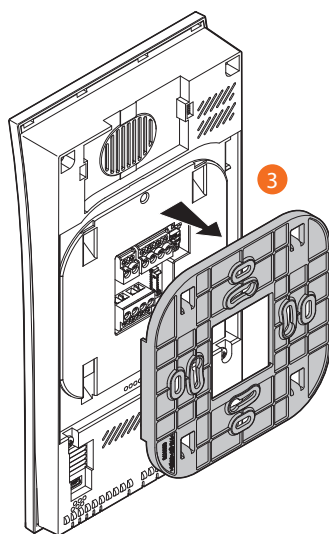
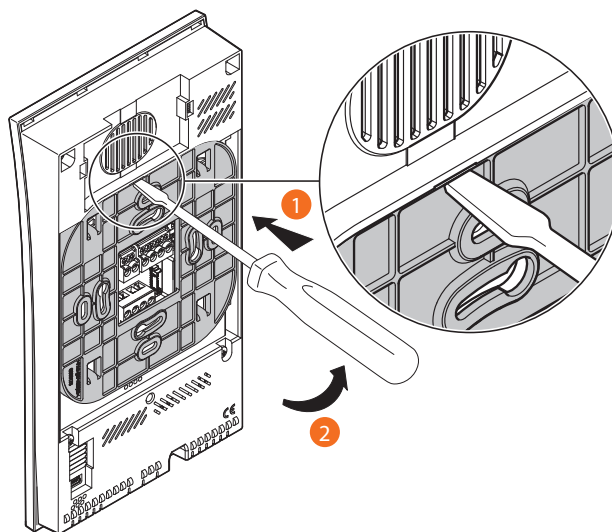
Opgelet: laat de installate, de confgurate, de inbedrijfstelling en het onderhoud verrichten door gekwalificeerd personeel.

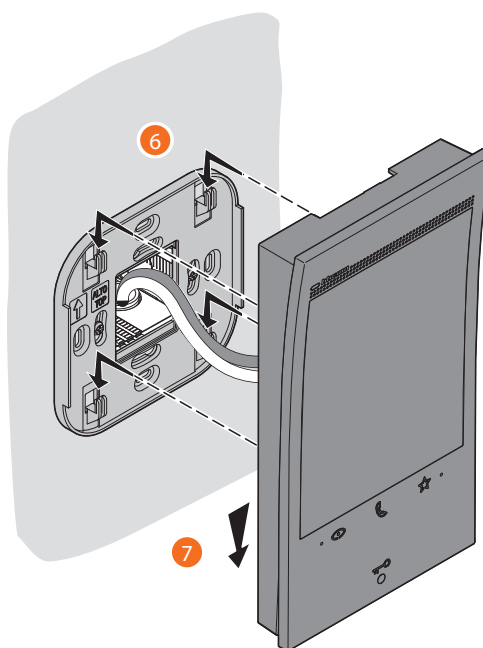
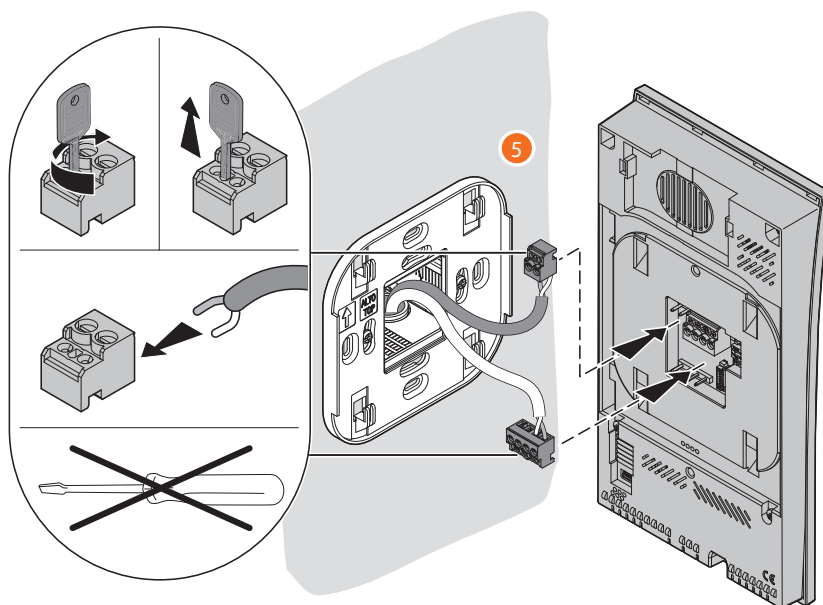


* aanbevolen hoogte, tenzij door de toepasselijke wetgeving anders is voorgeschreven.



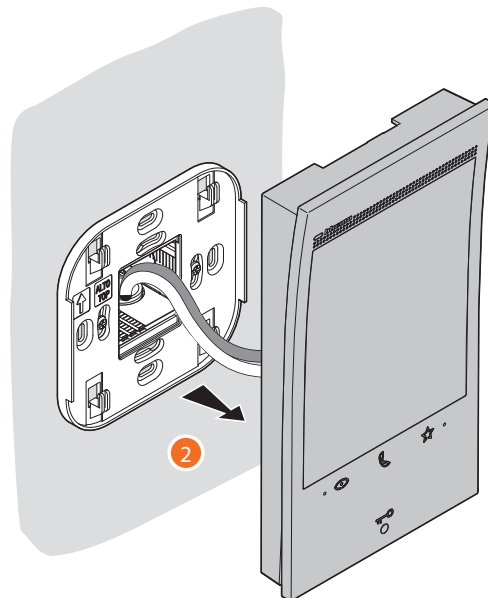
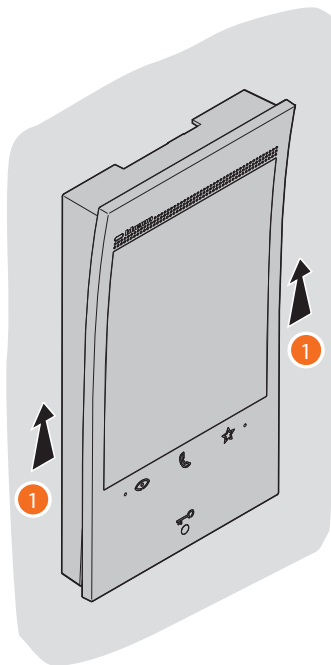
Montage







Demontage

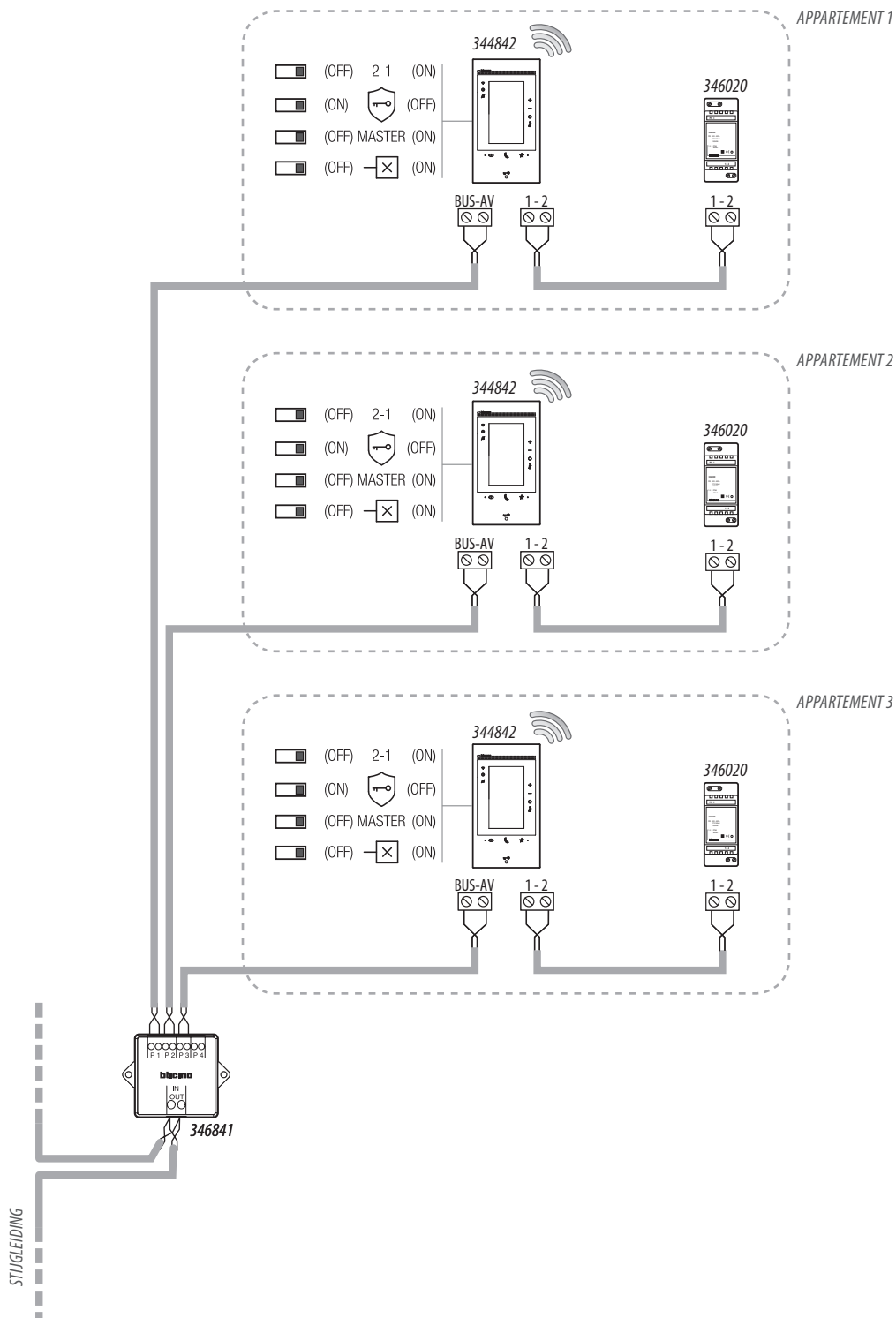




Aansluitschema's

Hieronder volgen een aantal voorbeelden voor de aansluiting van de beeldhuistelefoon Classe 300EOS with Netatmo 344842 in eengezins en meergezins 2-DRAADS beeldhuistelefooninstallaties.

SCHEMA 1 - VOORBEELD VAN EEN MEERGEZINS INSTALLATIE

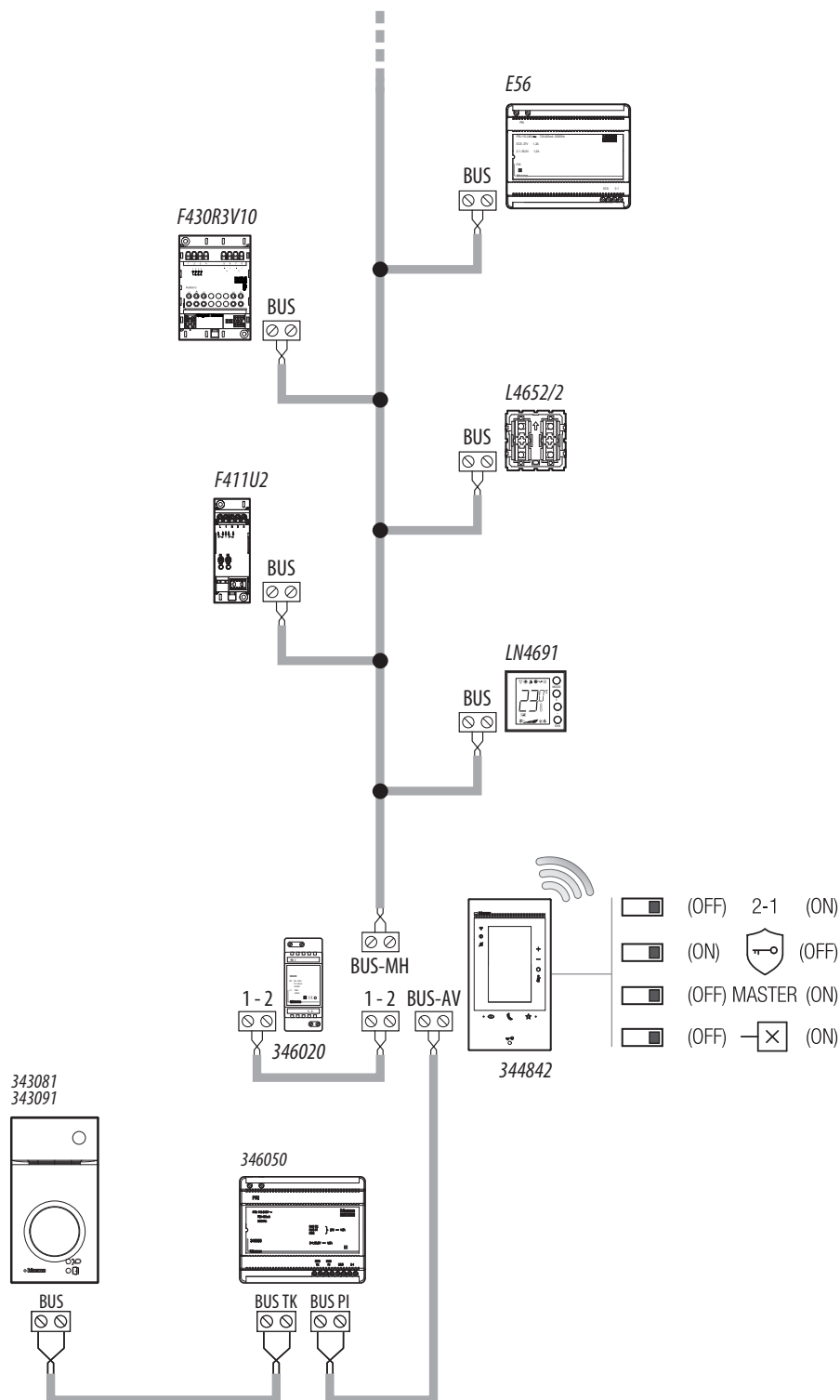


OPMERKING:

- De extra voeding is verplicht
- Classe 300EOS with Netatmo mag uitsluitend worden geïnstalleerd in installaties die volledig met de 2-draads technologie zijn aangelegd
- Zie de technische gids voor andere details



SCHEMA 2 - VOORBEELD VAN EEN EENZIGS INSTALLATIE MET VOEDINGSAPPARAAT EN MET BUS VAN DE AUTOMATISERINGSINSTALLATIE

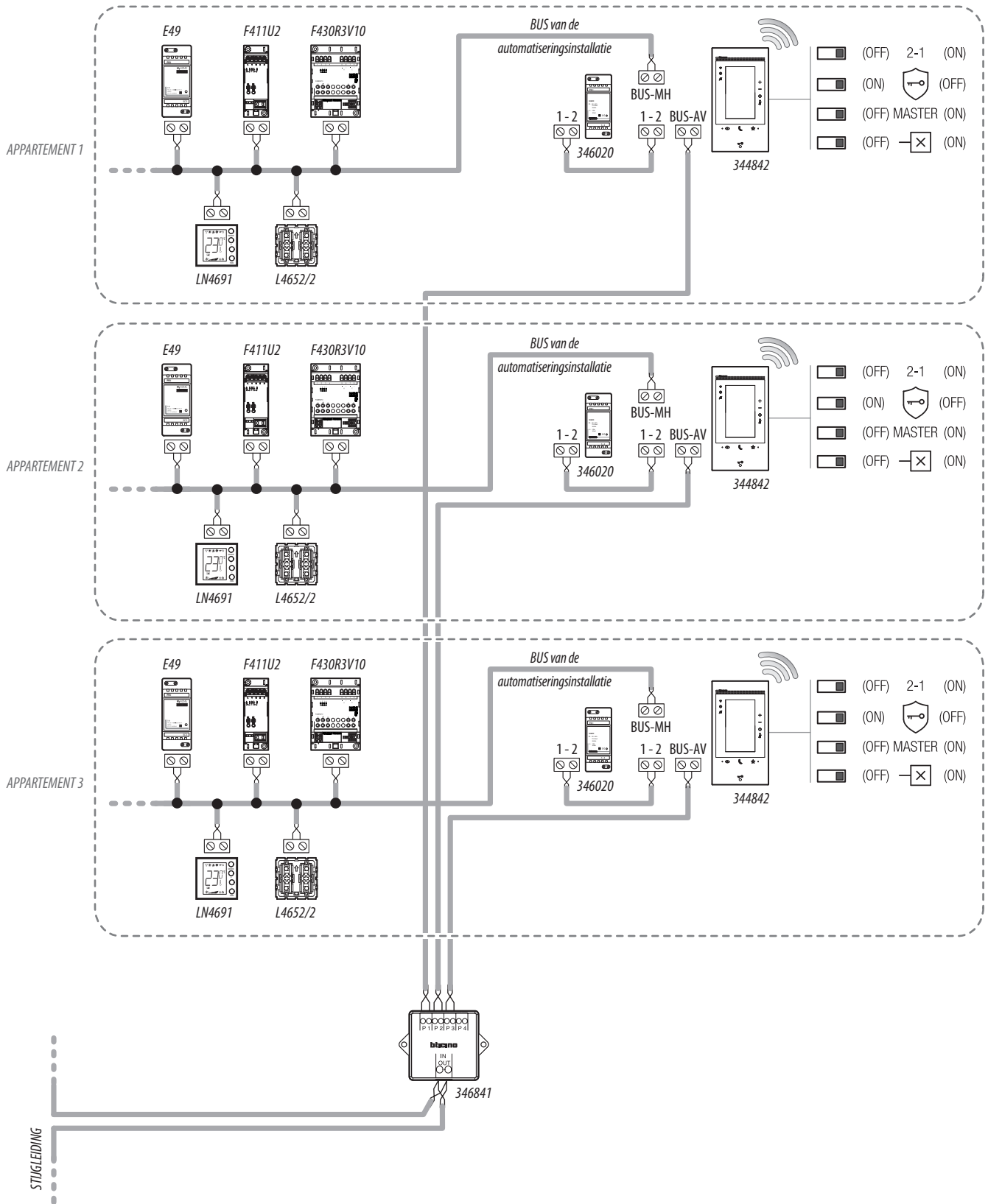


OPMERKING:

- De extra voeding is verplicht
- Classe 300EOS with Netatmo mag uitsluitend worden geïnstalleerd in installaties die volledig met de 2-draads technologie zijn aangelegd
- Zie de technische gids voor andere details



SCHEMA 3 - VOORBEELD VAN EEN MEERGEZINS INSTALLATIE MET VOEDINGSAPPARAAT EN MET BUS VAN DE AUTOMATISERINGSINSTALLATIE

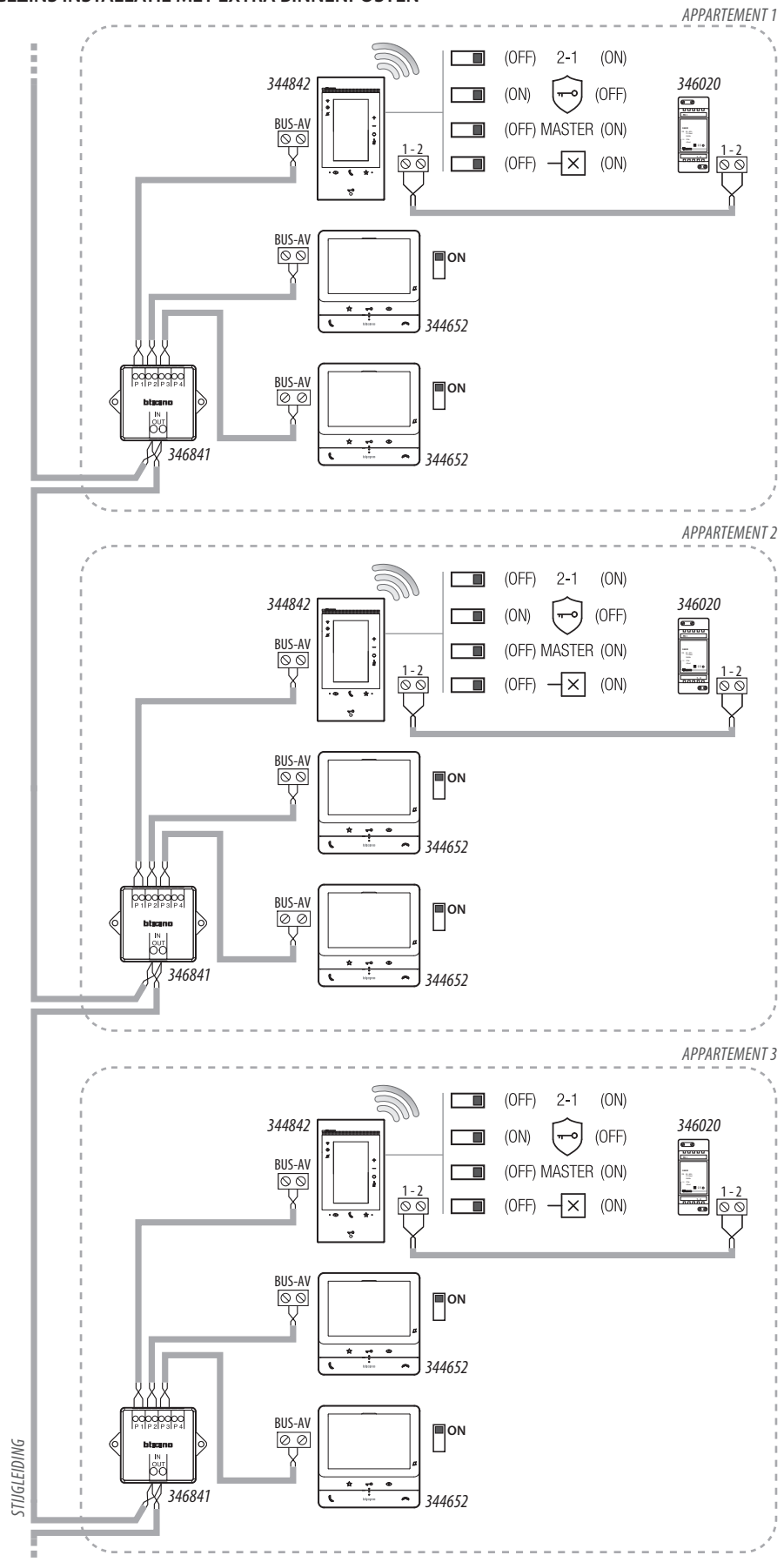


OPMERKING:

- De extra voeding is verplicht
- Classe 300EOS with Netatmo mag uitsluitend worden geïnstalleerd in installaties die volledig met de 2-draads technologie zijn aangelegd
- Zie de technische gids voor andere details



SCHEMA 4 - VOORBEELD VAN EEN MEERGEZINS INSTALLATIE MET EXTRA BINNENPOSTEN

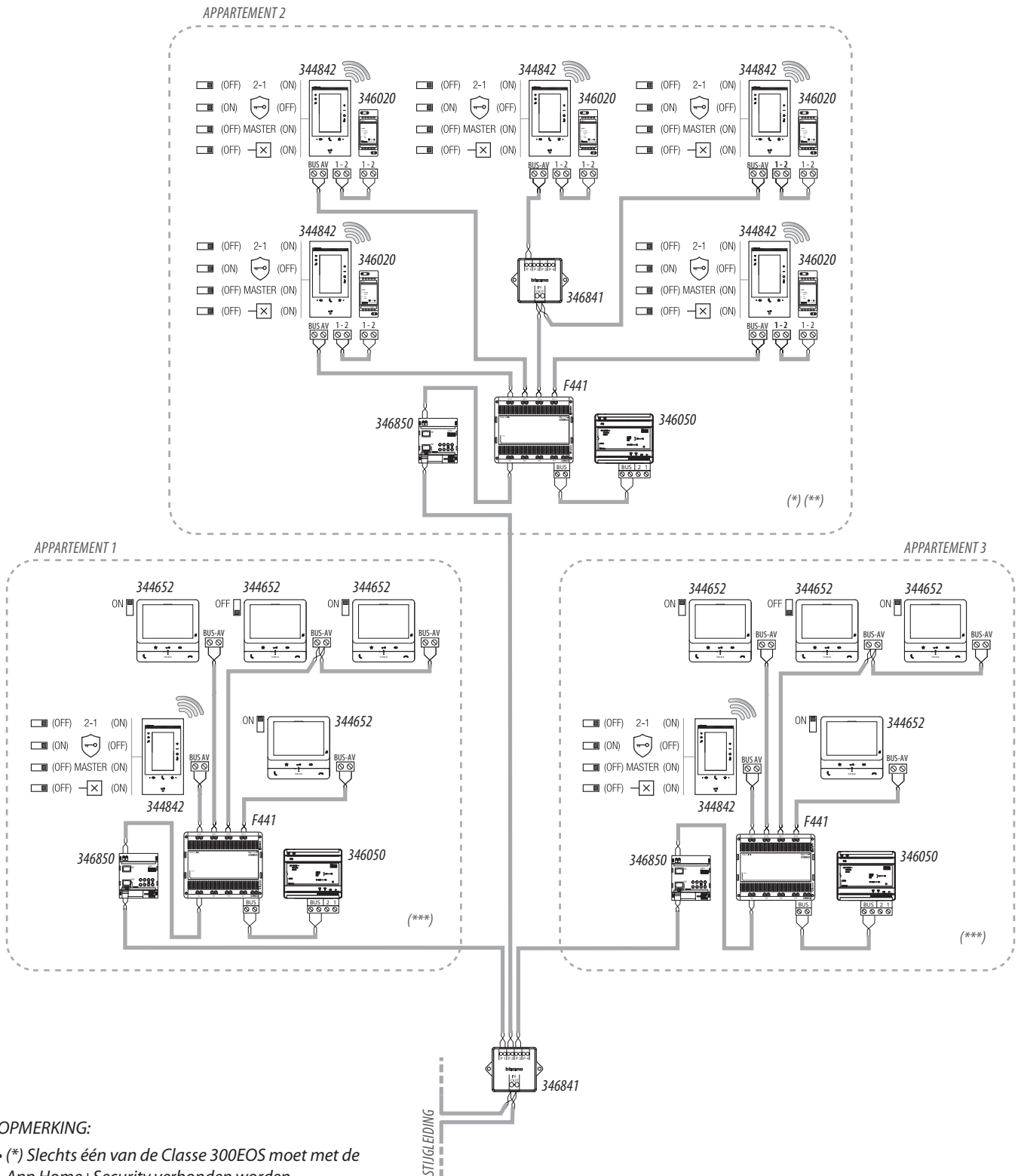


OPMERKING:

- De extra voeding is verplicht
- Max. 3 binnenposten per appartement
- Classe 300EOS with Netatmo mag uitsluitend worden geïnstalleerd in installaties die volledig met de 2-draads technologie zijn aangelegd
- Zie de technische gids voor andere details



SCHEMA 5 - VOORBEELD VAN EEN MEERGEZINS INSTALLATIE MET APPARTEMENT-INTERFACE 346850

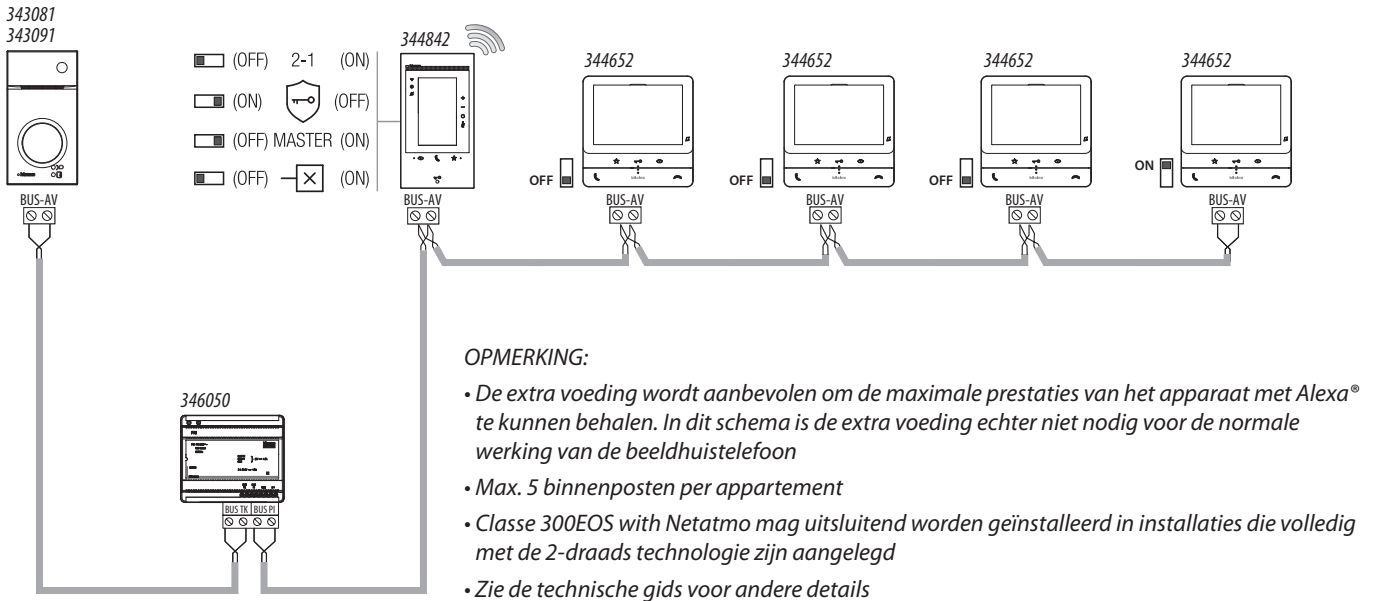


OPMERKING:

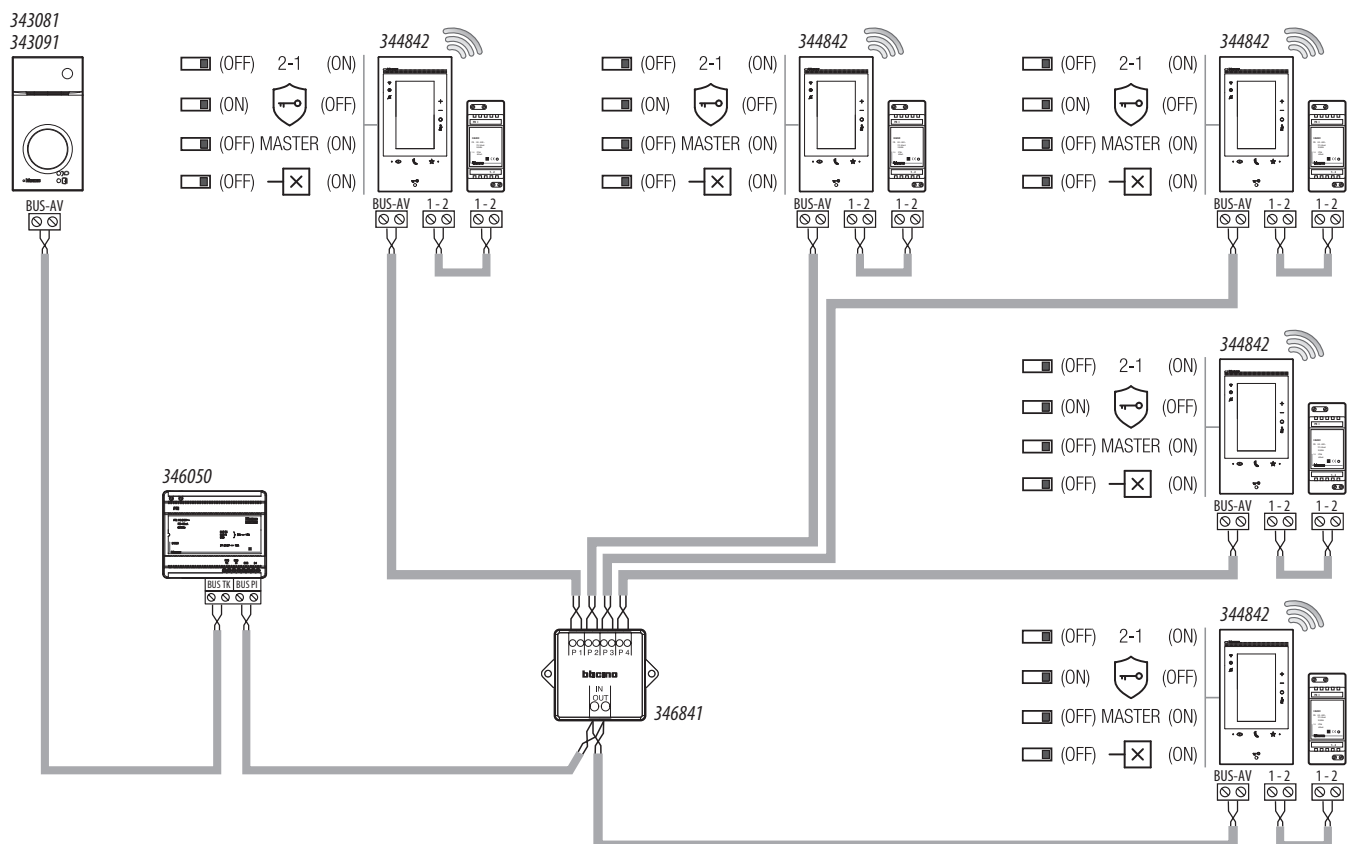
- (*) Slechts één van de Classe 300EOS moet met de App Home+Security verbonden worden
- (**) De extra voeding is verplicht
- (***) De extra voeding wordt aanbevolen om de maximale prestaties van het apparaat met Alexa® te kunnen behalen. In dit schema is de extra voeding echter niet nodig voor de normale werking van de beeldhuistelefoon
- Max. 5 binnenposten per appartement
- Classe 300EOS with Netatmo mag uitsluitend worden geïnstalleerd in installaties die volledig met de 2-draads technologie zijn aangelegd
- Zie de technische gids voor andere details



SCHEMA 6 - VOORBEELD VAN EEN EENGEZINS INSTALLATIE



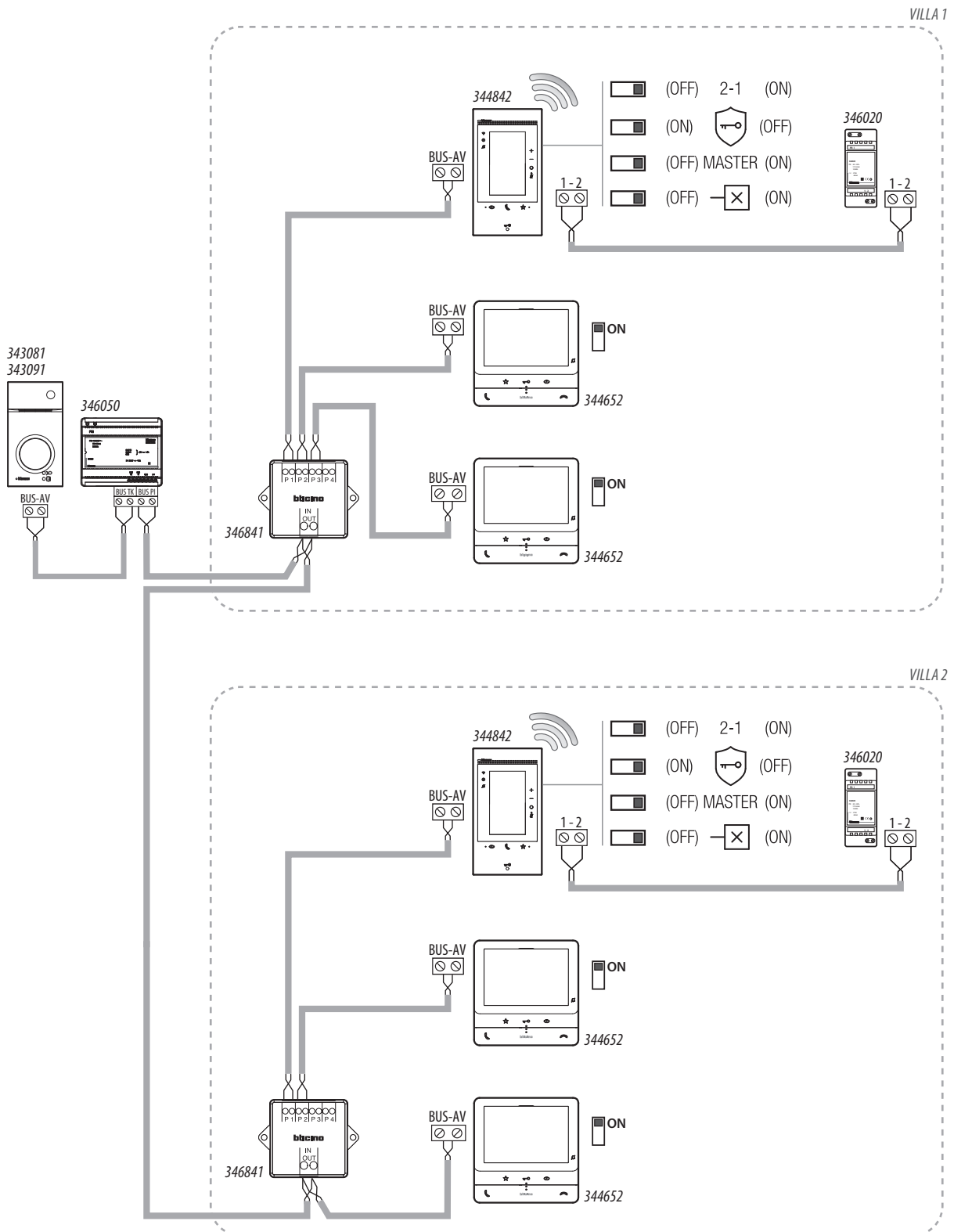
SCHEMA 7 - VOORBEELD VAN EEN EENGEZINS INSTALLATIE MET 5 CLASSE 300EOS WITH NETATMO



- OPMERKING:**
- De extra voeding is verplicht;
 - Max. 5 binnenposten per appartement;
 - Classe 300EOS with Netatmo mag uitsluitend worden geïnstalleerd in installaties die volledig met de 2-draads technologie zijn aangelegd
 - Zie de technische gids voor andere details



SCHEMA 8 - VOORBEELD VAN EEN TWEEGEZINS INSTALLATIE



OPMERKING:

- Max. 3 binnenposten per appartement;
- Classe 300EOS with Netatmo mag uitsluitend worden geïnstalleerd in installaties die volledig met de 2-draads technologie zijn aangelegd
- Zie de technische gids voor andere details



Belangrijke beginselen

Classe 300EOS beschikt zowel over de beeldhuistelefoonfuncties als de MyHOME-functies, heeft een inwendige aansluiting op Alexa® en is compatibel met HomeKit®.

De gebruiker kan de functies Alexa® en HomeKit® gebruiken zonder dat de installateur dit moet configureren (zie de gebruikershandleiding).

U moet echter configuraties verrichten met het apparaat en de app om de gebruiker de mogelijkheid te bieden om de beeldhuistelefoon- en MyHOME-functies te gebruiken.

Beeldhuistelefonie

U kunt de beeldhuistelefoonfuncties (intercom, camera's, activeringen, enz.) **direct bij de eerste inschakeling** of naderhand in het menu **Geavanceerde instellingen** configureren op het apparaat.

Na de configuratie beschikt de gebruiker over de gecreëerde objecten en kan ze in het deel favorieten plaatsen, zodat ze kunnen worden gebruikt (zie de gebruikershandleiding voor details).

MyHOME

Om de MyHOME-functies (lichten, rolluiken, thermostaten, enz.) te configureren, moet u

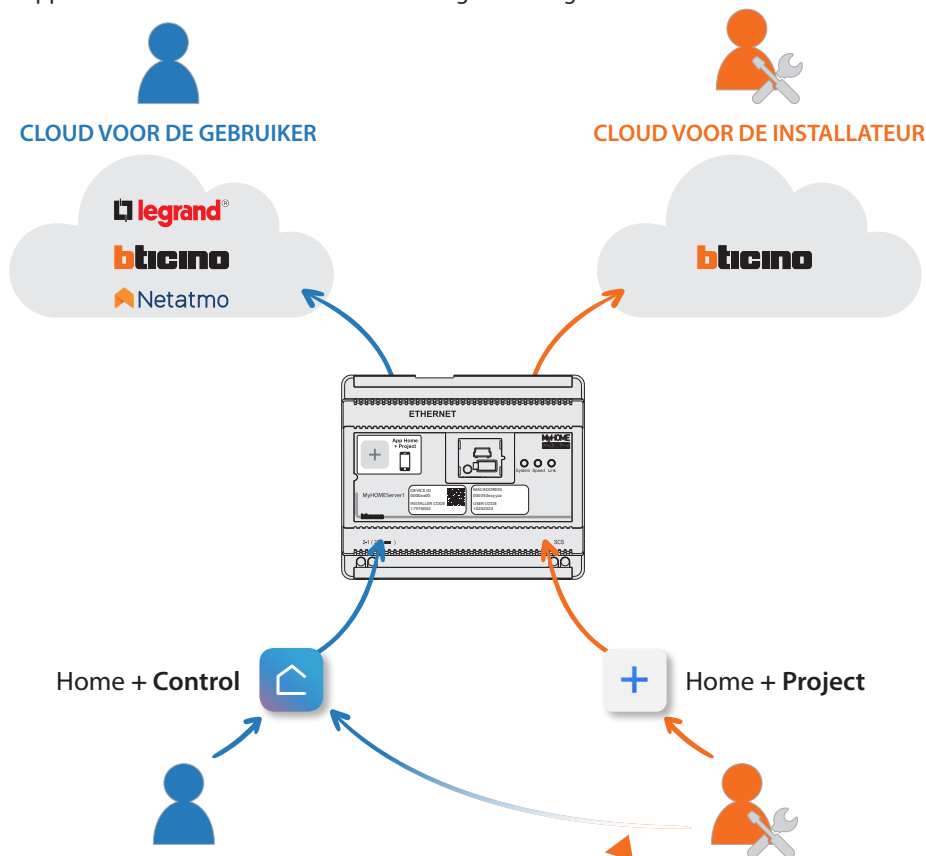
1. **Classe 300EOS verbinden** met een smartphone waar de gratis app **Home+Project** op is geïnstalleerd
2. De **installatie van de klant creëren** met de App **Home+Project**.

Na de configuratie beschikt de gebruiker over bepaalde bedieningspanelen in Home Page en de objecten die geplaatst moeten worden in het deel favorieten plaatsen, zodat ze kunnen worden gebruikt (zie de gebruikershandleiding voor details).

Registreer u met de functie **Registratie account in de cloud voor de installateur** in de app Home+Project door een account in de cloud voor de installateur aan te maken, zodat de installaties van de gebruikers gecreëerd en beheerd kunnen worden.

Als u de bedieningsfuncties van de installatie moet gebruiken om de werking te controleren, of voor andere redenen, moet u:

- De Home + Control App downloaden
- Een account in de cloud voor de gebruiker creëren
- Koppelen met Classe 300EOS en de bedieningsfuncties gebruiken





Eerste inschakeling en configuratie beeldhuistelefoonfuncties

Als het apparaat aangesloten en ingeschakeld is, (zie [Schema's](#)) kunt u:

- [In het menu configureren en personaliseren](#)

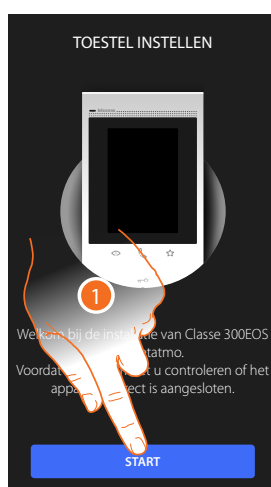
Of

- [Fysiek in het menu configureren en personaliseren](#)

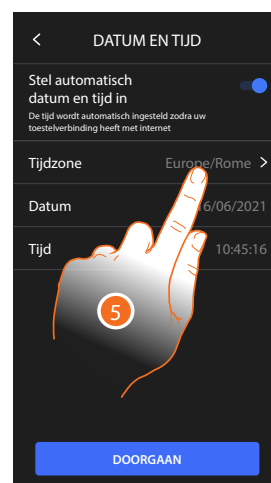
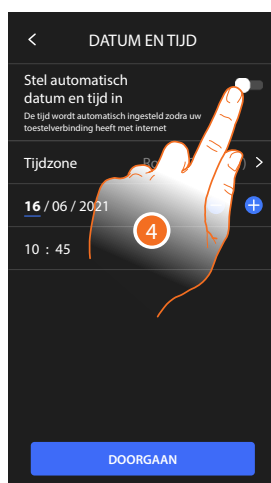
Wacht tot de leds niet langer knipperen. Raak vervolgens het display aan om het in te schakelen.

In het menu configureren en personaliseren

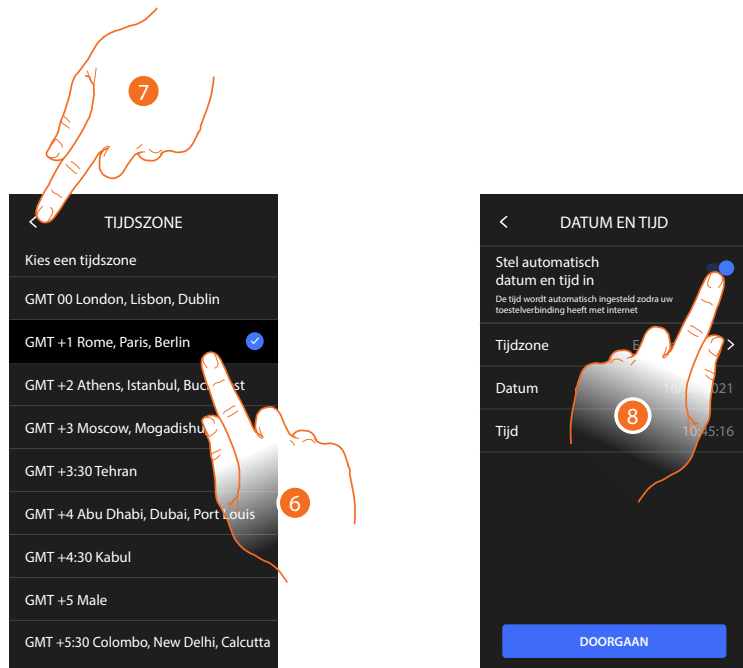
Opmerking: [reset](#) als het apparaat eerder fysiek is geconfigureerd en de configuratoren zijn verwijderd.



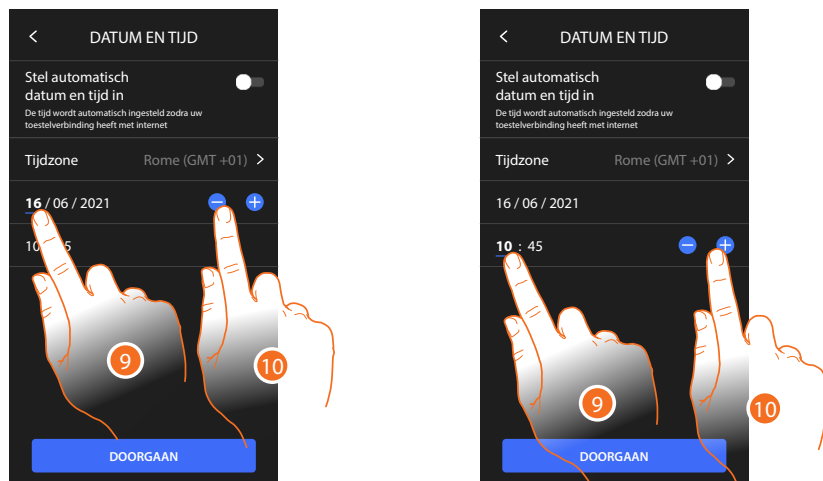
1. Raak het scherm aan om de aanpassing te starten.
2. Selecteer de taal.
3. Raak het scherm aan om verder te gaan.



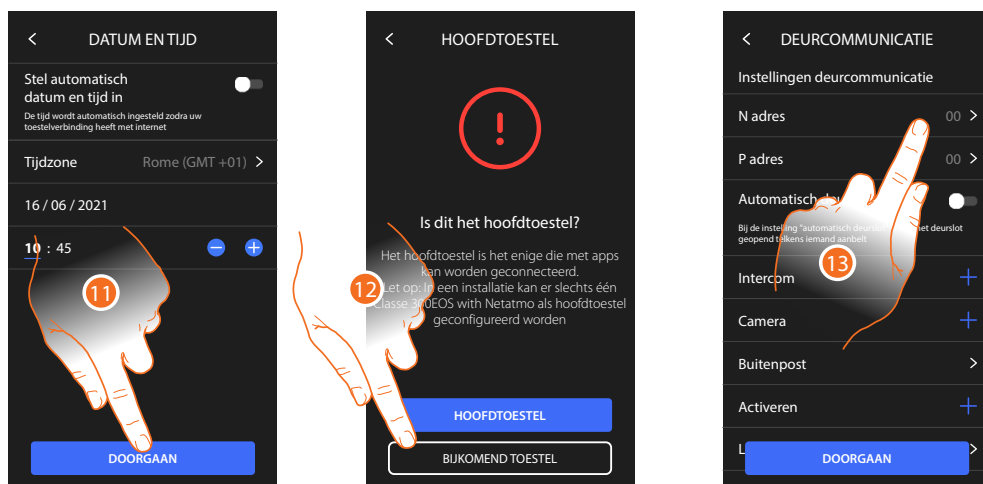
4. Raak het scherm aan om het automatisch updaten van de datum en de tijd met een NTP-server te activeren.
5. Raak het scherm aan om uw tijdzone in te stellen.



6. Selecteer de tijdzone behorende bij uw geografische zone.
7. Raak het scherm aan om verder te gaan.
8. Raak het scherm aan om functie uit te schakelen en de datum en tijd met de hand in te stellen.



9. Selecteer het te wijzigen gegeven.
10. Raak het scherm aan om de waarde te verhogen of verlagen.

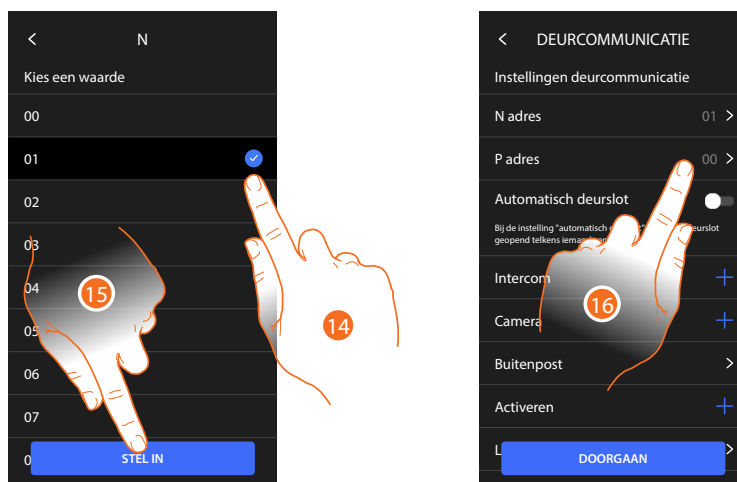


11. Raak het scherm aan om verder te gaan.
12. Raak aan om te selecteren of dit een primair of secundair apparaat is (als in hetzelfde appartement twee apparaten aanwezig zijn).
 Uitsluitend het primaire apparaat kan worden gekoppeld met de App.

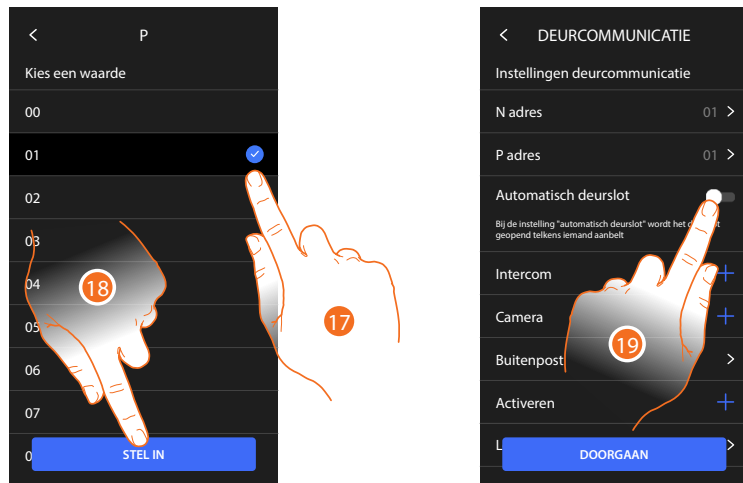
Verschillen tussen primair en secundair apparaat		
FUNCTIE	PRIMAIRE	SECUNDAIRE
Beeldhuistelefoonfunctes met spraakbediening (skill Classe300EOS)	JA	NEE
(*) Sloten/traphuisverlichtng met spraakbediening (skill Legrand Netatmo Bitcino)	JA	JA
Koppeling met Home+Security app	JA	NEE
Weergave Netatmo-Camera's	JA	NEE

(*) Opmerking: sloten/traphuisverlichtng moeten op het primaire apparaat geconfigureerd zijn om sprekend bediend te kunnen worden.

13. Raak het scherm aan om de adres van het apparaat in te stellen.



14. Selecteer de waarde van de configurator N.
15. Raak het scherm aan om te bevestigen.
16. Raak het scherm aan om het adres in te stellen van de buitenpost waar het slot van wordt ontgrendeld met binnenpost in ruststand en waar de automatische inschakeling naar wordt gestuurd.



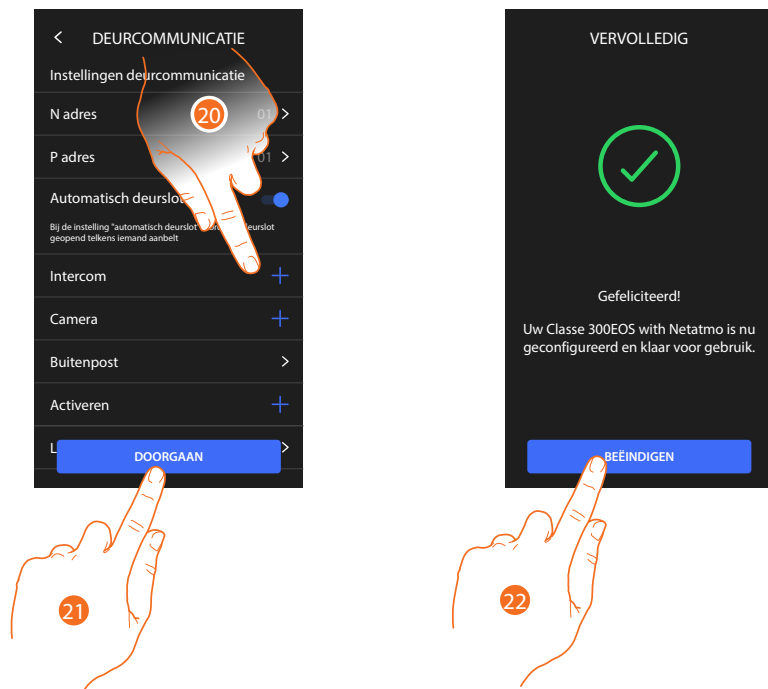
17. Selecteer de waarde van de configurator P.

18. Raak het scherm aan om te bevestgen.

Configureer het adres van de Hoofdbuitenpost (P) voor het automatisch invoeren van:

- Buitenpost;
- Slot;
- Trappenhuisverlichtng.

19. Raak het scherm aan om de functie professionele studio te activeren.



20. Raak het scherm aan om de Intercom, Camera's en Activeren in te voeren voor het beheer van de beeldtelefoonfuncties. Raadpleeg de paragraaf [Geavanceerde parameters van de beeldhuistelefoon](#) voor de details van de configuratie.

21. Raak het scherm aan om verder te gaan.

22. Raak het scherm aan om de aanpassingsprocedure te beëindigen.



Fysiek in het menu configureren en personaliseren

In de onderstaande procedure wordt een voorbeeld gegeven van de fysieke configuratie van het apparaat met:

M=30 P=00 N=01 =  Voor de activering van de volgende functies:

- Bediening traphuisverlichting
- Intercom op zich
- Intercom binnen het appartement
- Buitenpost automatisch inschakelen
- Slot

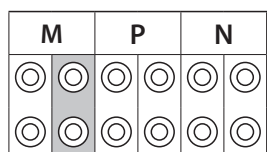
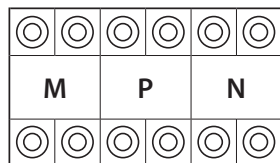
Vervolgens kunt u deze functies op het apparaat personaliseren.

Opmerking: geen configurator invoeren komt overeen met het invoeren van de configurator 0 (nul).



Fysieke configuratie

Voor de fysieke configuratie van het apparaat moeten fysieke configuratoren worden gebruikt, zoals hieronder wordt beschreven.



MM = Functoneringswijze volgens de tabellen op de volgende pagina's.

PP = Adres van buitenpost waar het slot van wordt ontgrendeld met binnenpost in ruststand en waar de automatische inschakeling naar wordt gestuurd.

NN = Adres inrichtng.

De volgende functes kunnen op fysieke wijze aan de toets Favorieten (★) worden toegekend, met de configuratie in MM- (eenheden):

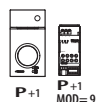
MM =	Bediening traphuisverlichtng	
MM =	Directe bediening slot P+1	
MM =	Directe bediening slot P+2	
MM =	Directe bediening slot P+3	
MM =	Directe automatische inschakeling P+1	
MM =	Directe automatische inschakeling P+2	
MM =	Directe automatische inschakeling P+3	
MM =	Pieper	
MM =	Intercom op zich	
MM =	Activering/Deactivering professionele studio	



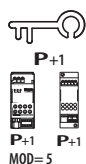
M		P		N	

De fysieke configurator MM – (tentallen) bepaalt welke 4 handelingen in het menu favorieten wijzigen kunnen worden geactiveerd. De volgende tabel bevat de mogelijke configuraties.

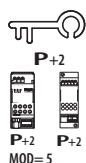
Legende



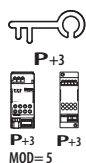
Directe activering Buitenpost (geconfigureerd met P+1) zonder oproep of activering van de actuator 346210 (geconfigureerd met P+1 en MOD=9).



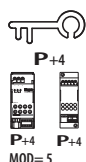
Directe opening slot buitenpost (geconfigureerd met P+1) zonder oproep of activering van de actuator 346210 (geconfigureerd met P+1 en MOD=5), of activering actuator 346230 (geconfigureerd met P+1).



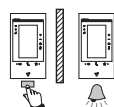
Directe opening slot buitenpost (geconfigureerd met P+2) zonder oproep of activering van de actuator 346210 (geconfigureerd met P+2 en MOD=5), of activering actuator 346230 (geconfigureerd met P+2).



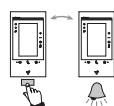
Directe opening slot buitenpost (geconfigureerd met P+3) zonder oproep of activering van de actuator 346210 (geconfigureerd met P+3 en MOD=5), of activering actuator 346230 (geconfigureerd met P+3).



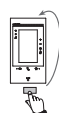
Directe opening slot buitenpost (geconfigureerd met P+4) zonder oproep of activering van de actuator 346210 (geconfigureerd met P+4 en MOD=5), of activering actuator 346230 (geconfigureerd met P+4).



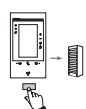
Intercom tussen appartementen in installaties met een appartement-interface 346850.



Intercom binnen een appartement met in installaties met een appartementinterface 346850, of intercom tussen appartementen in installaties zonder appartement-interface.



Intercom op zich, verstuurt de oproep naar alle apparaten met hetzelfde adres.



Pieper, werkt als algemene intercom, verstuurt een oproep naar alle apparaten van de installatie.



MOD = MM

1	2	3	4	5

Opgelet: wacht voor de herconfiguratie een minuut voordat het apparaat weer op de installatie wordt aangesloten.

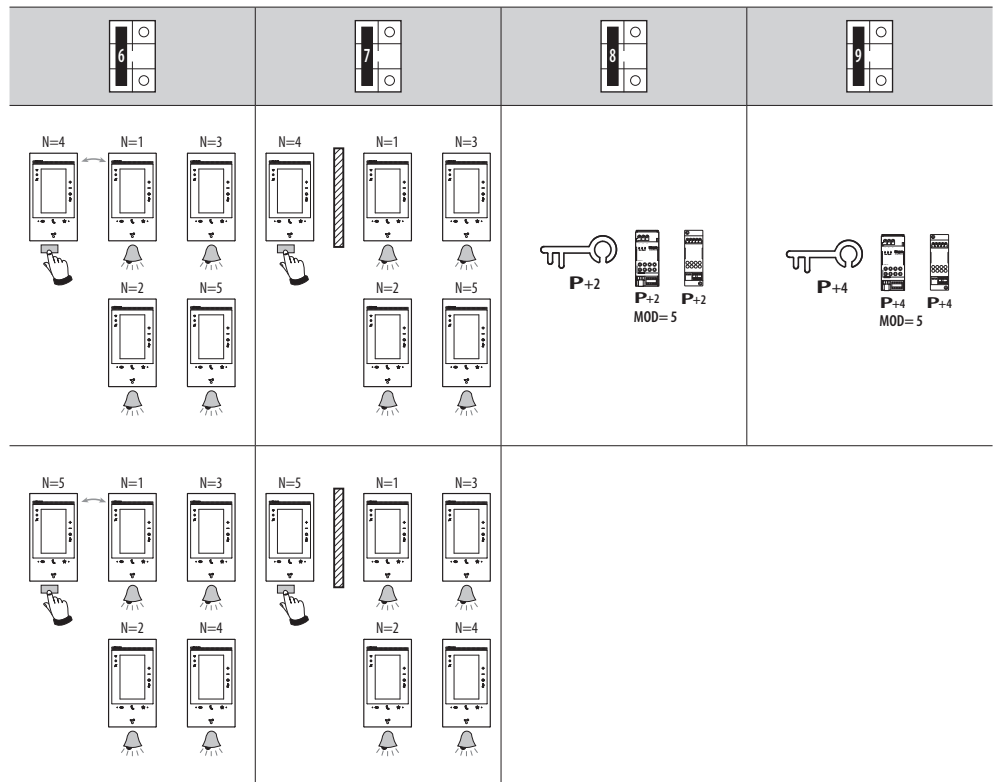


MOD = MM

6	7	8	9

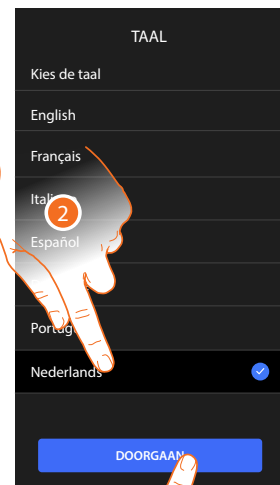
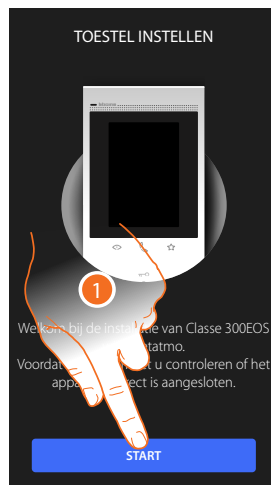


MOD = MM

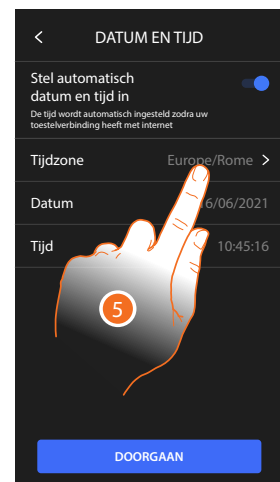
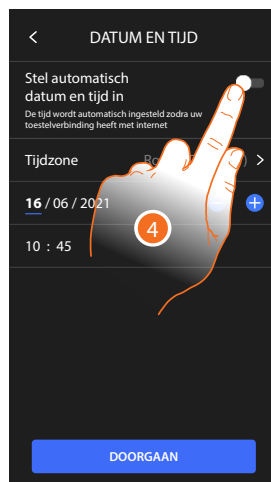




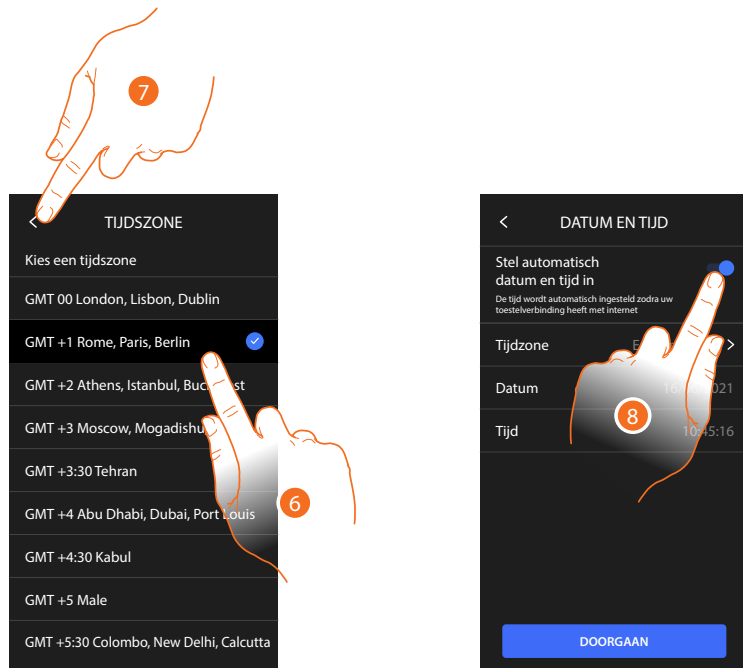
Personaliseren in het menu



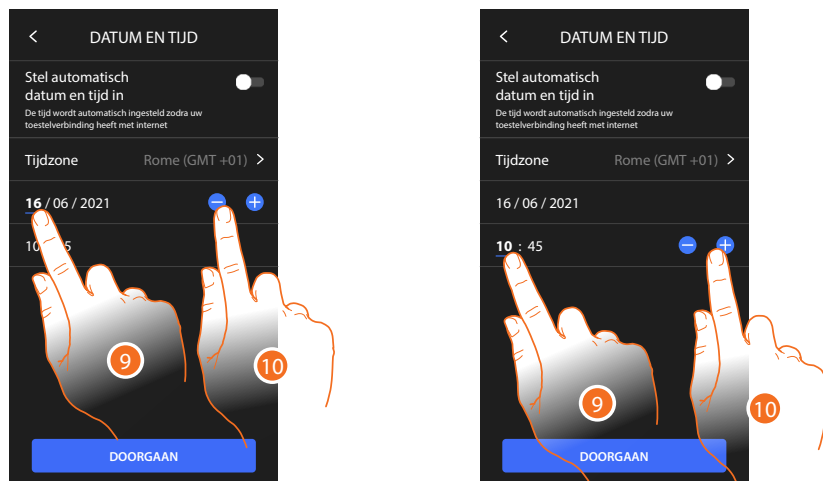
1. Raak het scherm aan om de aanpassing te starten.
2. Selecteer de taal.
3. Raak het scherm aan om verder te gaan.



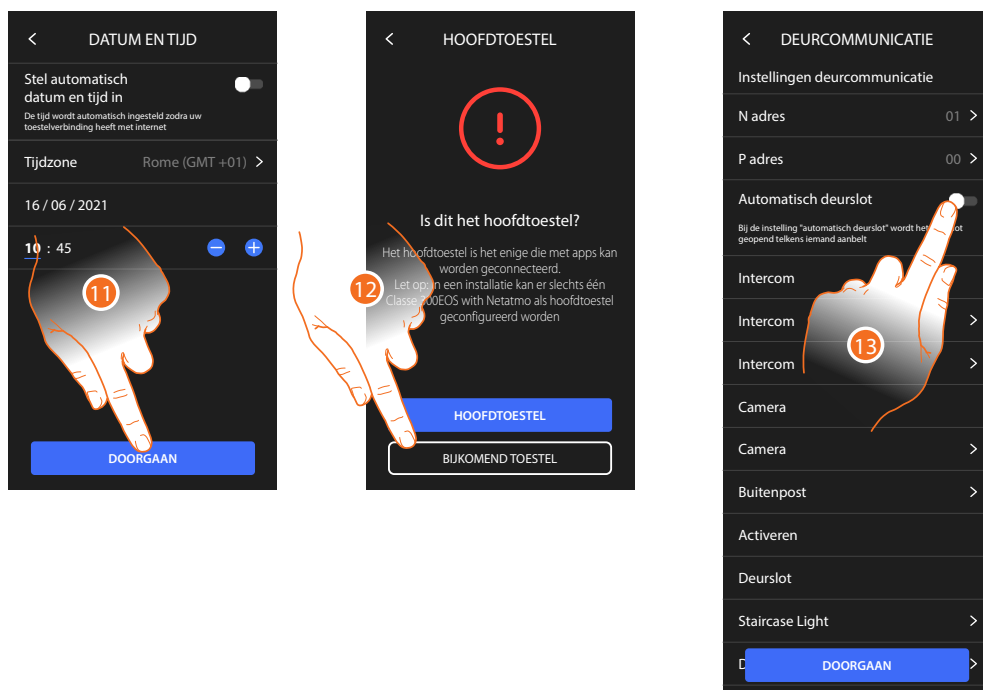
4. Raak het scherm aan om het automatisch updaten van de datum en de tijd met een NTP-server te activeren.
5. Raak het scherm aan om uw tijdzone in te stellen.



6. Selecteer de tijdzone behorende bij uw geografische zone.
7. Raak het scherm aan om verder te gaan.
8. Raak het scherm aan om functie uit te schakelen en de datum en tijd met de hand in te stellen.



9. Selecteer het te wijzigen gegeven.
10. Raak het scherm aan om de waarde te verhogen of verlagen.

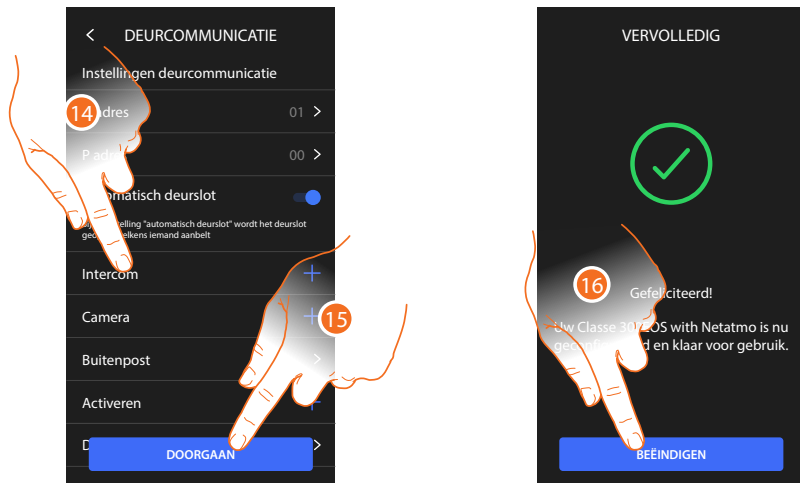


11. Raak het scherm aan om verder te gaan.
12. Raak aan om te selecteren of dit een primair of secundair apparaat is (als in hetzelfde appartement twee apparaten aanwezig zijn).
 Uitsluitend het primaire apparaat kan worden gekoppeld met de App.

Verschillen tussen primair en secundair apparaat		
FUNCTIE	PRIMAIRE	SECUNDAIRE
Beeldhuistelefoonfunctes met spraakbediening (skill Classe300EOS).	JA	NEE
(*) Sloten/traphuisverlichtng met spraakbediening (skill Legrand Netatmo Bitcino).	JA	JA
Koppeling met app Home+Security.	JA	NEE
Weergave Netatmo-Camera's	JA	NEE

(*) Opmerking: Sloten/traphuisverlichtng moeten op het primaire apparaat geconfigureerd zijn om sprekend bediend te kunnen worden.

13. Raak het scherm aan om de functie professionele studio te activeren.



De voorwerpen voor de beeldhuistelefonie zijn gecreëerd door het apparaat fysiek te configureren. De configuratie kan niet worden gewijzigd. Het is uitsluitend mogelijk om de namen te personaliseren.

14 Raak het scherm aan om de naam van de objecten te personaliseren. Raadpleeg de paragraaf [Geavanceerde parameters van de beeldhuistelefoon](#) voor de details.

15. Raak het scherm aan om verder te gaan.

16. Raak het scherm aan om de aanpassingsprocedure te beëindigen.



Configuratie MyHOME-functies met Home+project

Als Classe 300EOS aangesloten en geïnstalleerd is, moet deze worden geconfigureerd door een installatie te creëren. Hiervoor moet u:

- De Home+Project App downloaden.
- Een account registreren.
- Zich aanmelden via de homepagina van de app.

De Home+Project App downloaden

Om de installatie zo te kunnen configureren dat de gebruiker alle functies van het MyHOME systeem kan gebruiken, moet u de app uit de stores downloaden (App Store voor iOS®-apparaten, Play Store voor Android®-apparaten)

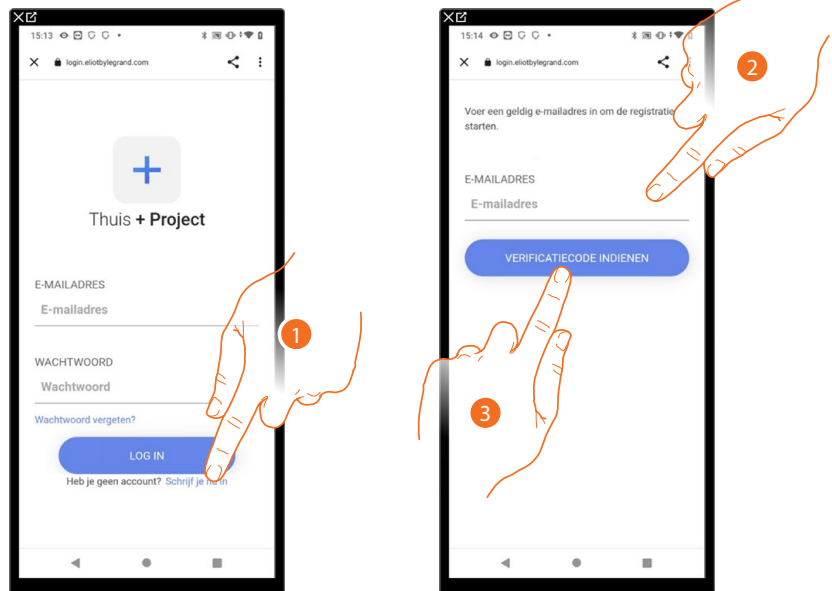


1. Start de App op de smartphone op, lees de QR-codes en richt vervolgens de camera op de QR-code of zoek de App Home+Project in de stores.



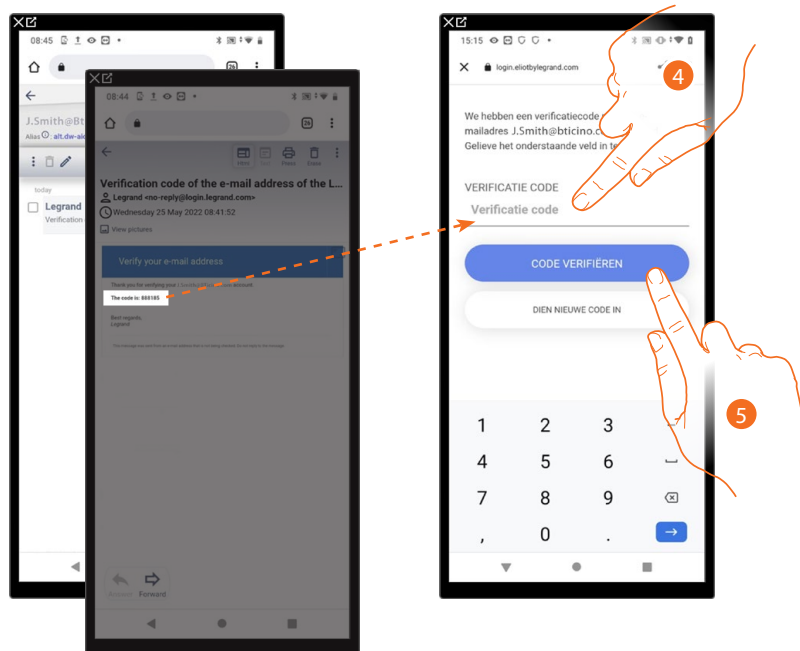
Een account in de cloud voor de installateur registreren

Om de App Home + Project te kunnen gebruiken, moet u zich eerst registreren. Open de App en volg de aanwijzingen voor de registratie:

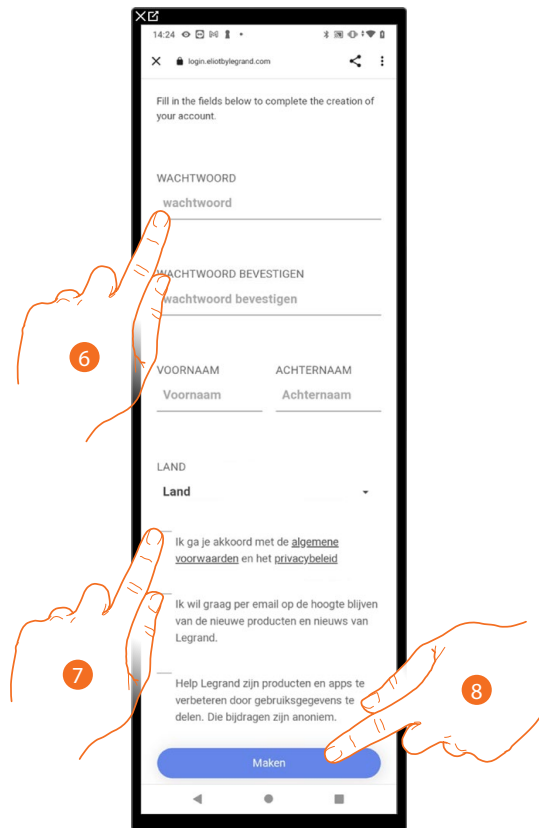


1. Raak het scherm aan om u te registreren en een account aan te maken.
2. Voer het adres in waar het systeem een controlecode naar zal sturen.
3. Raak het scherm aan om de controlecode te bevestigen.

Na de bevestiging stuurt het systeem de gegevens (controlecode) voor de eerste aanmelding naar het e-mailadres dat u tijdens de registratie heeft gegeven.

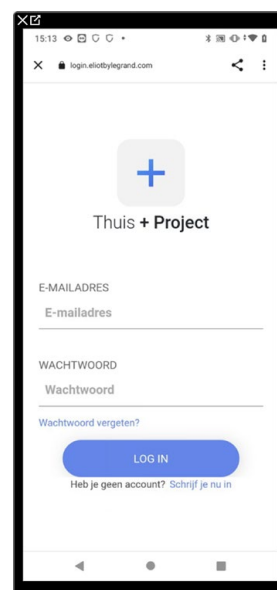


4. Voer de controlecode in die u via e-mail heeft ontvangen.
5. Raak het scherm aan om te bevestigen.



6. Voer een wachtwoord in en vul de velden in door uw gegevens in te voeren.
7. Vink het hokje aan om de gebruiksvoorwaarden beschreven in de aanverwante tekst te accepteren (verplicht).
8. Raak het scherm aan om verder te gaan.

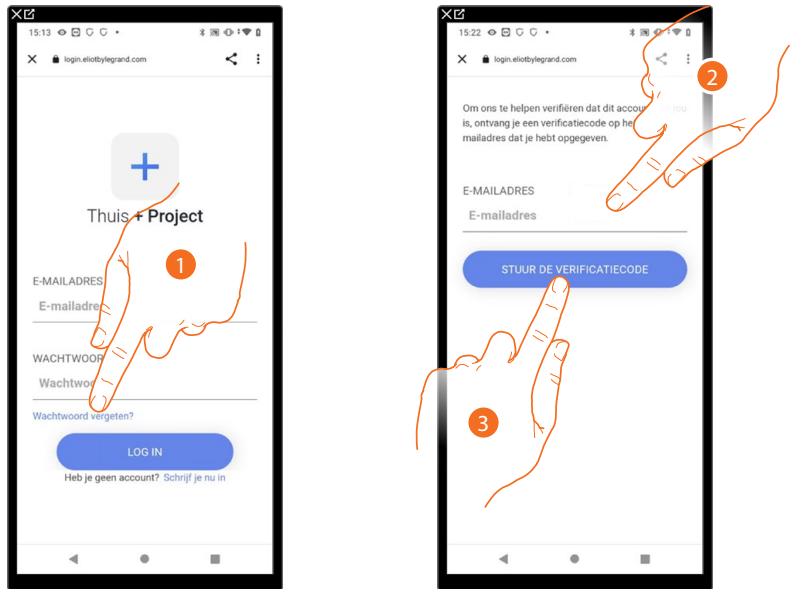
De account is correct aangemaakt. Nu kunt u zich **aanmelden**.



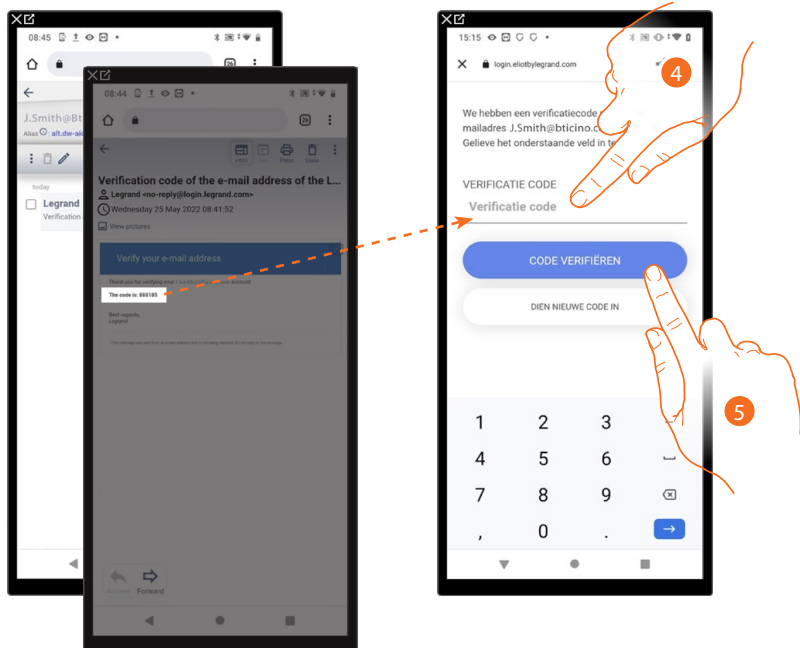


Wachtwoord vergeten

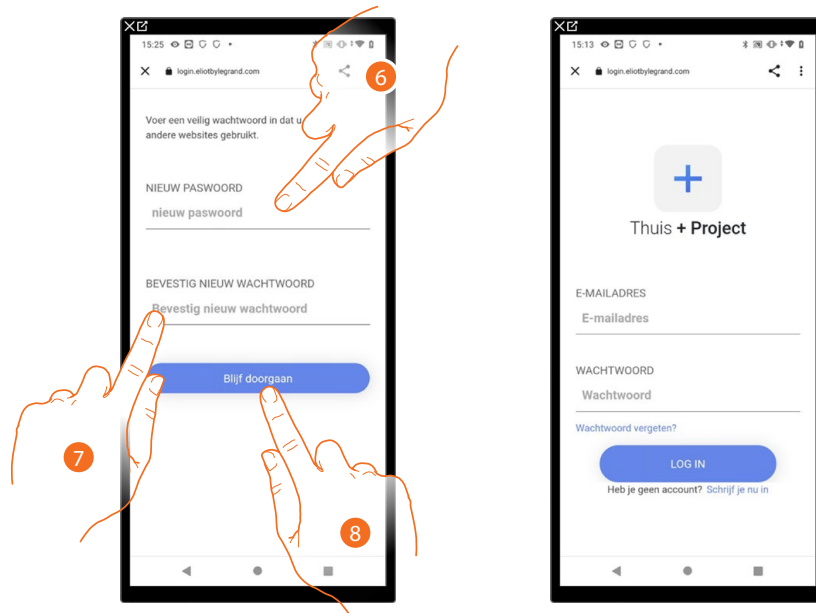
Als u het wachtwoord bent vergeten:



1. Raak het scherm aan om de wachtwoord herstel procedure te activeren.
2. Voer het adres in waar het systeem een controlecode naar zal sturen.
3. Raak het scherm aan om de controlecode te bevestigen.



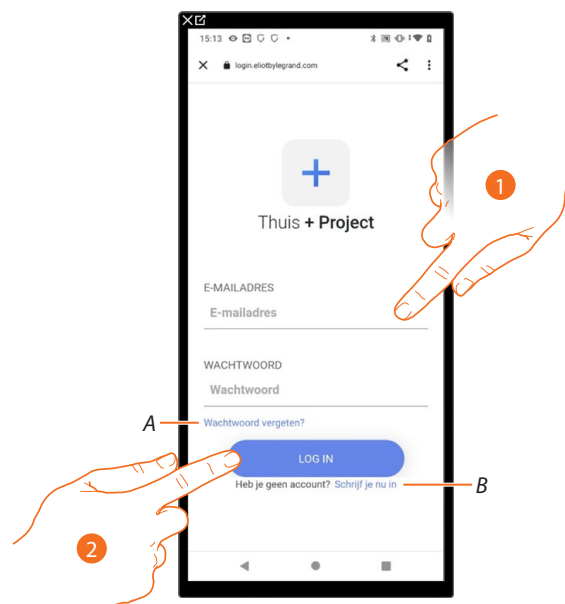
4. Voer de controlecode in die u via e-mail heeft ontvangen.
5. Raak het scherm aan om de code te verifiëren.



6. Voer het nieuwe wachtwoord in.
Voer om veiligheidsredenen een nieuw wachtwoord in. Dit wachtwoord moet voldoen aan de volgende eisen:
 - waarvan minstens één letter en één cijfer;
 - moet afwijken van de gebruikte laatste 5 wachtwoorden.
7. Voer het wachtwoord opnieuw in.
8. Raak ter bevestiging de toets aan. De Homepagina wordt weergegeven en u kunt zich aanmelden.

Authenticatie

Als de registratie op het portaal is verricht kunt u zich met uw e-mail en wachtwoord aanmelden.



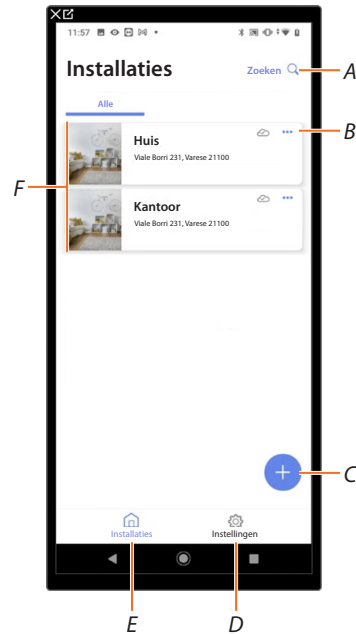
- A Raak het scherm aan om de **wachtwoord herstel** procedure te starten.
- B Raak het scherm aan om **een nieuw account aan te maken**.
1. Voer het e-mailadres en het wachtwoord in.
2. Raak het scherm aan. De **Homepagina van de Ap wordt** weergegeven.



Homepagina van de app

Op deze pagina kunt u alle beschikbare installaties zoeken, weergeven en beheren en nieuw installaties aanmaken.

Bovendien kunt u alle berichten weergeven en bepaalde instellingen van de App Home+Project bereiken.



- A Opent de pagina voor het zoeken naar installaties op naam.
- B Opent de pagina voor het **beheer van de installatie** (beheer van gasten en gebruikers, duplicatie en eliminatie van de installatie).
- C Start de procedure voor het **creëren van een nieuwe installatie**
- D Opent de pagina **App instellingen**
- E Opent de **Homepagina van de App**
- F Beheerde installaties, raak de installatie aan om de pagina voor de **configuratie van de installatie** te openen.

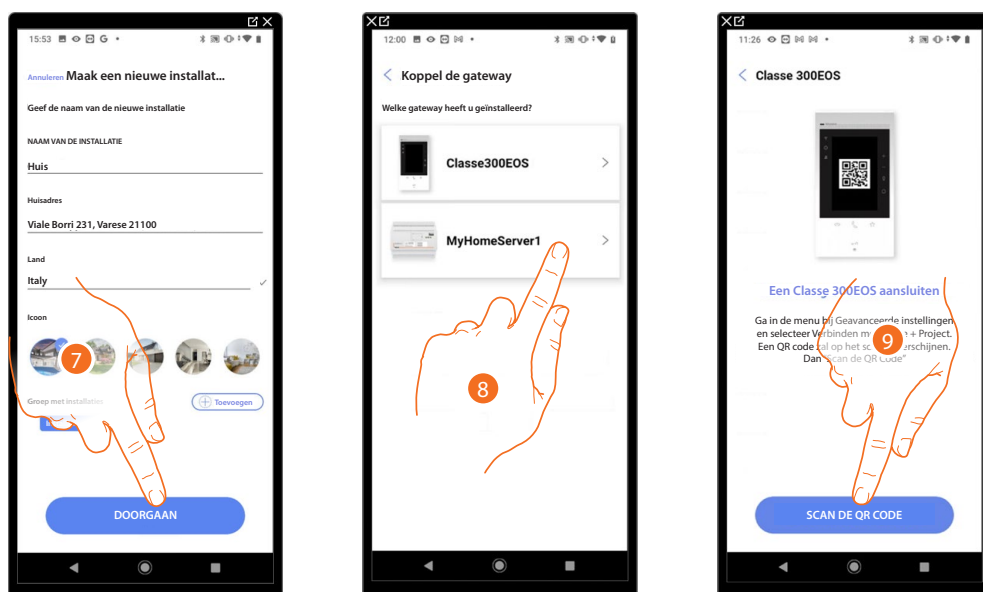


Creatie en eerste configuratie van de installatie



1. Raak het scherm aan om een installatie toe te voegen en te configureren. *
2. Voer de gegevens van de installatie in.
3. Selecteer een pictogram voor de installatie.
4. Raak het scherm aan om de installatie aan een installatiegroep toe te voegen of een nieuwe installatiegroep te creëren.
5. Voer een naam van de installatiegroep in.
6. Raak het scherm aan om het groep te maken.

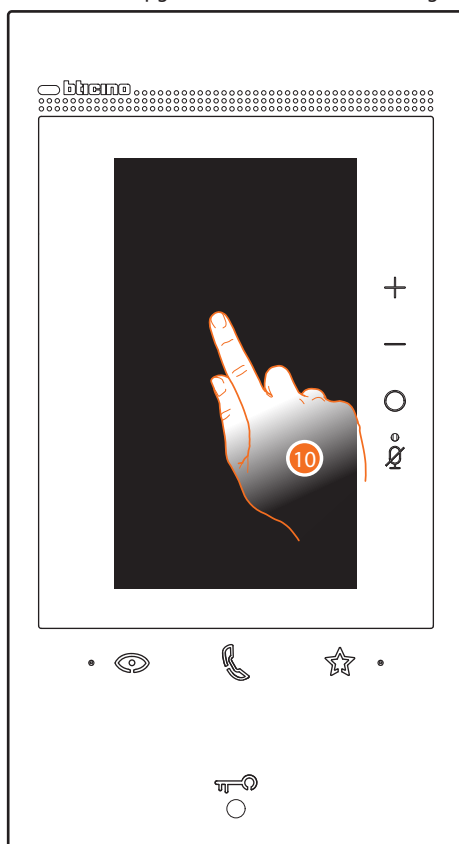
* **OPMERKING:** Om de installatie te kunnen creëren, moet de Smartphone eerst op het internet zijn aangesloten.



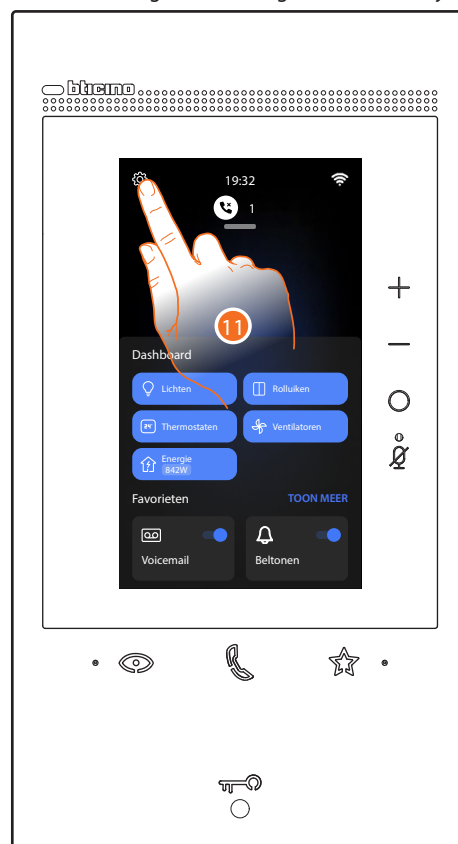
7. Raak het scherm aan om verder te gaan.
8. Selecteer de gateway die in de installatie aanwezig is.
9. Raak het scherm aan om de verbinding met Classe 300EOS in de installatie tot stand te brengen door de QR-code te scannen



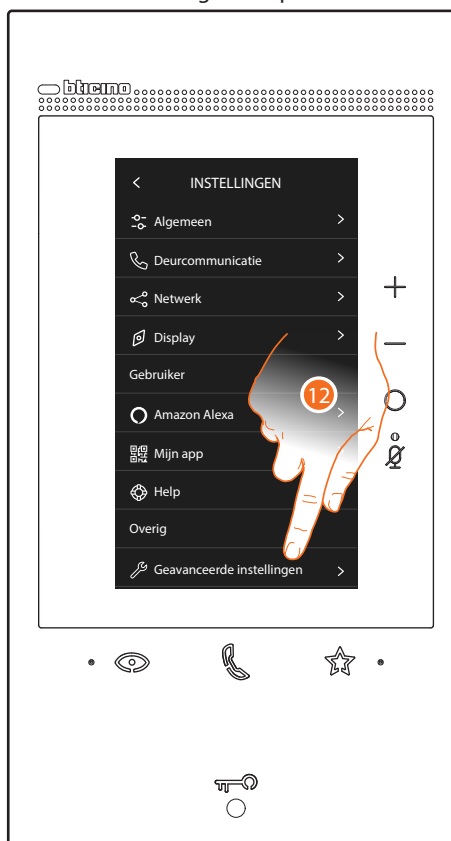
De QR-code is opgenomen in het menu Instellingen\Geavanceerde instellingen\Verbinding met Home + Project



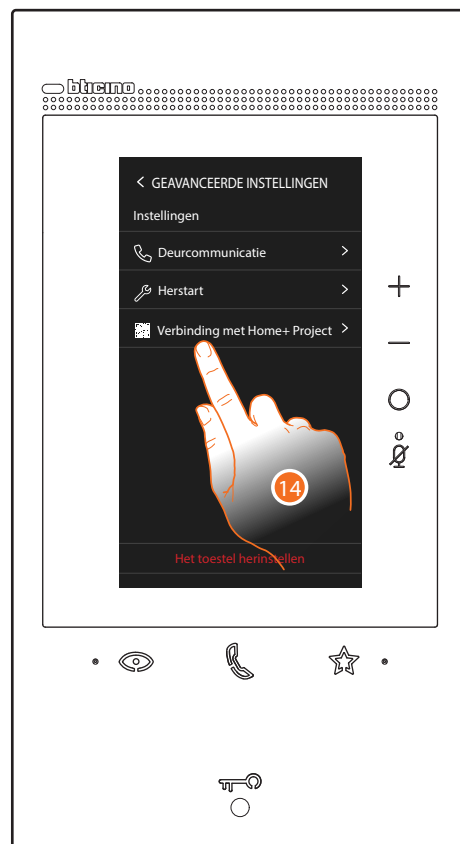
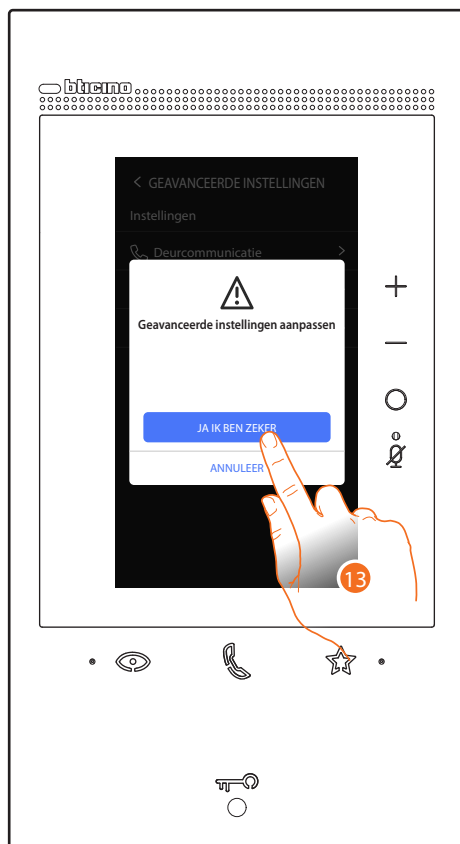
10. Raak het scherm aan van Classe 300EOS



11. Raak het scherm aan om het deel Instellingen te openen



12. Raak het scherm aan om het deel Geavanceerde instellingen te openen



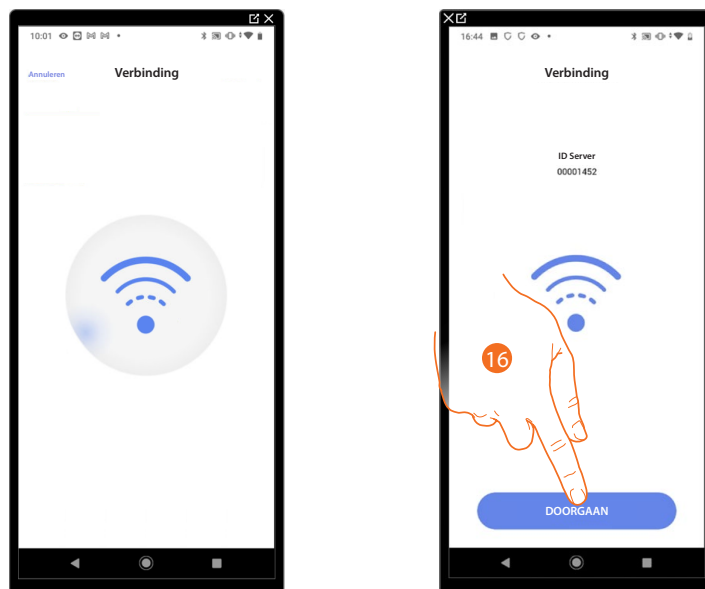
13. Raak het scherm aan om te bevestigen

Opgelet: de geavanceerde instellingen mogen uitsluitend door ervaren personeel worden verricht aangezien verkeerde handelingen de werking van het apparaat kunnen benadelen

14. Raak het scherm aan om de QR-code weer te geven die voor de verbinding met de App Home+Project met de smartphone moet worden gescand



15. Richt de smartphone op de QR-code



16. Het systeem heeft de verbinding met de server gelegd. Raak het scherm aan om verder te gaan



Het volgende scherm wordt op Classe 300EOS weergegeven:



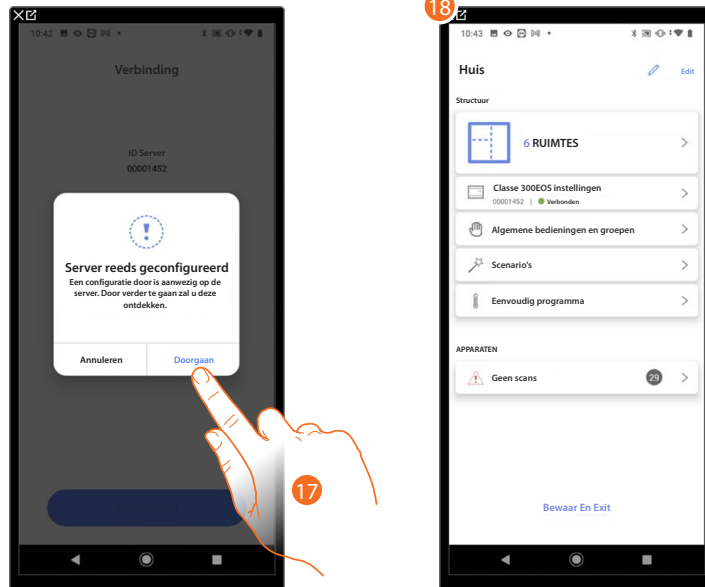
A A Koppelt Classe 300EOS af van de App Home+Project

Nu Classe 300EOS met de smartphone verbonden is, kunt u deze configureren door de **MyHOME-objecten** (lichten, rolluiken, enz.) **te creëren**. Na afronding kan de gebruiker de objecten gebruiken.



Als de installatie reeds eerder geconfigureerd werd, wordt de informatie ervan opnieuw beschikbaar gesteld (met uitzondering van het pictogram en de tags).

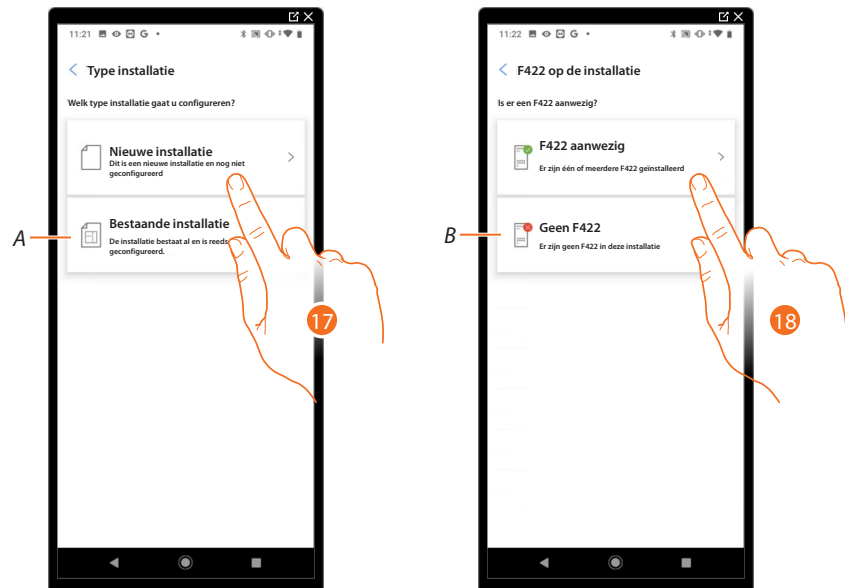
Het volgende scherm wordt weergegeven:



17. Raak het scherm aan om de installatie te configureren.

18. De installatie is correct hersteld. De pagina i **configuratie van de installatie** wordt weergegeven Als dit niet het geval is.

Als dit niet het geval is



17. TRaak het scherm aan als u een nieuwe installatie moet configureren. Geen enkel object is geconfigureerd.

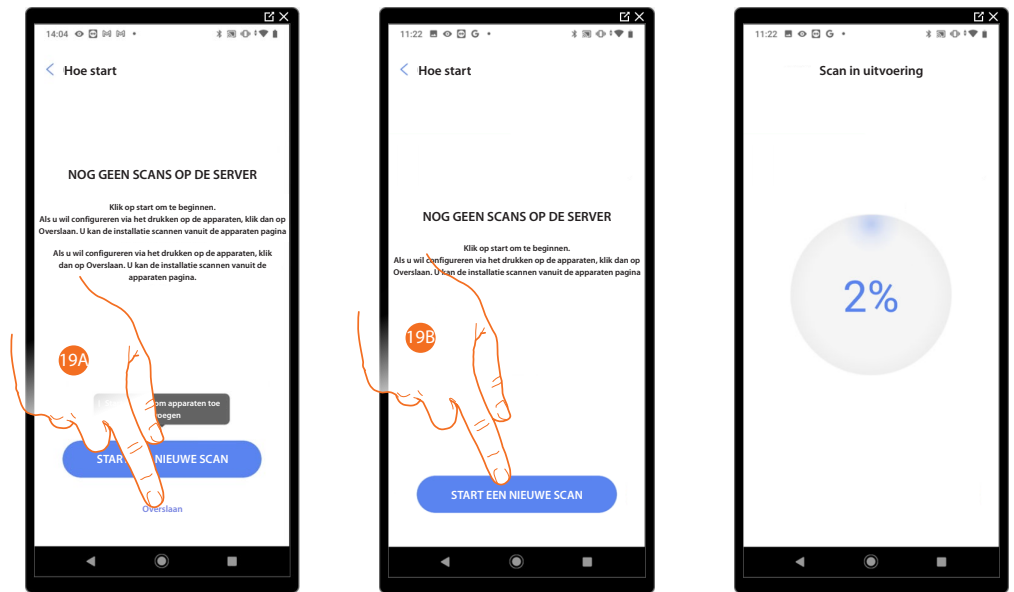
A Geef aan of een reeds bestaande installatie moet worden gewijzigd (bijv. geconfigureerd met MyHOME_Suite of fysieke configuratoren).

OPMERKING: Selecteer altijd "bestaande installatie" als niet duidelijk is met wat voor een situatie u te maken heeft.

18. Raak het scherm aan als de interface F422 aanwezig is.

B Geef aan of in de installatie geen interface F422 aanwezig is.

OPMERKING: Als de keuzes gemaakt zijn, stelt de App u voor om de installatie te scannen of om deze scan over te slaan.



19A. Raak het scherm aan om het scannen over te

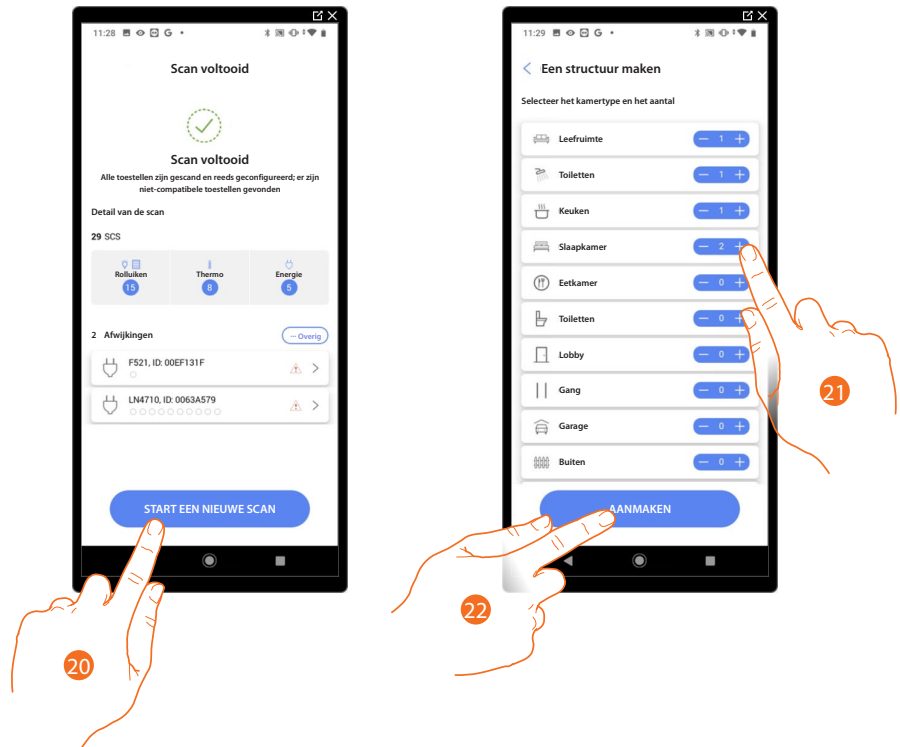
slaan en naar punt 14 door te gaan, of

19B. Raak het scherm aan om een nieuwe scan te starten en de apparaten die op de installatie aangesloten zijn te vinden.

OPMERKING: Per installatie kunnen maximaal 175 adressen worden gebruikt. Home+Project geeft een waarschuwing als deze limiet wordt overschreden.



Aan het einde van de scan wordt een pagina met gedetailleerde informatie weergegeven. Zie [beheer van apparaten](#) om nu of op een later moment eventuele afwijkingen te verhelpen.

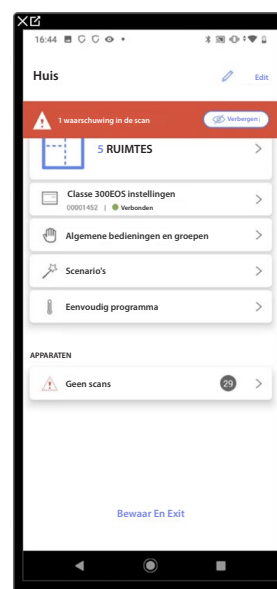


20. Raak het scherm aan om de configuratie van uw woning te starten.

21. Het systeem voegt automatisch een aantal ruimtes toe. Raak ze eventueel aan om de configuratie te wijzigen.

22. Raak het scherm aan om de structuur van de woning te creëren.

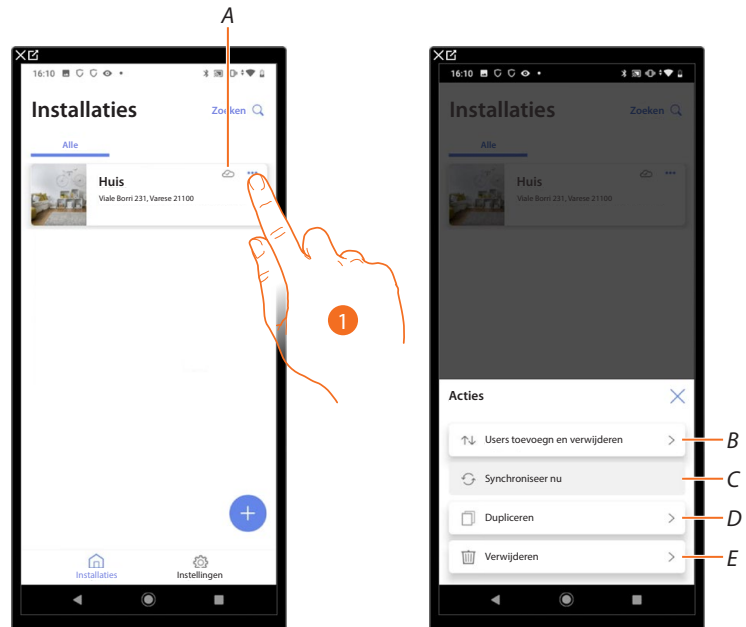
Aan het einde van de procedure wordt de pagina voor de [configuratie van de installatie](#) weergegeven.





Installatiebeheer

In dit menu kunt u de installatie en de aanverwante gebruikers beheren.



A Geeft aan om de installatie met de cloud is gesynchroniseerd.

1. Raak het scherm aan om het menu voor de installatiebeheer te openen.

B Opent de pagina voor het beheer van gebruikers waarmee het beheer van de installatie wordt gedeeld.

C Verricht de synchronisatie met de cloud.

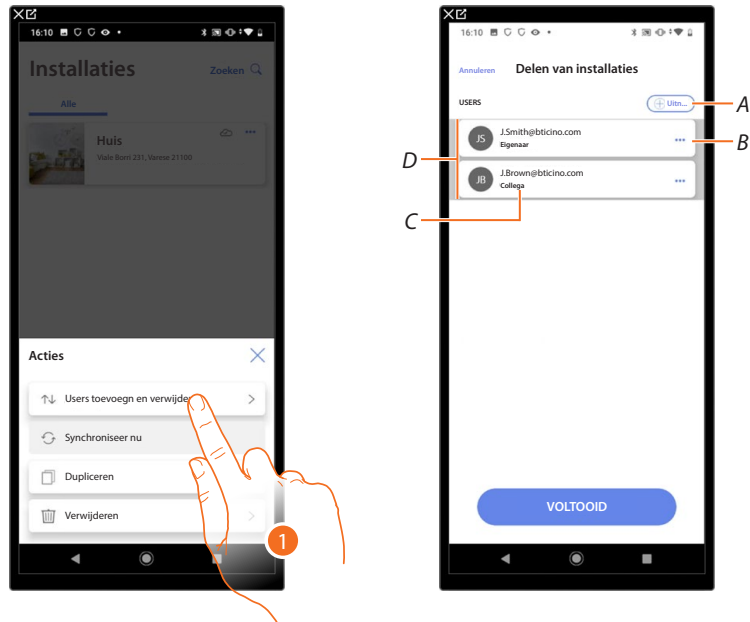
D Dupliceert de installatie.

E Elimineert de installatie.



Delen van installaties

Op deze pagina kunt u bepaalde instellingen voor de gebruikers, waarmee het beheer van de installatie wordt gedeeld, weergegeven en beheren. Bovendien kunt u nieuwe gebruikers uitnodigen en eventueel elimineren (de gebruiker wordt niet geëlimineerd, maar diens mogelijkheid om de installatie te beheren).

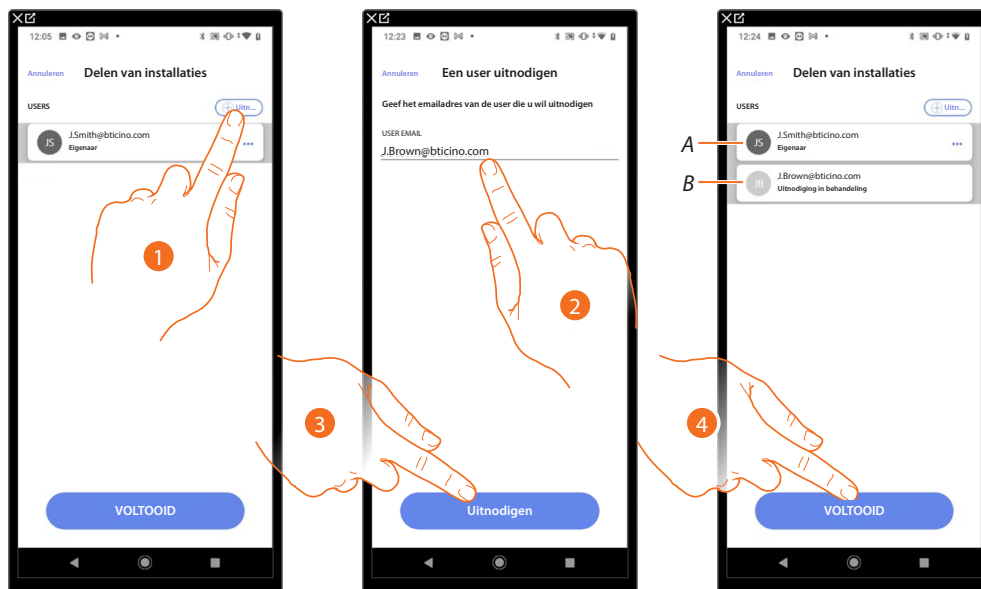


1. Raak het scherm aan om het pagina te openen.
- A Activeert de procedure om **een andere gebruiker uit te nodigen** zodat deze uw installatie kan beheren en configureren.
- B Opent de pagina waarop u **de rol van de gebruiker kunt wijzigen** (primaire of secundaire gebruiker).
U kunt tevens **het account afkoppelen**.
- C Rol gebruiker.
- D Gebruikers die de installatie kunnen beheren.



Een andere gebruiker uitnodigen

Met deze procedure kunt u andere gebruikers toestemming geven om de installatie te beheren.



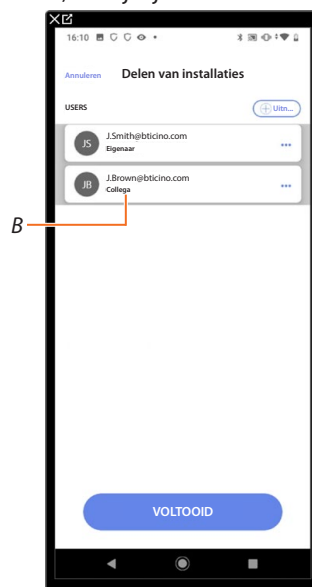
1. Raak het scherm aan om een andere gebruiker uit te nodigen.
2. Voer het e-mailadres in van de gebruiker.
3. Raak het scherm aan om de uitnodiging te bevestigen.

A Het donkergrijze pictogram geeft aan dat de gebruiker de uitnodiging heeft ontvangen en zich heeft ingelogd.

B Het lichtgrijze pictogram geeft aan dat de gebruiker de uitnodiging heeft ontvangen, maar zich nooit heeft ingelogd.

4. Uitnodiging verzonden. Raak het scherm aan om af te sluiten.

De uitgenodigde gebruiker ontvangt per e-mail de uitnodiging om het installatie te controleren. Als de uitgenodigde gebruiker reeds een BTicino-installeursaccount heeft, zal deze automatisch bevoegd worden om de installatie te openen nadat hij/zij zich heeft aangemeld. Als de gebruiker echter nog geen BTicino-installeursaccount heeft, moet hij/zij een account aanmaken. Pas nadat deze gebruiker zich heeft aangemeld, zal hij/zij automatisch worden toegevoegd.

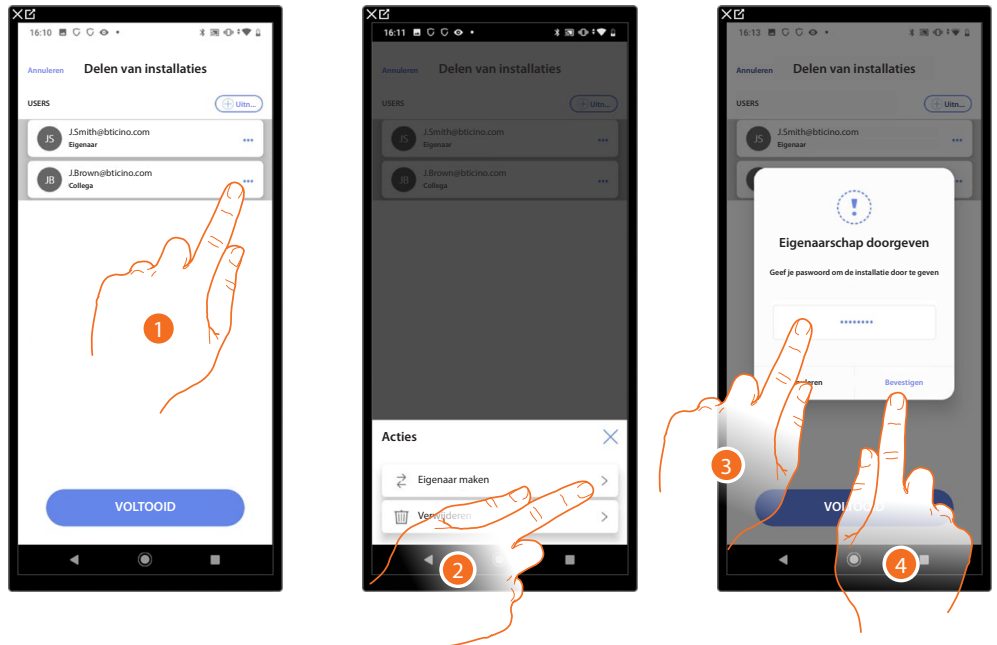


Als de gebruiker zich heeft geregistreerd en aangemeld, wordt hij/zij aan de installatie gekoppeld en in de lijst weergegeven met de rol van een secundaire gebruiker (B).

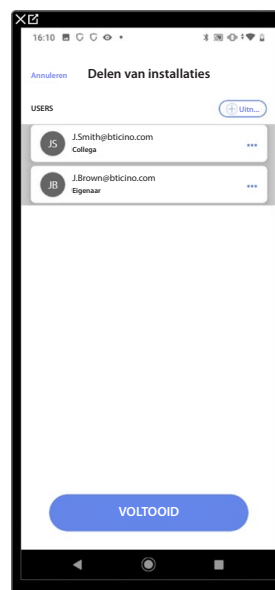


Rol gebruiker-eigenaar wijzigen

De gebruiker-eigenaar is degene die gevoelige persoonsgegevens verwerkt (privacy). Om deze reden moet het eigendom aan een andere gebruiker worden overgedragen als deze de installatie verlaat.

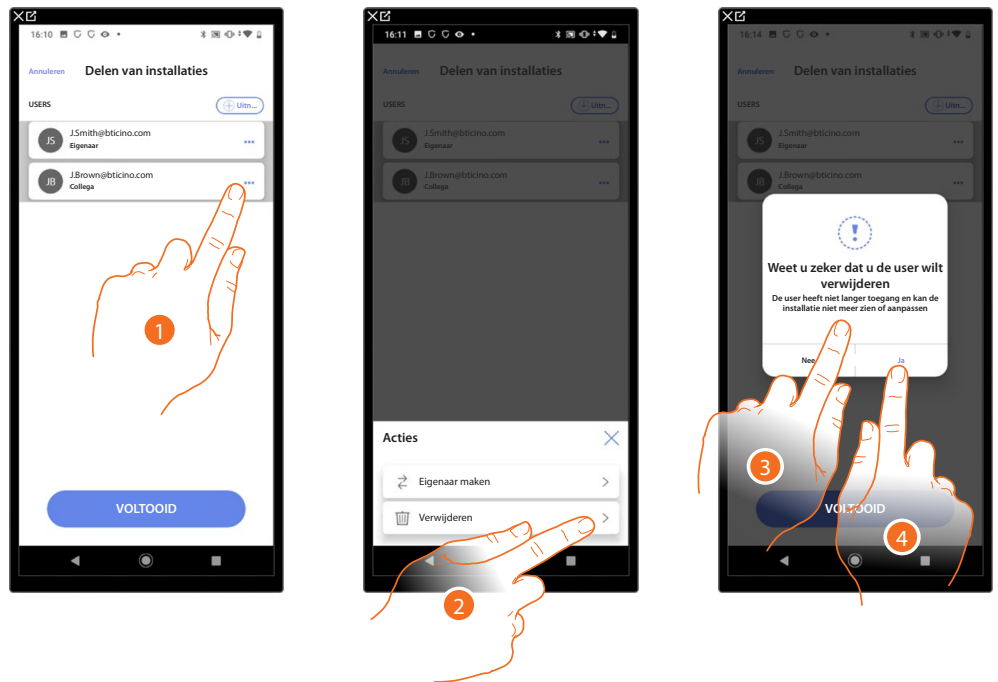


1. Raak het scherm aan om de gebruiker te beheren.
2. Raak het scherm aan om de rol te wijzigen.
3. Voer het wachtwoord van uw account in.
4. Raak het scherm aan om te bevestigen.





Gebruiker afkoppelen



1. Raak het scherm aan om een gebruiker te beheren.
2. Raak de scherm aan om te afkoppelen.
OPMERKING: Een hoofdgebruiker kan niet worden afgekoppeld.
3. Voer het wachtwoord van uw account in.
4. Raak het scherm aan om te bevestigen.

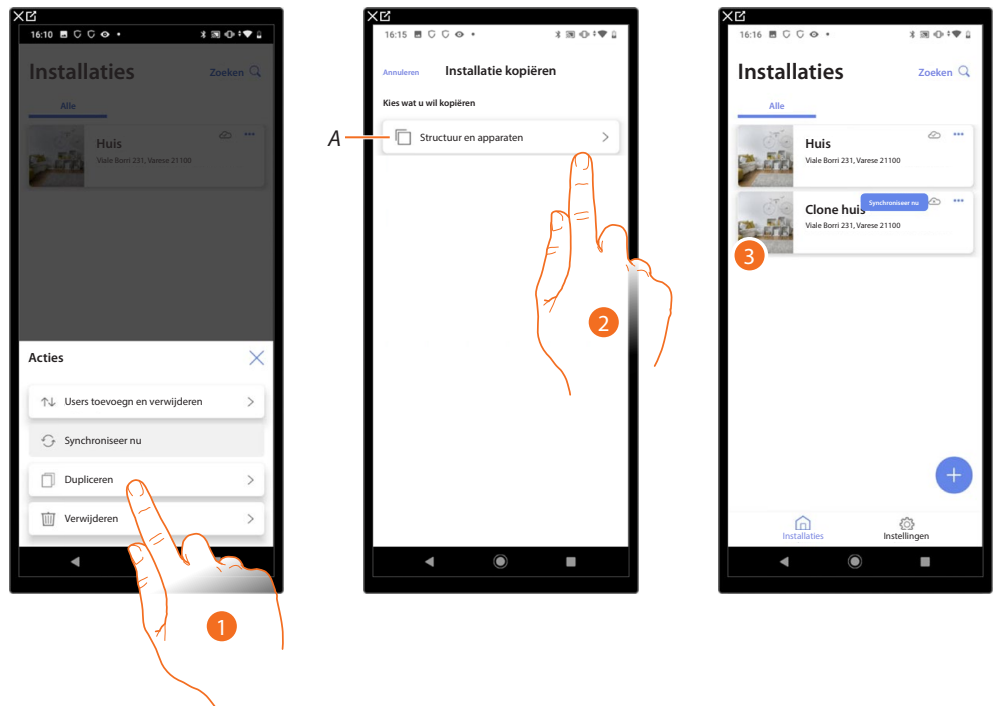


Nu wordt de gebruiker niet langer in de lijst weergegeven en moet opnieuw door de hoofdgebruiker **uitgenodigd worden** zodat hij/zij de installatie weer kan beheren.



De installatie dupliceren

Met deze procedure kan een bestaande installatie worden gedupliceerd door de structuur en de objecten te kopiëren.



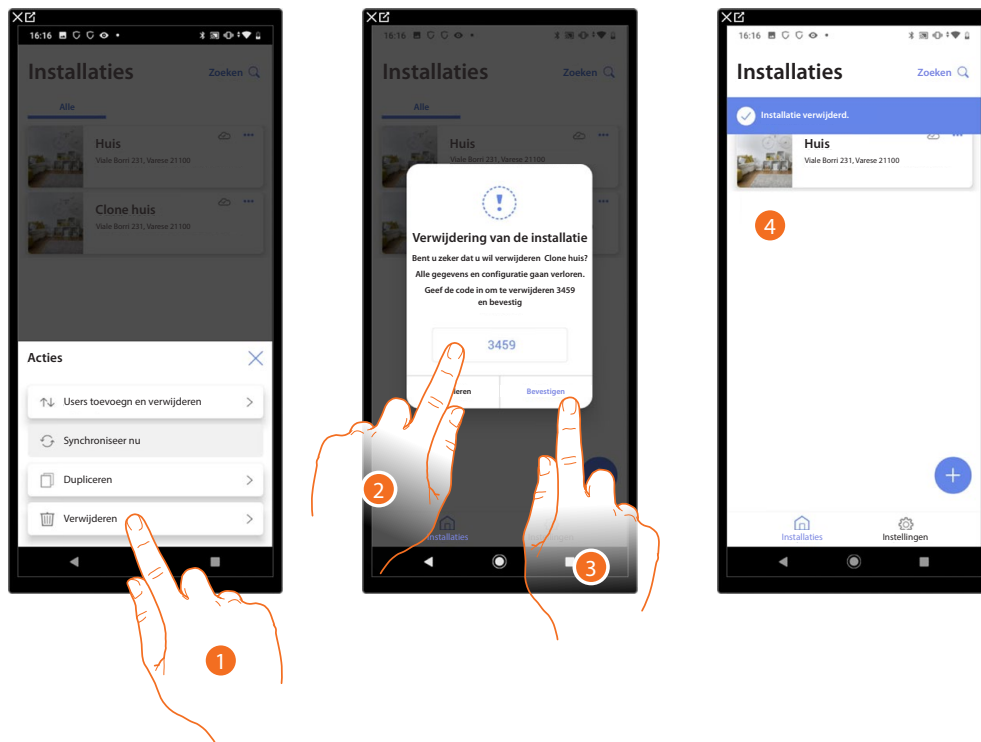
1. Raak het scherm aan om het pagina te openen.
- A Duplicereert de structuur en de objecten van de installatie.
2. Raak het scherm aan om de installatie te dupliceren.
3. De structuur en de objecten van de installatie zijn gedupliceerd.

OPMERKING: Om de inwerkingstelling van een gedupliceerde installatie te kunnen afronden, moeten de apparaten met de objecten van het project worden gekoppeld (zie [Objecten aan apparaten koppelen](#))



Installatie verwijderen

Met deze procedure kan een bestaande installatie worden verwijderd.



1. Raak het scherm aan om de installatie te verwijderen.
2. Voer de bevestigingscode in die op het scherm weergegeven wordt.
3. Raak het scherm aan om te bevestigen.

OPGELET: alle gegevens en configuraties van de installatie gaan verloren als de handeling bevestigd wordt.

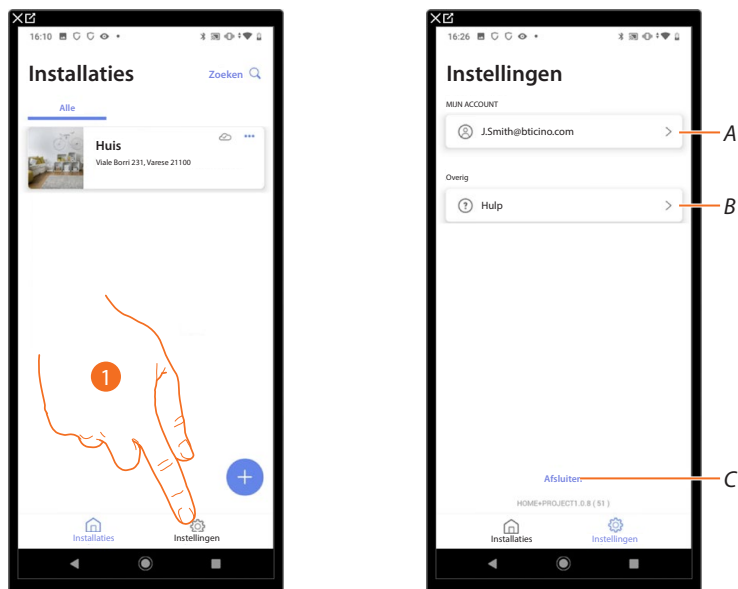
4. De installatie is verwijderd.

OPMERKING: de geëlimineerde installatie verdwijnt uit de App Home+Project van de eigenaar en de App Home+Project van de medewerkers (indien aanwezig). De informatie van de installatie wordt weer beschikbaar als een nieuwe installatie gecreëerd wordt met dezelfde installer code (het vorige pictogram en de vorige tags zijn niet langer beschikbaar, maar worden definitief verwijderd).



App Instellingen

Deze pagina biedt toegang tot bepaalde instellingen van uw account en het gebruik van de app. Bovendien kunt u zich uit de App Home+Project uitloggen.

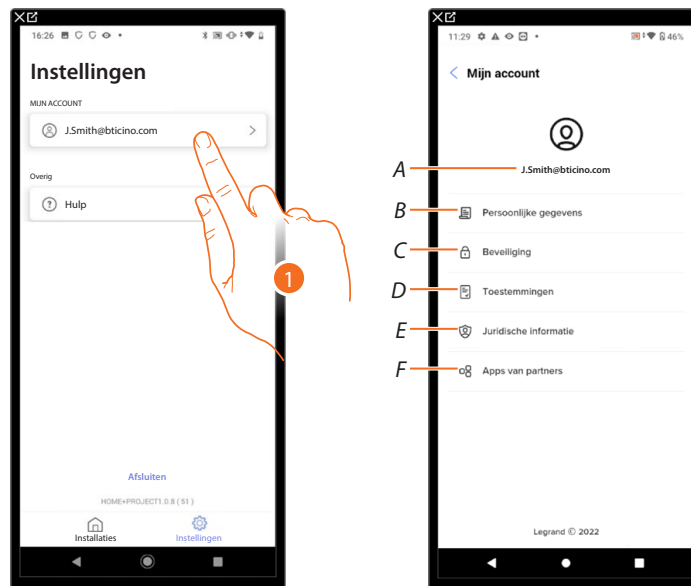


1. Raak het scherm aan om het pagina te openen.
- A Opent de pagina accountbeheer
- B Opent de pagina Hulp
- C Meldt u af.



Accountbeheer

Op deze pagina kunt u bepaalde functies van uw account weergeven en beheren.



1. Raak het scherm aan om het pagina te openen.
- A Login/e-mailadres account.
 - B Geeft de **verschillende gegevens** an uw Legrand-account weer en/of wijzigt ze.
 - C Wijzigt bepaalde **parameters die verbonden zijn de veiligheid** van uw account, zoals het wachtwoord en het afkoppelen van alle apparaten van BTicino die hetzelfde account gebruiken.
 - D Beheert alle **toestemmingen** voor communicaties en alle andere zaken die aan uw persoonsgegevens verbonden zijn.
 - E Geeft de **contractvoorwaarden weer** van de Legrand-apps die u gebruikt.
 - F Beheert le **Apps van partners** waar uw account mee is verbonden (bijv. Google Home enz.)



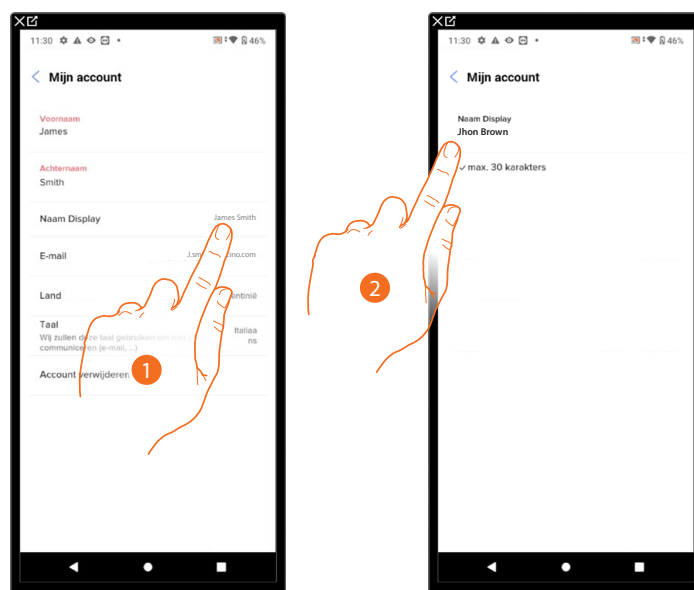
Persoonsgegevens

Op deze pagina kunt u bepaalde gegevens wijzigen van het account dat momenteel het apparaat beheert, of het account door een ander geregistreerd Legrand-account vervangen.



- A Toont/wijzigt de voornaam die voor het account gebruikt is.
- B Toont/wijzigt de achternaam die voor het account gebruikt is.
- C **Toont/wijzigt de naam die voor het account gebruikt is**
- D **Toont/wijzigt het e-mail/account voor het beheer van het apparaat**
- E Toont het land van afkomst.
- F **Toont/selecteert de taal waarin de berichten worden gegeven**
- G **Account elimineren**

Naam weergeven (naam wijzigen)

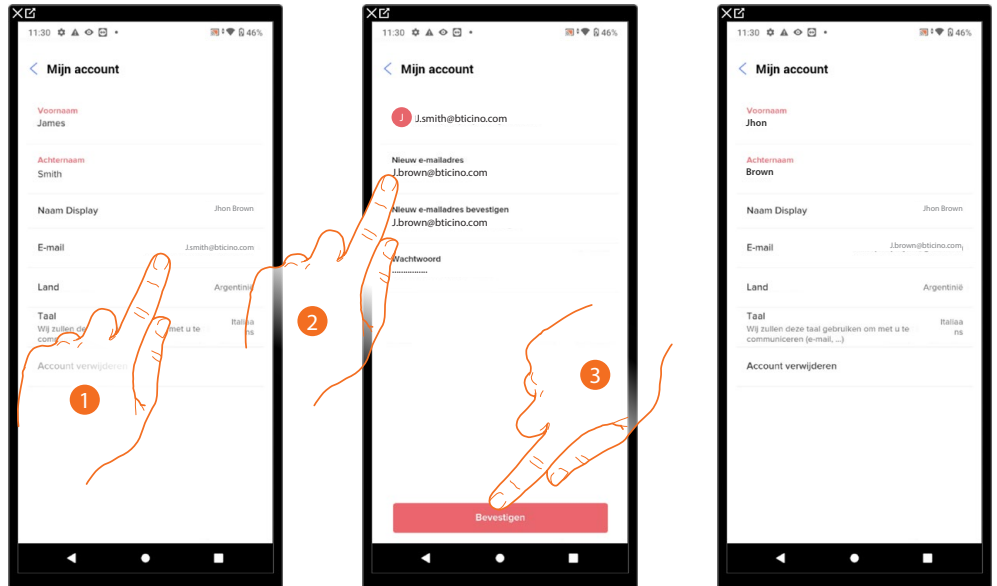


1. Raak het scherm aan om de naam te wijzigen.
2. Voer de naam in die in berichten, die het systeem per e-mail verstuurt, wordt gebruikt.



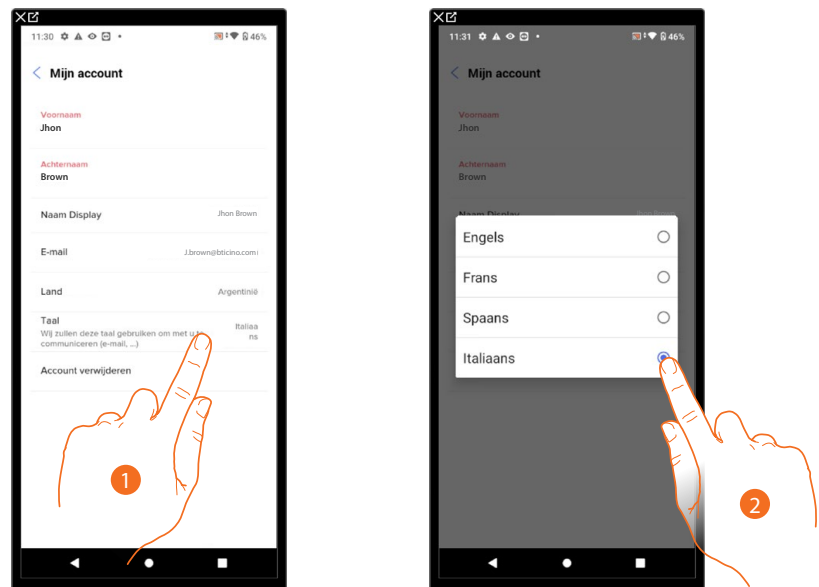
E-mail/account (wijziging e-mailadres/account voor beheer van apparaat)

Voor het wijzigen van het e-mailadres dat u gebruikt om u aan te melden:



1. Raak de scherm aan om het e-mailadres te wijzigen.
2. Voer de inloggegevens (e-mailadres en wachtwoord) in van het geregistreerde nieuwe Legrand-account dat u voor het beheer van het apparaat wilt gebruiken.
3. Raak het scherm aan om te bevestigen.

Taal



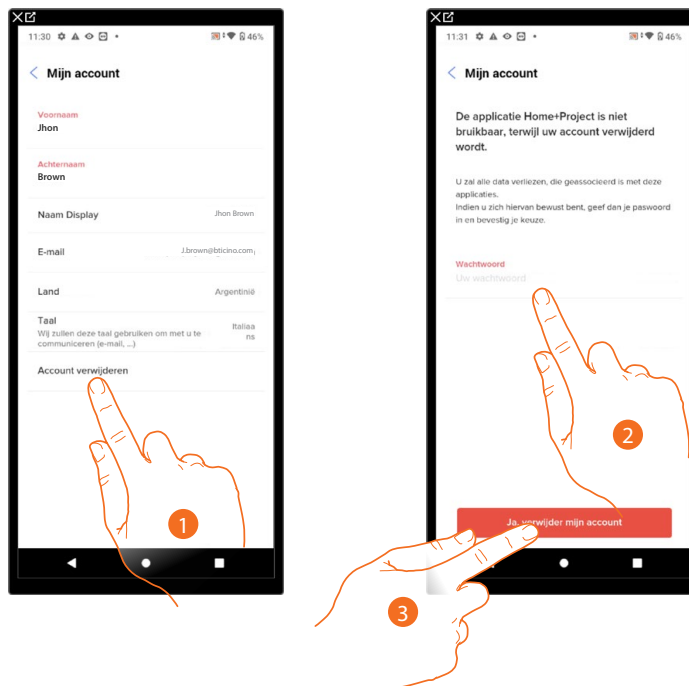
1. Raak het scherm aan om de taal voor de berichten te wijzigen.
2. Selecteer de taal.



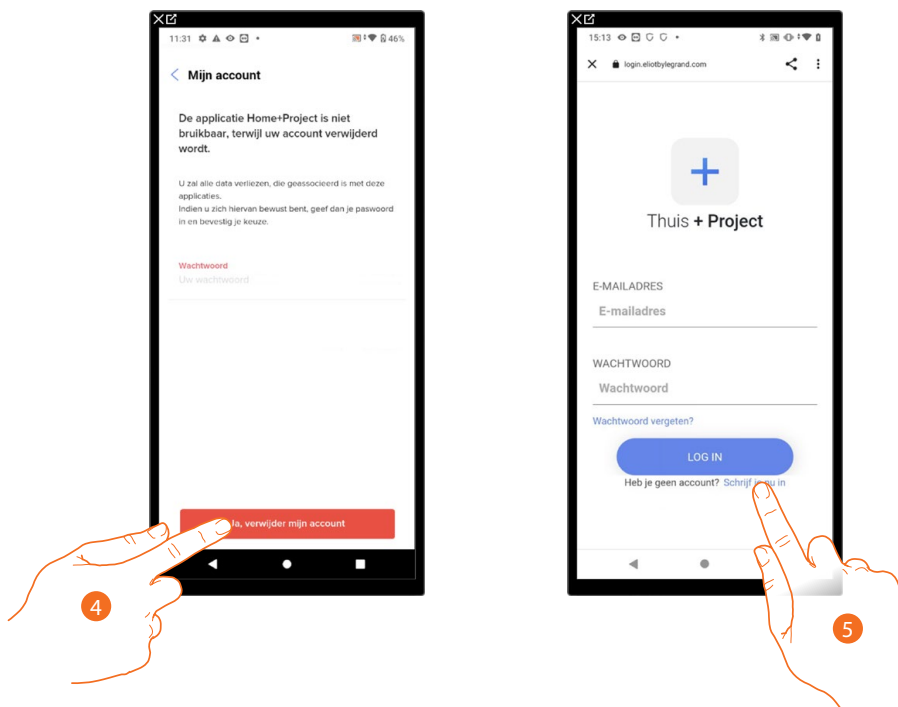
Account elimineren

Op deze pagina kunt u uw Legrand-account definitief elimineren en dus kunt u de aangekoppelde applicaties niet langer gebruiken.

OPMERKING: Als u het account verwijdert, verliest u alle gegevens die aan de applicaties verbonden zijn.



1. Raak het scherm aan om uw Legrand-account definitief te verwijderen.
2. Voer het wachtwoord in.
3. Raak het scherm aan om het account te verwijderen.

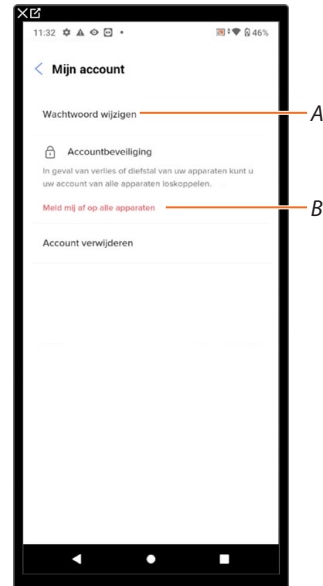


4. Raak het scherm aan om te bevestigen.
5. Aan het einde van de procedure wordt de loginpagina weergegeven. Op deze pagina kunt u een nieuwe registratie. starten.



Veiligheid

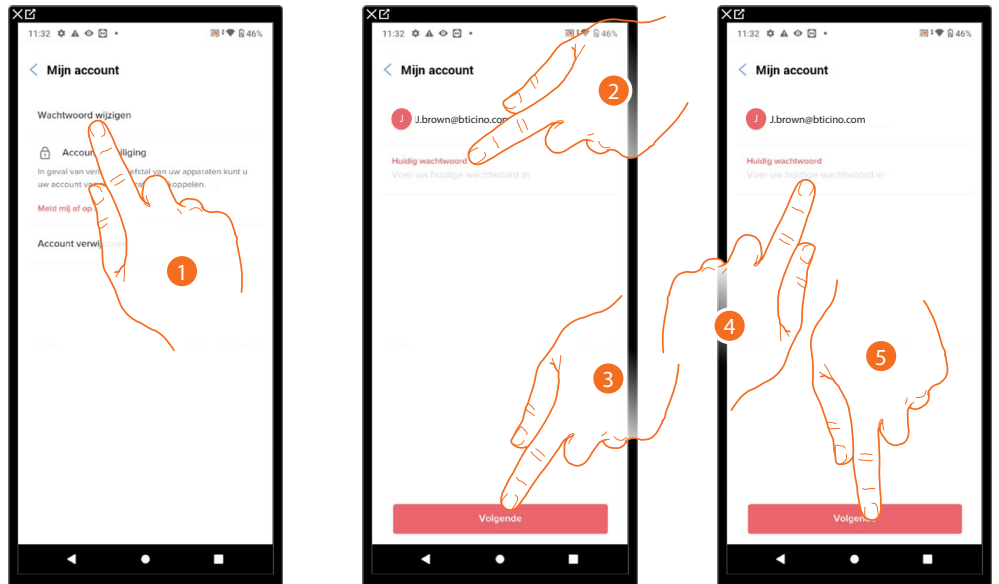
Op deze pagina kunt u het wachtwoord van uw account wijzigen en het account van al uw apparaten afmelden. Het afmelden van uw account op alle apparaten is met name handig wanneer een van uw apparaten gestolen wordt of verloren is gegaan.



A Verricht de procedure voor het wijzigen van het wachtwoord.

B Meldt u van alle apparaten af.

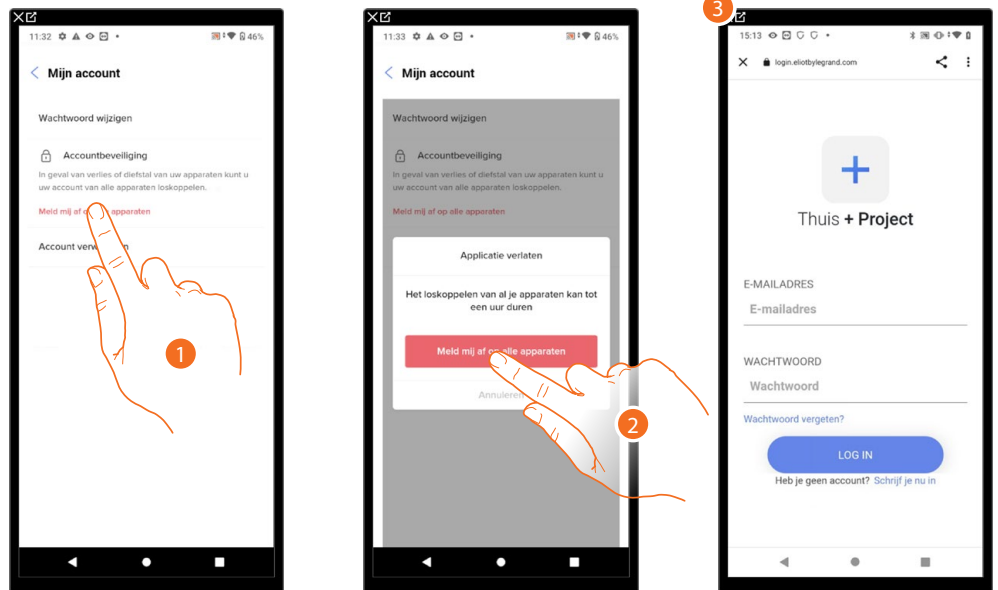
Wachtwoord wijzigen



1. Raak het scherm aan om de wachtwoord te wijzigen.
2. Voer het actueel wachtwoord in.
3. Raak het scherm aan om verder te gaan.
4. Voer het nieuwe wachtwoord in dat aan de volgende voorwaarden moet voldoen:
 - minstens 8 tekens;
 - minstens één kleine letter (bijv. a);
 - minstens één hoofdletter (bijv. A);
 - minstens één cijfer (bijv. 1);
 - minstens één speciaal teken (bijv. \$);
5. Raak het scherm aan om te bevestigen.



Afmelden van alle apparaten



1. Raak het scherm aan om de procedure te starten.
2. Raak het scherm aan om uw account bij alle apparaten en alle applicaties van derden af te melden.
3. U wordt automatisch uit de applicatie uitgelogd en de Homepagina wordt weergegeven.

Toestemmingen

Op deze pagina kunt u het ontvangen van mededelingen van Legrand en het delen van de gebruiksgegevens van de App activeren.

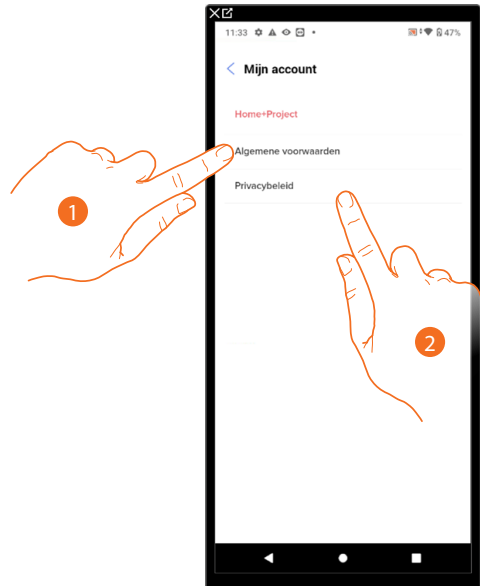


1. Raak aan om berichten te ontvangen van Netatmo/Legrand/BTicino.
2. Raak het scherm aan om het delen van gegevens te activeren.



Juridische informatie

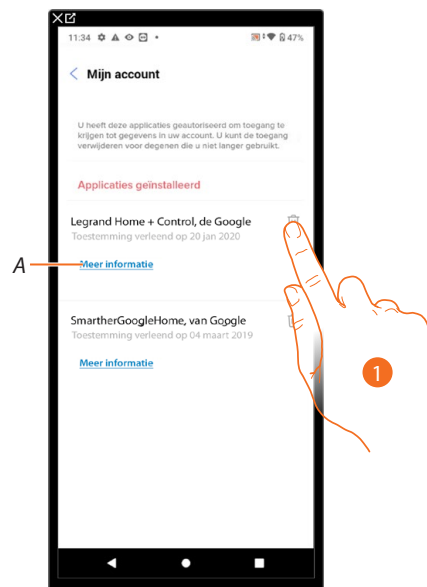
Op deze pagina kunt u de gebruiksvoorwaarden en de informatie over het privacybeleid van elke App waar uw Legrand-account aan gekoppeld is weergeven.



1. Raak het scherm aan om de voorwaarden weer te geven.
2. Raak het scherm aan om het privacybeleid weer te geven.

Apps van partners

Op deze pagina kunt u alle apps van derden weergeven waar u rechten aan heeft verstrekt zodat ze op uw verbonden apparaten kunnen werken. (Bijv.: HOMEKIT, Google home enz.).



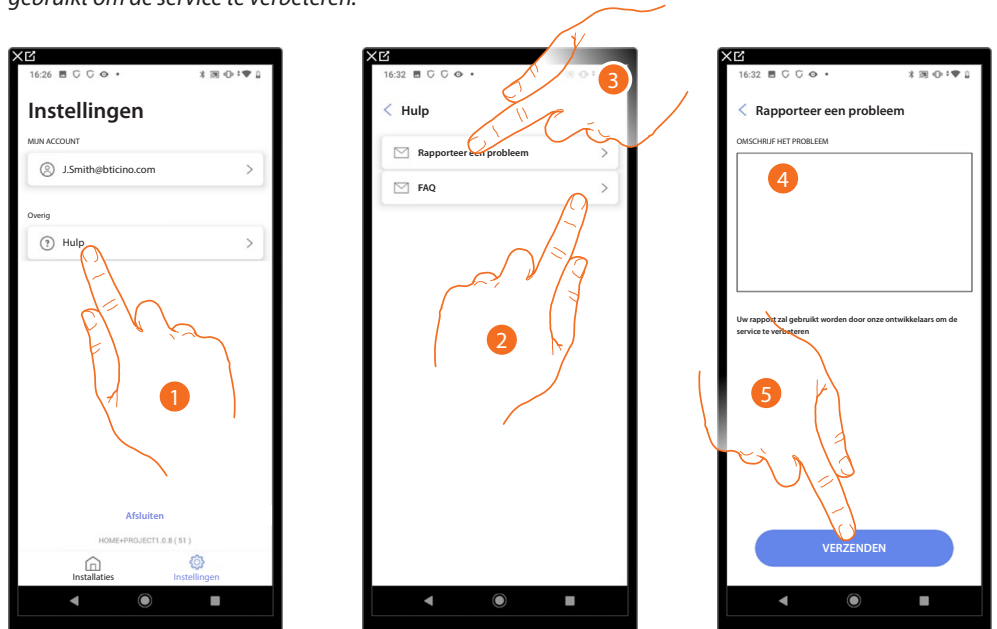
1. Raak het pictogram aan om de toegang van Apps en websites toestemming tot bepaalde gegevens van uw account te negeren.
- A Geeft meer informatie weer over de toegang tot uw account voor Apps van partners.



Help

Op deze pagina kunt u de antwoorden aan de meest gestelde vragen (FAQ) over het gebruik van de App Home+Project weergeven en zoeken en een eventueel vastgesteld probleem melden.

OPMERKING: U ontvangt geen direct antwoord. Uw melding zal echter door de ontwikkelaars worden gebruikt om de service te verbeteren.



1. Raak het scherm aan om het pagina Hulp te openen.
2. Raak het deel FAQ aan en selecteer het onderwerp waarover u vragen heeft of
3. Raak het scherm aan om de pagina te openen en een probleem te melden.
4. Beschrijf op dit veld het probleem dat u wilt melden.
5. Raak het scherm aan om de melding naar de assistentie te verzenden.*

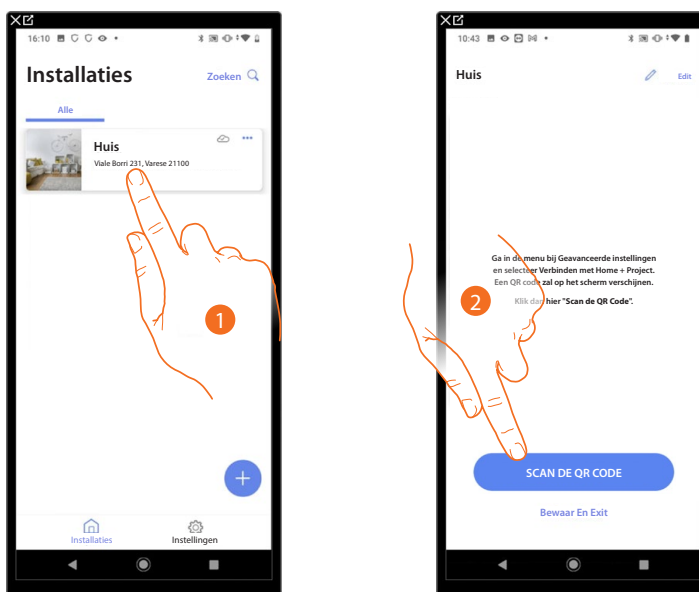
* **OPMERKING:** De ontwikkelaars gebruiken de signaleringen om het product te verbeteren, maar u ontvangt geen antwoord op uw opmerkingen



Configuratie van de installatie

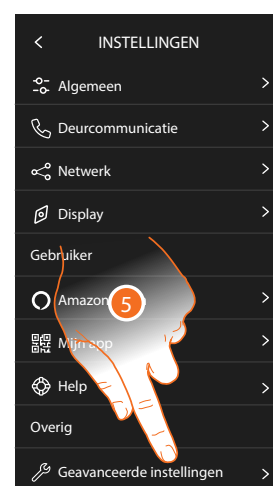
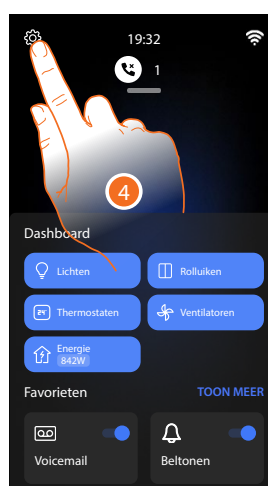
Als de installatie aangemaakt is, moet u deze configureren met de server en op de homepagina van de installatie diverse configuraties verrichten, zoals het koppelen van apparaten aan objecten. Bovendien kunt u de structuur van de woning beheren en algemene bedieningen, groepen en scenario's creëren.

OPMERKING: Om de installatie met de App Home+Project te kunnen configureren, moet u met hetzelfde netwerk als Classe 300EOS verbonden zijn.

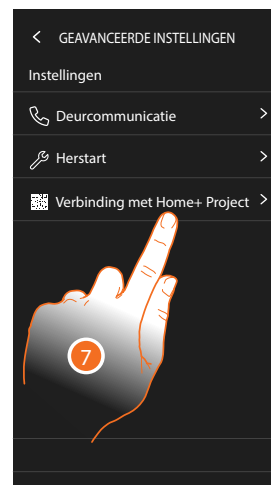


1. Raak het scherm aan om de Homepagina van de installatie te openen en de componenten te beheren
2. Raak het scherm aan om de verbinding met Classe 300EOS in de installatie tot stand te brengen door de QR-code te scannen

De QR-code is opgenomen in het menu Instellingen\Geavanceerde instellingen\Verbinding met Home + Project



3. Raak het scherm aan van Classe 300EOS
4. Raak het scherm aan om het deel Instellingen te openen
5. Raak het scherm aan om het deel Geavanceerde instellingen te openen



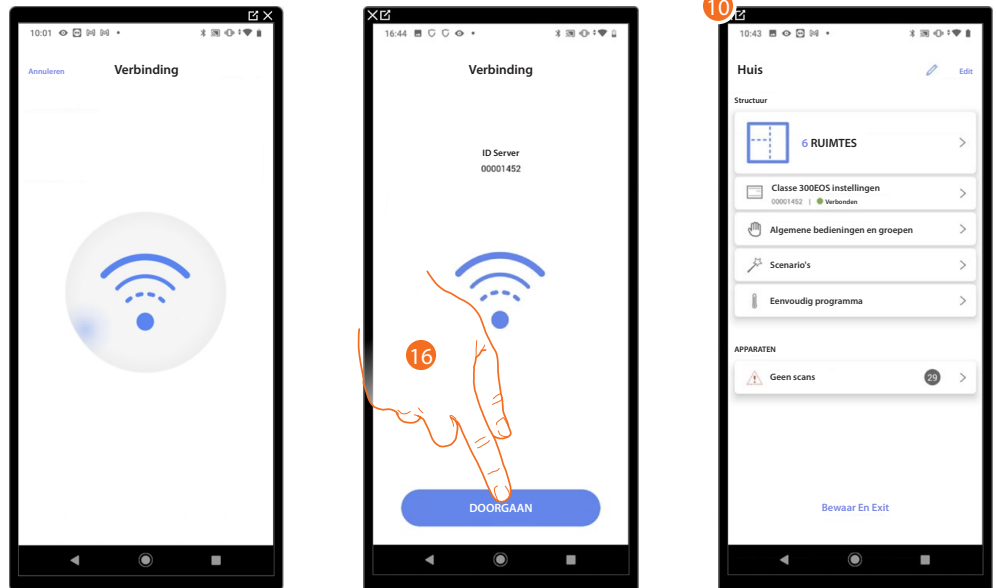
6. Raak het scherm aan om te bevestigen

Opgelet: de geavanceerde instellingen mogen uitsluitend door ervaren personeel worden verricht aangezien verkeerde handelingen de werking van het apparaat kunnen benadelen

7. Raak het scherm aan om de QR-code weer te geven die voor de verbinding met de App Home+Project met de smartphone moet worden gescand

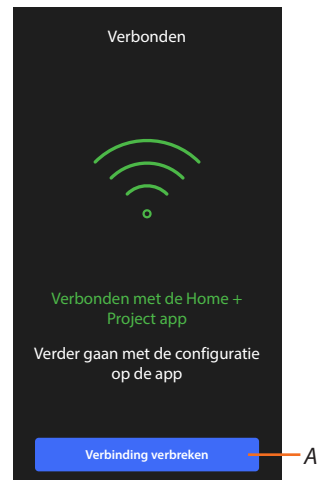


8. Scan de QR-code met de smartphone voor de verbinding met de App Home + Project



9. Het systeem heeft de verbinding met de server gelegd. Raak het scherm aan om verder te gaan
10. De [Homepagina van de installatie](#) wordt weergegeven

Het volgende scherm wordt op Classe 300EOS weergegeven:



A Koppelt Classe 300EOS af van de App Home+Project

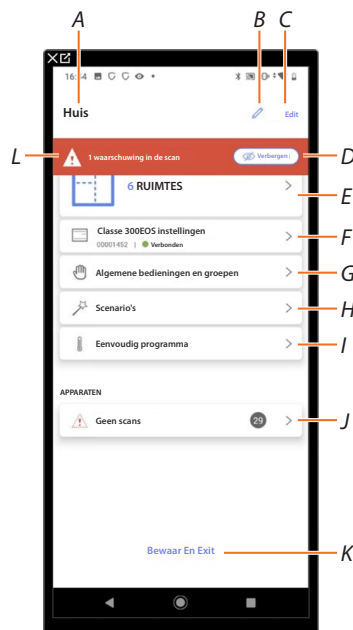
Nu Classe 300EOS met de smartphone verbonden is, kunt u deze configureren door de [MyHOME-objecten](#) (lichten, rolluiken, enz.) **te creëren**. Na afronding kan de gebruiker de objecten gebruiken.



Homepagina van de installatie

Deze pagina bevat alle functies voor het beheer van de installatie.

U kunt de hele installatie beheren en objecten toevoegen of verwijderen, algemene bedieningen en groepen creëren, scenario's creëren, setpoints voor de dag en de nacht instellen, alle apparaten van de installatie en de instellingen van Classe 300EOS beheren.

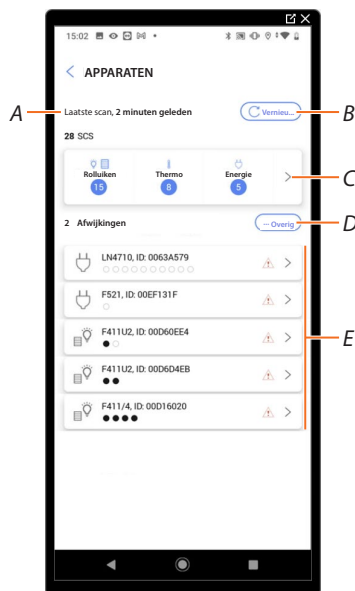


- A Naam Installatie.
- B Wijzigt de naam van de installatie.
- C Opent de pagina voor het beheer van informatie van de installatie (naam, adres, pictogram en groep).
- D Verbergt meldingen over afwijkingen die in de apparaten zijn vastgesteld.
- E Opent de pagina [beheer van de structuur](#) en de [objecten](#)
- F Opent de pagina [Instellingen van de installatie](#)
- G Opent de pagina [beheer algemene bedieningen en groepen](#)
- H Opent de pagina i [Beheer van de scenario's](#)
- I Opent de pagina i [Beheer van de eenvoudig programma](#)
- J Opent de pagina i [beheer van apparaten van de installatie](#)
- K Slaat de installatie op in de cloud en [koppelt deze af van Classe 300EOS](#)
- L Geeft de waarschuwing weer dat in bepaalde apparaten van de installatie afwijkingen zijn gevonden.



Beheer van de apparaten


Op deze pagina kunnen de apparaten in de installatie gescand of bijgewerkt worden. Vervolgens kunnen hun configuratie en eventuele afwijkingen weergegeven en beheerd worden.



A Datum laatste scan installatie.

B **Scan installatie** uitvoeren/bijwerken.

 Deze toets geeft aan dat de installatie nooit volledig gescand is.

 Deze toets geeft aan dat reeds een scan is verricht, raak het scherm aan om de scan bij te werken, bijvoorbeeld als een nieuw apparaat aan de installatie is toegevoegd.

C Opent de pagina waarop **gescande SCS-apparaten weergegeven en beheerd** kunnen worden

D Beheert tegelijkertijd alle apparaten die een **afwijking** vertonen.

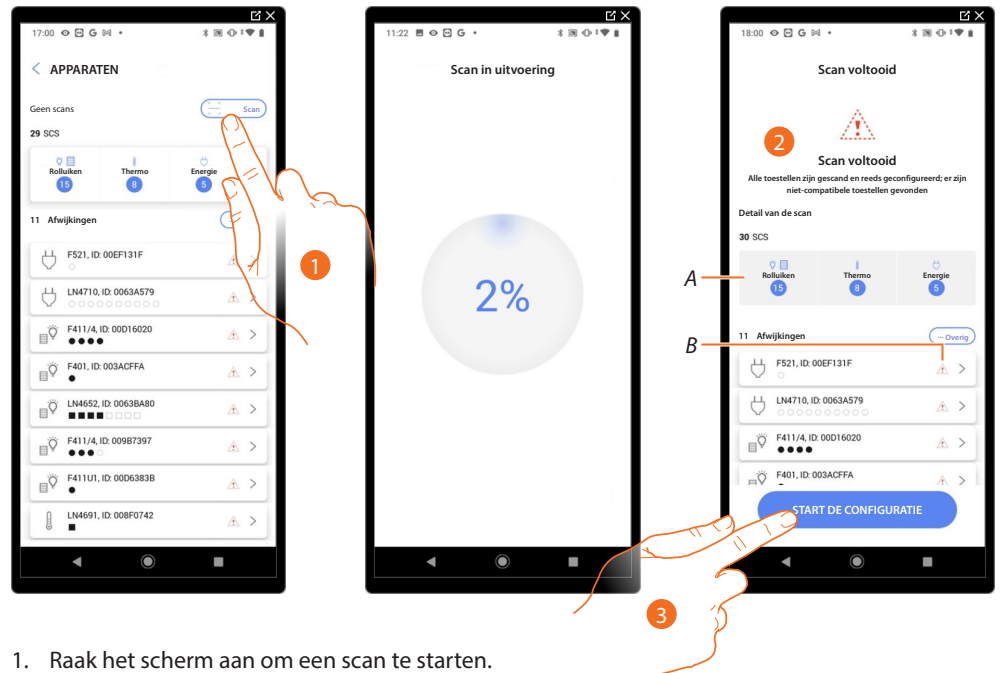
E Beheert één voor één de apparaten die een **afwijking** vertonen.



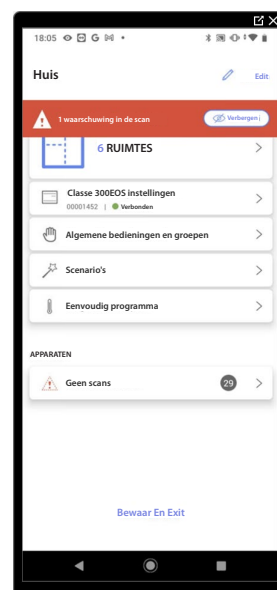
Installatie scannen

Deze functie verricht een automatische scan en detectie van de aangesloten apparaten. Raadpleeg de compatibiliteitstabel om het gebruikte aantal adressen (max. 175) te verifiëren.

OPMERKING: per installatie kunnen maximaal 175 adressen worden gebruikt. Home+Control zal u vragen om de overtollige apparaten uit de installatie te verwijderen als deze limiet wordt overschreden. De scan is verplicht als in de installatie een apparaat F422 aanwezig is (de app zal in dit geval de scan van de installatie als een verplichte stap voorstellen. De scan is echter facultatief als de installatie nieuw is en geen apparaat F422 bevat.



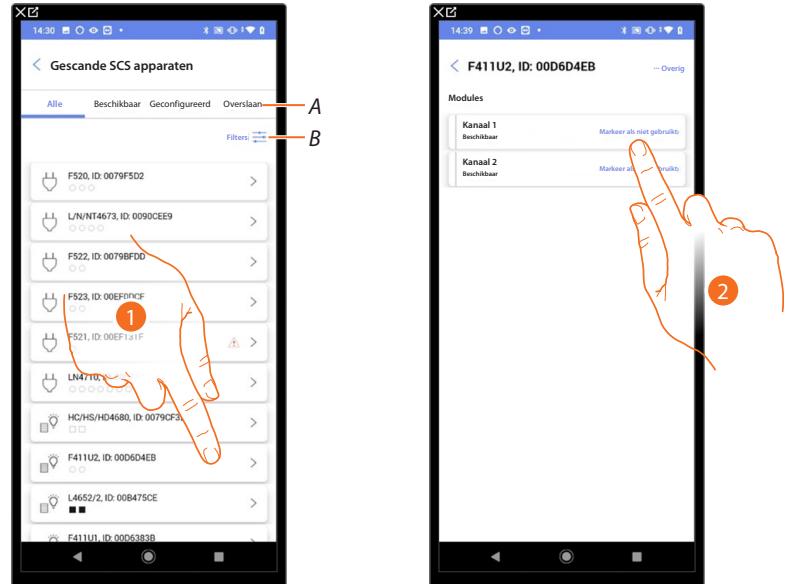
1. Raak het scherm aan om een scan te starten.
2. Een bericht geeft aan dat de scan is verricht. Nu kunt u de gevonden apparaten opgedeeld per systeem (A) en degenen die een probleem vertonen (B) weergeven.
3. Raak het scherm aan om de homepagina van de apparaten te openen en de configuratie te starten.





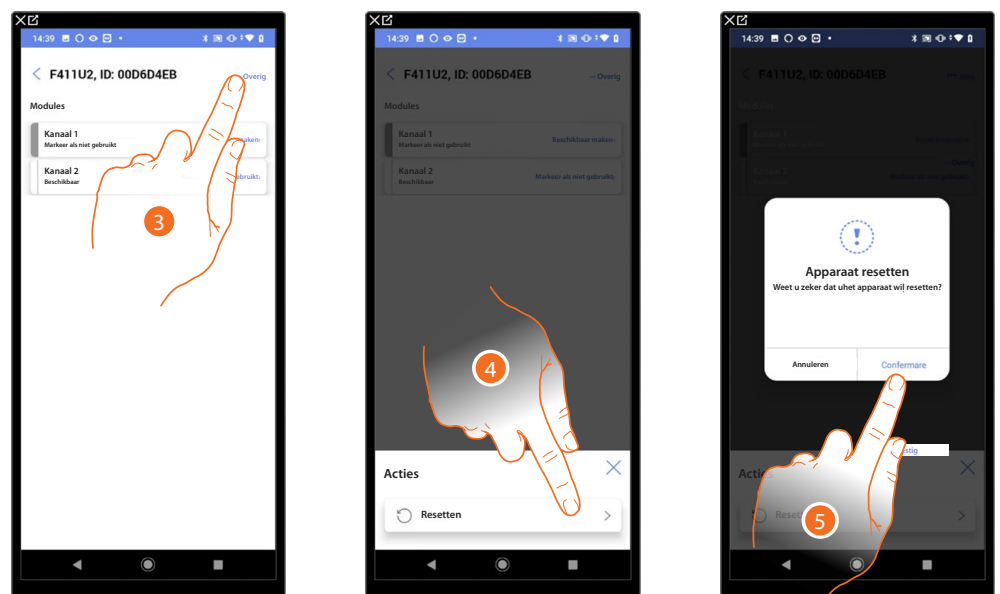
Apparaten weergeven en beheren

Op deze pagina kunt u de gescande apparaten opgedeeld per staat weergeven en eventueel beheren.



- A **Filter staat apparaten**
- Beschikbaar: apparaten met ongebruikte adressen
 - Geconfigureerd: apparaten waarvan minstens één kanaal is geconfigureerd (zie [Objecten aan apparaten koppelen](#)).
 - laan: apparaten met afwijkingen die vervolgens met de [specifieke bediening](#).
- B **Filter systemen/functie/type component.**
1. Raak het scherm aan om het apparaat te beheren.
 2. Eventueel aanraken om het adres als ongebruikt te markeren. In dit geval is het adres niet beschikbaar tijdens de configuratie.

Apparaten resetten

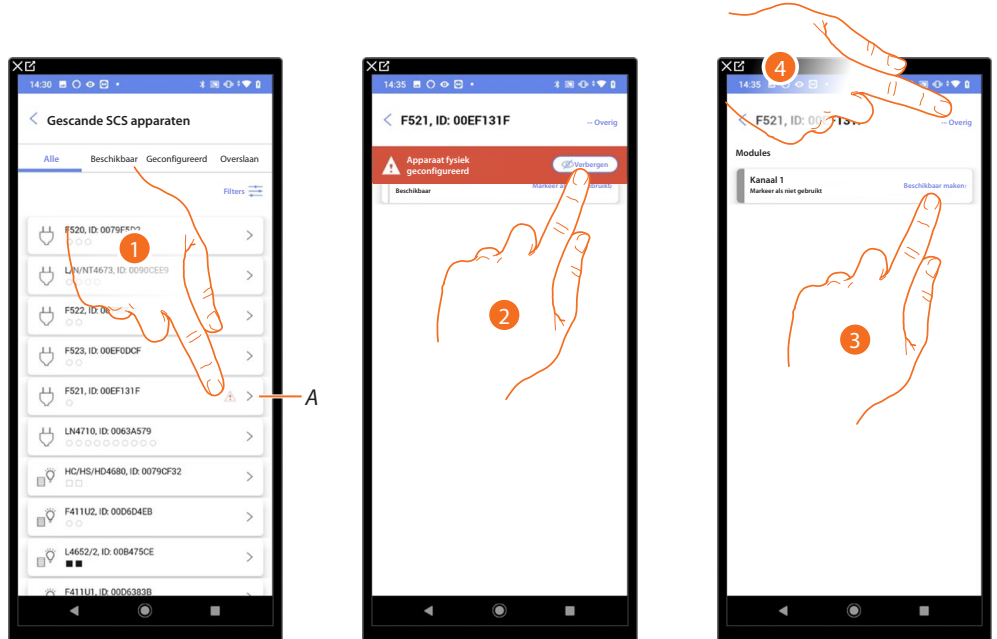


3. Raak het scherm aan om de pagina met handelingen van het apparaat te openen.
4. Raak het scherm aan om het apparaat te resetten.
5. Raak het scherm aan ter bevestiging. Alle configuraties gaan verloren.



Apparaat met afwijkingen

Als de scan heeft aangetoond dat de apparaten afwijkingen vertonen, wordt dit met specifieke pictogrammen gemeld



A Aanduiding dat het apparaat een afwijking vertoont:

Rode afwijkingen houden in dat de apparaten niet als objecten kunnen worden gebruikt.

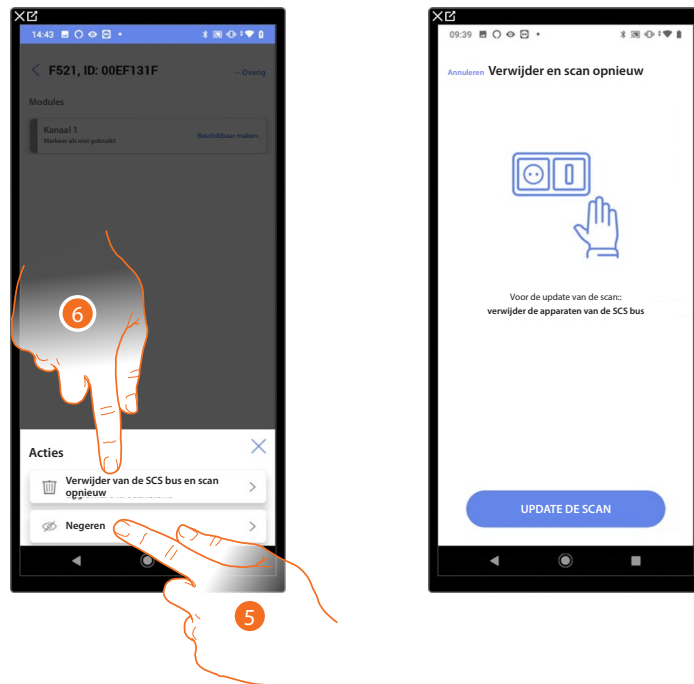
De mogelijke oorzaken zijn:

- Apparaat gescand maar nu niet aangesloten of werkt niet
- Fysiek geconfigureerd apparaat
- Incompatibel apparaat.

1. Raak het scherm aan om het apparaat met afwijkingen te beheren.
2. Een bericht geeft het type afwijking aan. Raak het aan om het te verbergen.
3. Eventueel aanraken om het adres als ongebruikt te markeren. In dit geval is het adres niet beschikbaar tijdens de configuratie.

Of

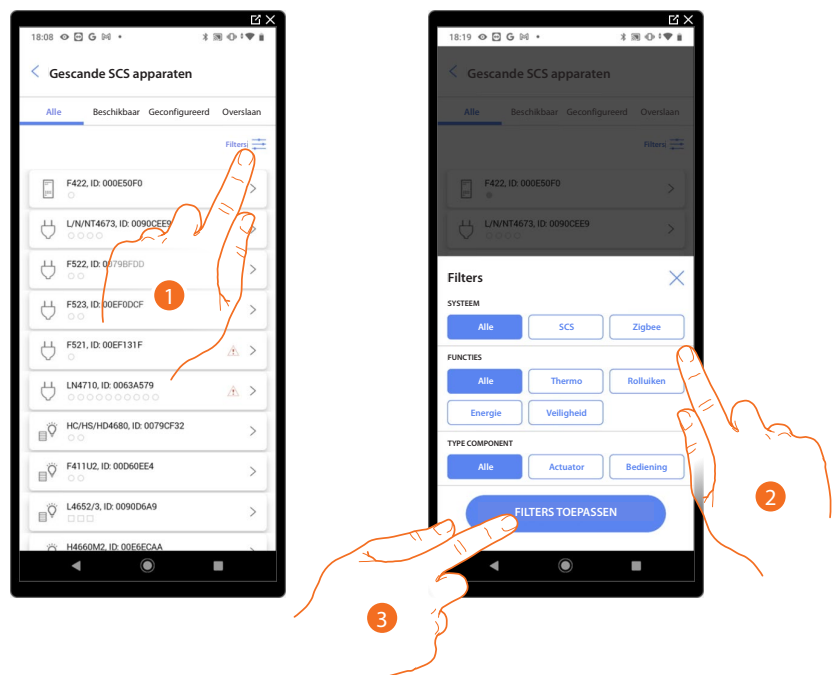
4. Raak het scherm aan om het apparaat uit de installatie te verwijderen of het over te slaan.



5. Raak het scherm aan om het apparaat over te slaan. Het wordt op de pagina "overslaan" weergegeven en niet voor de configuratie in beschouwing genomen.
6. Raak het scherm aan als u het apparaat uit de installatie wilt verwijderen, bijvoorbeeld wegens een vervanging. Vervolgens moet u de scan bijwerken.

Filters

Met deze functie kunt u zoeken met de filters systemen/functie/type component.

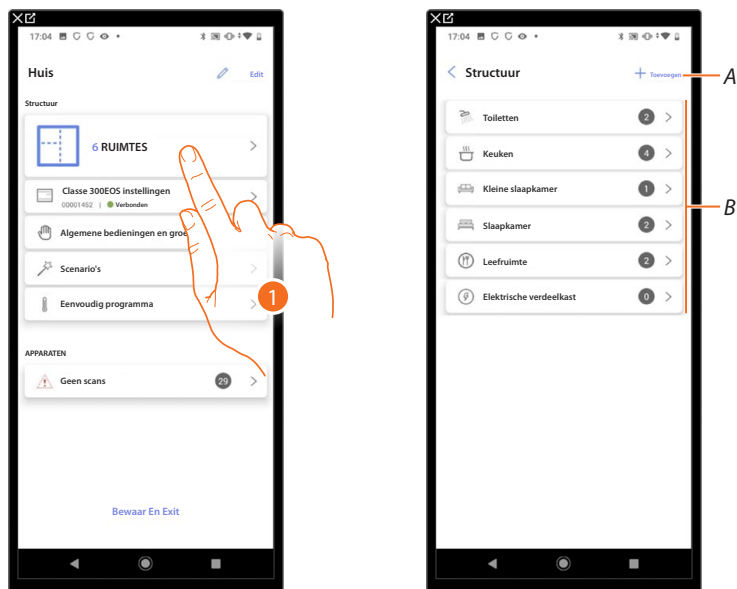


1. Raak het scherm aan om het filterspaneel te openen.
2. Selecteer het gewenste filter.
3. Raak het scherm aan om het filter toe te passen.



Beheer van de ruimtes

U kunt de structuur van de installatie wijzigen door ruimtes te **toe te voegen**, **te wijzigen** of te **eliminieren**.



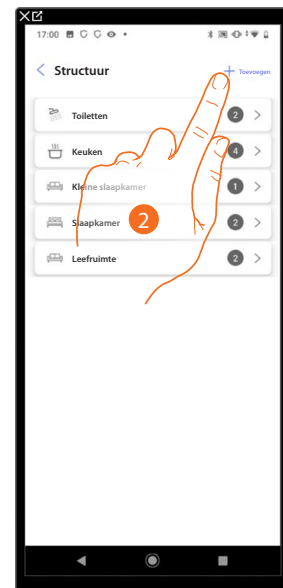
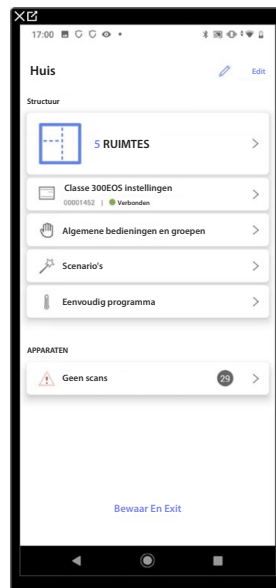
1. Raak het scherm aan om de ruimtes weer te geven en beheren.

A Een nieuwe ruimte toevoegen.

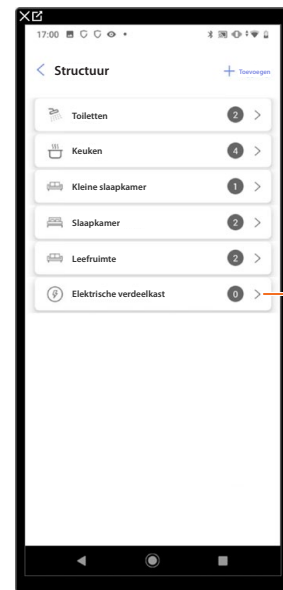
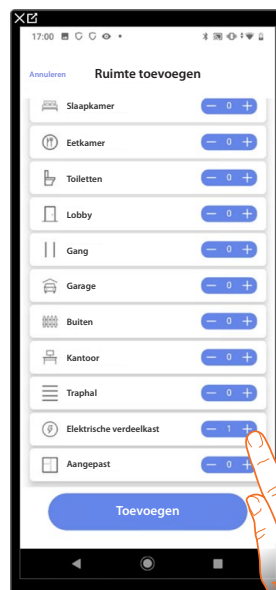
B Open een ruimte om de objecten erin weer te geven, toe te voegen of eventueel te wijzigen.



Een nieuwe ruimte toevoegen



1. Raak het scherm aan om de ruimtes weer te geven en te beheren.
2. Raak het scherm aan om een nieuwe ruimte toe te voegen.

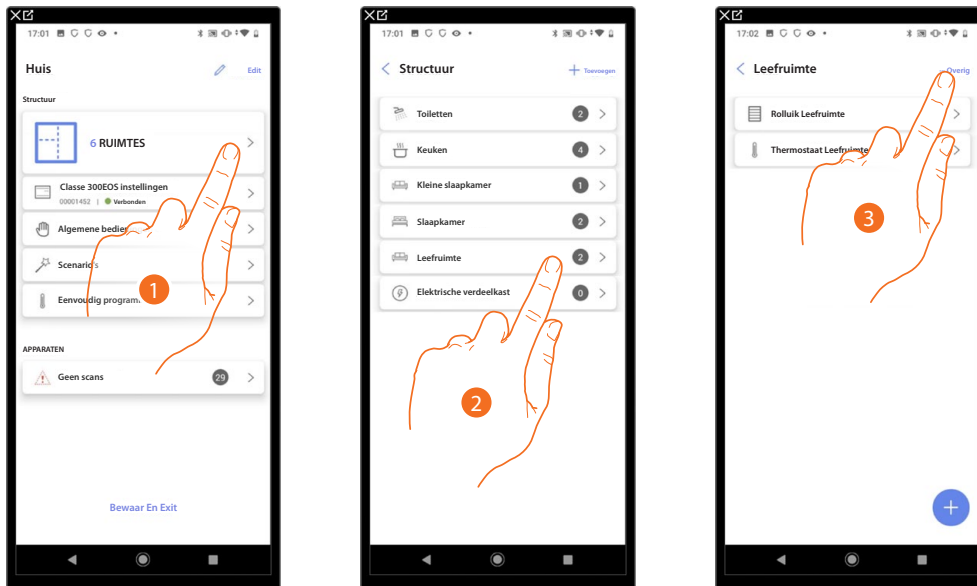


3. Selecteer de ruimte en het aantal.
A U kunt de toegevoegde ruimte weergeven.

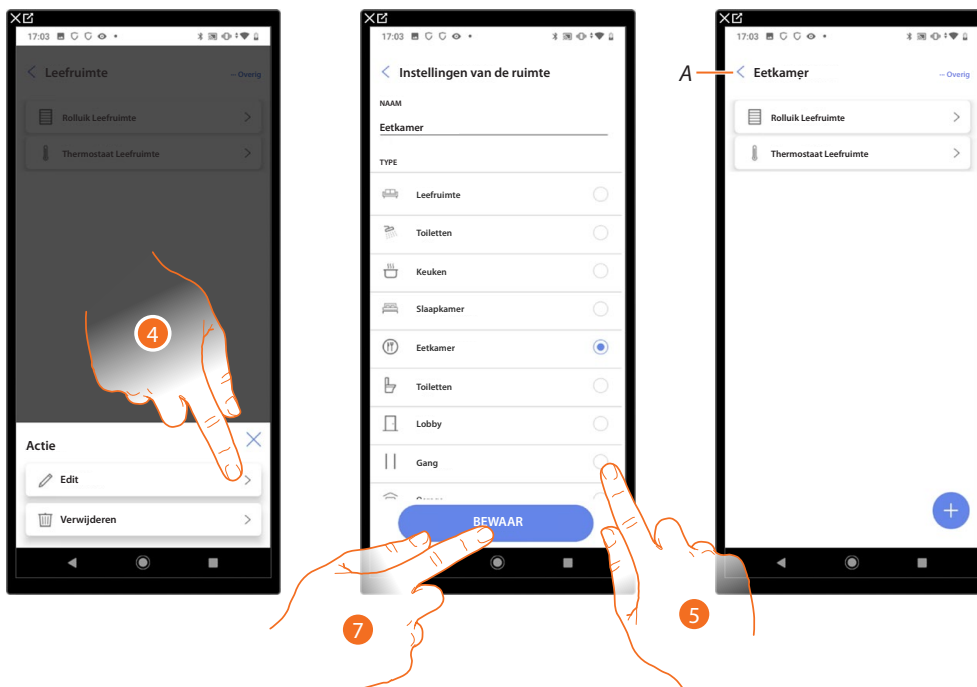


Ruimte wijzigen

Op deze pagina kunt u het type en de naam van de ruimte wijzigen.



1. Raak het scherm aan om de ruimtes weer te geven en te beheren.
2. Raak het scherm aan om de te wijzigen ruimte te selecteren.
3. Raak het scherm aan om het paneel wijzigen te openen.



4. Raak het scherm aan om de ruimte te wijzigen.
5. Selecteer een andere ruimte.
6. Wijzigt indien nodig de naam van de ruimte.
7. Raak het scherm aan om de wijziging van de ruimte op te slaan.

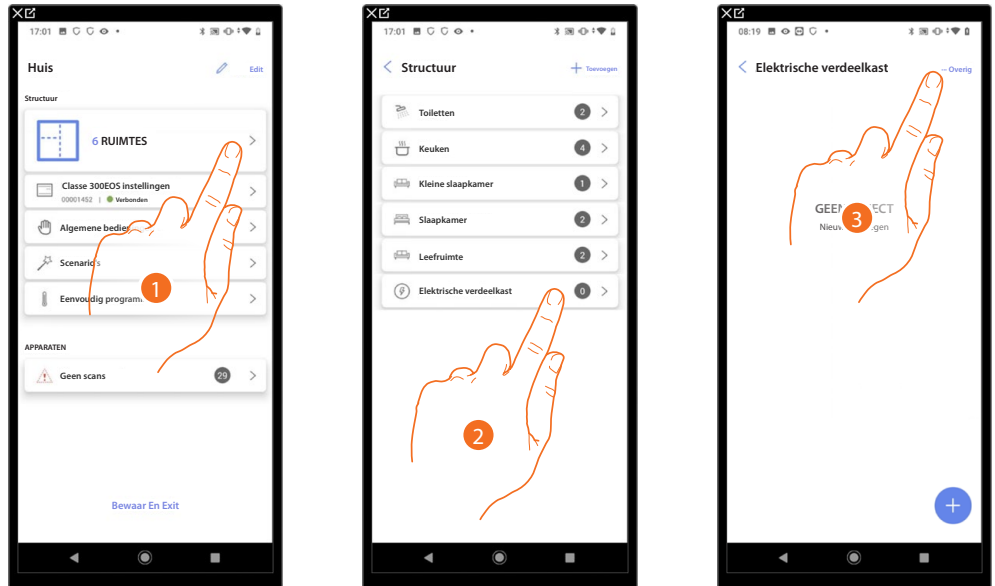
A De ruimte is correct gewijzigd.



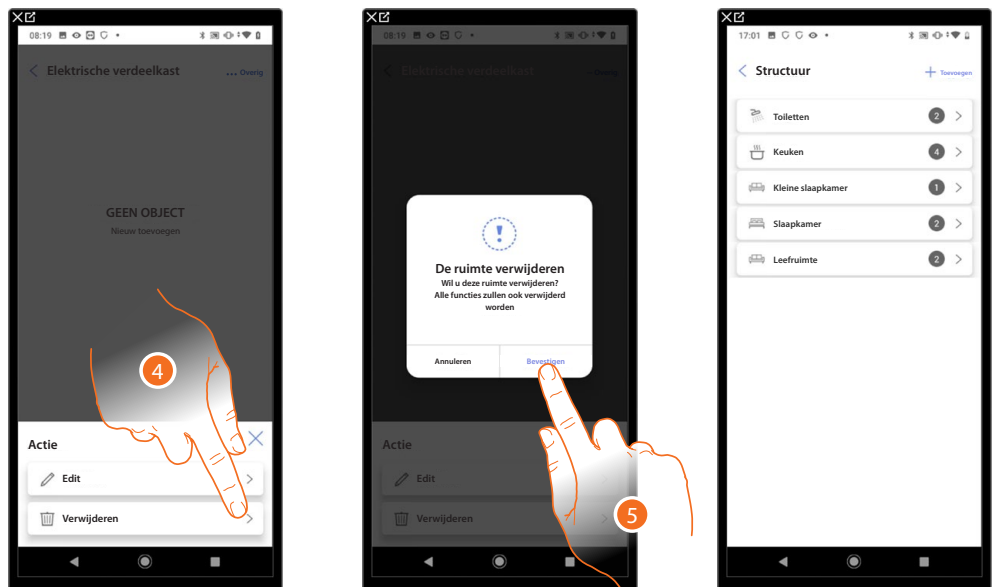
Ruimte verwijderen

Op deze pagina kunt u de ruimte definitief te verwijderen.

OPMERKING: Een ruimte kan alleen verwijderd worden als het geen objecten bevat.



1. Raak het scherm aan om de ruimtes weer te geven en te beheren.
2. Raak het scherm aan om de te verwijderen ruimte te selecteren.
3. Raak het scherm aan om het paneel wijzigen te openen.



4. Raak het scherm aan om de ruimte te verwijderen.
5. Raak het scherm aan om de eliminatie van de ruimte te bevestigen.



Objecten aan apparaten koppelen

Hieronder wordt beschreven hoe u grafische objecten kunt koppelen met actuatoren en de fysieke bedieningen in de installatie.

Op deze manier kan de gebruiker diens woning bedienen:

- met fysieke bedieningen
- met het apparaat
- met de App Home+Control





Fancoil

Door apparaten in de installatie te configureren en met het object Fancoil te koppelen kan de gebruiker ze direct of middels de programmering activeren of deactiveren en er de snelheid van regelen (uitsluitend proportionele fancoils).



Licht

De gebruiker kan licht in-/uitschakelen en regelen door de apparaten in de installatie te configureren en ze met het object licht te koppelen. In het geval van Slimme verlichting kunnen gekleurde ledlampen Philips Hue en Lix en Enttec ODE worden beheerd.



Slimme verlichting (Gekleurd licht)

De gebruiker kan licht in-/uitschakelen en regelen door de apparaten in de installatie te configureren en ze met het object licht te koppelen. In het geval van Slimme verlichting kunnen gekleurde ledlampen Philips Hue en Lix en Enttec ODE worden beheerd.



Energie

De gebruiker kan het actuele verbruik van een lading weergeven door de apparaten in de installatie (meter F520 of F521) te configureren en ze met het object energie te koppelen.



Lamellen

De gebruiker kan lamellen openen en sluiten door de apparaten in de installatie te configureren en ze met het object Lamellen te koppelen.



Player

Door een NuVo of Sonos*-speler met het object player te koppelen kan de gebruiker muzieknnummers laten afspelen of naar radiostations luisteren.



Wandcontactdoos

De gebruiker kan de lading aangesloten op een wandcontactdoos (bijv. wasmachine wandcontactdoos in de badkamer) bedienen door de apparaten in de installatie te configureren en ze met het object Geschakelde wandcontactdoos te koppelen.



Handdoekdroger (handdoekwarmer)

Door apparaten in de installatie te configureren en met het object Handdoekdroger te koppelen kan de gebruiker ze direct of middels de programmering activeren of deactiveren, zonder dat het setpoint moet worden gebruikt.



Slot

De gebruiker kan een slot in de installatie bedienen door de apparaten in de installatie te configureren en ze met het object Slot te koppelen.



Rolluik

De gebruiker kan rolluiken, luiken en garagedeuren openen en sluiten door de apparaten in de installatie te configureren en ze met het object Rolluik te koppelen. Door de functie te activeren kan de gebruiker het openingsniveau (uitsluitend rolluiken met de preset-functie) regelen.



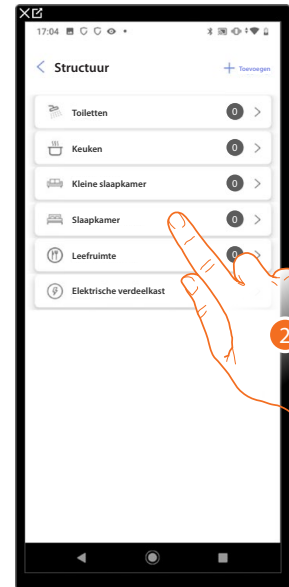
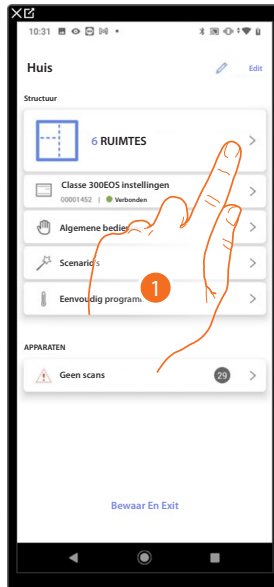
Thermostaat

De gebruiker kan de temperatuur in de woning regelen door de apparaten in de installatie te configureren en ze met het object Thermostaat te koppelen

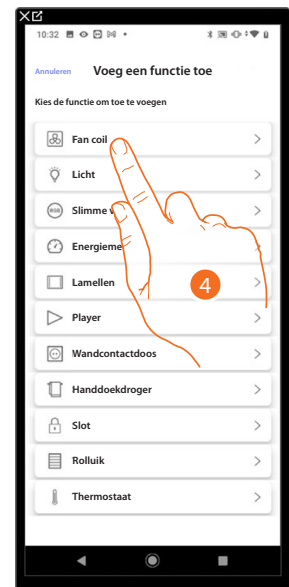
***OPMERKING:** Het is mogelijk dat het apparaat niet compatibel is met bepaalde modellen of firmwareversies ervan. BTicino acht zich niet aansprakelijk voor eventuele problemen of incompatibiliteit nu of op een later moment die te wijten zijn aan apparaten van derden.



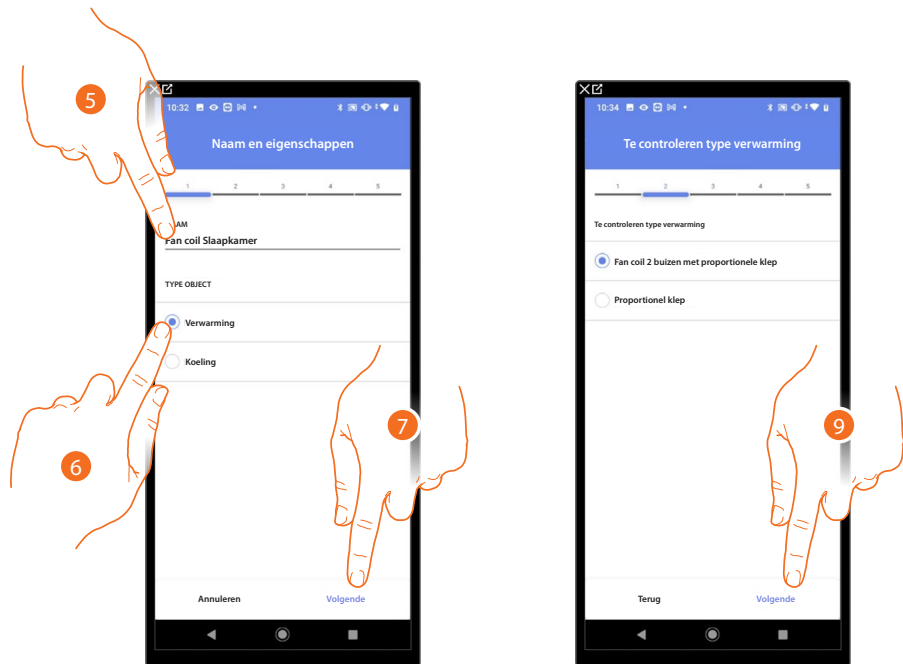
Object Fancoil



1. Raak het scherm aan om de ruimte te selecteren waarin u een object fancoil aan wilt toevoegen.
2. Raak het scherm aan om de ruimte te betreden waar u een object Fancoil aan wilt toevoegen.

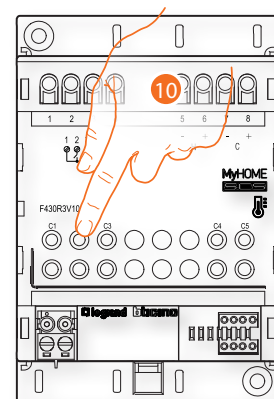


3. Raak het scherm aan om een object aan de slaapkamer toe te voegen.
4. Raak het scherm aan om de object Fancoil te selecteren.



5. Raak het scherm aan om de naam van de object te wijzigen.
6. Selecteer uit de mogelijkheden het gewenste type installatie.
7. Raak het scherm aan om te bevestigen.
8. Raak het scherm aan om het type installatie te selecteren.
9. Raak het scherm aan om een actuator met het object te koppelen. Er kunnen zich twee situaties voordoen:

Actuator bereikbaar (bijvoorbeeld aangesloten in de schakelkast)



10. Raak een van de knoppen op de actuator in de installatie aan.

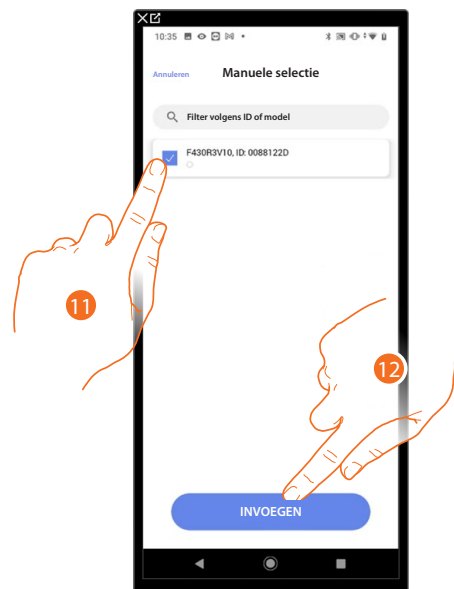


Actuator onbereikbaar (bijvoorbeeld aangesloten in een verlaagd plafond)



10. Raak het scherm aan als het apparaat niet kan worden bereikt.

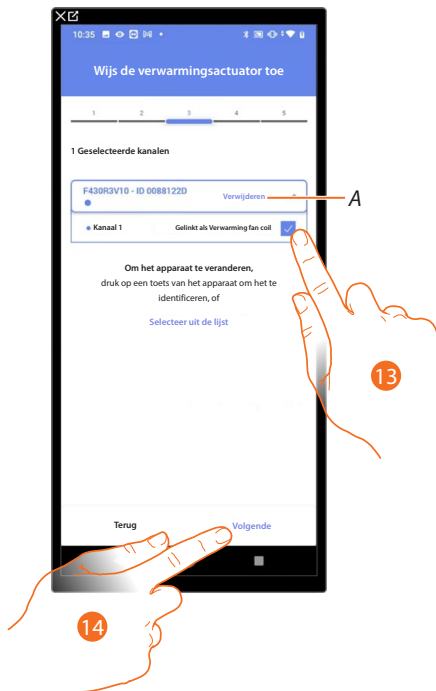
U krijgt een lijst te zien die alle actuatoren bevat die aan het object gekoppeld kunnen worden. Identificeer de actuator a.d.h.v. het ID-nummer.



11. Raak het scherm aan om het apparaat te selecteren.

12. Raak het scherm aan om het geselecteerde apparaat toe te voegen.

In de beide gevallen moet u uit de beschikbare adressen het te gebruiken adres selecteren als u de actuator heeft geïdentificeerd.



A *Elimineert de koppeling*

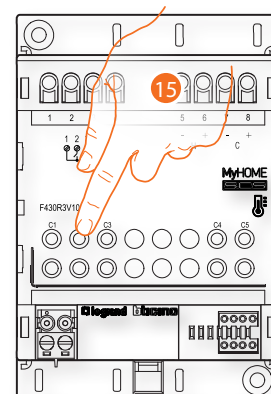
13. Selecteer het adres.

Raadpleeg [Apparaten resetten](#) om de adressen weer beschikbaar te stellen als ze allemaal bezet zijn.

14. Raak het scherm aan om te bevestigen.

U kunt een pomp koppelen als een object Handdoekdroger is gekoppeld en de actuator aan dit object is gekoppeld.

Pomp bereikbaar (bijvoorbeeld aangesloten in de schakelkast)



15. Raak een van de knoppen op de pomp in de installatie aan.

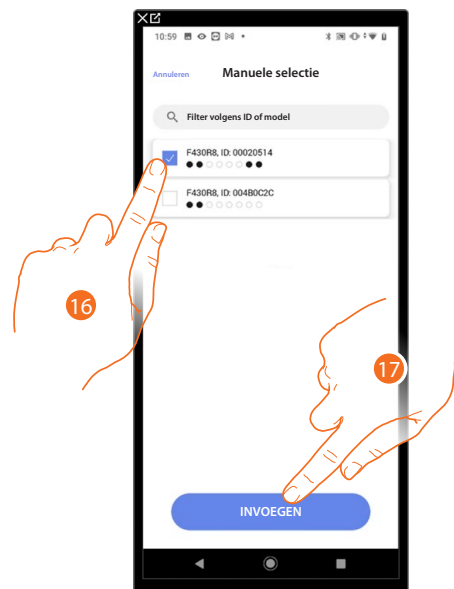


Pomp niet bereikbaar (bijvoorbeeld aangesloten in een verlaagd plafond)



15. Raak het scherm aan als het apparaat niet kan worden bereikt.

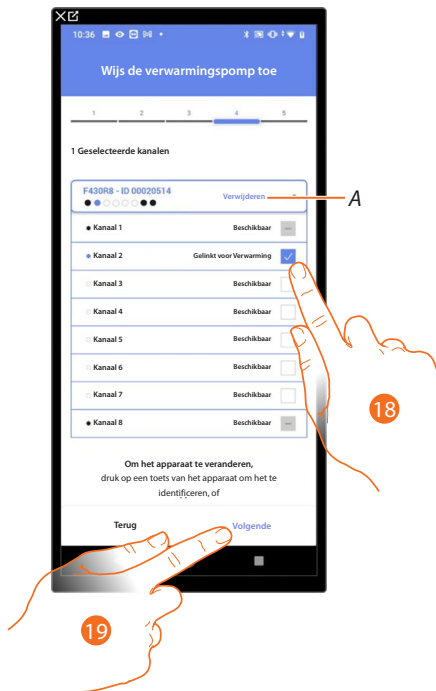
U krijgt een lijst te zien die alle actuatoren bevat die met de pompen compatibel zijn en aan het object gekoppeld kunnen worden. Identificeer de actuator/pomp a.d.h.v. het ID-nummer.



16. Raak het scherm aan om de actuator/pomp te selecteren.

17. Raak het scherm aan om het geselecteerde apparaat toe te voegen.

Zowel wanneer de actuator bereikbaar is als wanneer deze niet bereikbaar is, moet u uit de beschikbare adressen het te gebruiken adres selecteren.



A Elimineert de koppeling.

18. Selecteer het adres.

Raadpleeg **Apparaten resetten** om de adressen weer beschikbaar te stellen als ze allemaal bezet zijn.

19. Raak het scherm aan om te bevestigen.



Het object Fancoil is gekoppeld.

A Geef aan of het object niet beschikbaar moet zijn voor de gebruiker in de app Home+Control. Het object is geconfigureerd en werkt, maar de gebruiker kan het niet weergeven.

B Wijzig van de instellingen.

20. Raak het scherm aan om de object op te slaan.

Nu kan de gebruiker een fancoil in de slaapkamer bedienen met de fysieke bediening of met het grafische object van de Home+Control app.

OPMERKING: bedien het fysieke object of download de app Home+Control om het object te testen.

OPMERKING: sla op en sluit de app Home+Project af om het object dat met de app Home+Control gecreëerd is te kunnen testen Home+Project.

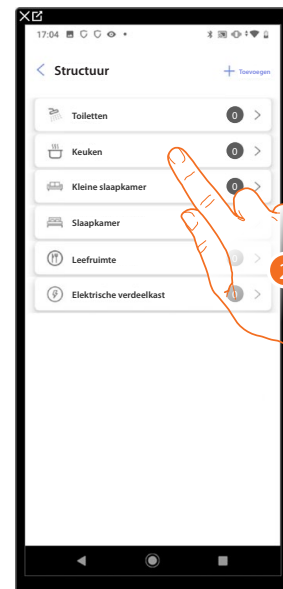
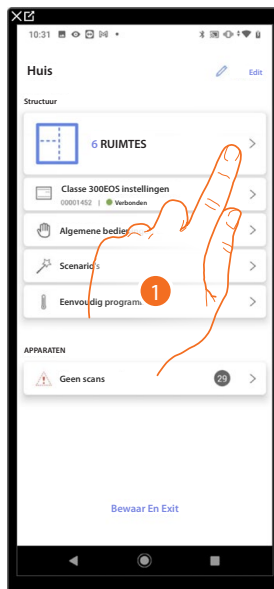


Object licht

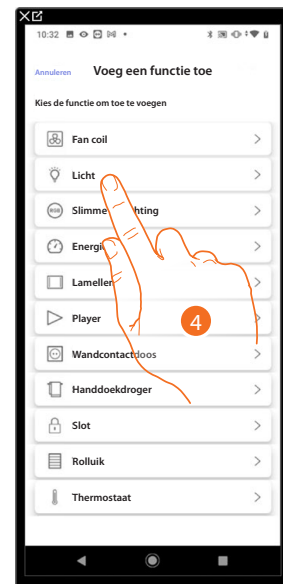
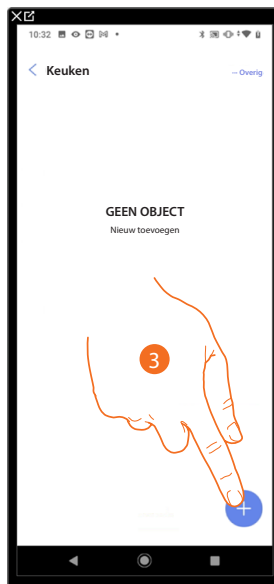
De gebruiker kan licht in-/uitschakelen en regelen door de apparaten in de installatie te configureren en ze met het object licht te koppelen.

In het geval van Slimme verlichting kunnen gekleurde ledlampen Philips Hue en Lixf en Enttec ODE worden beheerd.

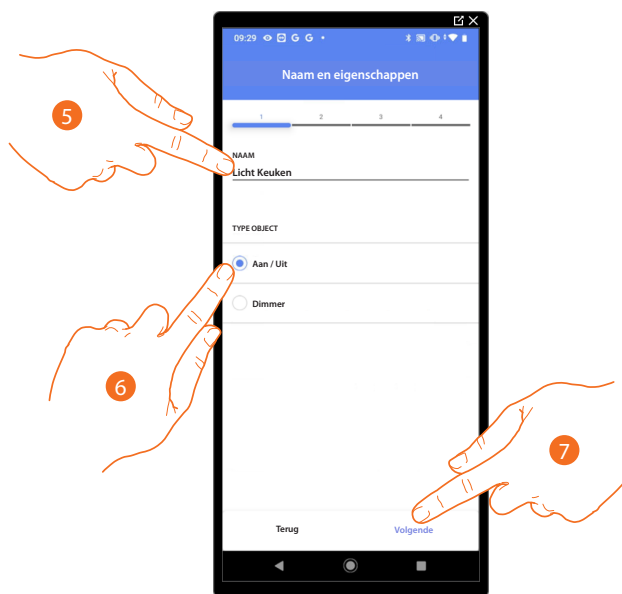
Licht On/Off



1. Raak het scherm aan om de ruimte te selecteren waar u een object licht on/off aan wilt toevoegen.
2. Raak het scherm aan om de ruimte te betreden waar u een object Licht On/Off aan wilt toevoegen.

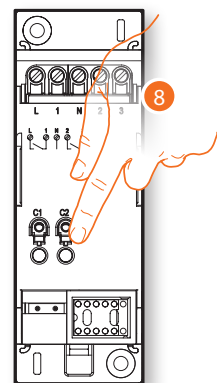
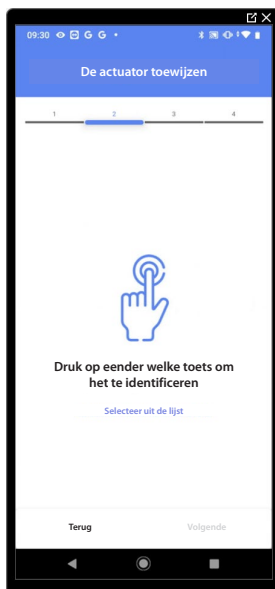


3. Raak het scherm aan om een object aan de keuken toe te voegen.
4. Raak het scherm aan om de object Licht On/Off te selecteren.



5. Raak het scherm aan om de naam van de object te wijzigen.
6. Raak het scherm aan om het soort Licht On/ Off te selecteren.
7. Raak het scherm aan om een actuator met het object te koppelen. Er kunnen zich twee situaties voordoen:

Actuator bereikbaar (bijvoorbeeld aangesloten in de schakelkast)



8. Raak een van de knoppen op de actuator in de installatie aan.

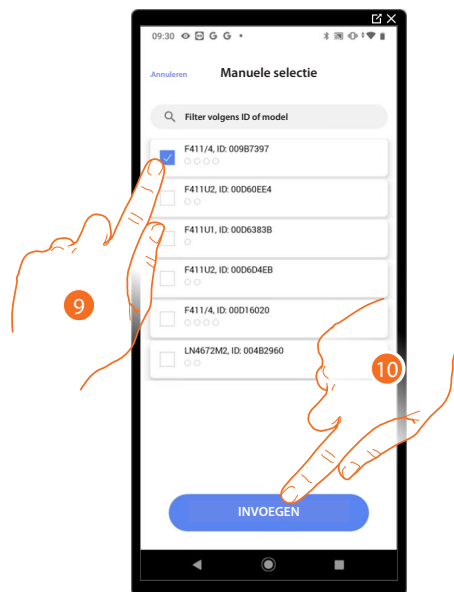


Actuator onbereikbaar (bijvoorbeeld aangesloten in een verlaagd plafond)



8. Raak het scherm aan als het apparaat niet kan worden bereikt.

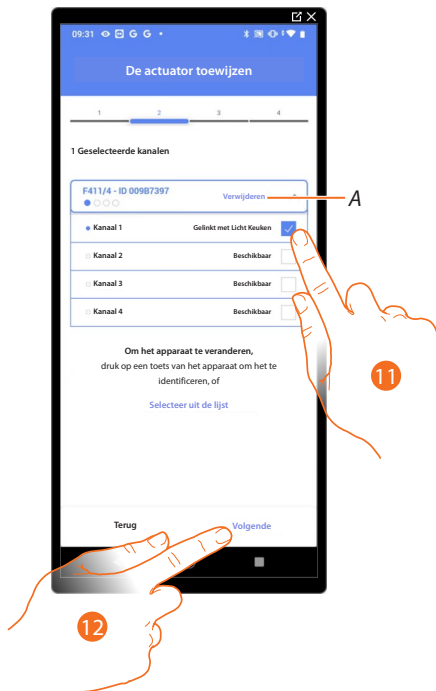
U krijgt een lijst te zien die alle actuatoren bevat die aan het object gekoppeld kunnen worden. Identificeer de actuator a.d.h.v. het ID-nummer.



9. Raak het scherm aan om het apparaat te selecteren.

10. Raak het scherm aan om het geselecteerde apparaat toe te voegen.

In de beide gevallen moet u uit de beschikbare adressen het te gebruiken adres selecteren als u de actuator heeft geïdentificeerd.



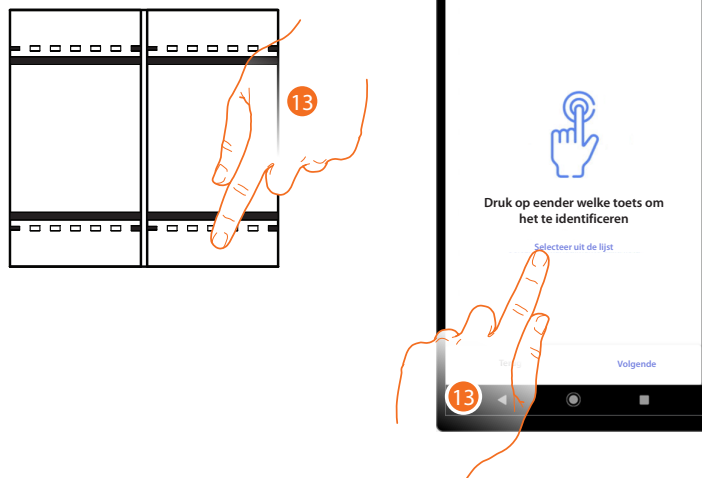
A *Elimineert de koppeling.*

11. Selecteer het adres.

Raadpleeg **Apparaten resetten** om de adressen weer beschikbaar te stellen als ze allemaal bezet zijn.

12. Raak het scherm aan om te bevestigen.

Associeer de bediening die de actuator aanstuurt als u de actuator aangesloten op de lading gekoppeld heeft.



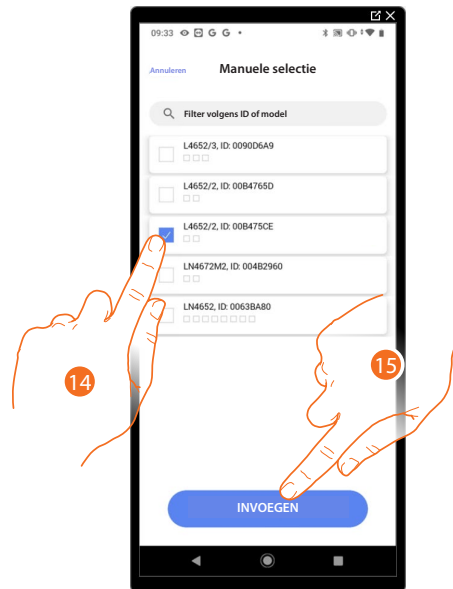
13. . Druk op een van de knoppen op de bediening in de installatie

OF

13. Raak "Selecteer uit de lijst" aan als het apparaat niet kan worden bereikt. In dit geval wordt een lijst met de bedieningen die in de installatie aanwezig zijn getoond.

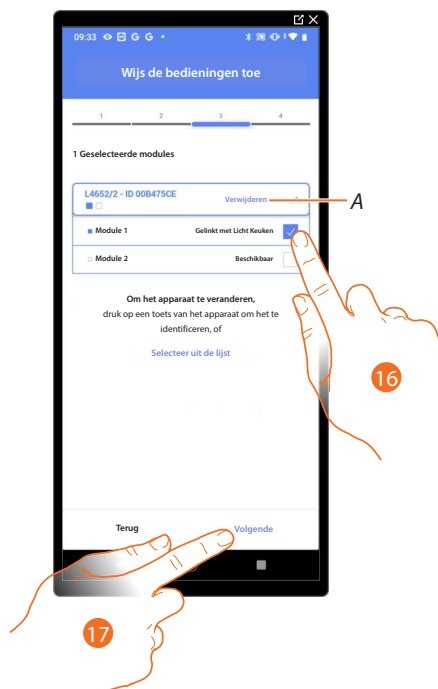


U krijgt een lijst te zien die alle bedieningen bevat die gekoppeld kunnen worden. U kunt de bediening a.d.h.v. het ID-nummer identificeren.



14. Raak het scherm aan om het apparaat te selecteren.

14. Raak het scherm aan om het geselecteerde bediening toe te voegen.

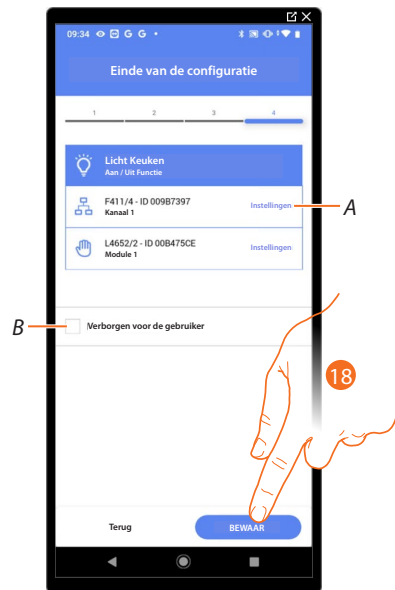


A *Elimineert de koppeling.*

16. Selecteer uit de beschikbare bedieningen de module van de gewenste bediening.

Raadpleeg [Apparaten resetten](#) om de modules weer beschikbaar te stellen als ze allemaal bezet zijn.

17. Raak het scherm aan om te bevestigen.



Het object Licht On/ Off is gekoppeld.

A *Wijzigen van de instellingen.*

B *Geef aan of het object niet beschikbaar moet zijn voor de gebruiker in de app Home+Control. Het object is geconfigureerd en werkt, maar de gebruiker kan het niet weergeven.*

18. Raak het scherm aan om de object op te slaan.

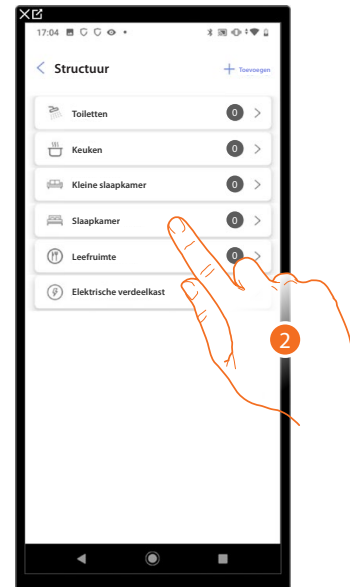
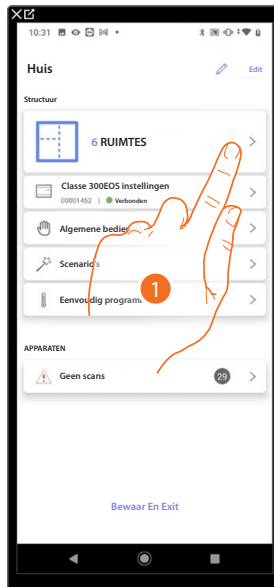
Nu kan de gebruiker een licht On/ Off in de keuken bedienen met de fysieke bediening of met het grafische object van de Home+Control App.

OPMERKING: *bedien het fysieke object of download de app Home+Control om het object te testen.*

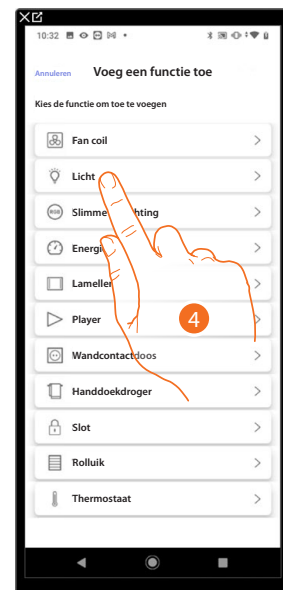
OPMERKING: *sla op en sluit de app Home+Project af om het object dat met de app Home+Control gecreëerd is te kunnen testen.*



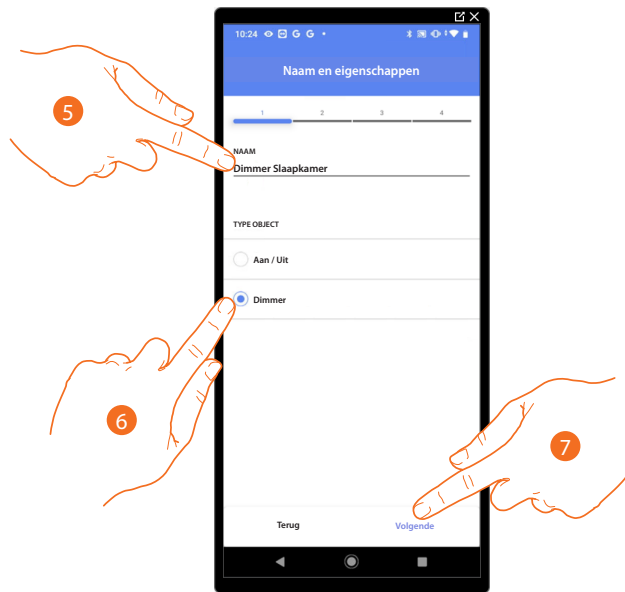
Licht Dimmer



1. Raak het scherm aan om de ruimte te selecteren waarin u een object Licht dimmer aan wilt toevoegen.
2. Raak het scherm aan om de ruimte te betreden waarin u een object Licht dimmer aan wilt toevoegen.

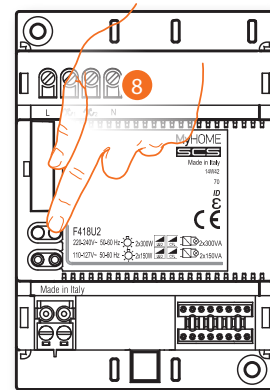


3. Raak het scherm aan om een object aan de slaapkamer toe te voegen.
4. Raak het scherm aan om de object licht dimmer te selecteren.



5. Raak het scherm aan om de naam van de object te wijzigen.
6. Raak het scherm aan om het soort licht Dimmer te selecteren.
7. Raak het scherm aan om een actuator met het object te koppelen.
Er kunnen zich twee situaties voordoen:

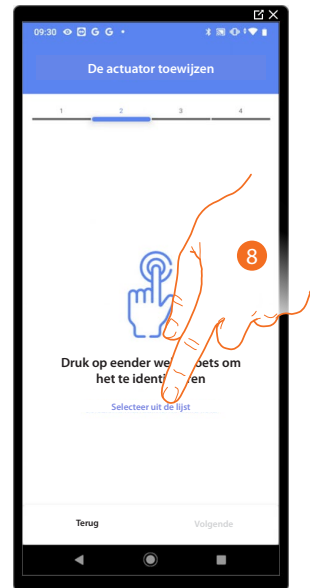
Actuator bereikbaar (bijvoorbeeld aangesloten in de schakelkast)



8. Raak een van de knoppen op de actuator in de installatie aan.

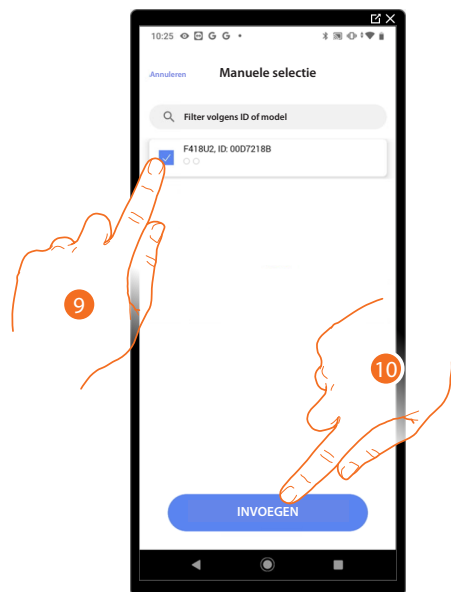


Actuator onbereikbaar (bijvoorbeeld aangesloten in een verlaagd plafond)



8. Raak het scherm aan als het apparaat niet kan worden bereikt.

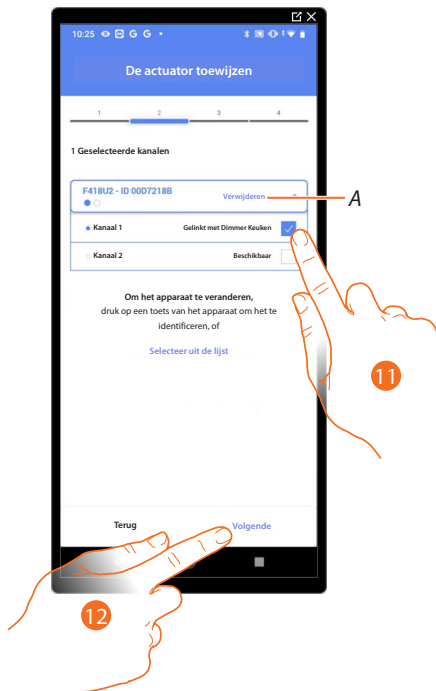
U krijgt een lijst te zien die alle actuatoren bevat die aan het object gekoppeld kunnen worden. Identificeer de actuator a.d.h.v. het ID-nummer.



9. Raak het scherm aan om het apparaat te selecteren.

10. Raak het scherm aan om het geselecteerde apparaat toe te voegen.

In de beide gevallen moet u uit de beschikbare adressen het te gebruiken adres selecteren als u de actuator heeft geïdentificeerd.



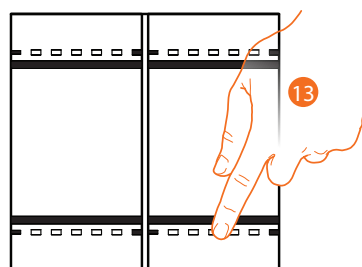
A *Elimineert de koppeling.*

11. Selecteer het adres.

Raadpleeg **Apparaten resetten** om de adressen weer beschikbaar te stellen als ze allemaal bezet zijn.

12. Raak het scherm aan om te bevestigen.

Associeer de bediening die de actuator aanstuurt als u de actuator aangesloten op de lading gekoppeld heeft.



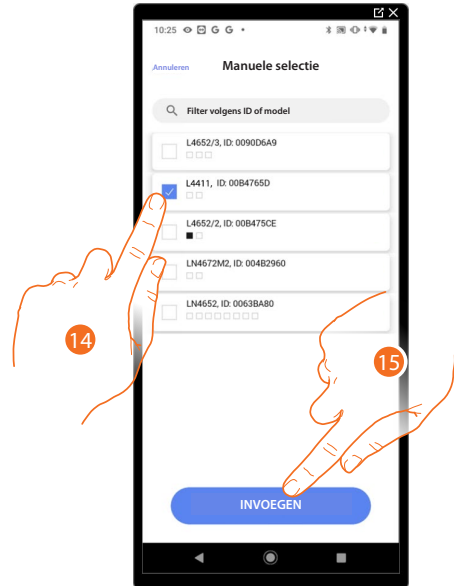
13. Druk op een van de knoppen op de bediening in de installatie

OF

13. . Raak "Selecteer uit de lijst" aan als het apparaat niet kan worden bereikt. In dit geval wordt een lijst met de bedieningen die in de installatie aanwezig zijn getoond.

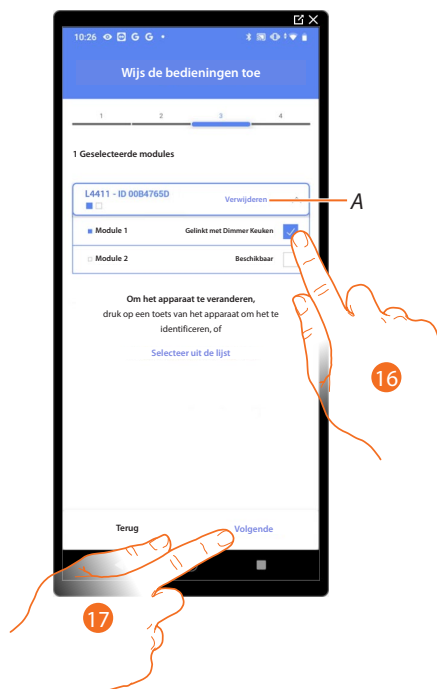


U krijgt een lijst te zien die alle bedieningen bevat die gekoppeld kunnen worden. U kunt de bediening a.d.h.v. het ID-nummer identificeren.



14. Raak het scherm aan om het apparaat te selecteren.

15. Raak het scherm aan om het geselecteerde bediening toe te voegen.

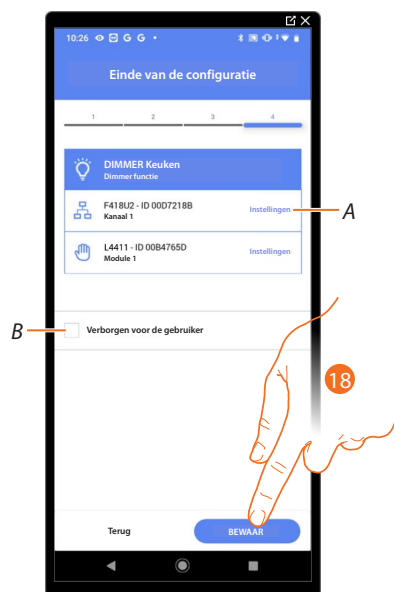


A *Elimineert de koppeling.*

16. Selecteer uit de beschikbare bedieningen de module van de gewenste bediening.

Raadpleeg [Apparaten resetten](#) om de modules weer beschikbaar te stellen als ze allemaal bezet zijn.

17. Raak het scherm aan om te bevestigen.



Het object licht dimmer is gekoppeld.

A *Wijzigen van de instellingen.*

B *Geef aan of het object niet beschikbaar moet zijn voor de gebruiker in de app Home+Control. Het object is geconfigureerd en werkt, maar de gebruiker kan het niet weergeven.*

18. Raak het scherm aan om de object op te slaan.

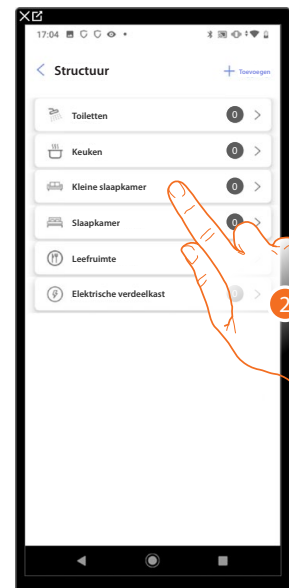
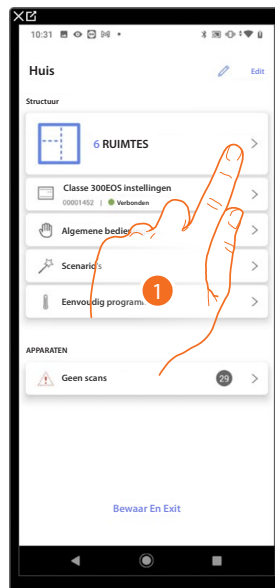
Nu kan de gebruiker een licht Dimmer in de keuken bedienen met de fysieke bediening of met het grafische object van de Home+Control App.

OPMERKING: *Bedien het fysieke object of download de app Home+Control om het object te testen.*

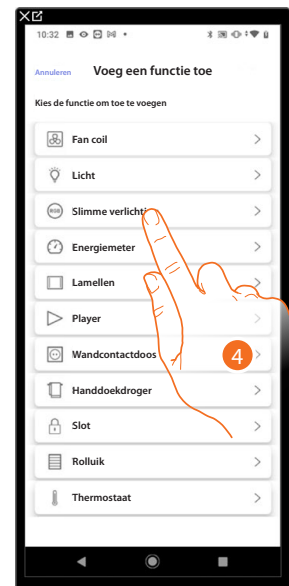
OPMERKING: *Sla op en sluit de app Home+Project af om het object dat met de app Home+Control gecreëerd is te kunnen testen.*



Object Slimme verlichting (gekleurd licht)



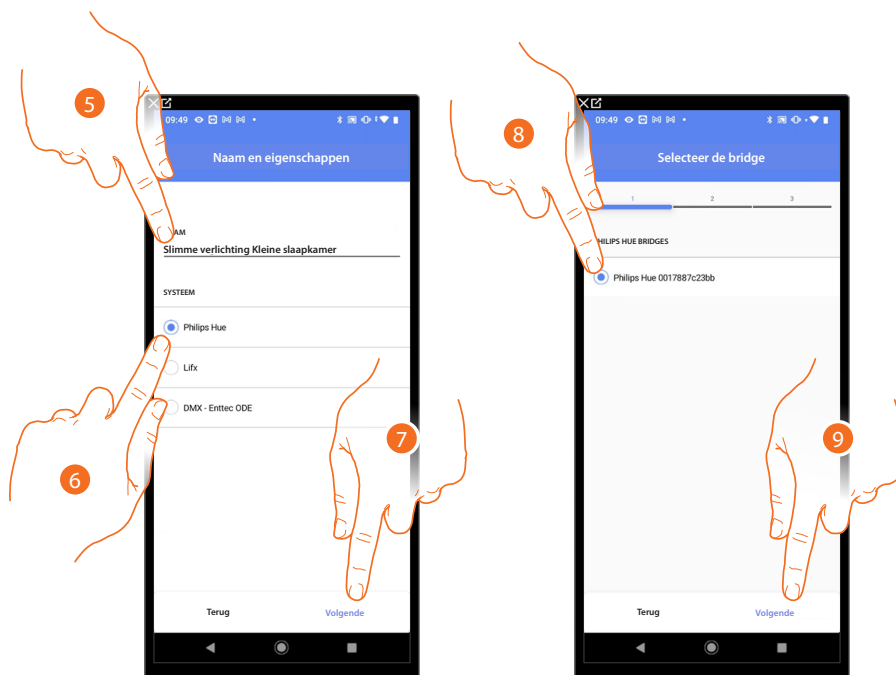
1. Raak het scherm aan om de ruimte te selecteren waarin u een object Slimme verlichting aan wilt toevoegen.
2. Raak het scherm aan om de ruimte te betreden waarin u een object Slimme verlichting aan wilt toevoegen.



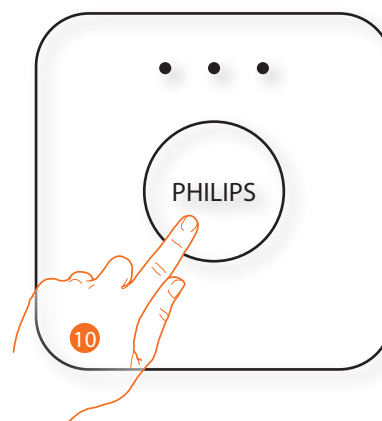
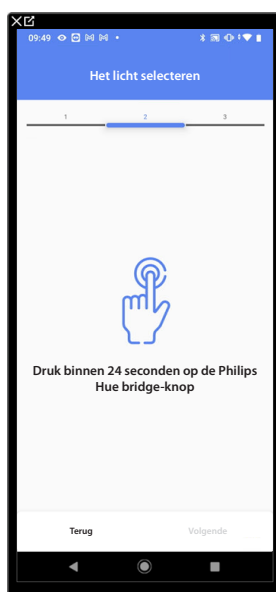
3. Raak het scherm aan om een object aan de kleine slaapkamer toe te voegen.
4. Raak het scherm aan om de object Slimme verlichting te selecteren.



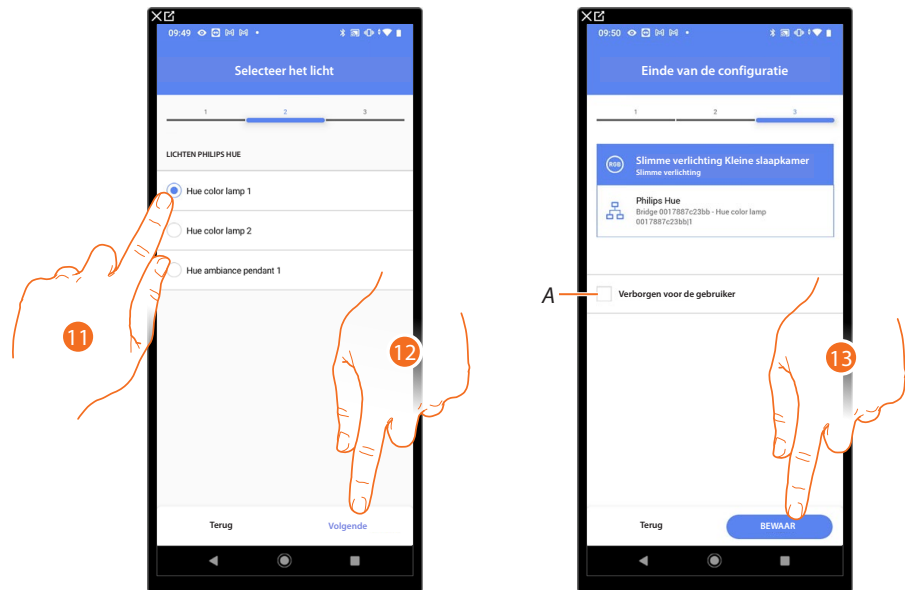
Philips Hue



5. Raak het scherm aan om de naam van de object te wijzigen.
6. Raak het scherm aan om de Philips Hue te selecteren.
7. Raak het scherm aan om te bevestigen.
8. Raak het scherm aan om de Bridge Philips Hue te selecteren.
9. Raak het scherm aan om te bevestigen.



10. Tocca il pulsante sul Bridge Philips Hue.



11. Raak het scherm aan om uit de aangegeven lampen de gewenste lamp te selecteren.

12. Raak het scherm aan om te bevestigen.

Het object slimme verlichting Philips Hue is gekoppeld.

A Geef aan of het object niet beschikbaar moet zijn voor de gebruiker in de app Home+Control.
Het object is geconfigureerd en werkt, maar de gebruiker kan het niet weergeven.

13. Raak het scherm aan om de object op te slaan.

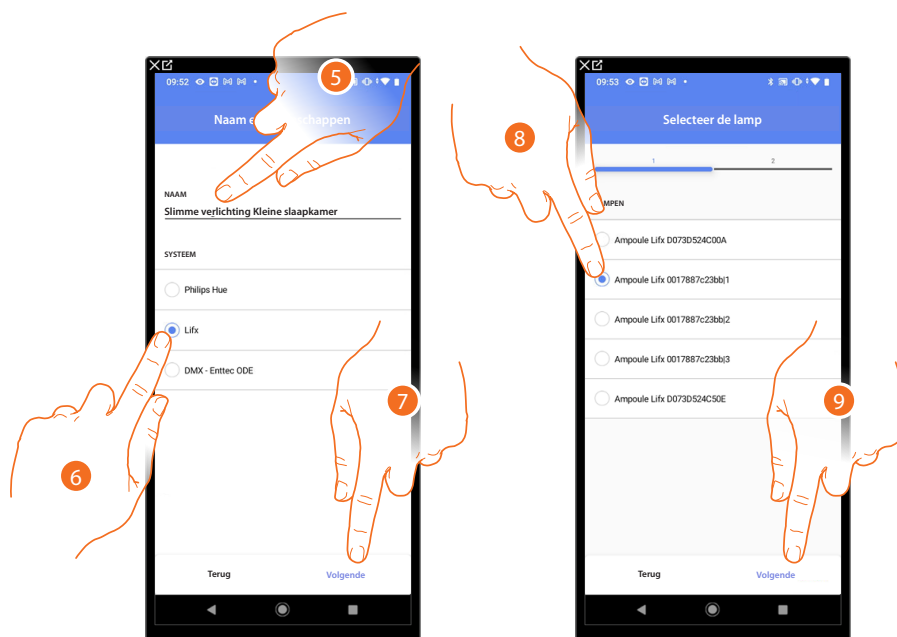
Nu kan de gebruiker een slimme verlichting Philips Hue in de kleine slaapkamer bedienen met de fysieke bediening of met het grafische object van de Home+Control App.

OPMERKING: Bedien het fysieke object of download de app Home+Control om het object te testen.

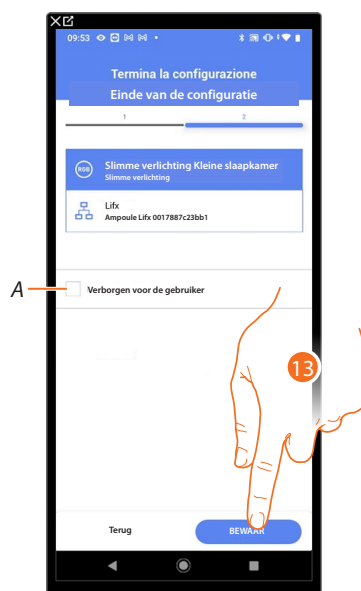
OPMERKING: Sla op en sluit de app Home+Project af om het object dat met de app Home+Control gecreëerd is te kunnen testen.



Lifx



5. Raak het scherm aan om de naam van de object te wijzigen.
6. Raak het scherm aan om Lifx te selecteren.
7. Raak het scherm aan om te bevestigen.
8. Raak het scherm aan om uit de aangegeven lampen de gewenste lamp te selecteren.
9. Raak het scherm aan om te bevestigen.



Het object slimme verlichting Lifx is gekoppeld.

A Geef aan of het object niet beschikbaar moet zijn voor de gebruiker in de app Home+Control. Het object is geconfigureerd en werkt, maar de gebruiker kan het niet weergeven.

13. Raak het scherm aan om de object op te slaan.

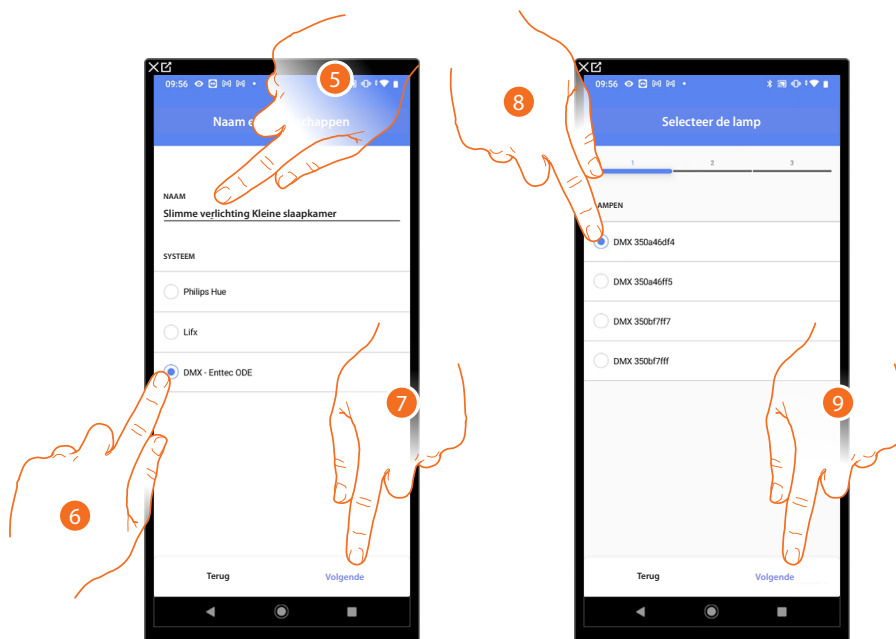
Nu kan de gebruiker een slimme verlichting Lifx in de kleine slaapkamer bedienen met de fysieke bediening of met het grafische object van de Home+Control App.

OPMERKING: Bedien het fysieke object of download de app Home+Control om het object te testen Home+Control.

OPMERKING: Sla op en sluit de app Home+Project af om het object dat met de app Home+Control gecreëerd is te kunnen testen Home+Project.



DMX - Enttec ODE



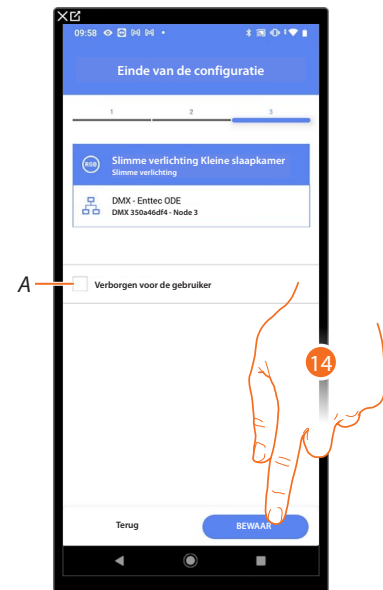
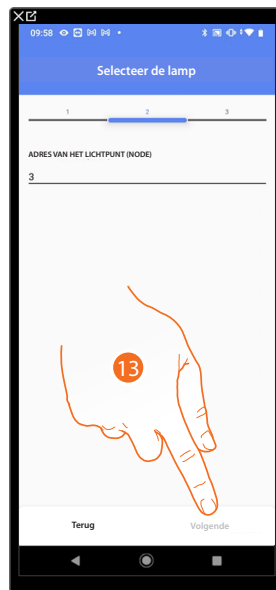
5. Raak het scherm aan om de naam van de object te wijzigen.
6. Raak het scherm aan om de DMX - Enttec ODE te selecteren.
7. Raak het scherm aan om te bevestigen.
8. Raak het scherm aan om uit de aangegeven lampen de gewenste lamp te selecteren.
9. Raak het scherm aan om te bevestigen.



10. Raak het scherm aan om de node in te stellen.
11. Selecteer de knoop om de RGB-kleur van het apparaat te definiëren. Wanneer u een knoop selecteert, wordt slechts één kleur gekozen.

OPMERKING: De koppeling kleur/knoop wordt gedefinieerd in de programmering van het Enttec ODE-apparaat.

12. Raak het scherm aan om te bevestigen.



13. Raak het scherm aan om te bevestigen.

Het object slimme verlichting DMX - Enttec ODE is gekoppeld.

A Geef aan of het object niet beschikbaar moet zijn voor de gebruiker in de app Home+Control.
Het object is geconfigureerd en werkt, maar de gebruiker kan het niet weergeven.

14. Raak het scherm aan om de object op te slaan.

Nu kan de gebruiker een slimme verlichting DMX - Enttec ODE in de kleine slaapkamer bedienen met de fysieke bediening of met het grafische object van de Home+Control App.

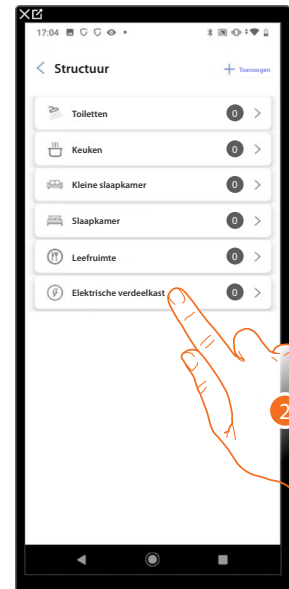
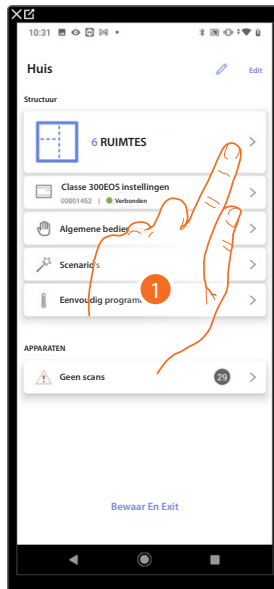
OPMERKING: Bedien het fysieke object of download de app Home+Control om het object te testen Home+Control

OPMERKING: Sla op en sluit de app Home+Project af om het object dat met de app Home+Control gecreëerd is te kunnen testen Home+Project

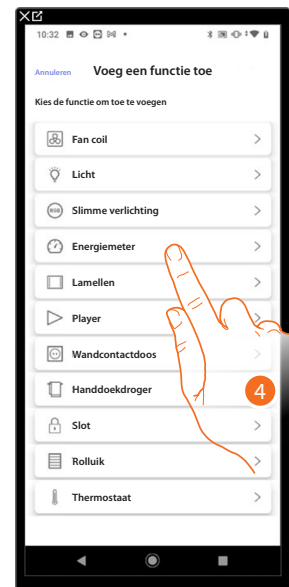


Object Energie

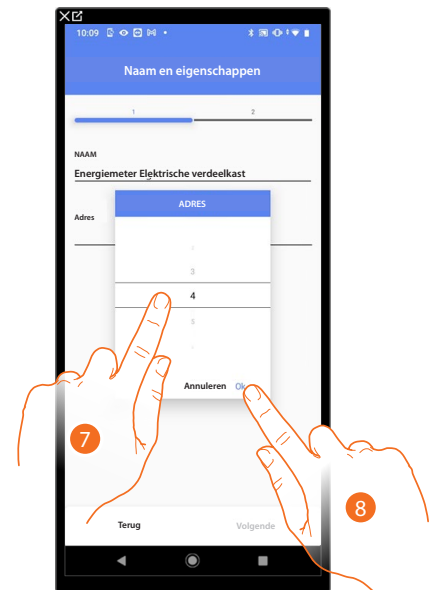
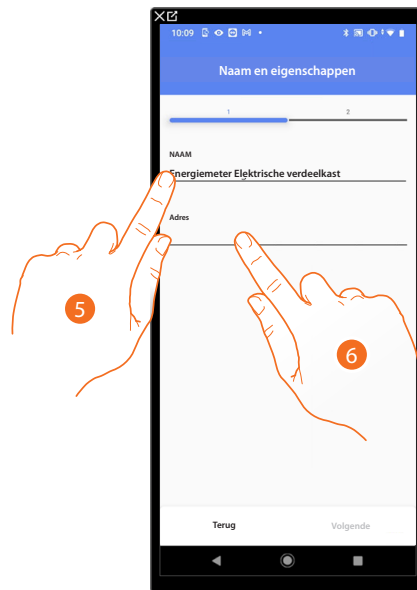
De gebruiker kan het actuele energieverbruik weergeven door de apparaten in de installatie (meter F520 of F521) te configureren en ze met het object energiemeter te koppelen.



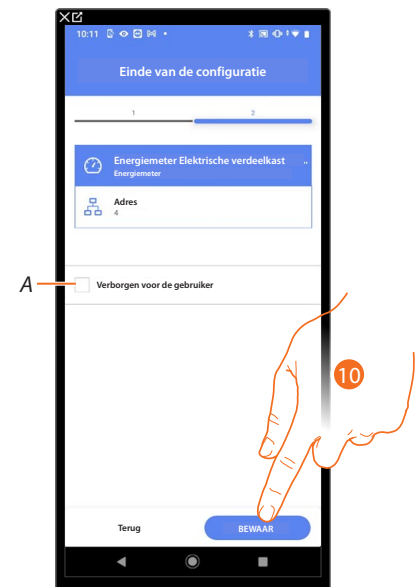
1. Raak het scherm aan om de ruimte te selecteren waarin u een object Energiemeter aan wilt toevoegen.
2. Raak het scherm aan om de ruimte te betreden waarin u een object Energiemeter aan wilt toevoegen.



3. Raak het scherm aan om een object aan de elektrische verdeelkast toe te voegen.
4. Raak het scherm aan om de object Energiemeter te selecteren.



5. Raak het scherm aan om de naam van de object te wijzigen.
6. Raak het scherm aan om de adres van de energiemeter in te stellen.
7. Selecteer het adres 1 ÷ 254
8. Raak het scherm aan om te bevestigen.



9. Raak het scherm aan om te bevestigen.
 Het object Energimeter is gekoppeld.
- A Geef aan of het object niet beschikbaar moet zijn voor de gebruiker in de app Home+Control.
 Het object is geconfigureerd en werkt, maar de gebruiker kan het niet weergeven.
10. Raak het scherm aan om de object op te slaan.

Nu kan de gebruiker het energieverbruik weergeven met de app Home+Control.

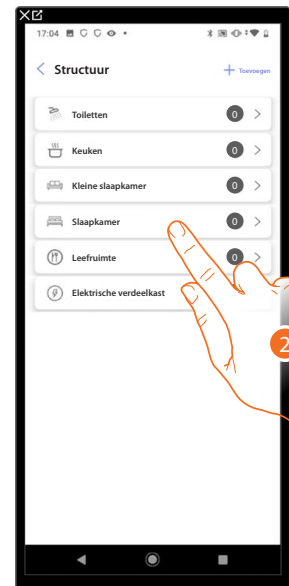
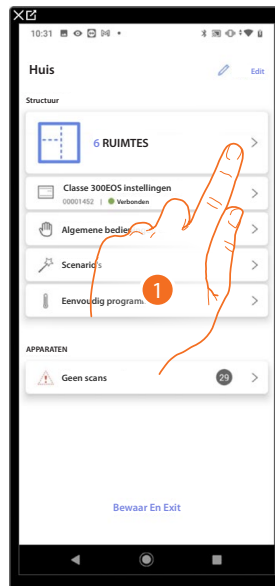
OPMERKING: Bedien het fysieke object of download de app Home+Control om het object te testenHome+Control.

OPMERKING: Sla op en sluit de app Home+Project af om het object dat met de app Home+Control gecreëerd is te kunnen testenHome+Project

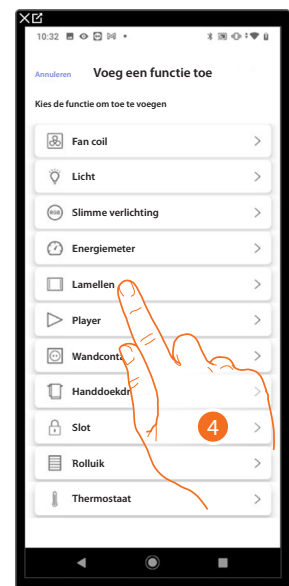


Object Lamellen

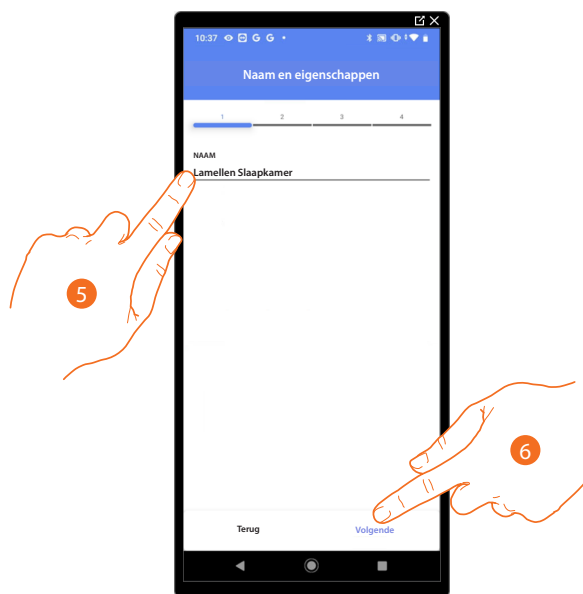
De gebruiker kan lamellen openen en sluiten door de apparaten in de installatie te configureren en ze met het object Lamellen te koppelen.



1. Raak het scherm aan om de ruimte te selecteren waarin u een object Lamellen aan wilt toevoegen.
2. Raak het scherm aan om de ruimte te betreden waar u een object Lamellen aan wilt toevoegen.

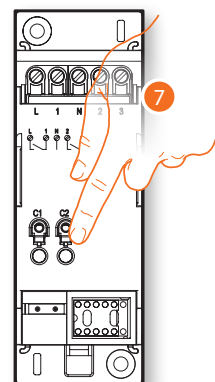
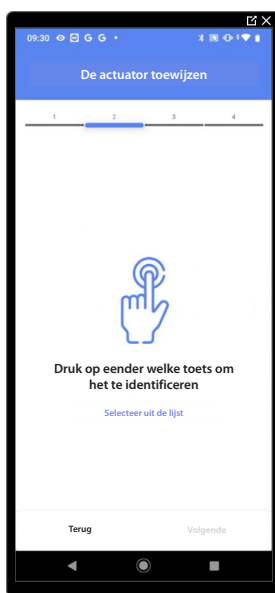


3. Raak het scherm aan om een object aan de slaapkamer toe te voegen.
4. Raak het scherm aan om de object Lamellen te selecteren.



5. Raak het scherm aan om de naam van de object te wijzigen
6. Raak het scherm aan om een actuator met het object te koppelen. Er kunnen zich twee situaties voordoen:

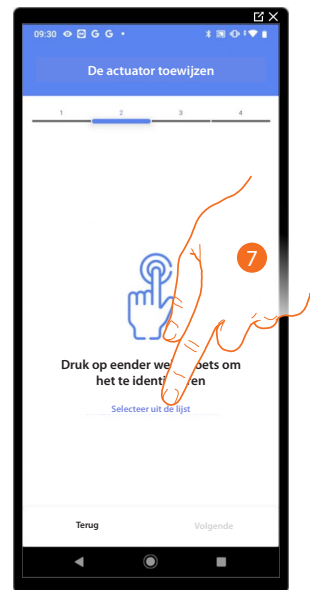
Actuator bereikbaar (bijvoorbeeld aangesloten in de schakelkast)



7. Raak een van de knoppen op de actuator in de installatie aan.

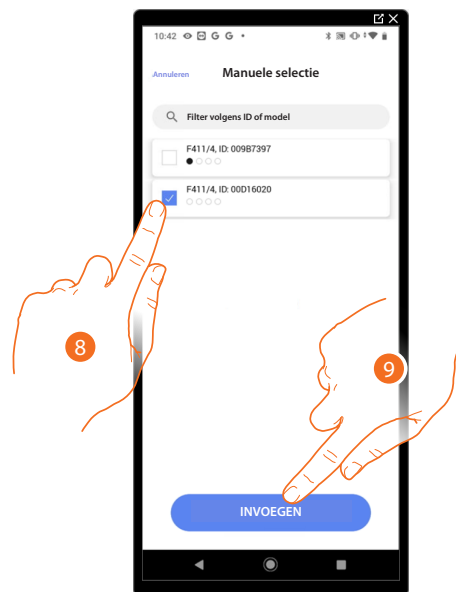


Actuator onbereikbaar (bijvoorbeeld aangesloten in een verlaagd plafond)



7. Raak het scherm aan als het apparaat niet kan worden bereikt.

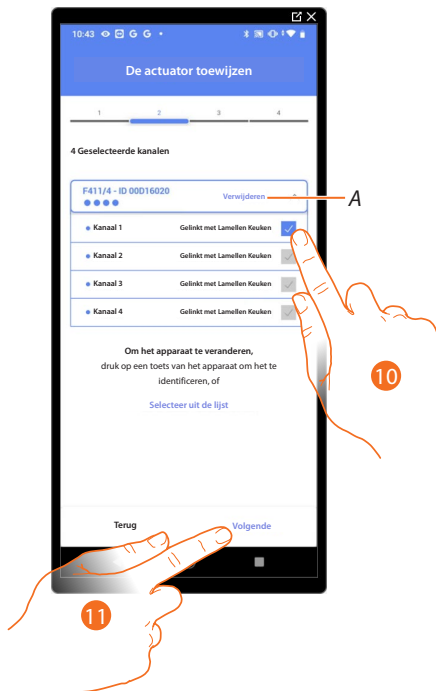
U krijgt een lijst te zien die alle actuatoren bevat die aan het object gekoppeld kunnen worden. Identificeer de actuator a.d.h.v. het ID-nummer.



8. Raak het scherm aan om het apparaat te selecteren.

9. Raak het scherm aan om het geselecteerde apparaat toe te voegen.

In de beide gevallen moet u uit de beschikbare adressen het te gebruiken adres selecteren als u de actuator heeft geïdentificeerd.

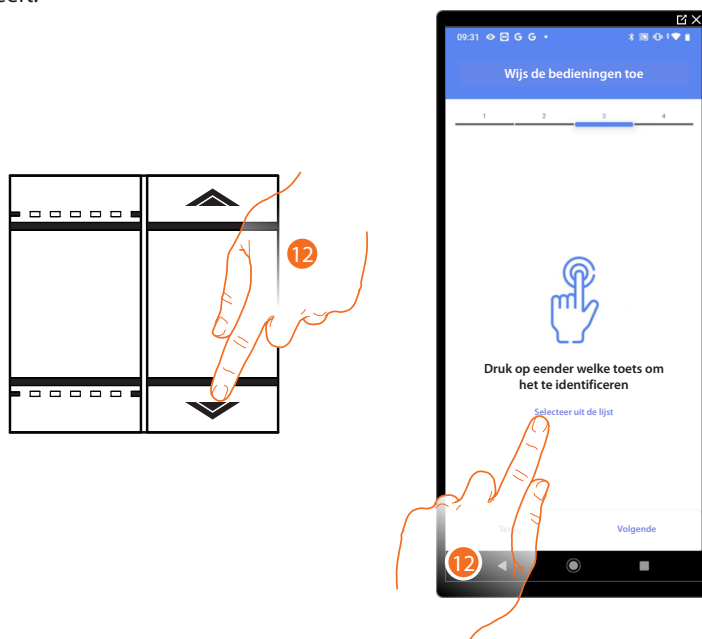


A Elimineert de koppeling

10. Selecteer het adres. Het systeem gebruikt vier aangrenzende adressen van dezelfde bediening voor de functie lamellen (open/dicht linkerhelft - open/dicht rechterhelft).
 Raadpleeg **Apparaten resetten** om de adressen weer beschikbaar te stellen als ze allemaal bezet zijn.

11. Raak het scherm aan om te bevestigen

Associeer de bediening die de actuator aanstuurt als u de actuator aangesloten op de lading gekoppeld heeft.



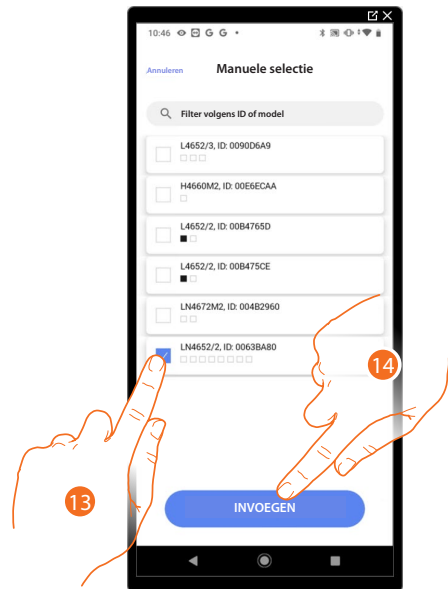
12. Druk op een van de knoppen op de bediening in de installatie.

OF

12. Raak "Selecteer uit de lijst" aan als het apparaat niet kan worden bereikt. In dit geval wordt een lijst met de bedieningen die in de installatie aanwezig zijn getoond.

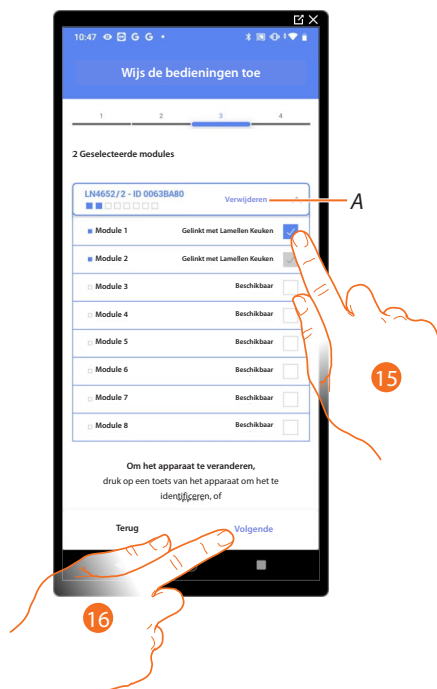


U krijgt een lijst te zien die alle bedieningen bevat die gekoppeld kunnen worden. U kunt de bediening a.d.h.v. het ID-nummer identificeren.



13. Raak het scherm aan om het apparaat te selecteren.

14. Raak het scherm aan om het geselecteerde bediening toe te voegen.



A *Elimineert de koppeling.*

15. Selecteer uit de beschikbare bedieningen de module van de gewenste bediening.

Raadpleeg [Apparaten resetten](#) om de modules weer beschikbaar te stellen als ze allemaal bezet zijn.

16. Raak het scherm aan om te bevestigen.



Het object Lamellen is gekoppeld.

A *Wijzigen van de instellingen*

B *Geef aan of het object niet beschikbaar moet zijn voor de gebruiker in de app Home+Control. Het object is geconfigureerd en werkt, maar de gebruiker kan het niet weergeven.*

17. Raak het scherm aan om de object op te slaan.

Nu kan de gebruiker de lamellen in de keuken bedienen met de fysieke bediening of met het grafische object van de Home+Control App.

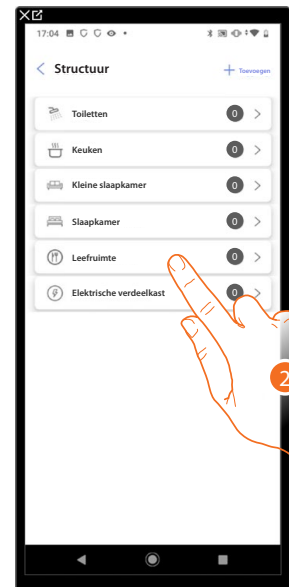
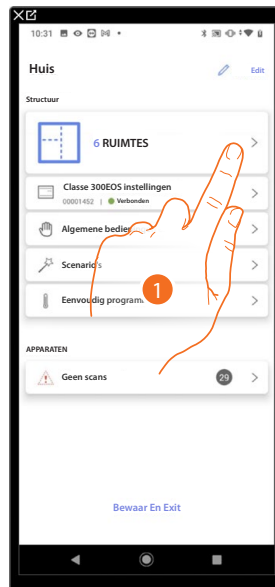
OPMERKING: *Bedien het fysieke object of download de app Home+Control om het object te testen.*

OPMERKING: *Sla op en sluit de app Home+Project af om het object dat met de app Home+Control gecreëerd is te kunnen testen.*

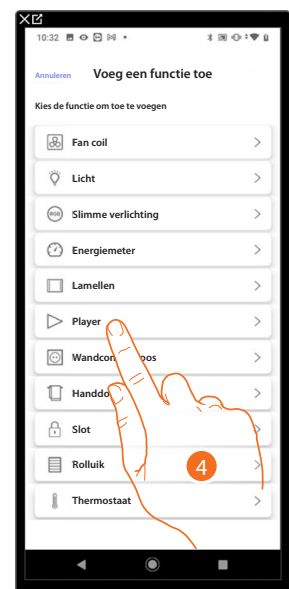


Object player

Door een NuVo of Sonos*-speler met het object player te koppelen kan de gebruiker muzieknnummers laten afspelen of naar radiostations luisteren.



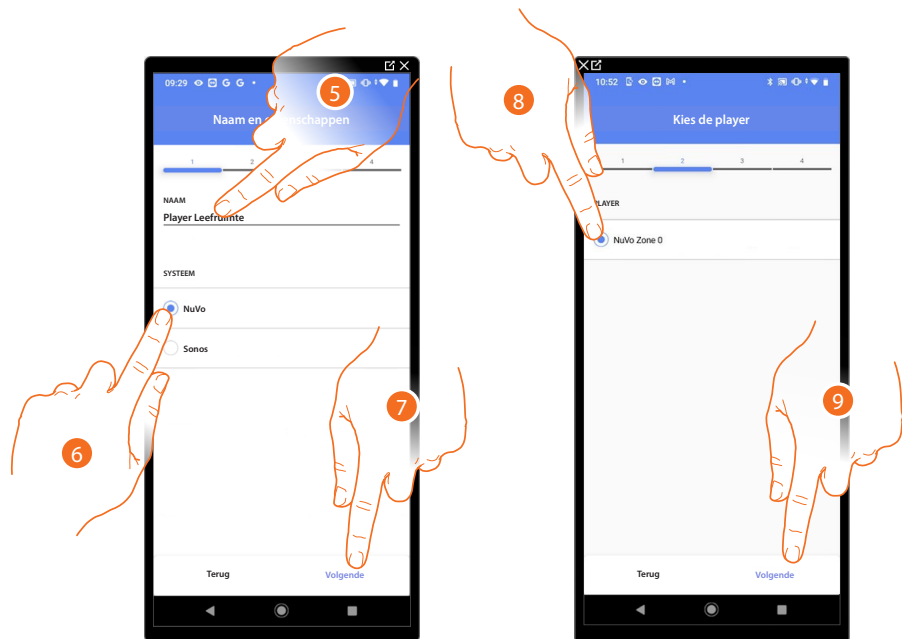
1. Raak het scherm aan om de ruimte te selecteren waarin u een object Player aan wilt toevoegen.
2. Raak het scherm aan om de ruimte te betreden waar u een object Player aan wilt toevoegen.



3. Raak het scherm aan om een object aan de leefruimte toe te voegen.
4. Raak het scherm aan om de object Player te selecteren.

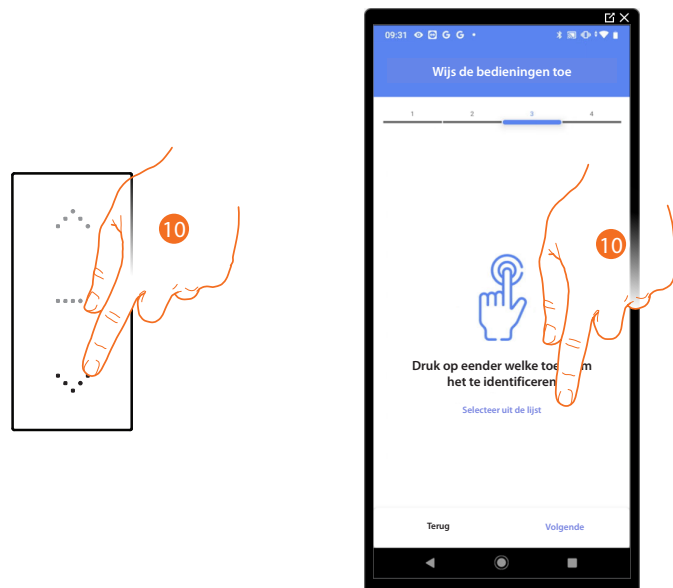


NuVo



5. Raak het scherm aan om de naam van de object te wijzigen.
6. Raak het scherm aan om het systeem te selecteren.
7. Raak het scherm aan om te bevestigen.
8. Raak het scherm aan om uit de aangegeven players de gewenste NuVo player te selecteren.
9. Raak het scherm aan om te bevestigen.

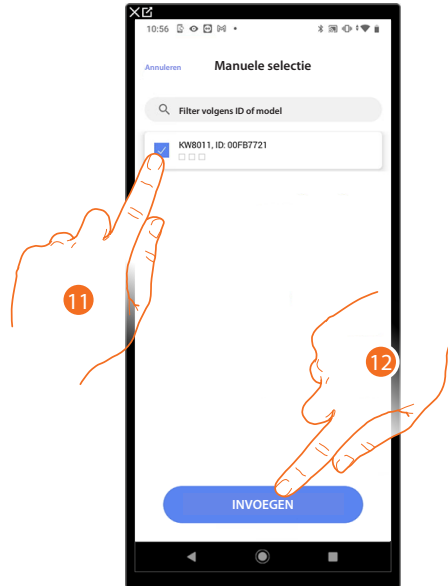
Als de installatie over een NuVo player beschikt, kunt u deze bedienen met de app Home+Controle en een bediening Full Touch KW8011.
Raak «volgende» aan als dit niet het geval is en ga door naar punt 15.



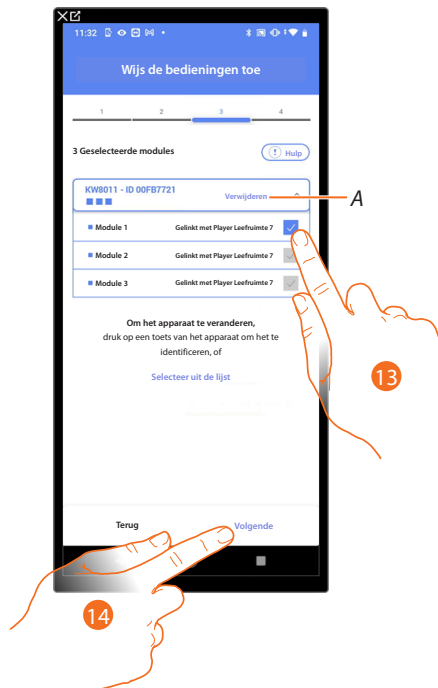
10. Druk op een van de knoppen op de bediening in de installatie.
OF
10. Raak "Selecteer uit de lijst" aan als het apparaat niet kan worden bereikt. In dit geval wordt een lijst met de bedieningen die in de installatie aanwezig zijn getoond.



U krijgt een lijst te zien die alle bedieningen bevat die gekoppeld kunnen worden. U kunt de bediening a.d.h.v. het ID-nummer identificeren.

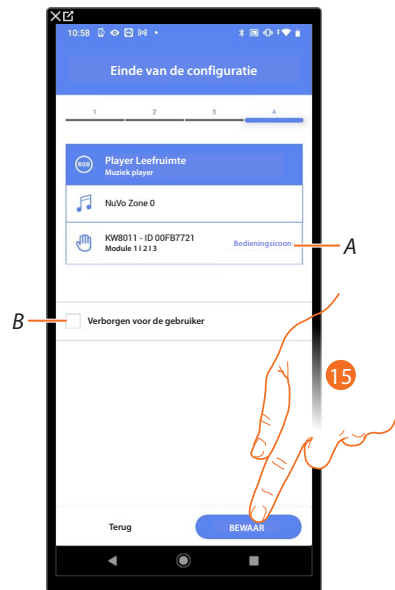


11. Raak het scherm aan om het apparaat te selecteren.
12. Raak het scherm aan om het geselecteerde bediening toe te voegen.



A Elimineert de koppeling

13. Selecteer uit de beschikbare bedieningen de module van de gewenste bediening. Raadpleeg [Apparaten resetten](#) om de modules weer beschikbaar te stellen als ze allemaal bezet zijn.
14. Raak het scherm aan om te bevestigen.



Het object Wandcontactdoos is gekoppeld.

A Selecteer het pictogram dat op de bediening weergegeven wordt.

B Geef aan of het object niet beschikbaar moet zijn voor de gebruiker in de app Home+Control. Het object is geconfigureerd en werkt, maar de gebruiker kan het niet weergeven.

15. Raak het scherm aan om de object op te slaan.

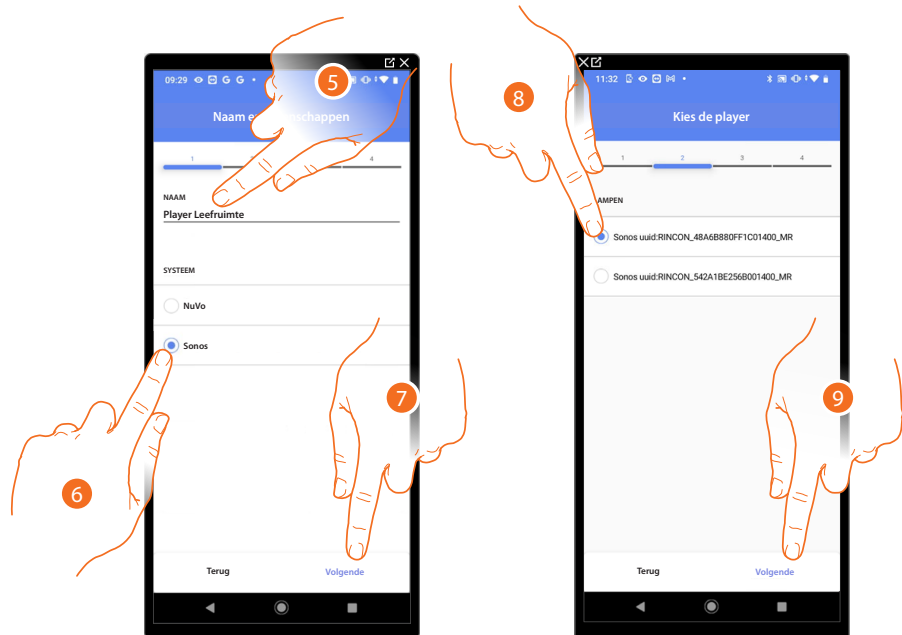
Nu kan de gebruiker de NuVo player in de leefruimte bedienen met de fysieke bediening of met het grafische object van de Home+Control App.

OPMERKING: Bedien het fysieke object of download de app Home+Control om het object te testen.

OPMERKING: Sla op en sluit de app Home+Project af om het object dat met de app Home+Control gecreëerd is te kunnen testen.



Sonos



5. Raak het scherm aan om de naam van de object te wijzigen.
6. Raak het scherm aan om het systeem te selecteren.
7. Raak het scherm aan om te bevestigen.
8. Raak het scherm aan om uit de aangegeven players de gewenste Sonos player te selecteren.
9. Raak het scherm aan om te bevestigen.

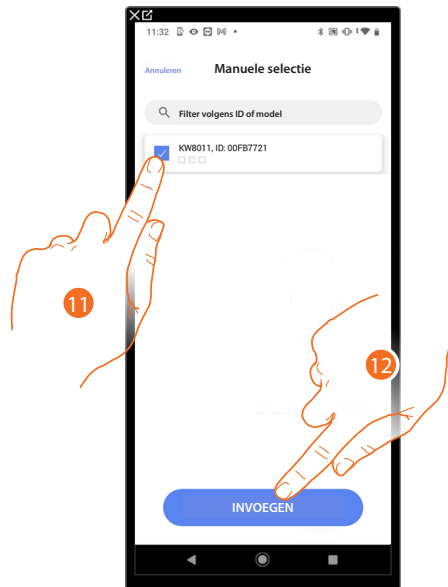
Als de installatie over een Sonos player beschikt, kunt u deze bedienen met de app Home+Controle en een bediening Full Touch KW8011.
Raak «volgende» aan als dit niet het geval is en ga door naar punt 15.



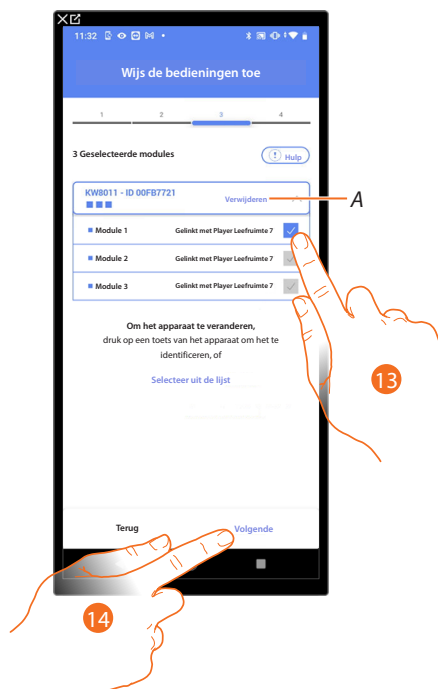
10. Druk op een van de knoppen op de bediening in de installatie
OF
10. Raak "Selecteer uit de lijst" aan als het apparaat niet kan worden bereikt. In dit geval wordt een lijst met de bedieningen die in de installatie aanwezig zijn getoond.



U krijgt een lijst te zien die alle bedieningen bevat die gekoppeld kunnen worden. U kunt de bediening a.d.h.v. het ID-nummer identificeren.

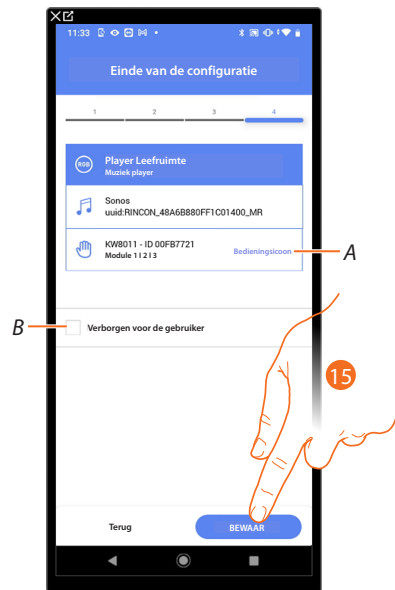


11. Raak het scherm aan om het apparaat te selecteren.
12. Raak het scherm aan om het geselecteerde bediening toe te voegen.



A *Elimineert de koppeling.*

13. Selecteer uit de beschikbare bedieningen de module van de gewenste bediening. Raadpleeg [Apparaten resetten](#) om de modules weer beschikbaar te stellen als ze allemaal bezet zijn.
14. Raak het scherm aan om te bevestigen.



Het object Wandcontactdoos is gekoppeld.

A Selecteer het pictogram dat op de bediening weergegeven wordt.

B Geef aan of het object niet beschikbaar moet zijn voor de gebruiker in de app Home+Control. Het object is geconfigureerd en werkt, maar de gebruiker kan het niet weergeven.

15. Raak het scherm aan om de object op te slaan.

Nu kan de gebruiker de Sonos player in de leefruimte bedienen met de fysieke bediening of met het grafische object van de Home+Control App.

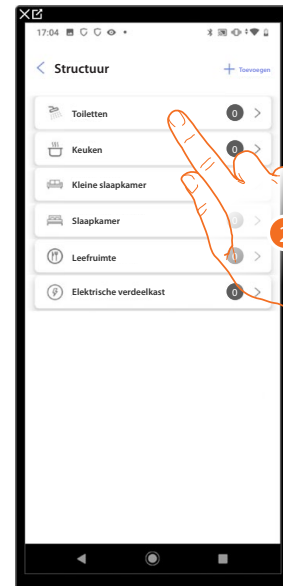
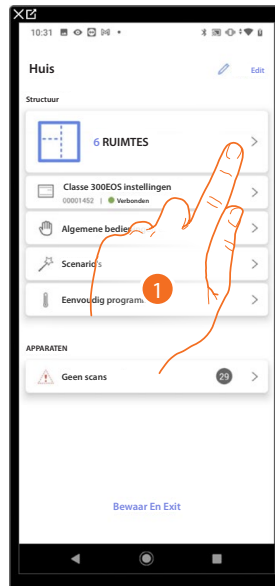
OPMERKING: Bedien het fysieke object of download de app Home+Control om het object te testen.

OPMERKING: Sla op en sluit de app Home+Project af om het object dat met de app Home+Control gecreëerd is te kunnen testen.

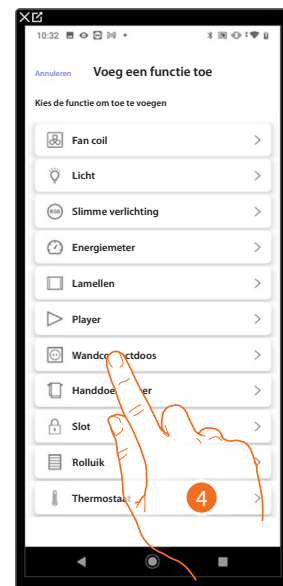


Object Wandcontactdoos

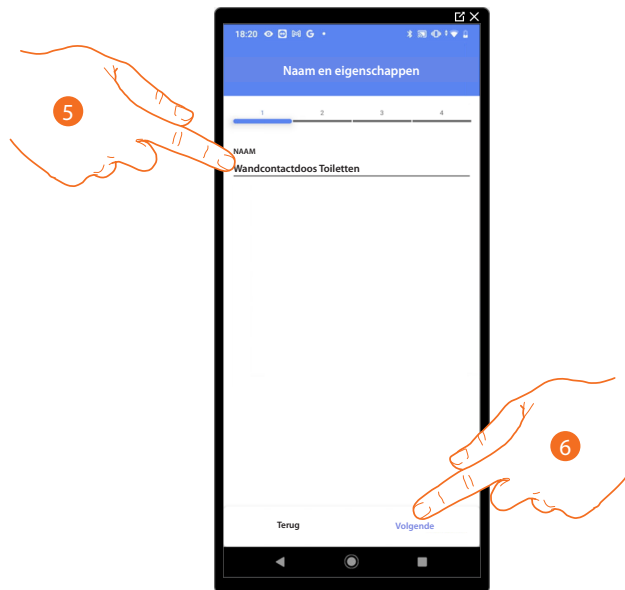
De gebruiker kan de lading aangesloten op een wandcontactdoos (bijv. wasmachine wandcontactdoos in de badkamer) bedienen door de apparaten in de installatie te configureren en ze met het object Wandcontactdoos te koppelen.



1. Raak het scherm aan om de ruimte te selecteren waarin u een object Wandcontactdoos aan wilt toevoegen.
2. Raak het scherm aan om de ruimte te betreden waar u een object Wandcontactdoos aan wilt toevoegen.

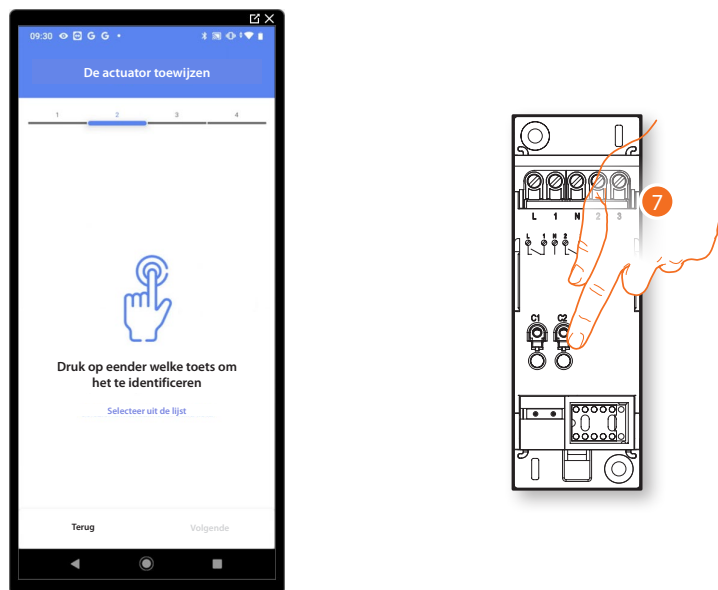


3. Tocca per aggiungere un oggetto alla stanza bagno
4. Tocca per selezionare l'oggetto presa



5. Raak het scherm aan om de naam van de object te wijzigen.
6. Raak het scherm aan om een actuator met het object te koppelen. Er kunnen zich twee situaties voordoen:

Actuator bereikbaar (bijvoorbeeld aangesloten in de schakelkast)



7. Raak een van de knoppen op de actuator in de installatie aan.

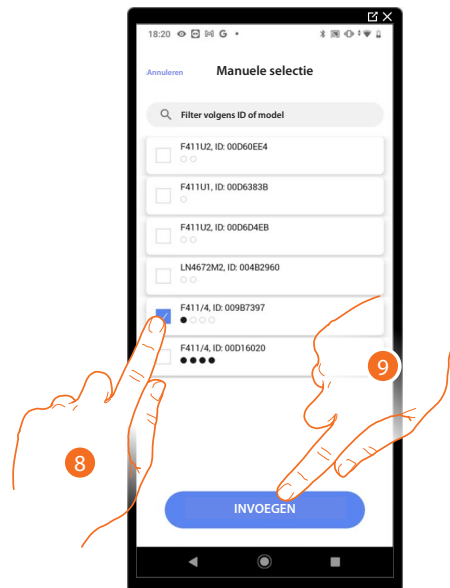


Actuator onbereikbaar (bijvoorbeeld aangesloten in een verlaagd plafond)



7. **T**Raak het scherm aan als het apparaat niet kan worden bereikt.

U krijgt een lijst te zien die alle actuatoren bevat die aan het object gekoppeld kunnen worden. Identificeer de actuator a.d.h.v. het ID-nummer.



8. Raak het scherm aan om het apparaat te selecteren.

9. Raak het scherm aan om het geselecteerde apparaat toe te voegen.

In de beide gevallen moet u uit de beschikbare adressen het te gebruiken adres selecteren als u de actuator heeft geïdentificeerd.



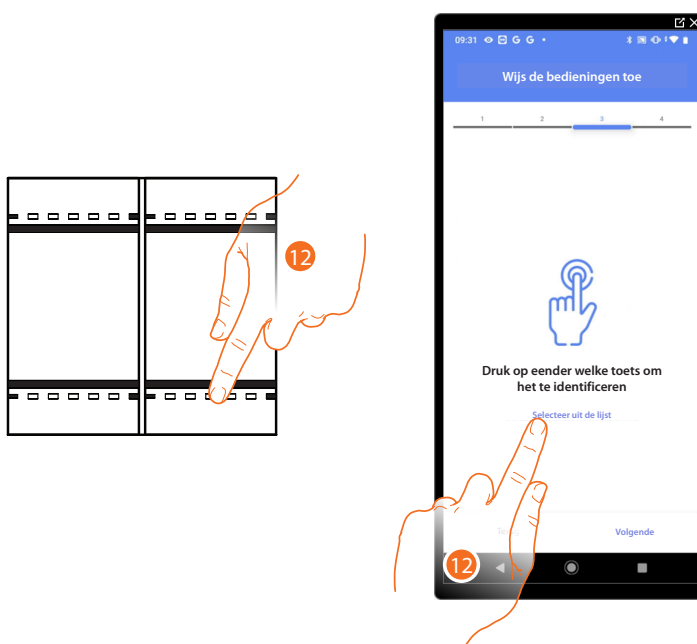
A *Elimineert de koppeling.*

10. Selecteer het adres.

Raadpleeg **Apparaten resetten** om de adressen weer beschikbaar te stellen als ze allemaal bezet zijn.

11. Raak het scherm aan om te bevestigen.

Associeer de bediening die de actuator aanstuurt als u de actuator aangesloten op het wandcontactdoos gekoppeld heeft.



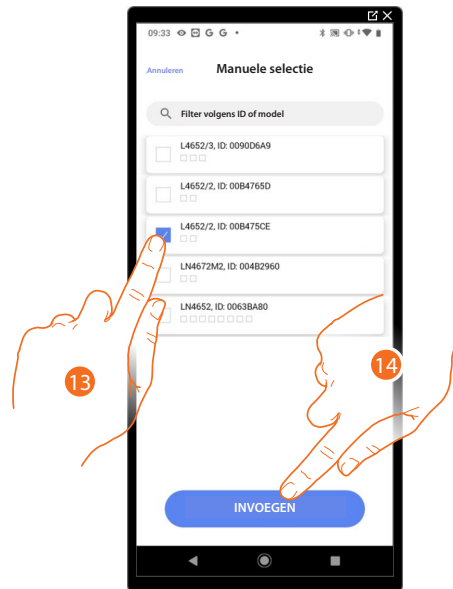
12. Druk op een van de knoppen op de bediening in de installatie.

OF

12. Raak "Selecteer uit de lijst" aan als het apparaat niet kan worden bereikt. In dit geval wordt een lijst met de bedieningen die in de installatie aanwezig zijn getoond.

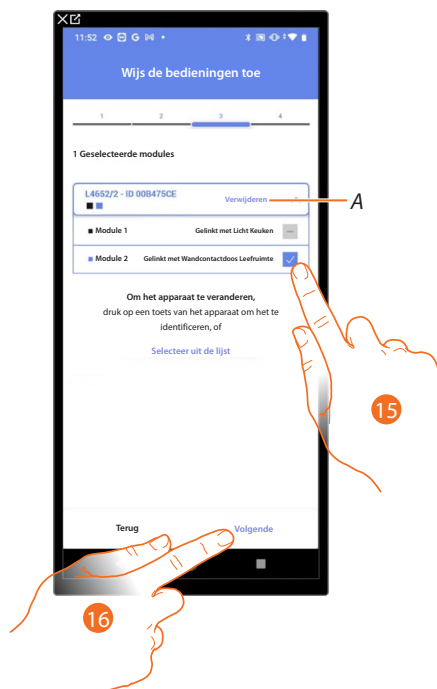


U krijgt een lijst te zien die alle bedieningen bevat die gekoppeld kunnen worden. U kunt de bediening a.d.h.v. het ID-nummer identificeren.



13. Raak het scherm aan om het apparaat te selecteren.

14. Raak het scherm aan om het geselecteerde bediening toe te voegen.

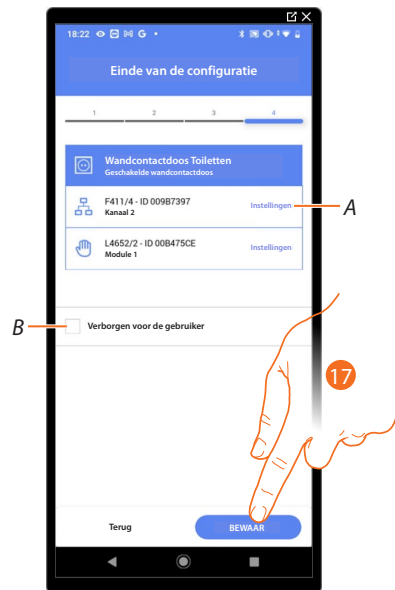


A *Elimineert de koppeling.*

15. Selecteer uit de beschikbare bedieningen de module van de gewenste bediening.

Raadpleeg [Apparaten resetten](#) om de modules weer beschikbaar te stellen als ze allemaal bezet zijn.

16. Raak het scherm aan om te bevestigen.



Het object Wandcontactdoos is gekoppeld.

A *Wijzigen van de instellingen.*

B *Geef aan of het object niet beschikbaar moet zijn voor de gebruiker in de app Home+Control.
Het object is geconfigureerd en werkt, maar de gebruiker kan het niet weergeven.*

17. Raak het scherm aan om de object op te slaan.

Nu kan de gebruiker een wandcontactdoos in de leefruimte bedienen met de fysieke bediening of met het grafische object van de Home+Control App.

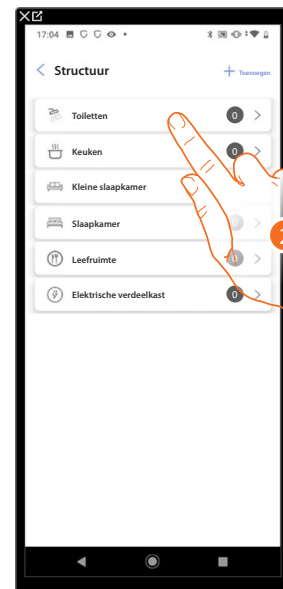
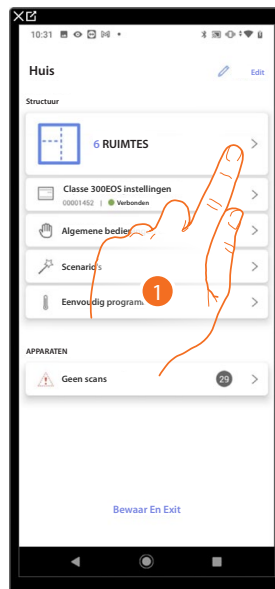
OPMERKING: *Bedien het fysieke object of download de app Home+Control om het object te testen.*

OPMERKING: *Sla op en sluit de app Home+Project af om het object dat met de app Home+Control gecreëerd is te kunnen testen.*

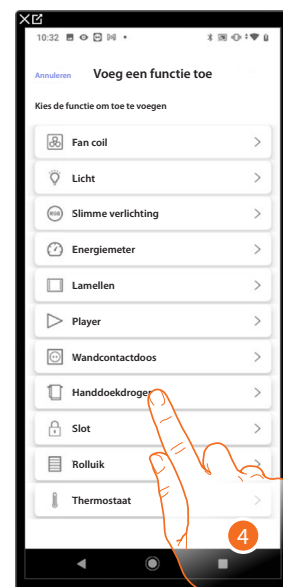


Object Handdoekdroger

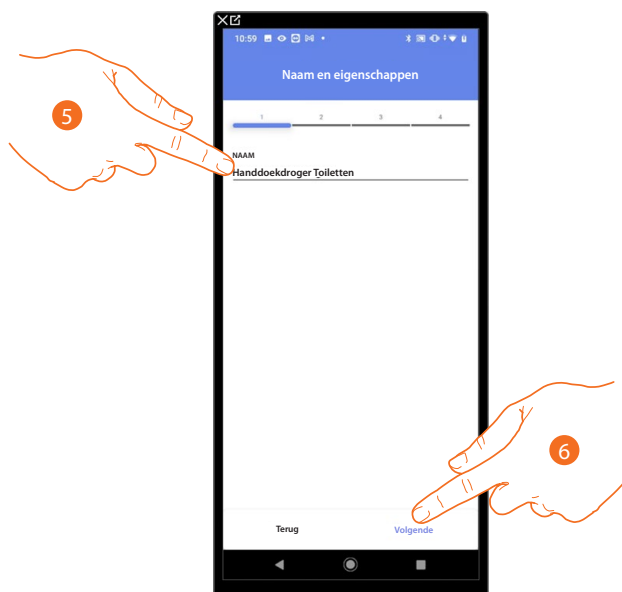
Door apparaten in de installatie te configureren en met het object Handdoekdroger te koppelen kan de gebruiker ze direct of middels de programmering activeren of deactiveren, zonder dat het setpoint moet worden gebruikt.



1. Raak het scherm aan om de ruimte te selecteren waarin u een object Handdoekdroger aan wilt toevoegen.
2. Raak het scherm aan om de ruimte te betreden waar u een object Handdoekdroger aan wilt toevoegen.

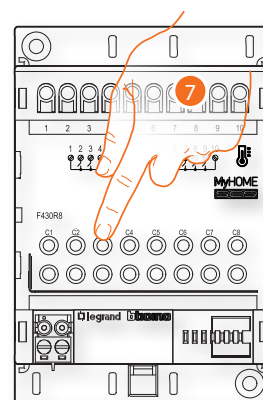


3. Raak het scherm aan om een object aan de badkamer toe te voegen.
4. Raak het scherm aan om de object Handdoekdroger te selecteren.



5. Raak het scherm aan om de naam van de object te wijzigen.
6. Raak het scherm aan om een actuator met het object te koppelen. Er kunnen zich twee situaties voordoen:

Actuator bereikbaar (bijvoorbeeld aangesloten in de schakelkast)



7. Raak een van de knoppen op de actuator in de installatie aan.

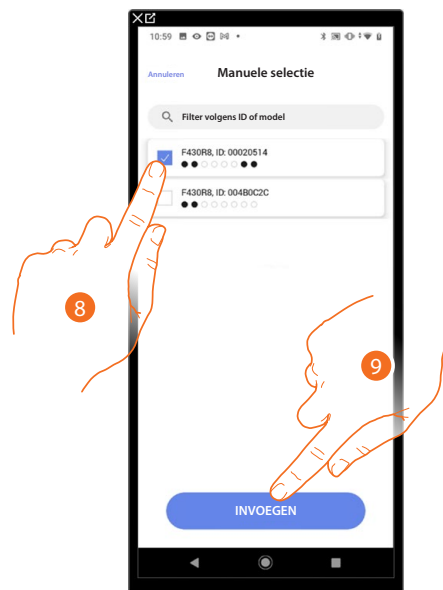


Actuator onbereikbaar (bijvoorbeeld aangesloten in een verlaagd plafond)



7. Raak het scherm aan als het apparaat niet kan worden bereikt.

U krijgt een lijst te zien die alle compatibele actuatoren bevat die aan het object gekoppeld kunnen worden. Identificeer de actuator a.d.h.v. het ID-nummer.

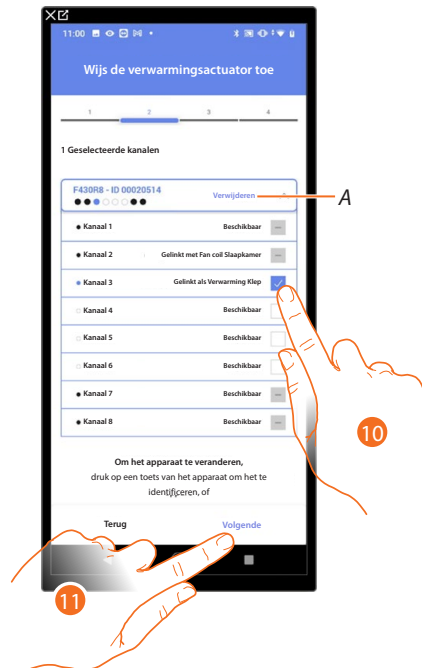


8. Raak het scherm aan om het apparaat te selecteren.
9. Raak het scherm aan om het geselecteerde apparaat toe te voegen.

Raadpleeg [Apparaten resetten](#) om de sonde weer beschikbaar te stellen als deze reeds geconfigureerd is.



In de beide gevallen moet u uit de beschikbare adressen het te gebruiken adres selecteren als u de actuator heeft geïdentificeerd.



A *Elimineert de koppeling.*

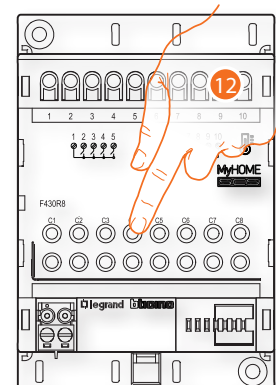
10. Selecteer het adres.

Raadpleeg [Apparaten resetten](#) om de adressen weer beschikbaar te stellen als ze allemaal bezet zijn.

11. Raak het scherm aan om te bevestigen.

U kunt een pomp koppelen als de actuator aan het object is gekoppeld.

Pomp bereikbaar



12. Raak een van de knoppen op de pomp in de installatie aan.

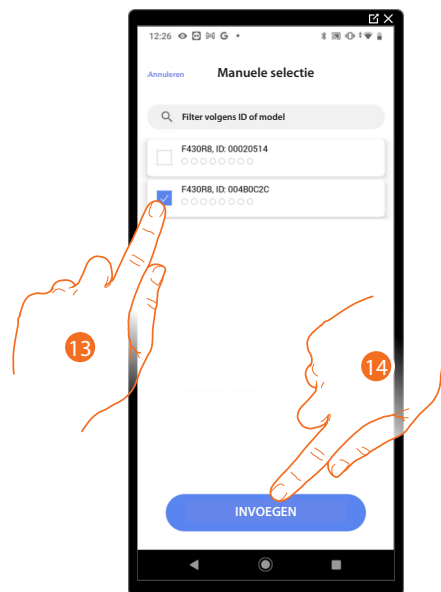


Pomp niet bereikbaar



12. Raak het scherm aan als het apparaat niet kan worden bereikt.

U krijgt een lijst te zien die alle actuatoren bevat die met de pompen compatibel zijn en aan het object gekoppeld kunnen worden. Identificeer de actuator/pomp a.d.h.v. het ID-nummer.



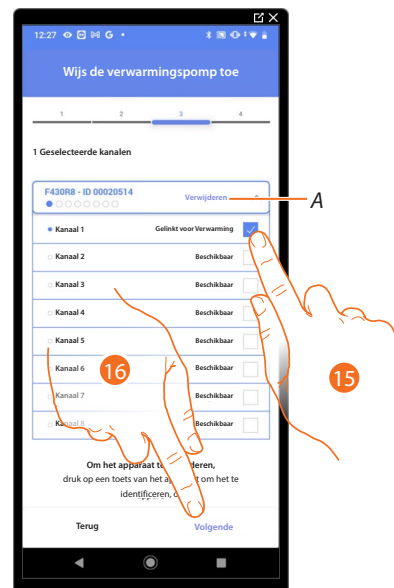
13. Raak het scherm aan om het apparaat te selecteren.

14. Raak het scherm aan om het geselecteerde apparaat toe te voegen.

Raadpleeg [Apparaten resetten](#) om de actuator/pomp weer beschikbaar te stellen als deze reeds geconfigureerd is.



In de beide gevallen moet u uit de beschikbare adressen het te gebruiken adres selecteren als u de actuator/pomp heeft geïdentificeerd.

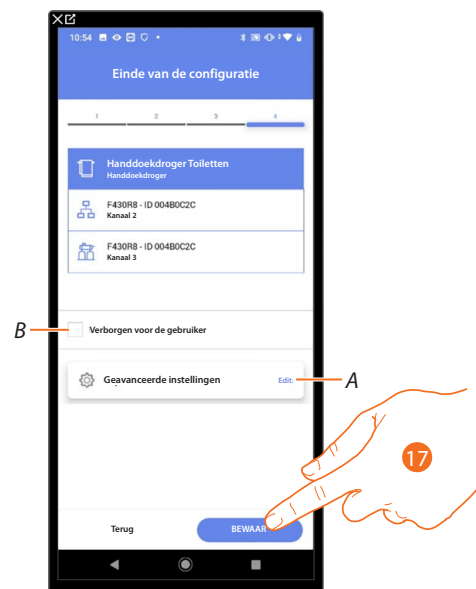


A Elimineert de koppeling.

15. Selecteer het adres.

Raadpleeg **Apparaten resetten** om de adressen weer beschikbaar te stellen als ze allemaal bezet zijn.

16. Raak het scherm aan om te bevestigen.



Het object Wandcontactdoos is gekoppeld.

A Wijzigen van de instellingen.

B Geef aan of het object niet beschikbaar moet zijn voor de gebruiker in de app Home+Control. Het object is geconfigureerd en werkt, maar de gebruiker kan het niet weergeven.

17. Raak het scherm aan om de object op te slaan.

Nu kan de gebruiker een wandcontactdoos in de leefruimte bedienen met de fysieke bediening of met het grafische object van de Home+Control App.

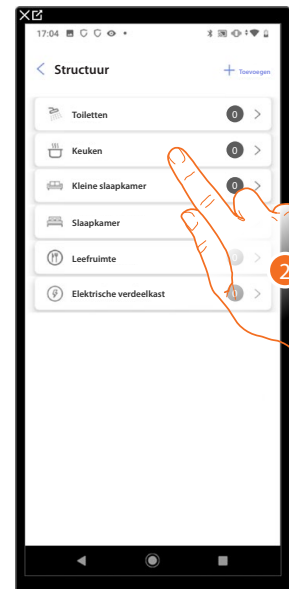
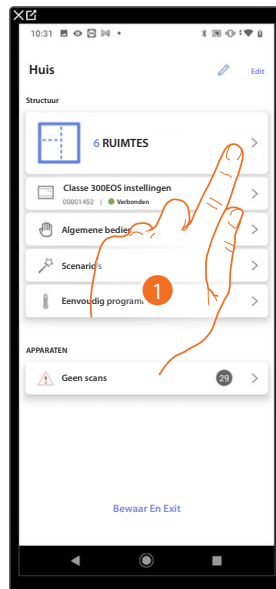
OPMERKING: Bedien het fysieke object of download de app Home+Control om het object te testen.

OPMERKING: Sla op en sluit de app Home+Project af om het object dat met de app Home+Control gecreëerd is te kunnen testen Home+Project.

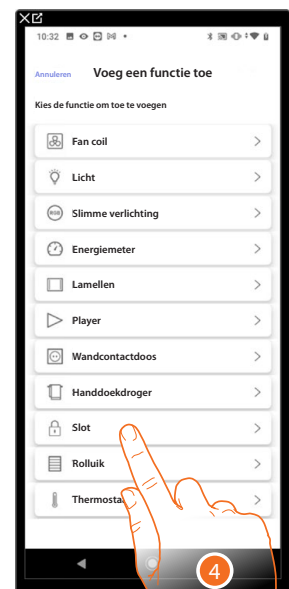


Object Slot

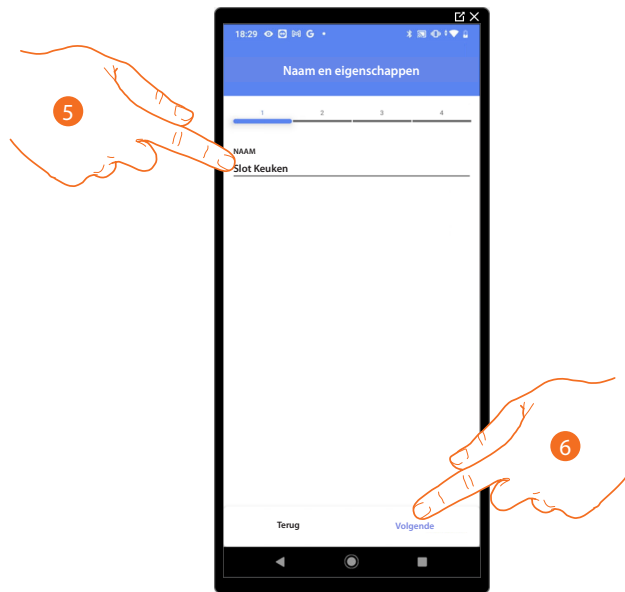
De gebruiker kan een slot in de installatie bedienen door de apparaten in de installatie te configureren en ze met het object Slot te koppelen.



1. Raak het scherm aan om de ruimte te selecteren waarin u een object Slot aan wilt toevoegen.
2. Raak het scherm aan om de ruimte te betreden waar u een object Slot aan wilt toevoegen.

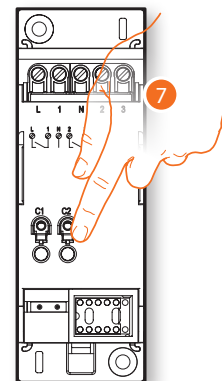


3. Raak het scherm aan om een object aan de keuken toe te voegen.
4. Raak het scherm aan om de object slot te selecteren.



5. Raak het scherm aan om de naam van de object te wijzigen.
6. Raak het scherm aan om een actuator met het object te koppelen. Er kunnen zich twee situaties voordoen:

Actuator bereikbaar (bijvoorbeeld aangesloten in de schakelkast)



7. Raak een van de knoppen op de actuator in de installatie aan.

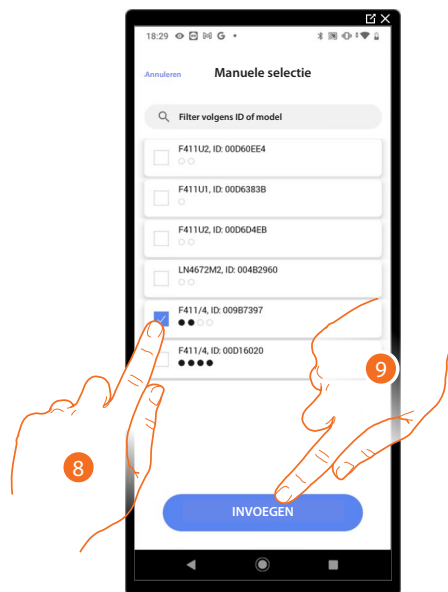


Actuator onbereikbaar (bijvoorbeeld aangesloten in een verlaagd plafond)



7. Raak het scherm aan als het apparaat niet kan worden bereikt.

U krijgt een lijst te zien die alle actuatoren bevat die aan het object gekoppeld kunnen worden. Identificeer de actuator a.d.h.v. het ID-nummer.



8. Raak het scherm aan om het apparaat te selecteren

9. Raak het scherm aan om het geselecteerde apparaat toe te voegen

In de beide gevallen moet u uit de beschikbare adressen het te gebruiken adres selecteren als u de actuator heeft geïdentificeerd.



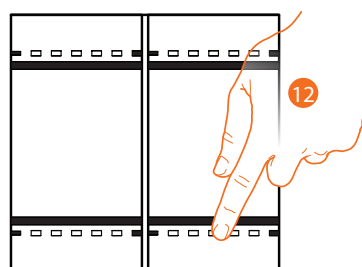
A *Elimineert de koppeling.*

10. Selecteer het adres.

Raadpleeg **Apparaten resetten** om de adressen weer beschikbaar te stellen als ze allemaal bezet zijn.

11. **TR** Raak het scherm aan om te bevestigen.

Associeer de bediening die de actuator aanstuurt als u de actuator aangesloten op het slot gekoppeld heeft.



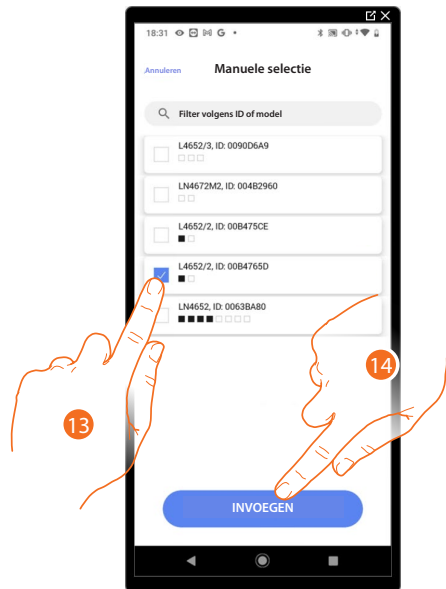
12. Druk op een van de knoppen op de bediening in de installatie

OF

U krijgt een lijst te zien die alle bedieningen bevat die gekoppeld kunnen worden. U kunt de bediening a.d.h.v. het ID-nummer identificeren.



U krijgt een lijst te zien die alle bedieningen bevat die gekoppeld kunnen worden. U kunt de bediening a.d.h.v. het ID-nummer identificeren.



13. Raak het scherm aan om het apparaat te selecteren.

14. Raak het scherm aan om het geselecteerde bediening toe te voegen.

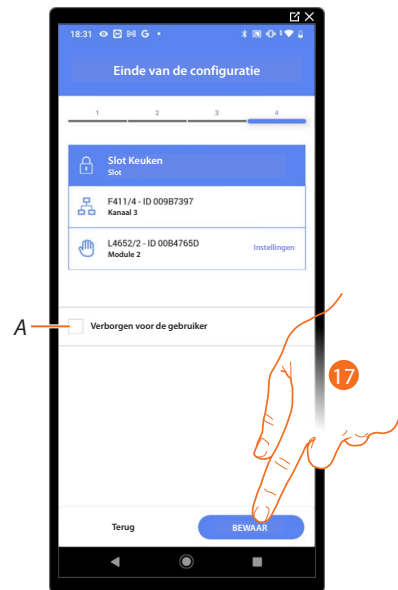


A *Elimineert de koppeling.*

15. Selecteer uit de beschikbare bedieningen de module van de gewenste bediening.

Raadpleeg [Apparaten resetten](#) om de modules weer beschikbaar te stellen als ze allemaal bezet zijn.

16. Raak het scherm aan om te bevestigen.



Het object slot is gekoppeld.

A Geef aan of het object niet beschikbaar moet zijn voor de gebruiker in de app Home+Control. Het object is geconfigureerd en werkt, maar de gebruiker kan het niet weergeven.

17. Raak het scherm aan om de object op te slaan.

Nu kan de gebruiker een slot in de leefruimte bedienen met de fysieke bediening of met het grafische object van de Home+Control App.

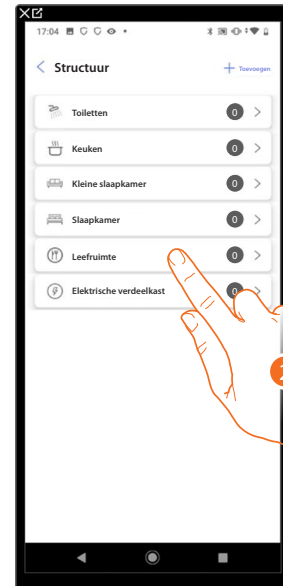
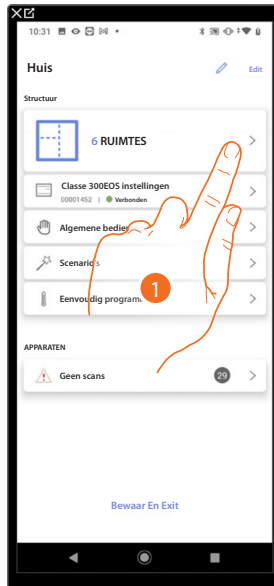
OPMERKING: Bedien het fysieke object of download de app Home+Control om het object te testen.

OPMERKING: Sla op en sluit de app Home+Project af om het object dat met de app Home+Control gecreëerd is te kunnen testen.

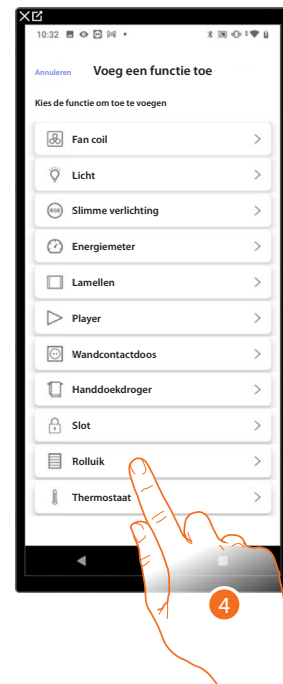


Object rolluik

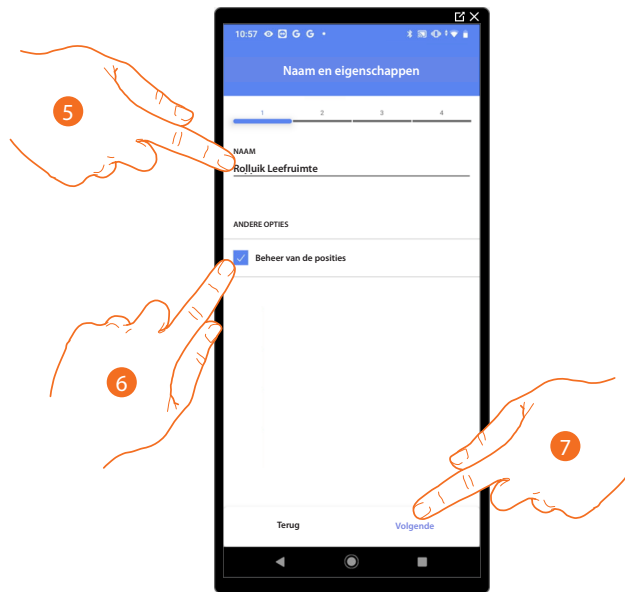
De gebruiker kan rolluiken, luiken en garagedeuren openen en sluiten door de apparaten in de installatie te configureren en ze met het object Rolluik te koppelen. Door de functie te activeren kan de gebruiker het openingsniveau (uitsluitend rolluiken met de preset-functie) regelen.



1. Raak het scherm aan om de ruimte te selecteren waarin u een object Rolluik aan wilt toevoegen.
2. Raak het scherm aan om de ruimte te betreden waar u een object Rolluik aan wilt toevoegen.

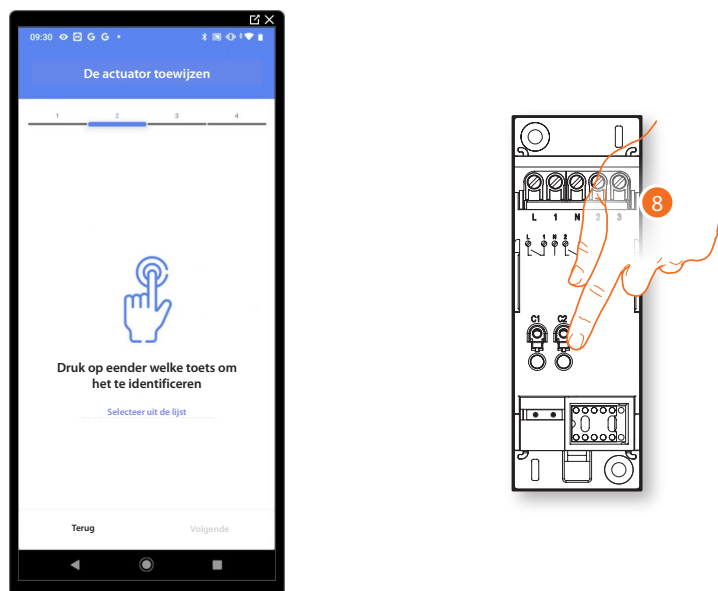


3. Raak het scherm aan om een object aan de leefruimte toe te voegen.
4. Raak het scherm aan om de object Rolluik te selecteren.



5. Raak het scherm aan om de naam van de object te wijzigen.
6. Raak het scherm aan om de regeling van het openingsniveau (uitsluitend rolluiken met de preset-functie) op het object in te schakelen.
7. Raak het scherm aan om een actuator met het object te koppelen. Er kunnen zich twee situaties voordoen:

Actuator bereikbaar (bijvoorbeeld aangesloten in de schakelkast)



8. Raak een van de knoppen op de actuator in de installatie aan.

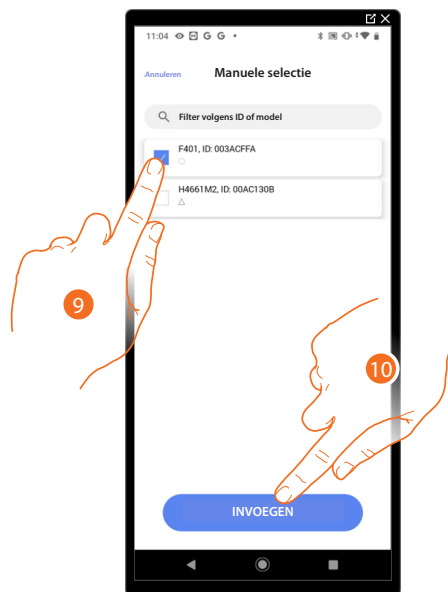


Actuator onbereikbaar (bijvoorbeeld aangesloten in een verlaagd plafond)



8. Raak het scherm aan als het apparaat niet kan worden bereikt.

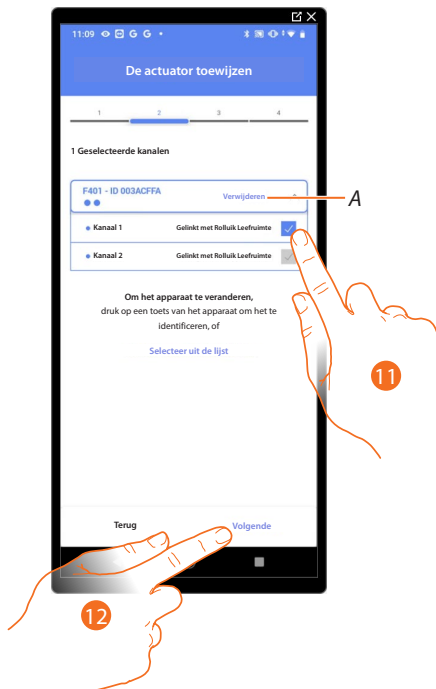
U krijgt een lijst te zien die alle actuatoren bevat die aan het object gekoppeld kunnen worden. Identificeer de actuator a.d.h.v. het ID-nummer.



9. Raak het scherm aan om het apparaat te selecteren.

10. Raak het scherm aan om het geselecteerde apparaat toe te voegen.

In de beide gevallen moet u uit de beschikbare adressen het te gebruiken adres selecteren als u de actuator heeft geïdentificeerd.



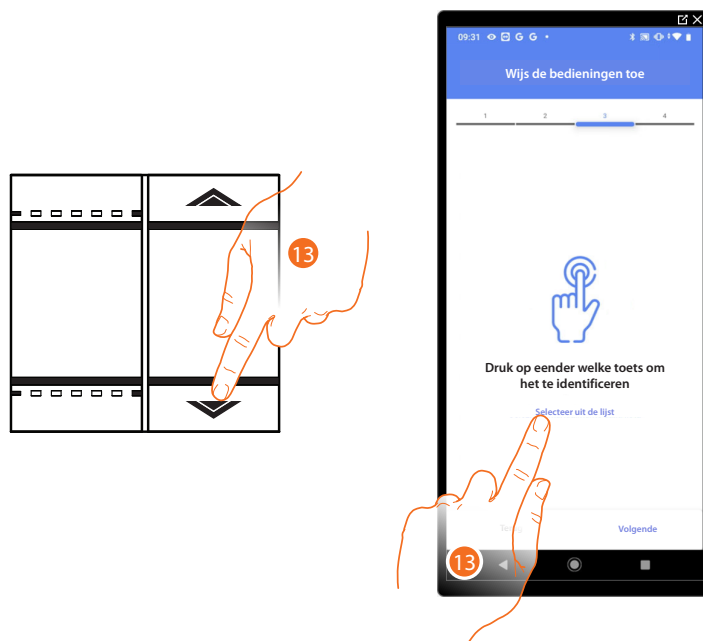
A *Elimineert de koppeling.*

11. Selecteer het adres. Het systeem gebruikt vier aangrenzende adressen voor de functie rolluik (omhoog/omlaag).

Raadpleeg **Apparaten resetten** om de adressen weer beschikbaar te stellen als ze allemaal bezet zijn.

12. Raak het scherm aan om te bevestigen

Associeer de bediening die de actuator aanstuurt als u de actuator aangesloten op de lading gekoppeld heeft.



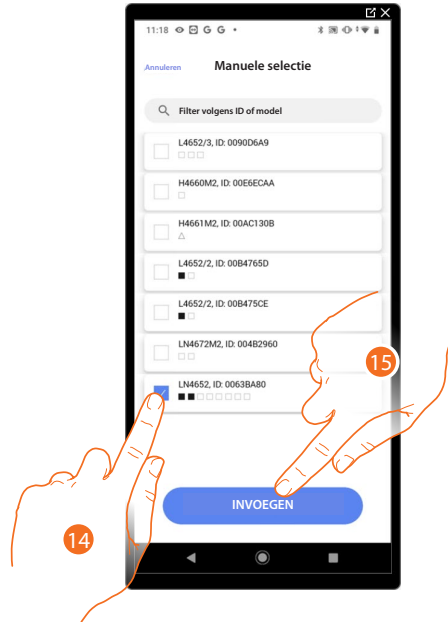
13. Druk op een van de knoppen op de bediening in de installatie

OF

13. Raak "Selecteer uit de lijst" aan als het apparaat niet kan worden bereikt. In dit geval wordt een lijst met de bedieningen die in de installatie aanwezig zijn getoond.

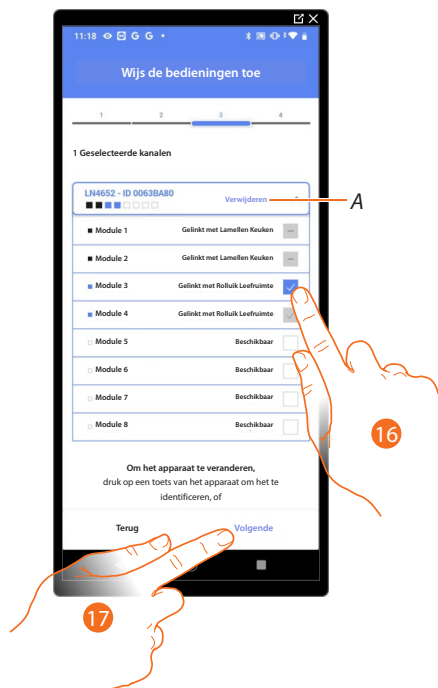


U krijgt een lijst te zien die alle bedieningen bevat die gekoppeld kunnen worden. U kunt de bediening a.d.h.v. het ID-nummer identificeren.



14. Raak het scherm aan om het apparaat te selecteren.

15. Raak het scherm aan om het geselecteerde bediening toe te voegen.

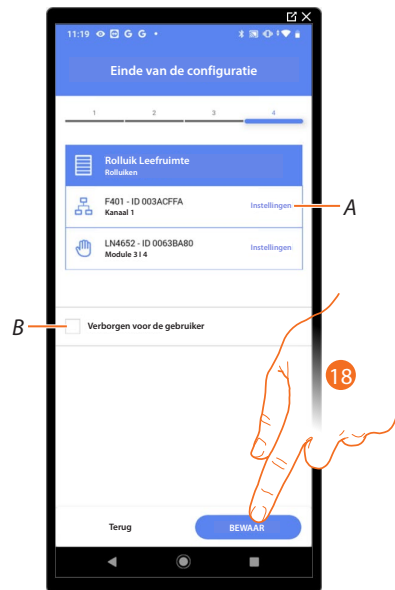


A *Elimineert de koppeling.*

16. Selecteer uit de beschikbare bedieningen de module van de gewenste bediening.

Raadpleeg [Apparaten resetten](#) om de modules weer beschikbaar te stellen als ze allemaal bezet zijn.

17. Raak het scherm aan om te bevestigen.



Het object rolluik is gekoppeld.

A *Wijzigen van de instellingen.*

B *Geef aan of het object niet beschikbaar moet zijn voor de gebruiker in de app Home+Control. Het object is geconfigureerd en werkt, maar de gebruiker kan het niet weergeven.*

18. Raak het scherm aan om de object op te slaan.

Nu kan de gebruiker een rolluik in de leefruimte bedienen met de fysieke bediening of met het grafische object van de Home+Control App.

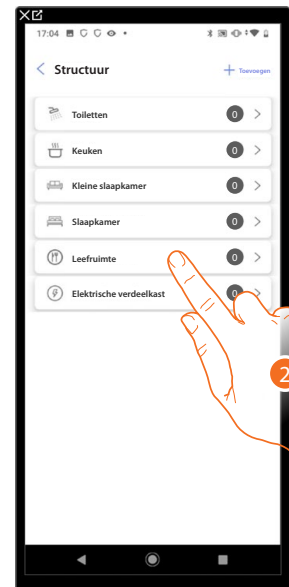
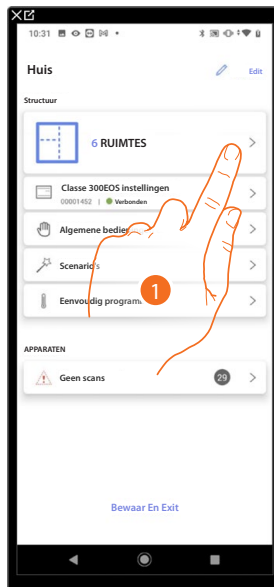
OPMERKING: *Bedien het fysieke object of download de app Home+Control om het object te testen.*

OPMERKING: *Sla op en sluit de app Home+Project af om het object dat met de app Home+Control gecreëerd is te kunnen testen.*

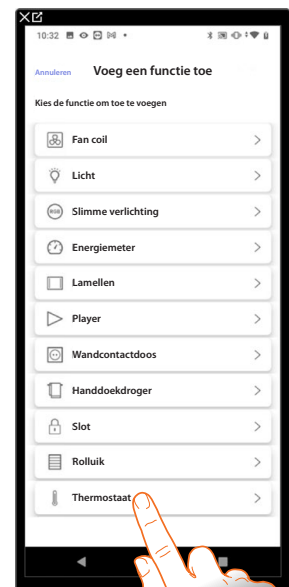


Object thermostaat

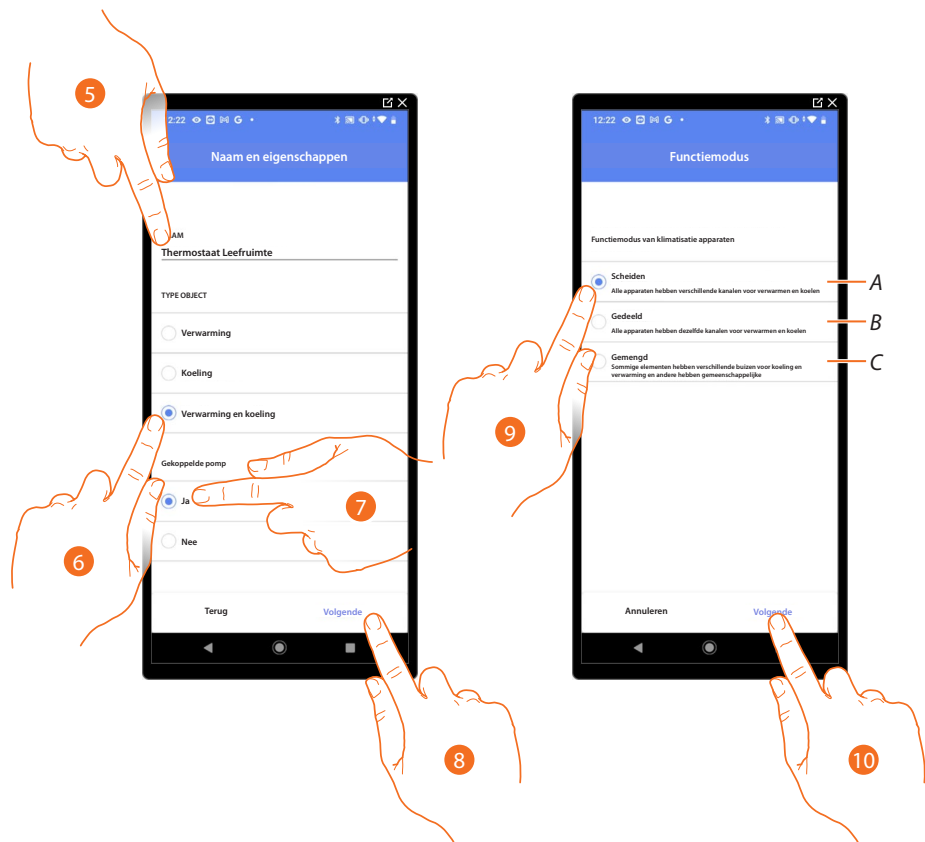
De gebruiker kan de temperatuur in de woning regelen door de apparaten in de installatie te configureren en ze met het object Thermostaat te koppelen.



1. Raak het scherm aan om de ruimte te selecteren waarin u een object Thermostaat aan wilt toevoegen.
2. Raak het scherm aan om de ruimte te betreden waar u een object Thermostaat aan wilt toevoegen.



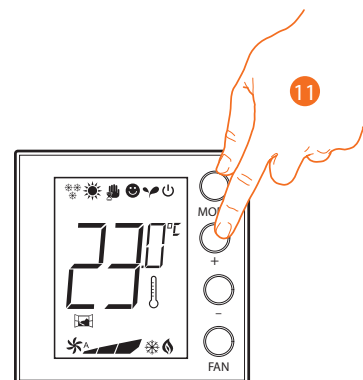
3. Raak het scherm aan om een object aan de leefruimte toe te voegen.
4. Raak het scherm aan om de object Thermostaat te selecteren.



5. Raak het scherm aan om de naam van de object te wijzigen.
6. Selecteer uit de mogelijkheden het gewenste type installatie.
7. Geef aan of u over een gekoppelde pomp beschikt.
8. Raak het scherm aan om te bevestigen.
9. Selecteer het type airco- en/of verwarmingselement van uw installatie.
 - A **Scheiden**
alle elementen hebben aparte leidingen voor het koelen en verwarmen.
 - B **Gedeeld**
alle elementen hebben dezelfde leidingen voor het koelen en verwarmen.
 - C **Gemengd**
sommige elementen hebben aparte leidingen voor het koelen en verwarmen en andere elementen hebben dezelfde leidingen.
10. Raak het scherm aan om een thermostaat met het object te koppelen. Er kunnen zich twee situaties voordoen:



Thermostaat bereikbaar



11. Raak een van de knoppen op de thermostaat in de installatie aan.

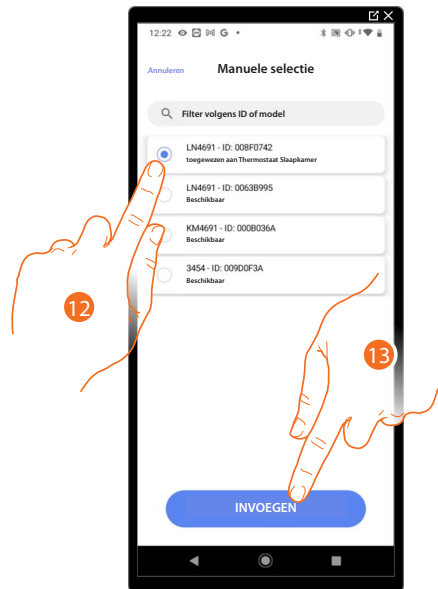
Thermostaat niet bereikbaar



11. . Raak het scherm aan als het apparaat niet kan worden bereikt.



U krijgt een lijst te zien die alle thermostaten bevat die aan het object gekoppeld kunnen worden. U kunt de thermostaat a.d.h.v. het ID-nummer identificeren.

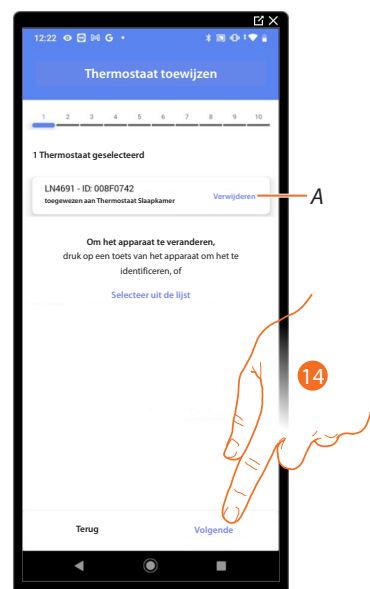


12. Raak het scherm aan om de thermostaat te selecteren.

13. Raak het scherm aan om het geselecteerde apparaat toe te voegen.

Raadpleeg [Apparaten resetten](#) om de thermostaat weer beschikbaar te stellen als deze reeds geconfigureerd is.

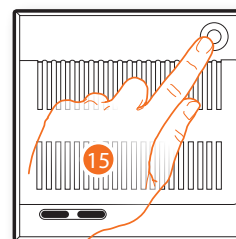
Als de thermostaat aan het object gekoppeld is, kunt u één of meer temperatuursondes 4693 koppelen. Door meerdere sondes met een thermostaat te koppelen, kunt u bijvoorbeeld de gemiddelde temperatuur in een grote ruimte bepalen.



14. Raak het scherm aan om een sonde te koppelen.



Sonde bereikbaar



15. Raak een van de knoppen op de sonde in de installatie aan.

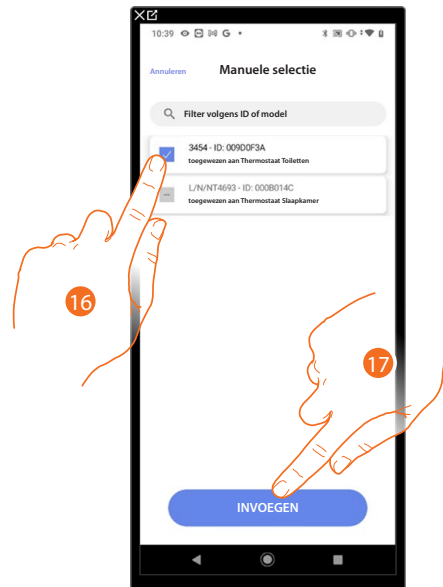
Sonde niet bereikbaar



15. . Raak het scherm aan als het apparaat niet kan worden bereikt.



U krijgt een lijst te zien die alle compatibele sondes bevat die aan het object gekoppeld kunnen worden. Identificeer de sonde a.d.h.v. het ID-nummer.

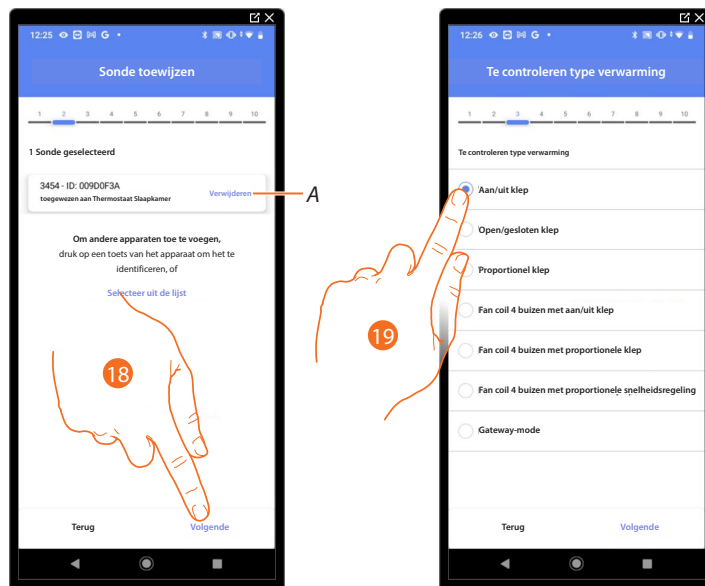


16. Raak het scherm aan om het apparaat te selecteren.

17. Raak het scherm aan om het geselecteerde apparaat toe te voegen.

Raadpleeg [Apparaten resetten](#) om de sonde weer beschikbaar te stellen als deze reeds geconfigureerd is.

Als de thermostaat en de sondes aan het object gekoppeld zijn, moet u het te controleren type lading van de verwarmingsinstallatie selecteren.



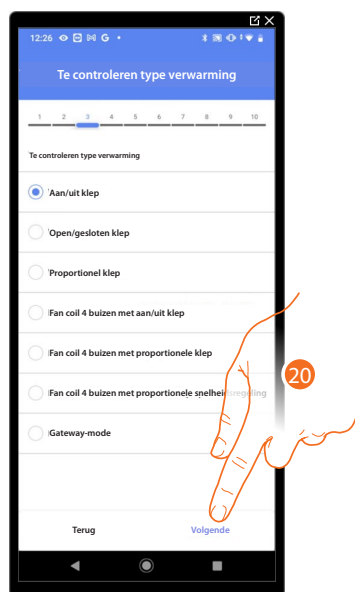
A Elimineert de koppeling

18. Raak het scherm aan om het type lading te selecteren.

19. Selecteer het type uit de beschikbare typen.

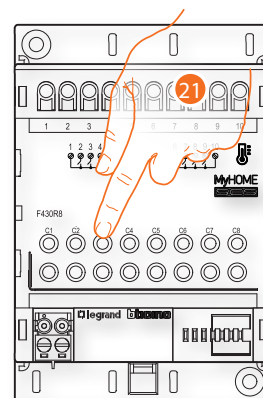


Als u het type lading geselecteerd heeft, kunt u een actuator van de verwarmingsinstallatie koppelen.



20. Raak het scherm aan om een actuator te koppelen.

Actuator bereikbaar (bijvoorbeeld aangesloten in de schakelkast)



21. . Raak een van de knoppen op de actuator in de installatie aan.

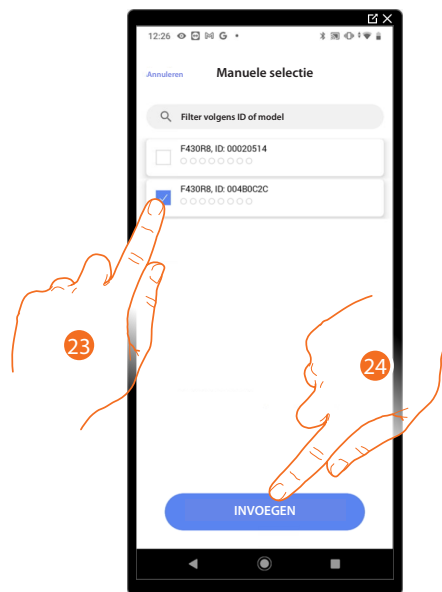


Actuator onbereikbaar (bijvoorbeeld aangesloten in een verlaagd plafond)



22. Raak het scherm aan als het apparaat niet kan worden bereikt.

U krijgt een lijst te zien die alle compatibele actuatoren bevat die aan het object gekoppeld kunnen worden. Identificeer de actuator a.d.h.v. het ID-nummer.



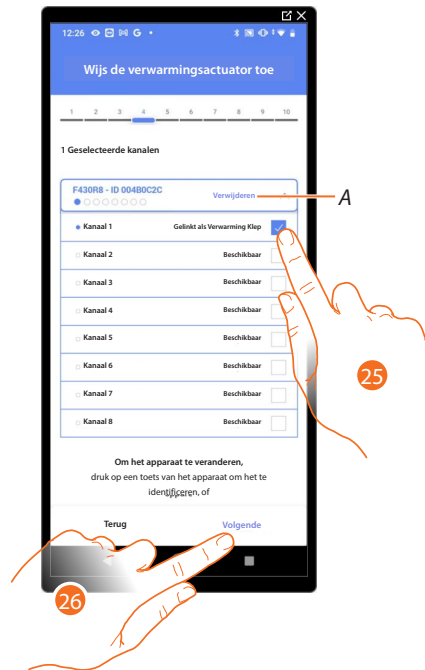
23. Raak het scherm aan om het apparaat te selecteren.

24. Raak het scherm aan om het geselecteerde apparaat toe te voegen.

Raadpleeg [Apparaten resetten](#) om de sonde weer beschikbaar te stellen als deze reeds geconfigureerd is.



In de beide gevallen moet u uit de beschikbare adressen het te gebruiken adres selecteren als u de actuator heeft geïdentificeerd.



A *Elimineert de koppeling.*

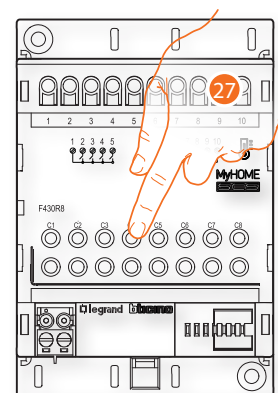
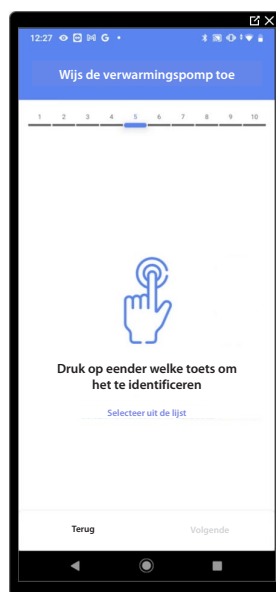
25. Selecteer het adres.

Raadpleeg [Apparaten resetten](#) om de adressen weer beschikbaar te stellen als ze allemaal bezet zijn.

26. Raak het scherm aan om te bevestigen

Als de thermostaat, de sondes en de actuator aan het object gekoppeld zijn, kunt u een pomp koppelen.

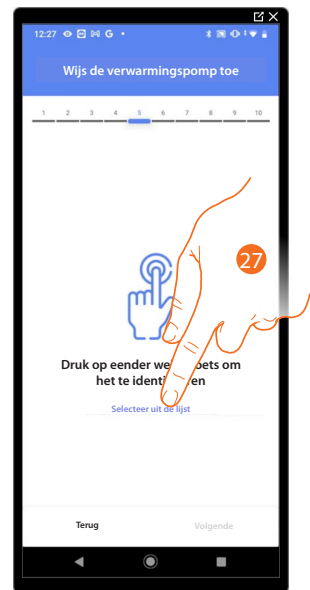
Pomp bereikbaar



27. Raak een van de knoppen op de pomp in de installatie aan.

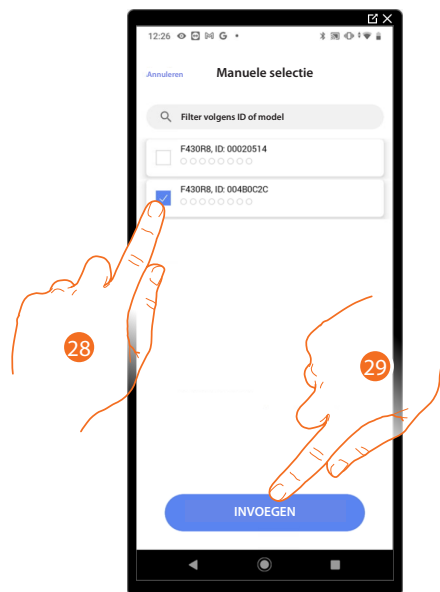


Pomp niet bereikbaar



27. Raak het scherm aan als het apparaat niet kan worden bereikt.

U krijgt een lijst te zien die alle actuatoren bevat die met de pompen compatibel zijn en aan het object gekoppeld kunnen worden. Identificeer de actuator/pomp a.d.h.v. het ID-nummer.



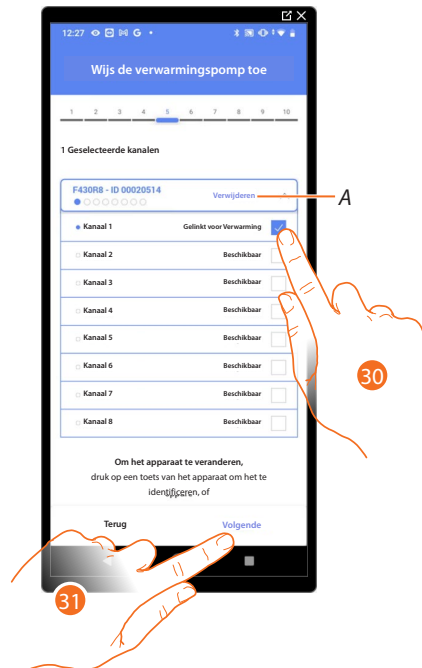
28. Raak het scherm aan om het apparaat te selecteren.

29. Raak het scherm aan om het geselecteerde apparaat toe te voegen.

Raadpleeg [Apparaten resetten](#) om de actuator/pomp weer beschikbaar te stellen als deze reeds geconfigureerd is.



In de beide gevallen moet u uit de beschikbare adressen het te gebruiken adres selecteren als u de actuator/pomp heeft geïdentificeerd.



A *Elimineert de koppeling.*

30. Selecteer het adres.

Raadpleeg [Apparaten resetten](#) om de adressen weer beschikbaar te stellen als ze allemaal bezet zijn.

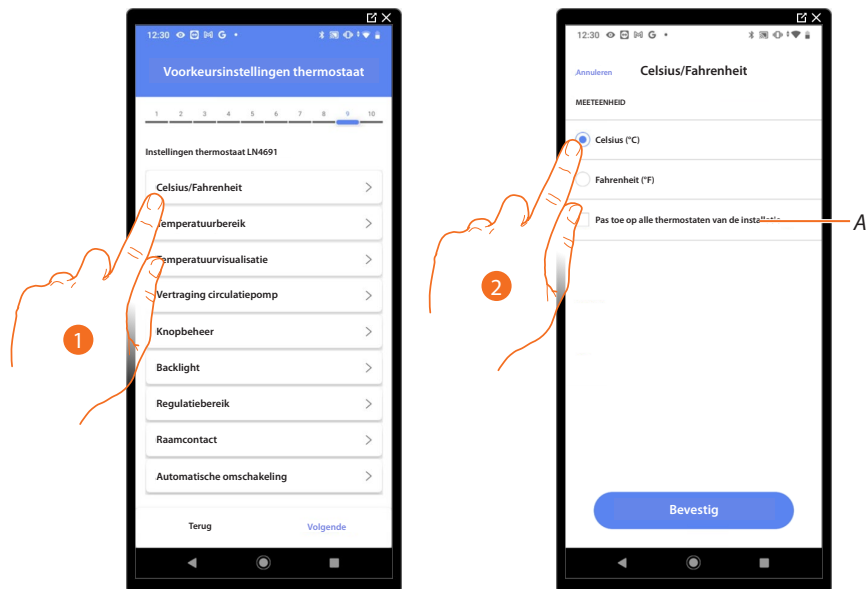
31. Raak het scherm aan om te bevestigen.

Als de procedure van de verwarmingsinstallatie afgerond is, moet dezelfde procedure op de airco-installatie worden toegepast.



Preferenze termostato

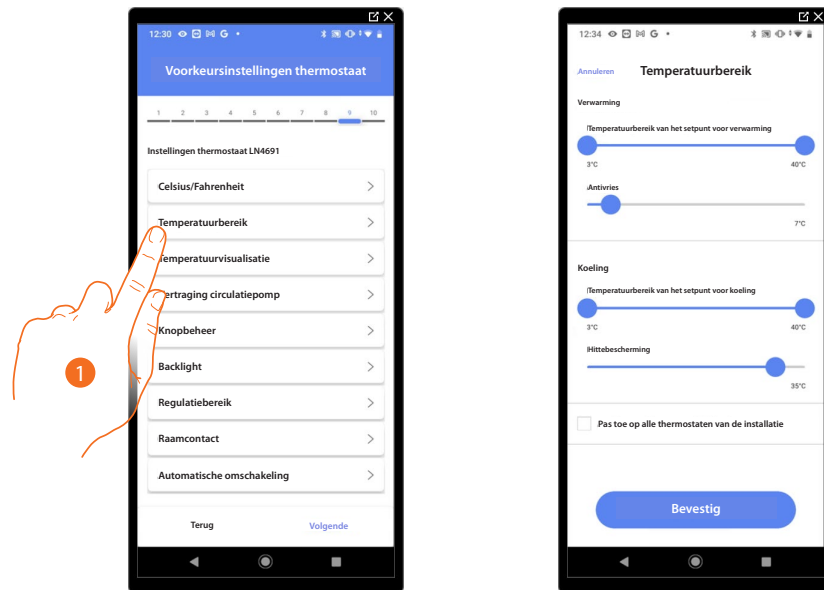
Voorkeursinstellingen thermostaat



1. Raak het scherm aan om de voorkeur van de thermostaat te selecteren.
- A *Pas de instelling toe op alle thermostaten van de installatie*
2. Raak het scherm aan om het formaat - graden Celsius of Fahrenheit - te selecteren waarin de temperatuur weergegeven zal worden.



Temperatuurbereik

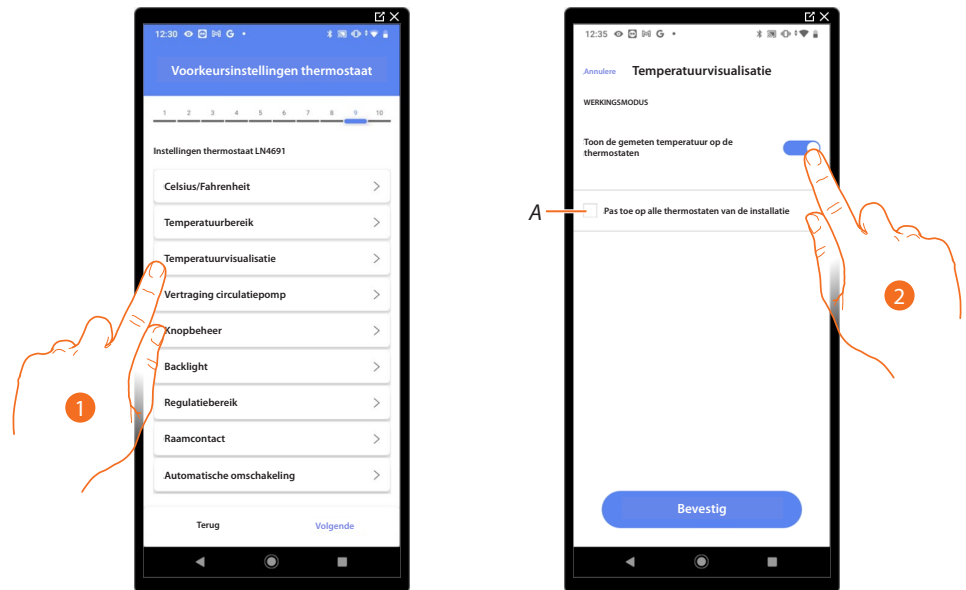


1. Raak het scherm aan om de voorkeur van de thermostat te selecteren.
A Past de instelling toe op alle thermostaten van de installatie.
2. Raak het scherm aan om het minimum- en maximumniveau van de temperatuur die de gebruiker met de toetsen van het apparaat kan selecteren in te stellen.
Bijv. de gebruiker kan geen lagere temperatuur (bijv. 10°C) instellen als een minimumlimiet van 15°C wordt ingesteld.
3. Selecteer de temperatuur voor de functie antivries/thermische beveiliging.

OPMERKING: Wanneer de bediening voor de uitschakeling wordt gezonden met de Home+Control app of de specifieke knop op de thermostat, wordt de minimumtemperatuur (antivries) of de maximumtemperatuur (thermische beveiliging) ingesteld (protezione termica).

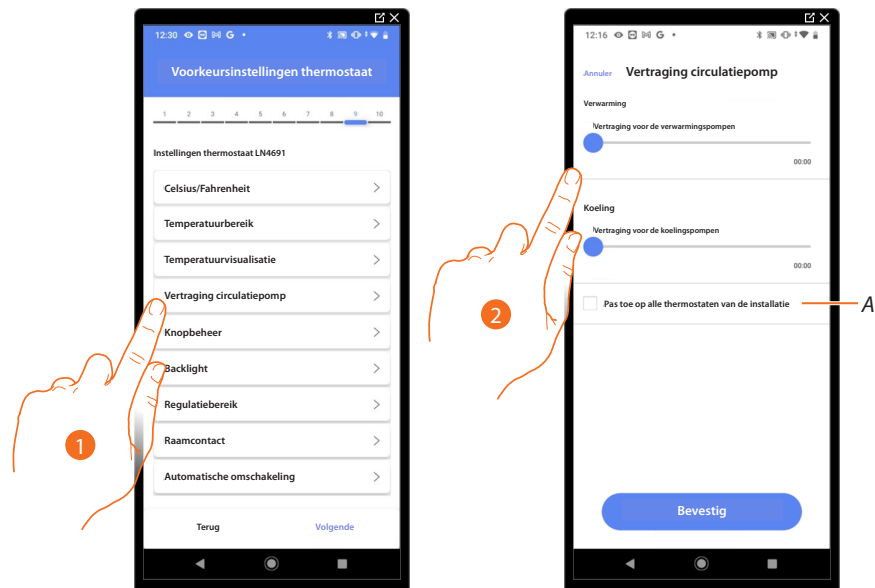


Weergave temperatuur



1. Raak het scherm aan om de voorkeur van de thermostat te selecteren.
- A *Past de instelling toe op alle thermostaten van de installatie.*
2. Schakel de weergave van de gemeten temperatuur op het display van de thermostat in/uit.
 3. Selecteer de temperatuur voor de functie antivries/thermische beveiliging.

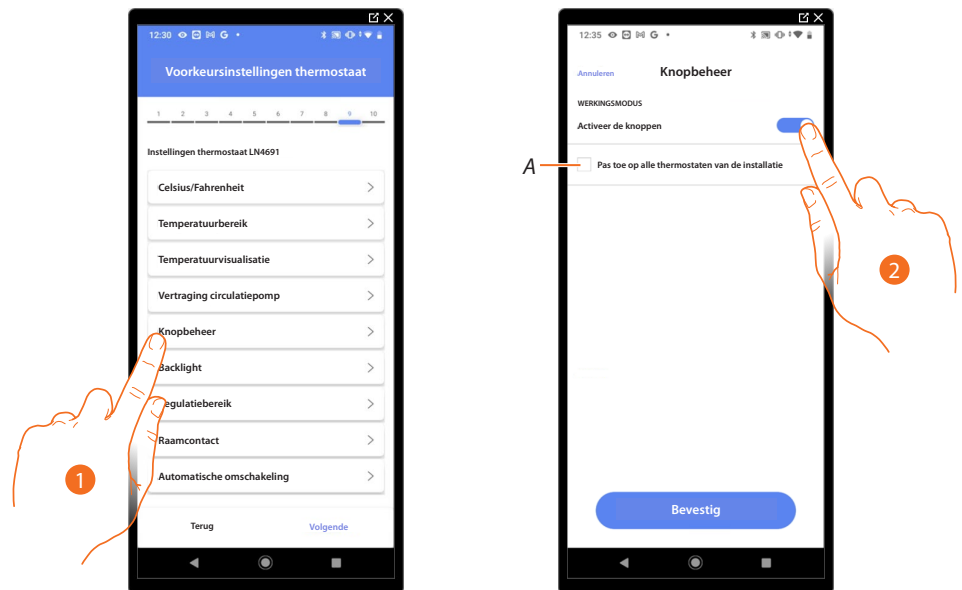
Vertraging circulatiepomp



1. Raak het scherm aan om de voorkeur van de thermostat te selecteren.
- A *Past de instelling toe op alle thermostaten van de installatie.*
2. U kunt een vertraging voor de activering van de pompen instellen om te voorkomen dat de pompen bij het verwarmen of het koelen eerder dan de kleppen van de zone worden geopend.



Knopbeheer



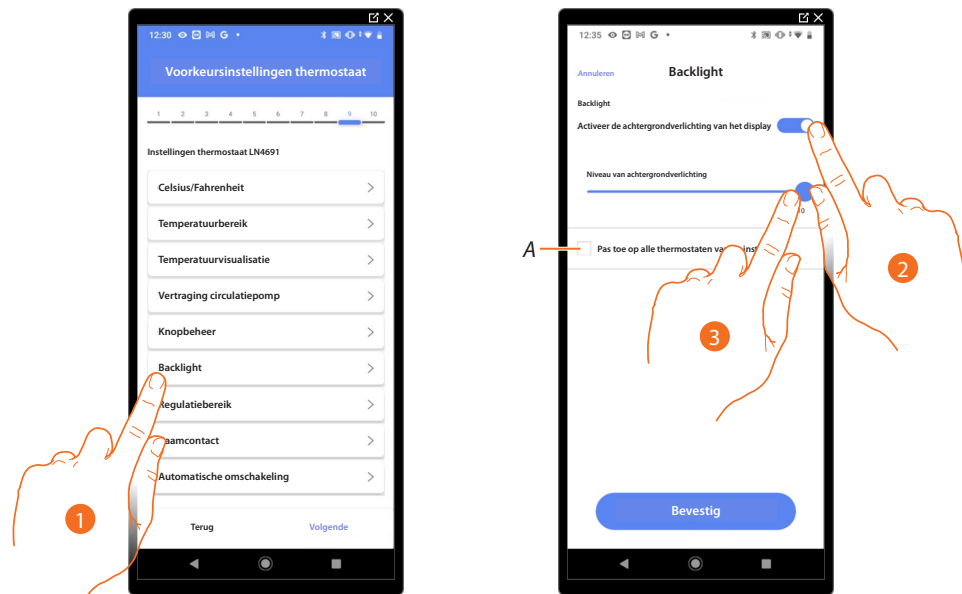
1. Raak het scherm aan om de voorkeur van de thermostat te selecteren.

A *Pas de instelling toe op alle thermostaten van de installatie.*

2. Raak het scherm aan om de fysieke toetsen van de thermostat te activeren/deactiveren. Als u de functie deactiveert, kunt u de thermostat niet langer bedienen, maar kunt u uitsluitend informatie weergeven.

Deze functie is handig wanneer u wilt voorkomen dat de instellingen worden gewijzigd op de thermostat (bijv. kleine slaapkamer of openbare ruimte), maar dat dit uitsluitend kan worden verricht met de app.

Achtergrondverlichting



1. Raak het scherm aan om de voorkeur van de thermostat te selecteren.

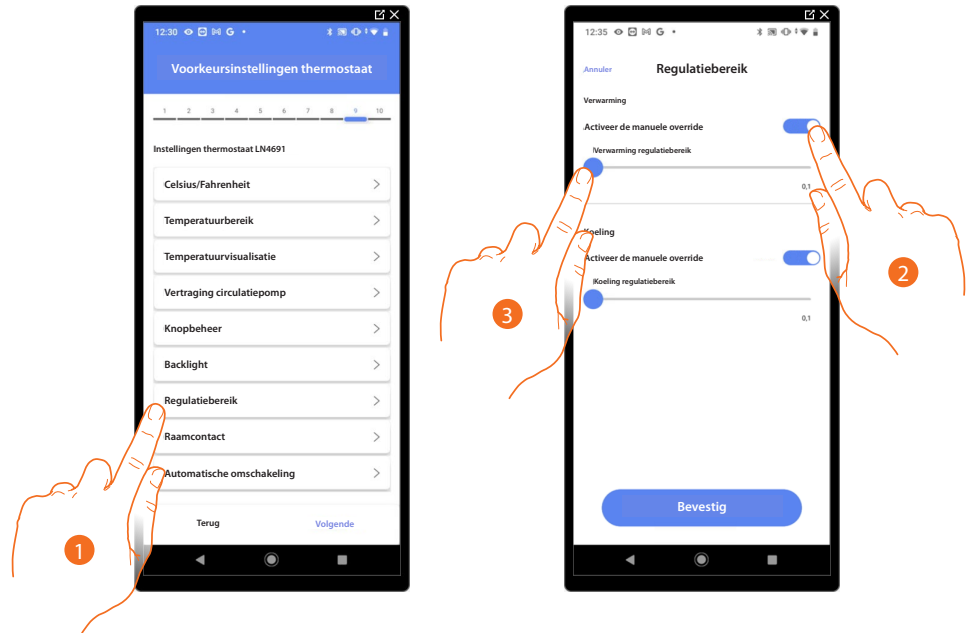
A *Pas de instelling toe op alle thermostaten van de installatie.*

2. Activeert/deactiveert de achtergrondverlichting van het display.

3. Scroll om nauwkeurig de lichtsterkte van de achtergrondverlichting te regelen.



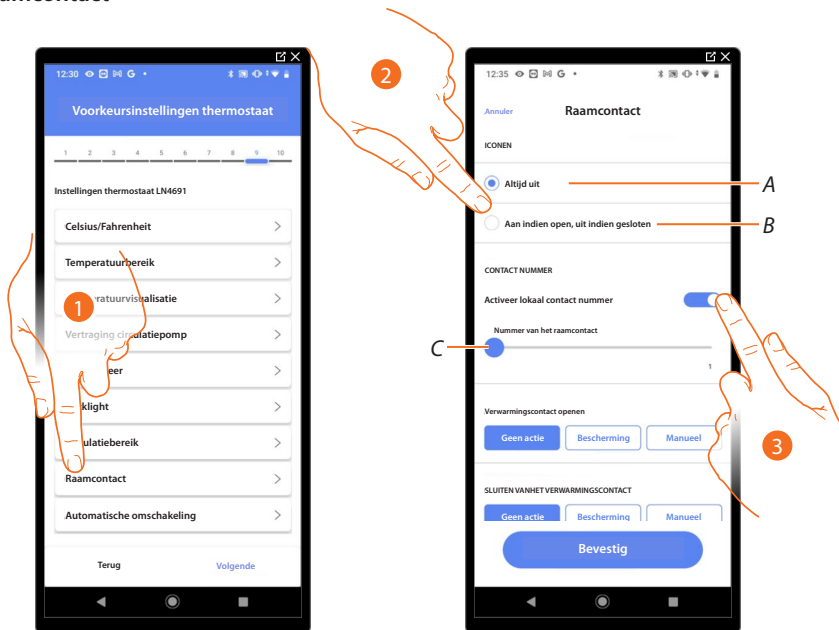
Regelgebied



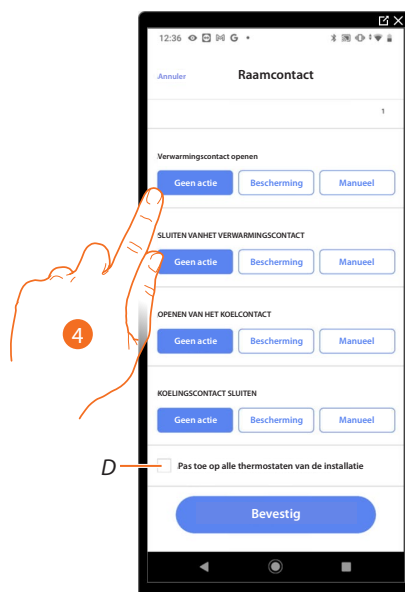
1. Raak het scherm aan om de voorkeur van de thermostat te selecteren.
2. Schakelt de regeling in/uit.
3. Scroll om de activeringsdrempel t.o.v. het ingestelde setpoint te regelen. Bijvoorbeeld, met een setpoint van 20,0 °C voor het verwarmen en een drempel van 0,1 °C zal de installatie gedeactiveerd bij een temperatuur van 20,1°C gedeactiveerd worden en bij een temperatuur van 19,9°C geactiveerd worden.
In het geval van installaties met luchtverhitter kan de drempel een waarde van 0,1 tot 1 °C aannemen. Voor elke andere installatie is dit 0,1 tot 0,5 °C.



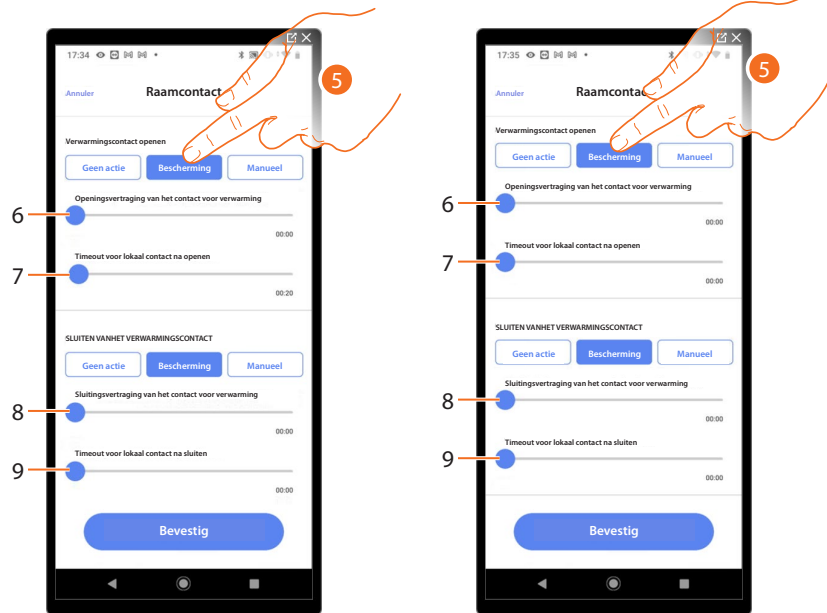
Functie raamcontact



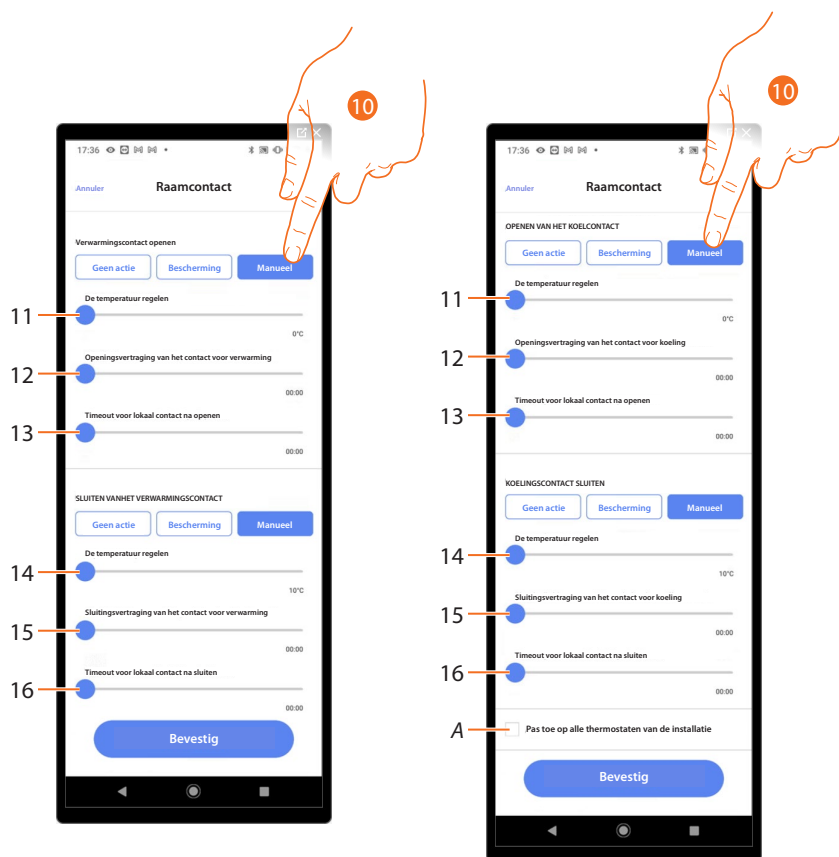
1. Raak het scherm aan om de voorkeur van de thermostat te selecteren.
2. Raak het scherm aan om op de thermostat LN4691 de icoon behorende bij de staat van het contact weer te geven:
 - A Icoon raam niet weergegeven.
 - B Icoon raam weergegeven = contact open, icoon raam niet weergegeven = contact gesloten
3. Activeert de functie contact. U kunt deze functie gebruiken om een scenario uit te voeren die in de programmeereenheid MH202 van de scenario's is opgeslagen wanneer het contact geopend wordt.
 - C Selecteer het nummer van het te koppelen raamcontact.



4. Raak het scherm aan om de koel- of verwarmingsinstallatie geen handeling te laten verrichten wanneer het raamcontact geopend/gesloten wordt.
 - D Past de instelling toe op alle thermostaten van de installatie.



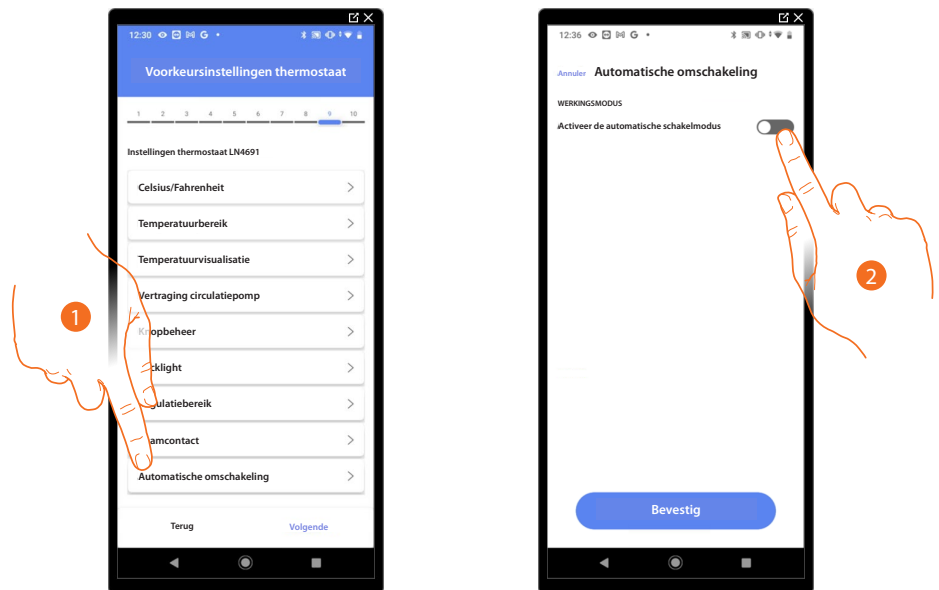
5. Raak het scherm aan om de installatie in thermische beveiliging of antivries te plaatsen wanneer het contact geopend/gesloten wordt.
6. Stel een vertraging in tussen het openen van het contact en de plaatsing van de installatie in thermische beveiliging of antivries.
7. Stel de maximale tijd in dat de installatie in de thermische beveiliging of antivries geplaatst is.
8. Stel een vertraging in tussen het sluiten van het contact en de instelling van de installatie in de vorige staat.
9. Stel een vertraging in tussen het sluiten van het contact en de plaatsing van de installatie in thermische beveiliging of antivries.



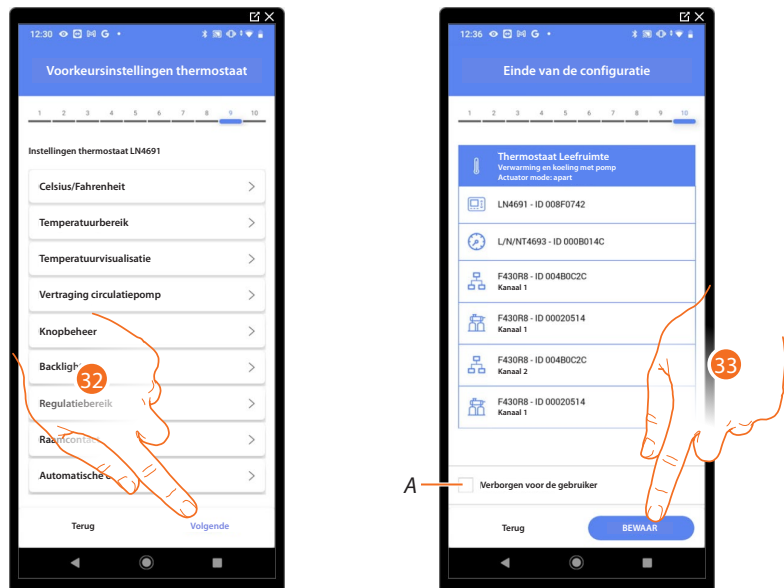
10. Raak het scherm aan om de installatie op een bepaalde temperatuur in te stellen wanneer het contact geopend/gesloten wordt.
 11. De temperatuur instellen.
 12. Bepaalt de vertraging tussen het openen van het contact en de instelling van het verwarmen/koelen op het setpoint van punt 9.
 13. Stel de maximale tijd in dat de installatie op de temperatuur bepaald in punt 9 zal blijven staan.
 14. De temperatuur instellen.
 15. Bepaalt de vertraging tussen het sluiten van het contact en de instelling van het verwarmen/koelen op het setpoint van punt 9.
 16. Stel de maximale tijd in dat de installatie op de temperatuur bepaald in punt 9 zal blijven staan.
- A *Past de instelling toe op alle thermostaten van de installatie.*



Automatische omschakeling (tussen verwarmen en koelen)



1. Raak het scherm aan om de voorkeur van de thermostat te selecteren.
2. In 4-pijp systemen met luchtverhitter die zowel kunnen koelen als verwarmen of in systemen waarin de watercirculatiesystemen voor het verwarmen en het koelen van elkaar gescheiden zijn, kunt u deze functie activeren om automatisch de omschakeling tussen verwarmen en koelen te beheren.



32. Raak het scherm aan om de voorkeursinstellingen op te slaan.

Het object Thermostaat is gekoppeld.

A Geef aan of het object niet beschikbaar moet zijn voor de gebruiker in de app Home+Control. Het object is geconfigureerd en werkt, maar de gebruiker kan het niet weergeven.

33. Raak het scherm aan om de object op te slaan.

Nu kan de gebruiker een thermostat in de slaapkamer bedienen met de fysieke bediening of met het grafische object van de Home+Control app.

OPMERKING: Bedien het fysieke object of download de app Home+Control om het object te testen.

OPMERKING: Sla op en sluit de app Home+Project af om het object dat met de app Home+Control gecreëerd is te kunnen testen.

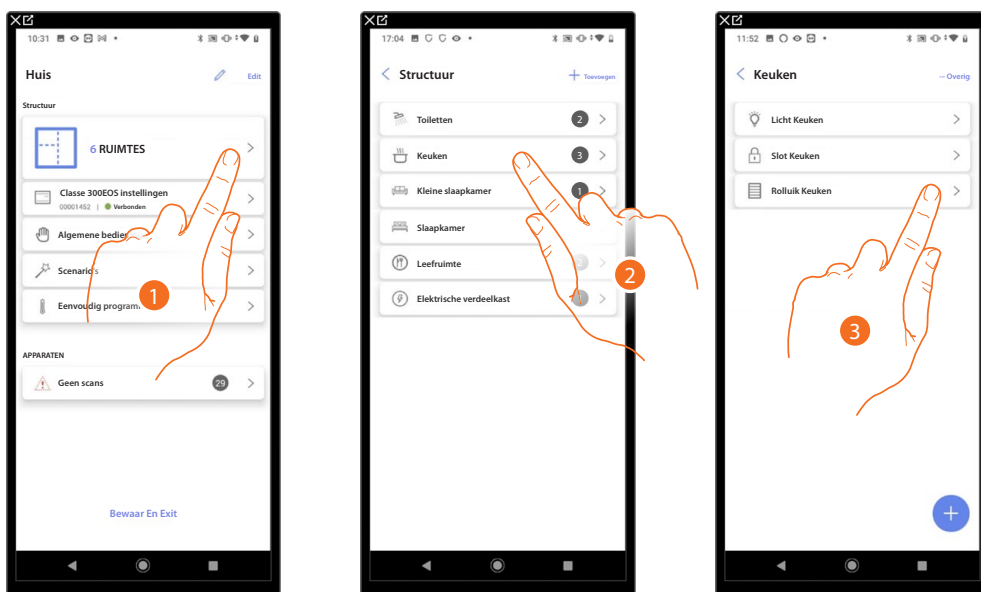


Beheer objecten

Als de ruimtes gecreëerd zijn, er objecten aan zijn toegevoegd en objecten aan de apparaten zijn gekoppeld, kunnen de objecten worden gewijzigd.

U kunt met name:

- [een object van de ene ruimte naar de andere verplaatsen](#)
- [handelingen verrichten aan het object](#)
- [de configuratie van een object voltooiën](#)

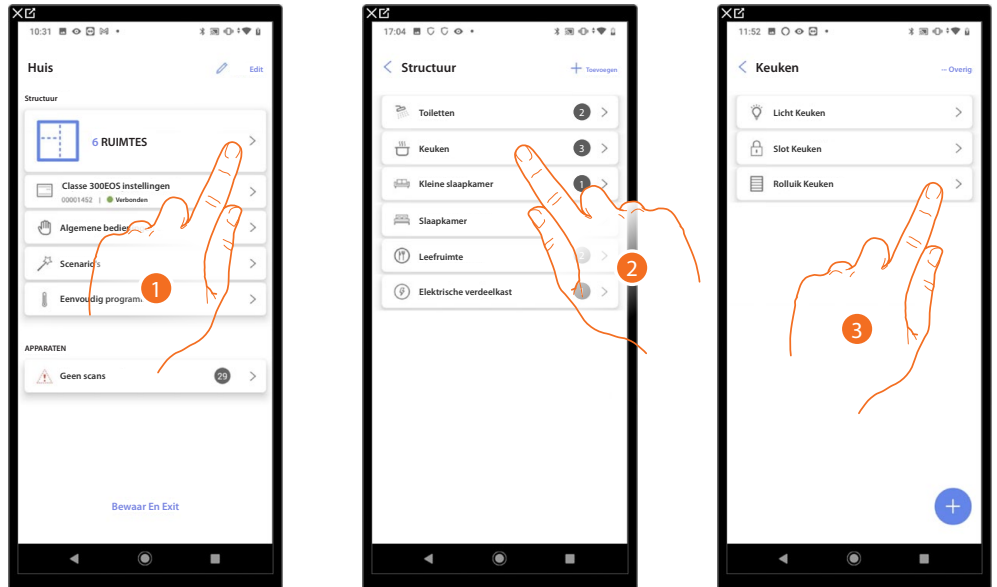


1. Raak het scherm aan om de ruimtes en objecten weer te geven en te beheren.
2. Raak het scherm aan om de ruimte, die het te beheren object bevat, te openen.
3. Raak het scherm aan om het object te beheren.

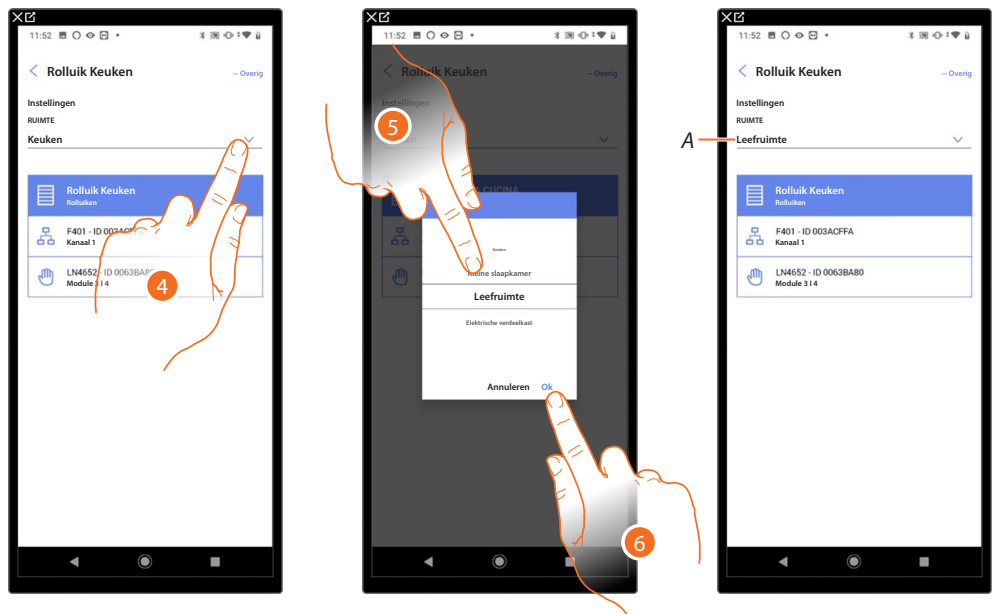


Een object naar een andere ruimte verplaatsen

Op deze pagina kunt u een object verplaatsen naar een eerder gecreëerde ruimte.



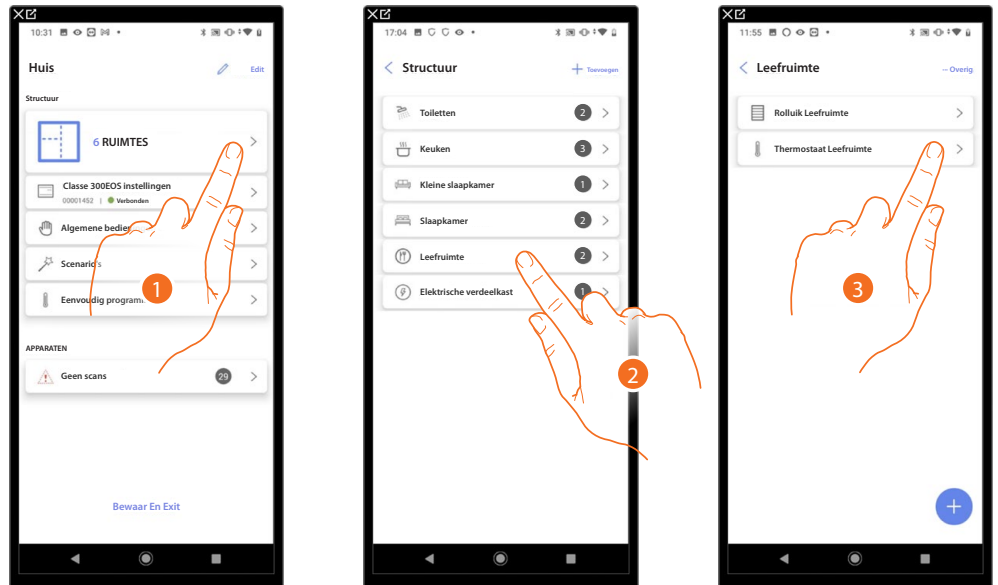
1. Raak het scherm aan om de ruimtes en objecten weer te geven en te beheren.
2. Raak het scherm aan om de ruimte, die het te verplaatsen object bevat, te openen.
3. Raak het scherm aan om het object te beheren.



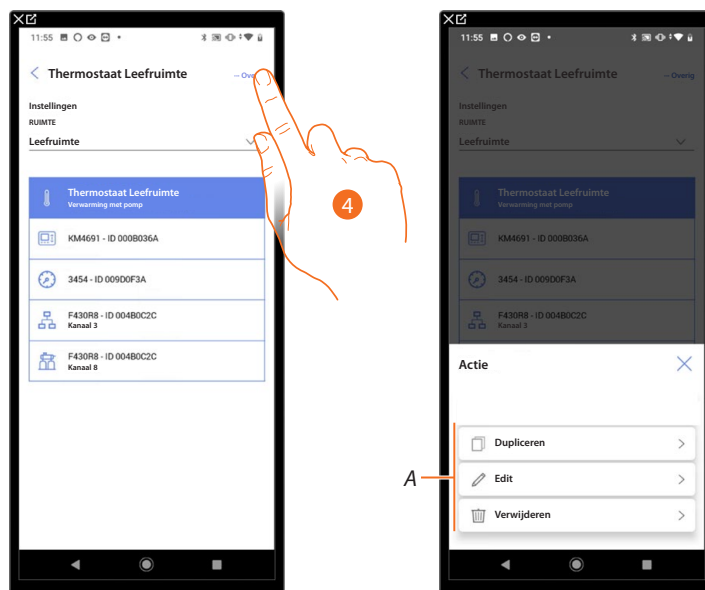
4. Raak het scherm aan om de ruimte te selecteren waar het object naar moet worden verplaatst.
 5. Selecteer de ruimte waar u het object naar wilt verplaatsen.
 6. Raak het scherm aan om te bevestigen.
- A Het object is correct naar de nieuwe ruimte verplaatst.



Handelingen object



1. Raak het scherm aan om de ruimtes en objecten weer te geven en te beheren.
2. Raak het scherm aan om de ruimte, die het te beheren object bevat, te openen.
3. Raak het te beheren object aan.

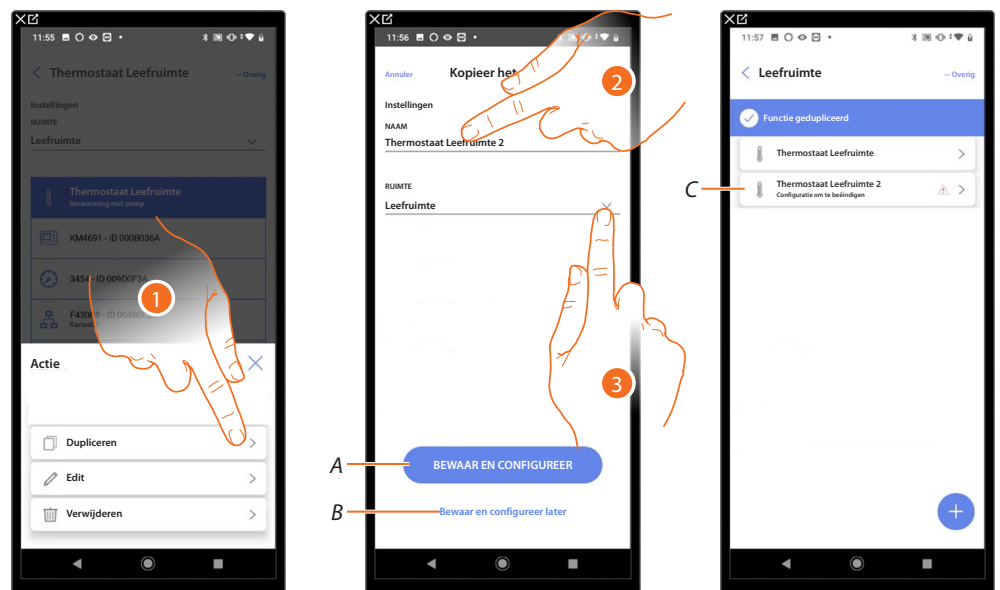


4. Raak het scherm aan om het paneel te openen dat de beschikbare handelingen voor het geselecteerde object bevat.

A U kunt een object **dupliceren**, **wijzigen** en tevens **eliminieren**.



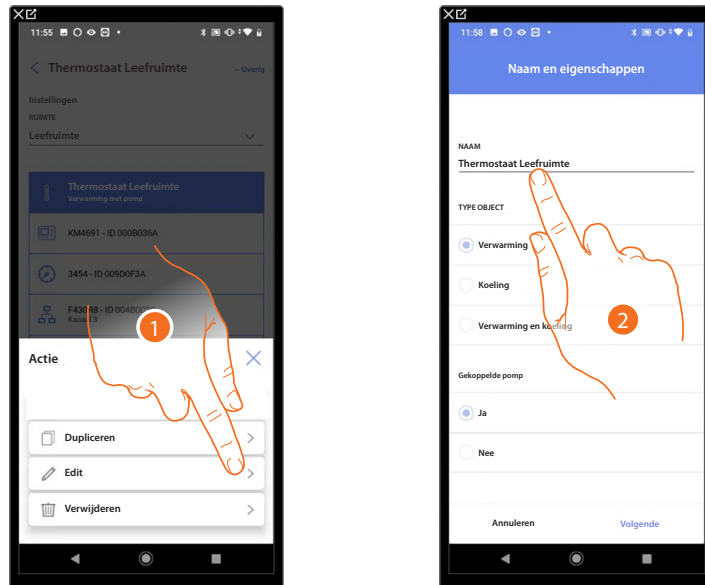
De object dupliceren



1. Raak het scherm aan om de object te dupliceren.
 2. Pas de naam aan van het geduplicateerde object.
 3. Selecteer de ruimte waar het geduplicateerde object in moet worden geplaatst.
- A Slaat het object op en configureer het, zie [objecten aan apparaten koppelen](#).
- B Slaat het object op, zodat het op een later moment kan worden geconfigureerd.
- C Het object is correct geduplicateerd. Het pictogram ⚠️ geeft aan dat het object nog niet geconfigureerd is, zie [objecten aan apparaten koppelen](#).

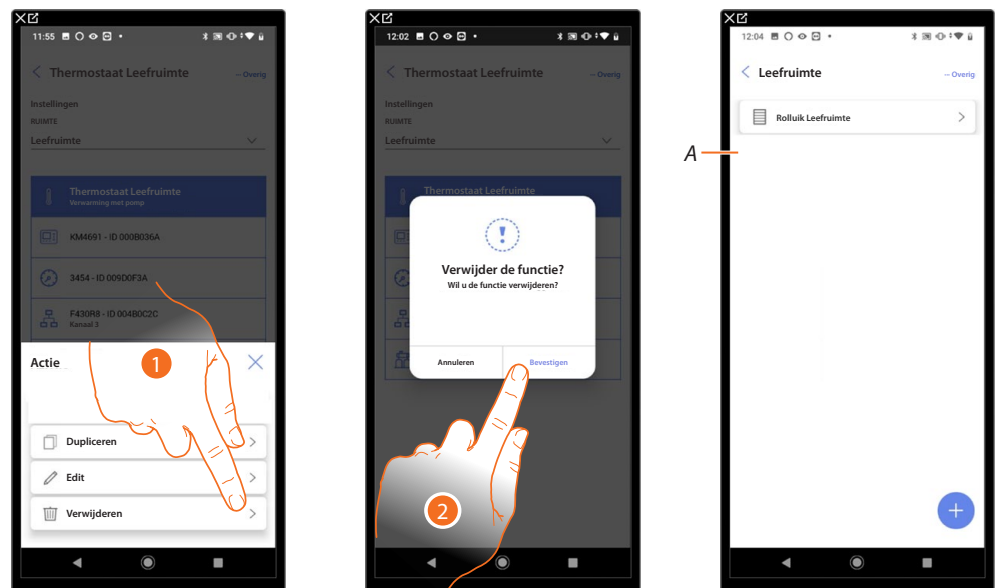


Object wijzigen



1. Raak de scherm aan om de object te wijzigen
2. Zie [objecten aan apparaten koppelen](#) om het object te wijzigen

Object elimineren

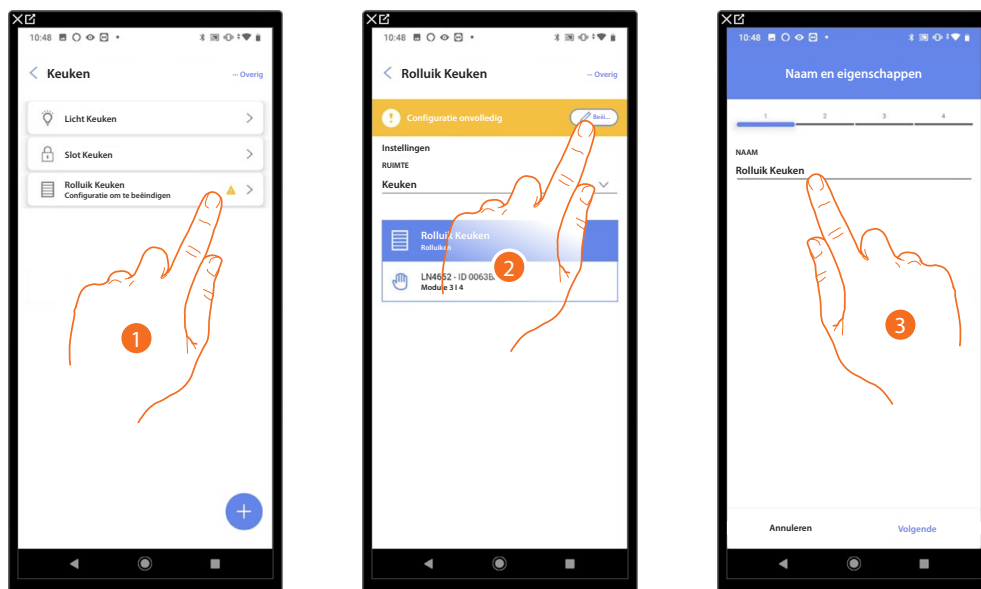


1. Raak de scherm aan om de object te elimineren.
 2. Raak de scherm aan om de eliminatie van de object te bevestigen.
- A *Het object is correct geëlimineerd.*



De configuratie van een object voltooien

Gebruik deze functie gebruiken om de configuratie van een object te voltooien.
De configuratie gaat verloren als de apparaten, waar het object aan gekoppeld is, gereset zijn.

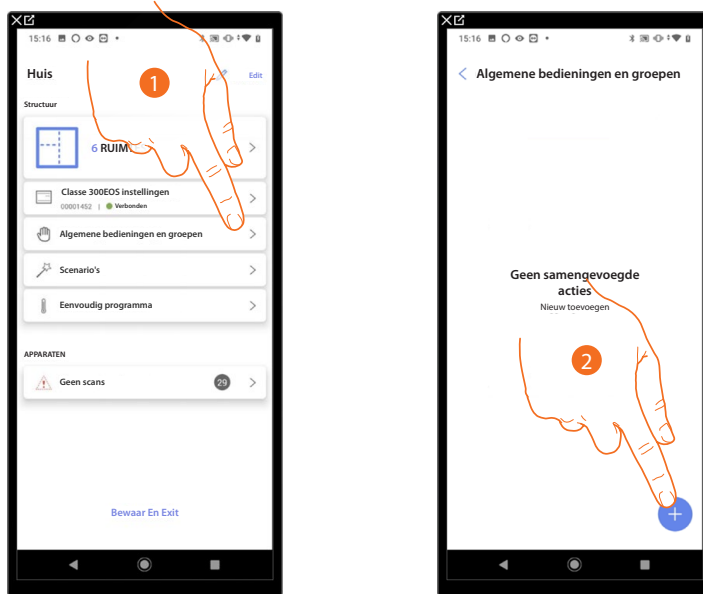


1. Raak de scherm aan om de configuratie van het object te voltooien.
2. Raak het scherm aan om de configuratie te starten.
3. Raak het scherm aan om het verloren deel van de configuratie in te voegen, zie [objecten aan apparaten koppelen](#).

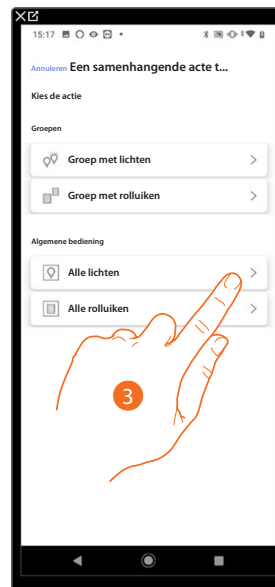


Hoofdbedieningen

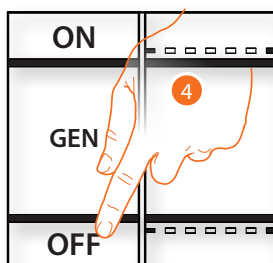
Op deze pagina kunt u een of meer fysieke knoppen koppelen met de hoofdbediening lichten of rolluiken. Naast de fysieke knop kunt u tevens de functie van het grafische object dat op de pagina favorieten is ingevoerd uitvoeren.



1. Raak het scherm aan om de pagina met algemene bedieningen en groepen te openen.
2. Raak het scherm aan om een hoofdbediening te creëren.

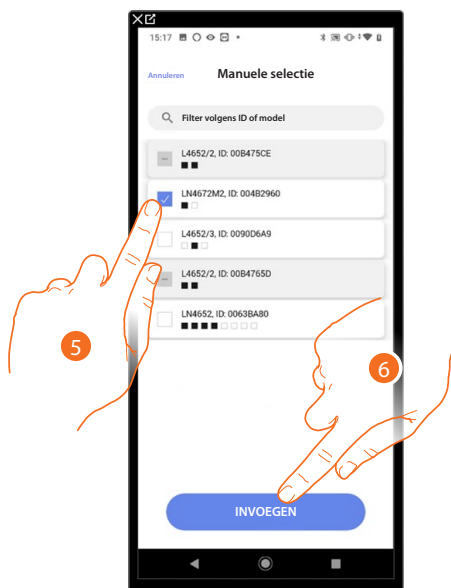


3. Raak het scherm aan om een hoofdbediening lichten te creëren.

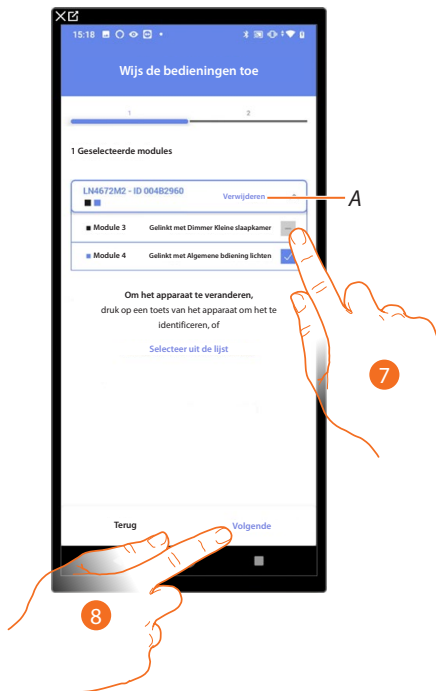


4. Druk op een van de knoppen op de bediening in de installatie
OF
4. Raak "Selecteer uit de lijst" aan als het apparaat niet kan worden bereikt. In dit geval wordt een lijst met de bedieningen die in de installatie aanwezig zijn getoond.

U krijgt een lijst te zien die alle bedieningen bevat die gekoppeld kunnen worden. U kunt de bediening a.d.h.v. het ID-nummer identificeren.



5. Raak het scherm aan om het apparaat te selecteren.
6. Raak het scherm aan om het geselecteerde bediening toe te voegen.

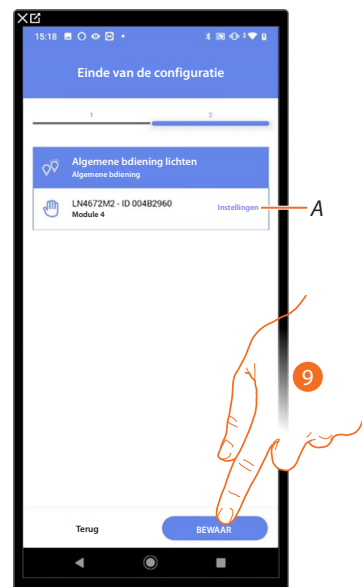


A Elimineert de koppeling.

7. Selecteer uit de beschikbare bedieningen de module van de gewenste bediening.

Raadpleeg [Apparaten resetten](#) om de modules weer beschikbaar te stellen als ze allemaal bezet zijn.

8. Raak het scherm aan om te bevestigen,



Het aankoppelen van de algemene bediening licht is voltooid.

A Wijzigen van de instellingen.

9. Raak het scherm aan om de object op te slaan.

Nu kan de gebruiker een algemene bediening licht uitvoeren met de fysieke bediening of met het grafische object van de App Home+Control.

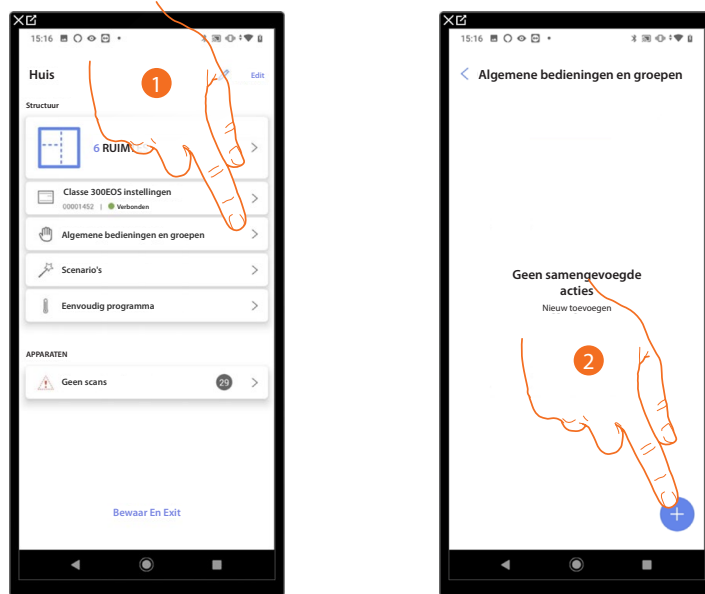
OPMERKING: Bedien het fysieke object of download de app Home+Control om het object te testen.

OPMERKING: Sla op en sluit de app Home+Project af om het object dat met de app Home+Control gecreëerd is te kunnen testen.

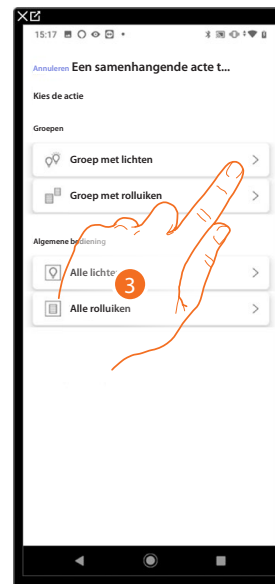


Groepen

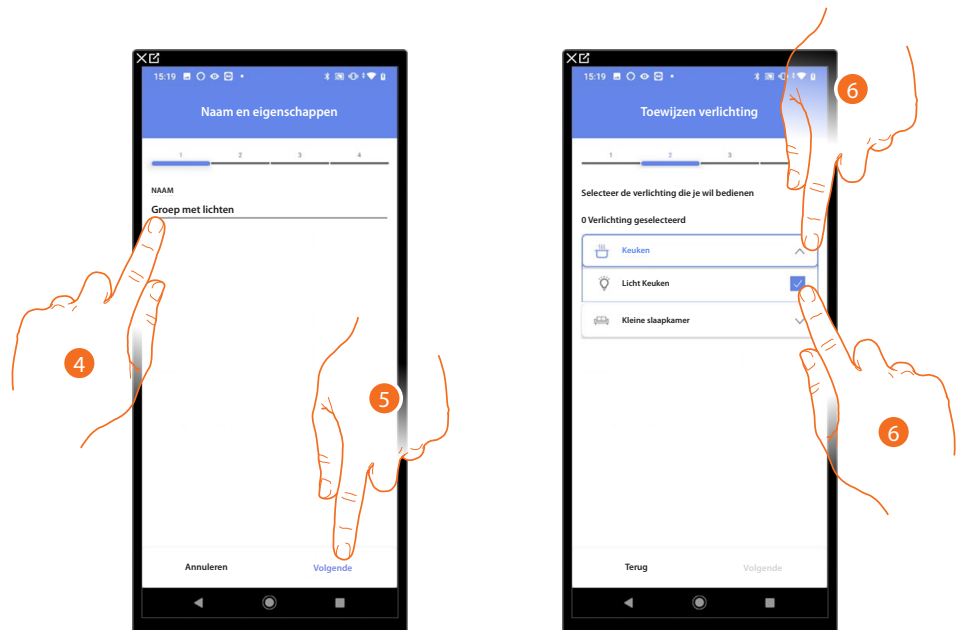
Op deze pagina kunt u een of meer fysieke knoppen koppelen met een groep lichten of rolluiken.



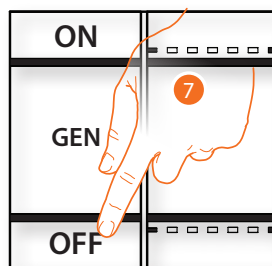
1. Raak het scherm aan om de pagina met algemene bedieningen en groepen te openen.
2. Raak het scherm aan om een groep te maken.



3. Raak het scherm aan om een groep met lichten te maken.



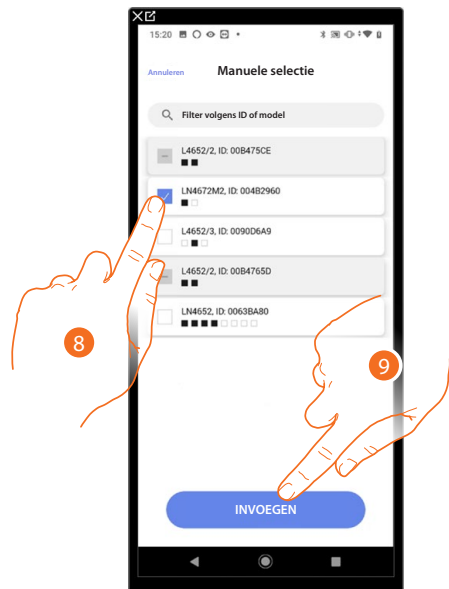
4. Raak het scherm aan om de naam van de groep met lichten te wijzigen.
5. Raak het scherm aan om verder te gaan.
6. Raak het scherm aan om de ruimte en de lichten, die u aan de groep wilt toevoegen, te selecteren.



7. Druk op een van de knoppen op de bediening in de installatie.
OF
7. Raak "Selecteer uit de lijst" aan als het apparaat niet kan worden bereikt. In dit geval wordt een lijst met de bedieningen die in de installatie aanwezig zijn getoond.



U krijgt een lijst te zien die alle bedieningen bevat die gekoppeld kunnen worden. U kunt de bediening a.d.h.v. het ID-nummer identificeren.

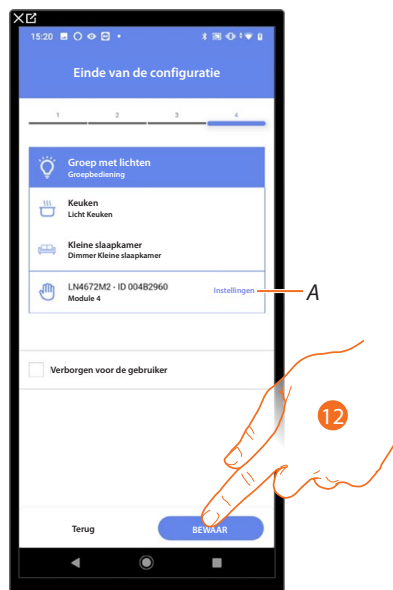


8. Raak het scherm aan om het apparaat te selecteren.
9. Raak het scherm aan om het geselecteerde bediening toe te voegen.



A *Elimineert de koppeling*

10. Selecteer uit de beschikbare bedieningen de module van de gewenste bediening. Raadpleeg [Apparaten resetten](#) om de modules weer beschikbaar te stellen als ze allemaal bezet zijn.
11. Raak het scherm aan om te bevestigen.



Het object Licht On/ Off is gekoppeld.

A *Wijzigen van de instellingen*

12. Raak het scherm aan om de object op te slaan.

Nu kan de gebruiker een licht On/ Off in de keuken bedienen met de fysieke bediening of met het grafische object van de Home+Control App.

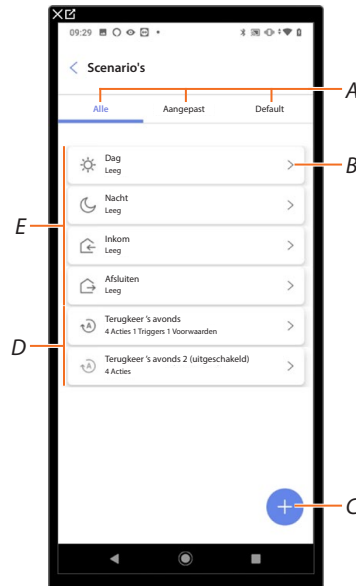
OPMERKING: Bedien het fysieke object of download de app Home+Control om het object te testen.

OPMERKING: Sla op en sluit de app Home+Project af om het object dat met de app Home+Control gecreëerd is te kunnen testen.



Scenario's

Op deze pagina kunt u 2 typen scenario's aanmaken en beheren: [Default scenario's](#) en [Aangepaste scenario's](#)



- A *Filter weergave scenario's*
- B *Opent de pagina scenario*
- C *Voegt een nieuw aangepast scenario toe*
- D [Aangepaste scenario's](#)
- E [Default scenario's](#)

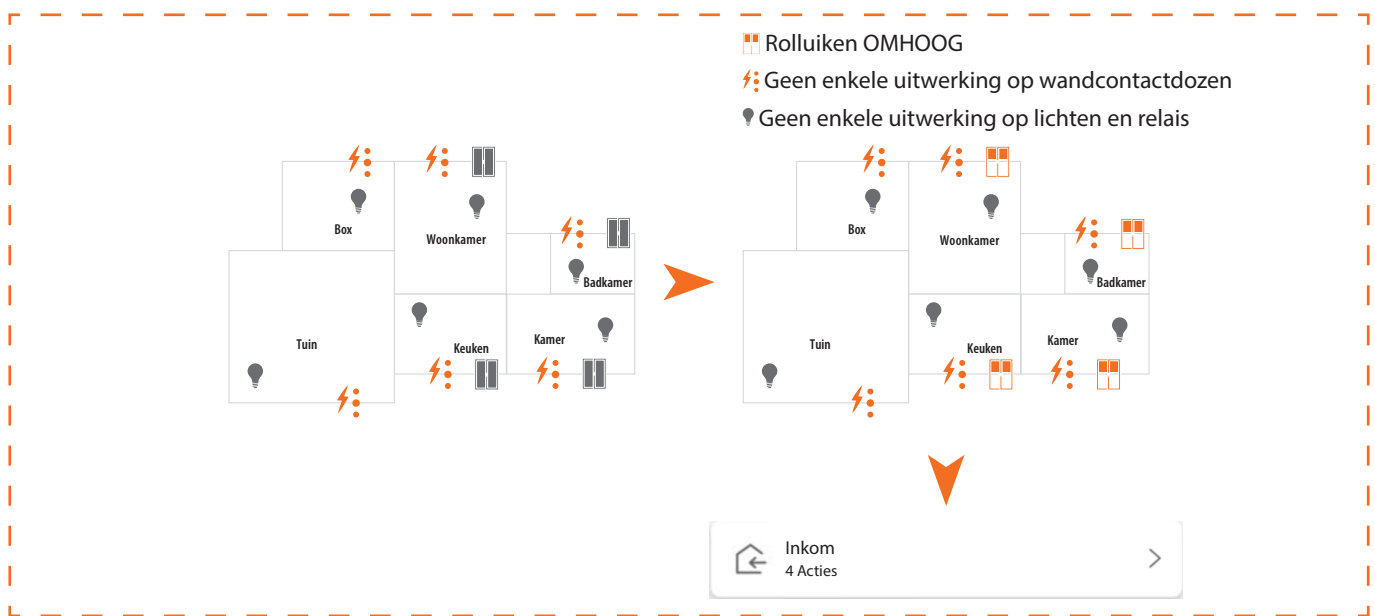
Default scenario's

Met dit type scenario's kan de gebruiker tegelijkertijd met een enkele bediening direct vanuit de app diverse apparaten van de installatie bedienen.

U kunt de werking aan het scenario controleren met de knop "Play".

Er zijn 4 default scenario's aanwezig die reeds van een naam (Dag, Nacht, Inkom, Afsluiten) zijn voorzien, maar nog niet zijn geconfigureerd. De gebruiker kan met de app Home+Control dit type scenario's wijzigen of nieuwe scenario's creëren.

Voorbeeld default scenario Inkom





Aangepast scenario

Met dit type scenario's kan de gebruiker een bediening enkel punctueel of automatisch verrichten als bepaalde ingestelde omstandigheden heersen (volgens de logica **alleen een handeling uitvoeren/starten als**).

ACTIES	WANNEER	ALS
Object SPECIALE ACTIES	Ik op een knop op de installatie druk	Een object een bepaalde status vertoont (bijv. een rolluik is geopend)
Wachttijd	Binnen een bepaald tijdsbestek van maandag t/m vrijdag (bijv. tussen 15:00 en 18:00)	Binnen een bepaald tijdsbestek van maandag t/m vrijdag (bijv. tussen 15:00 en 18:00)
Email	De ingestelde weersomstandigheden zich voordoen	
Pushmelding		



Terugkeer 's avonds (uitgeschakeld)
 4 Acties 1 Triggers 1 Voorwaarden

>

De configuraties "starttrigger" en "voorwaarden" zijn facultatief. Naar aanleiding van hun configuratie kunnen diverse scenario's worden gecreëerd:

Acties	Start Triggers	Voorwaarden	Voorbeeld van een scenario
✓			Start scenario door object in App Home+Control
✓	✓		Start scenario met fysieke knop (of App Home+Control) of bij zonnig weer
✓	✓	✓	Start scenario met fysieke knop (of App Home+Control) alleen bij zonnig weer

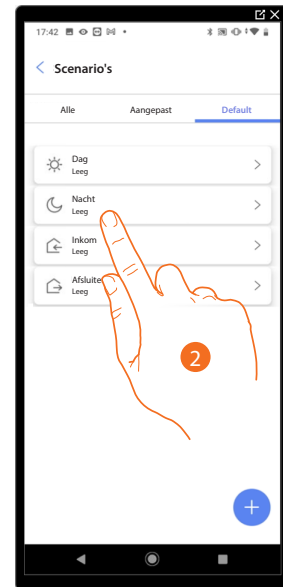
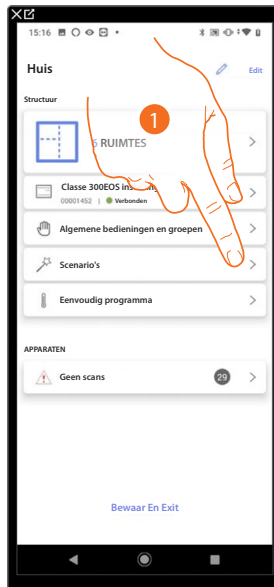
U kunt controleren of het scenario daadwerkelijk is uitgevoerd, door meldingen (e-mails of pushberichten op de smartphone)n in te stellen die de gebruiker alleen ontvangt als het scenario gestart is.

De gebruiker kan het scenario activeren/deactiveren, maar niet wijzigen

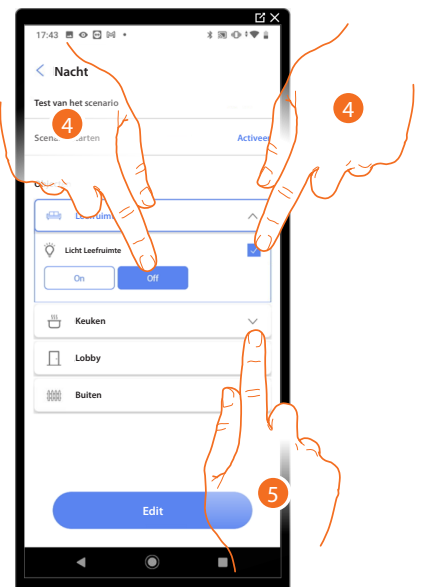
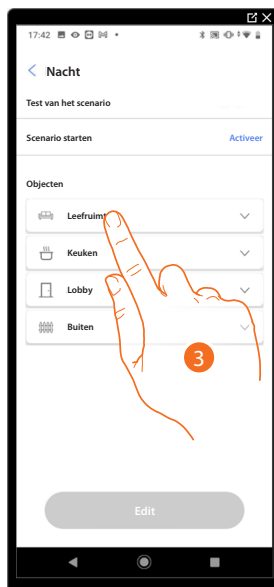


Een default scenario configureren

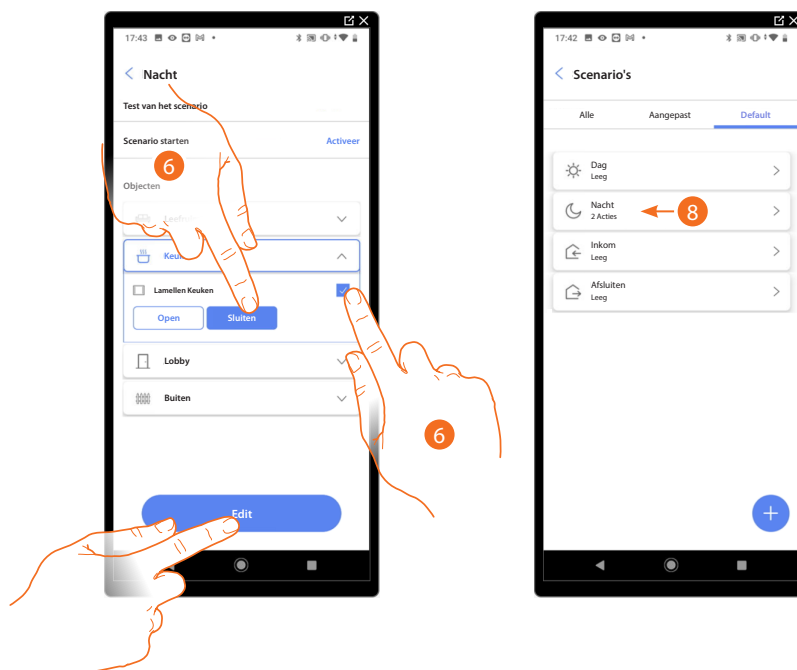
In dit voorbeeld wordt een scenario geconfigureerd dat de traphuisverlichting uitschakelt en de lamellen in de keuken sluit.



1. Raak het scherm aan om het pagina scenario's te openen.
2. Raak het scherm aan om een default scenario te configureren.



3. Raak het scherm aan om de ruimte, dat het object bevat dat in het scenario geactiveerd moet worden, te selecteren.
4. Selecteer het object en de handeling die het moet verrichten.
5. Raak het scherm aan om een ander object te selecteren.



6. Selecteer het object en de handeling die het moet verrichten.
7. Raak het scherm aan om te bevestigen.
- A *Start het scenario zodat het kan worden gecontroleerd.*
8. Het scenario is geconfigureerd.

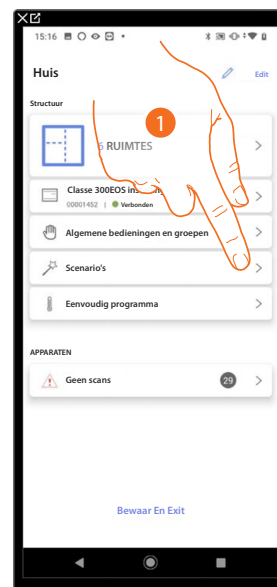


Een aangepast scenario creëren

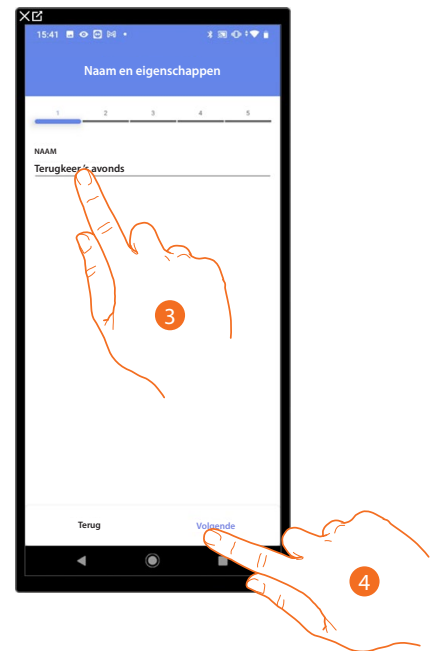
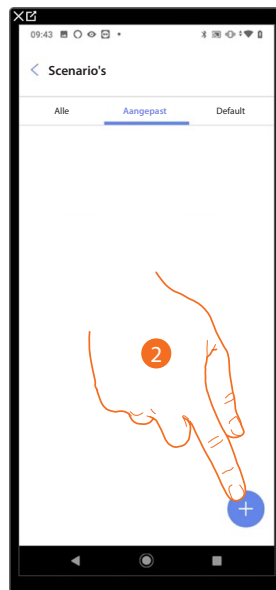
In dit voorbeeld wordt een scenario geconfigureerd dat op doordeweekse dagen om 17.15 de buitenverlichting inschakelt en, na 1 min en 30 sec. tevens de verlichting in de hal. Maar alleen als de schemersensor aangeeft dat het buiten donker is. Een pushmelding wordt verzonden als het scenario is uitgevoerd.

Om een scenario te kunnen creëren moet u:

- 1 Geef het een naam die het vertegenwoordigt
- 2 Een of meer handelingen invoeren die de objecten in de kamers zullen verrichten wanneer het scenario wordt gestart (bijv. buitenlicht inschakelen)
- 3 Voer de voorwaarden in die het scenario starten (starttrigger).
- 4 Voer eventueel een voorwaarde (alleen als) in
- 5 Sla het gecreëerde scenario op

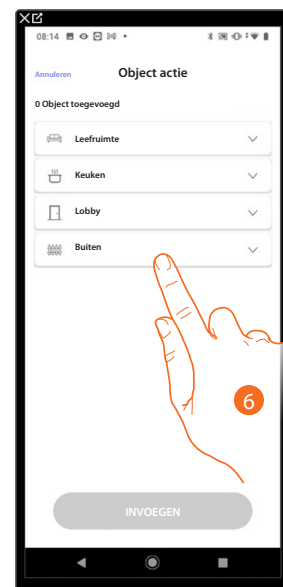
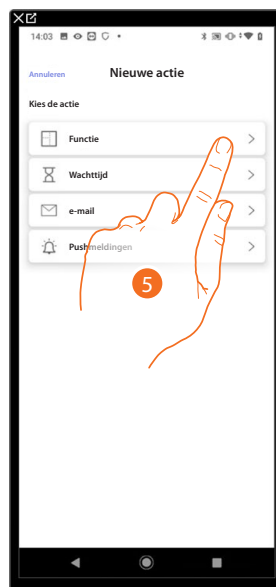


1. T Raak het scherm aan om het pagina scenario's te openen.

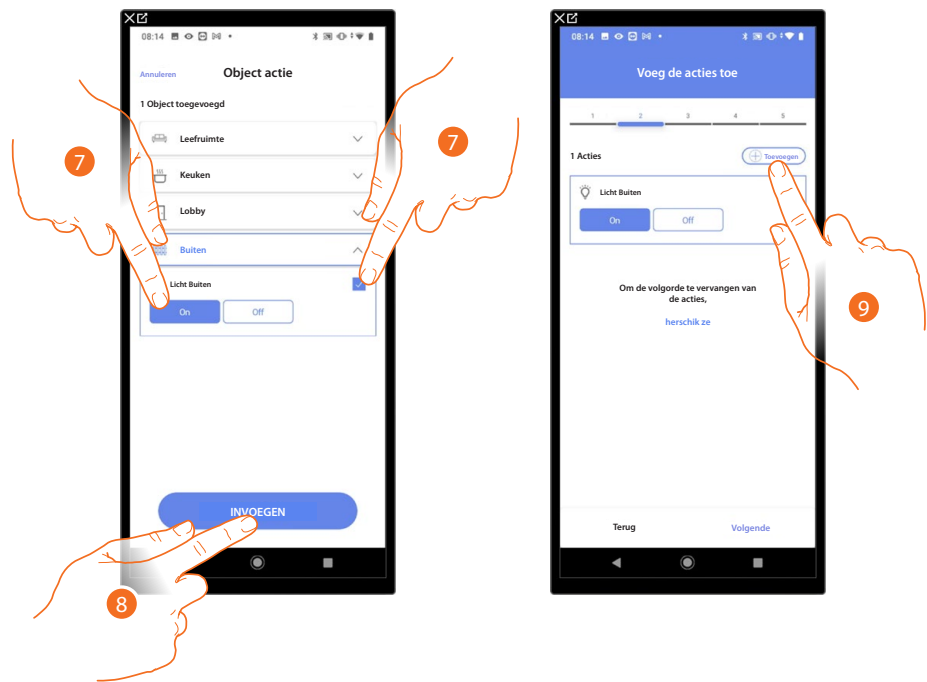


2. Raak het scherm aan om een scenario toe te voegen.
3. Raak het scherm aan om de naam van het scenario aan te passen.
4. Raak het scherm aan om verder te gaan.

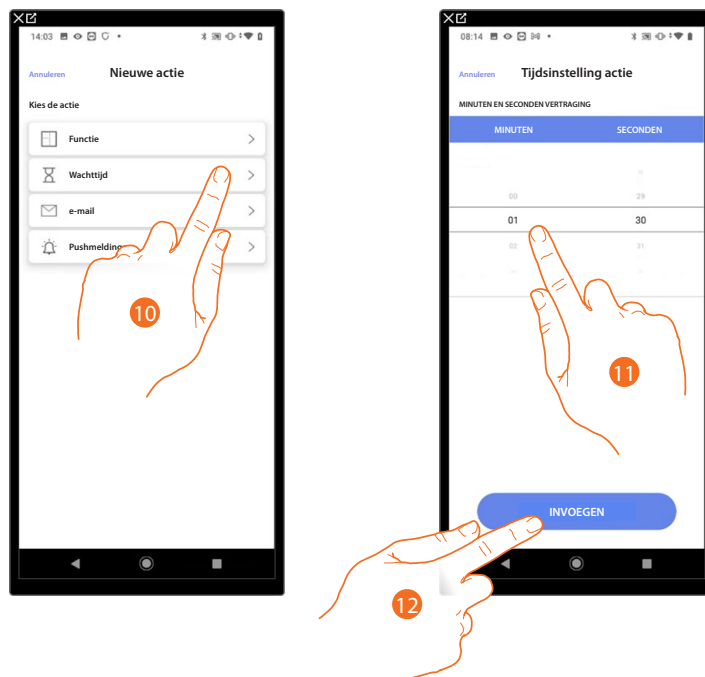
Voer de handelingen in die de objecten in de verschillende kamers zullen verrichten wanneer het scenario wordt gestart.



5. Raak het scherm aan om de object te selecteren.
6. Raak het scherm aan om de ruimte te selecteren waar het object in aanwezig is.



7. Selecteer het object en de handeling die het moet verrichten.
8. Raak het scherm aan om het geselecteerde object in te voegen.
9. Raak het scherm aan om een andere handeling in te voeren.

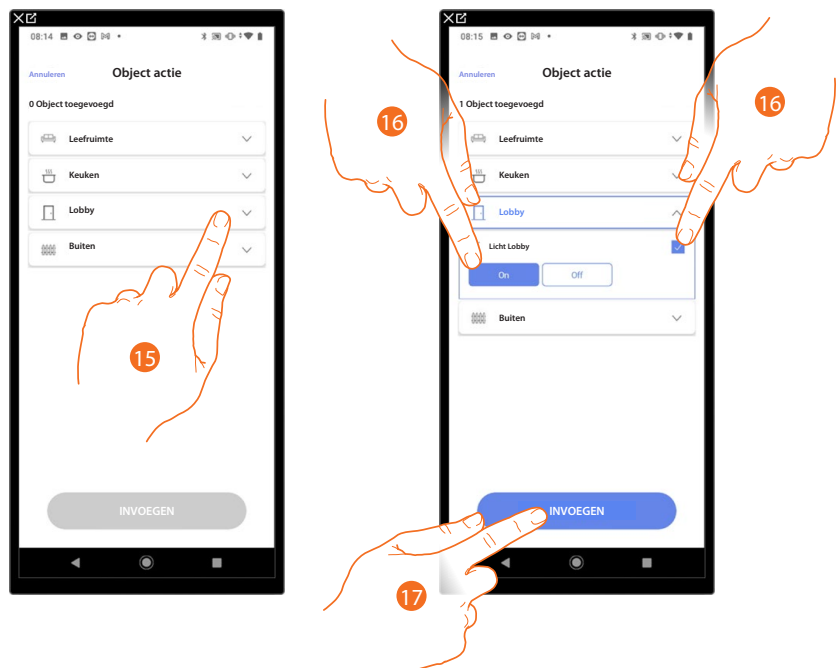


10. Raak het scherm aan om het wachttijd te selecteren.
11. Selecteer de minuten en seconden die u wilt instellen voordat de volgende bedieningen worden verricht.
12. Raak het scherm aan om de geselecteerde wachttijd in te voeren.

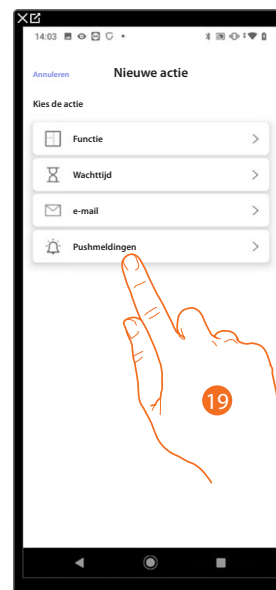


A *Wijzig de handeling.*

- 13. Raak het scherm aan om een andere handeling in te voeren.
- 14. Raak het scherm aan om de object te selecteren.

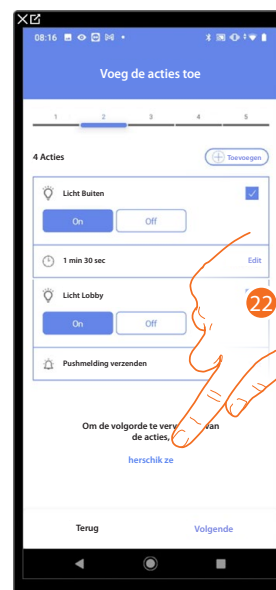
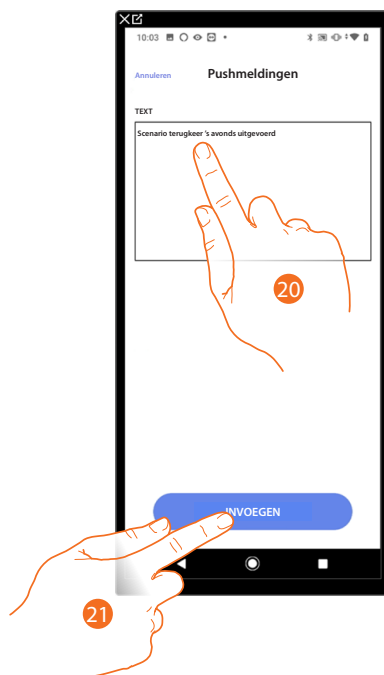


- 15. Raak het scherm aan om de ruimte te selecteren waar het object in aanwezig is.
- 16. Selecteer het object en de handeling die het moet verrichten.
- 17. Raak het scherm aan om het geselecteerde object in te voegen.



18. Raak het scherm aan om een andere handeling in te voeren.

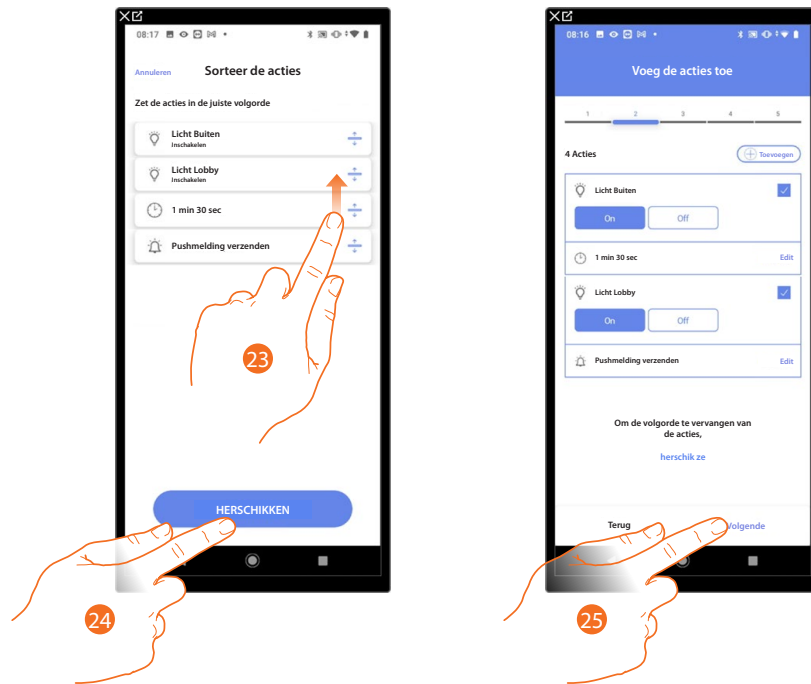
19. Raak het scherm aan om de pushmelding te selecteren.



20. Voer de tekst van het pushmelding in (bijv.scenario terugkeer 's avonds uitgevoerd).

21. Raak het scherm aan om een waarschuwing via pushmelding in te voeren.

22. Raak het scherm aan om de ingevoerde handelingen opnieuw te ordenen.

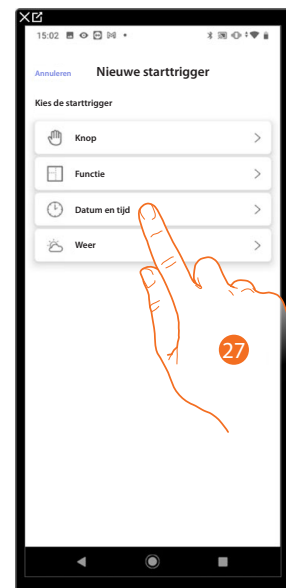


23. Scrol om de handelingen te verplaatsen.
24. Raak het scherm aan om te bevestigen.
25. Raak het scherm aan om verder te gaan.

OPMERKING: De beschikbare handelingen worden getoond in de paragraaf [Handelingen](#)



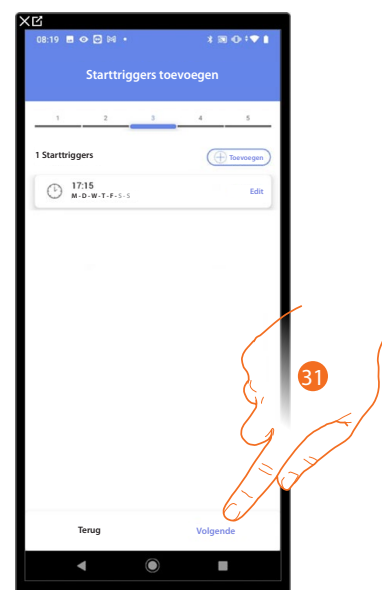
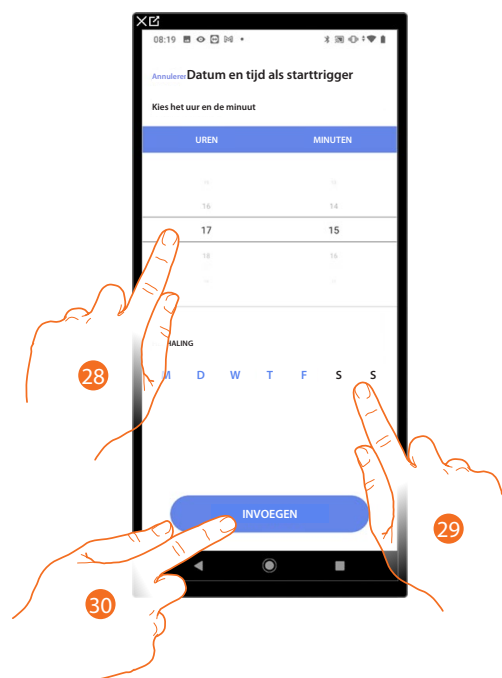
Voer nu de voorwaarde in die het scenario start (starttrigger).



26. Raak het scherm aan om een voorwaarde toe te voegen.

27. Raak het scherm aan om de voorwaarde voor het starten van het scenario te selecteren.

OPMERKING: U kunt meerdere voorwaarden voor het starten van het scenario invoeren, in dit geval wordt het scenario gestart zodra een van deze voorwaarden zich voordoet.



28. Raak het scherm aan om de uren en minuten in te stellen waarop het scenario geactiveerd zal worden.

29. Selecteer de dagen van de week waarop het scenario op het eerder ingestelde tijdstip zal worden geactiveerd.

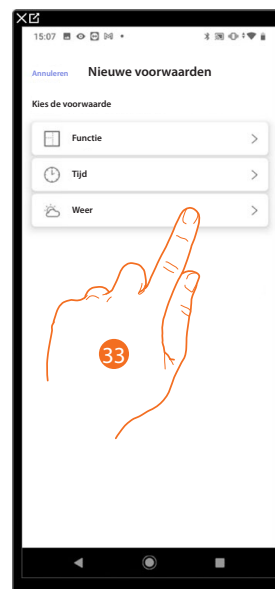
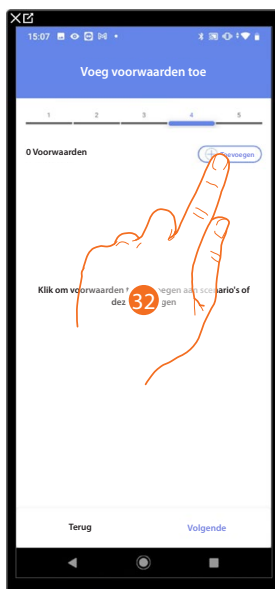
30. Raak het scherm aan om de gecreëerde trigger in te voeren.

31. Raak het scherm aan om verder te gaan.

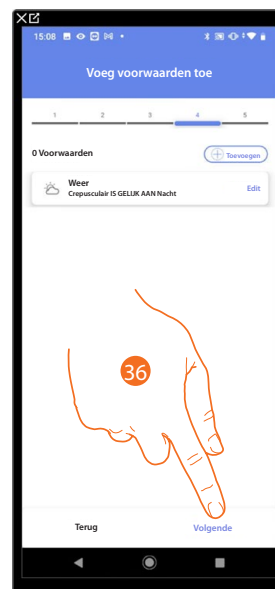
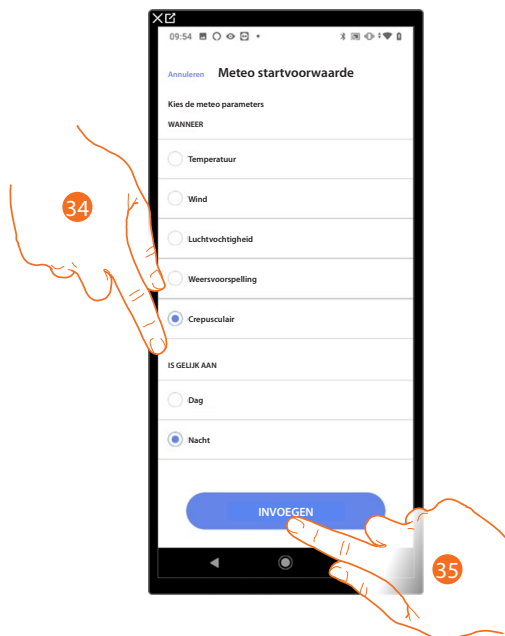
OPMERKING: De beschikbare voorwaarden die het scenario starten worden getoond in de paragraaf [Uitvoering n.a.v. voorwaarden bij de start \(start triggers\)](#)



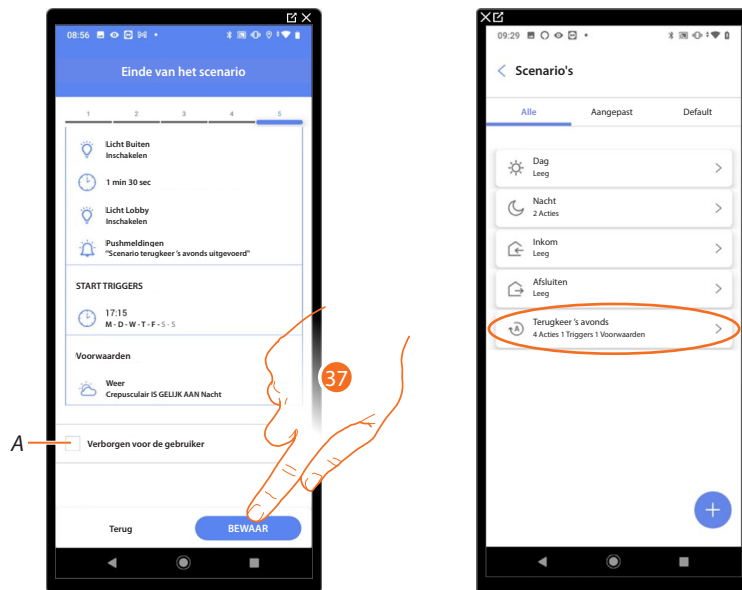
Voer eventueel tevens een andere voorwaarde (alleen als) in.
 Deze voorwaarde zorgt ervoor dat het scenario pas gestart wordt als eraan is voldaan.
 De beschikbare voorwaarden zijn **objecten**, **datum en tijd**, **weer**. De functies ervan worden beschreven in de paragraaf **Uitvoering n.a.v. voorwaarden bij de start (start triggers)**.



- 32. Raak het scherm aan om een voorwaarde toe te voegen.
- 33. Raak het scherm aan om de voorwaarde voor het starten van het scenario te selecteren.



- 34. Raak het scherm aan om te selecteren wanneer het scenario moet worden geactiveerd.
- 35. Raak het scherm aan om de gekozen voorwaarde in te voeren.
- 36. Raak het scherm aan om verder te gaan.

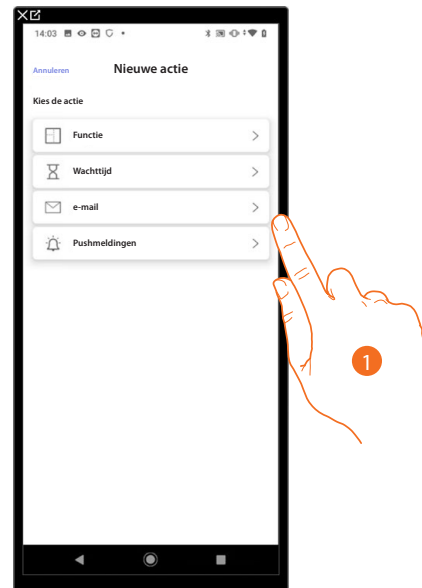


A Geef aan of het object niet beschikbaar moet zijn voor de gebruiker in de app Home+Control. Het object is geconfigureerd en werkt, maar de gebruiker kan het niet weergeven.

37. Raak het scherm aan om de gecreëerde scenario op te slaan.



Handelingen



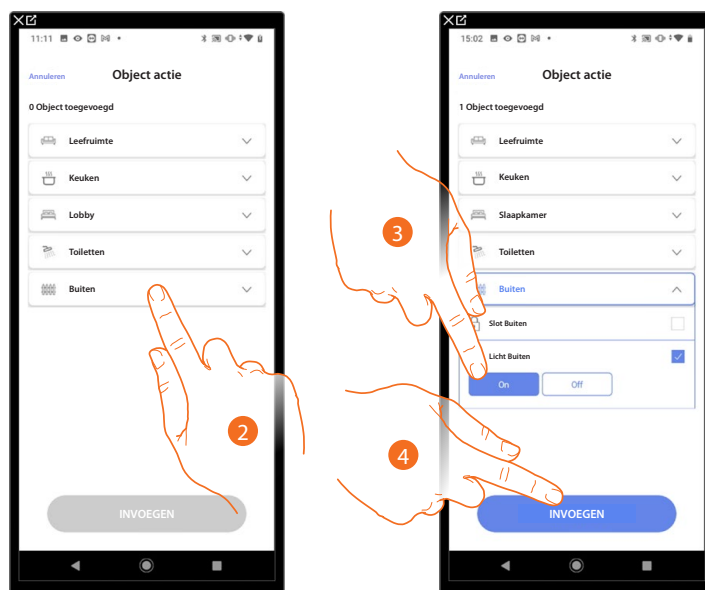
1. Raak het scherm aan om de handelingen die het scenario vormen te selecteren:

- **Object;**
- **Wachttijd;**
- **Email;**
- **Pushmelding.**

Object

Wanneer u deze voorwaarde instelt kunt u een scenario starten wanneer een object, gekozen uit de objecten die in de verschillende kamers aanwezig zijn, een bepaalde, door u aangegeven status vertoont.

Voor elk soort object kunt u de typische statuses die het scenario activeren gebruiken.

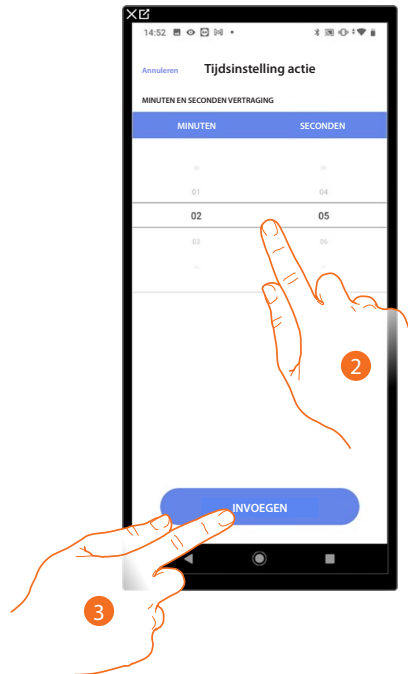


2. Raak het scherm aan om de ruimte te selecteren waar het object in aanwezig is.
3. Selecteer het object en de handeling die het moet verrichten.
4. Raak het scherm aan om het geselecteerde object in te voegen.



Wachttijd

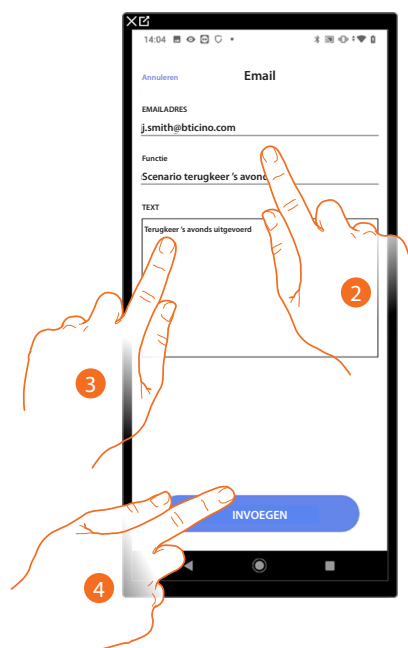
Met deze voorwaarde kunt u een bepaalde wachttijd invoeren, voordat de volgende bedieningen moeten worden uitgevoerd.



2. Selecteer de minuten en seconden die u wilt instellen voordat de volgende bedieningen worden verricht.
3. Raak het scherm aan om de geselecteerde wachttijd in te voeren.

Email

Met deze voorwaarde kunt u een e-mailadres instellen waar automatisch een bericht naar zal worden gestuurd zodra het scenario is uitgevoerd.



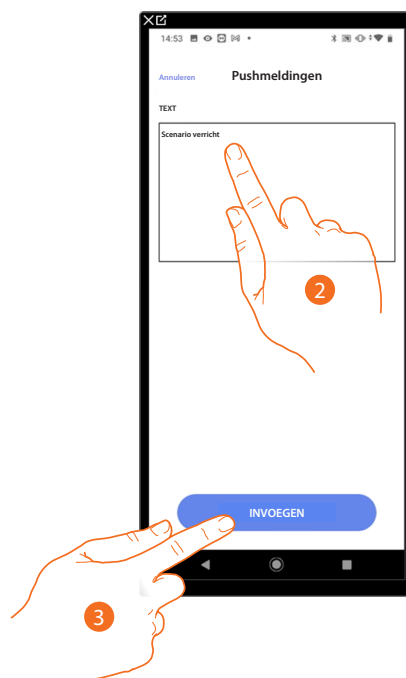
2. Voer het e-mailadres in waar het bericht naar moet worden gestuurd en voer het onderwerp van het bericht in.
3. Voer de tekst van het bericht in (bijv. terugkeer 's avonds uitgevoerd).
4. Raak het scherm aan om een waarschuwing via e-mail in te voeren.



Pushmelding

Met deze voorwaarde kan automatisch een pushmelding worden verzonden naar de smartphones als de handelingen of het volledige scenario is/zijn uitgevoerd.

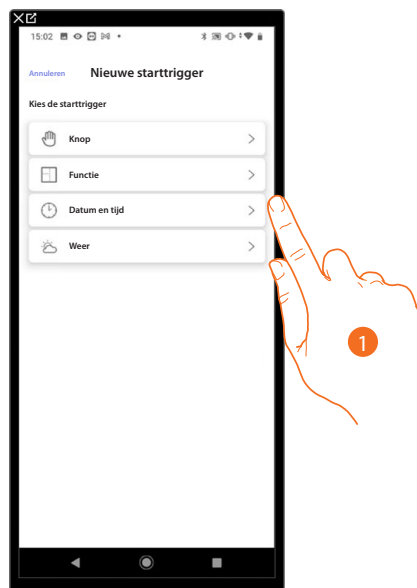
OPMERKING: In het geval van iOS worden geen pushberichten ontvangen als de app op de voorgrond weergegeven wordt.



2. Voer de tekst van het pushmelding in (bijv. scenario verricht).
3. Raak het scherm aan om een waarschuwing in te voeren.



Uitvoering n.a.v. voorwaarden bij de start (start triggers)

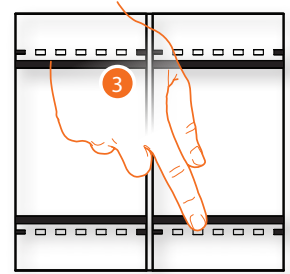
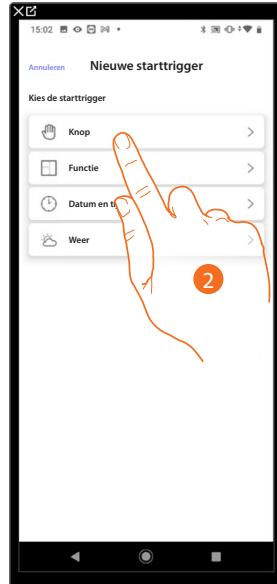


1. Raak het scherm aan om een uitvoering naar aanleiding van een voorwaarde bij de start van het scenario (starttrigger) te selecteren:
 - Knop;
 - Objecten ;
 - Datum en tijd;
 - Weer.

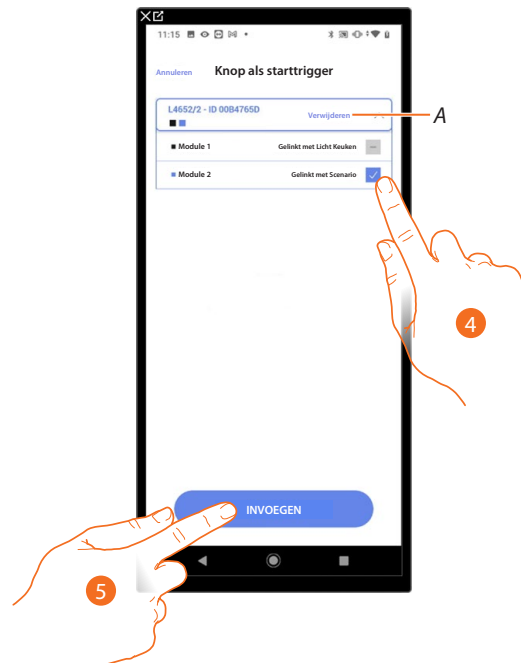


Knop

Wanneer u deze trigger instelt kunt u een scenario starten door op een knop in de installatie te drukken.



2. Raak het scherm aan om de trigger knop te selecteren.
3. Druk op de toets om het fysieke apparaat in de installatie te identificeren.



A Elimineert de koppeling.

4. Selecteer uit de beschikbare bedieningen de module van de gewenste bediening.
Raadpleeg [Apparaten resetten](#) om de modules weer beschikbaar te stellen als ze allemaal bezet zijn.

OPMERKING: : De knop mag niet reeds met een andere functie zijn gekoppeld.

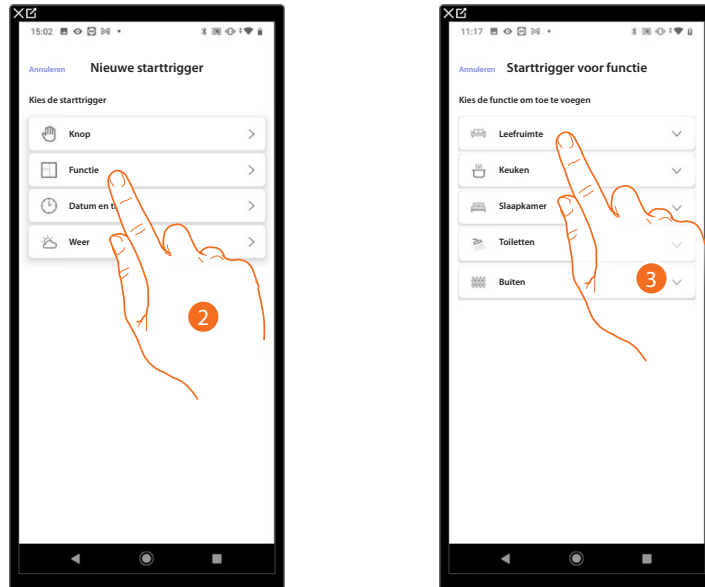
5. Raak het scherm aan om de trigger in te voeren.



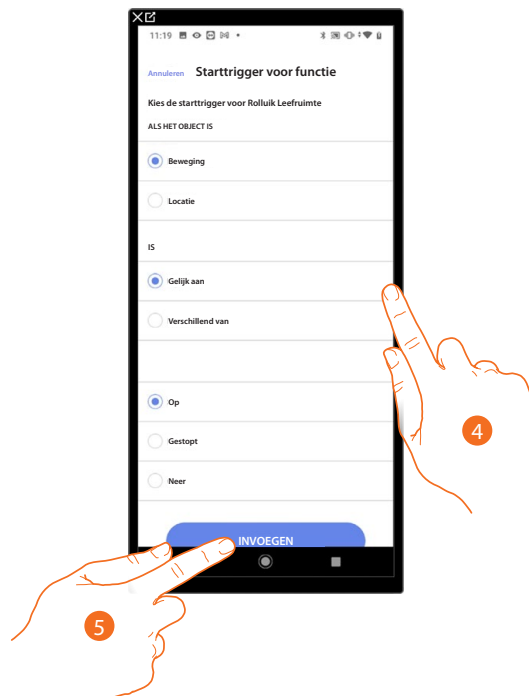
Objecten

Wanneer u deze trigger instelt kunt u een scenario starten wanneer een object, gekozen uit de objecten die in de verschillende kamers aanwezig zijn, een bepaalde, door u aangegeven status vertoont.

Voor elk soort object kunt u de typische statussen die het scenario activeren gebruiken.



2. Raak het scherm aan om de trigger object te selecteren.
3. Raak het scherm aan om de ruimte te selecteren waar het object in aanwezig is.



4. Raak het scherm aan om de status voor het starten van het scenario in te stellen.
5. Raak het scherm aan om de trigger in te voeren.



Voor elk object beschikt u over een reeks parameters die gecombineerd kunnen worden om de status voor de activering van het scenario te bepalen.

OBJECT GESTART ALS...		VOORWAARDE	HET SCENARIO WORDT	
LICHT ON/OFF	gelijk	ON	Het licht is ingeschakeld	
		OFF	Het licht is uitgeschakeld	
	anders	ON	La Het licht is uitgeschakeld è spenta	
		OFF	Het licht is ingeschakeld	
DIMMER 1	bediening	gelijk	Het variabele licht is ingeschakeld	
		OFF	Het variabele licht is uitgeschakeld	
		anders	Het variabele licht is uitgeschakeld	
		OFF	Het variabele licht is ingeschakeld	
	dimmer	gelijk	van: 00 tot 100	het lichtintensiteit is bijv.: op 10%
		anders		de lichtintensiteit is bijv.: anders dan 10%
		groter		de lichtintensiteit is bijv.: groter dan 10%
		kleiner		de lichtintensiteit is bijv.: kleiner dan 10%
SLIMME VERLICHTING 1 (GEKLEURD LICHT)	bediening	gelijk	Het slimme verlichting is ingeschakeld	
		OFF	Het slimme verlichting is uitgeschakeld	
		anders	ON	Het slimme verlichting is uitgeschakeld
		OFF	Het slimme verlichting is ingeschakeld	
	kleur	gelijk	lichtblauw	de kleur van het licht is lichtblauw
			blauw	de kleur van het licht is blauw
			lichtpaars	de kleur van het licht is lichtpaars
			kleur x	de kleur van het licht is x
		anders	lichtblauw	de kleur van het licht is niet lichtblauw
			blauw	de kleur van het licht is niet blauw
			lichtpaars	de kleur van het licht is niet lichtpaars
			enz.	de kleur van het licht is niet x
ROLLUIK 1	bewegen	Su	het rolluik beweegt omhoog	
		Stop	het rolluik is gestopt	
		Giù	het rolluik beweegt omlaag	
		Su	het rolluik beweegt omlaag of is gestopt	
	positie	Stop	het rolluik beweegt omhoog of omlaag	
		Giù	het rolluik beweegt omhoog of is gestopt	
		gelijk	van: 00 tot 99	rolluik open bijv.: 50%
		anders		rolluik open bijv.: een andere waarde dan 50%
groter	rolluik open bijv.: een waarde groter dan 50%			
kleiner	rolluik open bijv.: een waarde kleiner dan 50%			

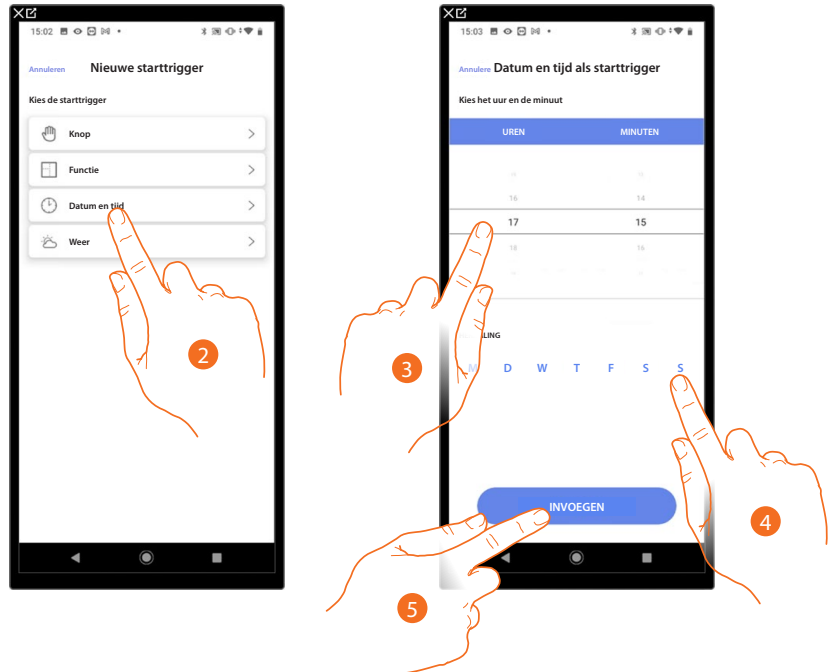


OBJECT	CONDITIE		HET SCENARIO WORDT GESTART ALS...	
THERMOSTAAT 2	modus	gelijk	off	de thermostaat is uitgeschakeld
			warm	de thermostaat staat op modus verwarming
			koud	de thermostaat staat op modus koeling
			auto	de thermostaat werkt automatisch
		anders	off	de thermostaat is ingeschakeld
			warm	de thermostaat is uitgeschakeld of staat op koeling/auto
			koud	de thermostaat is uitgeschakeld of staat op verwarming/auto
			auto	de thermostaat is uitgeschakeld of staat op koeling/warm
	temperatuur	van: 10 tot 34	gelijk	de temperatuur is bijv.: 30°
			anders	de temperatuur is bijv.: anders dan 30°
			groter	de temperatuur is bijv.: hoger dan 30°
			kleiner	de temperatuur is bijv.: lager dan 30°
	gewenste T	van: 10 tot 34	gelijk	de ingestelde temperatuur is bijv.: gelijk aan 11
			anders	de ingestelde temperatuur is bijv.: anders dan 12
			groter	de ingestelde temperatuur is bijv.: hoger dan 13
			kleiner	de ingestelde temperatuur is bijv.: lager dan 14
Status van de actuator	gelijk	Off	de actuator is uitgeschakeld	
		On	de actuator is ingeschakeld	
	anders	Off	de actuator is uitgeschakeld	
		On	de actuator is ingeschakeld	
PLAYER 1	bediening	gelijk	ON	de audio is ingeschakeld
		anaders	OFF	de audio is uitgeschakeld
	anaders	ON	de audio is uitgeschakeld	
		OFF	de audio is ingeschakeld	
ENERGIE	gelijk	0:tot 50 (stap 0,5)	het actuele verbruik is bijv.: 2,5 Kw	
	anders	0:tot 50 (stap 0,5)	het actuele verbruik is bijv.: anders dan 2,5 Kw	
	groter	0:tot 50 (stap 0,5)	het actuele verbruik is bijv.: groter dan 2,5 Kw	
	kleiner	0:tot 50 (stap 0,5)	het actuele verbruik is bijv.: kleiner dan 2,5 Kw	



Datum en tijd

Wanneer u deze trigger instelt kunt u op een bepaald tijdstip en een bepaalde dag een scenario laten starten.

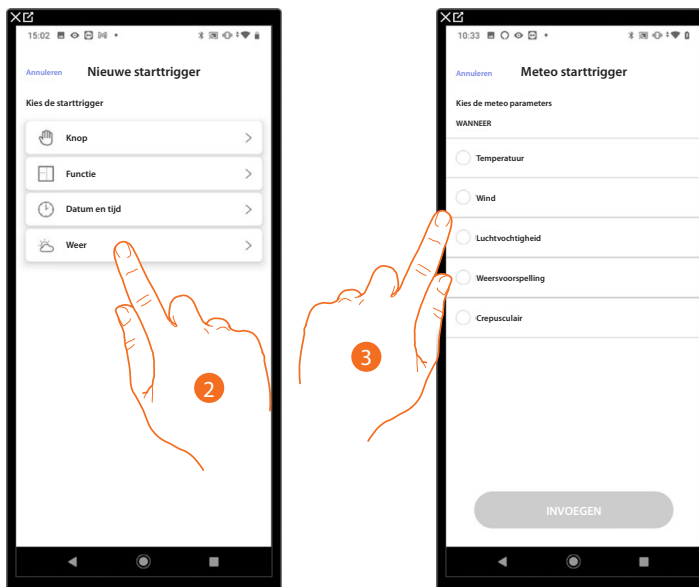


2. Raak het scherm aan om de trigger datum en tijd te selecteren.
3. Raak het scherm aan om de uren en minuten in te stellen waarop het scenario geactiveerd zal worden.
4. Selecteer de dagen van de week waarop het scenario op het eerder ingestelde tijdstip zal worden geactiveerd
5. Raak het scherm aan om de trigger in te voeren.



Weerberichten

Wanneer u deze trigger instelt kunt u een scenario starten wanneer bepaalde weersomstandigheden, geleverd door de online weerberichten, zich voordoen.



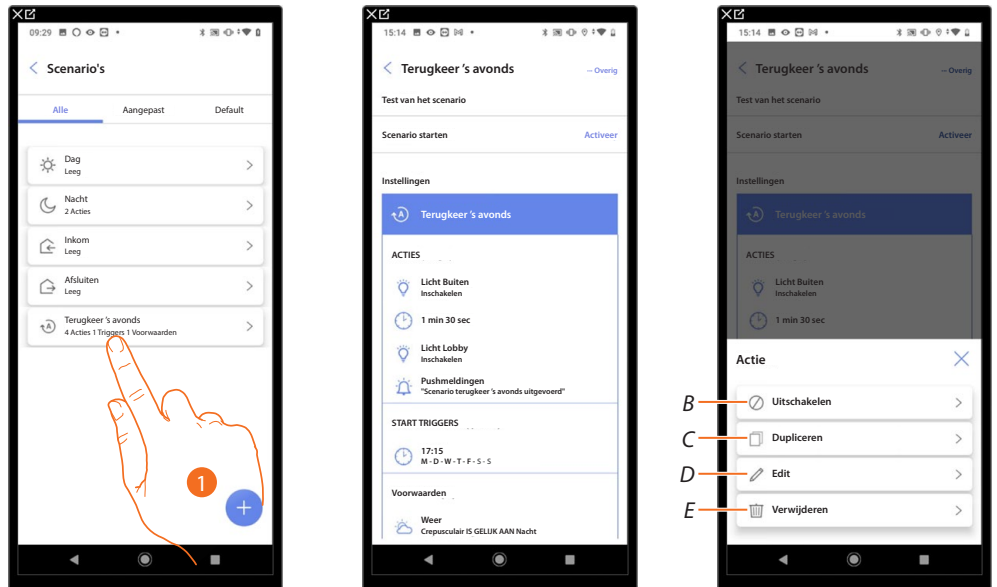
2. Raak het scherm aan om de trigger weer te selecteren.
3. Raak het scherm aan om de weersomstandigheid in te stellen die het scenario zal activeren. U kunt de volgende parameters instellen:

Gelijk Verschillend Groter Lager	<input type="radio"/> Temperatuur	Van 00°C tot 40°C Van -1°C tot -30°C
	<input type="radio"/> Wind	Van 00 Km/h tot 99 Km/h
	<input type="radio"/> Luchtvochtigheid	Van 00% tot 99%
Gelijk Verschillend	<input type="radio"/> Weersvoorspelling	Zon Regen Storm Bewolkt Sneeuw Mist
	<input type="radio"/> Crepusculair	Dag Nacht



Aangepast scenario beheren

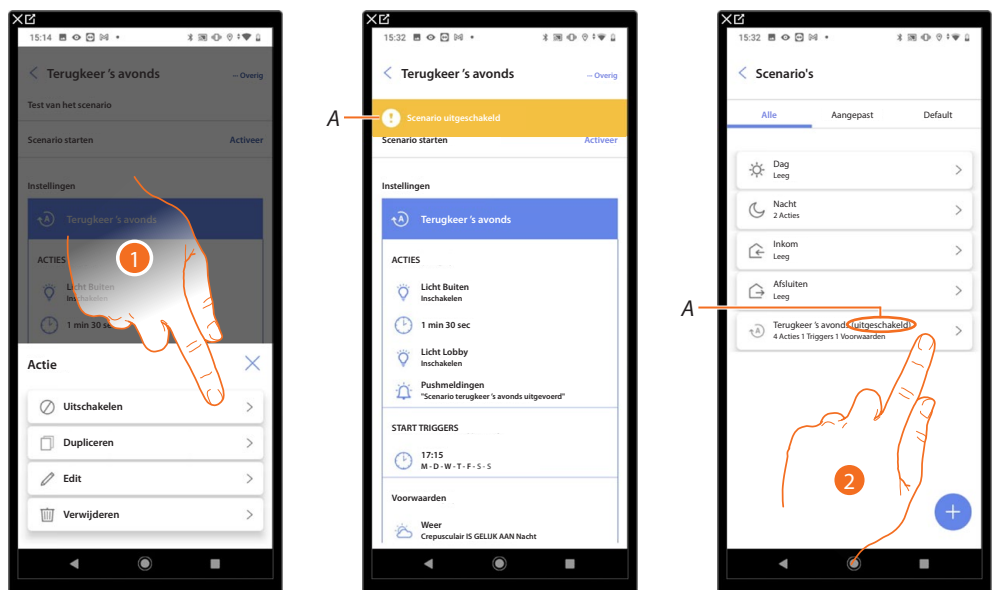
Als een aangepast scenario gecreëerd is, kunt u het op het specifieke paneel **deactiveren/activeren, dupliceren, wijzigen** en **verwijderen**



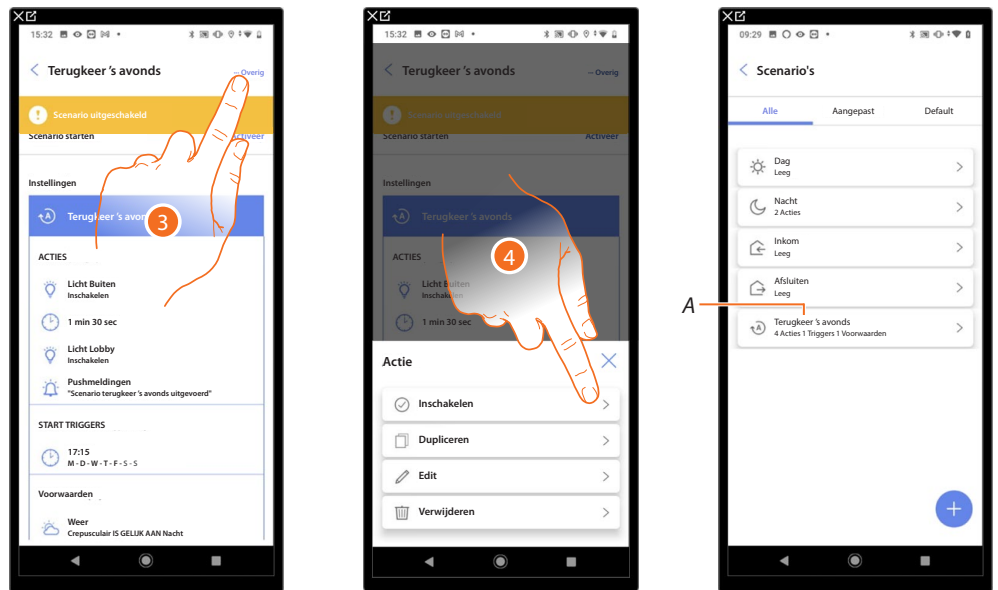
1. Raak het scherm aan om het scenario dat u wilt beheren te openen.
 2. Raak het scherm aan om het bedieningspaneel van de scenario te openen.
- A Start het scenario zodat het kan worden gecontroleerd.
 B **Deactiveert/activeert een scenario**
 C **Dupliceert een scenario**
 D **Een scenario wijzigen**
 E **Elimineert een scenario**

Een scenario deactiveren/activeren

U kunt een gecreëerd scenario deactiveren. In dit geval blijft het tussen de scenario's opgeslagen, maar kan het niet door gebruiker worden gebruikt.

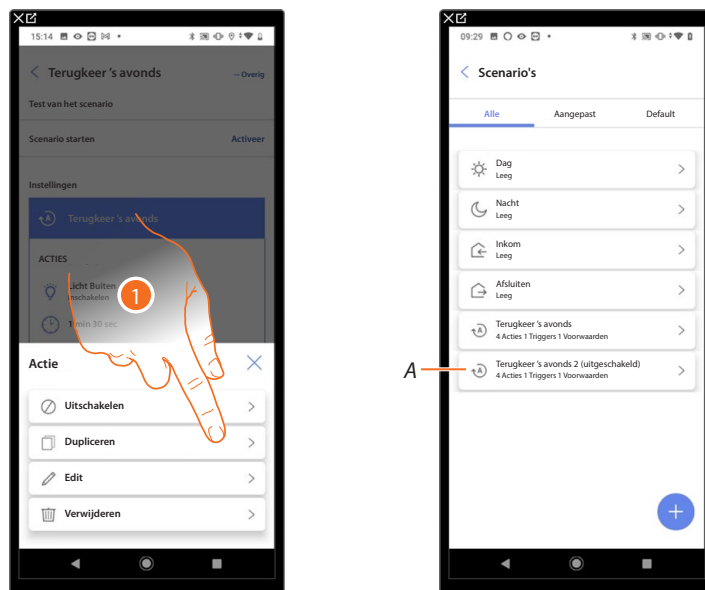


1. Raak het scherm aan om het geselecteerde scenario te deactiveren.
 2. Raak het scherm aan om het scenario opnieuw te activeren.
- A **Geeft de aanduiding scenario gedeactiveerd weer.**



3. Raak het scherm aan om het bedieningspaneel van de scenario te openen.
 4. Raak het scherm aan om het geselecteerde scenario te activeren.
- A *Het scenario is weer geactiveerd.*

Dupliceer een scenario



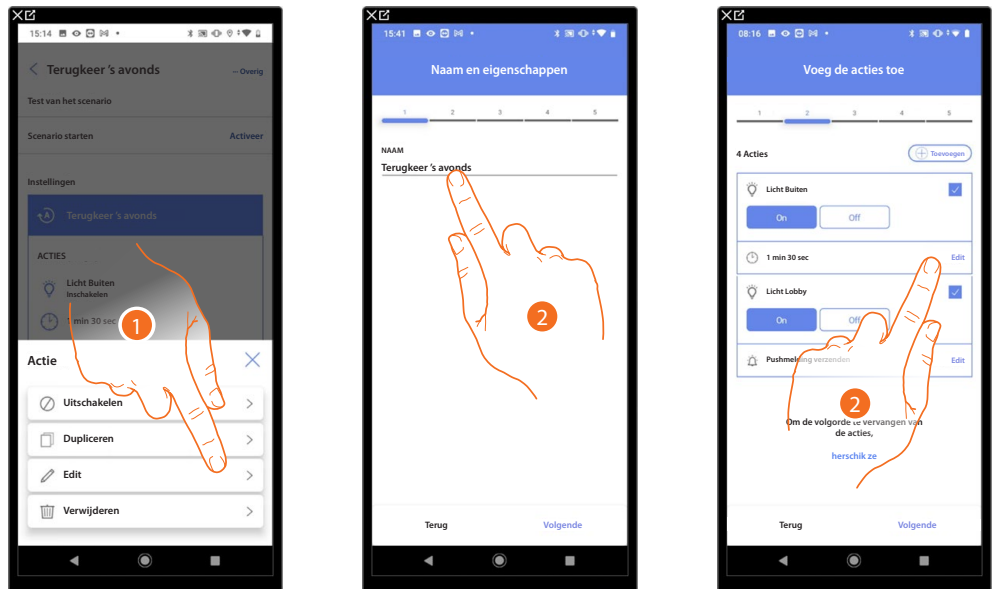
1. Raak het scherm aan om het geselecteerde scenario te dupliceren.

A *Geeft het gedupliceerde scenario weer.*

OPMERKING: Het gedupliceerde scenario is standaard gedeactiveerd. Raadpleeg [Een scenario deactiveren/activeren](#) om het te activeren.



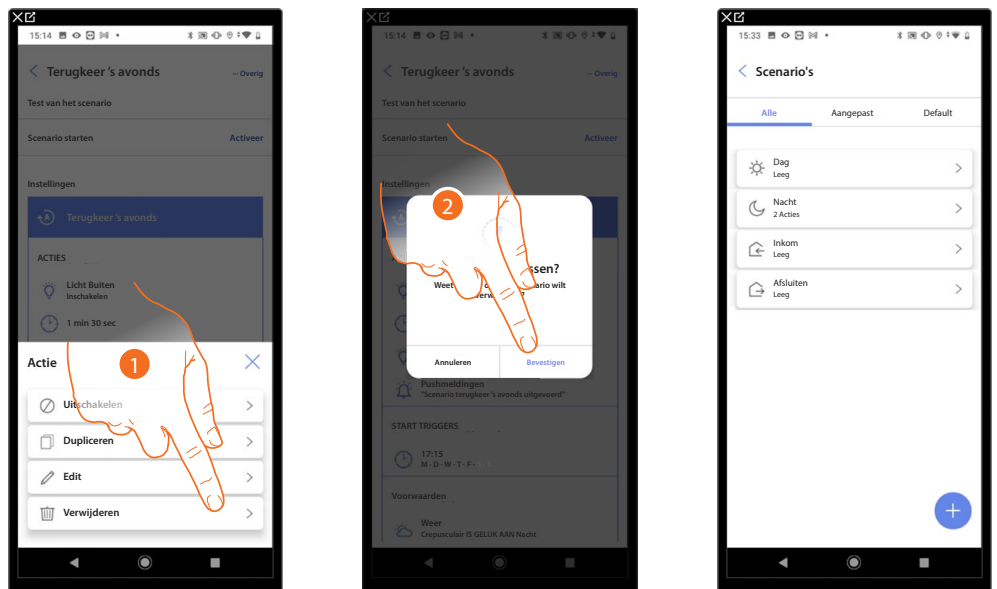
Een scenario wijzigen



1. Raak het scherm aan om de geselecteerd scenario te wijzigen
2. In dit geval ziet u dezelfde pagina's als degene die voor het aanmaken van het scenario worden gebruikt. Wijzig de gegevens door dezelfde handelingen te verrichten of gebruik voor bepaalde objecten de toets "edit".

Raadpleeg voor meer informatie de procedure die gebruikt is voor het [aanmaken van het scenario](#)

Een scenario verwijderen



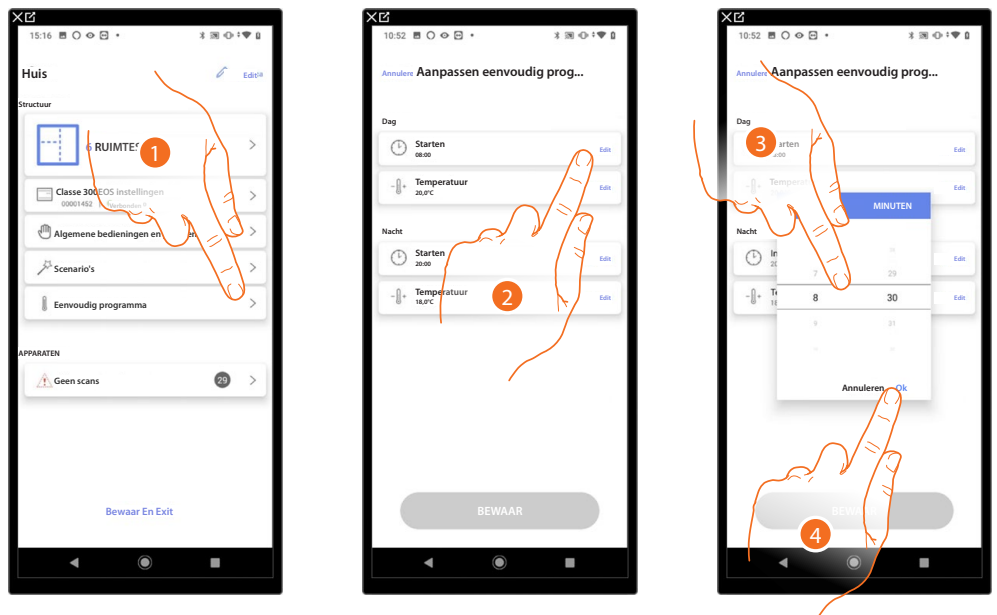
1. Raak het scherm aan om de geselecteerd scenario te elimineren.
2. Raak het scherm aan om de verwijdering van de scenario te bevestigen.



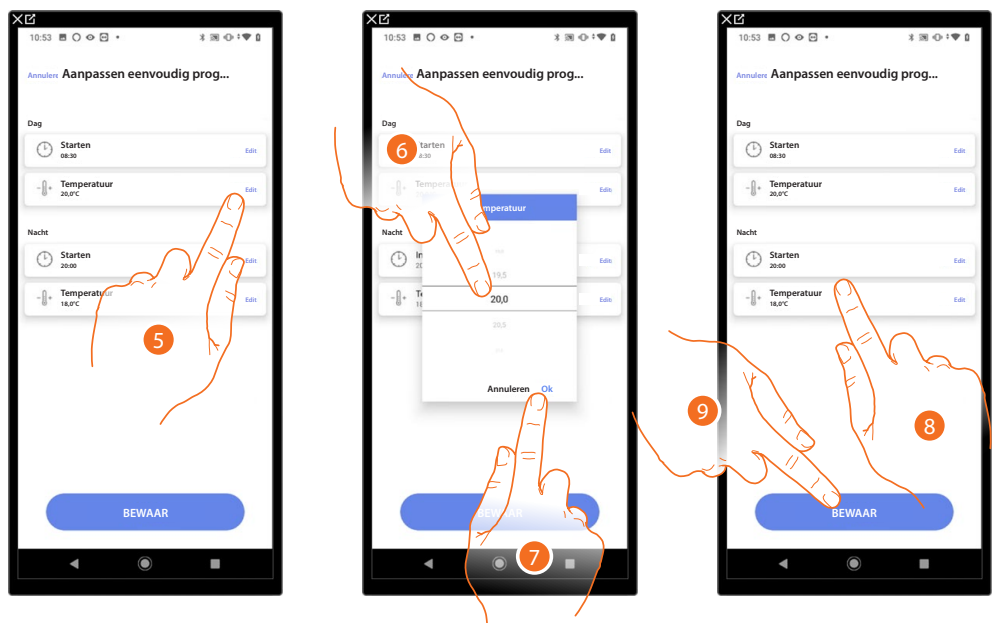
Eenvoudig programma

OPMERKING: Deze functie is alleen beschikbaar als een **voorwerp thermostaat** is ingevoerd.

Met deze programmering kunt u een setpoint voor de dag en een setpoint voor de nacht instellen. Op deze manier kunt u 24 uur lang automatisch de temperatuur van uw woning regelen. In het onderstaande voorbeeld moet voor overdag een temperatuur van 20 graden en voor 's nachts een temperatuur van 18 graden worden ingesteld.



1. Raak het scherm aan om het pagina Eenvoudig programma te openen.
2. Raak het scherm aan om het begintijdstip van het tijdsbestek dag te selecteren.
3. Scroll om de tijd in te voeren.
4. Raak het scherm aan om te bevestigen.

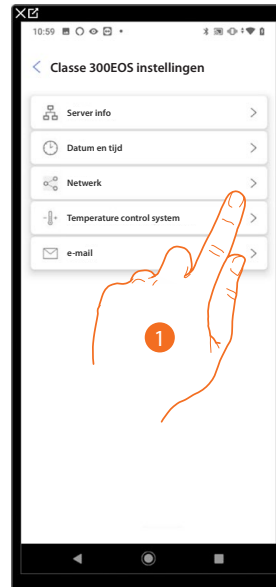


5. Raak het scherm aan om de temperatuur van het tijdsbestek dag in te stellen.
6. Scroll om de temperatuur te selecteren.
7. Raak het scherm aan om te bevestigen.
8. Herhaal de handeling voor het tijdsbestek nacht.
9. Raak het scherm aan om de programma op te slaan.



Installatie-instellingen

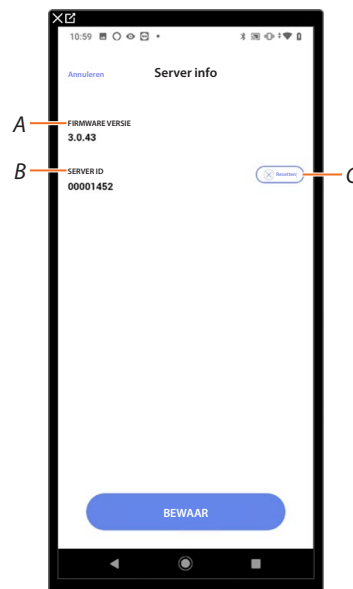
Deze pagina bevat een reeks functies voor een zo compleet mogelijk beheer van het systeem.



1. Raak een functie aan om een instelling weer te geven of te wijzigen.

Server info

U kunt bepaalde informatie van Classe 300EOS weergeven, Classe 300EOS resetten naar de fabrieksinstellingen en Classe 300EOS met de cloud synchroniseren.

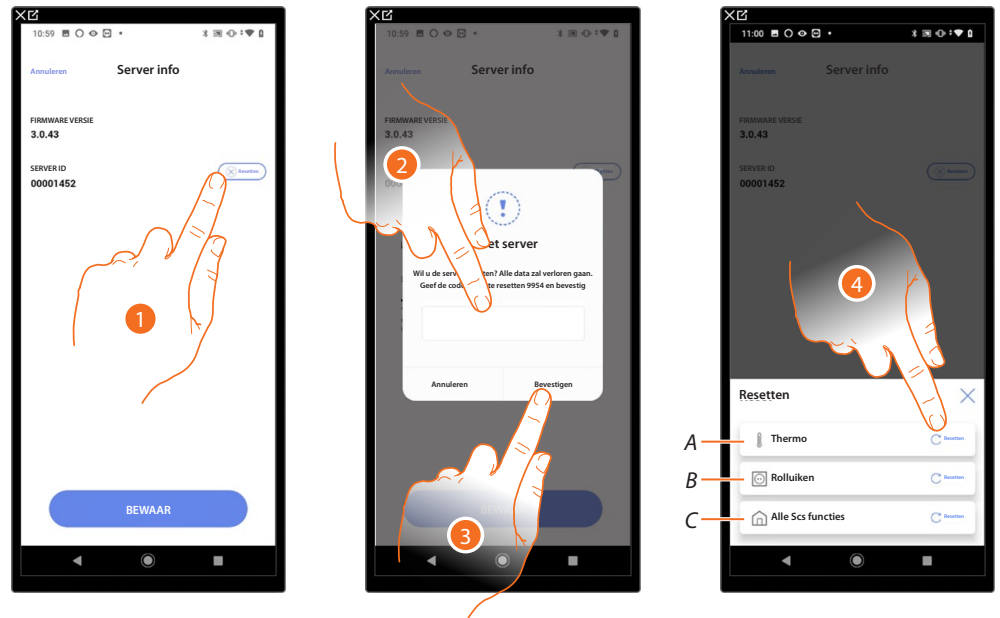


- A Geeft de firmwareversie van Classe 300EOS weer
- B Geeft de Server ID weer.
- C Herstel de fabrieksinstellingen van Classe 300EOS

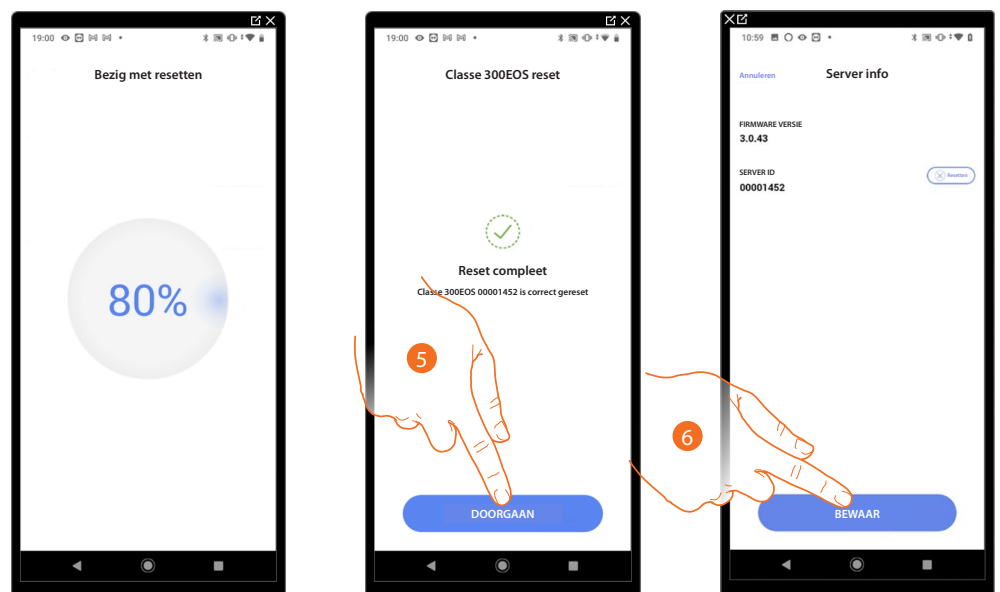


Reset

Op dit scherm kunt u de fabrieksinstellingen van Classe 300EOS en/of de apparaten van BTicino die op de installatie (met uitzondering van degene die fysiek zijn geconfigureerd en energieapparaten) aangesloten zijn resetten.



1. Raak het scherm aan om Classe 300EOS (met uitzondering van degene die fysiek zijn geconfigureerd en energieapparaten) te resetten naar de fabrieksinstellingen.
 2. Voer de code in.
 3. Raak het scherm aan om te bevestigen.
 4. Raak het scherm aan om alle objecten van de installatie voor de temperatuurregeling te resetten.
- A *Reset alle objecten van het temperatuurregeling.*
 B *Reset alle objecten van de automatisering.*
 C *Reset alle objecten van alle aanwezige systemen.*

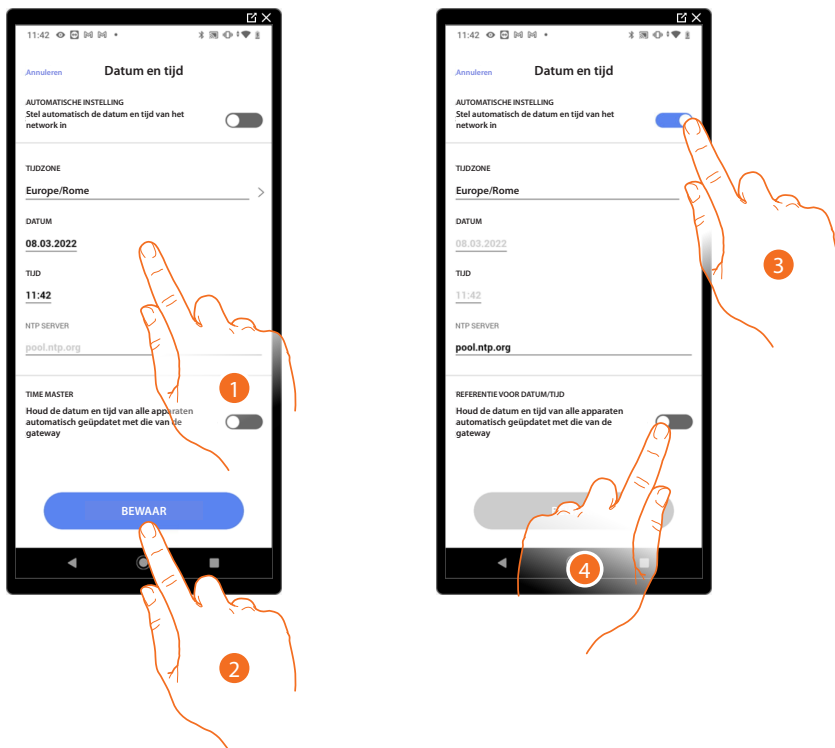


5. Raak het scherm aan om verder te gaan.
6. Aanraken om op te slaan.



Datum en tijd

Op deze pagina kunt u de datum en tijd instellen en weergeven.



1. Voer met de hand de datum, de tijd en de zone voor een correcte bepaling van de tijdzone in.
2. Raak het scherm aan om de instelling op te slaan.
3. Raak het scherm aan om automatisch de datum en de tijd in te stellen.
4. Raak het scherm aan om de in het punt (1), ingevoerde parameters in te stellen als referentie voor alle apparaten.

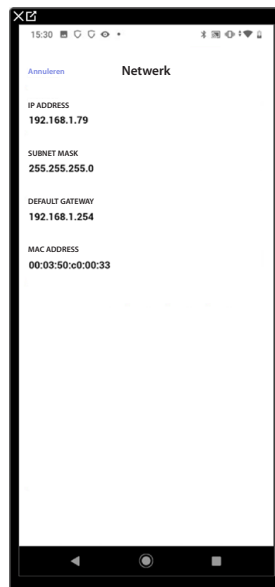
Wanneer u de Master-functie activeert zal Classe 300EOS automatisch alle apparaten in de installatie geüpdatet houden.

Bovendien kunt u instellen dat de datum en tijd automatisch door een NTP-server worden geüpdatet. Het Network Time Protocol, afgekort NTP, is een protocol dat gebruikt wordt om de klokken van het systeem automatisch te synchroniseren met de correcte gegevens die afkomstig zijn van het internet.



Netwerk

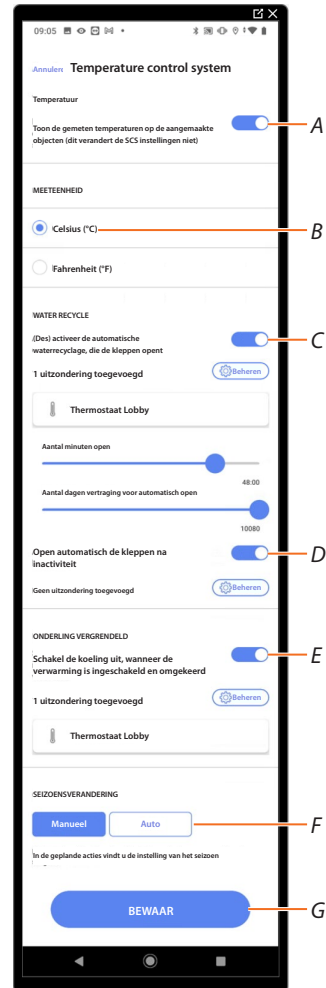
Op deze pagina kunt u de parameters van de netwerkverbinding weergeven.





Thermoregulatie

Op deze pagina kunt u bepaalde parameters van de temperatuurregeling instellen, zoals [Waterrecyclage](#), [Onderling vergrendeld](#) en [Seizoensverandering](#).

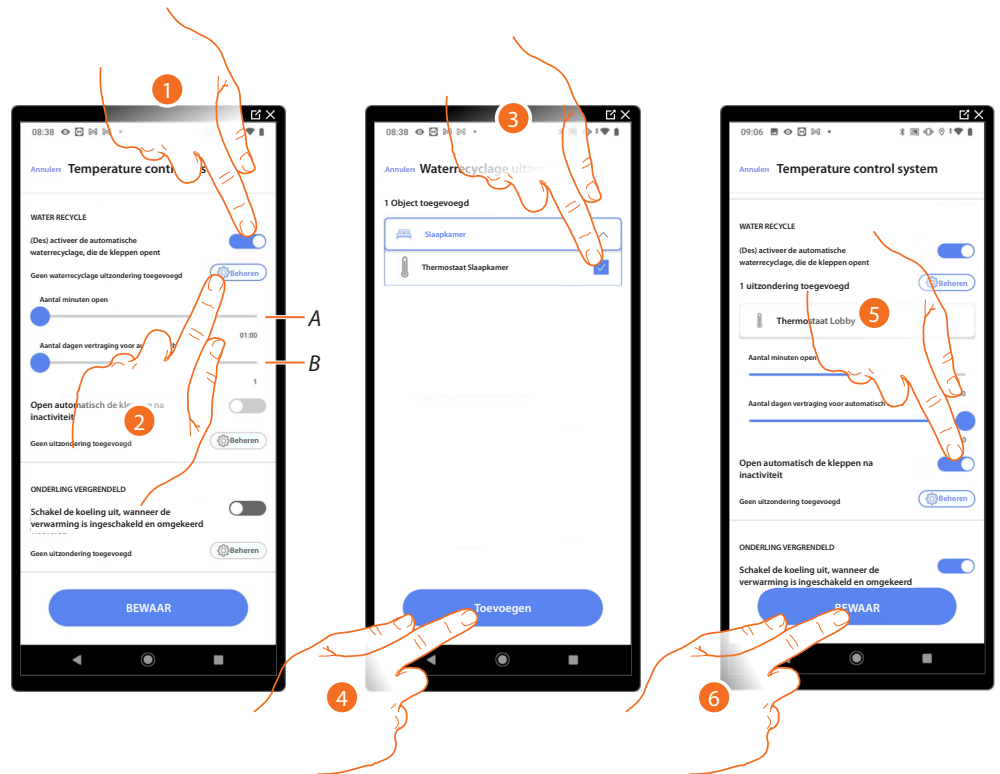


- A Activeert de weergave van de temperatuur op de objecten. Deze instelling is niet van invloed op de fysieke apparaten.
- B Selecteert de meeteenheid van de temperatuur.
- C Activeert de functie Waterrecyclage voor de kleppen van de install.
- D Activeert de functie Waterrecyclage voor de pompen van de installatie.
- E Activeert de functie Onderling vergrendeld.
- F Stelt de functie Seizoensverandering in.
- G Slaat de instellingen op.



Waterrecyclage

Met deze functie kunt u na een bepaalde stilstand elke dag een bepaalde tijd lang de kleppen en/of pompen van de installatie openen, om te voorkomen dat het water te lang stilstaat.



A Stelt de minuten in dat de kleppen open staan.

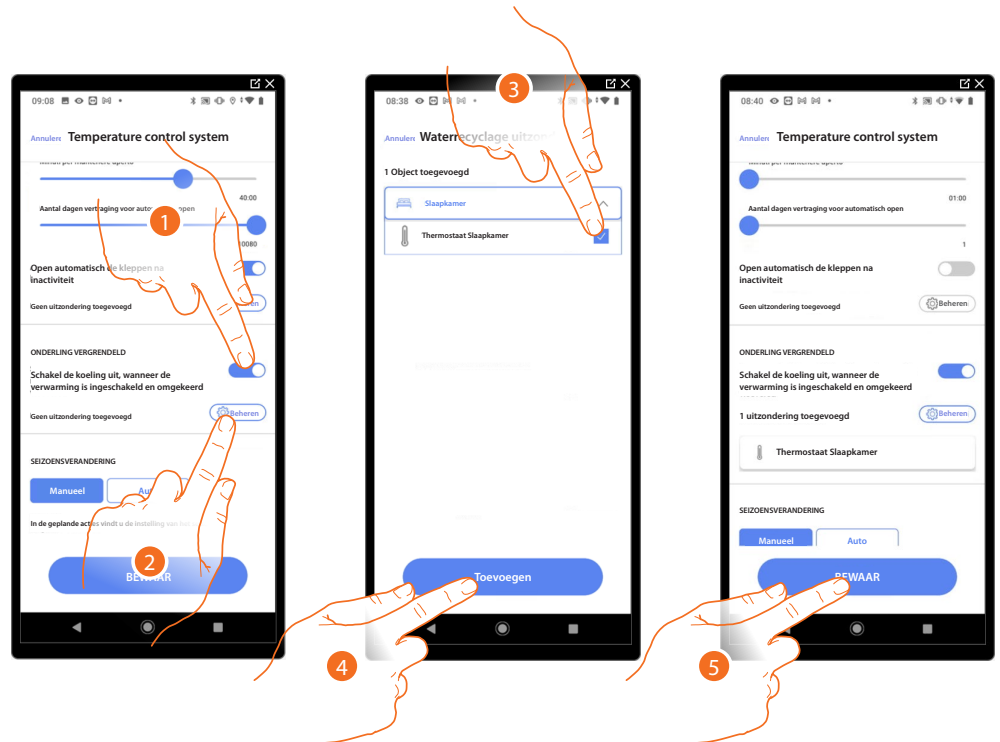
B Stelt de dagen in waarna de recirculatie wordt geactiveerd.

1. Raak het scherm aan om de functie voor alle kleppen te activeren.
2. Raak het scherm aan om bepaalde kleppen uit te sluiten.
3. Selecteer het apparaat waarvan de kleppen niet worden geopend.
4. Raak het scherm aan om te bevestigen.
5. Herhaal dezelfde handeling voor de pompen, indien aanwezig.
6. Aanraken om op te slaan.



Onderling vergrendeld

Met deze functie kunt u de uitschakeling van het verwarmingssysteem instellen als het aircosysteem is ingeschakeld, en omgekeerd.

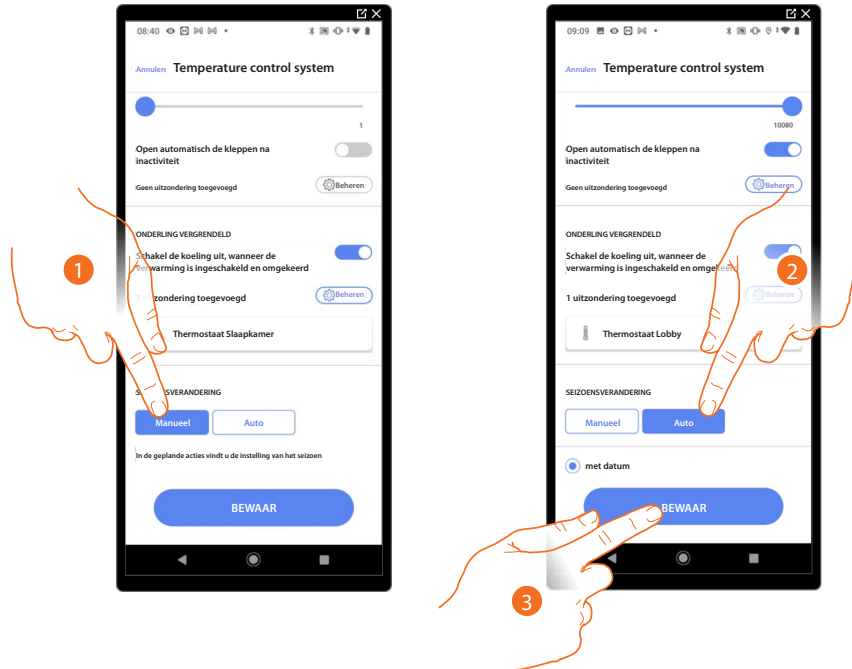


1. Raak het scherm aan om de functie voor alle apparaten te activeren
2. Raak het scherm aan om bepaalde zones uit de logica voor de onderlinge vergrendeling in de ruimte uit te sluiten.
De onderling vergrendeld (interlock) functie voorziet dat als, bijvoorbeeld, in dezelfde kamer 2 verwarmingszones en 1 koelzone aanwezig zijn, de 2 werkende verwarmingszones uitgeschakeld worden zodra de koelzone ingeschakeld wordt.
3. Het apparaat kiezen.
4. Raak het scherm aan om te bevestigen.
5. Aanraken om op te slaan.



Seizoensverandering

Met deze functie kunt u instellen of de gebruiker de wijziging van het seizoen met de hand moet selecteren, of dat dit automatisch gebeurt.

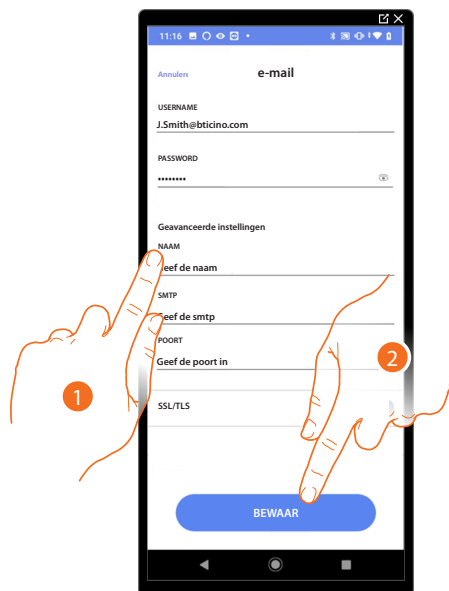


1. Raak het scherm aan om het seizoen met de hand te wijzigen. In dit geval kan de gebruiker de datum voor het wijzigen van het seizoen instellen op de pagina Planning van de App Home+Control.
2. Raak het scherm aan om de automatische wijziging van het seizoen tot een bepaalde datum in te stellen.
3. Aanraken om op te slaan.



Email

Met deze functie kunt u de parameters instellen voor de configuratie van het e-mailaccount dat gebruikt wordt voor het verzenden van e-mails met de melding dat een scenario uitgevoerd is.

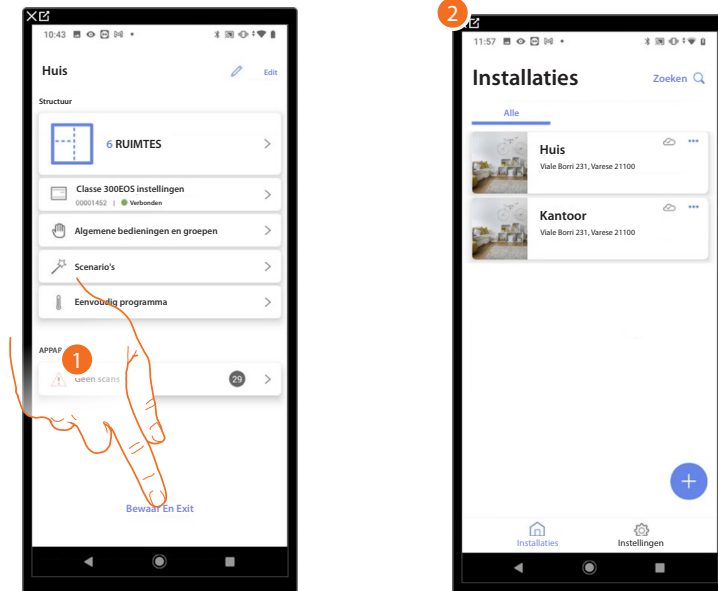


1. Voer de parameters in van het e-mailaccount dat voor de verzending van e-mails zal worden gebruikt.
2. Raak het scherm aan om de configuratie op te slaan.



Afkoppelen van Classe 300EOS

Deze functie werkt de configuratie in de cloud bij en koppelt deze af van Classe 300EOS.



1. Raak het scherm aan om de configuratie in de cloud bij te werken en deze af te koppelen van Classe 300EOS
2. De [Homepagina van de App](#) wordt weergegeven

Het volgende scherm wordt op Classe 300EOS weergegeven:



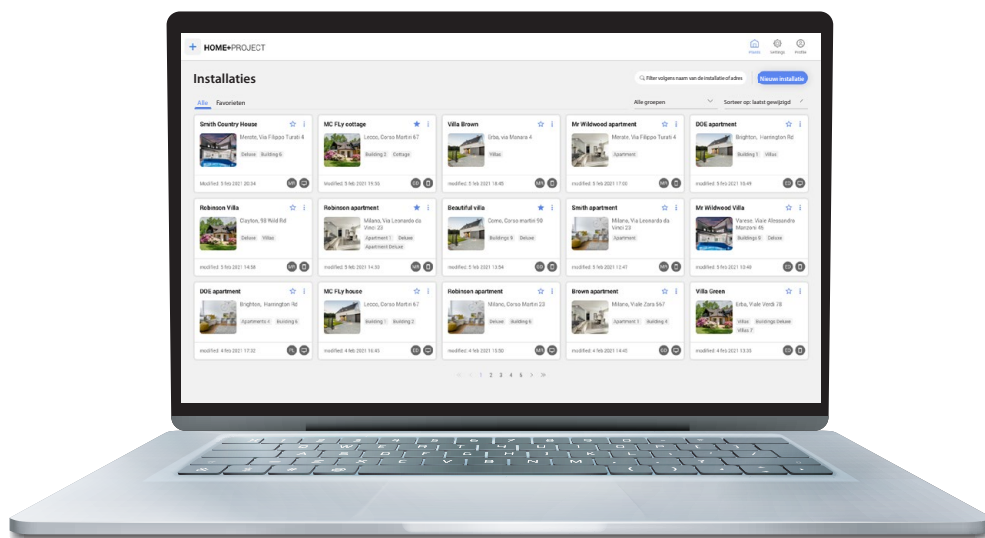
- A Verbindt Classe 300EOS weer met de App Home+Project
- B Voert terug naar de homepagina van Classe 300EOS



Configuratie MyHOME-functies met webpagina's

Aan de hand van webpagina's kunt u de installatie sneller voorbereiden. Zo kunt u bijvoorbeeld op kantoor de installatie creëren door ruimtes en objecten toe te voegen en ze vervolgens configureren met de App Home+Project).

OPMERKING: niet alle functies van de App Home+Project zijn op de webpagina's beschikbaar.pagine web.



[Ga naar de pagina's WEB](#) **WEB**



[Bekijk de tutorial](#) 

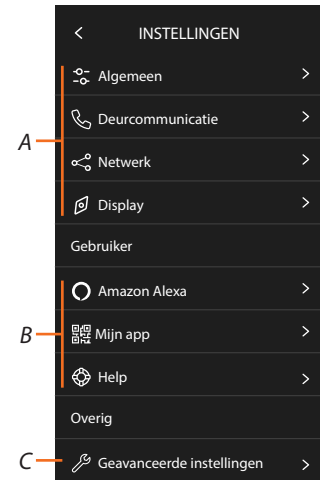
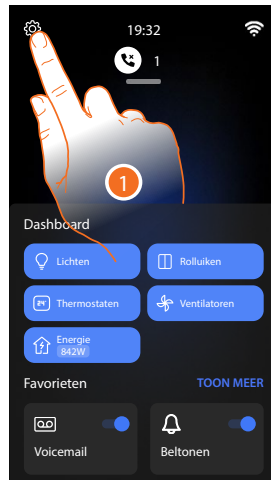




Instellingen

Standaardinstellingen

Als u uw apparaat geïnstalleerd en aangesloten heeft, kunt u de instellingen wijzigen en aan uw eisen aanpassen.



1. Raak de toets aan om het deel instellingen te openen.

A *Algemene instellingen.*

ALGEMEEN	Algemeen >	Stelt de algemene parameters in, zoals Datum en tijd/ Taal/Informatie.
	Deurcommunicatie >	Stel de parameters in van het antwoordapparaat en de standaard beeldhuistelefoonfuncties als beltonen.
	Netwerk >	Weergave/instelling de technologie (Wi-Fi, ethernet) waarmee uw apparaat met het netwerk van uw woning is verbonden en wijzigt er de parameters van.
	Display >	Regelt de helderheid van het display.

B *Gebruikersinstellingen*

NOTA: deze instellingen zijn gereserveerd voor de gebruiker. Raadpleeg de gebruikershandleiding voor meer informatie.

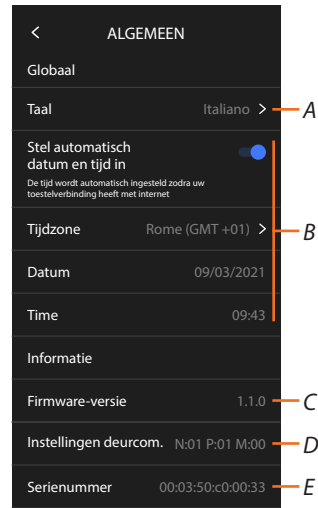
C *Geavanceerde instellingen*

GEAVANCEERDE	Geavanceerde instellingen >	Stel de geavanceerde beeldhuistelefoonfuncties in, zoals Intercom, Camera's en Activering. Verricht tevens de aansluiting met de app Home+Project en reset het apparaat.
---------------------	-----------------------------	--



Algemeen

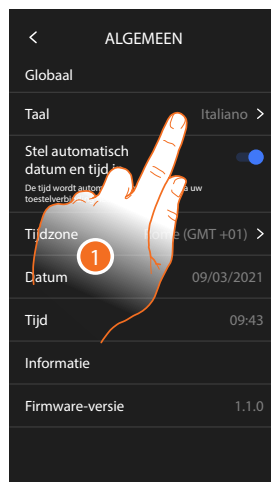
In dit deel zijn algemene instellingen en informatie over het apparaat aanwezig.



- A De taal van het apparaat selecteren.
- B Datum en tijd instellen.
- C Geef de firmwareversie weer.
- D Geef de huidige configuratie weer van de **parameters van de beeldhuistelefoon**.
- E Geef het serienummer weer.

Taal

De taal van het apparaat instellen.



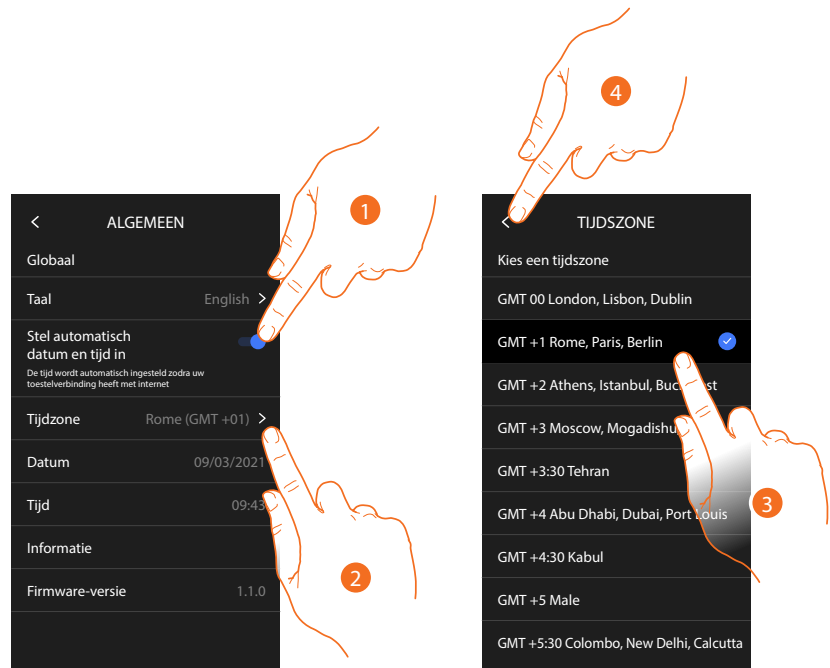
1. Raak het scherm aan om de taal van het apparaat te wijzigen.
2. Selecteer de taal.
3. Raak het scherm aan om te bevestigen.



Datum en tijd

Stel de actuele datum en tijd in.

Automatisch de datum en tijd instellen.



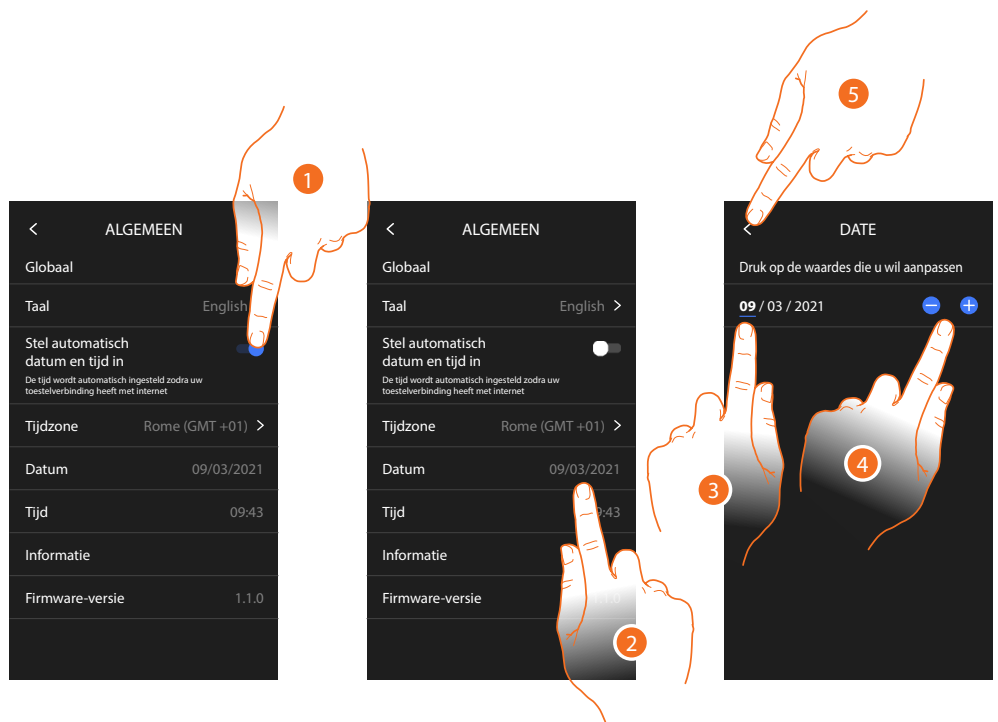
De standaardinstelling voorziet dat de datum en tijd automatisch door een NTPserver worden geüpdatet.

Het Network Time Protocol, afgekort NTP, is een protocol dat gebruikt wordt om de klokken van het systeem automatisch te synchroniseren met de correcte gegevens die afkomstig zijn van het internet.

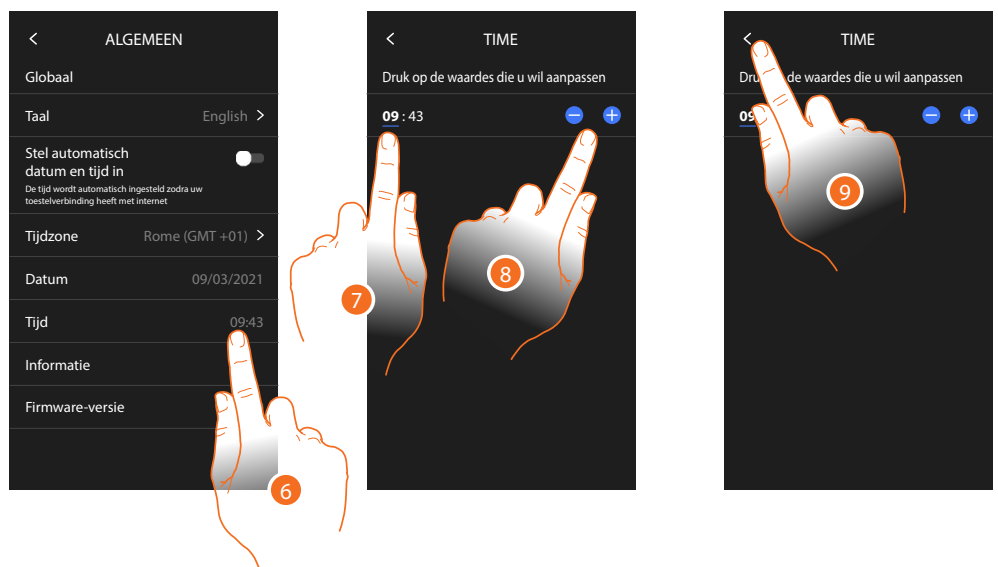
1. Raak de toets aan om de automatische modus te selecteren.
2. Raak het scherm aan om de lokale tijdzone te wijzigen.
3. Selecteer de tijdzone behorende bij uw geografische zone.
4. Raak het scherm aan om verder te gaan.



Handmatig de datum en tijd instellen



1. Raak het scherm aan om automatisch de datum en de tijd in te stellen.
2. Raak het scherm aan om de datum met de hand te wijzigen.
3. Selecteer het te wijzigen gegeven.
4. Raak het scherm aan om de waarde te verhogen of verlagen.
5. Raak het scherm aan om te bevestigen.



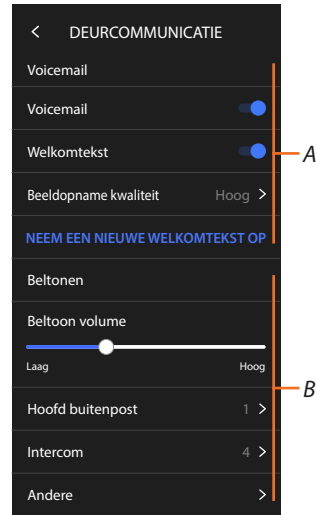
6. Raak het scherm aan om de tijd met de hand te wijzigen.
7. Selecteer het te wijzigen gegeven.
8. Raak het scherm aan om de waarde te verhogen of verlagen.
9. Raak het scherm aan om te bevestigen.



Beeldhuistelefoon

In dit deel kunt u bepaalde standaardparameters van de beeldhuistelefoon instellen, zoals het [Antwoordapparaat van de beeldhuistelefoon](#) en de [beltonen](#).

Raadpleeg de paragraaf [Geavanceerde parameters van de beeldhuistelefoon](#) om de geavanceerde parameters van de beeldhuistelefoon, zoals adressen, Intercom, Camera's en Activering, te wijzigen



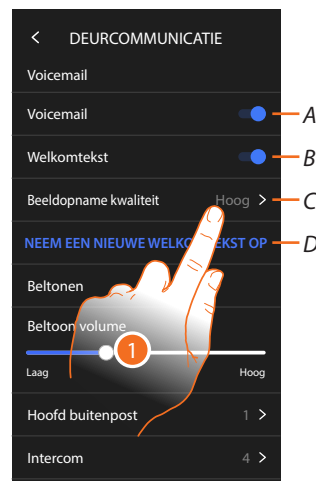
A *Funcies antwoordapparaat.*

B *Beltonen.*

Funcies antwoordapparaat

In dit deel kunt u:

- het antwoordapparaat inschakelen;
- de kwaliteit instellen van de video die wordt geregistreerd;
- het welkomstbericht registreren en activeren.



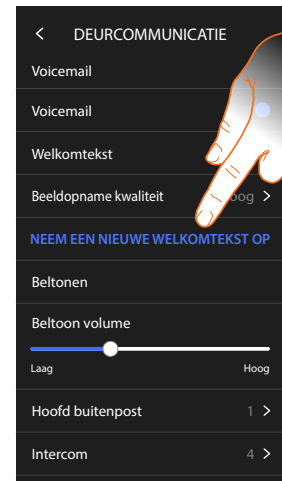
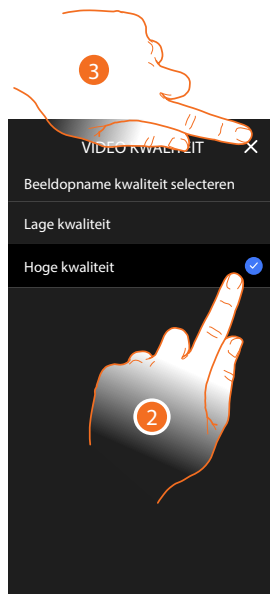
A *Actveert het antwoordapparaat.*

B *Actveert het welkomstbericht.*

C *Stelt de kwaliteit in van de registre van berichten op het antwoordapparaat.*

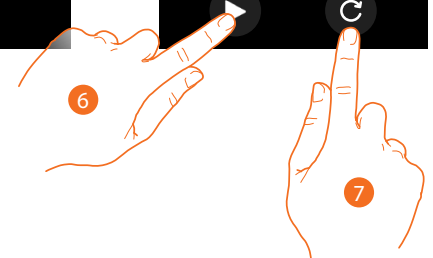
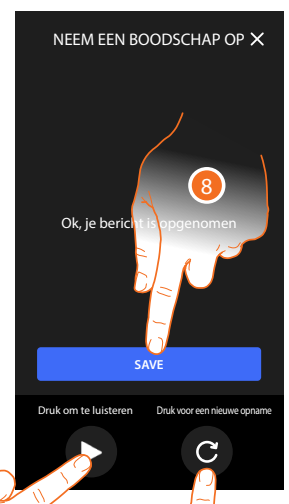
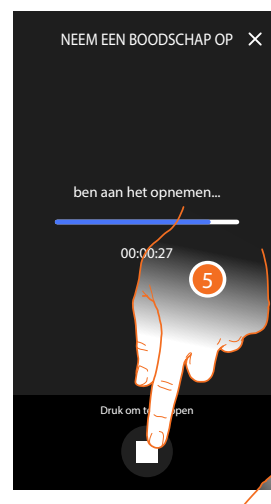
D *Registreert een welkomstbericht.*

1. Raak het scherm aan om de kwaliteit van de registre te wijzigen.



2. Kiezen of de videobberichten met hoge resolute (maximaal 25 videobberichten van 15 sec.) of met lage resolute (maximaal 150 videobberichten van 15 sec.) op het antwoordapparaat geregistreerd zullen worden.
3. Raak het scherm aan om een nieuw welkomstbericht te registreren.

Opmerking: het bericht kan uitsluitend worden geregistreerd als het antwoordapparaat geactiveerd is.

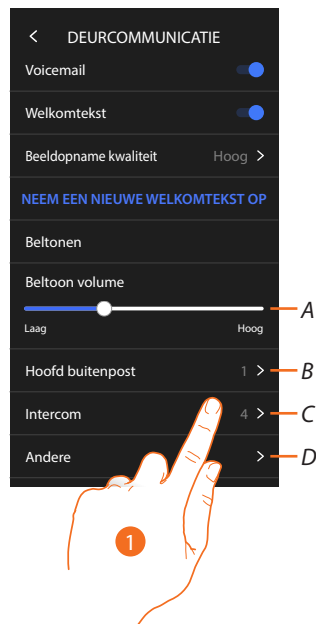


4. Raak het scherm aan om de registratie te starten en spreek het bericht in.
5. Raak het scherm aan om de registratie te beëindigen.
6. Raak het scherm aan om het bericht opnieuw af te luisteren.
7. Raak het scherm aan om een nieuw bericht te registreren (het vorige bericht wordt overgeschreven).
8. Raak het scherm aan om het bericht op te slaan.



Beltonen

In dit deel kunt u het volume van de beltonen wijzigen en een specifieke beltoon combineren met bepaalde gebeurtenissen (oproep).



- A Stelt het volume in van de beltonen.
- B Stelt de beltoon in voor de oproep die afomstg is van een hoofdbuitenpost.
- C Stel de beltoon in voor de oproep die afomstg is van een andere binnenpost.
- D Stel de andere beltonen in.

1. Raak het scherm aan om de beltoon in te stellen. De procedure is identiek voor alle typen oproepen.

Hoofdbuitenpost: oproep afomstg van de hoofdbuitenpost (configurate van de buitenpost(en) S=0).

Interne intercom: oproep afomstg van een intercom binnen het appartement.

Andere beltonen...

Buitenpost S1, S2, S3: oproep afomstg van de secundaire buitenpost (configurate van de buitenpost(en) S=1; S=2; S=3.).

Externe intercom: oproep afomstg van een intercom buiten het appartement.

Oproep op verdieping: oproep afomstg van de drukknop in de buurt van de voordeur.



- 2. Selecteer een van de beschikbare beltonen (6). De beltoon wordt afgespeeld.
- 3. Raak het scherm aan om te bevestgen



Netwerk

In dit deel kunt u het type verbinding selecteren en de desbetreffende netwerkparameters configureren.

Om de service te kunnen gebruiken, moet de klant beschikken over de technische apparatuur die toegang tot het internet mogelijk maken. Dit gebeurt aan de hand van een overeenkomst tussen de klant en een ISP (Internet Service Provider) waar BTicino niet aansprakelijk voor is.

Om bepaalde services van BTicino te kunnen gebruiken, die een aanvulling op de normale functies van het apparaat zijn, moet de klant op diens telefoon de App installeren. De services die via de App geboden worden, voorzien de communicatie op afstand en via het internet met het apparaat.

In deze gevallen kunnen de integratie en de correcte werking tussen het apparaat en de App afhangen van:

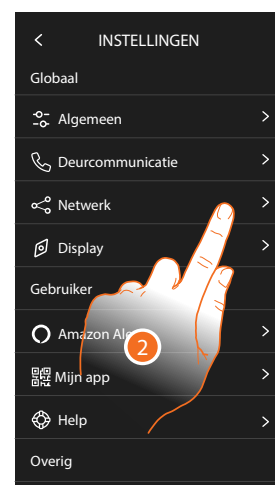
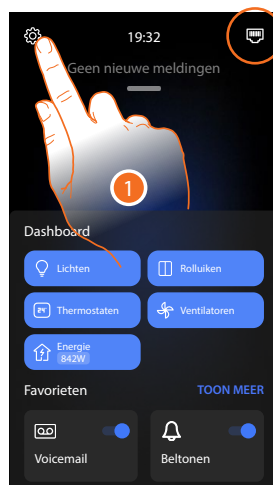
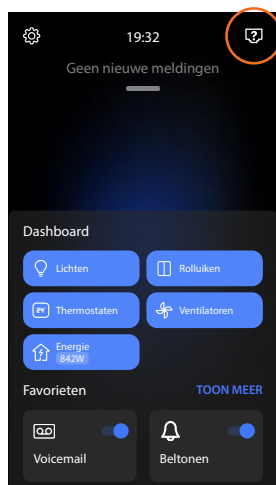
- a) de kwaliteit van het gegevensnetwerk;
- b) het contract voor toegang tot het internet in de woning;
- c) het soort datacontract voor de smartphone.

BTicino acht zich niet aansprakelijk voor eventuele storingen, als een van deze drie elementen niet voldoet aan de specificaties die voor de werking van het product vereist is.

Het product ondersteunt streaming VoIP. Daarom moet worden nagegaan of het datacontract dat voor de smartphone is afgesloten deze service niet blokkeert.

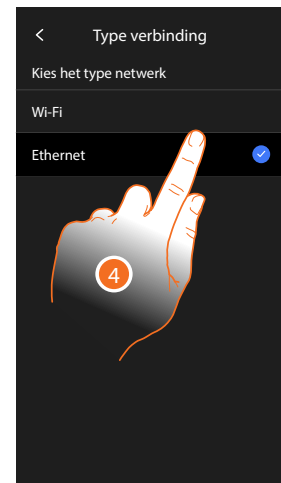
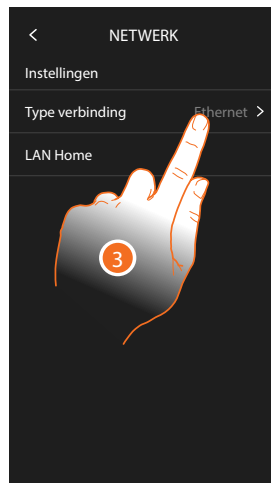
Bovendien geef men aan dat voor de service die BTicino op afstand met de App biedt, data gebruikt wordt. De kosten verbonden aan het gebruik van data hangt af van het contract dat de klant met een ISP (Internet Service Provider) heeft afgesloten. De klant moet de kosten van dit contract op zich nemen.

De verbinding met ethernetkabel is standaard geselecteerd.



Sluit het apparaat aan op de router (gebruik hiervoor de Rj45-kabel met het accessoire 344844, niet geleverd)

1. Raak de toets aan om het deel Instellingen te openen.
2. Raak de toets aan om de netwerkparameters in te stellen.



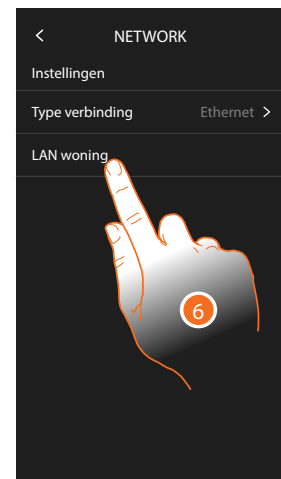
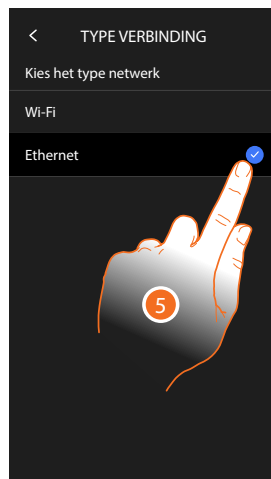
- 3 Raak het scherm aan om te bepalen welk type netwerkverbinding het apparaat gebruikt voor de verbinding met de router in de woning.
- 4 Selecteer Wif voor de draadloze verbinding of Ethernet voor de verbinding met kabel.

Opgelet: door wijzigingen aan de netwerkparameters wordt de koppeling met Amazon Alexa® verbroken, en met name in de volgende gevallen:

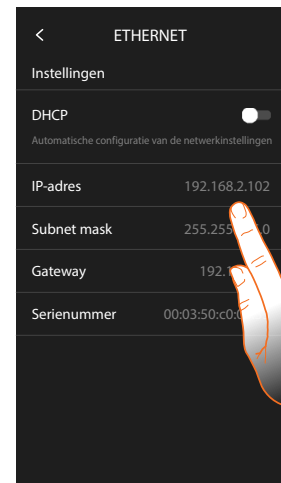
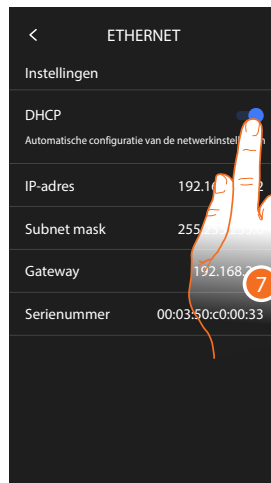
- wijziging van het type verbinding van wif naar ethernet en omgekeerd.
- selecte van een ander wif-netwerk of wijziging van het wachtwoord van het actieve wif-netwerk.
- vervanging van de router.

In dit geval moet de procedure voor het koppelen met Amazon Alexa® worden herhaald.

Verbinding van het netwerk met Ethernet

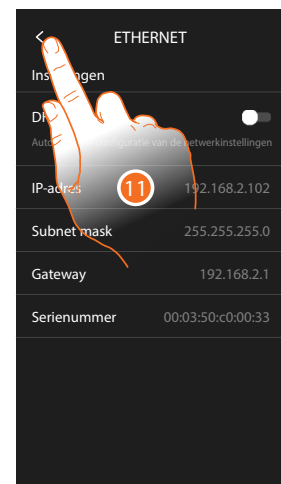


- 5 Raak het scherm aan om voor Ethernet te kiezen.
- 6 Raak het scherm aan om de ethernetverbinding te configureren.



7. Raak het scherm aan om de adressering te selecteren
DHCP geactiveerd: automatische adressering.
DHCP gedeactiveerd: handmatig invoeren van de parameters.
8. Raak het scherm aan om de netwerkparameters met de hand te wijzigen:
IP-adres en netwerk masker: typische parameters van de netwerken met TCP/IPprotocol in die nodig zijn voor het opsporen van het apparaat in het lokale netwerk.
Gateway: IP-adres van de router/het access point.

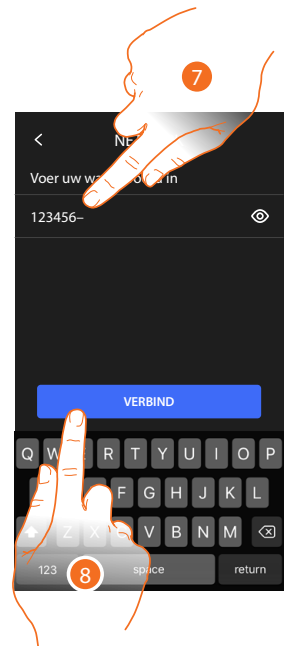
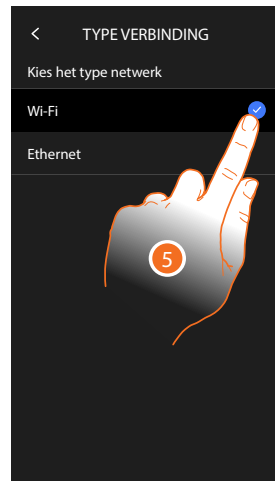
Opmerking: neem contact op met uw netwerkbeheerder alvorens u de standaardwaarden wijzigt. Verkeerde waarden zullen de service niet activeren en kunnen storingen veroorzaken in de communicatie van andere netwerkapparatuur.



9. Raak de scherm aan om het adres te wijzigen.
10. Raak het scherm aan om te bevestigen.
Op deze drie velden worden de parameters worden op dezelfde manier ingevoerd.
11. Raak het scherm aan om te beëindigen.



Verbinding van het netwerk met Wif

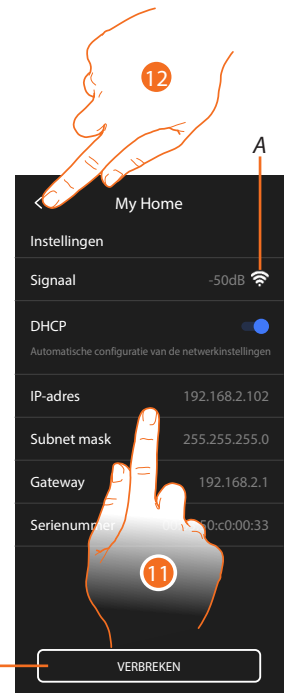
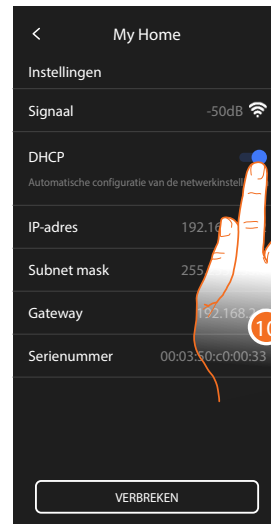
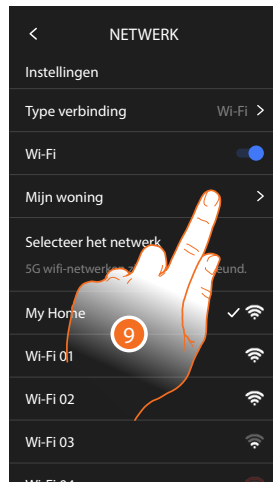


- 5 Raak het scherm aan om het Wi-Fi-technologie te selecteren.
6. Selecteer het netwerk van uw woning.

Opmerking: het netwerk in uw woning moet aan de volgende eigenschappen voldoen:

- IEEE 802.11 b/g/n (2,4 GHz) 13 kanalen.
- Ondersteunde versleuteling en authenticcate:
- OPEN WPA-PSK-netwerken.
- Inclusief TKIP WPA2-PSK.
- Inclusief AES WEP 64 bits (5-cijferige ASCII-codes of 10 hexadecimale cijfers).
- WEP 128 bits (13-cijferige ASCII-codes of 26 hexadecimale cijfers).
- WPS-authenticcate (ondersteund voor WPA2-PSK).

7. Voer het wachtwoord van het netwerk in.
8. Raak het scherm aan om te bevestgen.



9. Raak het scherm aan om de wif-verbinding te configureren.
10. Raak het scherm aan om de adressering te selecteren.
DHCP geactiveerd: automatische adressering
DHCP gedeactiveerd: handmatig invoeren van de parameters.

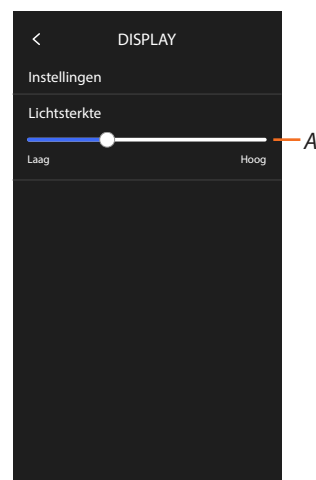
A Geef de sterkte van het signaal weer

B Koppelt het netwerk af

11. Raak het scherm aan om de netwerkparameters te wijzigen op dezelfde manier als voor de ethernetverbinding is beschreven
12. Raak het scherm aan om te beëindigen.

Display

In dit deel kunt u de helderheid van het scherm



A Regelt de helderheid van het scherm.

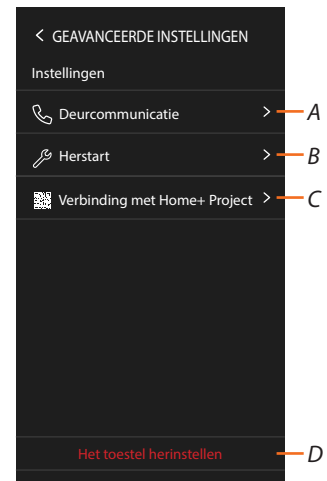
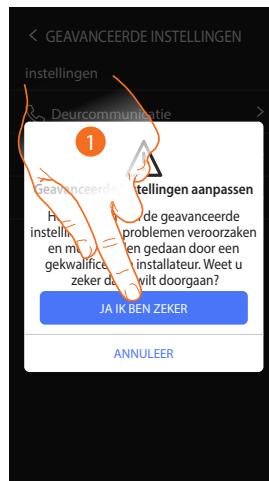


Geavanceerde instellingen

In dit deel kunt u bepaalde **geavanceerde parameters** van de beeldhuistelefoon instellen, zoals Intercom, Camera's en Activeringen.

Bovendien kunt u:

- de **verbinding met de app Home+Project** tot stand brengen
- het apparaat **opnieuw starten** en **resetten**.



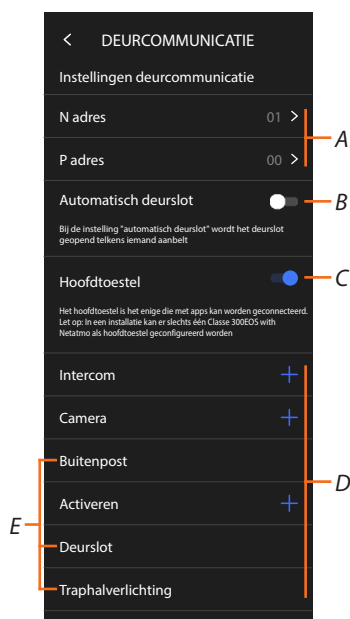
1. Raak het scherm aan om te bevestigen.

Opgelet: de geavanceerde instellingen mogen uitsluitend door ervaren personeel worden verricht aangezien verkeerde handelingen de werking van het apparaat kunnen benadelen.

- A Stelt de Intercom, Camera's en Activeringen in
- B Start het apparaat opnieuw op.
- C Verricht de aansluiting met de App Home+Project
- D Herstelt de fabrieksinstellingen van het apparaat.



Geavanceerde parameters van de beeldhuistelefoon



- A *Stel het volgende in:
Configurator N – adres van het apparaat

Configurator P – Adres van de buitenpost waar het slot van wordt ontgrendeld met binnenpost in ruststand en waar de automatische inschakeling naar wordt gestuurd.*
- B *Activeer de functie professionele studio.*
- C *Selecteer of dit een primair of secundair apparaat is (als in dezelfde woning meerdere apparaten aanwezig zijn).
Uitsluitend het primaire apparaat kan worden gekoppeld met de App.
Deze instelling kan niet worden gewijzigd als het apparaat is gekoppeld met de app.*
- D *Creëert de voorwerpen intercom, slot en activering.*

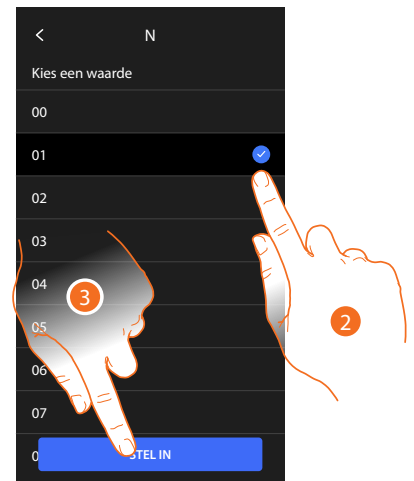
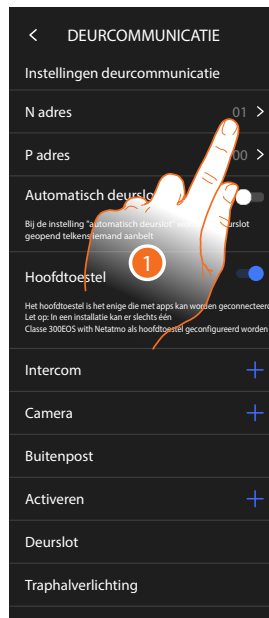
Configureer het adres van de hoofdbuitenpost (P) voor het automatisch invoeren van de voorwerpen camera, slot en traphuisverlichting (E) van de buitenpost.



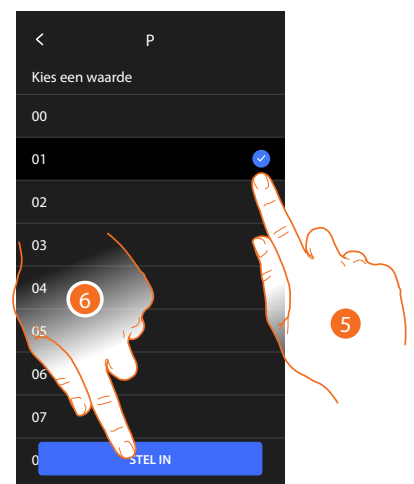
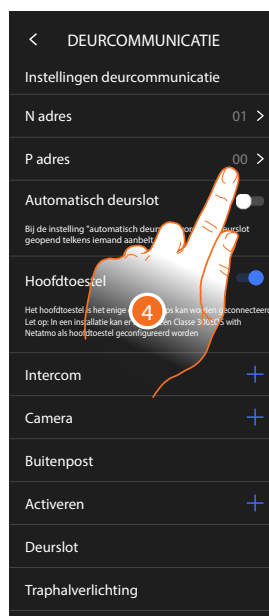
Configure adres (N) en (P) van het apparaat

N Adres van het apparaat

P Adres van de buitenpost waar het slot van wordt ontgrendeld met binnenpost in ruststand en waar de automatische inschakeling naar wordt gestuurd.



1. Raak het scherm aan om de adres van het apparaat in te stellen.
2. Selecteer de waarde van de configurator N.
3. Raak het scherm aan om te bevestgen.



4. Raak het scherm aan om het adres in te stellen van de buitenpost waar het slot van wordt ontgrendeld met binnenpost in ruststand en waar de automatische inschakeling naar wordt gestuurd.
5. Selecteer de waarde van de configurator P.
6. Raak het scherm aan om te bevestgen.



Objecten Intercom, Camera en Activering

Om de voorwerpen voor de beeldhuistelefonie te kunnen gebruiken op de pagina Favorieten, moeten ze eerst in dit deel worden gecreëerd. De volgende voorwerpen van de beeldhuistelefonie zijn beschikbaar:

Intercom

Met dit voorwerp kunt u verschillende soorten communicatie verrichten, zie de tabel:

Voorwerptypen Intercom	
Intern	Verricht een oproep tussen vertrekken binnen hetzelfde appartement (of binnen apparaten in verschillende appartementen, mits geen appartement-interfaces aanwezig zijn).
Extern	Verricht een oproep tussen vertrekken in verschillende appartementen (als appartement-interfaces aanwezig zijn).
Pieper	Start een communicatie met de geluidsinstallatie.
Algemeen	Verricht een gelijktijdige oproep naar alle binnenposten.

Camera

Met dit object kunt u verschillende soorten Camera's weergeven, zie de tabel:

Voorwerptypen Camera	
Openbare	Kan gebruikt worden om beelden afkomstig van een Camera/buitenpost in de openbare ruimte, zichtbaar voor alle inwoners, weer te geven (als een appartement-interface aanwezig is)
Privé	Kan gebruikt worden om beelden afkomstig van een Camera/buitenpost in het eigen appartement weer te geven (als een appartement-interface aanwezig is) Opmerking: In installaties in appartementencomplexen zonder appartement-interface en in eengezinswoningen zijn de Camera's altijd PRIVÉ.
CCTV	Kan gebruikt worden om de beelden afkomstig van een Camera in een bewakingsinstallatie met SCS-beeldhuistelefoniesysteem weer te geven. Het beeld wordt drie minuten lang weergegeven. Het is niet mogelijk om de Camera's achtereenvolgens weer te geven. Om de Camera's achtereenvolgens te laten weergeven of een meervoudige visie mogelijk te maken, sluit de interface 347400 aan op de uitgang van een apparaat (bijv. Digital Video Recorder) dat een dergelijke functie verricht. Opmerking: raadpleeg de handleidingen of interfaceschema's SCS/coaxiaal 347400 voor deze integratie.

Activeringen

Met dit voorwerp kunt u verschillende soorten actuatoren in de installatie activeren, zie de tabel:

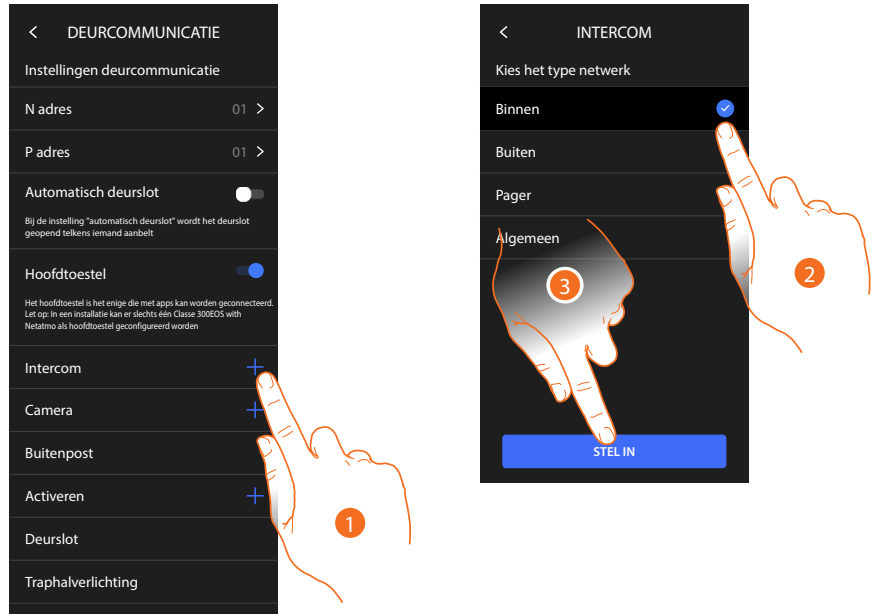
Voorwerptypen Slot	
Slot	Actveert een slotactuator.
Generiek	Actveert een generieke actuator (bijv. tuinverlichting, slot, enz.)

Opmerking: de configuratie van de functies of hun wijziging op het apparaat worden automatisch na de eerste koppeling met een smartphone en bij elke volgende wijziging in de App Home + Security weergegeven.

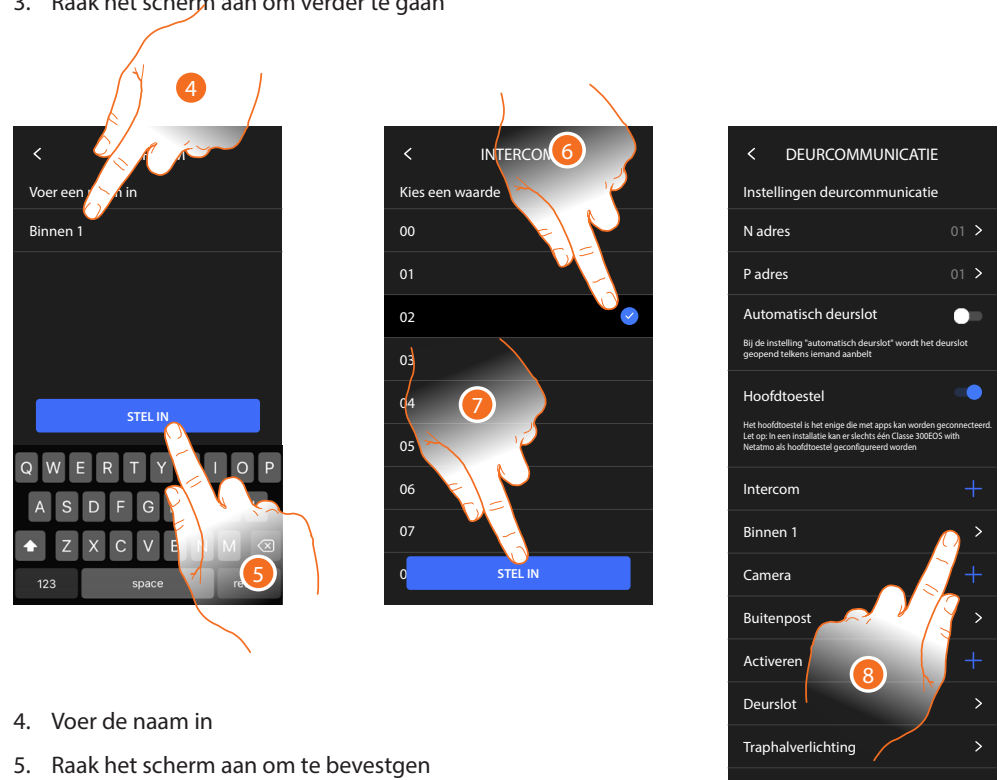


Een voorwerp voor beeldhuistelefonie creëren

De voorwerpen voor beeldhuistelefonie worden allemaal op dezelfde manier gecreëerd, met uitzondering van de voorwerpen pieper en generiek, waarvoor geen adressering vereist is.



1. Raak het scherm aan om een voorwerpen voor beeldhuistelefonie toe te voegen (bijv. intercom)
2. Selecteer het type (bijvoorbeeld intern)
3. Raak het scherm aan om verder te gaan

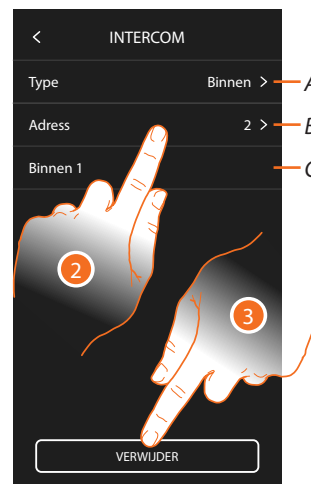
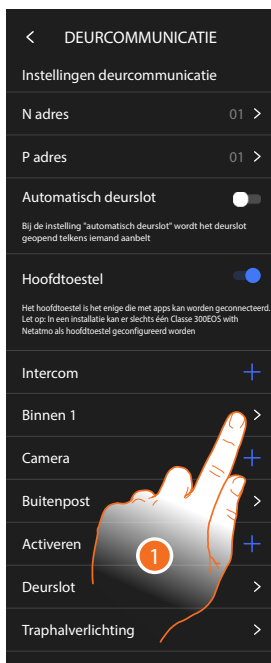


4. Voer de naam in
 5. Raak het scherm aan om te bevestgen
 6. Adres invoeren
 7. Raak het scherm aan om te bevestgen
- Het voorwerp is gecreëerd.
8. Raak het scherm aan om het eventueel te wijzigen of elimineren.



Een voorwerp voor beeldhuistelefonie wijzigen/eliminieren

De voorwerpen voor beeldhuistelefonie worden allemaal op dezelfde manier gecreëerd, met uitzondering van de voorwerpen pieper en generiek, waarvoor geen adressering vereist is.



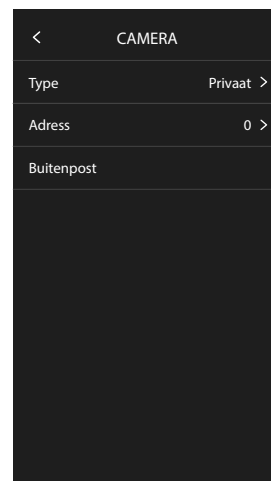
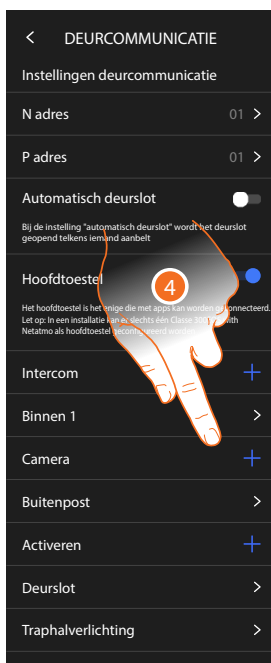
1. Raak het scherm aan om het voorwerp te beheren.
2. Raak de scherm aan om te wijzigen.

A Type voorwerp

B Adres

C Voornaam

3. Raak de toets aan om de voorwerp te elimineren



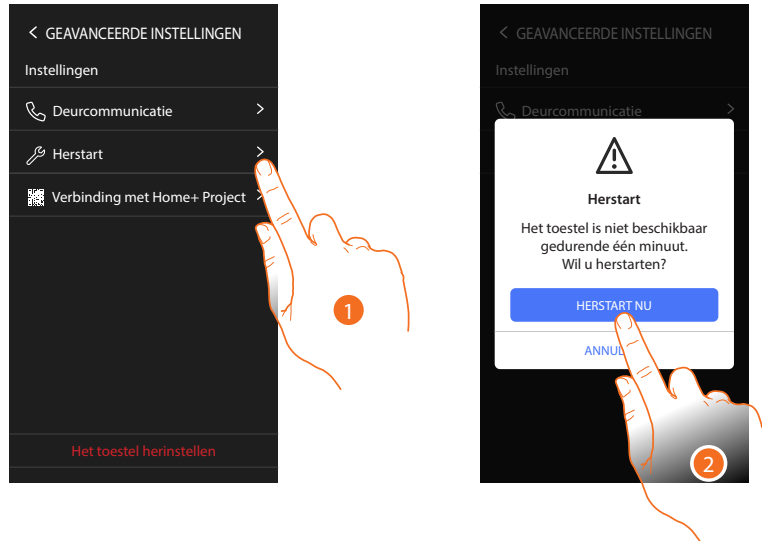
Voorwerpen die automatisch ingevoerd worden (na de configuratie van het adres P), kunnen niet worden geëlimineerd. U kunt er uitsluitend de naam van wijzigen

4. Raak het scherm aan om de configuratie weer te geven en de naam te wijzigen



Apparaat opnieuw opstarten

De functie start het apparaat weer op zonder dat de configuraties verloren gaan.

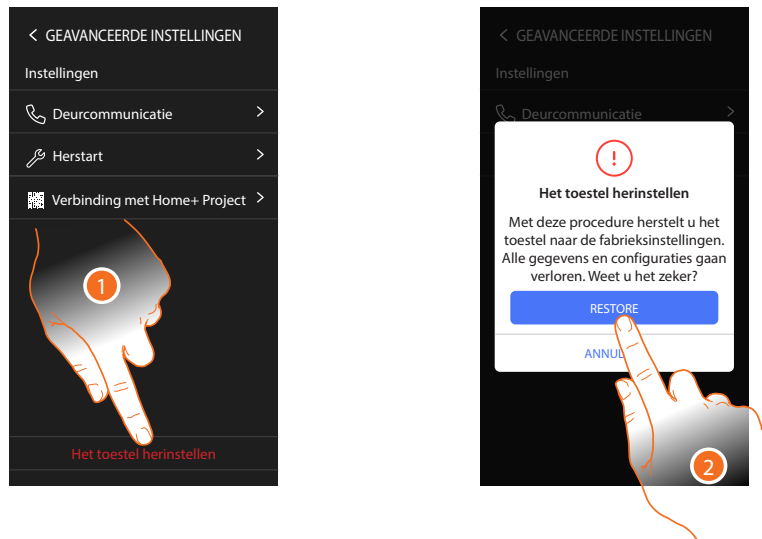


1. Raak het scherm aan om het apparaat opnieuw op te starten
2. Raak ter bevestiging het scherm aan. Het apparaat kan een bepaalde tijd lang niet worden gebruikt

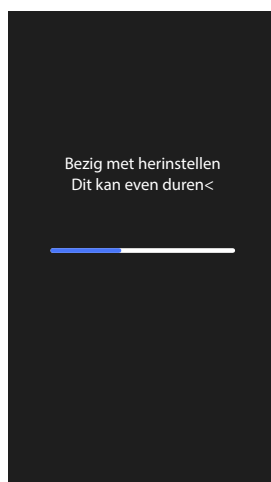
Opmerking: als het apparaat opnieuw wordt opgestart, is de functie Amazon Alexa® pas ongeveer 1 minuut na de verbinding met het wif-netwerk beschikbaar.

Het apparaat reseten

Met deze functie kunnen de fabrieksinstellingen van het apparaat worden hersteld.



1. Raak de toets aan om de procedure te starten
2. Raak ter bevestiging het scherm aan. De fabrieksinstellingen van het apparaat worden hersteld en alle gegevens worden geëlimineerd.



Na een bepaalde tijd wordt het apparaat opnieuw opgestart en wordt het eerste configuratiescherm weergegeven. Verricht vervolgens de functie "dit apparaat verwijderen" in de app Alexa® om het afoppelen af te ronden.

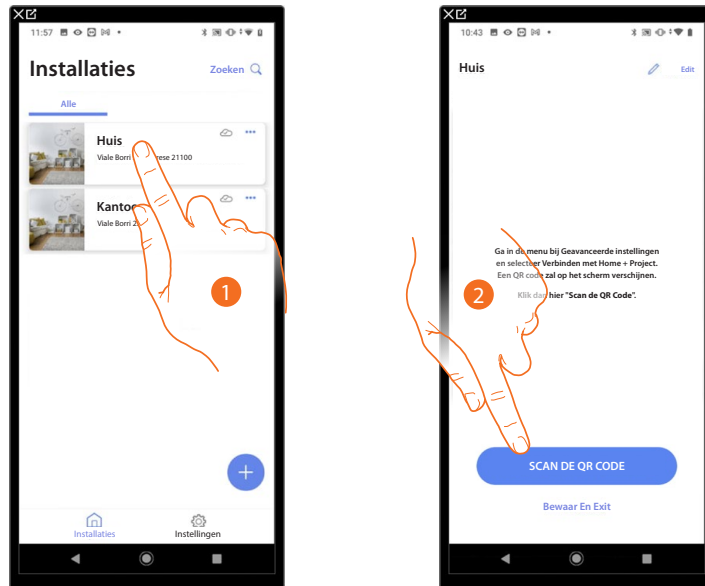


Verbinding met Home+Project

Om de MyHOME-functies van Classe 300EOS te activeren moet u de smartphone, waar de App Home+Project op is geïnstalleerd, met Classe 300EOS verbinden.

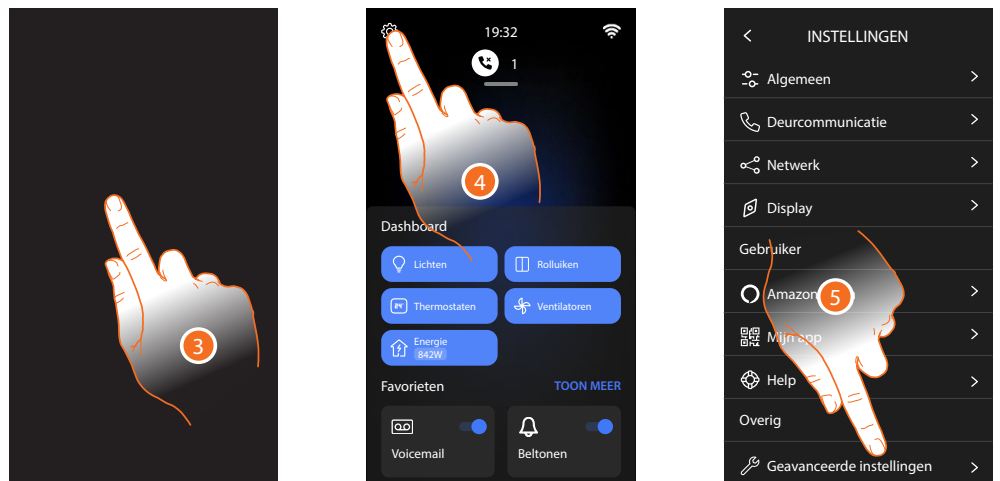
Dit is nodig wanneer u een installatie creëert of wijzigingen verricht.

Als de verbinding tot stand is gebracht, worden de configuraties die de App verricht zijn in reële tijd naar het apparaat gezonden.

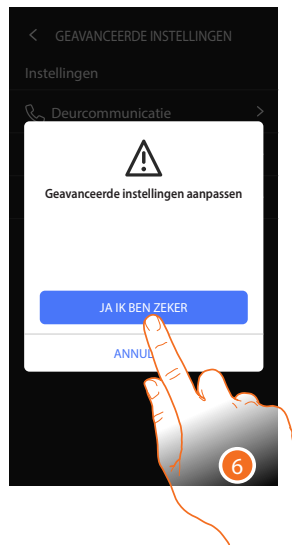


1. Raak de te verbinden installatie aan
2. Raak het scherm aan om de verbinding met Classe 300EOS in de installatie tot stand te brengen door de QR-code te scannen

De QR-code is opgenomen in het menu Instellingen\Geavanceerde instellingen\Verbinding met Home + Project



3. Raak het scherm aan van Classe 300EOS
4. Raak het scherm aan om het deel Instellingen te openen
5. Raak het scherm aan om het deel Geavanceerde instellingen te openen



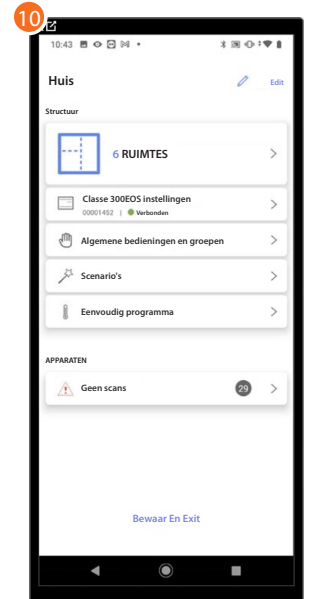
6. Raak het scherm aan om te bevestigen

Opgelet: de geavanceerde instellingen mogen uitsluitend door ervaren personeel worden verricht aangezien verkeerde handelingen de werking van het apparaat kunnen benadelen

7. Raak het scherm aan om de QR-code weer te geven die voor de verbinding met de App Home+Project met de smartphone moet worden gescand

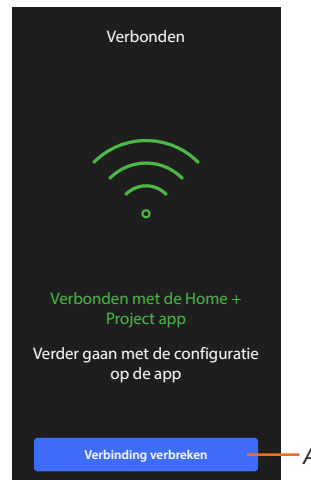


8. Richt de smartphone op de QR-code



9. Het systeem heeft de verbinding met de server gelegd. Raak het scherm aan om verder te gaan
10. De [Homepagina van de installatie](#) wordt weergegeven

Het volgende scherm wordt op Classe 300EOS weergegeven:



A Koppelt Classe 300EOS af van de App Home+Project

Nu Classe 300EOS met de smartphone verbonden is, kunt u deze configureren door de [MyHOME-objecten](#) (lichten, rolluiken, enz.) **te creëren**. Na afronding kan de gebruiker de objecten gebruiken.



