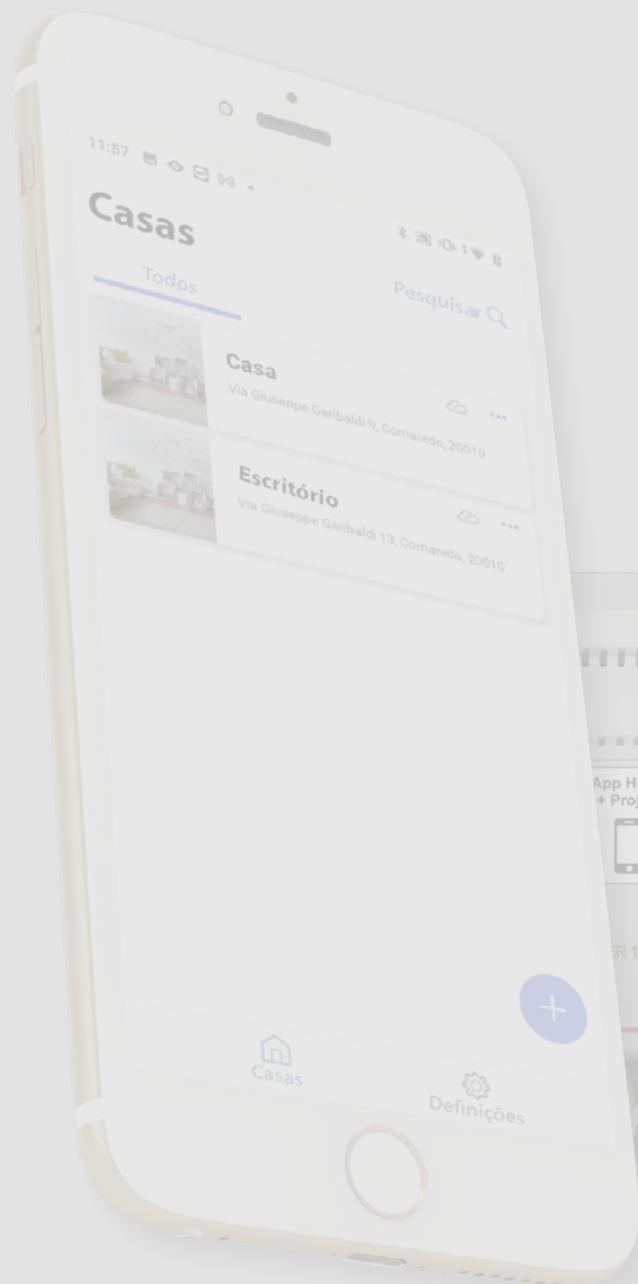


Home + Project



# MyHOMEServer1

Manual de instalação e configuração



Home + Project



## Índice

<b>Informações gerais</b>	<b>5</b>
Advertências e conselhos	5
Limites das funcionalidades	6
Conexões MyHOMEserver1	6
Dispositivos de Luzes e Automações que podem ser diretamente associados à MyHOMEserver1	7
Dispositivos de de Termorregulação que podem ser diretamente associados à MyHOMEserver1	9
<b>Descrição</b>	<b>10</b>
<b>Esquemas de ligação</b>	<b>11</b>
<b>Conexões</b>	<b>11</b>
<b>Conceitos fundamentais</b>	<b>12</b>
<b>Primeiro acesso</b>	<b>14</b>
Descarregar a App Home+Project	14
Registro da conta na Nuvem instalador	15
Palavra-passe esquecida	17
Autenticação	18
<b>Página inicial da App</b>	<b>19</b>
Criação e primeira configuração da instalação	20
Gestão da instalação	28
Partilhar a instalação	29
Duplica instalação	33
Eliminar Instalação	34
Configurações da App	35
Gestão da conta	36
Ajuda	43
<b>Configurar a instalação</b>	<b>44</b>
Página Principal instalação	45
Gestão dos dispositivos	46
Verificação da instalaçã	47
Visualizar e gerir os dispositivos	48
Filtros	50
Gestão das divisões	51
Adicionar uma nova divisão	52
Modificar uma divisão	53
Eliminar a divisão	54
Associar objetos a dispositivos	55
Objeto ventilador	57
Objeto luz	63
Luz On/Off	63
Luz variador	69
Objeto Luz colorida	75
Philips Hue	76
Lifx	78
DMX - Enttec ODE	79
Objeto Energia	81
Objeto Cortina	83
Objeto player	89
NuVo	90
Sonos	93

---

<b>Objeto Tomada</b>	<b>96</b>
<b>Objeto Aquecedor de toalhas</b>	<b>102</b>
<b>Objeto Fechadura</b>	<b>108</b>
<b>Objeto Estore</b>	<b>114</b>
<b>Objeto Termóstato</b>	<b>120</b>
<b>Gestão dos objetos</b>	<b>140</b>
Mover objeto para outra divisão	141
Ações do objeto	142
Completar a configuração de um objeto	145
<b>Comandos gerais</b>	<b>146</b>
<b>Grupos</b>	<b>149</b>
<b>Cenários</b>	<b>153</b>
Cenários de default	153
Cenário Personalizado	154
Gerir o cenário personalizado	176
<b>Programa simple</b>	<b>179</b>
<b>Configurações da instalação</b>	<b>180</b>
Informações sobre o servidor	180
Data e hora	182
Rede	183
Sistema de termorregulação	184
Email	188
<b>Páginas web</b>	<b>189</b>

### Informações gerais

#### Advertências e conselhos

Antes de proceder com a instalação é importante ler com atenção o presente manual. A garantia não se aplica em caso de negligência, uso impróprio, e adulteração por parte de pessoal não autorizado.

**NOTA:** *uma rede Wi-Fi doméstica com acesso à Internet é necessária para a conexão entre o dispositivo e o smartphone, e o smartphone e o MyHOMEServer1 devem estar conectados à mesma LAN.*

*Para configurar o sistema MyHOMEServer1 e MyHOME, o instalador precisará instalar o Home+Project no smartphone.*

*Para utilizar o serviço oferecido, o Cliente final deverá instalar Home+Control e munir-se de equipamentos técnicos que possibilitem o acesso à rede Internet, na base de um acordo celebrado pelo mesmo Cliente com um ISP (Fornecedor de Serviços Internet) em relação ao qual BTicino permanecerá completamente estranha.*

*Nestes casos, a integração e o bom funcionamento entre MyHOMEServer1 e aplicação (APP) podem depender de:*

- a) qualidade do sinal Wi-Fi;*
- b) tipo de contrato de acesso à rede internet da habitação;*
- c) tipo do contrato de dados no smartphone.*

*No caso em que um destes três (3) elementos não esteja em conformidade com as especificações exigidas para o funcionamento do produto, BTicino não assume qualquer responsabilidade face a eventuais maus funcionamentos.*

*Além do mais, informamos que o serviço que BTicino fornece através da aplicação (APP) comporta a utilização de dados, portanto, o custo relacionado a seu consumo depende do tipo de contrato que o Cliente assinou com um ISP (Fornecedor de Serviços Internet) e ficará a seu cargo.*

*Embora o sistema gira dispositivos de terceiros, é necessário que o sistema de automação residencial seja o BTicino.*

**CUIDADO:** *nem todas as funções ilustradas neste manual estão disponíveis em todos os países. Verificar com o seu próprio revendedor quais são as funções disponíveis no próprio mercado.*

**CUIDADO:** *as imagens ilustradas neste manual são puramente indicativas e poderiam, assim, não representar perfeitamente as características do produto.*

## Limites das funcionalidades

30	Número máximo de divisões configuráveis
50	Número máximo de objetos gráficos na divisão
50	Número máximo de comandos associáveis a um atuador
50	Número máximo de cenários
100	Número máximo de ações no cenário
50	Número máximo de condições de início por cenário
15	Número máximo de contas de instalador
1	Número máximo de utilizadores instalador conectados simultaneamente

## Conexões MyHOMEServer1

Serviços	Endereços	Porta	Protocolos
<i>Serviço Nuvem</i>			
Servidor principal	nv2-bncx.netatmo.net	25050	tcp
<i>Serviço ntp</i>	pool.ntp.org (por padrão, editável pelo utilizador)	123	ntp
<i>Serviço Log</i>	log.bs.iotleg.com	5001	syslog
<i>Serviço de actualização</i>			
Servidor de descarregamento	n3tfw.blob.core.windows.net	443	https
<i>Serviço e-mail</i>	Depende da configuração do utilizador		

## Dispositivos de Luzes e Automações que podem ser diretamente associados à MyHOMEServer1

Descrição	Código Legrand	A partir do lote de produção:	Código BTicino	A partir do lote de produção:
Comando do cenários	LG-573902	08W51	BT-L4680	09W08
	LG-573903	08W51	BT-N4680	09W08
	LG-574503	todos	BT-NT4680	09W08
	LG-574504	todos	BT-HC4680	09W08
	LG-067217	todos	BT-HD4680	09W08
	LG-067218	todos	BT-HS4680	09W08
	LG-078478	todos		
Interface SCS/SCS	LG-003562	12W20	BT-F422	12W20
Comando táctil multifunção	LG-067243	13W05		
	LG-067244	13W05		
	LG-067245	13W05		
Comando 8 teclas BUS	LG-067592	todos	BT-LN4652	todos
			BT-H4652	todos
Comando básico 2 m	LG-067552	todos	AR-64360	09W40
			BT-H4652/2	09W40
			BT-L4652/2	09W40
			BT-AM5832/22	09W40
Comando básico 3 m	LG-067554	todos	BT-L4652/3	09W40
			BT-H4652/3	09W40
			BT-AM5832/3	09W40
Atuador luzes			BT-K8002L	todos
Atuador estores BUS	LG-067557	todos	BT-LN4661M2	todos
			BT-H4661M2	todos
			BT-AM5861M2	todos
			BT-K8002S	todos
Comando estores BUS	LG-067558	todos	BT-LN4660M2	todos
			BT-H4660M2	todos
			BT-AM5860M2	todos
Comandos especial	LG-067553	todos	AR-64362	todos
			BT-L4651M2	08W41
			BT-H4651M2	08W41
			BT-AM5831M2	08W41
Atuador DIN 1 relé 16A 100/240V	LG-003847	todos	BT-F411U1	todos
Atuador DIN 2 relé 16A 100/240V	LG-003848	todos	BT-F411U2	todos
Atuador DIN 1 relé 16A 100/240V	LG-003841	10W17	BT-F411/1N	09W13
Atuador DIN 2 relés 16A	LG-003842	10W18**	BT-F411/2	09W04**
Atuador DIN 2 relé 16A 100/240V	LG-002601	todos	BT-BMSW1002	todos
Atuador DIN 4 relé 16A 100/240V	LG-002602	todos	BT-BMSW1003	todos
Atuador DIN 4 relés 6A	LG-003844	10W22*	BT-F411/4	09W04*
Atuador DIN 4 relé 16A 100/240V	LG-002604	todos	BT-BMSW1005	todos
Atuador DIN 4 saídas para ballast 0-10V	LG-002612	todos	BT-BMDI1002	todos
Atuador DIN para ballast 0-10V	LG-003656	10W05	BT-F413N	09W14
Interface contatos basic	LG-573996	10W04	BT-3477	10W04
Interface contatos DIN	LG-003553	10W13	BT-F428	09W50

\* Se o dispositivo estiver instalado na saída da interface F422, o lote mínimo é 15W25.

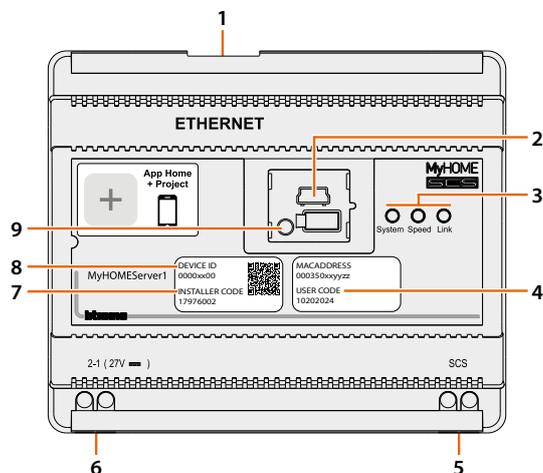
\*\* Se o dispositivo estiver instalado na saída da interface F422, não é possível associá-lo através da APP. Recomenda-se a substituição pelo código F411U2.

Descrição	Código Legrand	A partir do lote de produção:	Código BTicino	A partir do lote de produção:
Variador (Dimmer) DIN 1000 VA	LG-002621	todos	BT-F416U1	todos
Variador (Dimmer) DIN 1000 W	LG-003652	09W50	BT-F414	09W29
Variador (Dimmer) DIN 400 VA	LG-003653	10W07	BT-F415	09W22
Variador (Dimmer) DIN 2 x 400 VA	LG-002622	todos	BT-F417U2	todos
Variador (Dimmer) DIN 300 VA	LG-003665	todos	BT-F418	todos
Variador (Dimmer) DIN 2 x 300 VA	LG-003651	todos	BT-F418U2	todos
Comando táctil 3 m	LG-573912	11W27	BT-HC4657M3	11W09
	LG-573913	11W09	BT-HD4657M3	11W12
			BT-HS4657M3	11W12
Comando táctil 4 m			BT-HC4657M4	11W12
			BT-HD4657M4	11W12
			BT-HS4657M4	11W14
Interface SCS/DALI	LG-002631	10W13	BT-F429	10W20
Atuador básico			BT-3475	12W31
Atuador DIN estores BUS	LG-003666	todos	BT-F401	todos
Atuador comando	LG-067561	todos	BT-AM5852M2	todos
	AR-64195	todos	BT-H4672M2	todos
	AR-64196	todos	BT-LN4672M2	todos
	AR-64393	todos		
Atuador comando básico			BT-3476	12W39
Atuador comando	LG-067556	todos	BT-LN4671M2	todos
Variador (Dimmer) DIN para ballast 0-10V	LG-002611	todos	BT-BMDI1001	todos
Green Switch Dual Tech BUS	LG-067226	todos	BT-L4658N	todos
	LG-078486	todos	BT-N4658N	todos
	LG-574048	todos	BT-NT4658N	todos
	LG-574098	todos	BT-HC4658	todos
			BT-HD4658	todos
BT-HS4658	todos			
Interruptor automático PIR BUS	LG-067225	todos	BT-L4659N	todos
	LG-078485	todos	BT-N4659N	todos
	LG-574046	todos	BT-NT4659N	todos
	LG-574096	todos	BT-HC4659	todos
			BT-HD4659	todos
			BT-HS4659	todos
Sensor de teto PIR	LG-048820	todos	BT-BMSE3001	todos
Sensor de teto dupla tecnologia PIR+US	LG-048822	todos	BT-BMSE3003	todos
Sensor de parede PIR IP55	LG-048834	todos		
Módulo de memória			BT-F425	10W01
Comando			BT-K4652M2	todos
			BT-K4652M3	todos
Atuador comando			BT-K4672M2S	todos
			BT-K4672M2L	todos

**Dispositivos de de Termorregulação que podem ser diretamente associados à MyHOMEServer1**

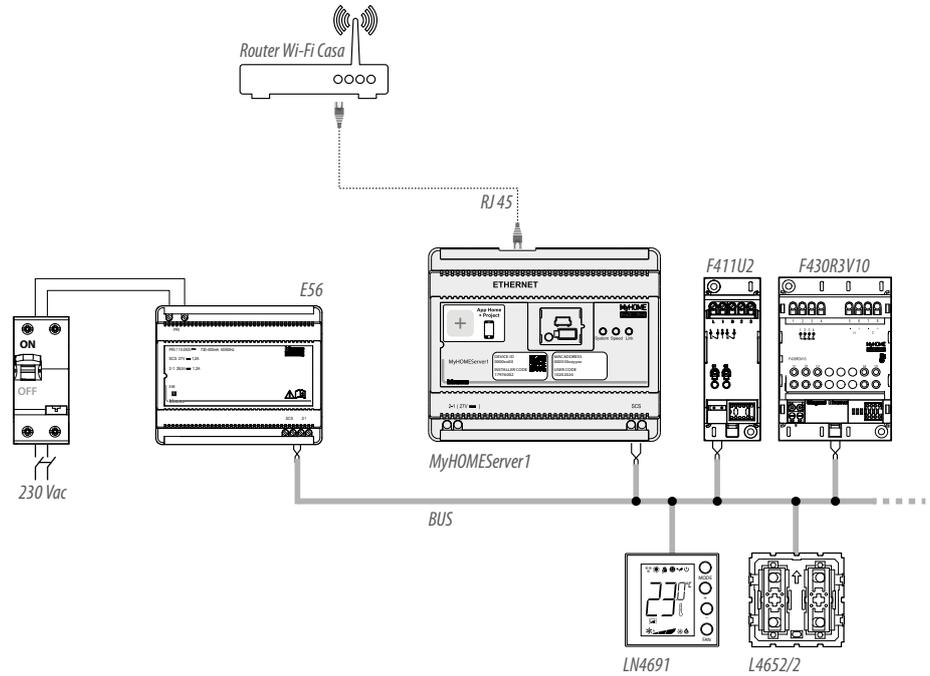
Descrição	Código Legrand	A partir do lote de produção:	Código BTicino	A partir do lote de produção:
Termóstato com Display	LG-067459	todos	BT-LN4691	todos
	LG-064170	todos	BT-H4691	todos
	LG-752131	todos		
	LG-752731	todos		
Sonda de termorregulação			BT-KM4691	todos
			BT-KG4691	todos
			BT-KW4691	todos
Sonda sem regulação	LG-067458	13W36	BT-L4693	13W36
	LG-573924	13W36	BT-N4693	13W36
	LG-573925	13W36	BT-NT4693	13W36
			BT-HC4693	13W36
			BT-HS4693	13W36
			BT-HD4693	13W36
Atuador DIN com 2 relés independentes	LG-003579	13W06	BT-F430/2	13W06
Atuador DIN com 4 relés independentes	LG-003580	13W06	BT-F430/4	13W06
Atuador DIN com 8 relés independentes	LG-003517	todos	BT-F430R8	todos
Atuador DIN com 2 saídas 0-10 V	LG-003518	todos	BT-F430V10	todos
Atuador DIN com 3 relés independentes e 2 saídas 0-10 V	LG-003519	todos	BT-F430R3V10	todos

## Descrição



1. RJ 45 para LAN Ethernet 10/100 Mbit.
2. Porta USB para atualização do firmware por meio de MyHOME\_Suite.
3. LED da interface do utilizador:
  - **System**: ao ligar a alimentação acende-se, desliga-se e no próximo acendimento indica que o servidor Web está operativo..
  - **Speed**: Velocidade de conexão : aceso = 100 Mbit; OFF = 10 Mbit.
  - **Link**: Aceso indica a presença da rede ethernet.
4. **USER CODE**: código de utilizador que permite criar uma ligação com a app Home+Control.
5. BUS de 2 fios para conexão da automação.
6. Alimentação adicional.
7. **INSTALLER CODE**: código do instalador que permite criar uma conexão com o sistema e configurá-la com a app Home+Project.
8. **DEVICE ID**: código exclusivo para identificar o dispositivo.
9. Botão para reinicialização
  - pressão breve (1") = reinicialização do dispositivo;
  - pressão prolongada (10") = configuração IP dinâmico (DHCP).Depois de pressionar prolongadamente o botão de reinicialização, o sistema LED piscará com dois flashes lentos e dois flashes rápidos por cerca de 10".

## Esquemas de ligação



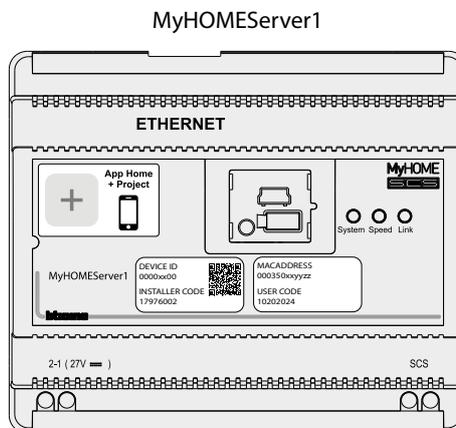
**NOTA:** O MyHOMEServer1 deve estar conectado à rede internet.

**NOTA:** O número máximo de endereços que podem ser geridos é 175 (veja a [tabela](#)).

## Conexões

Para o funcionamento correto, é essencial que a conexão seja feita no BUS de automação (consulte o Guia MyHOME de automação), não é possível instalar o MyHOMEServer1 em sistemas com expansão lógica.

## Conceitos fundamentais



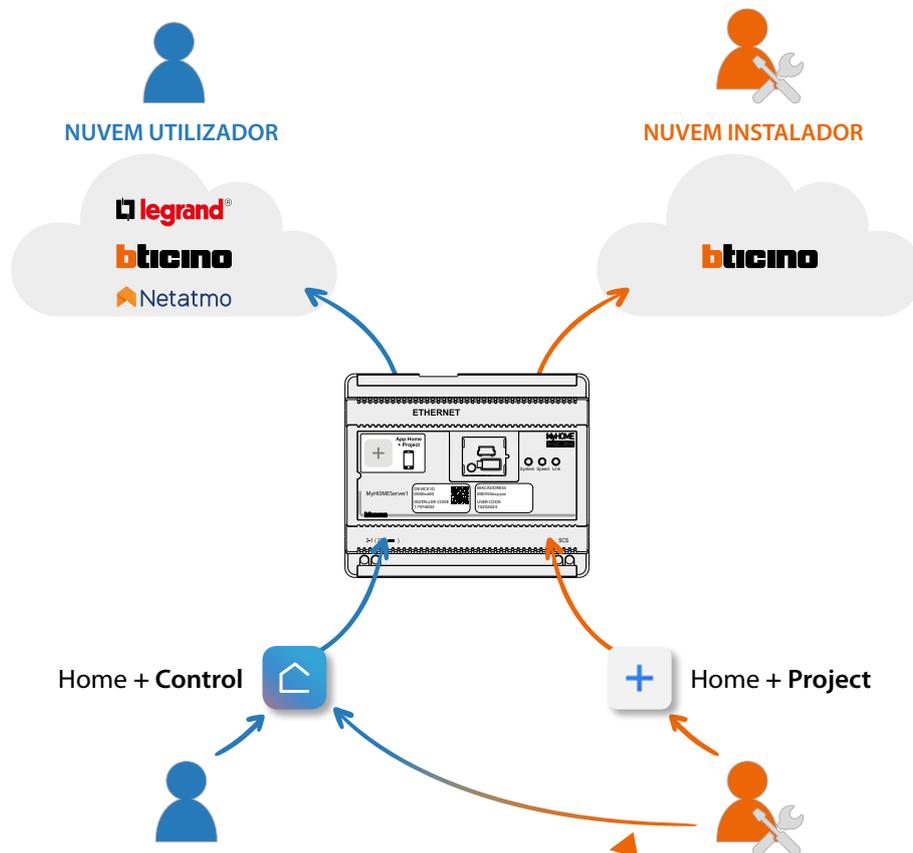
Depois de instalar e ligar o MyHOMEServer1, pode criar o sistema do utilizador utilizando a aplicação Home+Project.

a app Home+Project permite-lhe configurar o sistema de automação doméstica para que o utilizador possa utilizar todas as funções através da app Home+Control.

Para **criar e gerir as instalações** dos utilizadores, tem de registar-se através da funcionalidade **Registo conta na Nuvem do instalador** na app Home+Project, criando uma conta na Nuvem do instalador.

Se necessitar de utilizar **as funções de comando** da instalação para verificar o seu funcionamento ou outro, deve:

- Descarregar a App Home + Control.
- Criar uma conta na Nuvem utilizador.
- Efetuar a associação com MyHOMEServer1 e use as funções de comando.



As funções disponíveis a serem configuradas com a app Home+Project são:

- comandar as luzes;
- comandar os estores;
- regular a temperatura;
- reproduzir música e gerir amplificadores através de cenários personalizados;
- comandar as tomadas controladas;
- visualizar os consumos instantâneos das cargas (lavadora, forno, etc);
- comandar dispositivos de terceiros\*;
- abrir fechaduras;
- criar e gerir os cenários.
- criar os comandos gerais e os comandos de grupo.

***\*NOTA:** o dispositivo poderia não ser compatível com alguns modelos ou versões firmware dos mesmos. BTicino não é responsável por eventuais maus funcionamentos ou incompatibilidades presentes e futuras, atribuíveis a dispositivos de terceiros.*

## Primeiro acesso

Depois de ligar e instalar MyHOMEServer1, tem de o configurar criando um sistema. Para fazer isso, deve:

- Descarregar a App Home + Project;
- Registrar uma conta;
- Executar a autenticação na página inicial da aplicação.

### Descarregar a App Home+Project

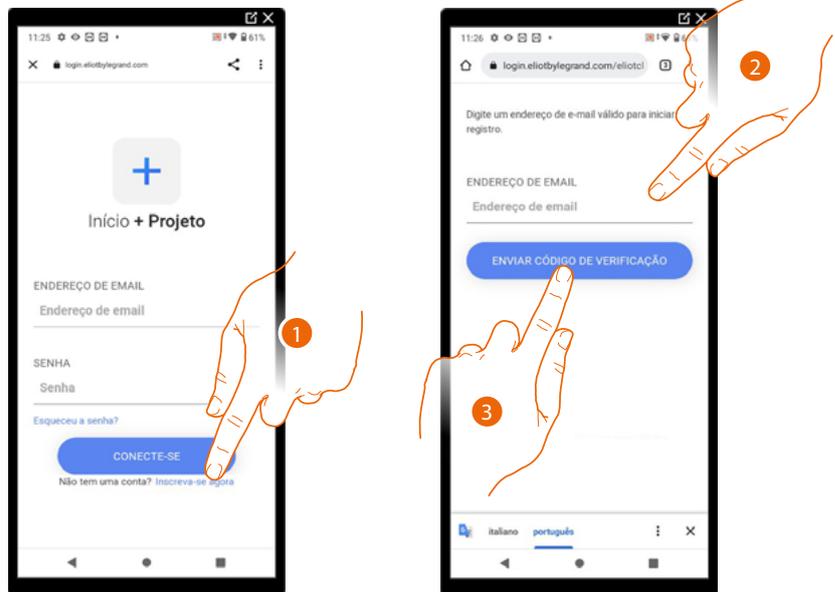
Para configurar o sistema para que o utilizador possa utilizar todas as funções que o sistema MyHOME fornece, tem de descarregar primeiro a App das Lojas (para os dispositivos iOS® no App Store, para os dispositivos Android® no Play store).



1. No seu Smartphone iniciar a App para ler os códigos QR e em seguida capturar o código QR, ou buscar a App Home + Project nas lojas virtuais.

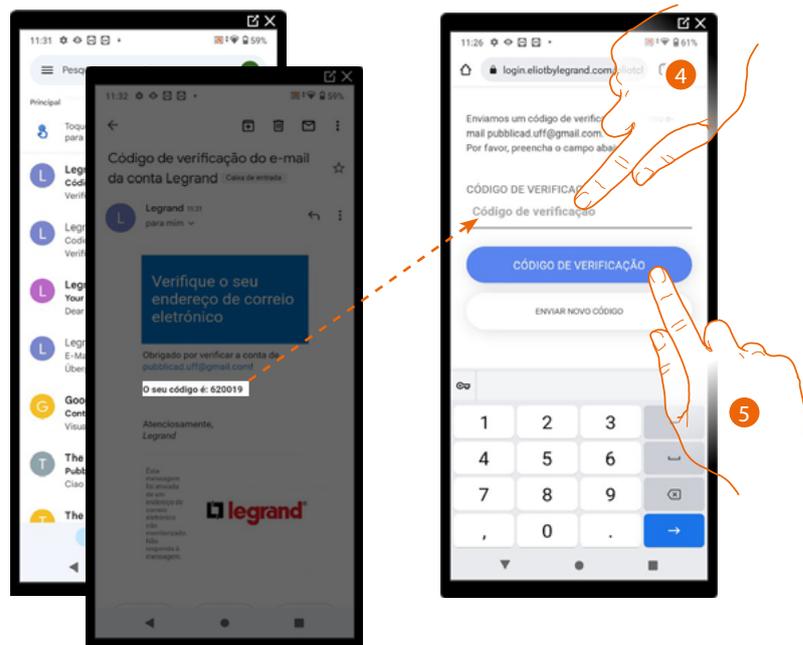
## Registro da conta na Nuvem instalador

Para poder utilizar a App Home+Project antes deve registrar-se.  
Depois de ter aberto a app, siga as instruções para a execução do registo:

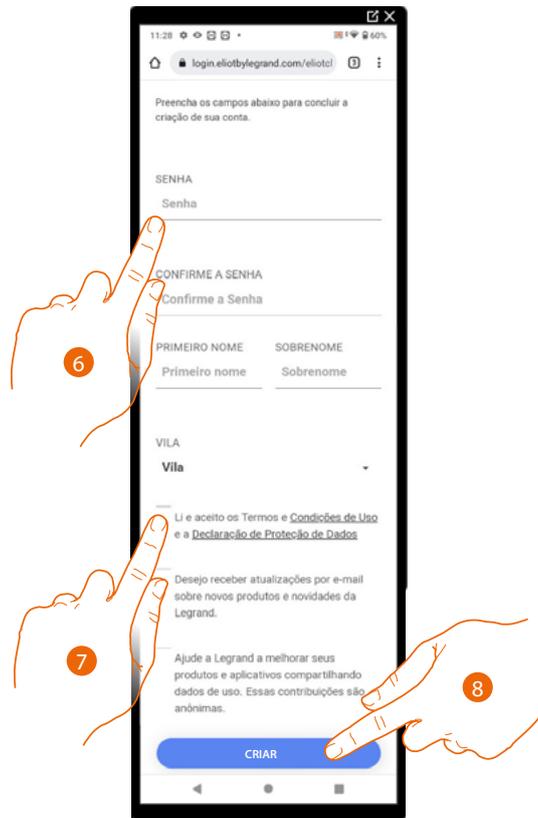


1. Tocar para registar-se e criar uma conta.
2. Inserir o endereço de e-mail ao qual, o sistema enviará um código de verificação.
3. Tocar para confirmar o envio do código de verificação.

Depois de ter confirmado, o sistema enviará ao endereço E-mail que indicou no curso do registo, os dados (Código de verificação) para executar o primeiro acesso.



4. Inserir o código de verificação que lhe enviado por e-mail.
5. Tocar aqui para confirmar.



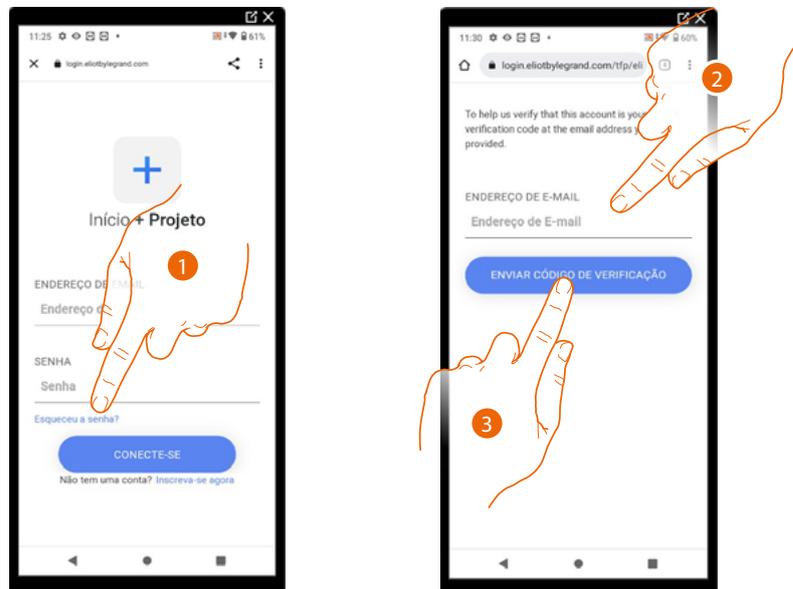
6. Inserir uma palavra passe e preencher os campos com os seus dados.
7. Marque para aceitar os termos e as condições de utilização especificados no texto relacionado (obrigatório).
8. Tocar para continuar.

A sua conta foi criado corretamente, agora pode **efetuar a autenticação**.

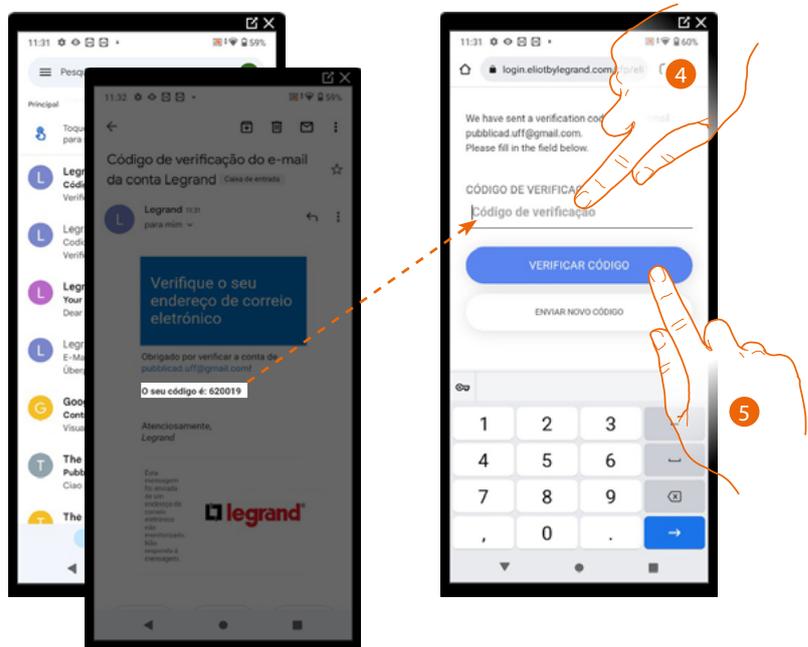


## Palavra-passe esquecida

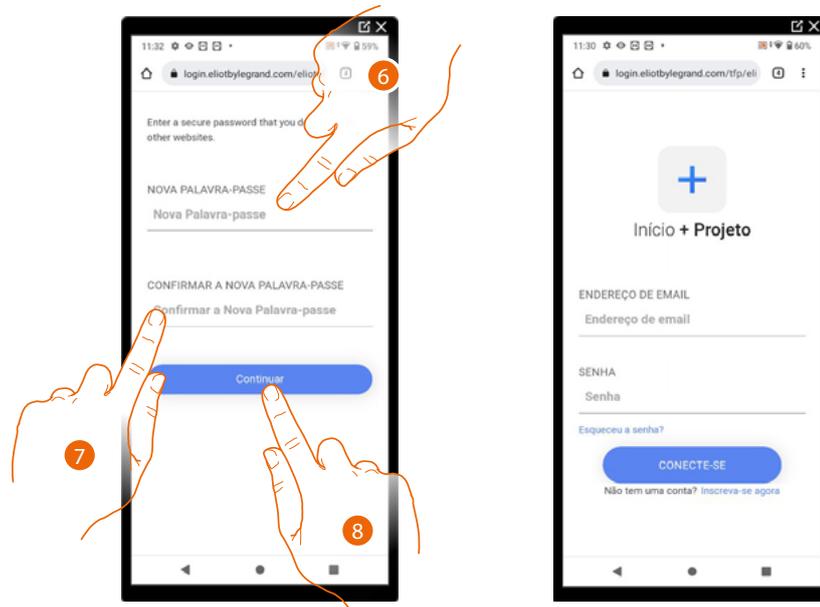
No caso em que tivesse esquecido a palavra-passe:



1. Tocar para ativar o procedimento de recuperação da palavra-passe.
2. Inserir o endereço de e-mail ao qual, o sistema enviará um código de verificação.
3. Tocar para confirmar o envio do código de verificação.



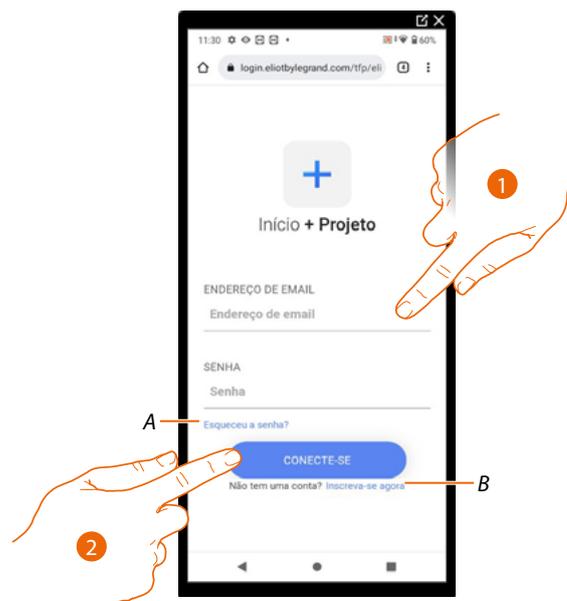
4. Inserir o código de verificação que lhe enviado por e-mail.
5. Tocar para verificar o código.



6. Inserir a nova palavra passe.  
Por razões de segurança, digite uma nova palavra passe com estas características:
  - comprimento mínimo de 8 caracteres;
  - deverá conter ao menos uma letra e um número;
  - deve ser diferente das últimas 5 palavras-chave utilizadas.
7. Digite novamente a palavra passe.
8. Tocar para confirmar, aparecerá a Página inicial para efetuar a autenticação.

### Autenticação

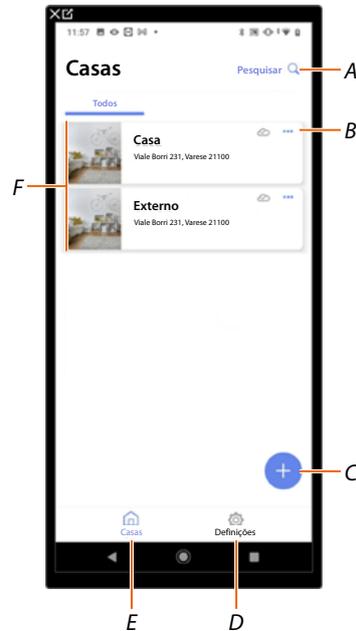
Depois de ter executado o registro no portal, pode autenticar-se digitando o e-mail e a palavra-passe.



- A Tocar para iniciar o procedimento de **recuperação da palavra-passe**
- B Tocar aqui para **criar a nova conta**.
1. Inserir o e-mail e a palavra-passe.
2. Tocar para aceder, a **Página inicial da App** aparece.

## Página inicial da App

Nesta página pode pesquisar, ver e gerir todas as instalações disponíveis, bem como criar novas. Também pode ver todas as notificações e aceder a algumas definições relacionadas com a app Home+Project.



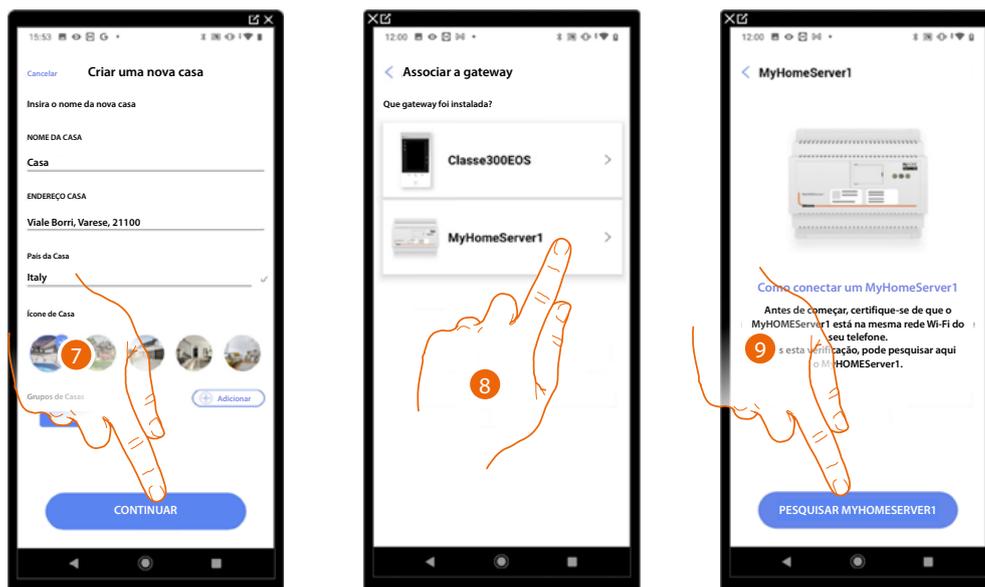
- A Abre a página de pesquisa do sistema por nome.
- B Abre a página de **gestão da instalação** (gestão hóspedes e utilizadores, duplicação e eliminação da instalação).
- C Inicia o procedimento para a **criação de uma nova instalação**.
- D Abre a página **configurações App**.
- E Abre a **Página inicial da App**.
- F Instalações geridas, tocar na instalação para abrir a página de **configuração da instalação**.

## Criação e primeira configuração da instalação

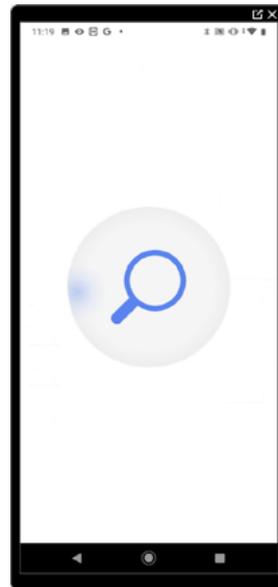


1. Tocar para adicionar e criar a configuração de uma instalação\*.
2. Inserir os dados relativos à instalação.
3. Seleccionar um ícone para a instalação.
4. Tocar para atribuir ou criar um novo grupo de instalações.
5. Inserir um nome para o grupo de instalações.
6. Tocar aqui a fim de criar o grupo.

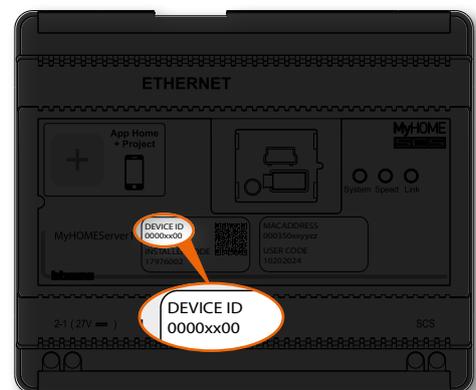
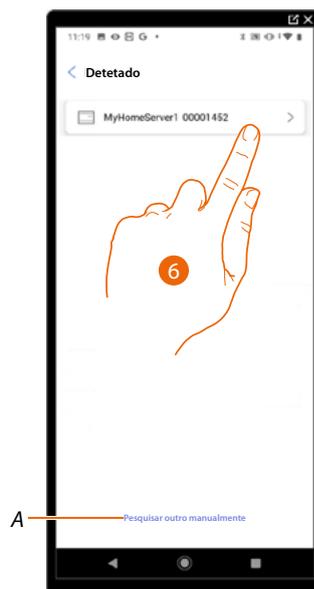
**\*NOTA:** Para poder criar a instalação, o Smartphone deve estar conectado à internet.



7. Tocar para continuar.
8. Seleccionar o gateway presente na instalação.
9. Tocar para se conectar ao seu MyHOMEserver1, caso não seja detetado, consulte [Inserir o endereço IP manualmente](#).

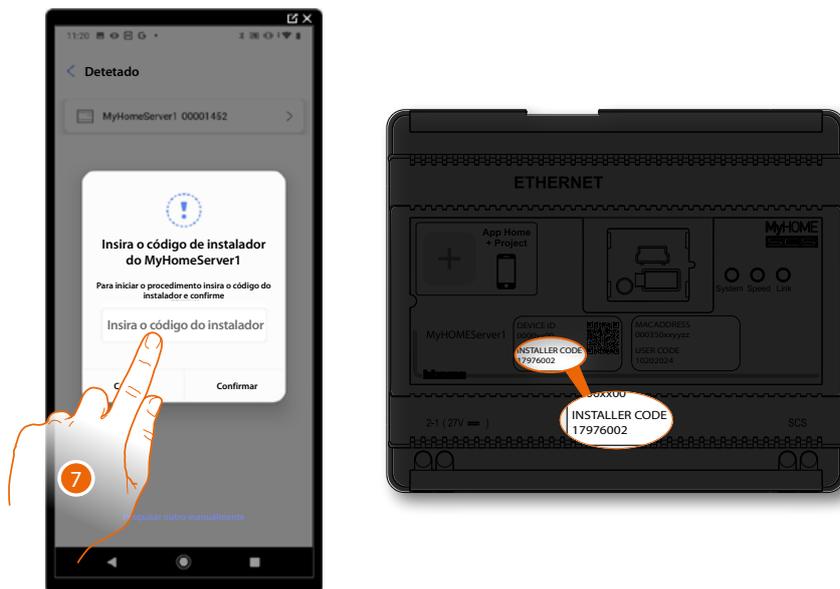


A lista de MyHOMEServer1 detetado aparece, no caso de não ser detetado, insira o endereço manualmente A.

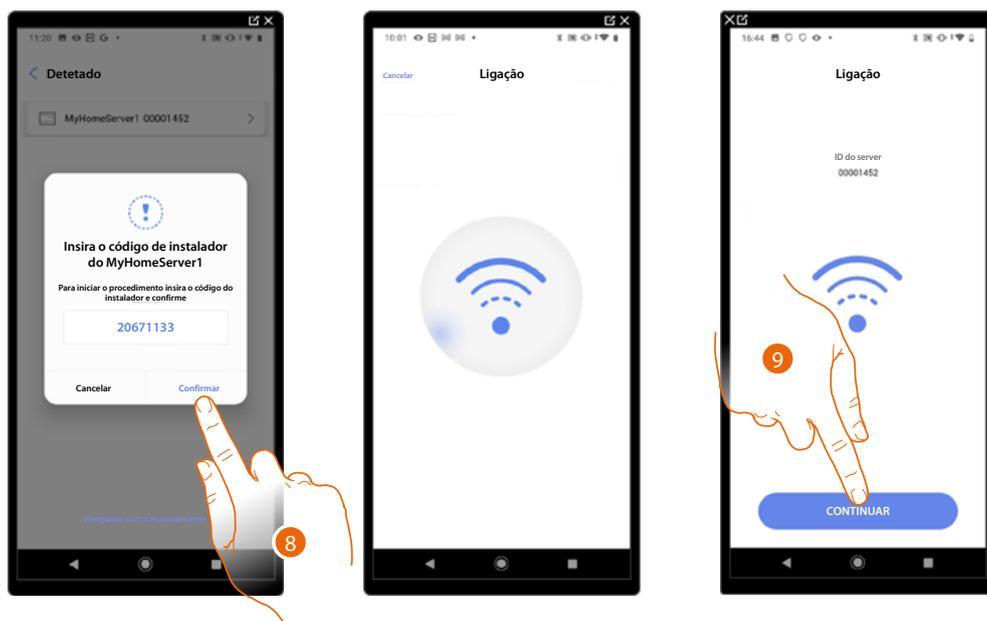


6. Selecionar o seu MyHOMEServer1 identificando-o por meio do DEVICE ID presente na parte frontal do dispositivo.

A Para inserir o endereço IP manualmente, consulte [Inserir o endereço IP manualmente](#).

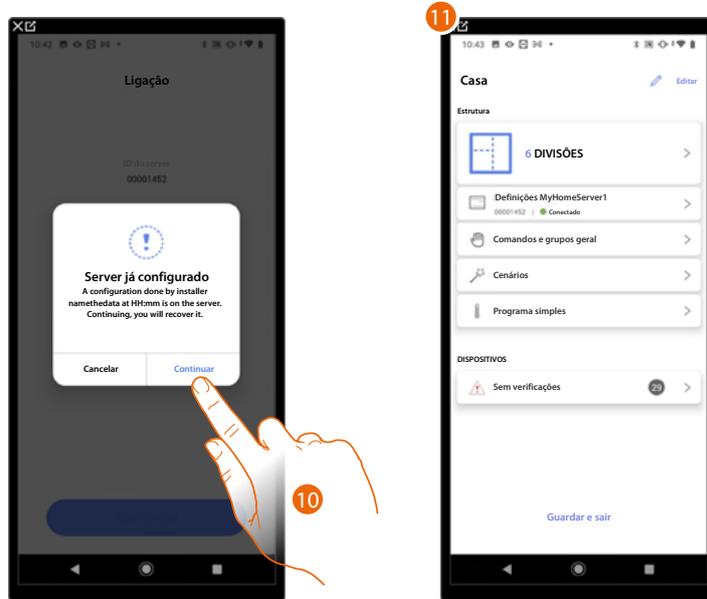


7. Introduzir o INSTALLER CODE (CÓDIGO DO INSTALADOR) presente na parte frontal do dispositivo.



- 8. Tocar aqui para confirmar.
- 9. A instalação agora está conectada, tocar para continuar.

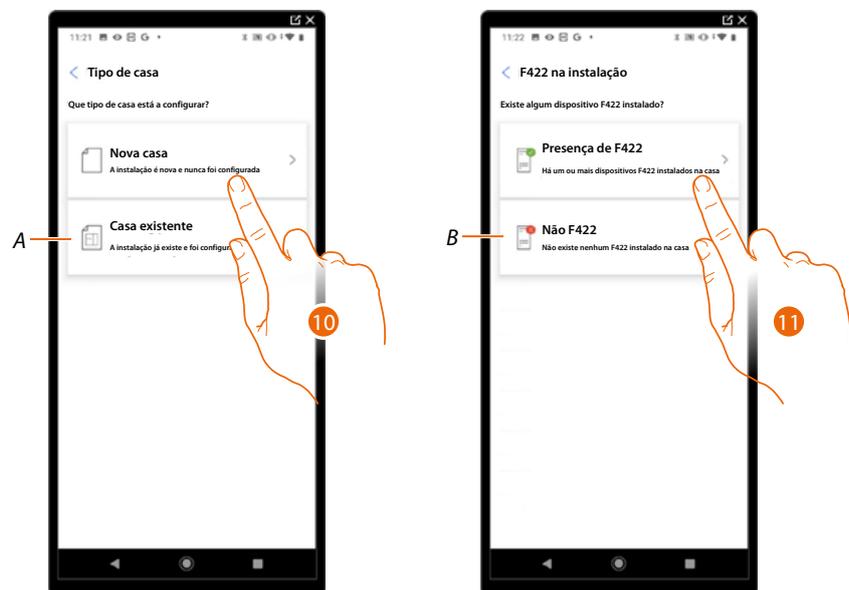
Caso a instalação já tenha sido configurada anteriormente, as informações nela contidas (excluindo ícone e tags) estarão disponíveis novamente. É exibido o seguinte ecrã:



10. Tocar para configurar a instalação.

11. O sistema foi restaurado com sucesso, a página de [configuração da instalação](#)

Ou então



10. Tocar se precisar configurar uma nova instalação, nenhum item foi configurado ainda.

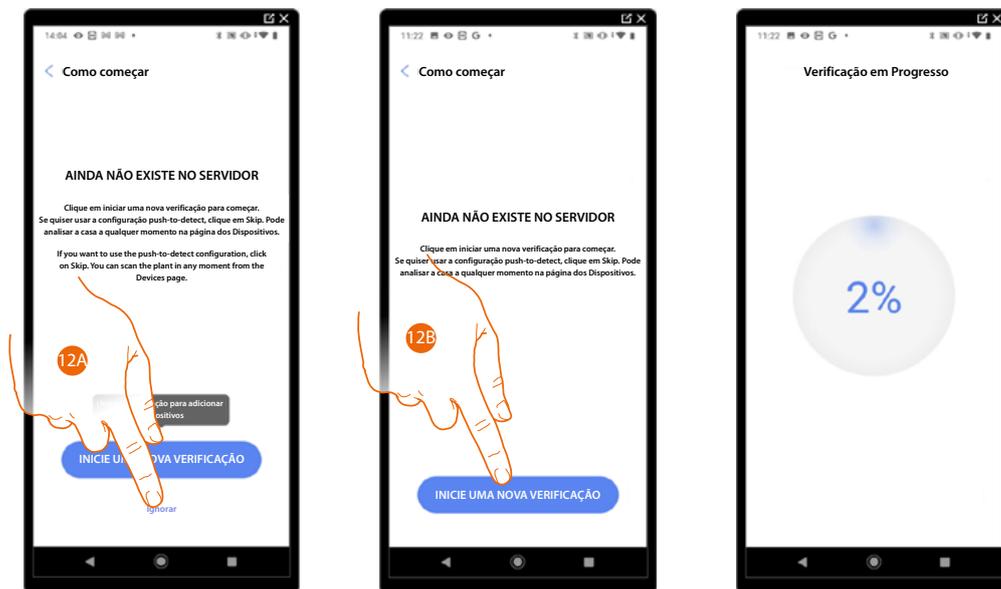
A Selecionar se precisa de modificar uma instalação existente (por exemplo, configurado com MyHOME\_Suite ou configuradores físicos).

**NOTA:** Se não souber em que estado se encontra, selecionar sempre "instalação existente".

11. Tocar se a interface F422 estiver presente na sua instalação.

B Selecionar se a interface F422 não está presente na sua instalação.

**NOTA:** Seguindo as escolhas feitas, a aplicação irá propor-lhe para verificar a instalação ou ignorá-la.



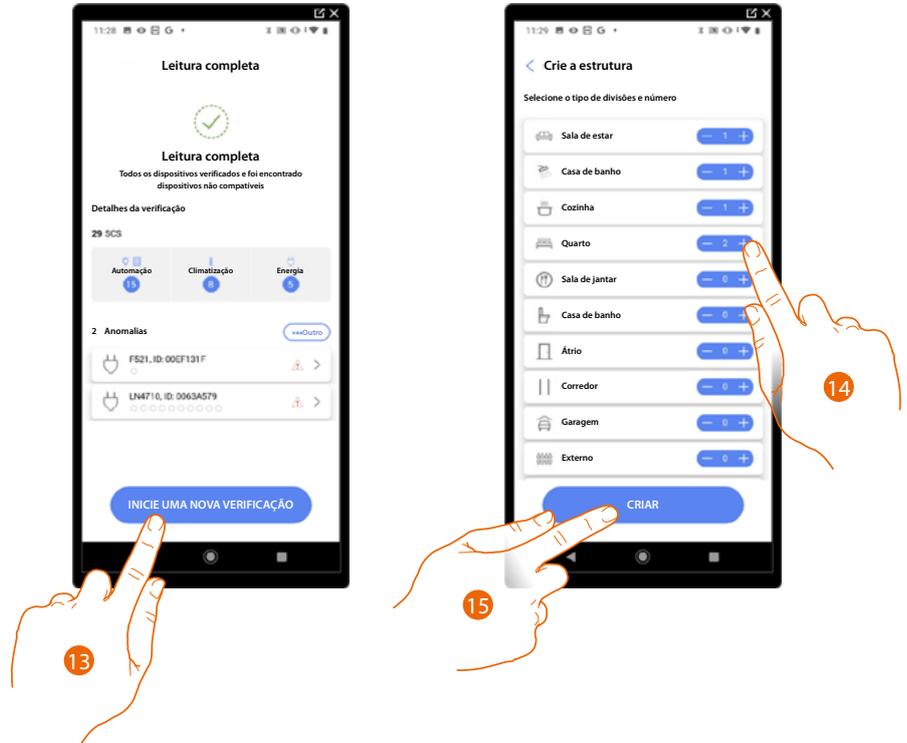
12A. Tocar para ignorar a verificação e salte para a etapa 14

Ou

12B. Tocar para iniciar uma nova verificação para detetar dispositivos conectados ao sistema.

**NOTA:** Não é possível ter mais de 175 endereços para cada instalação, caso este limite seja excedido, Home+Project irá notificá-lo.

No final da verificação, a página de detalhes é exibida; pode resolver quaisquer anomalias agora ou mais tarde, consulte a [gestão de dispositivos](#).

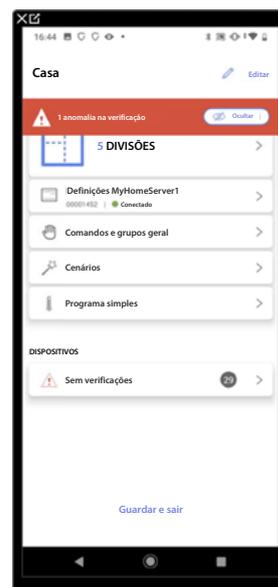


13. Tocar para iniciar a configuração da casa.

14. O sistema adiciona automaticamente algumas divisões, se necessário tocar para editar a configuração.

15. Tocar para criar a estrutura da casa.

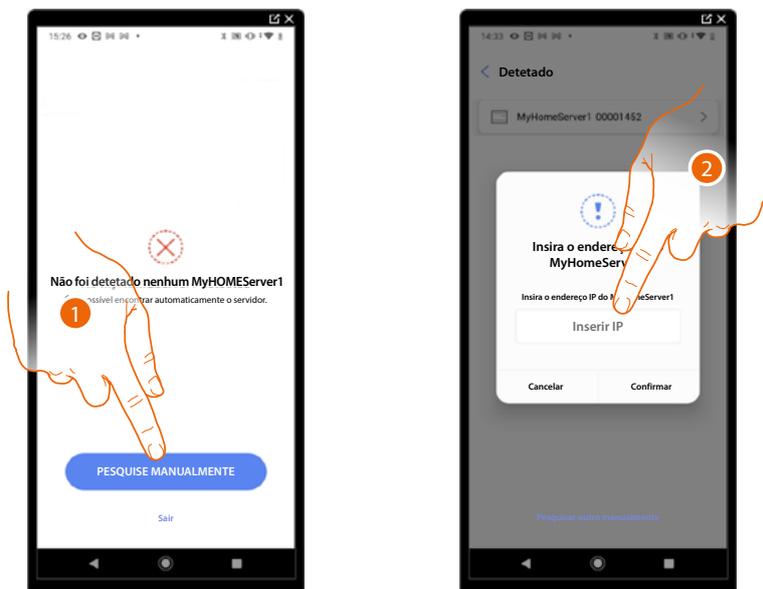
No fim do procedimento aparece a página de [configuração da instalação](#).



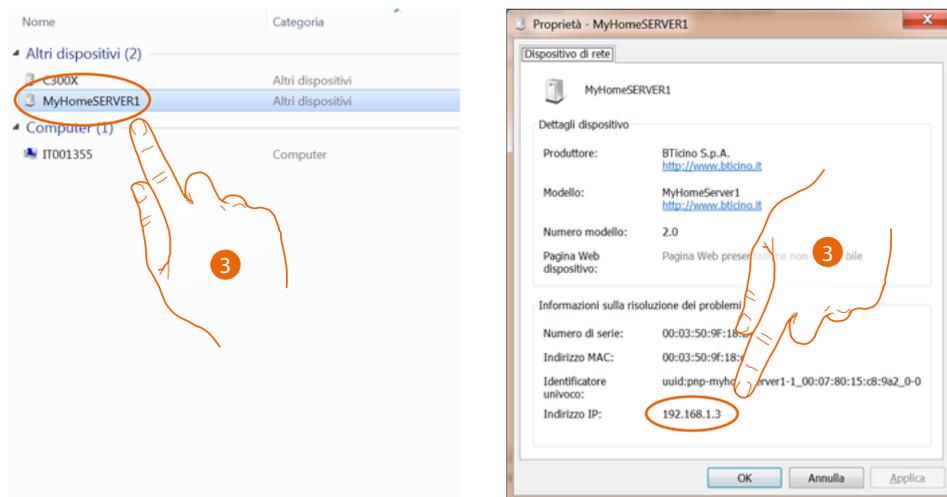
### Inserir o endereço IP manualmente

Caso o seu MyHOMEserver1 não seja detectado automaticamente durante a criação de uma instalação, deve inserir o endereço manualmente.

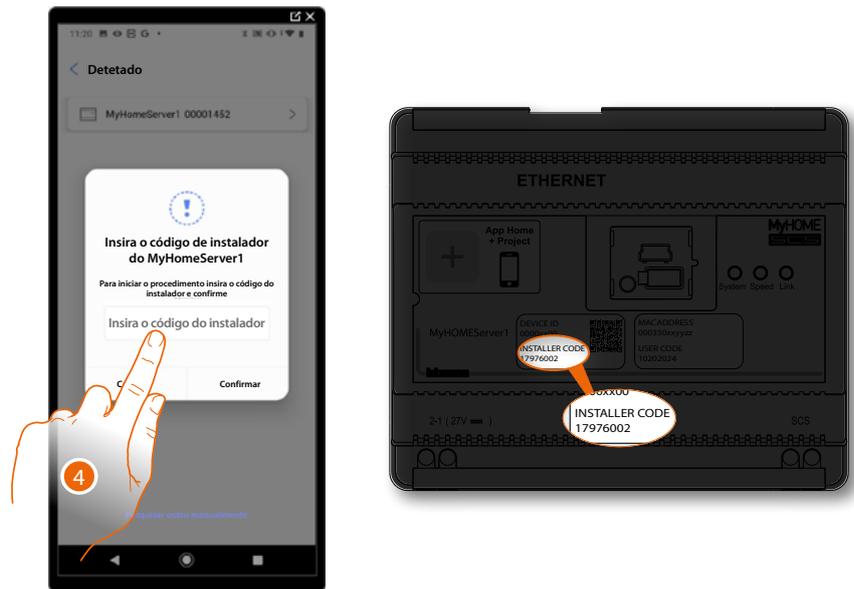
**NOTA:** Verifique as conexões e/ou a conexão Wi-Fi, o smartphone e o MyHOMEserver1 devem estar conectados à mesma LAN.



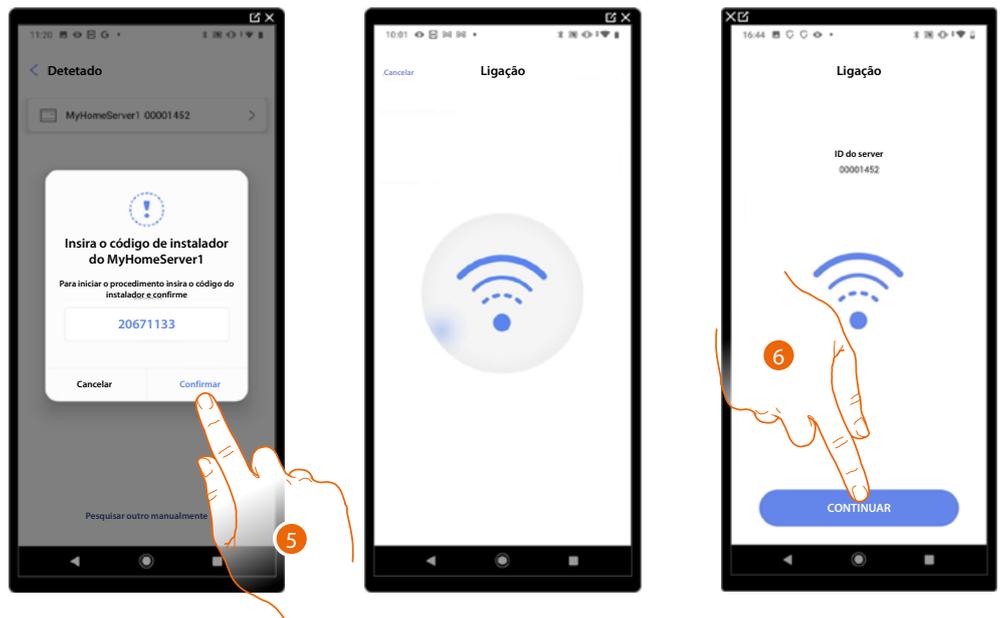
1. Tocar para inserir manualmente o endereço IP.
2. Inserir o endereço IP de su MyHOMEserver1.



3. Se não o souber, ligue o computador à mesma rede que o MyHOMEserver1, procure-o no centro de ligação à rede e abra a máscara de propriedades. Se não aparecer no centro de conexão de rede, pode pressionar o botão de reinicialização MyHOMEserver1 por 10 segundos e configurá-lo para DHCP.



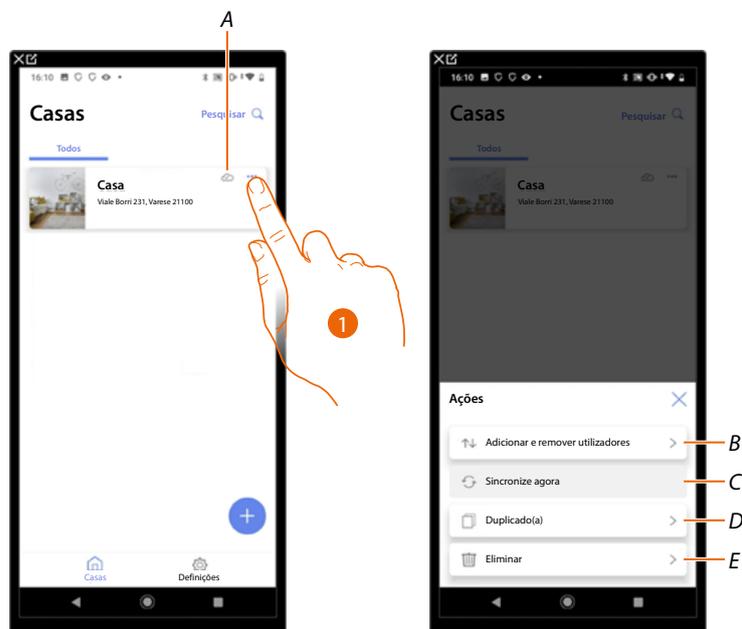
4. Introduzir o INSTALLER CODE (CÓDIGO DO INSTALADOR) presente na parte frontal do dispositivo.



5. Tocar aqui para confirmar.
6. A instalação agora está conectada, tocar para continuar.

## Gestão da instalação

Este menu permite-lhe gerir a sua instalação e gerir os utilizadores a ela ligados.



*A Indica se a instalação está sincronizada com a nuvem.*

*1. Tocar para abrir o menu de gestão da instalação.*

*B Abre a página para gerir os utilizadores com quem partilhou a gestão da fábrica.*

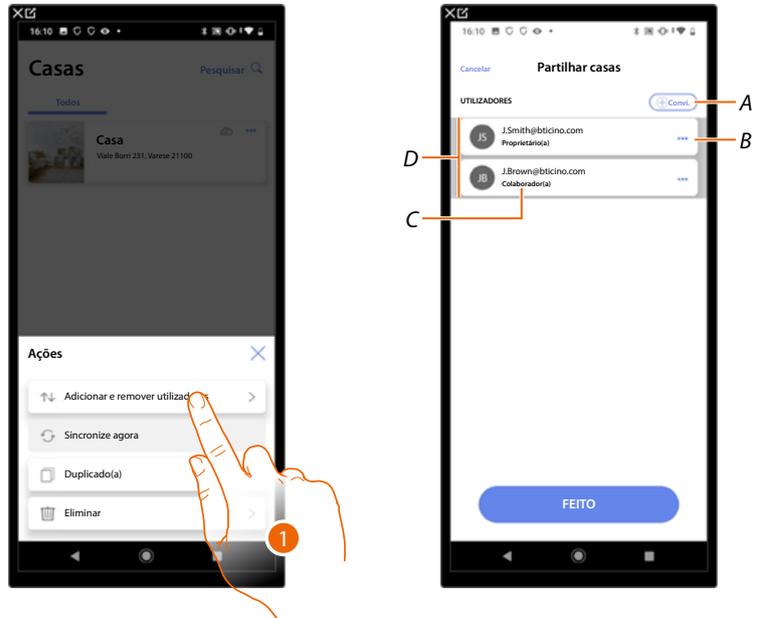
*C Realiza a sincronização com a Nuvem.*

*D Duplicar a instalação.*

*E Eliminar a instalação.*

## Partilhar a instalação

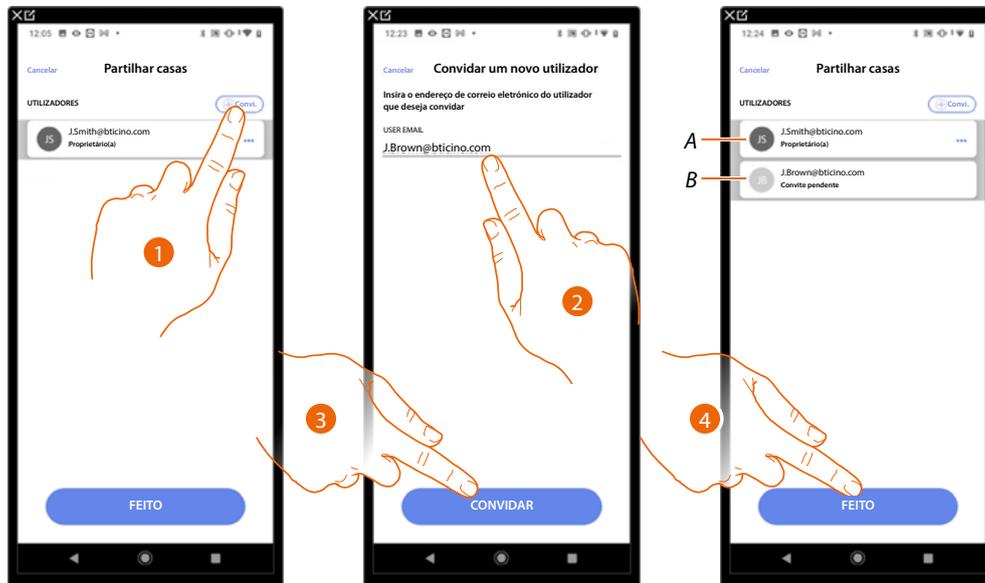
Nesta página pode visualizar e gerir algumas definições para os utilizadores com quem partilhou a gestão da fábrica, convidar novos utilizadores e, possivelmente, eliminá-los (o utilizador não será eliminado, mas sim a possibilidade de gerir a fábrica).



1. Tocar para entrar na página.
- A Ativa o procedimento para [convidar outro utilizador](#) para permitir-lhe gerir e configurar o seu sistema.
  - B Abre a página onde pode [editar a função do utilizador](#) (primário ou secundário). Poderá também [excluir a conta](#).
  - C Função do utilizador.
  - D Utilizadores que podem gerir a fábrica.

## Convidar outro utilizador

Com este procedimento, pode permitir que outros utilizadores girem a instalação.



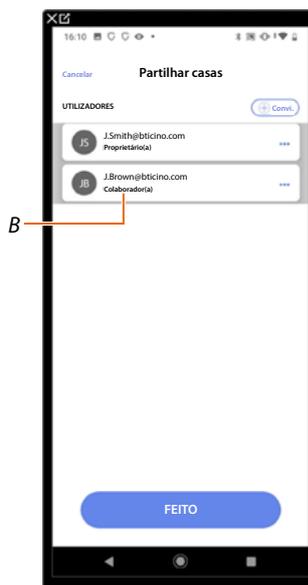
1. Tocar para convidar outro utilizador.
2. Digitar o e-mail do utilizador.
3. Tocar para confirmar o convite.

A O ícone cinzento escuro indica que o utilizador iniciou sessão depois de receber o convite.

B O ícone cinzento claro indica que o utilizador nunca fez login depois de receber o convite.

4. Convite enviado, tocar para fechar.

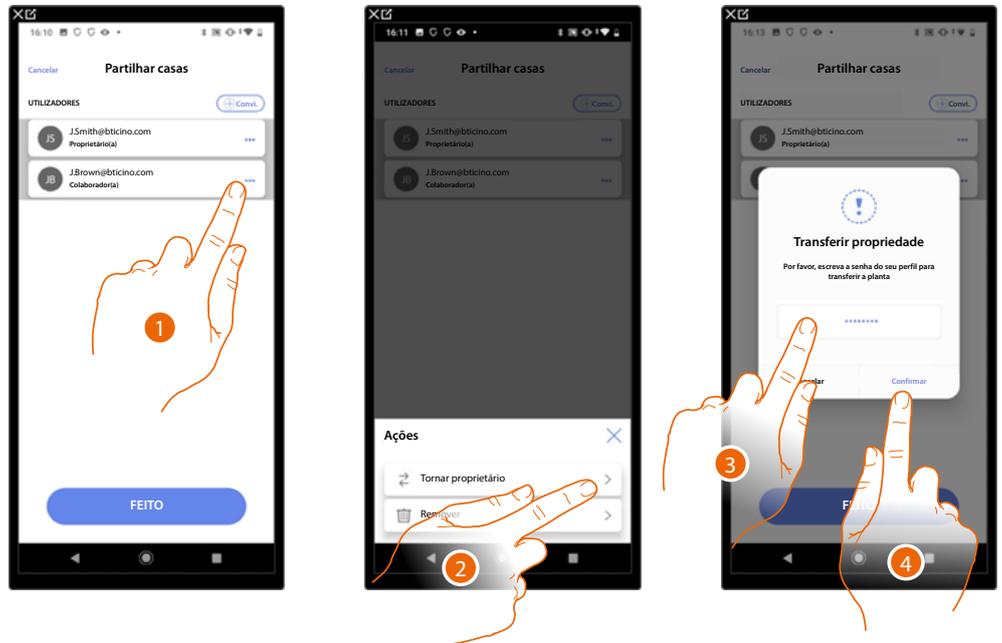
O utilizador convidado receberá um e-mail com o convite a controlar o sistema. Caso o utilizador convidado já possua uma conta de instalador BTicino, este fica automaticamente autorizado a aceder ao sistema após a autenticação, vice-versa, caso não possua uma conta de instalador BTicino, deverá criá-la e a mesma será automaticamente adicionada após a autenticação.



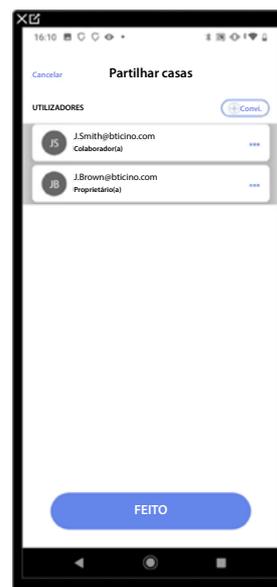
Depois de se ter registado e autenticado, será associado à instalação e aparecerá na lista como com a função de utilizador secundário (B).

## Alteração da função de utilizador proprietário

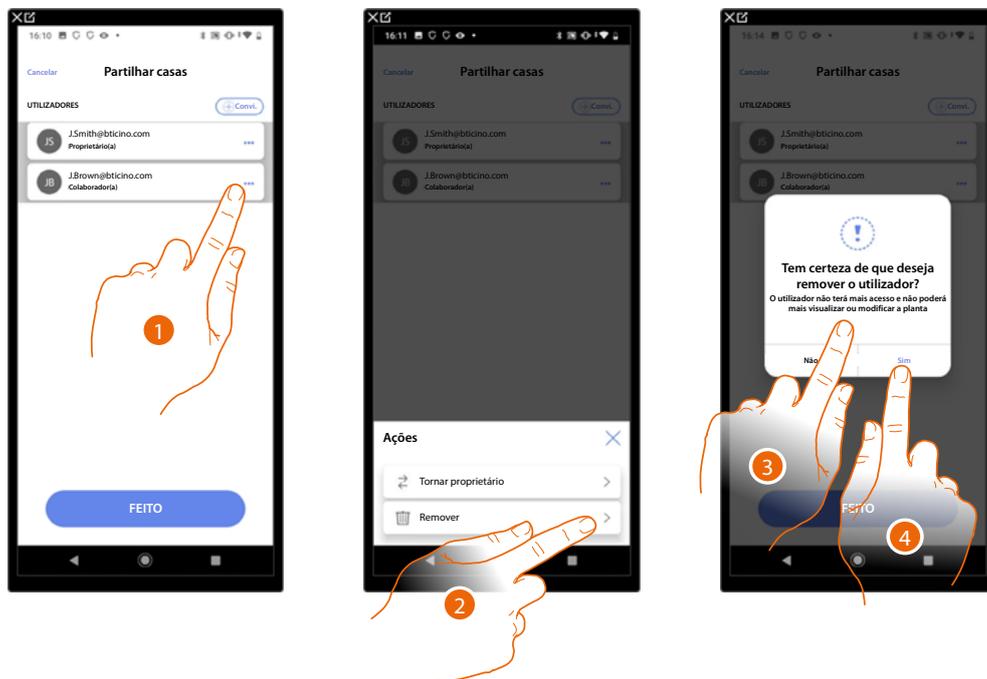
O utilizador proprietário é o controlador de dados confidenciais (privacidade). Por esta razão, ao sair da instalação, deve transferir a propriedade para outro utilizador.



1. Tocar para gerir o utilizador.
2. Tocar para editar a função.
3. Inserir a palavra-passe de sua conta.
4. Tocar aqui para confirmar.



## Excluir Utilizador



1. Tocar para gerir um utilizador.
2. Tocar para excluí-lo.
3. Inserir a palavra-passe de sua conta.
4. Tocar aqui para confirmar.

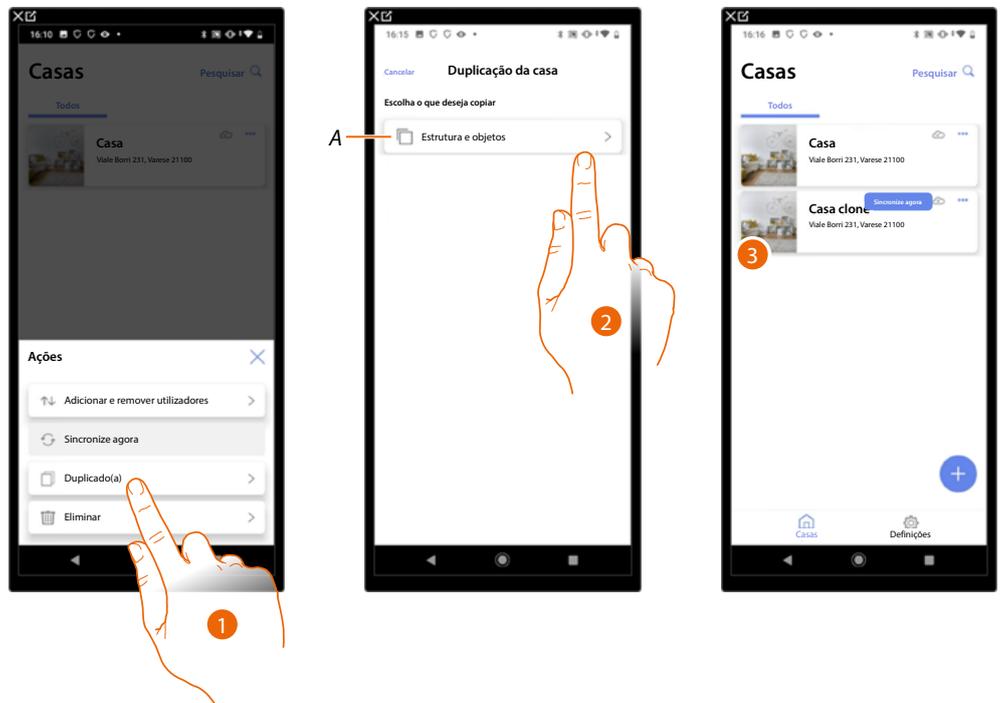
**NOTA:** Não é possível excluir um utilizador principal.



Agora o utilizador já não aparece na lista, para voltar a gerir a fábrica **deve ser convidado** pelo utilizador principal.

## Duplica instalação

Com este procedimento é possível duplicar um sistema existente, optando por copiar a estrutura e os objetos.

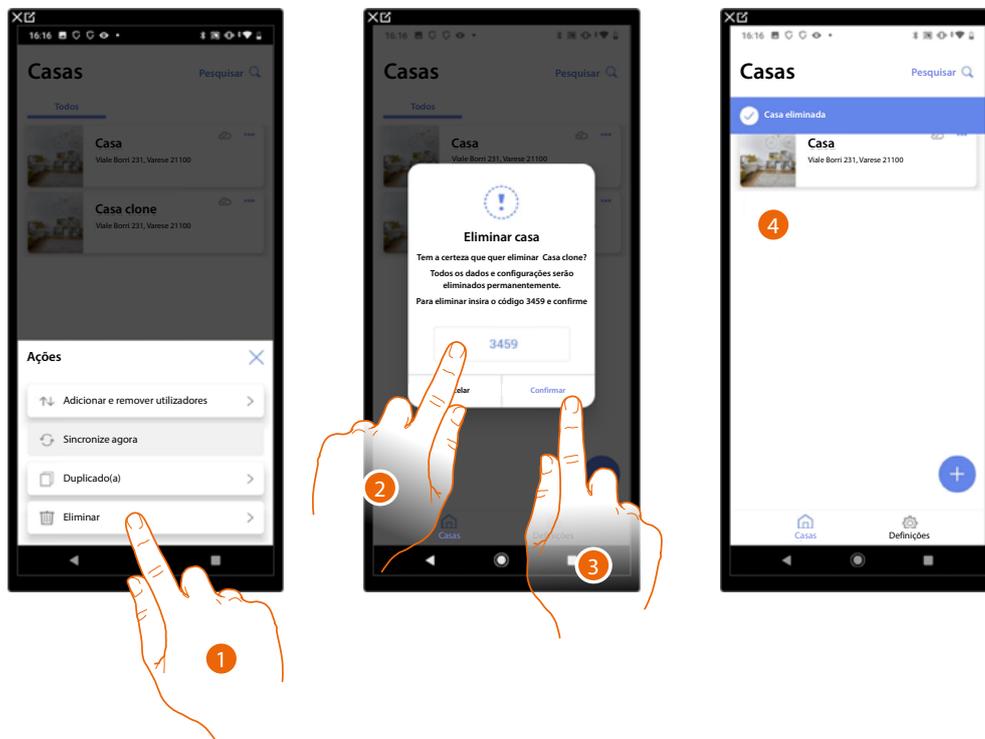


1. Tocar para entrar na página.
- A Duplicar a estrutura e os objetos da instalação.
2. Tocar para duplicar a instalação.
3. A estrutura da instalação e os objetos foram duplicados.

**NOTA:** Para concluir o comissionamento de uma instalação duplicada, é necessário associar os dispositivos aos objetos do projeto (consulte [Associar objetos a dispositivos](#)).

## Eliminar Instalação

Com este procedimento, pode eliminar uma instalação existente.



1. Tocar para cancelar a instalação.
2. Insira o código de confirmação que aparece no ecrã.
3. Tocar aqui para confirmar.

**CUIDADO:** Ao confirmar a operação, todos os dados e configurações do sistema serão perdidos.

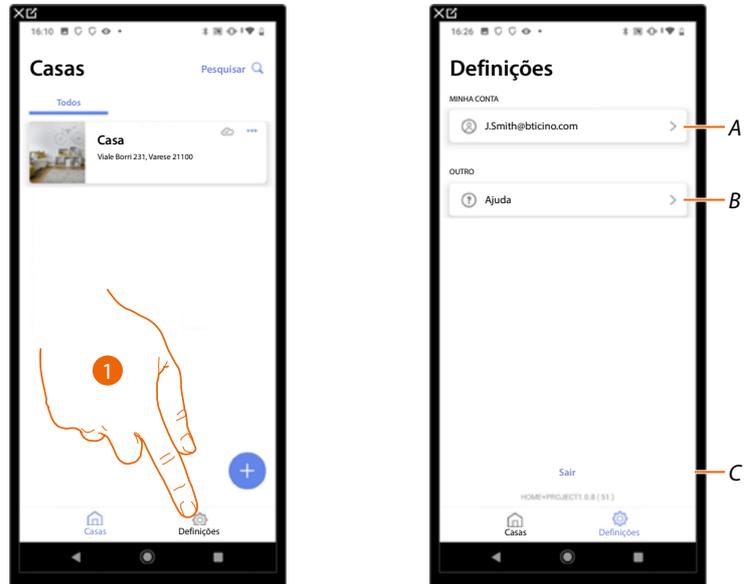
4. A instalação foi eliminada.

**NOTA:** a instalação eliminada desaparece da app Home+Project do proprietário e da app Home+Project dos colaboradores (se houver).

As informações da instalação estarão disponíveis novamente se um novo sistema for criado usando o mesmo código do instalador (o ícone e as tags anteriores não estarão mais disponíveis, mas serão excluídos permanentemente).

## Configurações da App

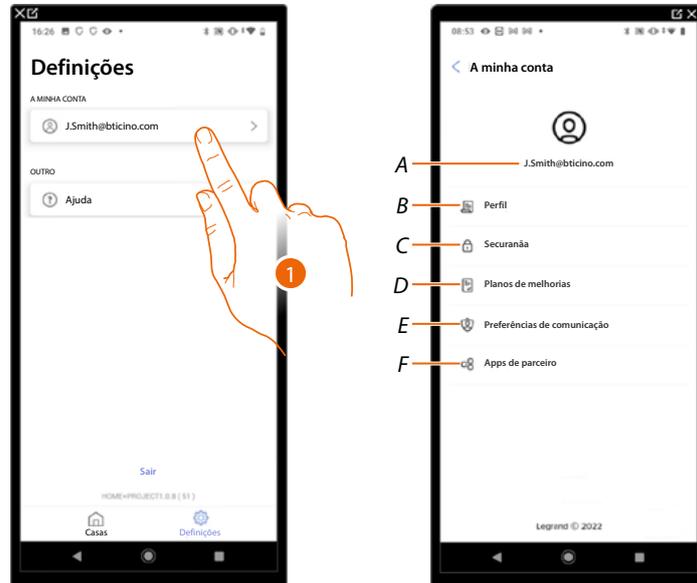
Nesta página, pode aceder a algumas das suas definições de utilização da conta e da aplicação. Também pode terminar sessão a partir da App Home+Project.



1. Tocar para entrar na página.
- A Abre a página de **gestão da conta**
  - B Abre a página de **ajuda**
  - C Executa o log-out.

## Gestão da conta

Nesta página pode visualizar e gerir algumas funções relativas à sua conta.



1. Tocar para entrar na página.

A Login/endpoint de e-mail da conta.

B Mostra/modifica os vários **dados de registo** da sua conta Legrand.

C Modifica alguns **parâmetros relativos à segurança** da sua conta como a palavra-passe e a desconexão de todos os dispositivos Bticino que utilizam a mesma conta.

D Gere as suas **autorizações** às comunicações e outros relativos aos seus dados pessoais.

E Mostra os **termos e condições dos contratos** relativos às App Legrand que está a utilizar.

F Gere as **Apps parceiras** às quais a sua conta está conectada (por ex. Google Home etc).

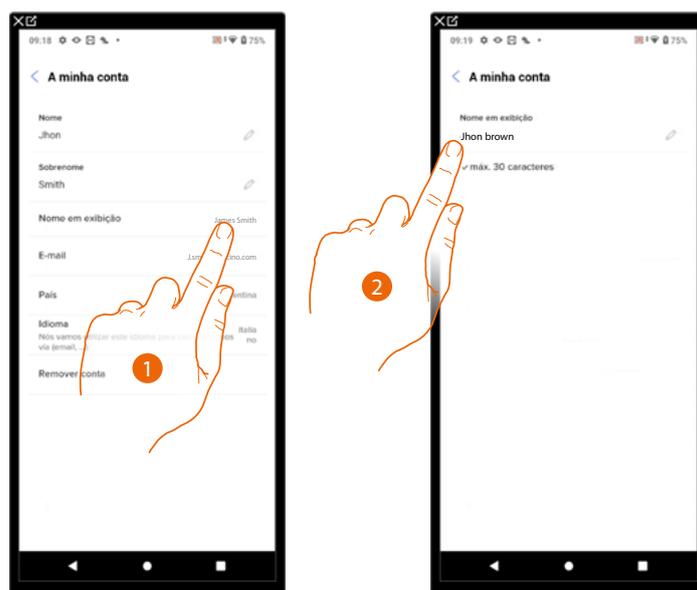
## Dados pessoais

Nesta página poderá modificar alguns dados da conta que atualmente gere o dispositivo, ou substituí-la por outra conta Legrand registrada.



- A Visualizar/editar o nome usado para a conta.
- B Visualizar/editar o apelido utilizado para a conta.
- C **Mostrar/Editar o nome usado para a conta.**
- D **Visualizar/editar o email/conta de gestão de dispositivos.**
- E Visualizar o país ao qual pertence.
- F **Visualizar/selecionar o idioma em que irá receber as comunicações.**
- G **Eliminar a conta.**

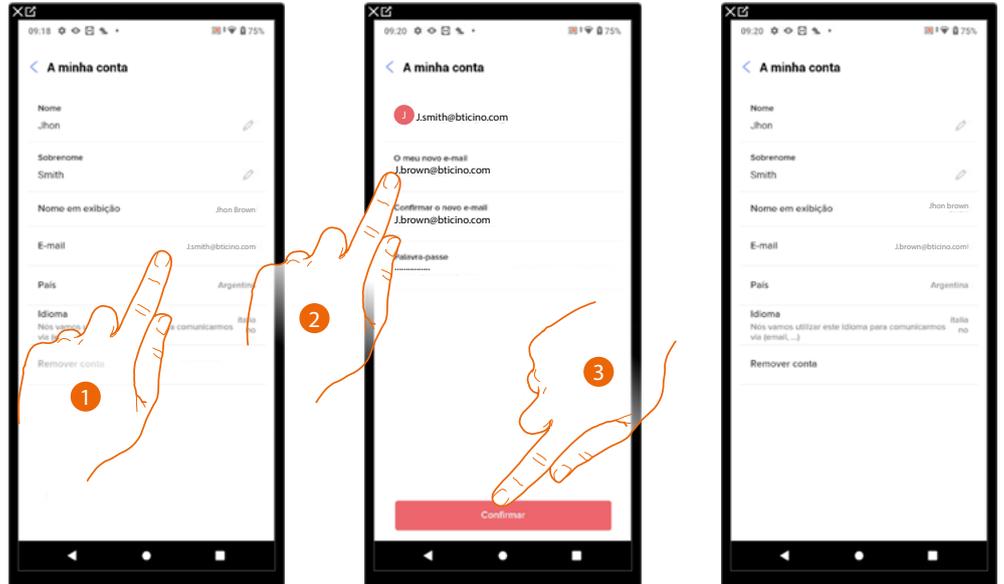
Mostrar o nome (alteração do nome).



1. Tocar para modificar o nome.
2. Insira o nome que será usado nas comunicações por email da instalação.

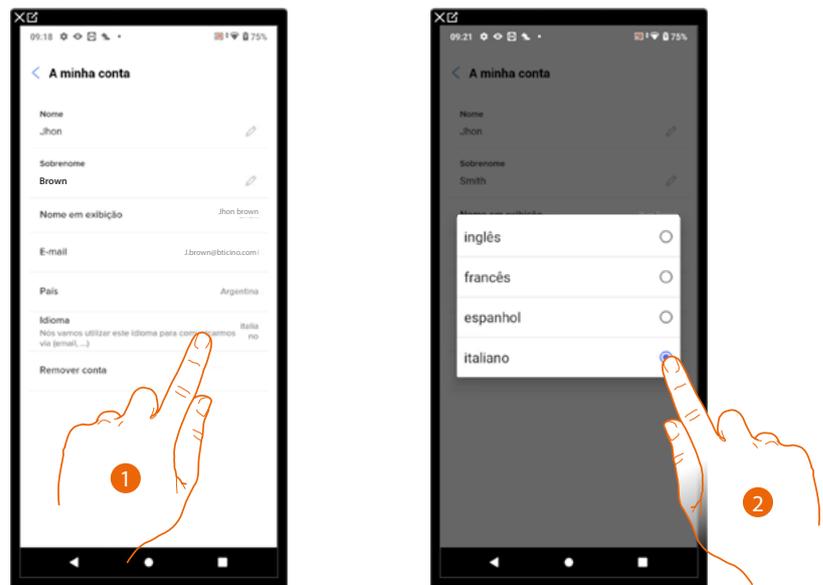
### Email/conta (mudar de e-mail/conta de gestão do dispositivo)

Para mudar o endereço de e-mail com o qual acede:



1. Tocar para editar o endereço e-mail.
2. Inserir as credenciais (e-mail e palavra-passe) da nova conta Legrand registada, que deseja utilizar para gerir o dispositivo.
3. Tocar aqui para confirmar.

### Língua

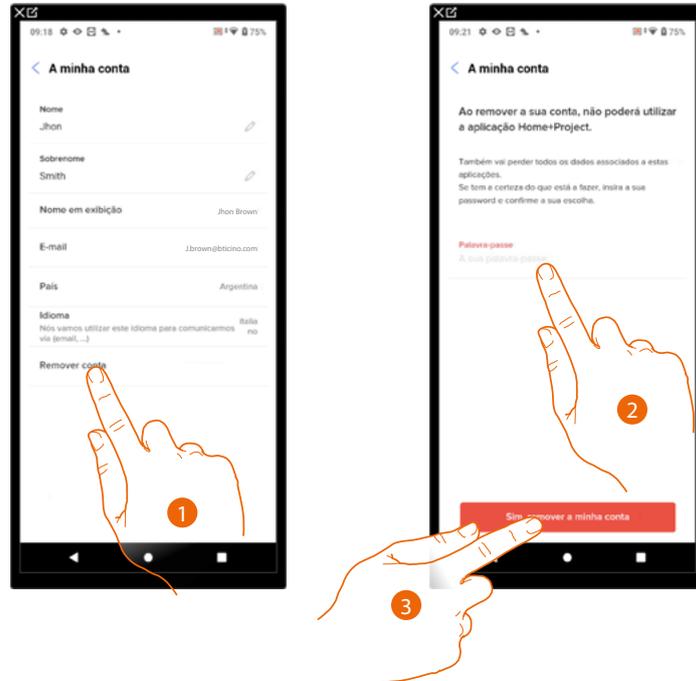


1. Tocar para editar o idioma em que as suas comunicações chegarão.
2. Selecionar a língua.

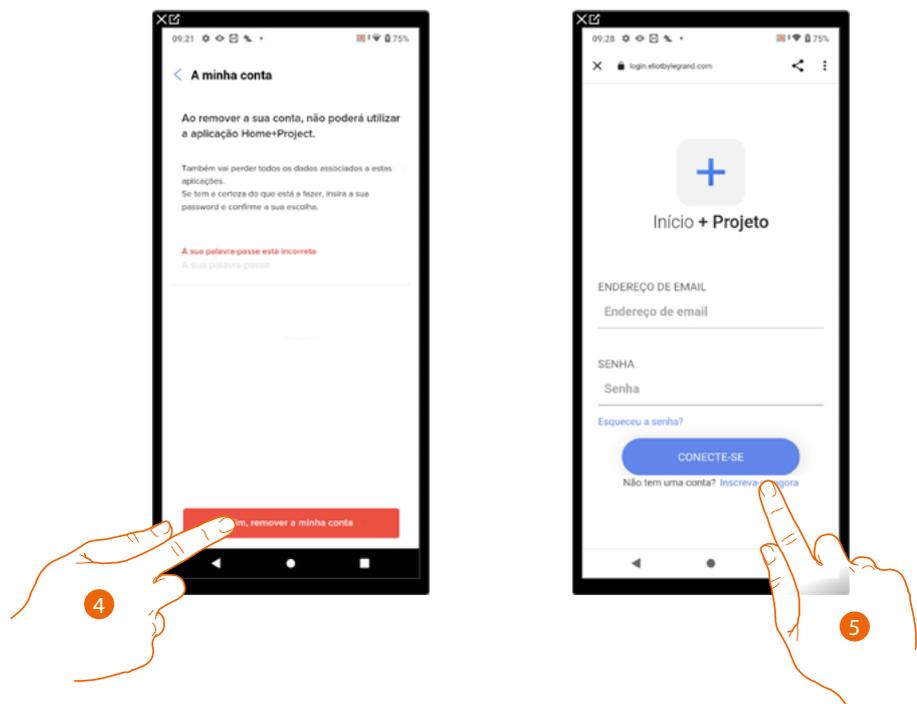
## Eliminar a conta

Nesta página pode eliminar de maneira definitiva a sua conta Legrand e, assim, não poderá utilizar as aplicações às quais estava associada.

**NOTA:** Ao eliminar a conta perderá também todos os dados associados à aplicações.



1. Tocar para eliminar a sua conta em modo definitivo.
2. Inserir a palavra-passe.
3. Tocar aqui para cancelar a conta.



4. Tocar aqui para confirmar.
5. No fim do procedimento aparece a página de autenticação a partir da qual pode iniciar um [novo registo](#).

### Segurança

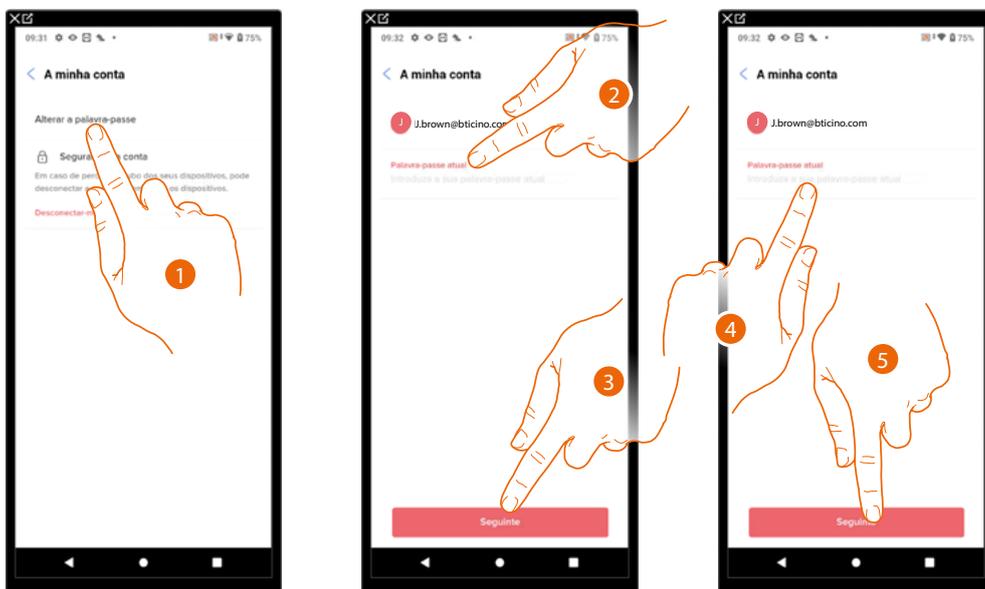
Nesta página pode modificar a palavra-passe da sua conta e desconectá-la de todos os dispositivos. A desconexão da sua conta de todos os dispositivos é útil em caso de perda ou furto de um desses.



A Efetuar o procedimento a fim de modificar a palavra-passe.

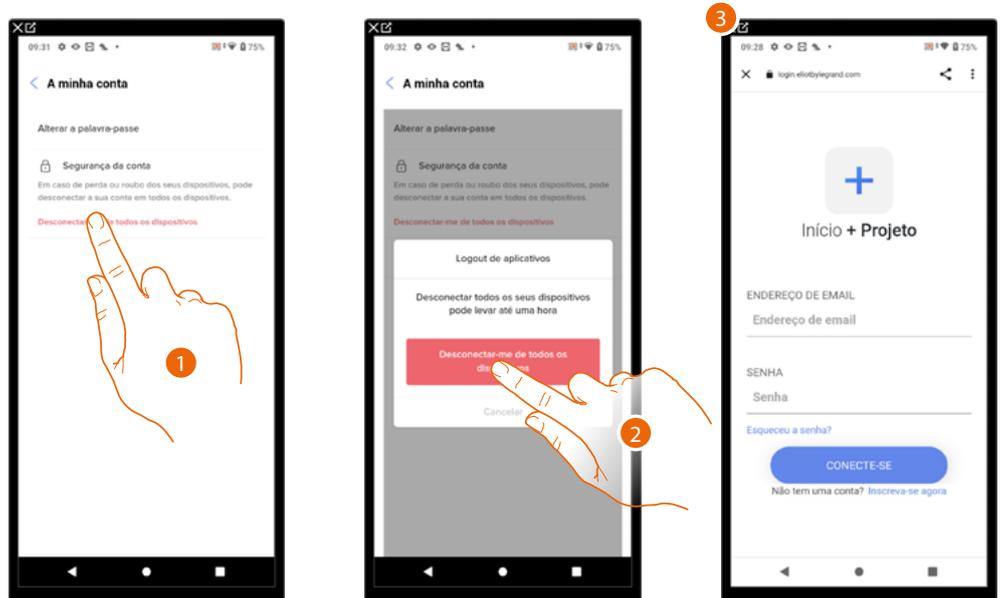
B Desconectar de todos os dispositivos.

### Editar a palavra-passe



1. Tocar para modificar a palavra-passe.
2. Inserir a palavra-passe atual.
3. Tocar para continuar.
4. Inserir a nova palavra-passe deve ter os seguintes requisitos:
  - ao menos 8 caracteres;
  - ao menos uma letra minúscula (por ex. a);
  - ao menos uma letra maiúscula (por ex. A);
  - ao menos um número (por ex. 1);
  - ao menos um caractere especial (por ex. \$);
5. Tocar aqui para confirmar.

## Desconectar de todos os dispositivos



1. Tocar para ativar o procedimento.
2. Tocar para desconectar a sua conta de todos os dispositivos e todas as aplicações de terceiros.
3. A desconexão da aplicação acontece automaticamente e aparecerá a Página inicial.

## Autorizações

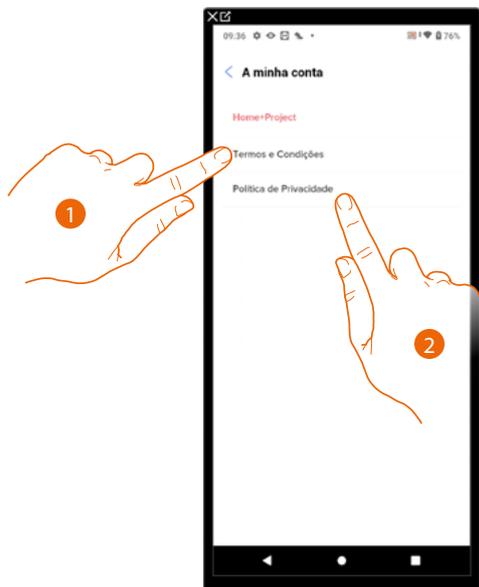
Nesta página poder habilitar a receção de comunicações de Legrand e a partilha dos dados de utilização da App.



1. Tocar para aceitar receber comunicações da Netatmo/Legrand/BTicino.
2. Tocar para habilitar a partilha dos dados.

### Informações legais

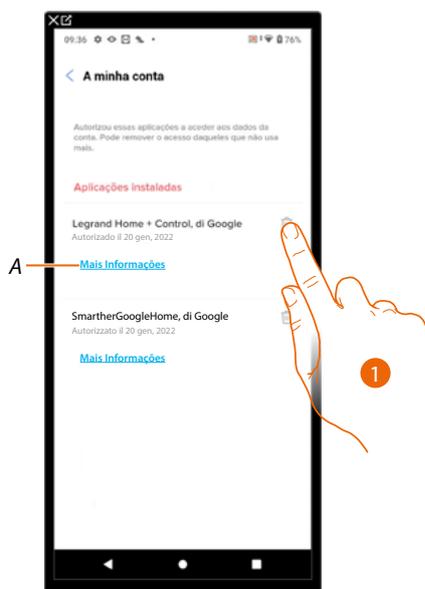
Nesta página poderá visualizar, para cada App à qual está associada a sua conta Legrand, os termos e condições de utilização e o aviso sobre a privacidade.



1. Tocar aqui para visualizar Termos e condições.
2. Tocar para visualizar o aviso de privacidade.

### Apps parceiras

Nesta página pode visualizar todas os terceiros aos quais concedeu os direitos para poder operar nos seus dispositivos conectados. (por ex HomeKit, Google home etc).

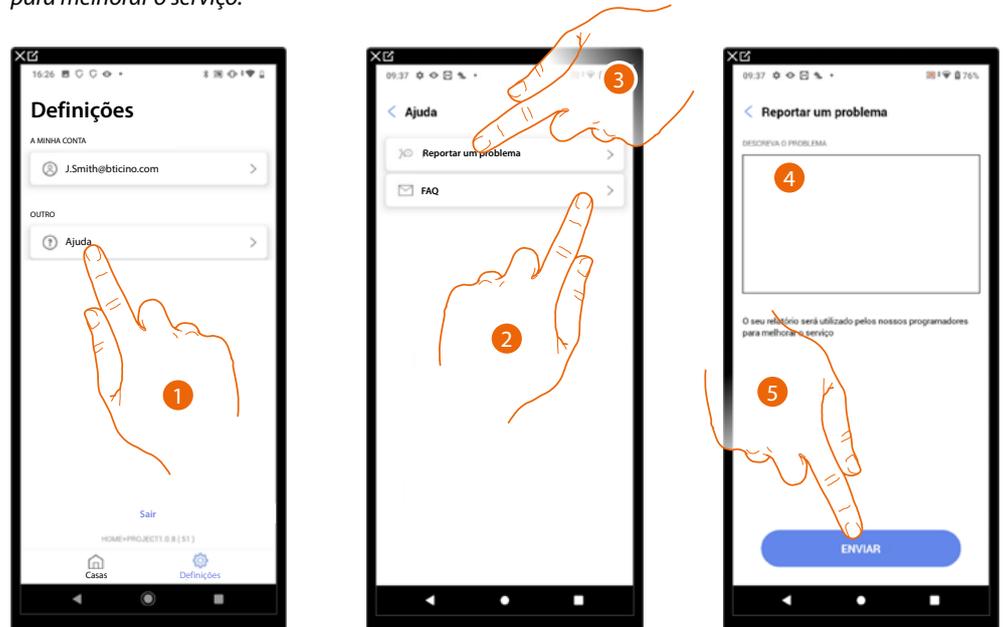


1. Tocar para tirar o acesso a sites ou Apps a alguns dados da sua conta.
- A Mostra mais informações relativas ao acesso à sua instalação por parte das Apps parceiras.

## Ajuda

Nesta página, pode ver e pesquisar respostas a perguntas frequentes (FAQs) sobre a utilização da app Home+Project, bem como enviar um relatório para um problema que tenha encontrado.

**NOTA:** *Você não receberá uma resposta direta, mas a sua sinalização será usada pelos desenvolvedores para melhorar o serviço.*



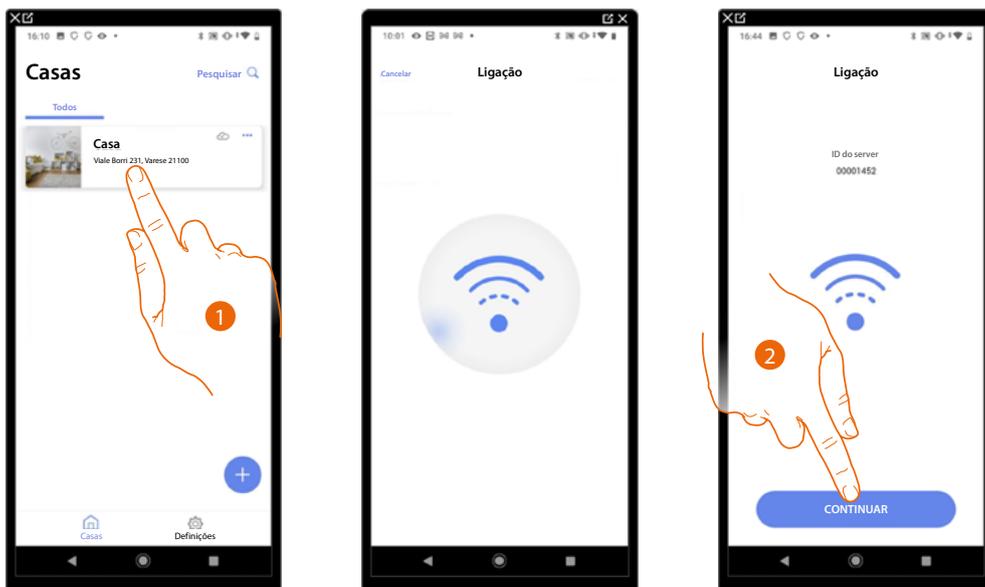
1. Tocar para aceder à página de Ajuda.
2. Tocar para entrar na seção das FAQ e selecionar o assunto sobre o qual deseja ter informações.  
ou
3. Tocar para entrar na página para relatar um problema.
4. Escreva no campo específico o problema que pretende relatar.
5. Tocar para enviar a mensagem à assistência técnica\*.

**\*NOTA:** *Os seus relatórios serão usados pelos desenvolvedores para melhorar o produto, mas nenhuma resposta será enviada aos seus comentários.*

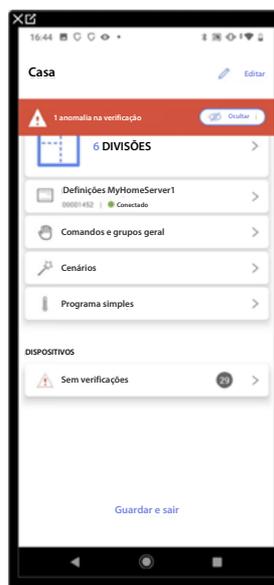
### Configurar a instalação

Depois de criar a instalação, deve agora configurá-la conectando-se com o servidor e, através da Página Inicial da instalação, execute várias configurações, como associar os dispositivos com os objetos. Você também pode gerir a estrutura da casa e criar comandos gerais, de grupo e de cenário.

**NOTA:** Para configurar a instalação através da App Home+Project tem de estar ligado na mesma rede que o MyHOMEserver1.



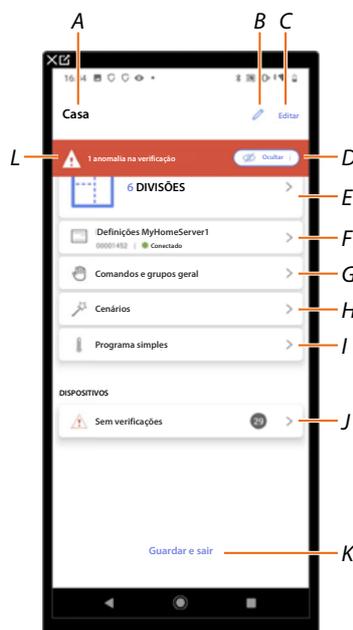
1. Tocar para entrar na Página Inicial da instalação e gerir os seus componentes.
2. O sistema conectou-se ao servidor, tocar para continuar.



Aparece a [Página inicial da instalação](#).

### Página Principal instalação

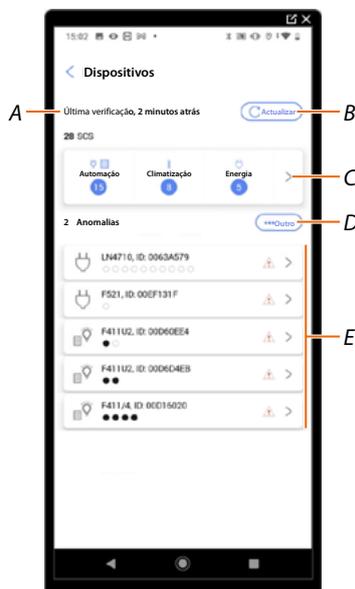
Nesta página estão presentes todas as funções para gerir o sistema. Pode gerir toda a instalação e adicionar ou remover objetos, bem como criar comandos e grupos gerais, criar cenários, definir pontos de ajuste para o dia e para a noite, gerir todos os dispositivos da planta e as configurações do MyHOMEserver1.



- A Nome instalação.
- B Editar nome instalação.
- C Abre a página de gestão das informações da instalação (nome, endereço, ícone e grupo).
- D Oculta notificações de anomalias encontradas em dispositivos.
- E Abre a página de [gestão da estrutura](#) e dos [objetos](#).
- F Abre a página de [configurações da instalação](#).
- G Abre a página de [gestão dos comandos](#) e [grupos gerais](#).
- H Abre a página de [gestão de cenários](#).
- I Abre a página de [gestão do programa simple](#).
- J Abre a página de [gestão dos dispositivos da instalação](#).
- K Salvar a instalação e retornar à [Página inicial da App](#).
- L Exibe o aviso de que foram encontradas anomalias em alguns dispositivos do sistema.

### Gestão dos dispositivos

Nesta página pode realizar ou atualizar a verificação dos dispositivos no sistema e, em seguida, visualizar e gerir a sua configuração e quaisquer anomalias.



A Data da última verificação da instalação.

B Efetuar/atualizar a **verificação da instalação**.

 Esta tecla indica que uma verificação completa do sistema nunca foi realizada.

 Este botão indica que uma verificação já foi realizada, tocar para atualizar a verificação, por exemplo, quando um novo dispositivo foi adicionado ao sistema.

C Abre a página onde **pode visualizar e gerir dispositivos SCS verificados**.

D Gere todos os dispositivos ao mesmo tempo com **anomalias**.

E Gere individualmente dispositivos com **anomalias**.

## Verificação da instalação

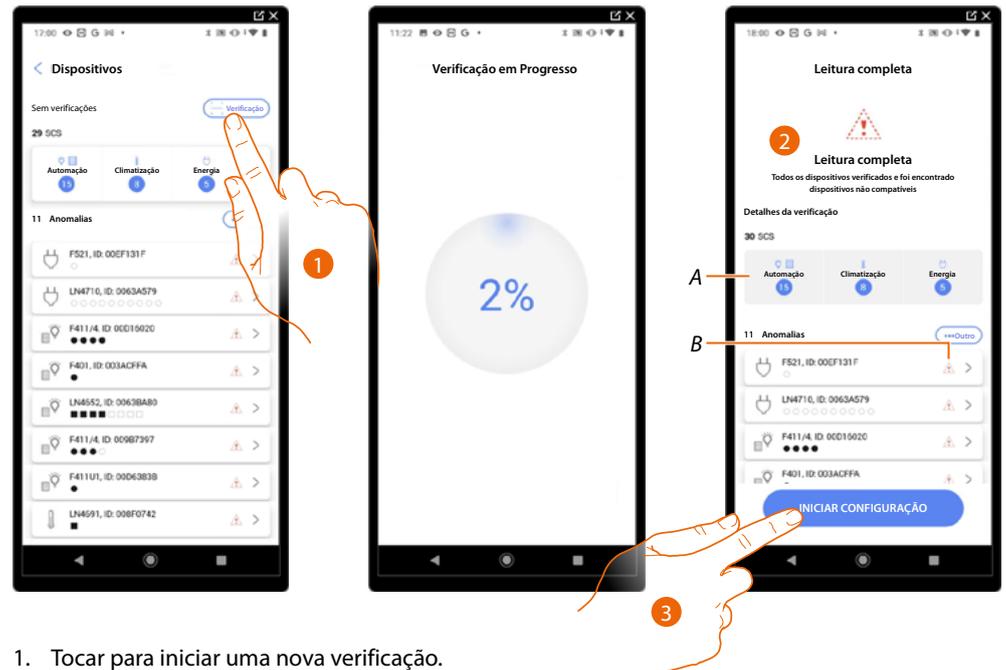
Esta função verifica e deteta automaticamente os dispositivos conectados.

Para verificar o número de endereços ocupados (máx. 175), consulte a tabela de compatibilidade.

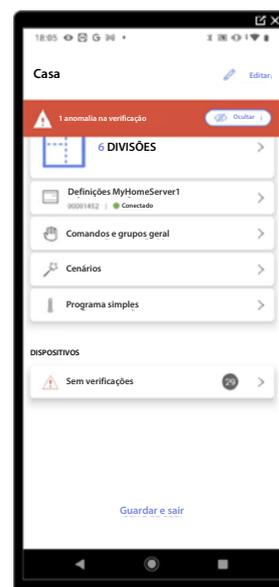
**NOTA:** Não é possível ter mais de 175 endereços para cada instalação. Se este limite for excedido, Home+Control irá pedir-lhe para remover os dispositivos em excesso da instalação.

A verificação é obrigatória quando há um dispositivo F422 na instalação (a própria aplicação proporá a verificação do sistema como uma etapa obrigatória).

Embora a instalação seja novo e não exista um dispositivo F422, a verificação é opcional.

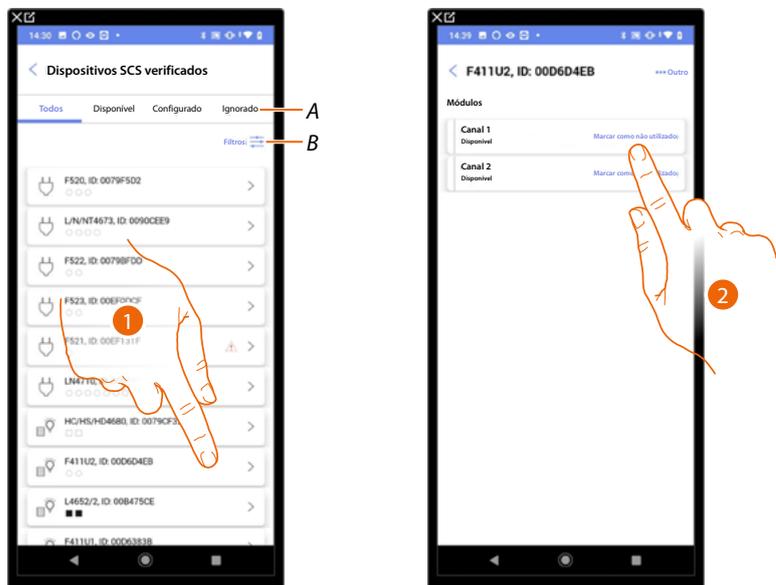


1. Tocar para iniciar uma nova verificação.
2. Uma mensagem indica que a verificação foi realizada, pode visualizar os dispositivos detetados divididos pelo sistema (A) e aqueles que têm um problema (B).
3. Tocar para abrir a Página Inicial do dispositivo para iniciar a configuração.



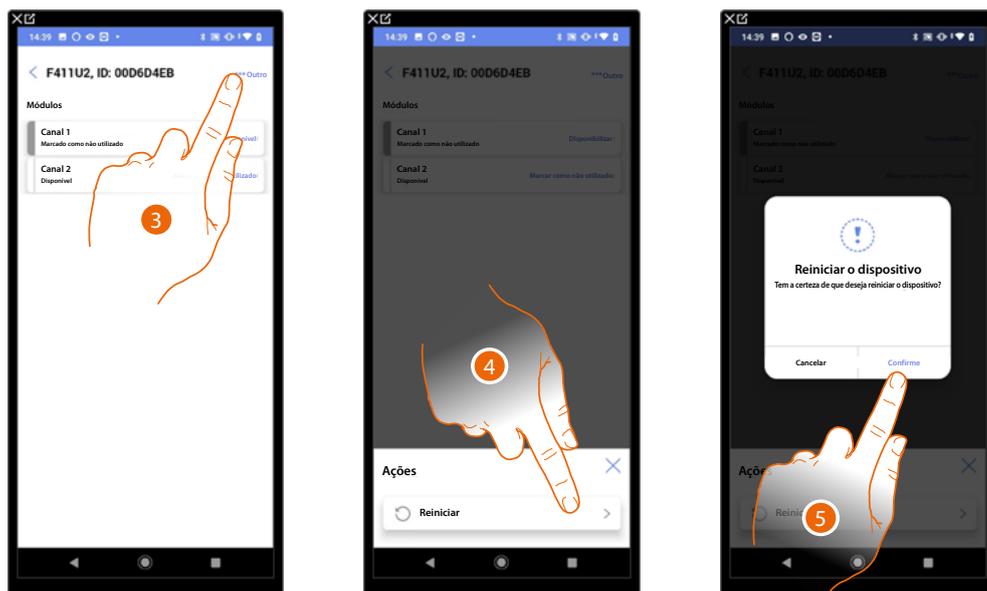
## Visualizar e gerir os dispositivos

Nestas páginas pode visualizar os dispositivos verificados divididos por estado e possivelmente geri-los.



- A** *Filtro estado dispositivos.*
- Disponível: dispositivos com todos os endereços livres.
  - Configurado: dispositivos com pelo menos um canal configurado (consulte [Associar objetos a dispositivos](#)).
  - Ignorado: dispositivos com anomalias e posteriormente ignorado por meio de um [respetivo comando](#).
- B** *Filtro sistemas/função/tipo de componente*
1. Tocar para gerir o dispositivo.
  2. Tocar se necessário para marcar o endereço como não utilizado, neste caso, durante a fase de configuração, o endereço não estará disponível.

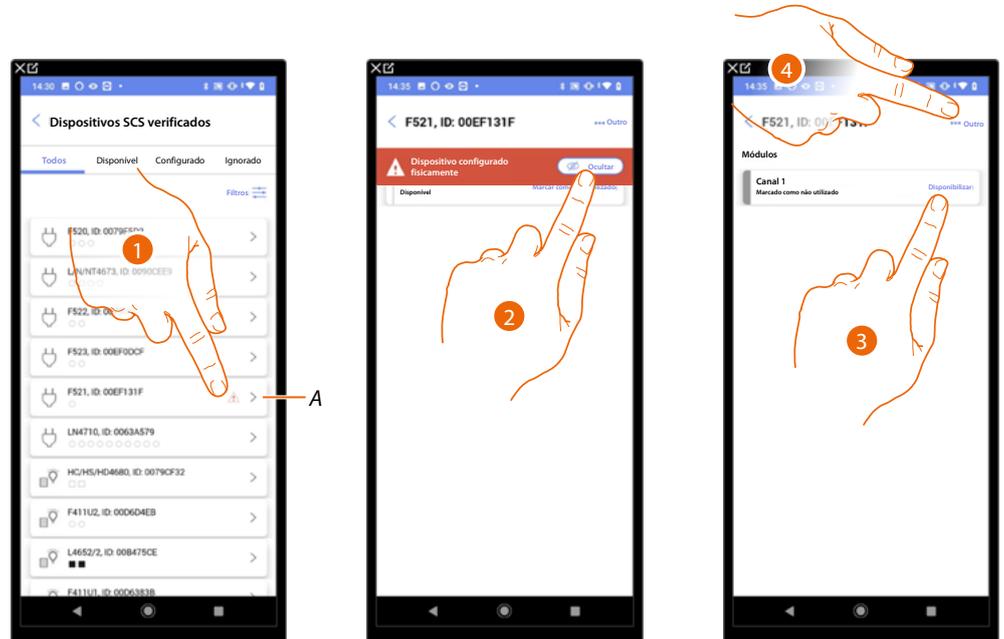
## Reinicialização dos dispositivos



3. Tocar para abrir a página ações do dispositivo.
4. Tocar para reiniciar o dispositivo.
5. Tocar para confirmar, todas as configurações serão perdidas.

## Dispositivo com anomalias

No caso da verificação ter detetado anomalias nos dispositivos, estas são sinalizadas por ícones apropriados.



A Indicação de que o dispositivo tem uma anomalia:

 As anomalias de cor vermelha indicam que estes dispositivos não podem ser usados como objetos.

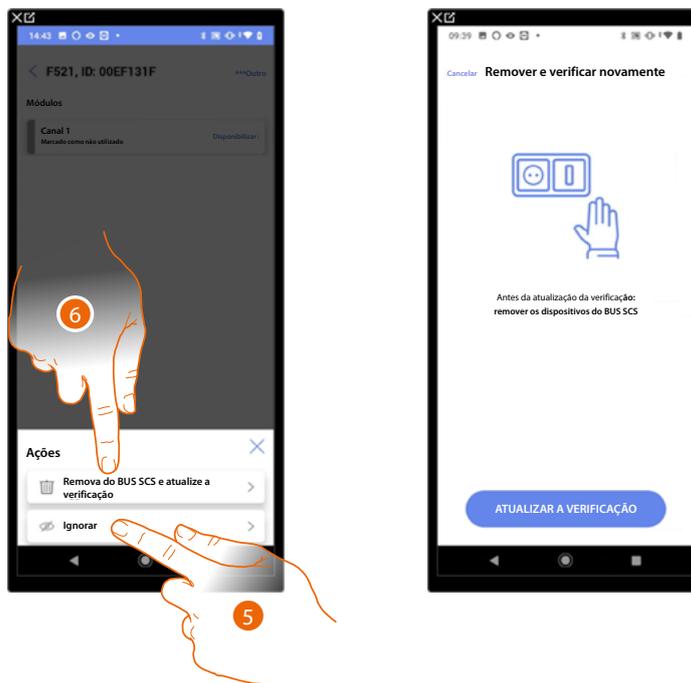
As causas possíveis são:

- Dispositivo inicialmente verificado mas não ligado ou não a funcionar
- Dispositivo configurado fisicamente
- Dispositivo não compatível.

1. Tocar para gerir o dispositivo com a anomalia.
2. Uma mensagem indica o tipo de anomalia, tocar para ocultá-la.
3. Tocar se necessário para marcar o endereço como não utilizado, neste caso, durante a fase de configuração, o endereço não estará disponível.

Ou

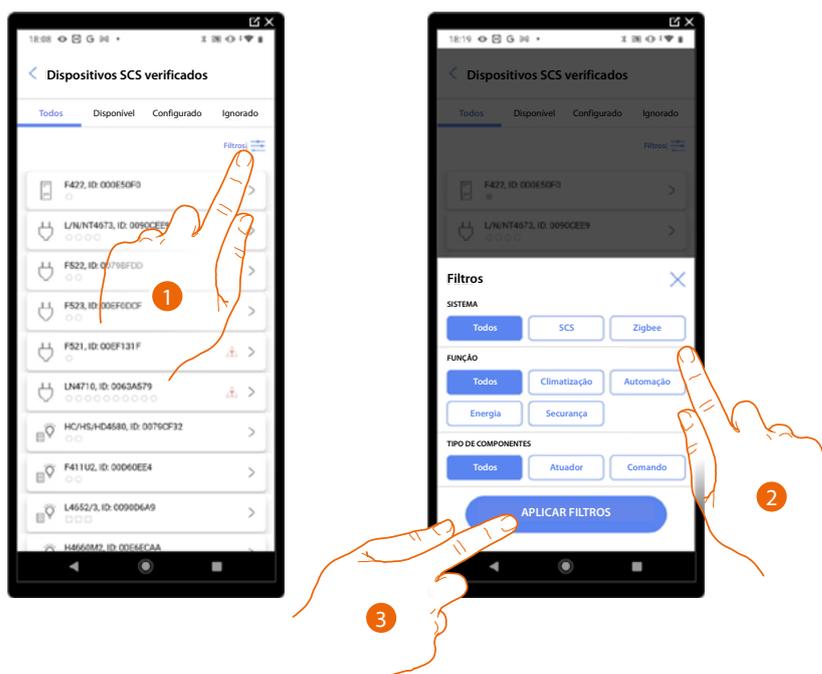
4. Tocar para remover o dispositivo da instalação ou ignorá-lo.



5. Tocar para ignorar o dispositivo, este será colocado na página "ignorado" e não será levado em conta para a configuração.
6. Tocar em caso deseje remover o dispositivo da instalação, por exemplo, para uma substituição. Em seguida, terá de atualizar a sua verificação.

## Filtros

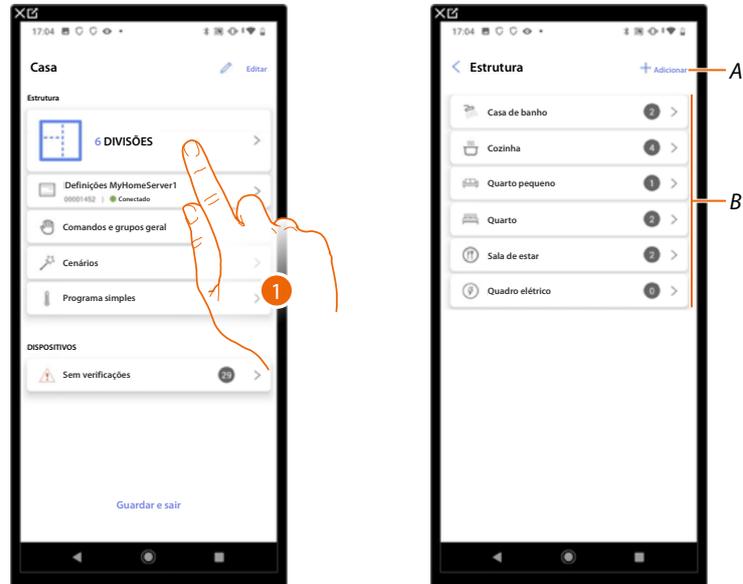
Com esta função pode pesquisar através dos filtros sistemas/função/tipo de componente.



1. Tocar para abrir o painel dos filtros.
2. Selecionar o filtro desejado.
3. Tocar para aplicar o filtro.

## Gestão das divisões

Pode modificar a estrutura da instalação, intervindo nas divisões que o compõem, **adicionando**, **modificando** ou **eliminando** as divisões.

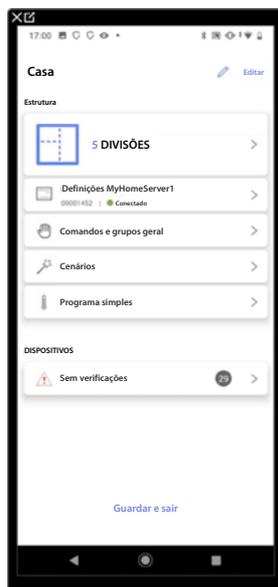


1. Tocar para visualizar e gerir as divisões.

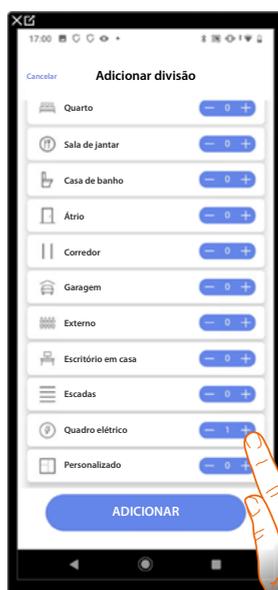
A Adicionar uma nova divisão.

B Entre numa sala para visualizar e adicionar objetos ou para editá-la, se necessário.

## Adicionar uma nova divisão



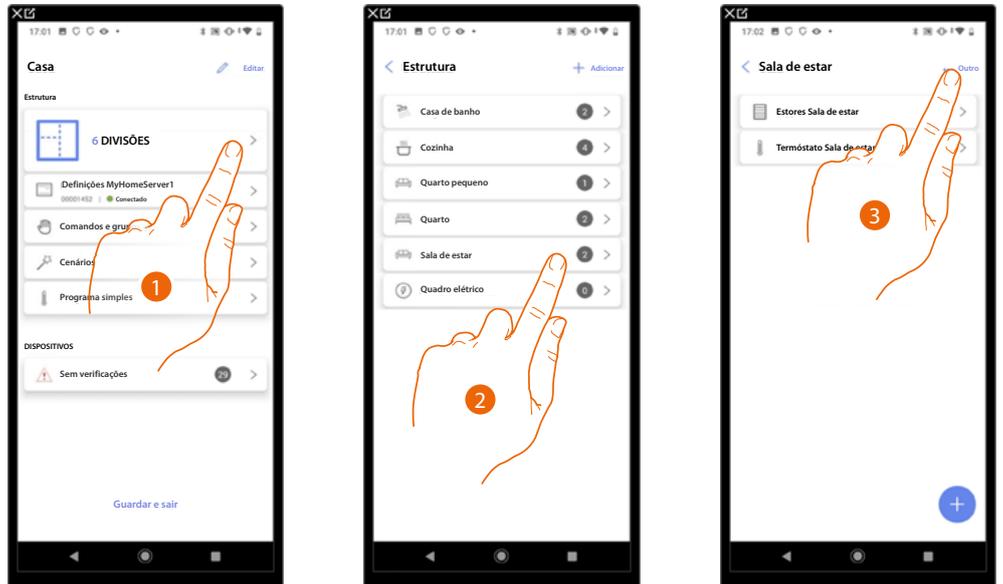
1. Tocar para visualizar e gerir as divisões.
2. Tocar para adicionar uma nova divisão.



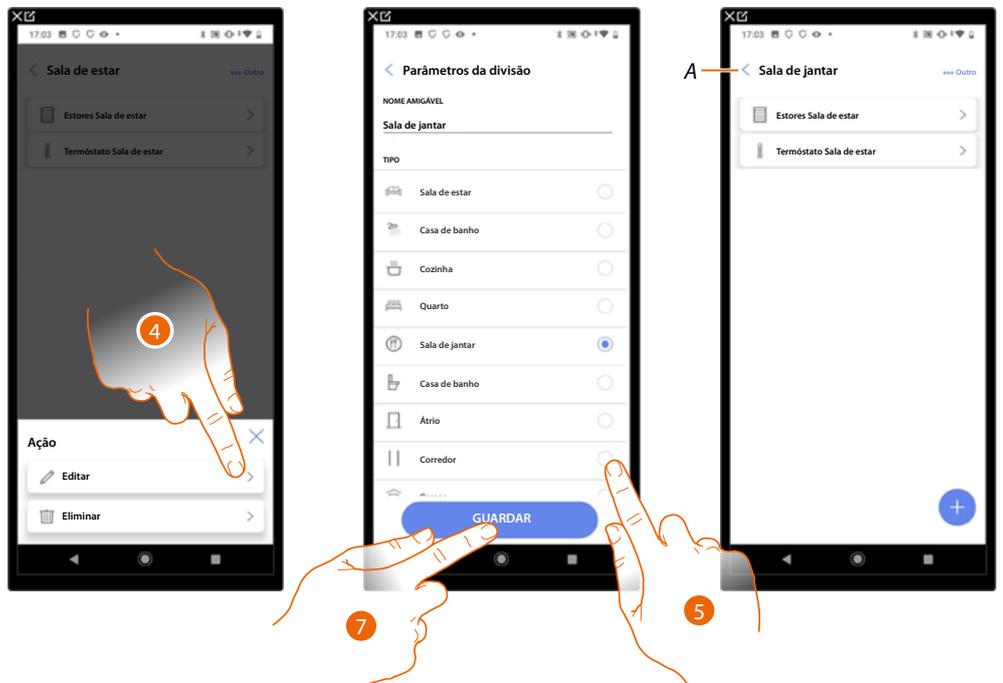
3. Selecionar a divisão e a quantidade.
- A *Pode visualizar a divisão adicionada.*

## Modificar uma divisão

Nesta página pode editar o tipo e o nome da sala.



1. Tocar para visualizar e gerir as divisões.
2. Tocar para seleccionar a divisão que pretende modificar.
3. Tocar para abrir o painel de modificação.

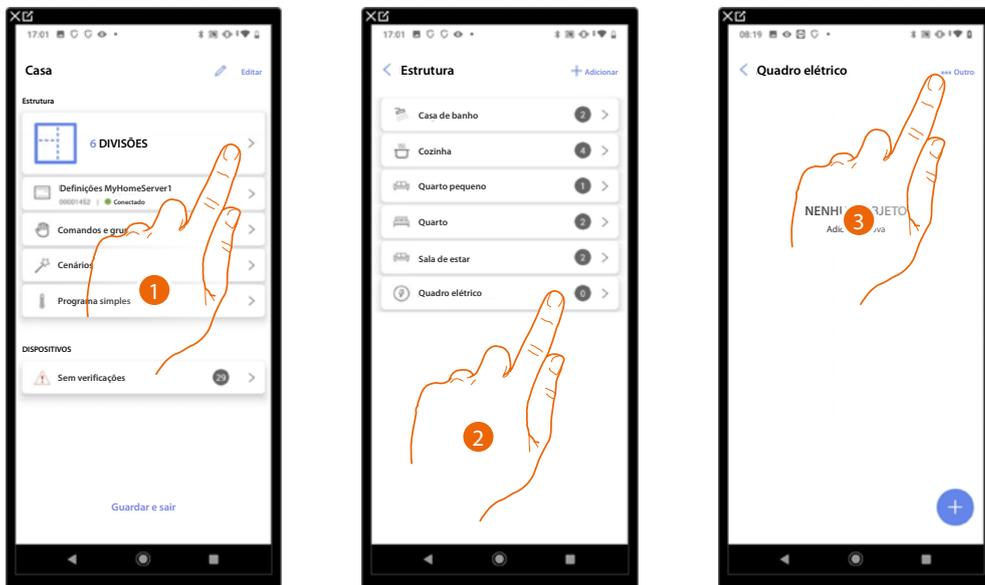


4. Tocar para editar a divisão.
  5. Seleccionar outra divisão.
  6. Editar se for necessário o nome da divisão.
  7. Tocar para guardar a modificação da divisão.
- A A divisão foi alterada corretamente.

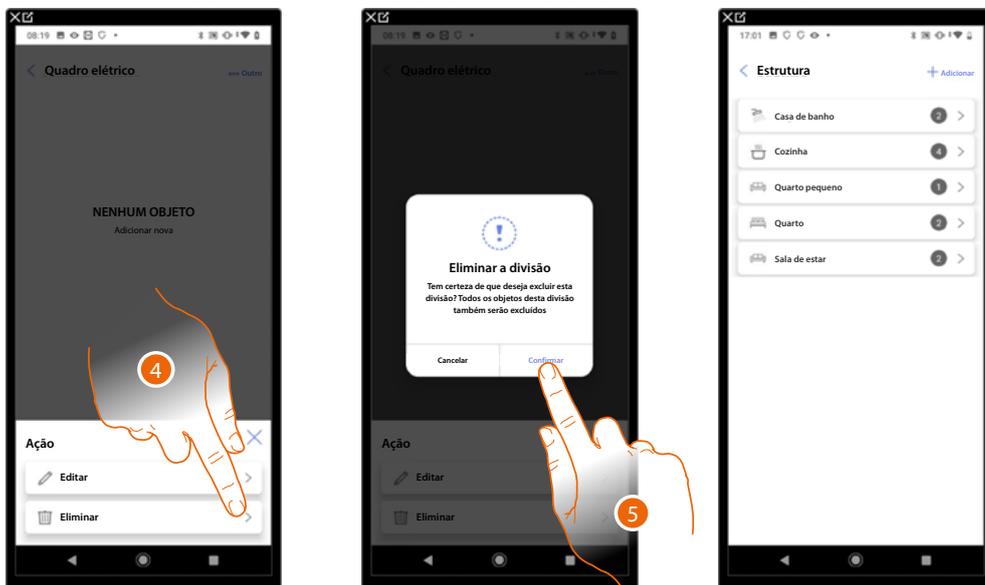
## Eliminar a divisão

Nesta página é possível eliminar definitivamente uma divisão.

**NOTA:** Só pode excluir uma divisão se esta não contiver objetos.



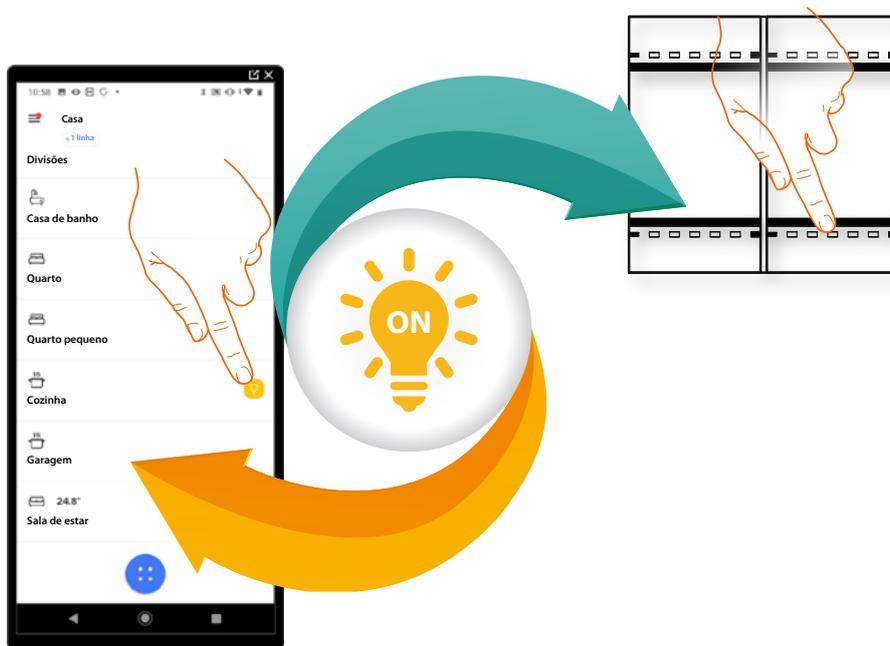
1. Tocar para visualizar e gerir as divisões.
2. Tocar para seleccionar a divisão que pretende eliminar.
3. Tocar para abrir o painel de modificação.



4. Tocar para eliminar a divisão.
5. Tocar para confirmar o cancelamento da divisão.

## Associar objetos a dispositivos

A seguir será ilustrado como associar os objetos gráficos com os atuadores e controlos físicos na instalação. Desta forma, o utilizador pode controlar a sua casa tanto a partir dos controlos físicos como a partir da aplicação Home+Control.





### Ventilador

Ao configurar os dispositivos na instalação e associá-los ao objeto ventilador, o utilizador pode ativá-los ou desativá-los diretamente ou através de programação e ajustar a sua velocidade (apenas ventiladores proporcionais).



### Luz

Ao configurar os dispositivos no sistema e associá-los ao objeto de luz, o utilizador pode ligar/desligar e regular uma luz. No caso do objeto de luz colorida, pode lidar com lâmpadas LED coloridas Philips Hue, Lixf e Enttec ODE.



### Luz colorida

Ao configurar os dispositivos no sistema e associá-los ao objeto de luz, o utilizador pode ligar/desligar e regular uma luz. No caso do objeto de luz colorida, pode lidar com lâmpadas LED coloridas Philips Hue, Lixf e Enttec ODE.



### Energia

Ao configurar os dispositivos na instalação (medidor F520 ou F521) e associá-los ao objeto Energia, o utilizador pode visualizar o consumo instantâneo de uma carga.



### Cortina

Ao configurar os dispositivos na instalação e associá-los ao objeto cortina, o utilizador pode ajustar a abertura e o fecho das cortinas.



### Player

Ao associar um leitor de música NuVo ou Sonos\* ao objeto player, o utilizador pode reproduzir música ou ouvir estações de rádio.



### Tomada

Ao configurar os dispositivos no sistema e associá-los ao objeto tomada controlada, o utilizador pode controlar a carga ligada a uma tomada (por exemplo, tomada da máquina de lavar roupa na casa de banho).



### Aquecedor de toalhas

Ao configurar os dispositivos na instalação e associá-los ao objeto Aquecedor de toalhas, o utilizador pode ativá-los ou desativá-los diretamente ou através de programação, sem recorrer ao uso de setpoints.



### Fechadura

Ao configurar os dispositivos no sistema e associá-los ao objeto fechadura, o utilizador pode controlar uma fechadura da instalação.



### Estore

Ao configurar os dispositivos na instalação e associá-los ao objeto estore, o utilizador pode ajustar a abertura e o fecho de estores, comportas e garagem. Ao ativar a função, pode permitir que o utilizador ajuste o nível de abertura (apenas estores com função predefinida).



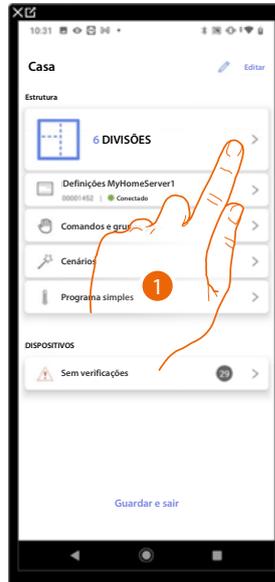
### Termóstato

Ao configurar os dispositivos no sistema e associá-los ao objeto termostato, o utilizador pode ajustar a temperatura da casa.

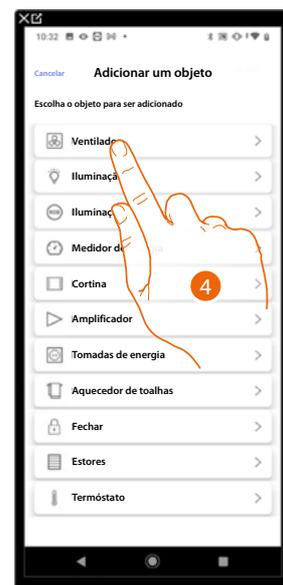
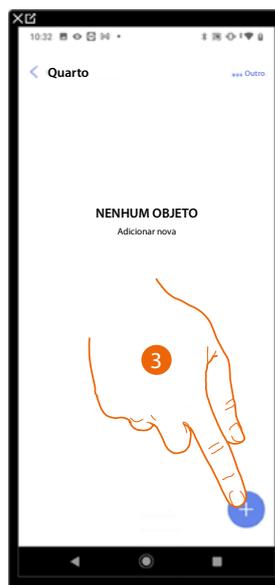
**\*NOTA:** O dispositivo poderia não ser compatível com alguns modelos ou versões firmware dos mesmos. BTicino não é responsável por eventuais maus funcionamentos ou incompatibilidades presentes e futuras, atribuíveis a dispositivos de terceiros.



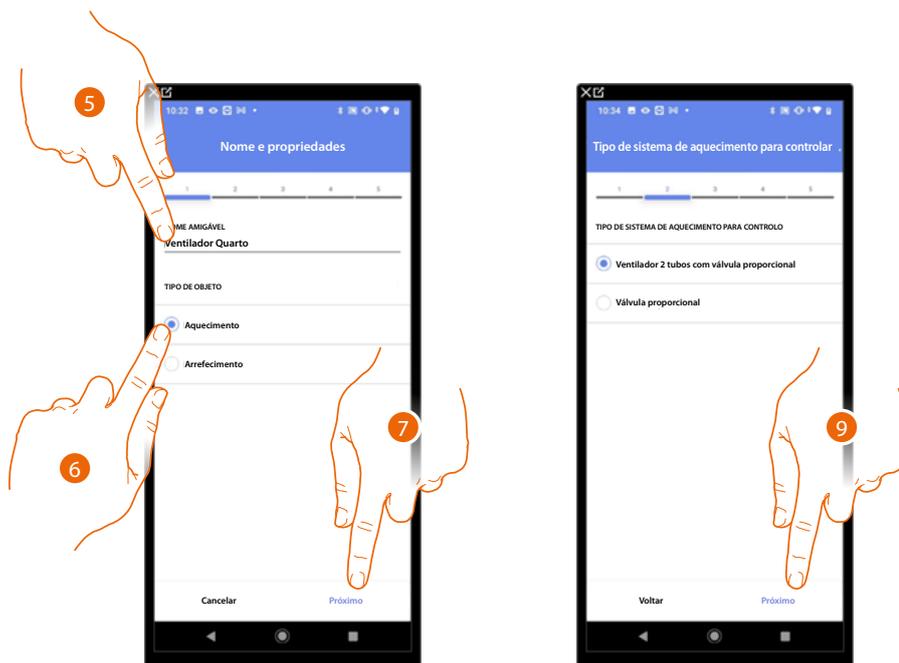
## Objeto ventilador



1. Tocar para selecionar a divisão na qual adicionar um objeto ventilador.
2. Tocar para entrar na divisão na qual adicionar um objeto ventilador.

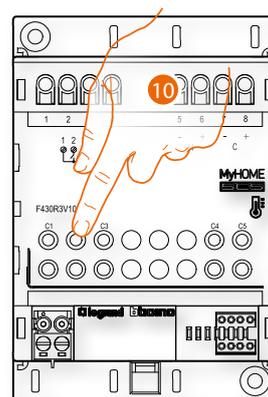


3. Tocar para adicionar um objeto na divisão.
4. Tocar para selecionar o objeto ventilador.



5. Tocar para modificar o nome do objeto.
6. Selecionar o tipo de instalação entre os mostrados.
7. Tocar aqui para confirmar.
8. Tocar para selecionar o tipo de instalação.
9. Tocar para associar um atuador ao objeto, m apresentar-se duas situações:

**Atuador acessível (por exemplo, cablado no quadro elétrico)**



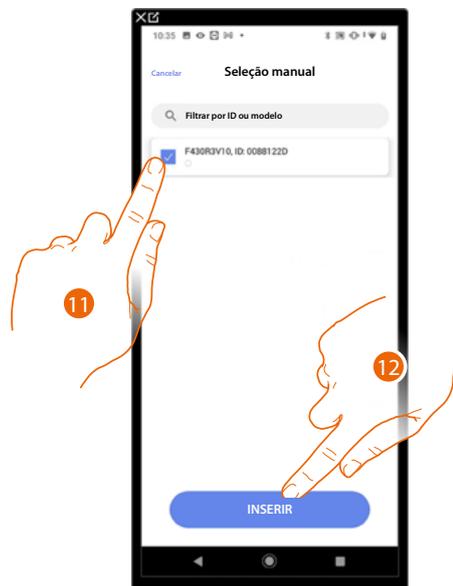
10. Tocar em qualquer um dos botões do atuador no sistema.

## Atuador não acessível (por exemplo, cablado no teto falso)



10. Tocar em caso não tenha acesso ao dispositivo.

É-lhe oferecida a lista de atuadores que pode associar ao objeto, pode identificar o atuador pelo número de identificação.



11. Tocar para seleccionar o dispositivo.

12. Tocar para adicionar o dispositivo seleccionado.

Em ambos os casos, após a identificação do atuador, deve-se seleccionar o endereço a ser utilizado entre os disponíveis.



A Eliminar a associação.

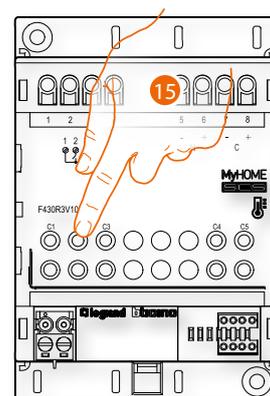
13. Selecionar o endereço.

No caso dos endereços estarem todos ocupados, consulte [reiniciar dispositivos](#) para torná-los disponíveis novamente.

14. Tocar aqui para confirmar.

Depois de associar um objeto Aquecedor de toalhas e o atuador ao objeto, pode associar uma bomba.

### Bomba acessível (por exemplo, cablada no quadro elétrico)



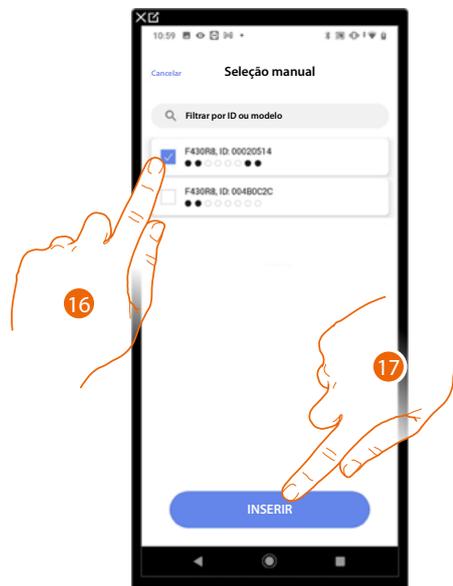
15. Tocar em qualquer um dos botões na bomba presente na instalação.

## Bomba não acessível (por exemplo, cablada no teto falso)



15. Tocar em caso não tenha acesso ao dispositivo.

É-lhe oferecida a lista de atuadores compatíveis com as bombas que pode associar ao objeto, pode identificar o atuador/bomba pelo número de identificação.



16. Tocar para seleccionar o atuador/bomba.

17. Tocar para adicionar o dispositivo seleccionado.

Se o atuador está acessível ou inacessível, deve-se seleccionar o endereço a ser utilizado entre os disponíveis.

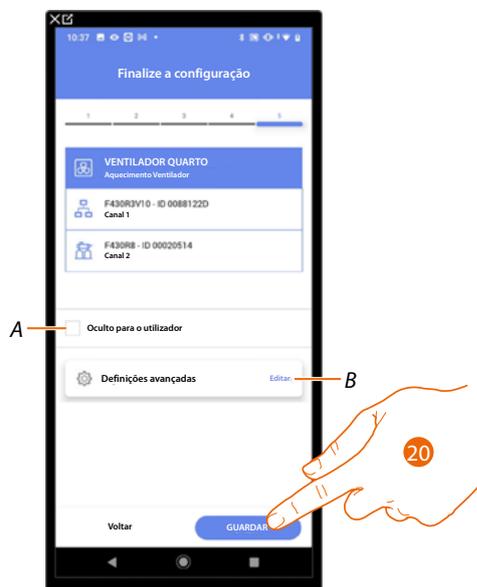


A Eliminar a associação.

18. Seleccionar o endereço.

No caso dos endereços estarem todos ocupados, consulte [reiniciar dispositivos](#) para torná-los disponíveis novamente.

19. Tocar aqui para confirmar.



A associação do objeto ventilador está completa.

A Seleccionar se não pretende disponibilizar o item ao utilizador na app Home+Control. O objeto está configurado e a funcionar, mas o utilizador não o poderá ver.

B Editar definições.

20. Tocar para guardar o objeto.

O utilizador pode agora controlar um ventilador na divisão através do controlo físico ou através do objeto gráfico da app Home+Control.

**NOTA:** Para testar o objeto criado, aja sobre o objeto físico ou descarregue a app Home+Control.

**NOTA:** Para testar o objeto criado com a app Home+Control, tem de guardar e fechar a app Home+Project.

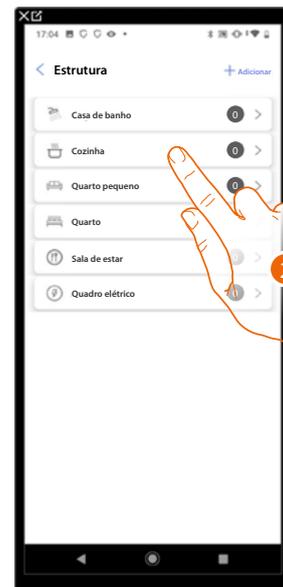
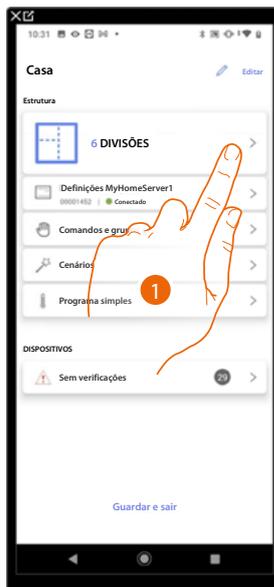


## Objeto luz

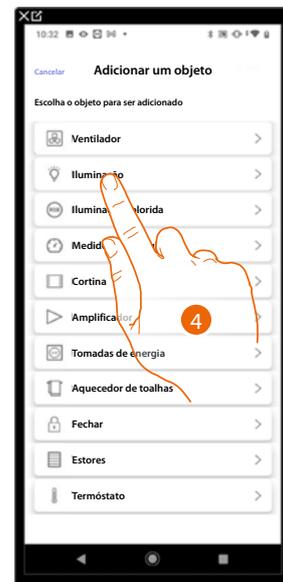
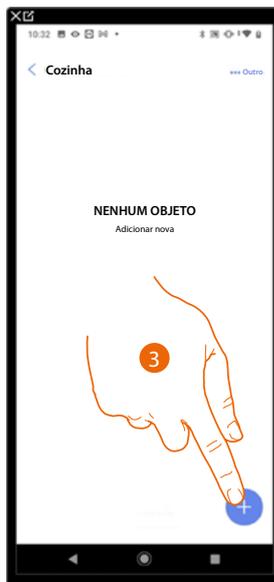
Ao configurar os dispositivos no sistema e associá-los ao objeto de luz, o utilizador pode ligar/desligar e regular uma luz.

No caso do objeto de luz colorida, pode lidar com lâmpadas LED coloridas Philips Hue, Lixf e Enttec ODE.

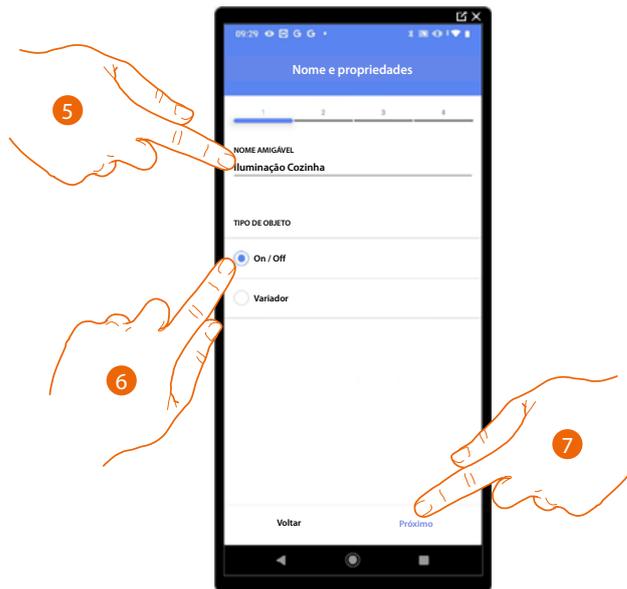
## Luz On/Off



1. Tocar para seleccionar a divisão na qual adicionar um objeto luz On/Off.
2. Tocar para entrar na divisão na qual adicionar um objeto luz On/Off.

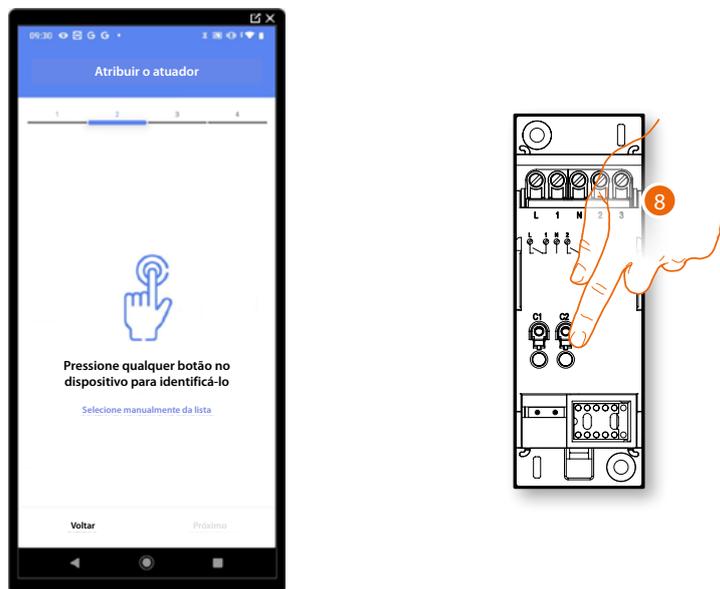


3. Tocar para adicionar um objeto na cozinha.
4. Tocar para seleccionar o objeto luz On/Off.



5. Tocar para modificar o nome do objeto.
6. Tocar para selecionar o tipo de luz On/Off.
7. Tocar para associar um atuador ao objeto, m apresentar-se duas situações:

### Atuador acessível (por exemplo, cablado no quadro elétrico)



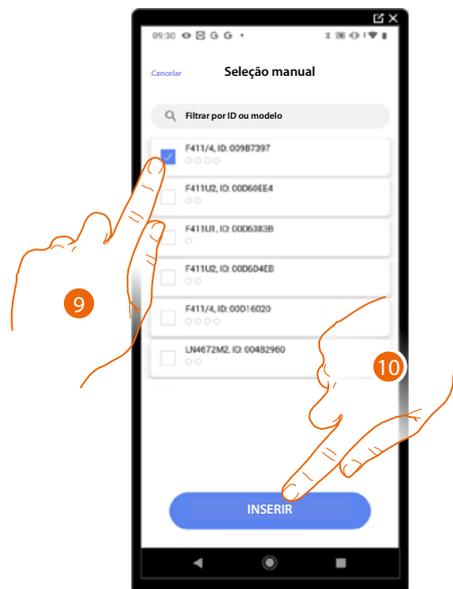
8. Tocar em qualquer um dos botões do atuador no sistema.

## Atuador não acessível (por exemplo, cablado no teto falso)



8. Tocar em caso não tenha acesso ao dispositivo.

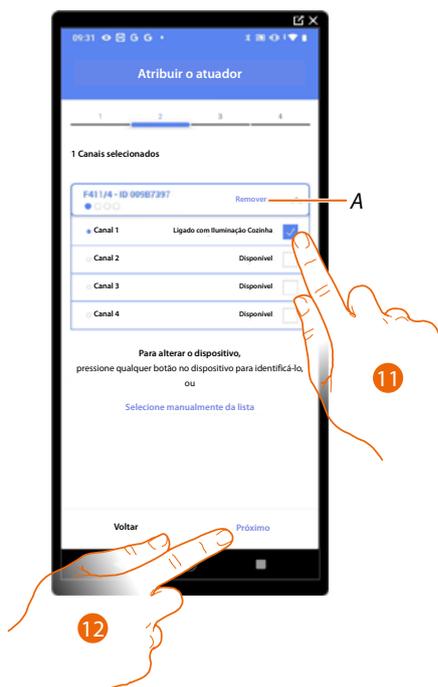
É-lhe oferecida a lista de atuadores que pode associar ao objeto, pode identificar o atuador pelo número de identificação.



9. Tocar para seleccionar o dispositivo.

10. Tocar para adicionar o dispositivo seleccionado.

Em ambos os casos, após a identificação do atuador, deve-se seleccionar o endereço a ser utilizado entre os disponíveis.



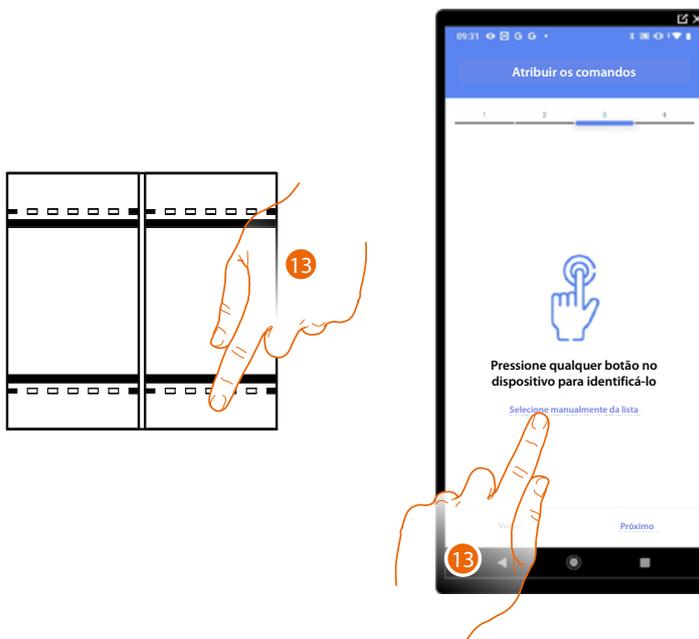
A Eliminar a associação.

11. Selecionar o endereço.

No caso dos endereços estarem todos ocupados, consulte [reiniciar dispositivo](#) para torná-los disponíveis novamente.

12. Tocar aqui para confirmar.

Depois de associar o atuador conectado à carga, deve agora associar o comando que o aciona.

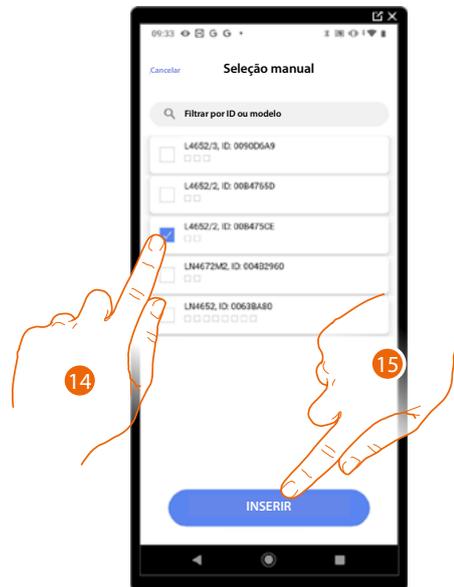


13. Pressione qualquer um dos botões do controle na instalação.

OU

13. Tocar em "Selecionar manualmente da lista" caso não tenha acesso ao dispositivo, será exibida uma lista dos comandos presentes na instalação.

É-lhe apresentada a lista de comandos que pode associar, pode identificar o comando pelo número de identificação.



14. Tocar para seleccionar o dispositivo.

15. Tocar para adicionar o comando seleccionado.

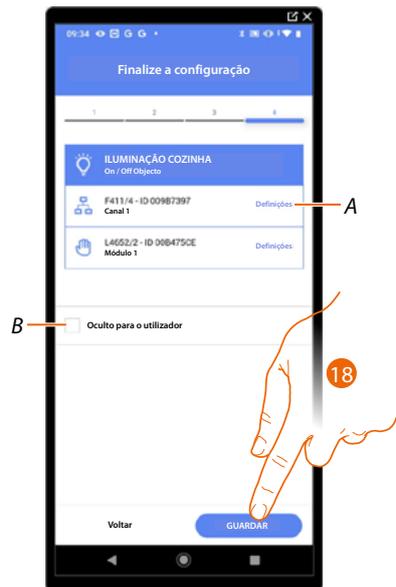


A Eliminar a associação.

16. Seleccionar o módulo de comando entre as opções disponíveis.

No caso dos módulos estarem todos ocupados, consulte [reiniciar dispositivos](#) para torná-los disponíveis novamente.

17. Tocar aqui para confirmar.



A associação do objeto luz On/Off está completa.

A Editar definições.

B Seleccionar se não pretende disponibilizar o item ao utilizador na app Home+Control.  
O objeto está configurado e a funcionar, mas o utilizador não o poderá ver.

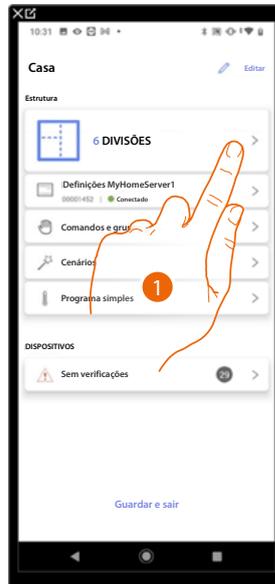
18. Tocar para guardar o objeto.

O utilizador pode agora controlar uma luz On/Off na cozinha através do controlo físico ou através do objeto gráfico da app Home+Control.

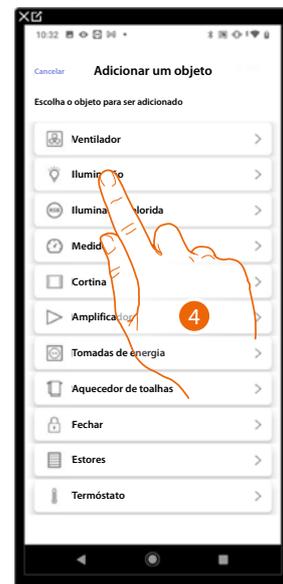
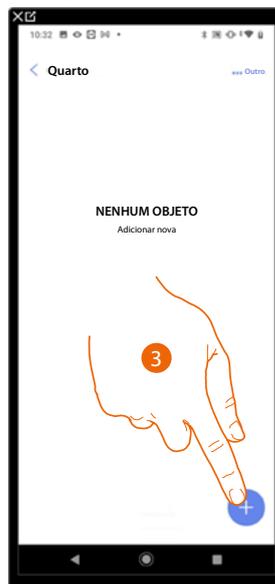
**NOTA:** Para testar o objeto criado, aja sobre o objeto físico ou descarregue a app Home+Control.

**NOTA:** Para testar o objeto criado com a app Home+Control, tem de guardar e fechar a app Home+Project.

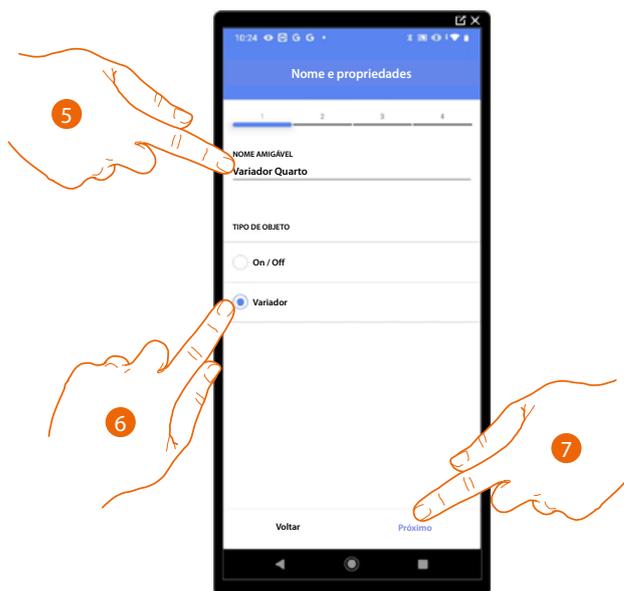
## Luz variador



1. Tocar para selecionar a divisão na qual adicionar um objeto luz variador.
2. Tocar para entrar na divisão na qual adicionar um objeto luz variador.

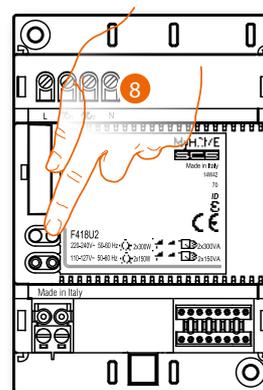


3. Tocar para adicionar um objeto na divisão.
4. Tocar para selecionar o objeto luz variador.



5. Tocar para modificar o nome do objeto.
6. Tocar para selecionar o tipo de luz variador.
7. Tocar para associar um atuador ao objeto, m apresentar-se duas situações:

### Atuador acessível (por exemplo, cablado no quadro elétrico)



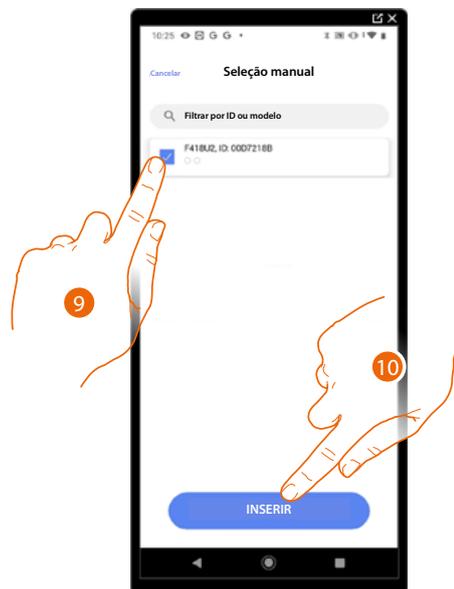
8. Tocar em qualquer um dos botões do atuador no sistema.

## Atuador não acessível (por exemplo, cablado no teto falso)



8. Tocar em caso não tenha acesso ao dispositivo.

É-lhe oferecida a lista de atuadores que pode associar ao objeto, pode identificar o atuador pelo número de identificação.



9. Tocar para seleccionar o dispositivo.

10. Tocar para adicionar o dispositivo seleccionado.

Em ambos os casos, após a identificação do atuador, deve-se seleccionar o endereço a ser utilizado entre os disponíveis.



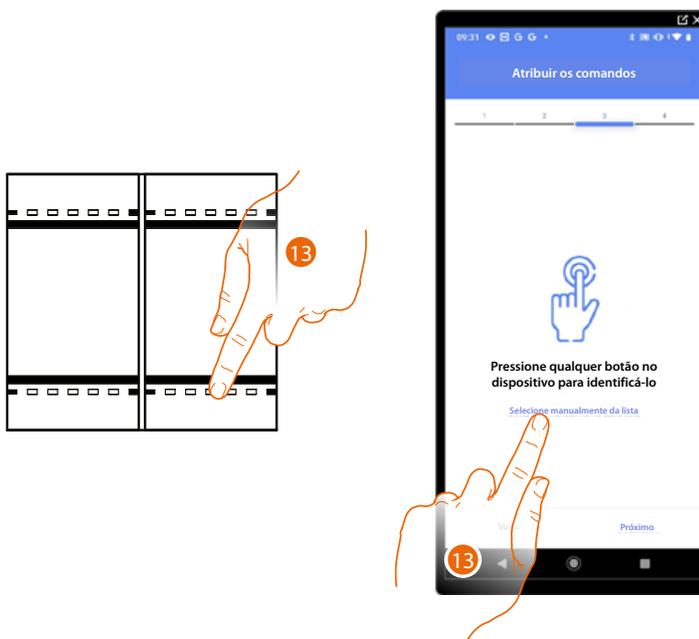
A Eliminar a associação.

11. Selecionar o endereço.

No caso dos endereços estarem todos ocupados, consulte [reiniciar dispositivos](#) para torná-los disponíveis novamente.

12. Tocar aqui para confirmar.

Depois de associar o atuador conectado à carga, deve agora associar o comando que o aciona.

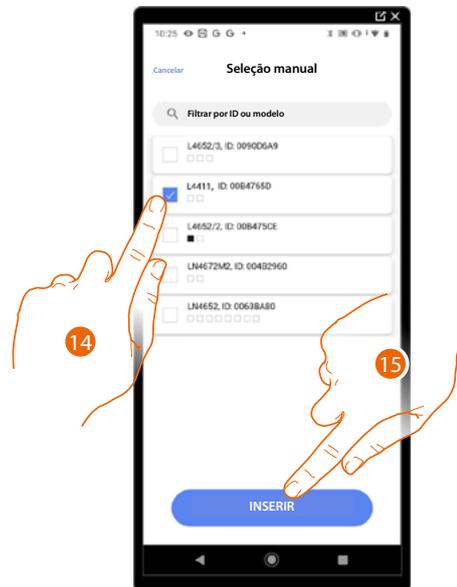


13. Pressione qualquer um dos botões do controlo na instalação.

OU

13. Tocar em "Selecionar manualmente da lista" caso não tenha acesso ao dispositivo, será exibida uma lista dos comandos presentes na instalação.

É-lhe apresentada a lista de comandos que pode associar, pode identificar o comando pelo número de identificação.



14. Tocar para seleccionar o dispositivo.

15. Tocar para adicionar o comando seleccionado.

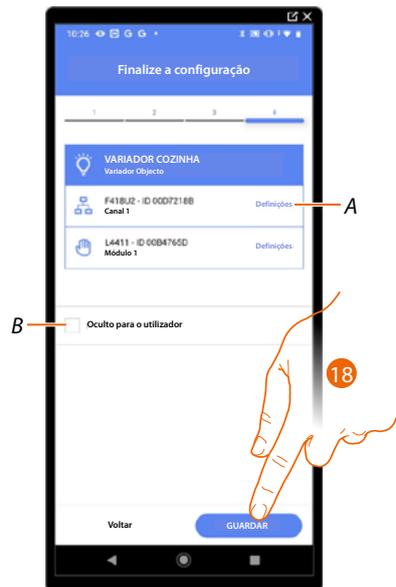


A Eliminar a associação.

16. Seleccionar o módulo de comando entre as opções disponíveis.

No caso dos módulos estarem todos ocupados, consulte [reiniciar dispositivos](#) para torná-los disponíveis novamente.

17. Tocar aqui para confirmar.



A associação do objeto luz variador está completa.

A Editar definições.

B Selecionar se não pretende disponibilizar o item ao utilizador na app Home+Control.  
O objeto está configurado e a funcionar, mas o utilizador não o poderá ver.

18. Tocar para guardar o objeto.

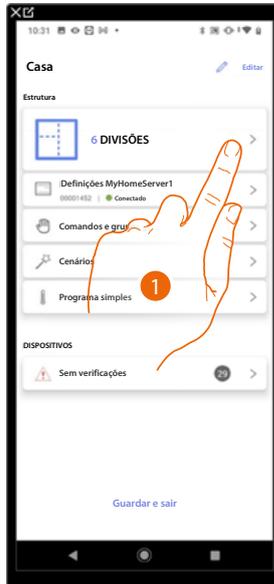
O utilizador pode agora controlar uma luz variador na divisão através do controlo físico ou através do objeto gráfico da app Home+Control.

**NOTA:** Para testar o objeto criado, aja sobre o objeto físico ou descarregue a app Home+Control.

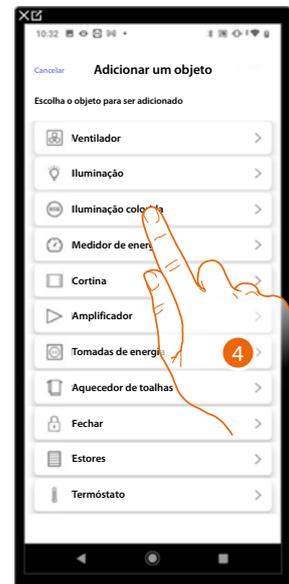
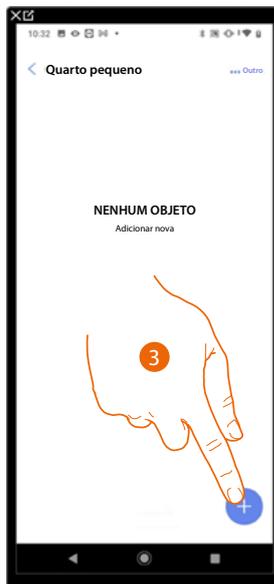
**NOTA:** Para testar o objeto criado com a app Home+Control, tem de guardar e fechar a app Home+Project.



## Objeto Luz colorida

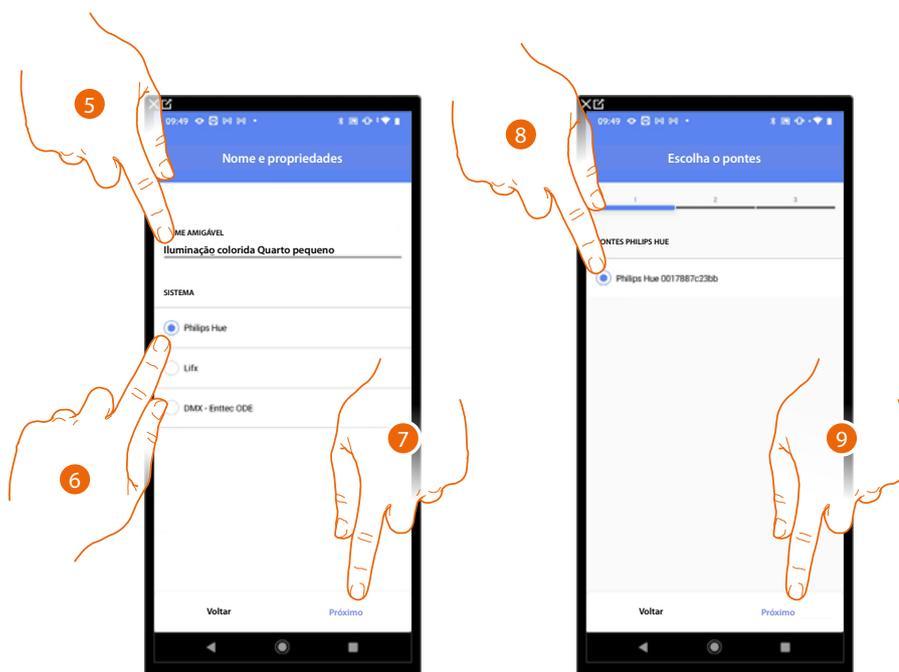


1. Tocar para selecionar a divisão na qual adicionar um objeto luz colorida.
2. Tocar para entrar na divisão na qual adicionar um objeto luz colorida.

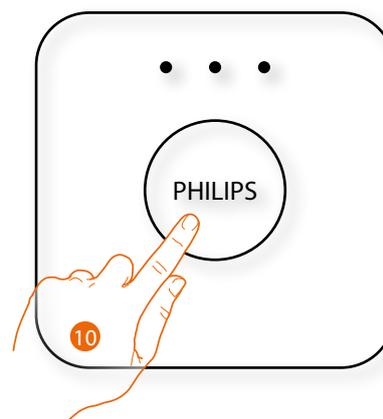


3. Tocar para adicionar um objeto no quarto pequeno.
4. Tocar para selecionar o objeto luz colorida.

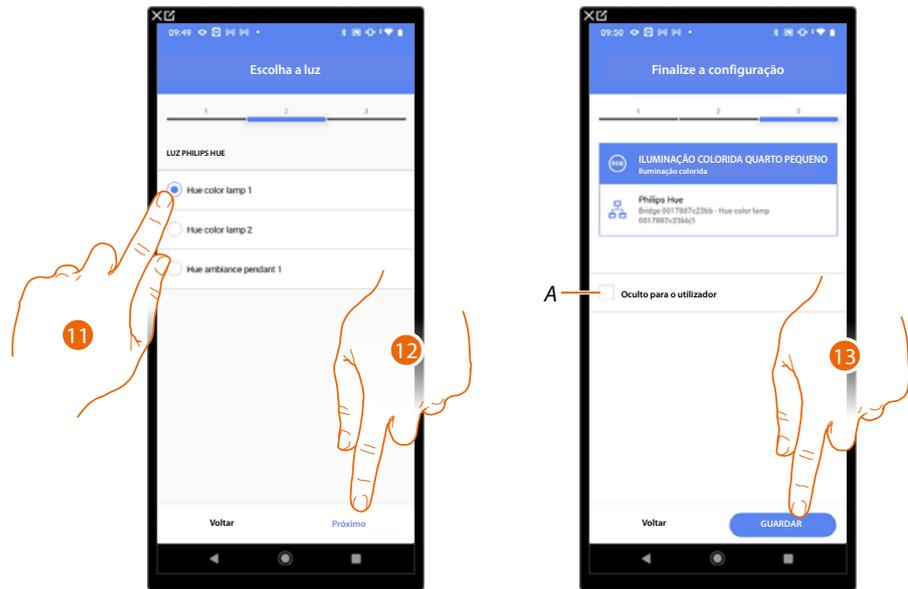
## Philips Hue



5. Tocar para modificar o nome do objeto.
6. Tocar para selecionar Philips Hue.
7. Tocar aqui para confirmar.
8. Tocar para selecionar a ponte Philips Hue.
9. Tocar aqui para confirmar.



10. Tocar no botão na ponte Philips Hue.



11. Tocar para selecionar uma lâmpada entre as disponíveis.

12. Tocar aqui para confirmar.

A associação do objeto luz colorida Philips Hue está completa.

*A Selecionar se não pretende disponibilizar o item ao utilizador na app Home+Control. O objeto está configurado e a funcionar, mas o utilizador não o poderá ver.*

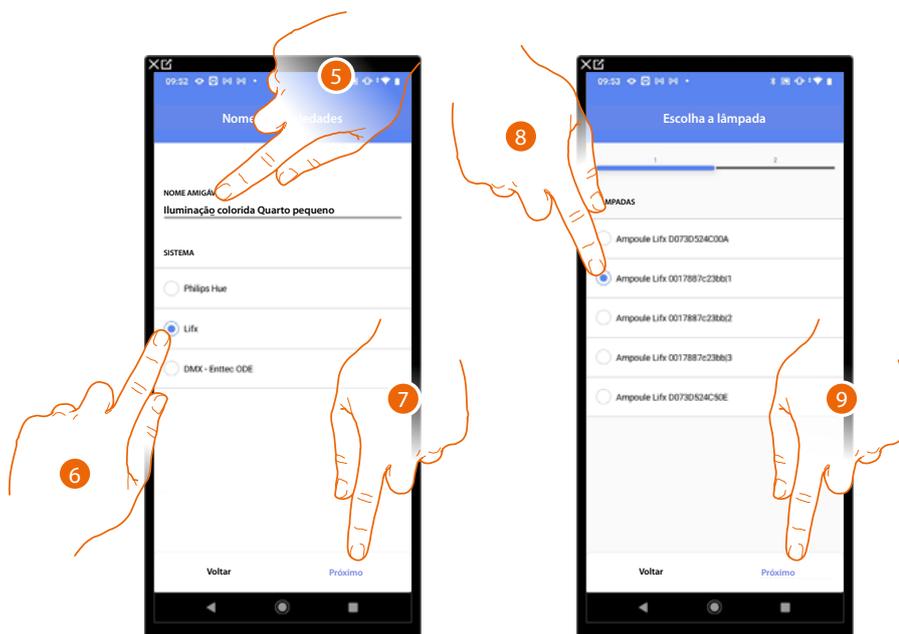
13. Tocar para guardar o objeto.

O utilizador pode agora controlar uma luz colorida Philips Hue na divisão através do controlo físico ou através do objeto gráfico da app Home+Control.

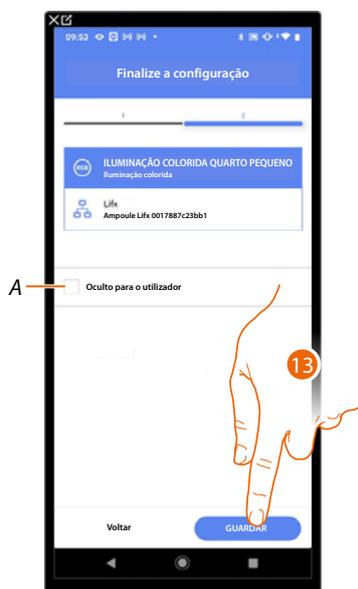
**NOTA:** Para testar o objeto criado, aja sobre o objeto físico ou descarregue a app Home+Control.

**NOTA:** Para testar o objeto criado com a app Home+Control, tem de guardar e fechar a app Home+Project.

## Lifx



5. Tocar para modificar o nome do objeto.
6. Tocar para selecionar Lifx.
7. Tocar aqui para confirmar.
8. Tocar para selecionar uma lâmpada entre as disponíveis.
9. Tocar aqui para confirmar.



A associação do objeto luz colorida Lifx está completa.

*A* Selecionar se não pretende disponibilizar o item ao utilizador na app Home+Control. O objeto está configurado e a funcionar, mas o utilizador não o poderá ver.

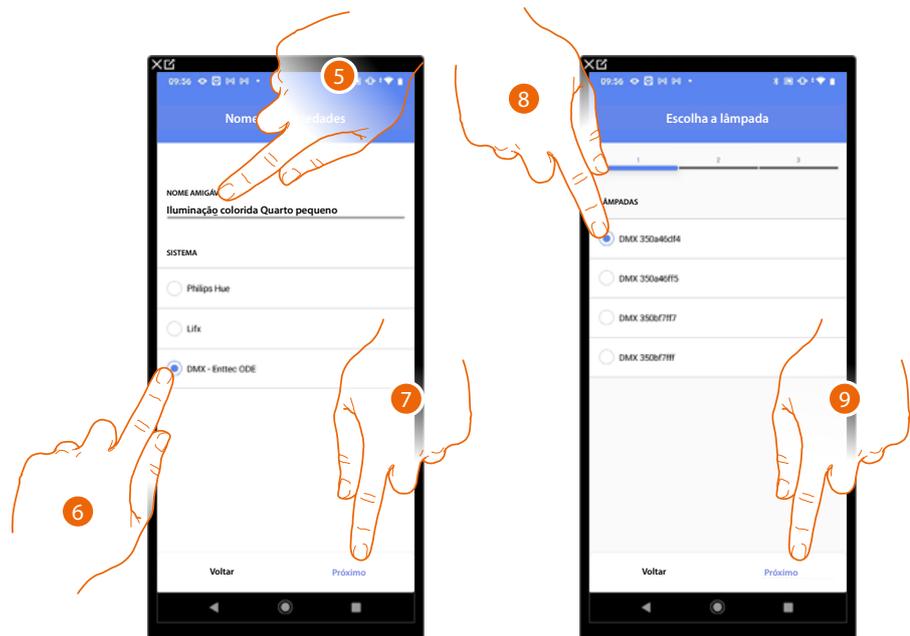
13. Tocar para guardar o objeto.

O utilizador pode agora controlar uma luz colorida Lifx na divisão através do controlo físico ou através do objeto gráfico da app Home+Control.

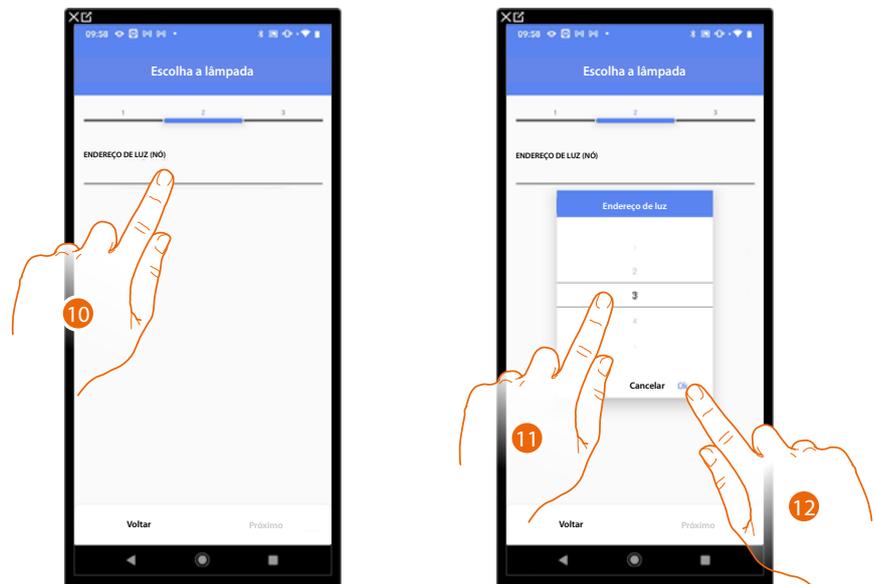
**NOTA:** Para testar o objeto criado, aja sobre o objeto físico ou descarregue a app Home+Control.

**NOTA:** Para testar o objeto criado com a app Home+Control, tem de guardar e fechar a app Home+Project

## DMX - Enttec ODE



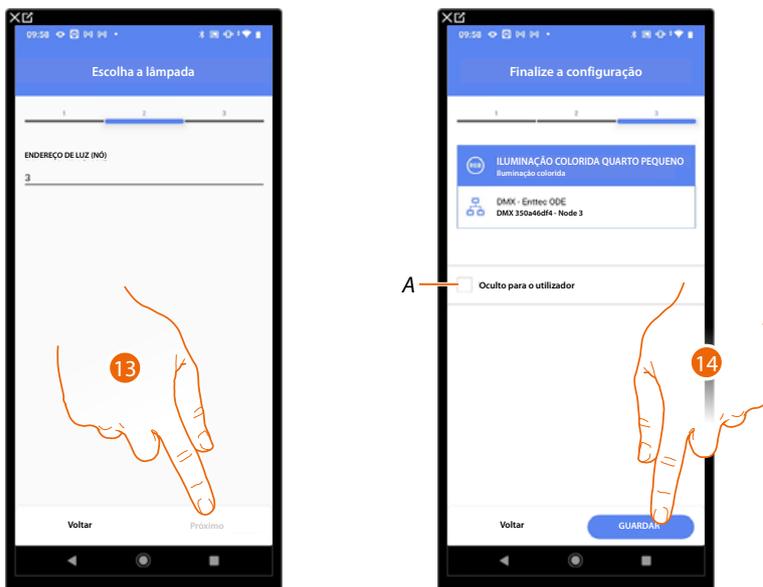
5. Tocar para modificar o nome do objeto.
6. Tocar para selecionar DMX - Enttec ODE.
7. Tocar aqui para confirmar.
8. Tocar para selecionar uma lâmpada entre as disponíveis.
9. Tocar aqui para confirmar.



10. Tocar para definir o nó.
11. Selecionar o nó para definir a cor RGB do dispositivo. Ao selecionar um nó, seleciona-se uma única cor.

**NOTA:** A associação cor/nó é definida na programação do dispositivo Enttec ODE.

12. Tocar aqui para confirmar.



13. Tocar aqui para confirmar.

A associação do objeto luz colorida DMX - Enttec ODE está completa.

*A Seleccionar se não pretende disponibilizar o item ao utilizador na app Home+Control.  
O objeto está configurado e a funcionar, mas o utilizador não o poderá ver.*

14. Tocar para guardar o objeto.

O utilizador pode agora controlar uma luz colorida DMX - Enttec ODE na divisão através do controlo físico ou através do objeto gráfico da app Home+Control.

**NOTA:** Para testar o objeto criado, aja sobre o objeto físico ou descarregue a app Home+Control.

**NOTA:** Para testar o objeto criado, aja sobre o objeto físico ou descarregue a app Home+Control.

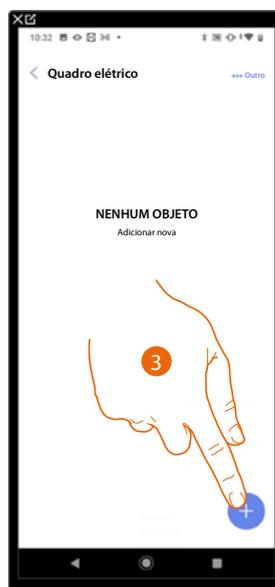


## Objeto Energia

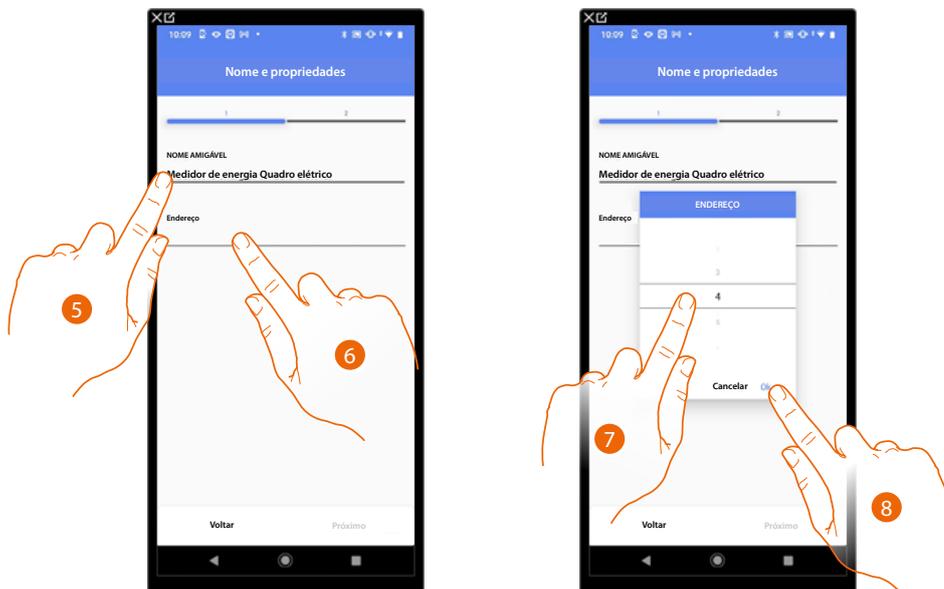
Ao configurar os dispositivos na instalação (medidor F520 ou F521) e associá-los ao objeto medidor de energia, o utilizador pode visualizar o consumo de energia.



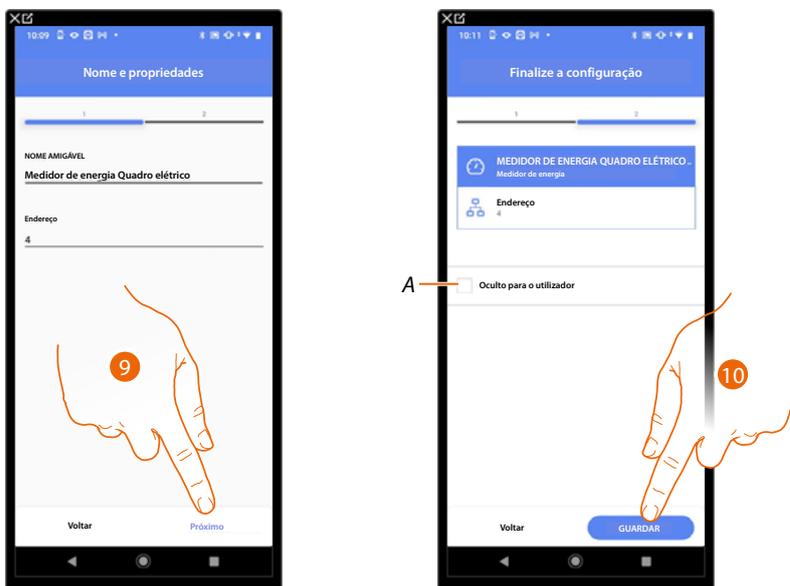
1. Tocar para selecionar a divisão na qual adicionar um objeto medidor de energia.
2. Tocar para entrar na divisão na qual adicionar um objeto medidor de energia.



3. Tocar para adicionar um objeto na divisão Quadro elétrico.
4. Tocar para selecionar o objeto medidor de energia.



5. Tocar para modificar o nome do objeto.
6. Tocar para configurar o endereço do medidor de energia.
7. Selecionar o endereço 1 ÷ 254.
8. Tocar aqui para confirmar.



9. Tocar aqui para confirmar.
- A associação do objeto medidor de energia está completa.

A Selecionar se não pretende disponibilizar o item ao utilizador na app Home+Control. O objeto está configurado e a funcionar, mas o utilizador não o poderá ver.

10. Tocar para guardar o objeto.

O utilizador poderá agora visualizar o consumo de energia através da app Home+Control.

**NOTA:** Para testar o objeto criado, aja sobre o objeto físico ou descarregue a app Home+Control.

**NOTA:** Para testar o objeto criado com a app Home+Control, tem de guardar e fechar a app Home+Project.

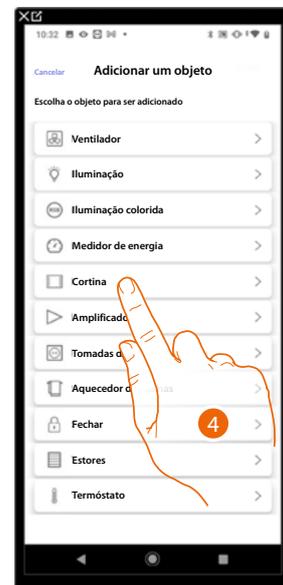
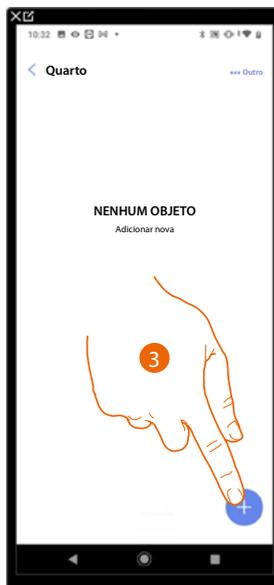


## Objeto Cortina

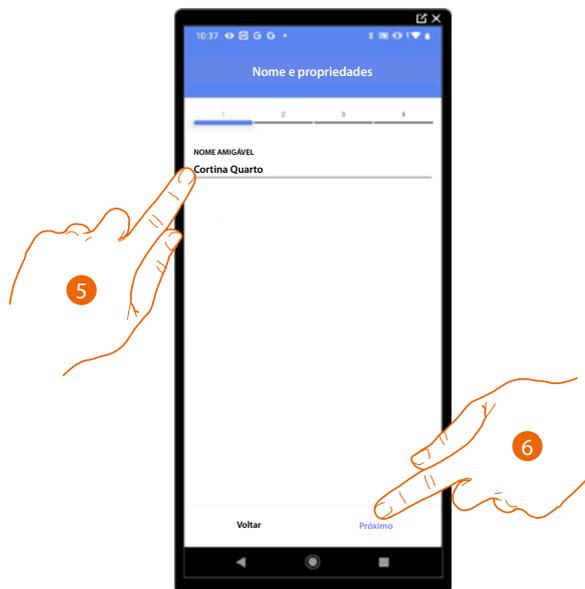
Ao configurar os dispositivos na instalação e associá-los ao objeto cortina, o utilizador pode ajustar a abertura e o fecho das cortinas.



1. Tocar para seleccionar a divisão na qual adicionar um objeto cortina.
2. Tocar para entrar na divisão na qual adicionar um objeto cortina.

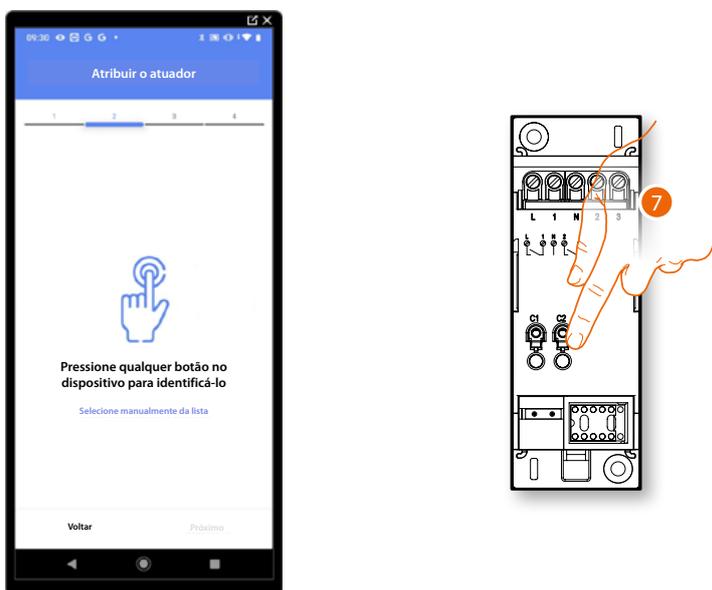


3. Tocar para adicionar um objeto na divisão.
4. Tocar para seleccionar o objeto cortina.



5. Tocar para modificar o nome do objeto.
6. Tocar para associar um atuador ao objeto, m apresentar-se duas situações:

### Atuador acessível (por exemplo, cablado no quadro elétrico)



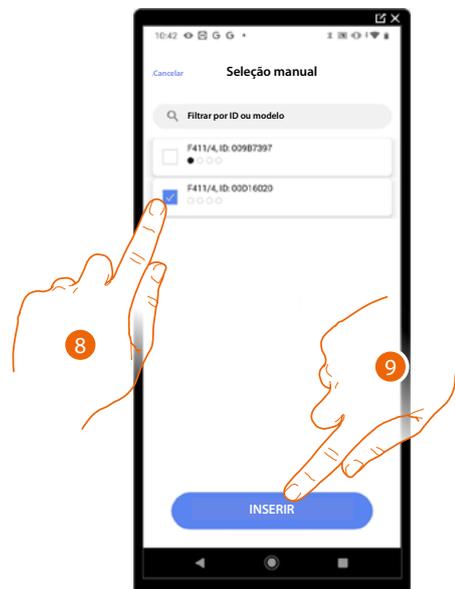
7. Tocar em qualquer um dos botões do atuador no sistema.

## Atuador não acessível (por exemplo, cablado no teto falso)



7. Tocar em caso não tenha acesso ao dispositivo.

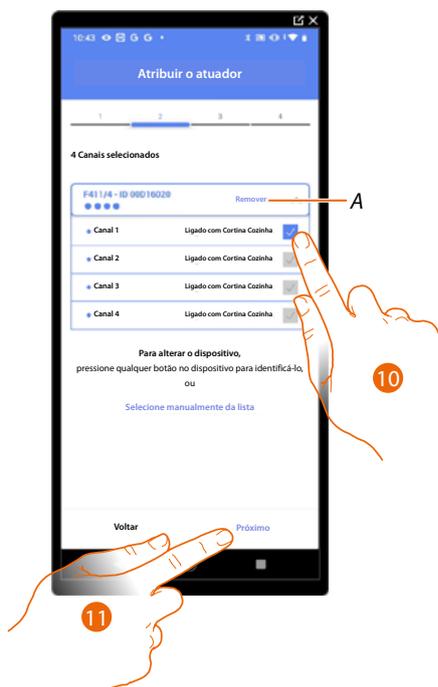
É-lhe oferecida a lista de atuadores que pode associar ao objeto, pode identificar o atuador pelo número de identificação.



8. Tocar para seleccionar o dispositivo.

9. Tocar para adicionar o dispositivo seleccionado.

Em ambos os casos, após a identificação do atuador, deve-se seleccionar o endereço a ser utilizado entre os disponíveis.



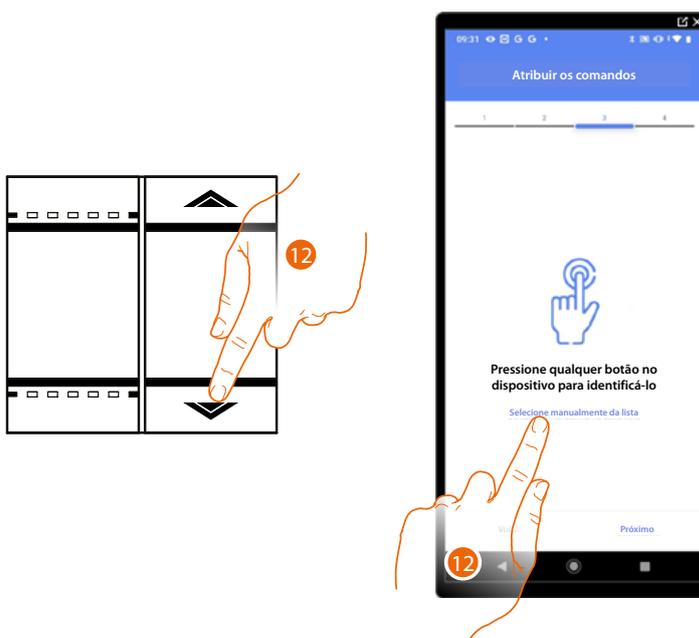
A Eliminar a associação.

10. Selecionar o endereço, o sistema usará quatro endereços contíguos do mesmo atuador para a função de cortina (abrir/fechar a porta esquerda/abrir a porta direita).

No caso dos endereços estarem todos ocupados, consulte [reiniciar dispositivos](#) para torná-los disponíveis novamente.

11. Tocar aqui para confirmar.

Depois de associar o atuador conectado à carga, deve agora associar o comando que o aciona.

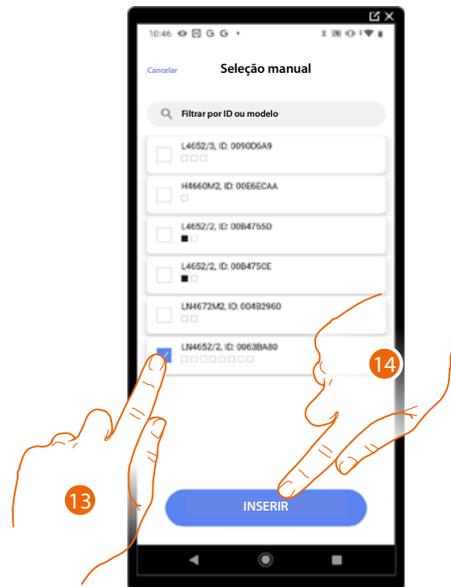


12. Pressione qualquer um dos botões do controle na instalação.

OU

12. Tocar em "Selecionar manualmente da lista" caso não tenha acesso ao dispositivo, será exibida uma lista dos comandos presentes na instalação.

É-lhe apresentada a lista de comandos que pode associar, pode identificar o comando pelo número de identificação.



13. Tocar para seleccionar o dispositivo.

14. Tocar para adicionar o comando seleccionado.

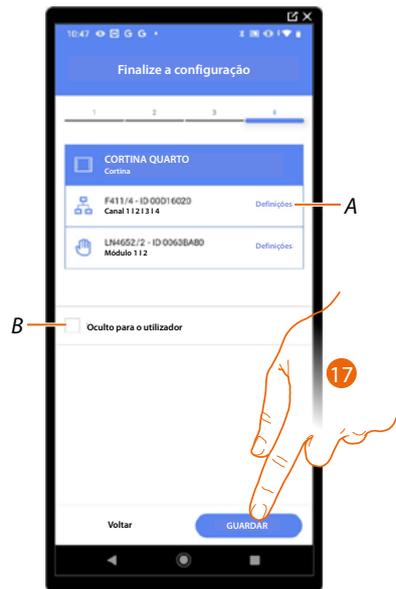


*A Eliminar a associação*

15. Seleccionar o módulo de comando entre as opções disponíveis.

No caso dos módulos estarem todos ocupados, consulte [reiniciar dispositivos](#) para torná-los disponíveis novamente.

16. Tocar aqui para confirmar.



A associação do objeto cortina está completa.

A Editar definições

B Seleccionar se não pretende disponibilizar o item ao utilizador na app Home+Control.  
O objeto está configurado e a funcionar, mas o utilizador não o poderá ver.

17. Tocar para guardar o objeto.

O utilizador pode agora controlar uma cortina na divisão através do controlo físico ou através do objeto gráfico da App Home+Control.

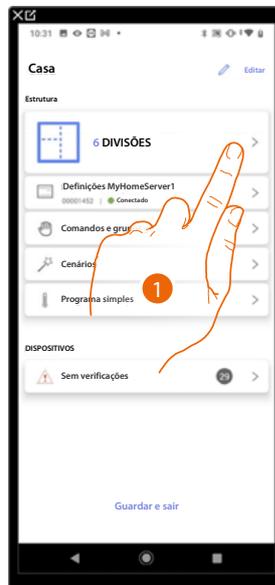
**NOTA:** Para testar o objeto criado, aja sobre o objeto físico ou descarregue a app Home+Control.

**NOTA:** Para testar o objeto criado com a app Home+Control, tem de guardar e fechar a app Home+Project.

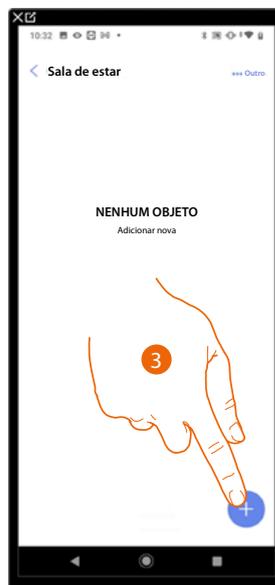


## Objeto player

Ao associar um leitor de música NuVo ou Sonos\* ao objeto player, o utilizador pode reproduzir música ou ouvir estações de rádio.

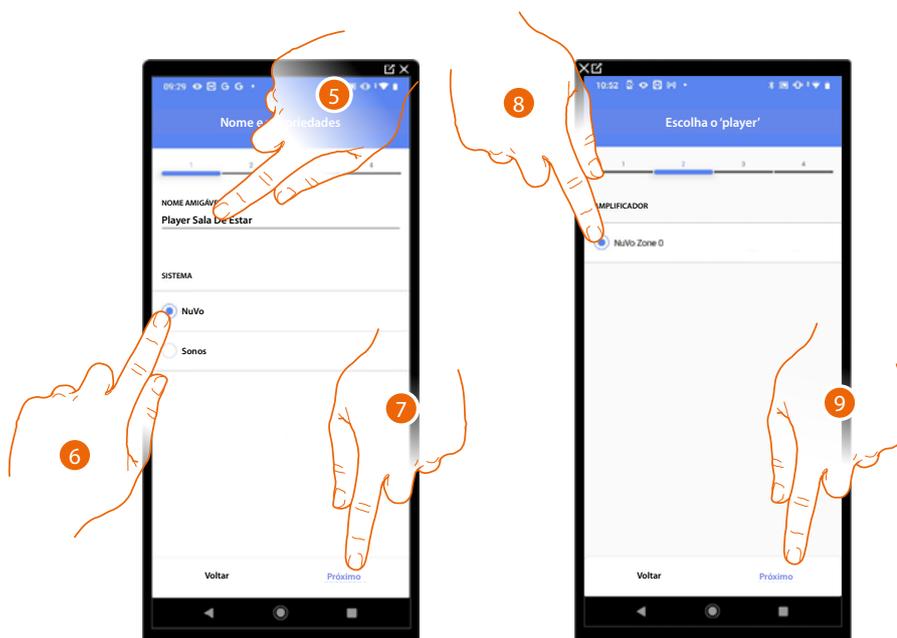


1. Tocar para seleccionar a divisão na qual adicionar um objeto player.
2. Tocar para entrar na divisão na qual adicionar um objeto player.



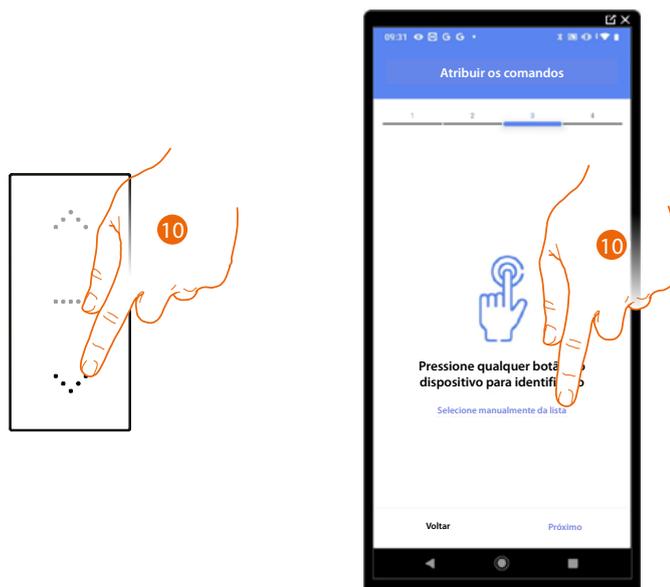
3. Tocar para adicionar um objeto na sala de estar.
4. Tocar para seleccionar o objeto player.

## NuVo



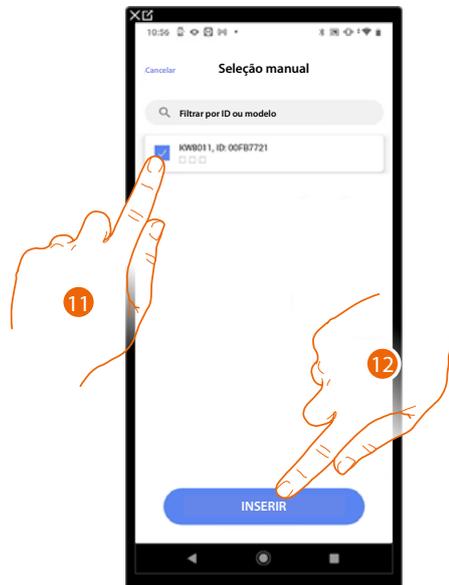
5. Tocar para modificar o nome do objeto.
6. Tocar para selecionar o sistema.
7. Tocar aqui para confirmar.
8. Tocar para selecionar o player NuVo entre os identificados.
9. Tocar aqui para confirmar.

Se estiver presente na instalação, pode controlar o player NuVo, bem como a partir da App Home+Control, também a partir de um comando Full Touch KW8011.  
Se não, tocar em "próximo" e passar o ponto 15



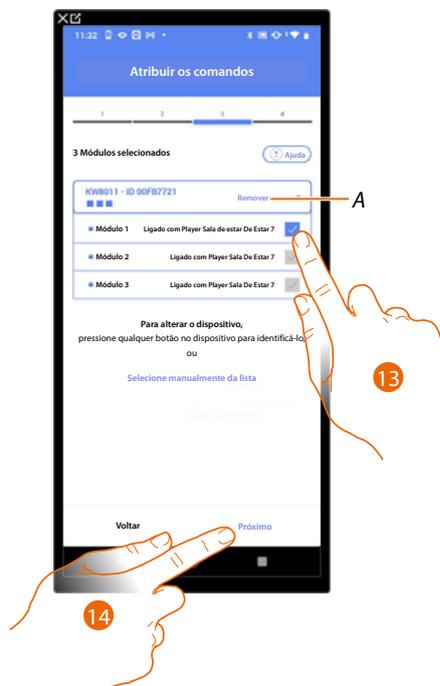
10. Pressione qualquer um dos botões do controle na instalação  
OU  
10. Tocar em "Selecionar manualmente da lista" caso não tenha acesso ao dispositivo, será exibida uma lista dos comandos presentes na instalação.

É-lhe apresentada a lista de comandos que pode associar, pode identificar o comando pelo número de identificação.



11. Tocar para seleccionar o dispositivo.

12. Tocar para adicionar o comando seleccionado.

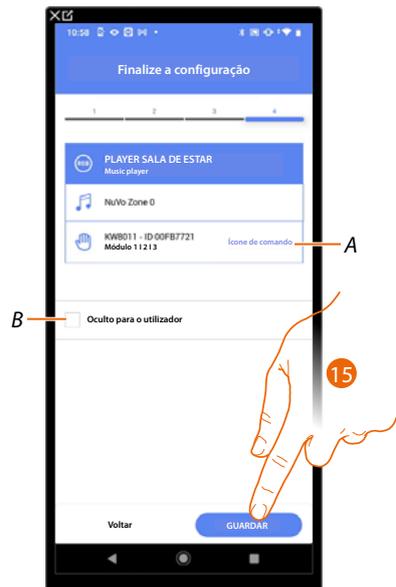


A Eliminar a associação.

13. Seleccionar o módulo de comando entre as opções disponíveis.

No caso dos módulos estarem todos ocupados, consulte [reiniciar dispositivos](#) para torná-los disponíveis novamente.

14. Tocar aqui para confirmar.



A associação do objeto tomada está completa.

**A** Selecionar o ícone apresentado no comando.

**B** Selecionar se não pretende disponibilizar o item ao utilizador na app Home+Control.  
O objeto está configurado e a funcionar, mas o utilizador não o poderá ver.

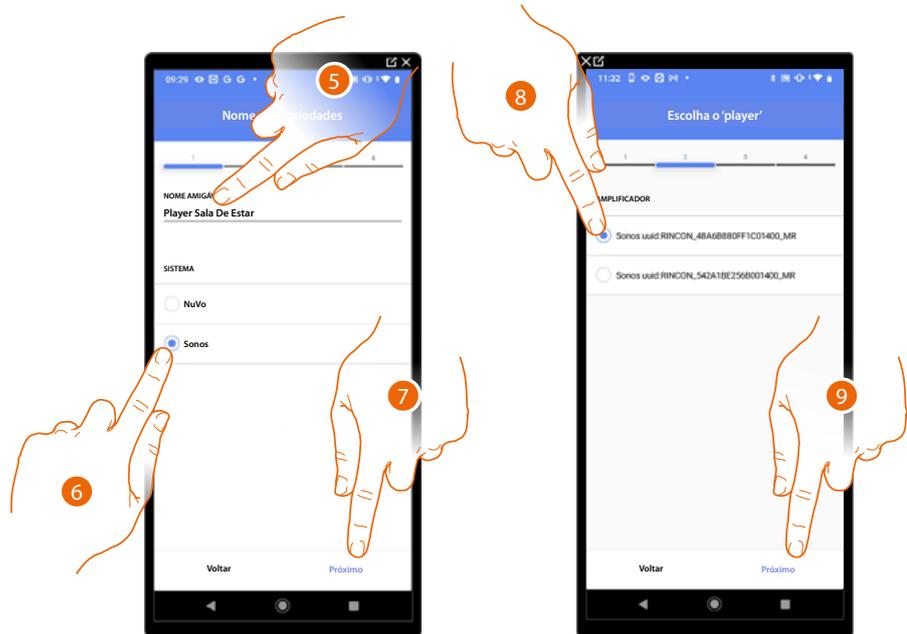
15. Tocar para guardar o objeto.

O utilizador pode agora controlar o player NuVo na sala através do controlo físico ou através do objeto gráfico da app Home+Control.

**NOTA:** Para testar o objeto criado, aja sobre o objeto físico ou descarregue a app Home+Control.

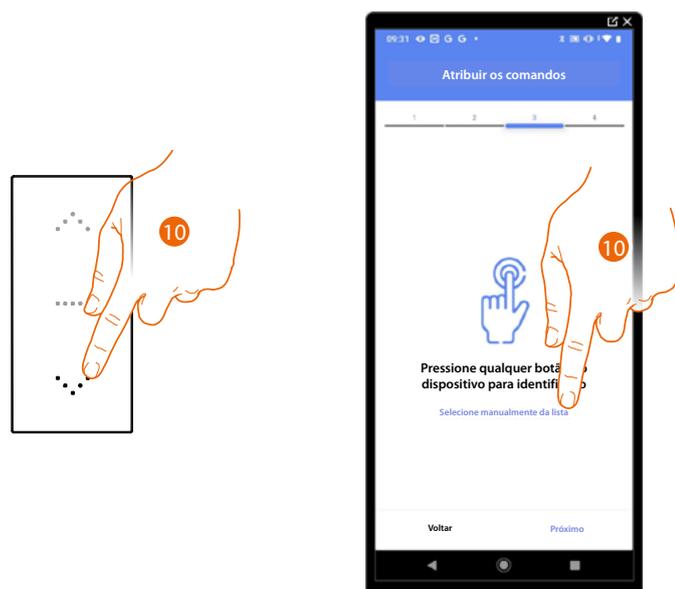
**NOTA:** Para testar o objeto criado com a app Home+Control, tem de guardar e fechar a app Home+Project.

## Sonos



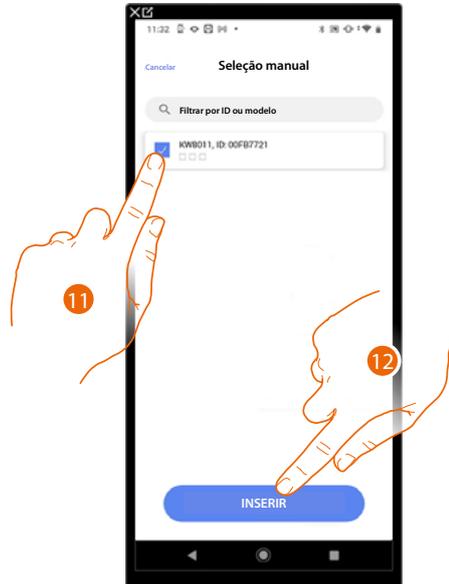
5. Tocar para modificar o nome do objeto.
6. Tocar para selecionar o sistema.
7. Tocar aqui para confirmar.
8. Tocar para selecionar o player Sonos entre os identificados.
9. Tocar aqui para confirmar.

Se estiver presente na instalação, pode controlar o player Sonos, bem como a partir da App Home+Control, também a partir de um comando Full Touch KW8011. Se não, tocar em "próximo" e passar o ponto 15.



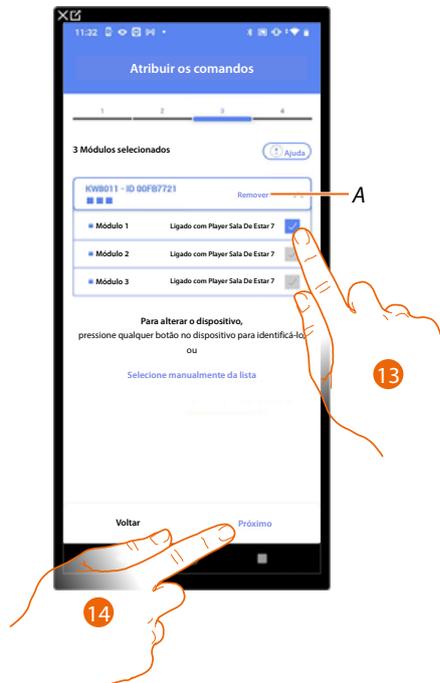
10. Pressione qualquer um dos botões do controlo na instalação  
OU
10. Tocar em "Selecionar manualmente da lista" caso não tenha acesso ao dispositivo, será exibida uma lista dos comandos presentes na instalação.

É-lhe apresentada a lista de comandos que pode associar, pode identificar o comando pelo número de identificação.



11. Tocar para seleccionar o dispositivo.

12. Tocar para adicionar o comando seleccionado.

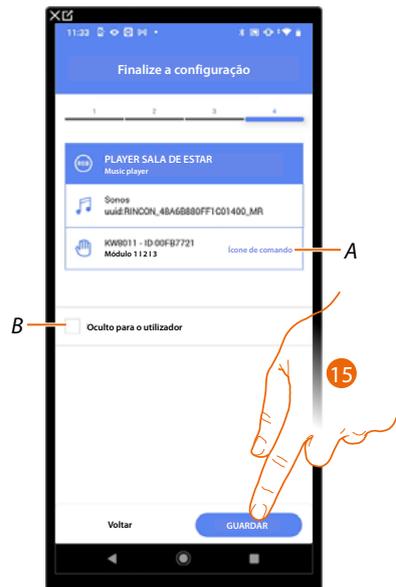


A Eliminar a associação.

13. Seleccionar o módulo de comando entre as opções disponíveis.

No caso dos módulos estarem todos ocupados, consulte [reiniciar dispositivos](#) para torná-los disponíveis novamente.

14. Tocar aqui para confirmar.



A associação do objeto tomada está completa.

A Selecionar o ícone apresentado no comando.

B Selecionar se não pretende disponibilizar o item ao utilizador na app Home+Control.  
O objeto está configurado e a funcionar, mas o utilizador não o poderá ver.

15. Tocar para guardar o objeto.

O utilizador pode agora controlar o player Sonos na sala através do controlo físico ou através do objeto gráfico da app Home+Control.

**NOTA:** Para testar o objeto criado, aja sobre o objeto físico ou descarregue a app Home+Control.

**NOTA:** Para testar o objeto criado com a app Home+Control, tem de guardar e fechar a app Home+Project.

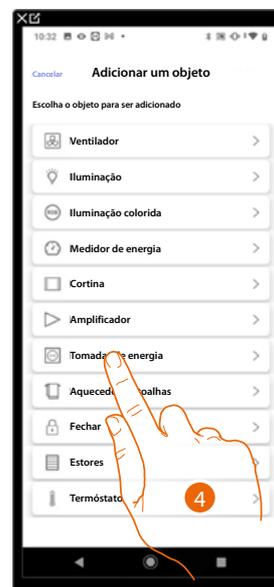
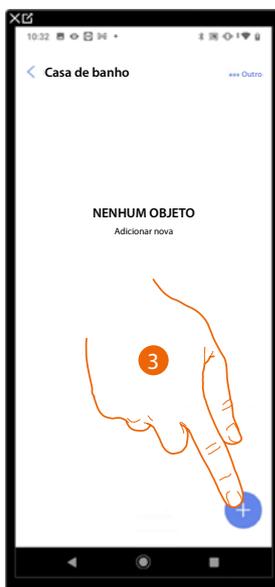


## Objeto Tomada

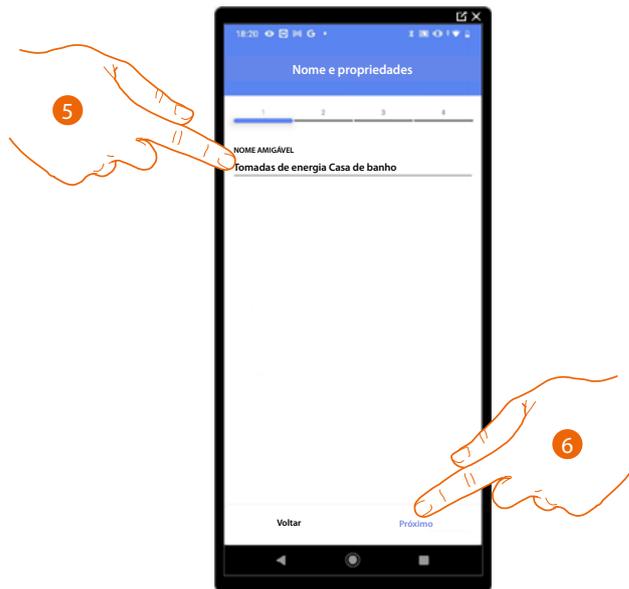
Ao configurar os dispositivos no sistema e associá-los ao objeto Tomada, o utilizador pode controlar a carga ligada a uma tomada (por exemplo, tomada da máquina de lavar roupa na casa de banho).



1. Tocar para seleccionar a divisão na qual adicionar um objeto tomada.
2. Tocar para entrar na divisão na qual adicionar um objeto tomada.

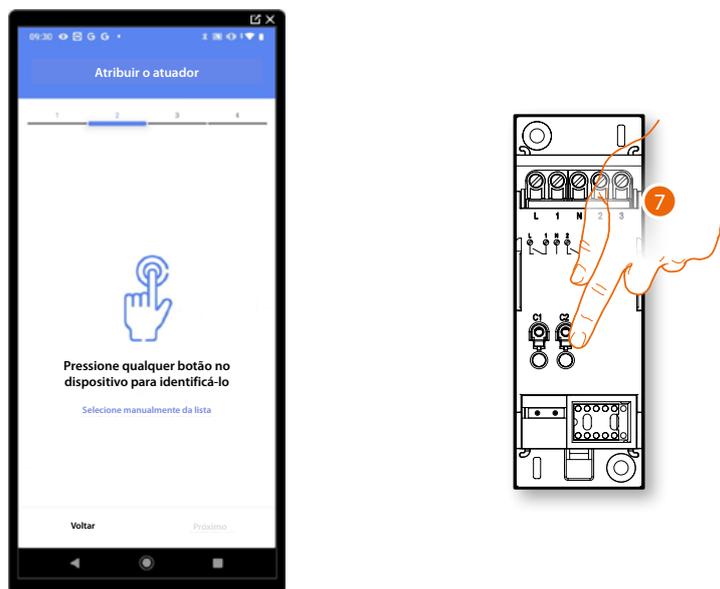


3. Tocar para adicionar um objeto na casa de banho.
4. Tocar para seleccionar o objeto tomada.



5. Tocar para modificar o nome do objeto.
6. Tocar para associar um atuador ao objeto, m apresentar-se duas situações:

**Atuador acessível (por exemplo, cablado no quadro elétrico)**



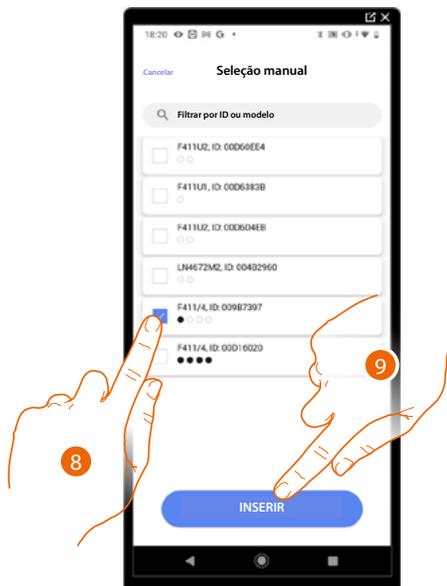
7. Tocar em qualquer um dos botões do atuador no sistema.

## Atuador não acessível (por exemplo, cablado no teto falso)



7. Tocar em caso não tenha acesso ao dispositivo.

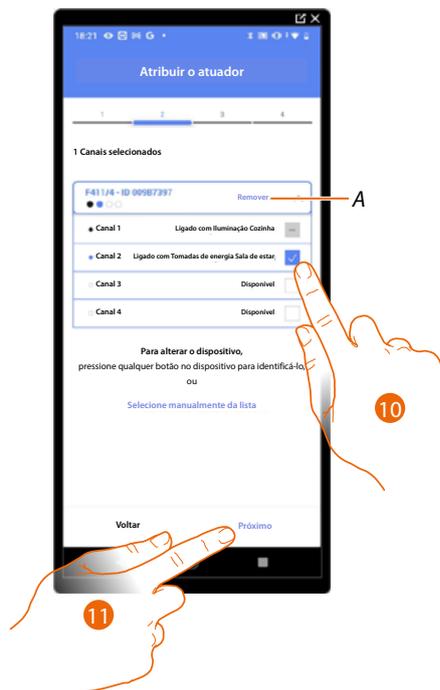
É-lhe oferecida a lista de atuadores que pode associar ao objeto, pode identificar o atuador pelo número de identificação.



8. Tocar para seleccionar o dispositivo.

9. Tocar para adicionar o dispositivo seleccionado.

Em ambos os casos, após a identificação do atuador, deve-se seleccionar o endereço a ser utilizado entre os disponíveis.



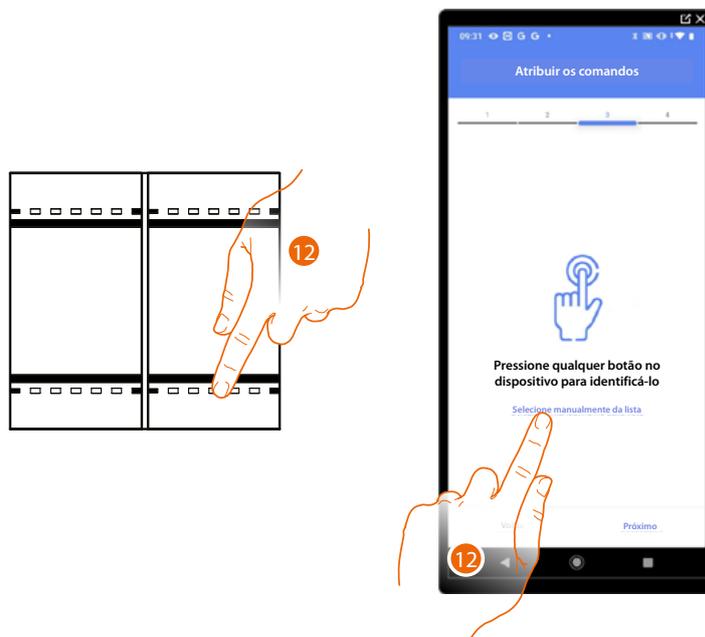
A Eliminar a associação.

10. Selecionar o endereço.

No caso dos endereços estarem todos ocupados, consulte [reiniciar dispositivos](#) para torná-los disponíveis novamente.

11. Tocar aqui para confirmar.

Depois de associar o atuador conectado à tomada, deve agora associar o comando que o aciona.

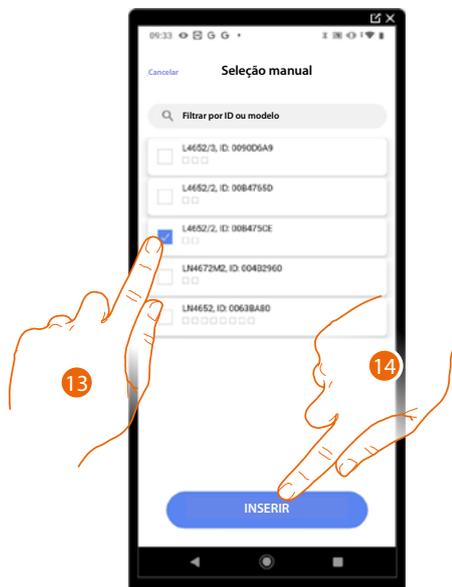


12. Pressione qualquer um dos botões do controle na instalação.

OU

12. Tocar em "Selecionar manualmente da lista" caso não tenha acesso ao dispositivo, será exibida uma lista dos comandos presentes na instalação.

É-lhe apresentada a lista de comandos que pode associar, pode identificar o comando pelo número de identificação.



13. Tocar para seleccionar o dispositivo.

14. Tocar para adicionar o comando seleccionado.

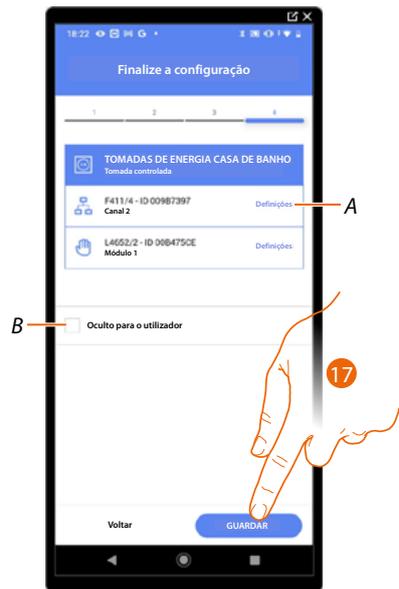


A Eliminar a associação.

15. Seleccionar o módulo de comando entre as opções disponíveis.

No caso dos módulos estarem todos ocupados, consulte [reiniciar dispositivos](#) para torná-los disponíveis novamente.

16. Tocar aqui para confirmar.



A associação do objeto tomada está completa.

A Editar definições

B Selecionar se não pretende disponibilizar o item ao utilizador na app Home+Control.  
O objeto está configurado e a funcionar, mas o utilizador não o poderá ver.

17. Tocar para guardar o objeto.

O utilizador pode agora controlar uma tomada na casa de banho através do controlo físico ou através do objeto gráfico da app Home+Control.

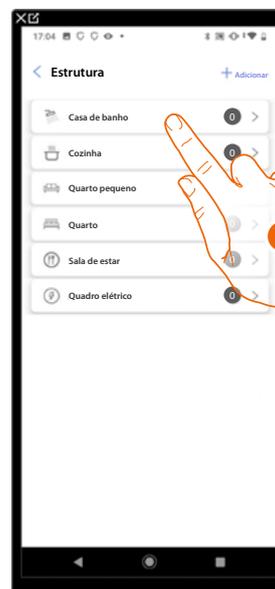
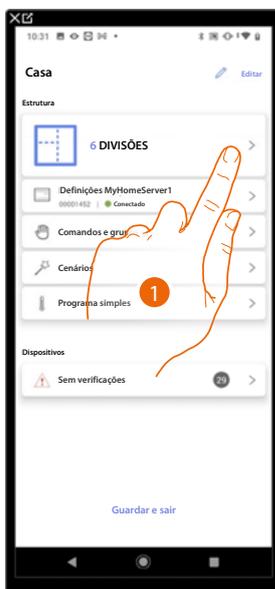
**NOTA:** Para testar o objeto criado, aja sobre o objeto físico ou descarregue a app Home+Control.

**NOTA:** Para testar o objeto criado com a app Home+Control, tem de guardar e fechar a app Home+Project.

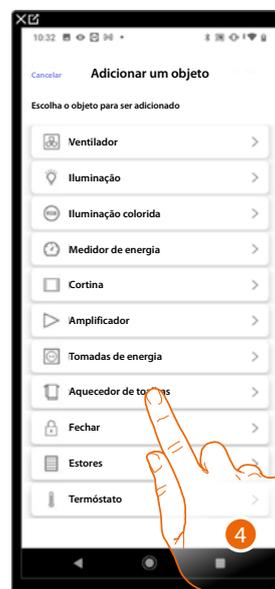
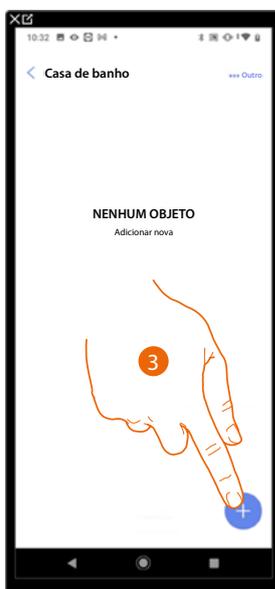


## Objeto Aquecedor de toalhas

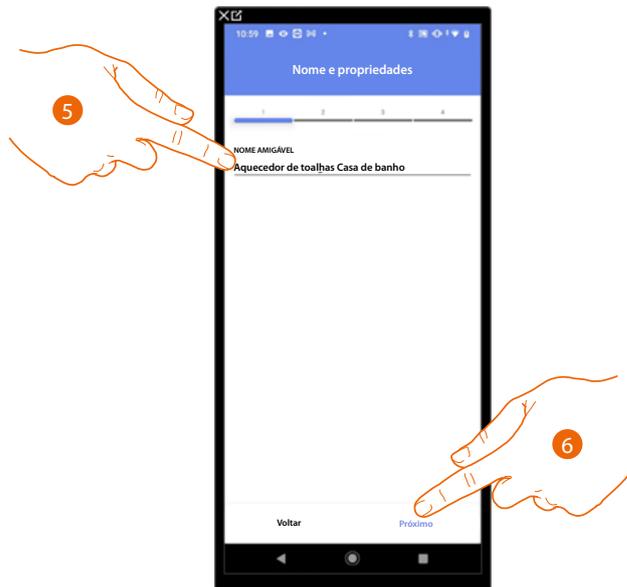
Ao configurar os dispositivos no sistema e associá-los ao objeto Aquecedor de toalhas, o utilizador pode ativá-los ou desativá-los diretamente ou através de programação, sem recorrer ao uso de setpoints.



1. Tocar para selecionar a divisão na qual adicionar um objeto aquecedor de toalhas.
2. Tocar para entrar na divisão na qual adicionar um objeto aquecedor de toalhas.

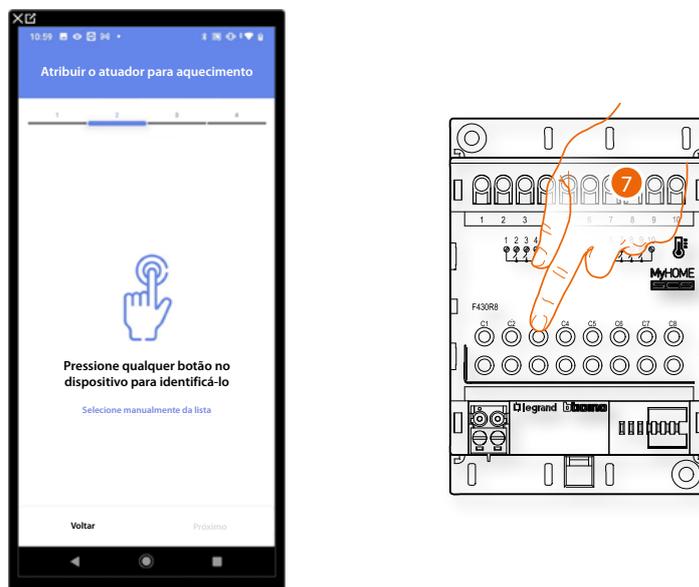


3. Tocar para adicionar um objeto na casa de banho.
4. Tocar para selecionar o objeto aquecedor de toalhas.



5. Tocar para modificar o nome do objeto.
6. Tocar para associar um atuador ao objeto, m apresentar-se duas situações:

**Atuador acessível (por exemplo, cablado no quadro elétrico)**



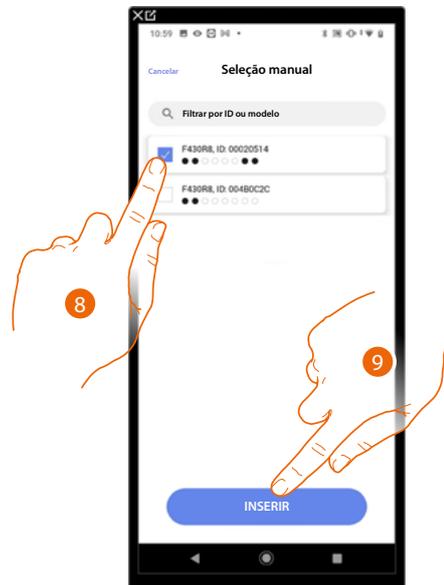
7. Tocar em qualquer um dos botões do atuador no sistema.

## Atuador não acessível (por exemplo, cablado no teto falso)



7. Tocar em caso não tenha acesso ao dispositivo.

É-lhe oferecida a lista de atuadores compatíveis que pode associar ao objeto, pode identificar o atuador pelo número de identificação.

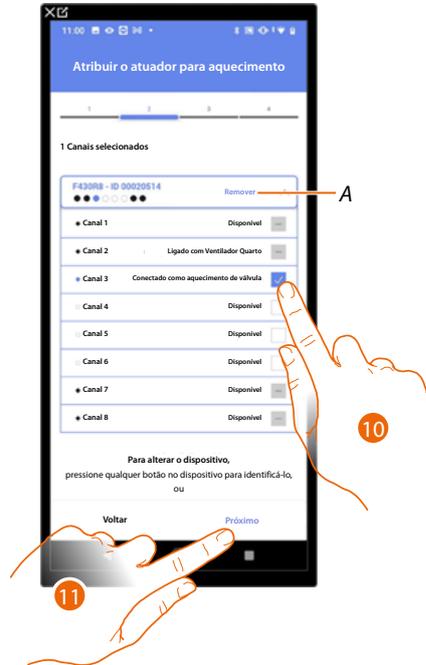


8. Tocar para seleccionar o dispositivo.

9. Tocar para adicionar o dispositivo selecionado.

Se a sonda já estiver configurada, consulte [reiniciar dispositivos](#) para torná-la disponível novamente.

Em ambos os casos, após a identificação do atuador, deve-se selecionar o endereço a ser utilizado entre os disponíveis.



A Eliminar a associação.

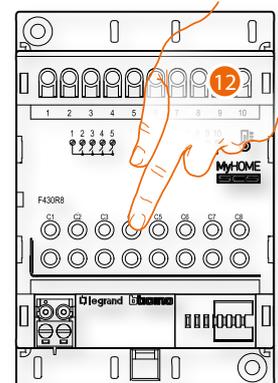
10. Selecionar o endereço.

No caso dos endereços estarem todos ocupados, consulte [reiniciar dispositivos](#) para torná-los disponíveis novamente.

11. Tocar aqui para confirmar.

Depois de o atuador estar ligado ao objeto, pode associar uma bomba.

### Bomba acessível



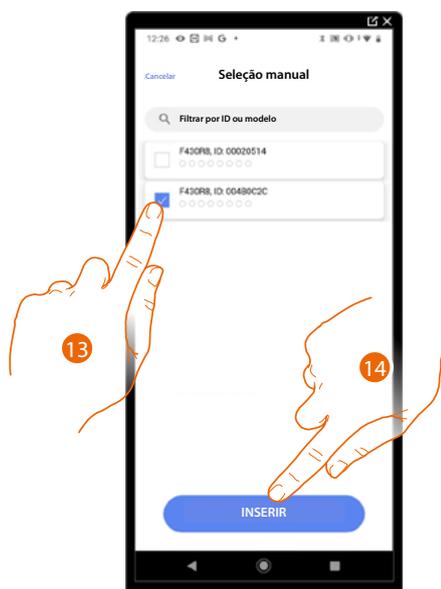
12. Tocar em qualquer um dos botões na bomba presente na instalação.

## Bomba não acessível



12. Tocar em caso não tenha acesso ao dispositivo.

É-lhe oferecida a lista de atuadores compatíveis com as bombas que pode associar ao objeto, pode identificar o atuador/bomba pelo número de identificação.

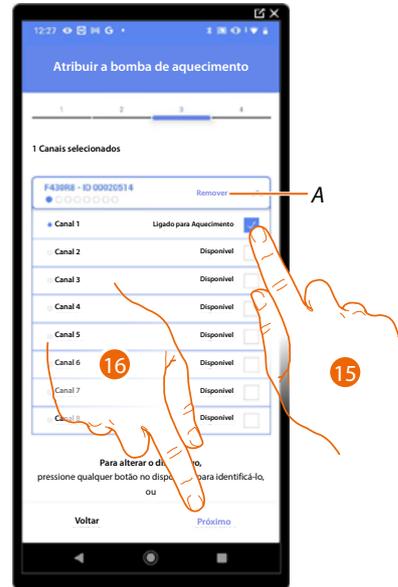


13. Tocar para seleccionar o dispositivo.

14. Tocar para adicionar o dispositivo seleccionado.

Se o atuador/bomba já estiver configurado, consulte [reiniciar dispositivos](#) para torná-los disponíveis novamente.

Em ambos os casos, após a identificação do atuador/bomba deve-se seleccionar o endereço a ser utilizado entre os disponíveis.

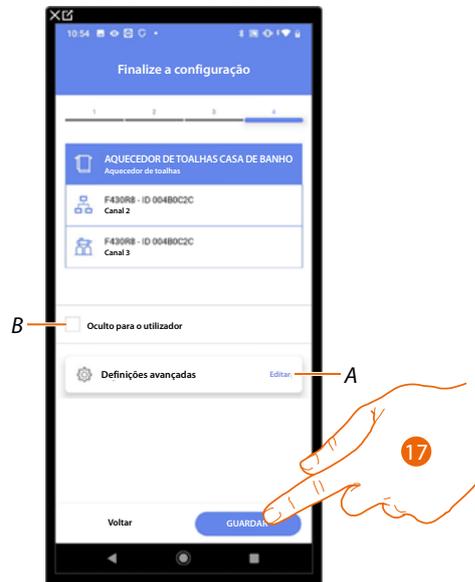


A Eliminar a associação.

15. Seleccionar o endereço.

No caso dos endereços estarem todos ocupados, consulte [reiniciar dispositivos](#) para torná-los disponíveis novamente.

16. Tocar aqui para confirmar.



A associação do objeto tomada está completa.

A Editar definições.

B Seleccionar se não pretende disponibilizar o item ao utilizador na app Home+Control. O objeto está configurado e a funcionar, mas o utilizador não o poderá ver.

17. Tocar para guardar o objeto.

O utilizador pode agora controlar uma tomada na casa de banho através do controlo físico ou através do objeto gráfico da app Home+Control.

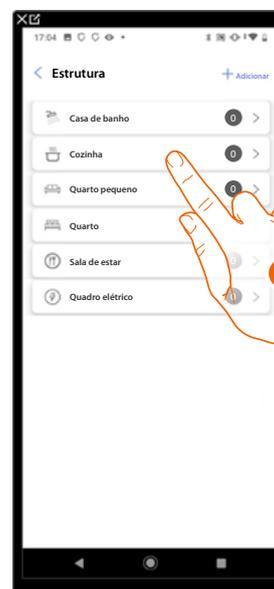
**NOTA:** Para testar o objeto criado, aja sobre o objeto físico ou descarregue a app Home+Control.

**NOTA:** Para testar o objeto criado com a app Home+Control, tem de guardar e fechar a app Home+Project.

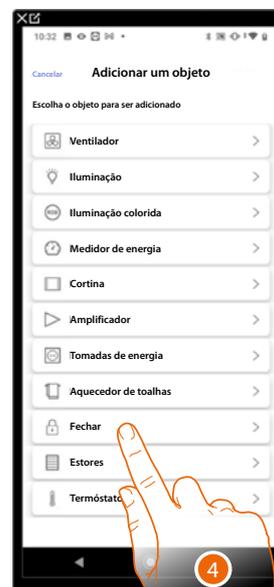
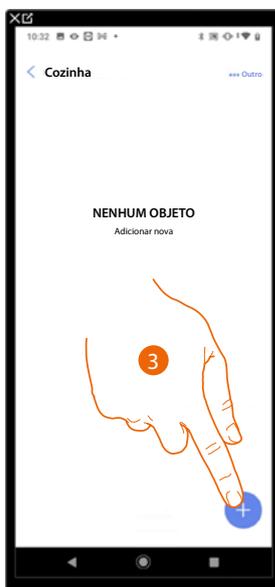


## Objeto Fechadura

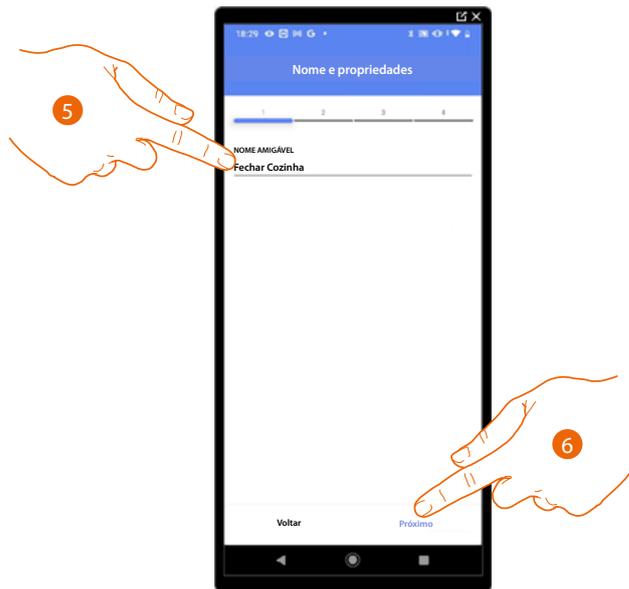
Ao configurar os dispositivos no sistema e associá-los ao objeto fechadura, o utilizador pode controlar uma fechadura da instalação.



1. Tocar para selecionar a divisão na qual adicionar um objeto fechadura.
2. Tocar para entrar na divisão na qual adicionar um objeto fechadura.

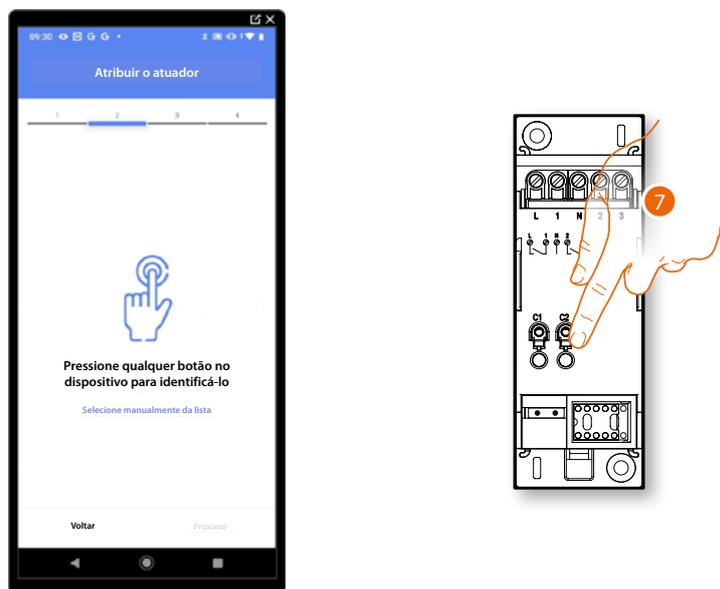


3. Tocar para adicionar um objeto na cozinha.
4. Tocar para selecionar o objeto fechadura.



5. Tocar para modificar o nome do objeto.
6. Tocar para associar um atuador ao objeto, m apresentar-se duas situações:

**Atuador acessível (por exemplo, cablado no quadro elétrico)**



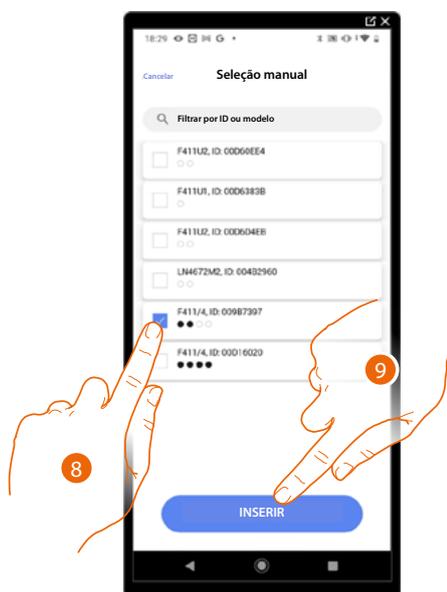
7. Tocar em qualquer um dos botões do atuador no sistema.

## Atuador não acessível (por exemplo, cablado no teto falso)



7. Tocar em caso não tenha acesso ao dispositivo.

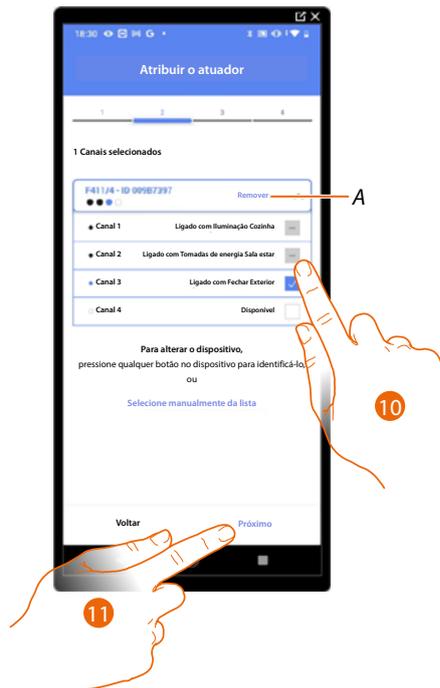
É-lhe oferecida a lista de atuadores que pode associar ao objeto, pode identificar o atuador pelo número de identificação.



8. Tocar para seleccionar o dispositivo.

9. Tocar para adicionar o dispositivo seleccionado.

Em ambos os casos, após a identificação do atuador, deve-se seleccionar o endereço a ser utilizado entre os disponíveis.



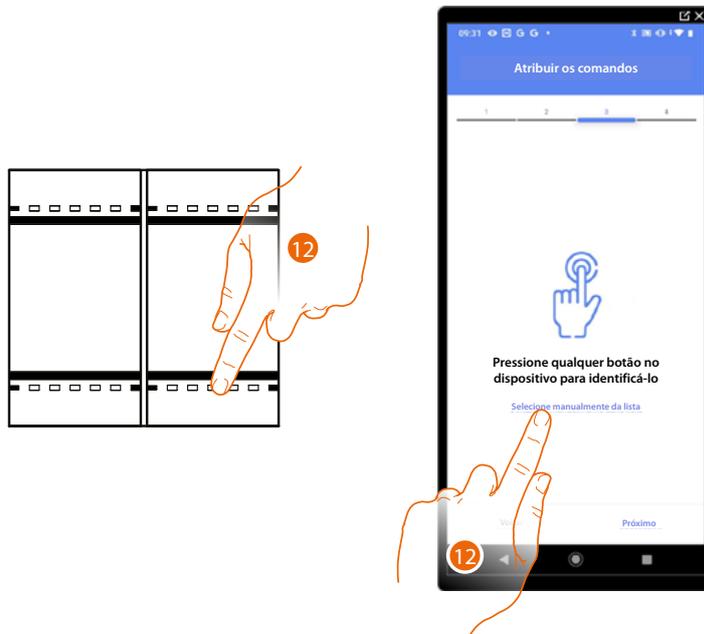
A Eliminar a associação.

10. Selecionar o endereço.

No caso dos endereços estarem todos ocupados, consulte [Reiniciar dispositivos](#) para torná-los disponíveis novamente.

11. Tocar aqui para confirmar.

Depois de associar o atuador conectado à fechadura, deve agora associar o comando que o aciona.

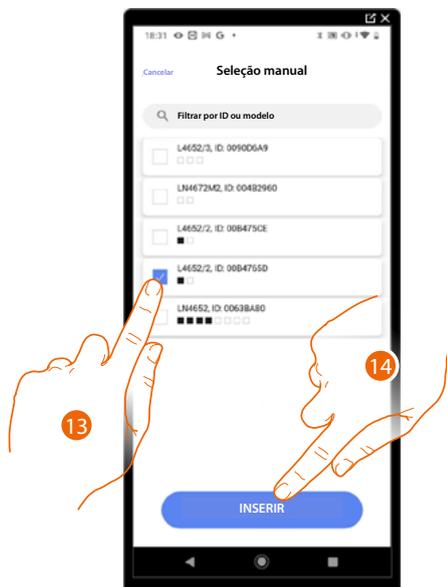


12. Pressione qualquer um dos botões do controle na instalação.

OU

12. Tocar em "Selecionar manualmente da lista" caso não tenha acesso ao dispositivo, será exibida uma lista dos comandos presentes na instalação.

É-lhe apresentada a lista de comandos que pode associar, pode identificar o comando pelo número de identificação.



13. Tocar para seleccionar o dispositivo.

14. Tocar para adicionar o comando seleccionado.

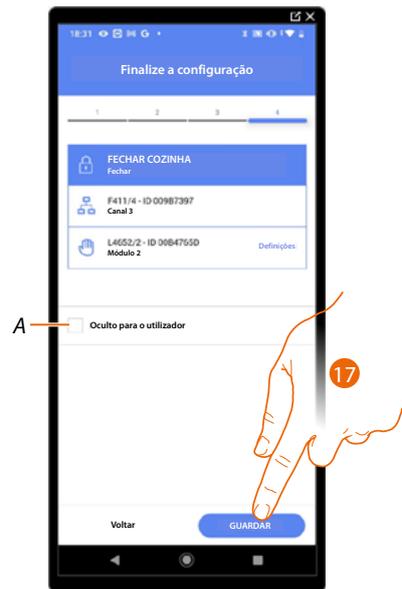


A Eliminar a associação.

15. Seleccionar o módulo de comando entre as opções disponíveis.

No caso dos módulos estarem todos ocupados, consulte [reiniciar dispositivos](#) para torná-los disponíveis novamente.

16. Tocar aqui para confirmar.



A associação do objeto fechadura está completa.

A *Selecionar se não pretende disponibilizar o item ao utilizador na app Home+Control.  
O objeto está configurado e a funcionar, mas o utilizador não o poderá ver.*

17. *Tocar para guardar o objeto.*

O utilizador pode agora controlar uma fechadura na cozinha do controlo físico ou através do objeto gráfico da app Home+Control.

**NOTA:** *Para testar o objeto criado, aja sobre o objeto físico ou descarregue a app Home+Control.*

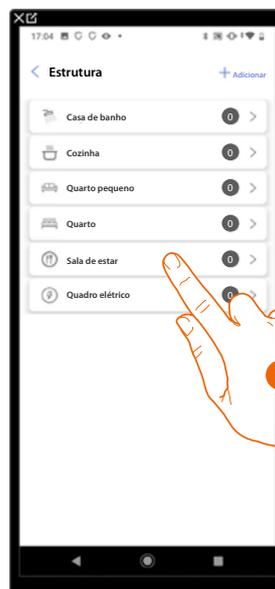
**NOTA:** *Para testar o objeto criado com a app Home+Control, tem de guardar e fechar a app Home+Project.*



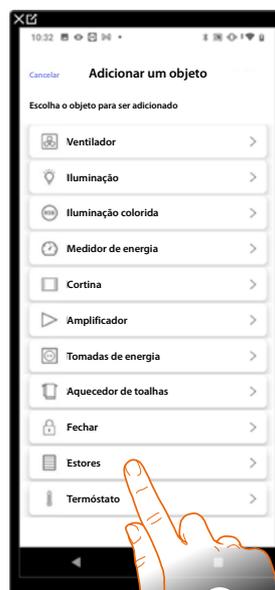
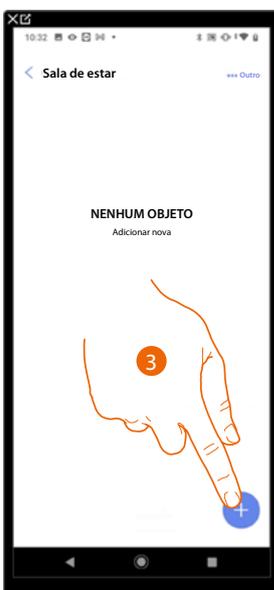
## Bjeto Estore

Ao configurar os dispositivos na instalação e associá-los ao objeto estore, o utilizador pode ajustar a abertura e o fecho de estores, comportas e garagem.

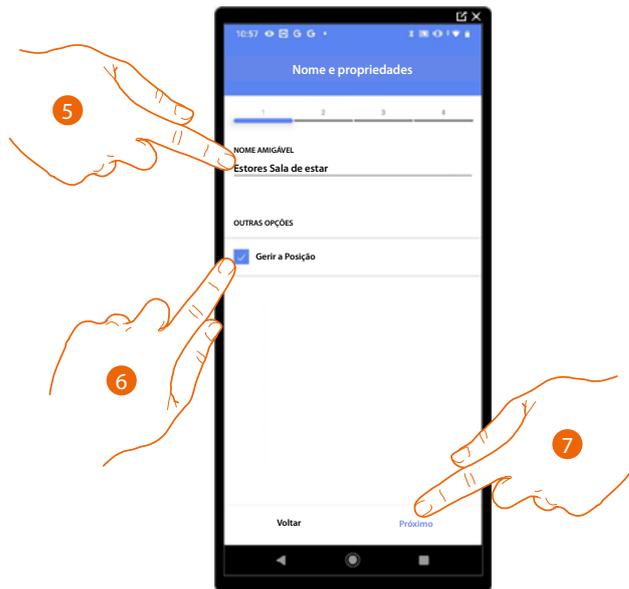
Ao ativar a função, pode permitir que o utilizador ajuste o nível de abertura (apenas estores com função predefinida).



1. Tocar para seleccionar a divisão na qual adicionar um objeto estore.
2. Tocar para entrar na divisão na qual adicionar um objeto estore.

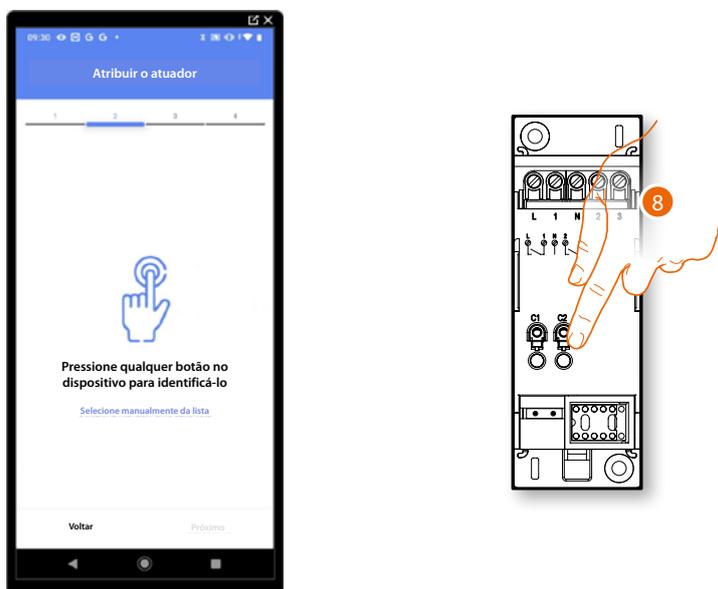


3. Tocar para adicionar um objeto na sala de estar.
4. Tocar para seleccionar o objeto estore.



5. Tocar para modificar o nome do objeto.
6. Tocar para ativar o ajuste do nível de abertura no objeto (apenas estores com função predefinida).
7. Tocar para associar um atuador ao objeto, m apresentar-se duas situações:

#### Atuador acessível (por exemplo, cablado no quadro elétrico)



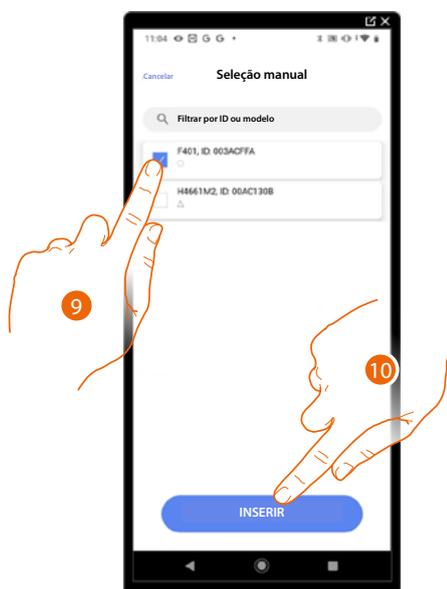
8. Tocar em qualquer um dos botões do atuador no sistema.

## Atuador não acessível (por exemplo, cablado no teto falso)



8. Tocar em caso não tenha acesso ao dispositivo.

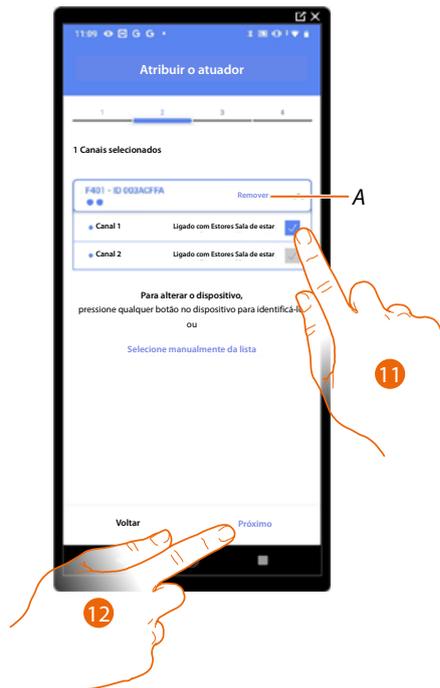
É-lhe oferecida a lista de atuadores que pode associar ao objeto, pode identificar o atuador pelo número de identificação.



9. Tocar para seleccionar o dispositivo.

10. Tocar para adicionar o dispositivo seleccionado.

Em ambos os casos, após a identificação do atuador, deve-se seleccionar o endereço a ser utilizado entre os disponíveis.



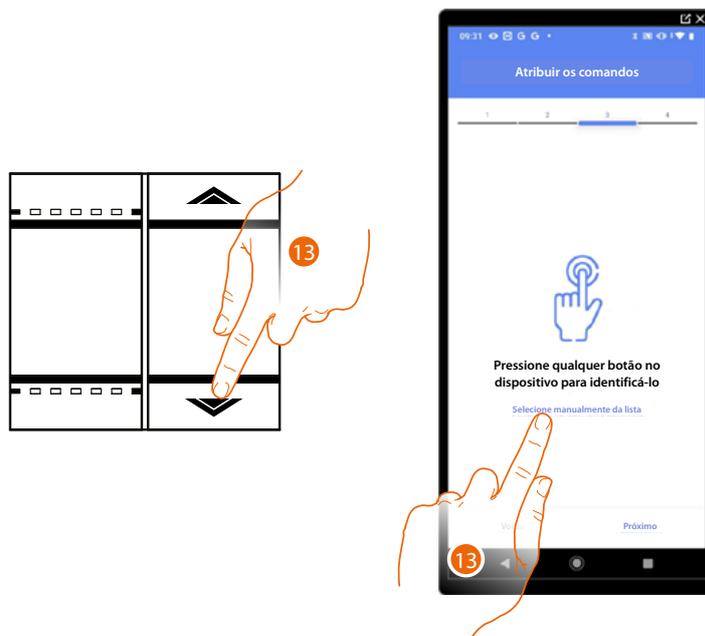
#### A Eliminar a associação

11. Selecionar o endereço, o sistema usará quatro endereços contíguos do mesmo atuador para a função do estore (subida/descida).

No caso dos endereços estarem todos ocupados, consulte [reiniciar dispositivos](#) para torná-los disponíveis novamente.

12. Tocar aqui para confirmar.

Depois de associar o atuador conectado à carga, deve agora associar o comando que o aciona.

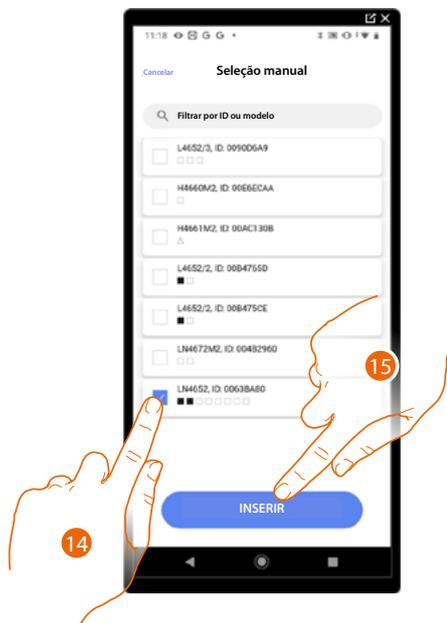


13. Pressione qualquer um dos botões do controle na instalação.

OU

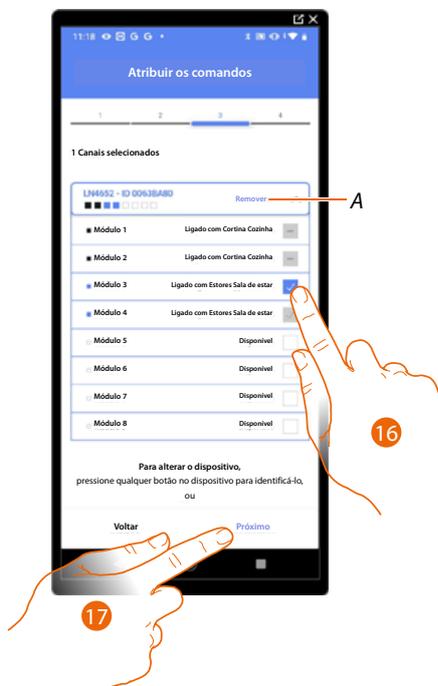
13. Tocar em "Selecionar manualmente da lista" caso não tenha acesso ao dispositivo, será exibida uma lista dos comandos presentes na instalação.

É-lhe apresentada a lista de comandos que pode associar, pode identificar o comando pelo número de identificação.



14. Tocar para seleccionar o dispositivo.

15. Tocar para adicionar o comando seleccionado.



A Eliminar a associação.

16. Seleccionar o módulo de comando entre as opções disponíveis.

No caso dos módulos estarem todos ocupados, consulte [reiniciar dispositivos](#) para torná-los disponíveis novamente.

17. Tocar aqui para confirmar.



A associação do objeto estore está completa.

A Editar definições

B Selecionar se não pretende disponibilizar o item ao utilizador na app Home+Control.  
O objeto está configurado e a funcionar, mas o utilizador não o poderá ver..

18. Tocar para guardar o objeto.

O utilizador pode agora controlar um estore na sala através do controlo físico ou através do objeto gráfico da app Home+Control.

**NOTA:** Para testar o objeto criado, aja sobre o objeto físico ou descarregue a app Home+Control.

**NOTA:** Para testar o objeto criado com a app Home+Control, tem de guardar e fechar a app Home+Project.

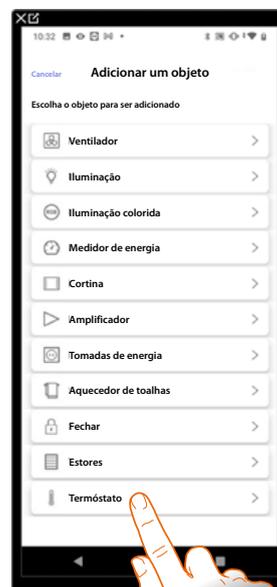
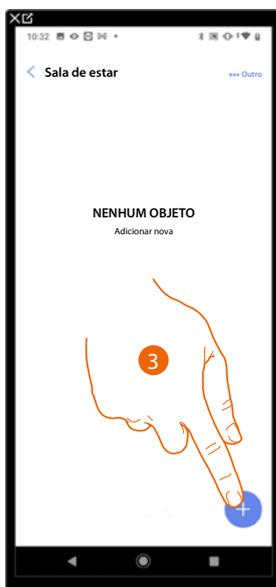


## Objeto Termóstato

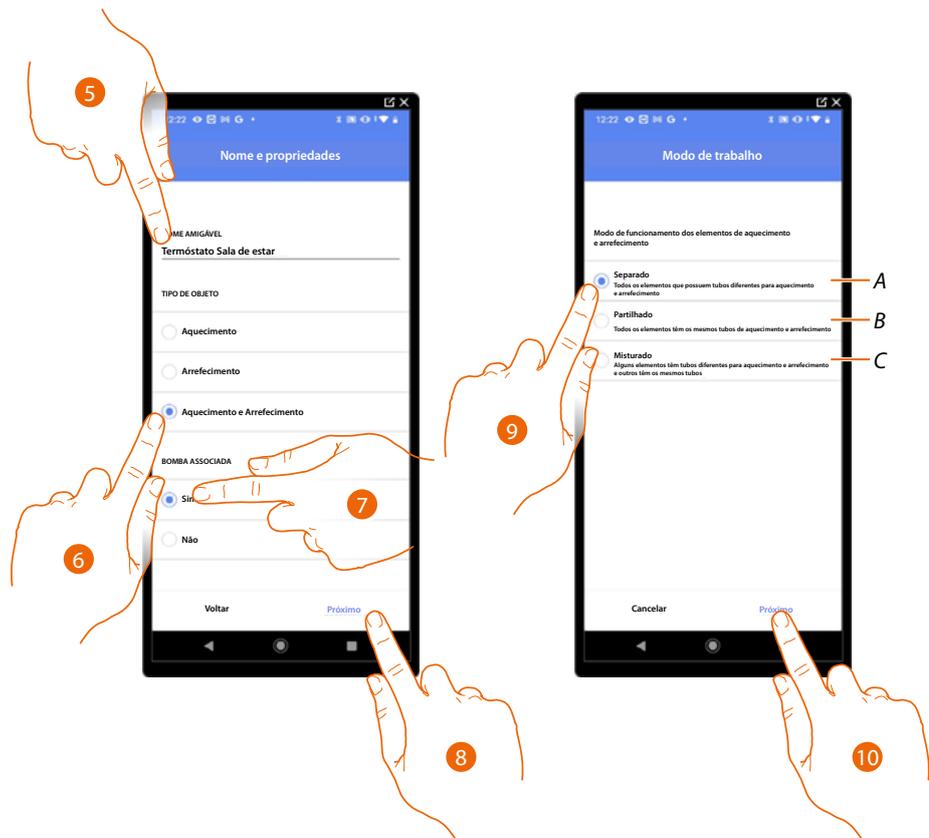
Ao configurar os dispositivos no sistema e associá-los ao objeto termostato, o utilizador pode ajustar a temperatura da casa.



1. Tocar para seleccionar a divisão na qual adicionar um objeto termostato.
2. Tocar para entrar na divisão na qual adicionar um objeto termostato.

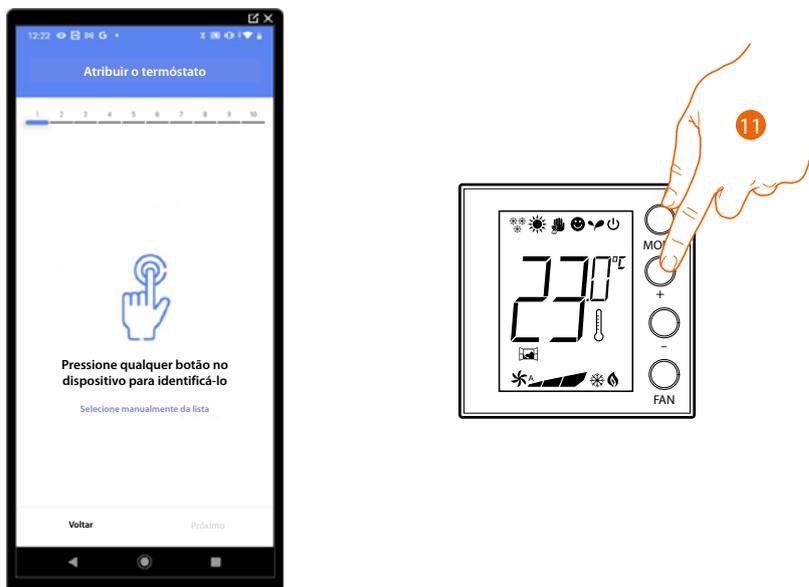


3. Tocar para adicionar um objeto na sala de estar.
4. Tocar para seleccionar o objeto termostato.



5. Tocar para modificar o nome do objeto.
6. Selecionar o tipo de instalação entre os mostrados.
7. Selecionar se tem uma bomba associada.
8. Tocar aqui para confirmar.
9. Selecionar o tipo de elemento de aquecimento e/ou arrefecimento relacionado com a sua instalação.
  - A **Separado**  
*Todos os elementos têm tubos diferentes para aquecimento e arrefecimento.*
  - B **Partilhado**  
*Todos os elementos têm os mesmos tubos para aquecimento e arrefecimento.*
  - C **Misto**  
*Alguns elementos têm tubos diferentes para aquecimento e arrefecimento e outros têm os mesmos tubos.*
10. Tocar para associar um termóstato ao objeto, podem apresentar-se duas situações.

## Termóstato acessível



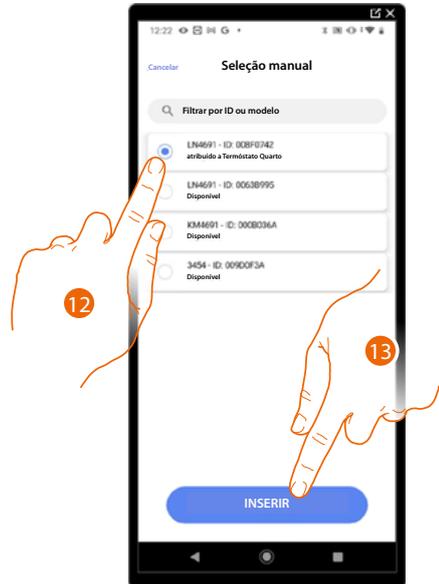
11. Tocar em qualquer um dos botões do termóstato presente na instalação.

## Termóstato não acessível



11. Tocar em caso não tenha acesso ao dispositivo.

É-lhe apresentada a lista de termostatos que pode associar ao objeto, pode identificar o termostato pelo número de identificação.



12. Tocar para seleccionar o termóstato.

13. Tocar para adicionar o dispositivo seleccionado.

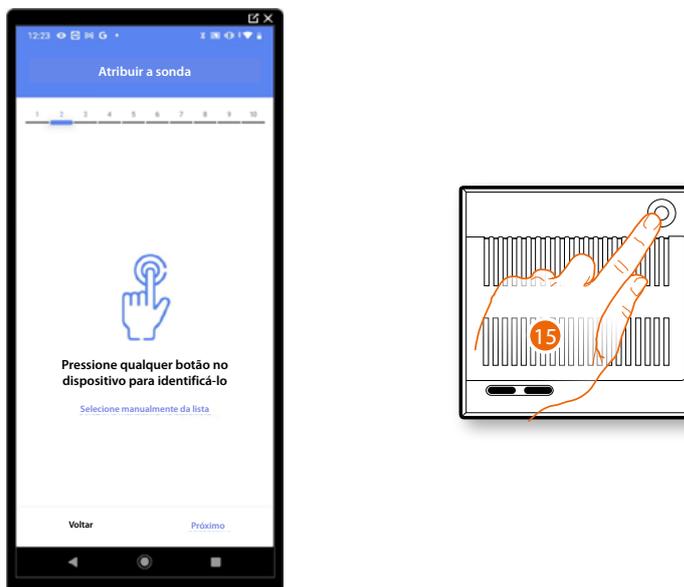
Se o termostato já estiver configurado, consulte [reiniciar dispositivos](#) para torná-lo disponível novamente.

Depois de associar o termostato com o objeto, pode associar uma ou mais sondas de temperatura 4693. Por exemplo, ao associar múltiplas sondas a um termostato, pode obter a temperatura média de uma divisão de grandes dimensões.



14. Tocar para associar uma sonda.

## Sonda acessível



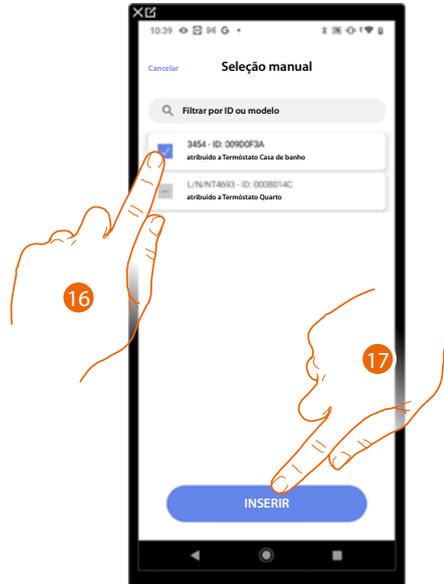
15. Tocar em qualquer um dos botões na sonda presente na instalação.

## Sonda não acessível



15. Tocar em caso não tenha acesso ao dispositivo.

É-lhe apresentada a lista de sondas compatíveis que pode associar ao objeto, pode identificar a sonda pelo seu número de identificação.

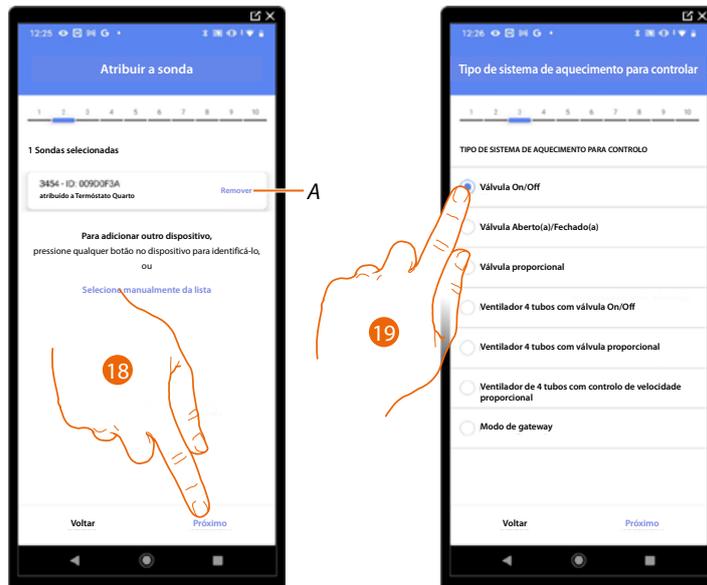


16. Tocar para seleccionar o dispositivo.

17. Tocar para adicionar o dispositivo seleccionado.

Se a sonda já estiver configurada, consulte [reiniciar dispositivos](#) para torná-la disponível novamente.

Após associar o termostato e as sondas ao objeto, deve-se seleccionar o tipo de carga do sistema de aquecimento a ser verificado.



A Eliminar a associação.

18. Tocar para seleccionar o tipo de carga.

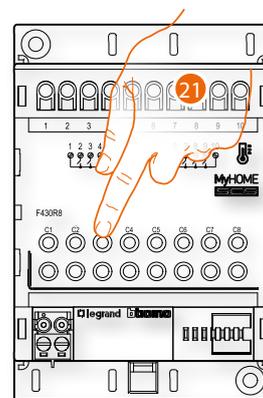
19. Seleccionar o tipo entre os disponíveis.

Após selecionar o tipo de carga é possível associar um atuador da instalação de aquecimento.



20. Tocar para associar um atuador.

**Atuador acessível (por exemplo, cablado no quadro elétrico)**



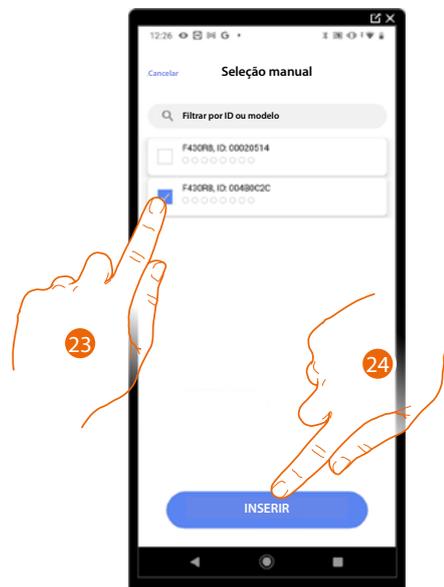
21. Tocar em qualquer um dos botões do atuador na instalação.

Atuador não acessível (por exemplo, cablado no teto falso)



22. Tocar em caso não tenha acesso ao dispositivo.

É-lhe oferecida a lista de atuadores compatíveis que pode associar ao objeto, pode identificar o atuador pelo número de identificação.

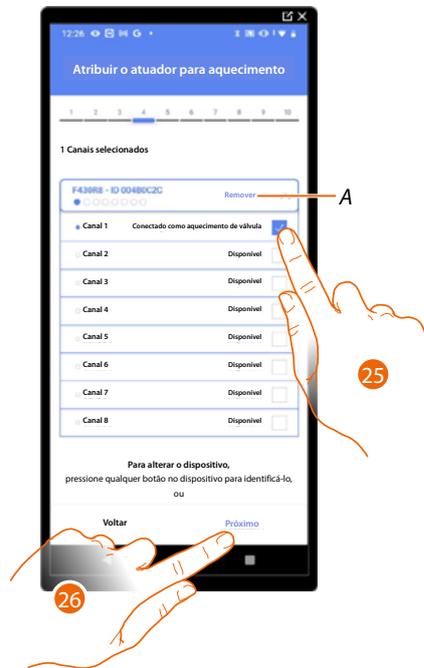


23. Tocar para seleccionar o dispositivo.

24. Tocar para adicionar o dispositivo selecionado.

Se a sonda já estiver configurada, consulte [reiniciar dispositivos](#) para torná-la disponível novamente.

Em ambos os casos, após a identificação do atuador, deve-se selecionar o endereço a ser utilizado entre os disponíveis.



A Eliminar a associação.

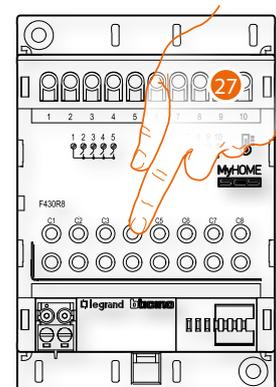
25. Selecionar o endereço.

No caso dos endereços estarem todos ocupados, consulte [reiniciar dispositivos](#) para torná-los disponíveis novamente.

26. Tocar aqui para confirmar.

Depois de associar o termostato, as sondas e o atuador ao objeto, pode associar uma bomba.

## Bomba acessível



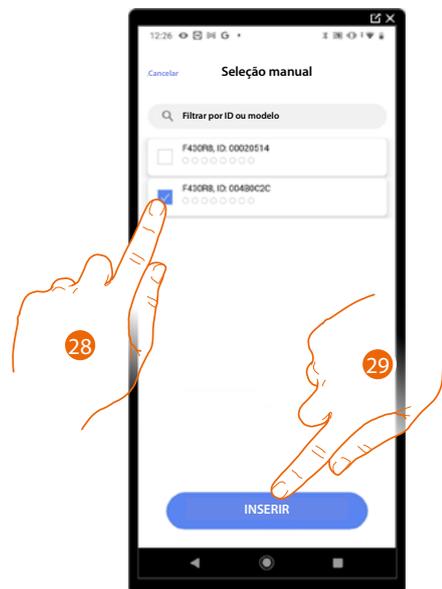
27. Tocar em qualquer um dos botões na bomba presente na instalação.

## Bomba não acessível



27. Tocar em caso não tenha acesso ao dispositivo

É-lhe oferecida a lista de atuadores compatíveis com as bombas que pode associar ao objeto, pode identificar o atuador/bomba pelo número de identificação.

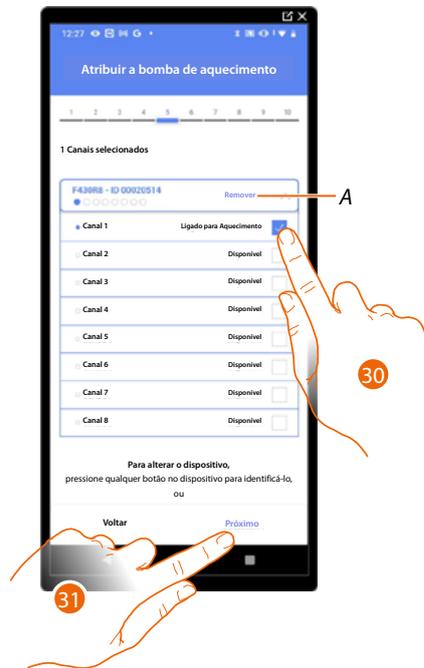


28. Tocar para seleccionar o dispositivo.

29. Tocar para adicionar o dispositivo seleccionado

Se o atuador/bomba já estiver configurado, consulte [reiniciar dispositivos](#) para torná-los disponíveis novamente.

Em ambos os casos, após a identificação do atuador/bomba deve-se selecionar o endereço a ser utilizado entre os disponíveis.



*A Eliminar a associação*

30. Selecionar o endereço.

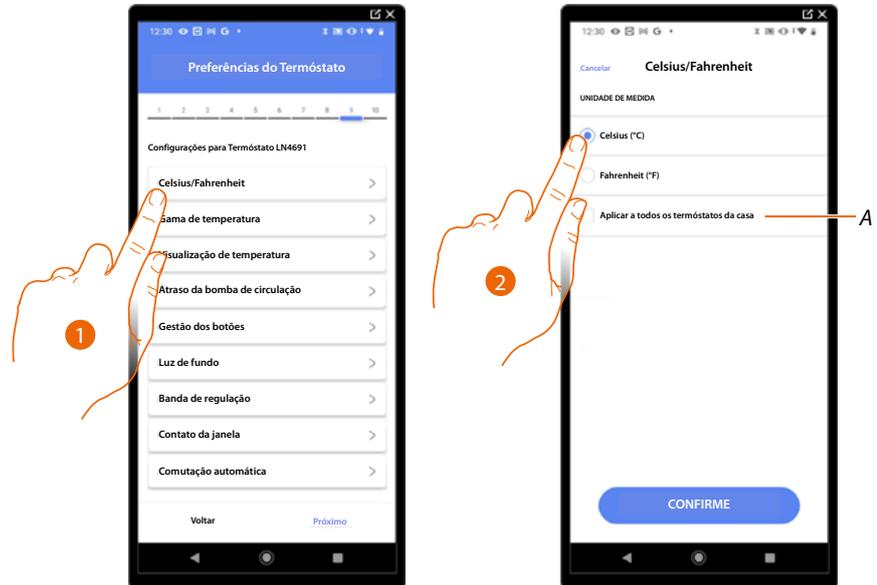
No caso dos endereços estarem todos ocupados, consulte [reiniciar dispositivo](#) para torná-los disponíveis novamente.

31. Tocar aqui para confirmar.

**Uma vez concluído o procedimento da instalação de aquecimento, deve proceder da mesma forma para o procedimento da instalação de refrigeração.**

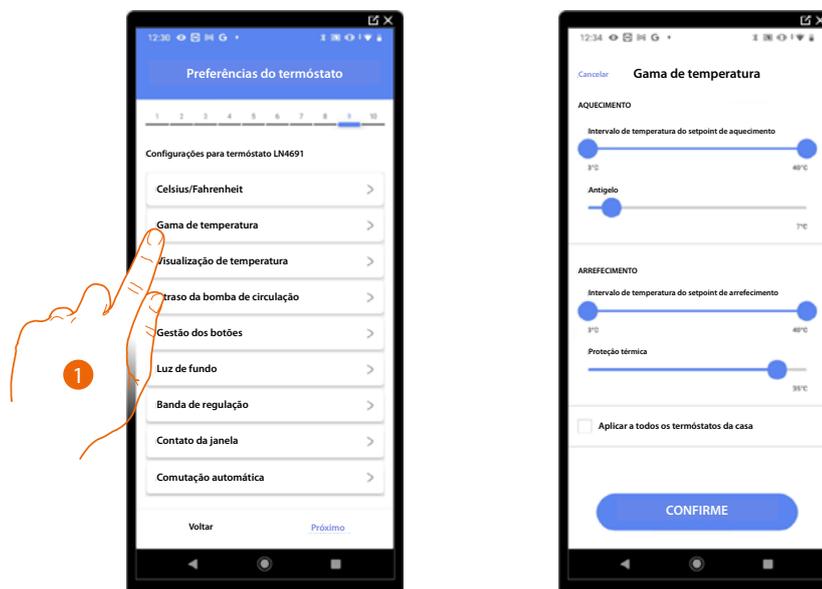
## Preferências do termóstato

### Celsius/Fahrenheit



1. Tocar para selecionar a preferência do termóstato.
- A *Aplica a configuração a todos os termostatos da instalação.*
2. Tocar para selecionar o formato para exibir a temperatura entre graus Celsius e Fahrenheit.

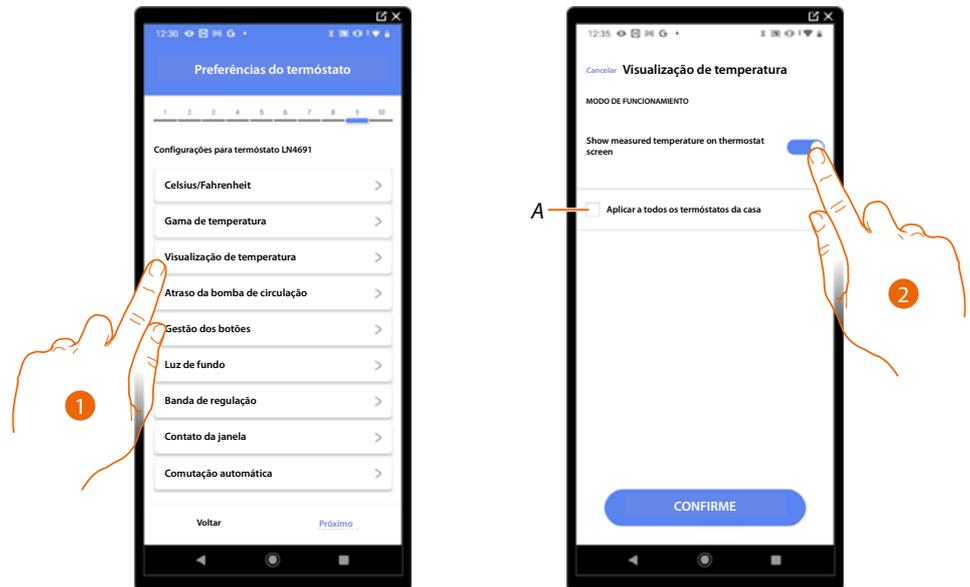
## Intervalo de temperatura



1. Tocar para selecionar a preferência do termóstato.  
*A* *Aplica a configuração a todos os termostatos da instalação.*
2. Tocar para definir os níveis mínimos e máximos de temperatura, que o utilizador pode selecionar usando os botões no dispositivo.  
Por exemplo, se um limite mínimo de 15°C for definido, o utilizador não poderá definir temperaturas mais baixas (por exemplo, a 10°C).
3. Selecionar a temperatura para a função antigelo/proteção térmica.

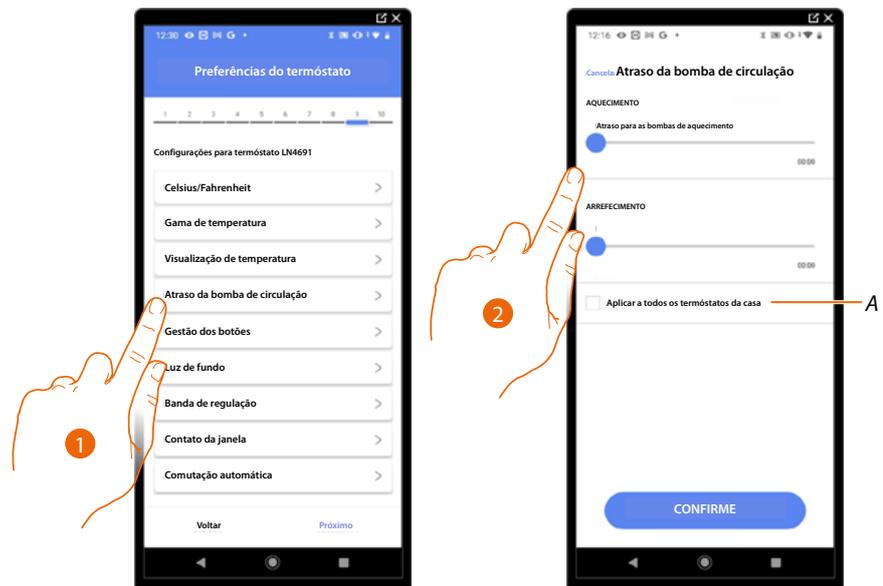
**NOTA:** Quando envia-se o comando de desligamento da App Home+Control ou o botão dedicado no termostato, este define a temperatura mínima (antigelo) ou máxima (proteção térmica).

## Visualização da temperatura



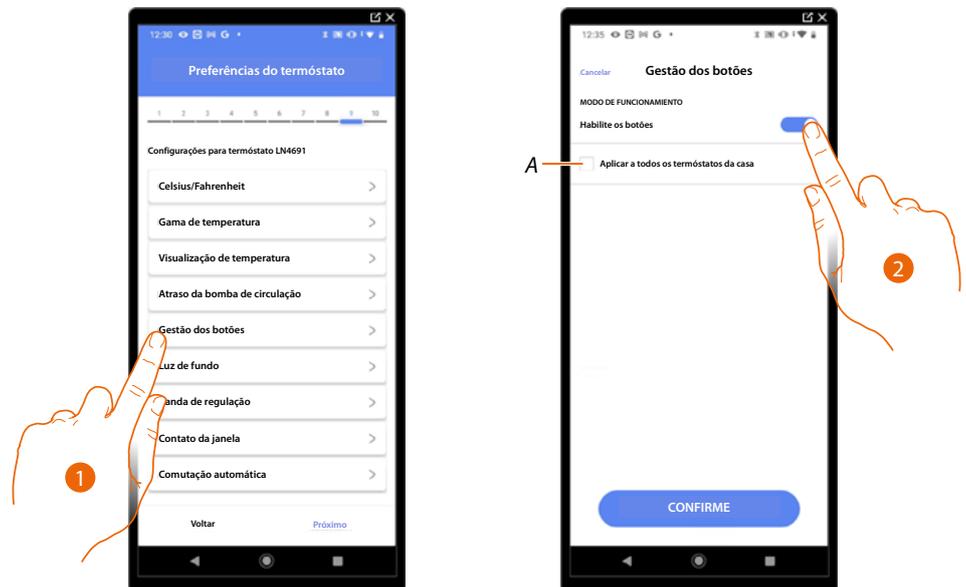
1. Tocar para selecionar a preferência do termóstato.
- A *Aplica a configuração a todos os termostatos da instalação.*
2. Habilita ou desabilita o visor da temperatura medida no visor do termóstato.
3. Selecionar a temperatura para a função antigelo/proteção térmica.

## Atraso da bomba de circulação



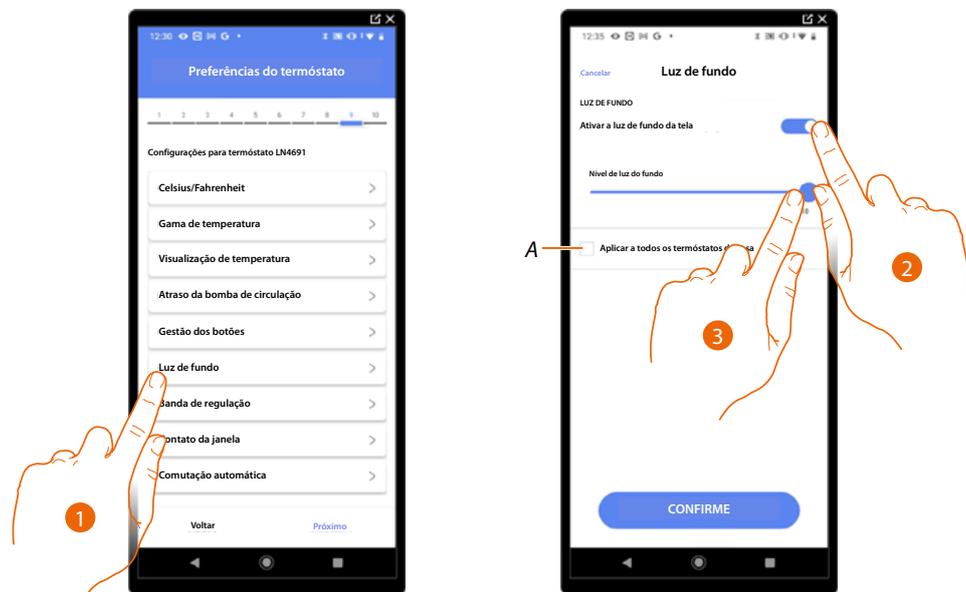
1. Tocar para selecionar a preferência do termóstato.
- A *Aplica a configuração a todos os termostatos da instalação.*
2. Tocar para definir um tempo de atraso para a ativação das bombas para evitar que se ativem antes da abertura das válvulas da zona, tanto para aquecimento quanto para o arrefecimento.

## Gestão dos botões



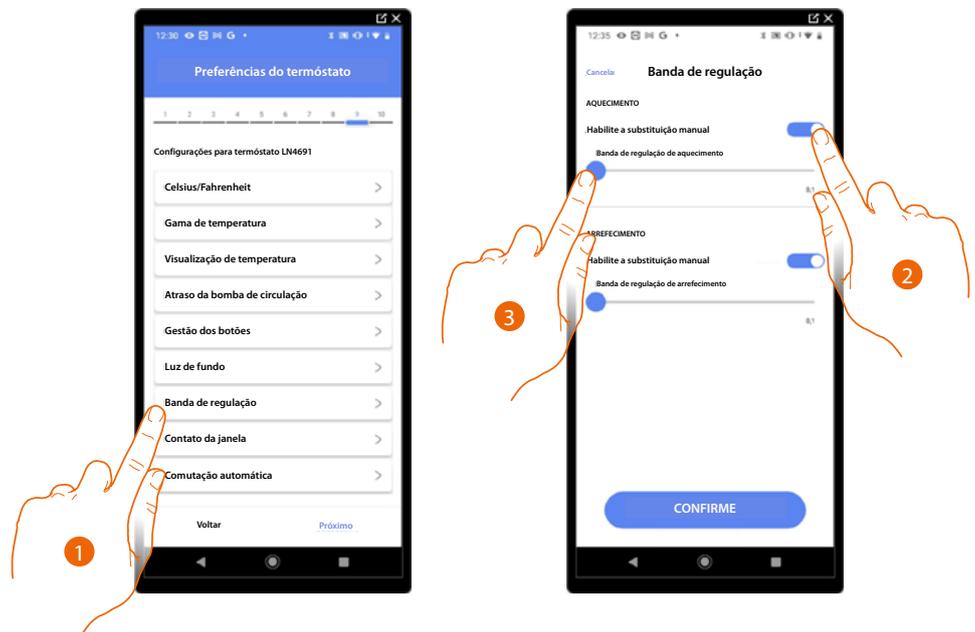
1. Tocar para selecionar a preferência do termostato.
- A *Aplica a configuração a todos os termostatos da instalação.*
2. Tocar para habilitar/desabilitar as teclas físicas do termostato, se desativar a função, não será mais possível interagir com esta, mas apenas exibir as informações.  
Esta função pode ser útil caso precise de não permitir a modificação das configurações (por ex. quarto das crianças ou local público) no termostato mas apenas desde a App.

## Luz de fundo



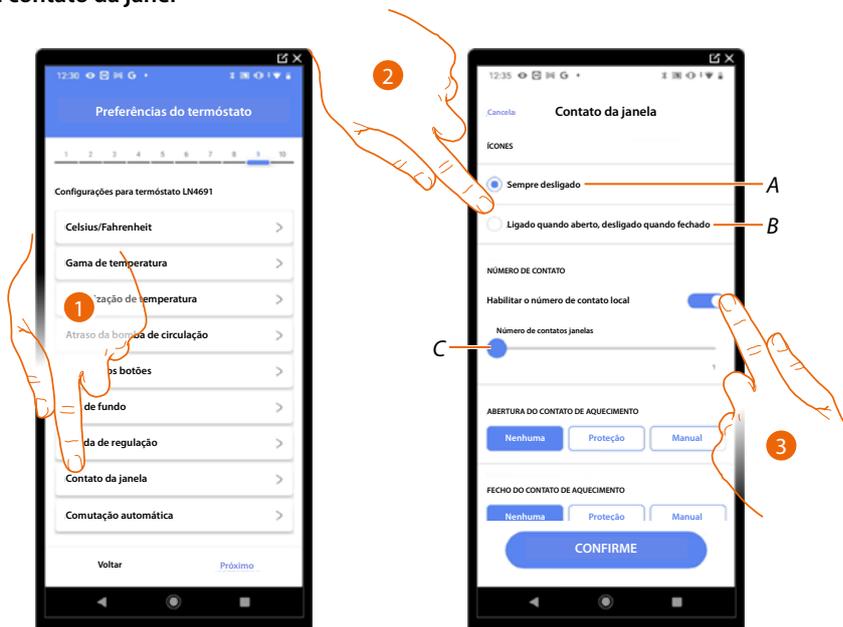
1. Tocar para selecionar a preferência do termostato.
- A *Aplica a configuração a todos os termostatos da instalação.*
2. Ativar/desativar a luz de fundo da tela.
3. Rolar para regular com precisão a intensidade da luz de fundo.

## Banda de regulação

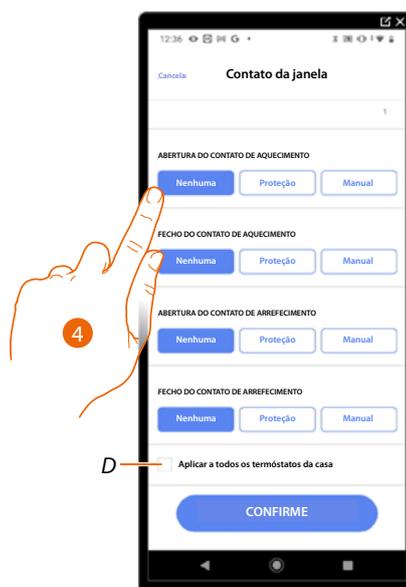


1. Tocar para selecionar a preferência do termóstato.
2. Habilitar/desabilitar a regulação.
3. Rolar para regular o limiar de intervenção relativamente ao setpoint configurado; por exemplo, com um setpoint de 20,0 °C para aquecimento, e um limiar de 0,1 °C a instalação será desativada ao superar os 20,1 °C e será ativada ao cair para 19,9 °C. No caso de instalações de ventiladores, o limiar pode assumir valores de 0,1 a 1 °C, para os outros tipos de instalação de 0,1 a 0,5 °C.

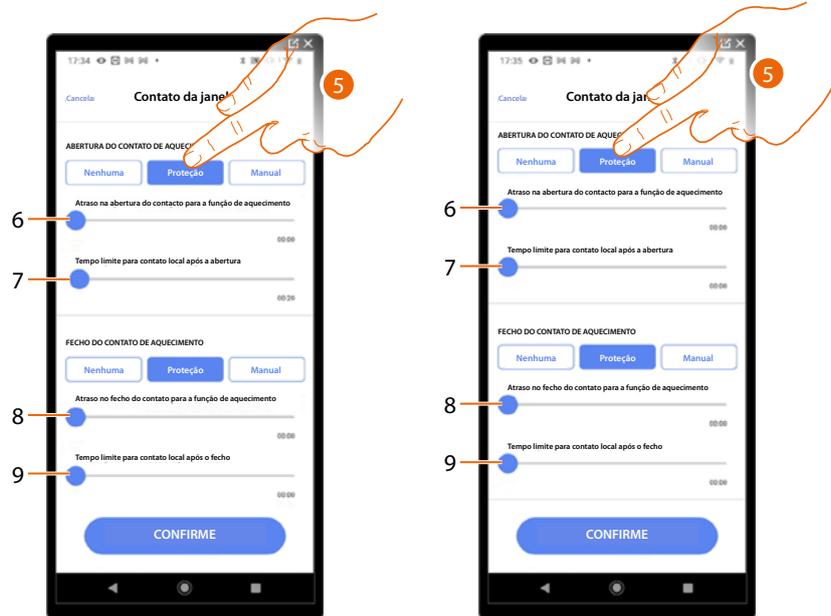
## Função de contato da janela



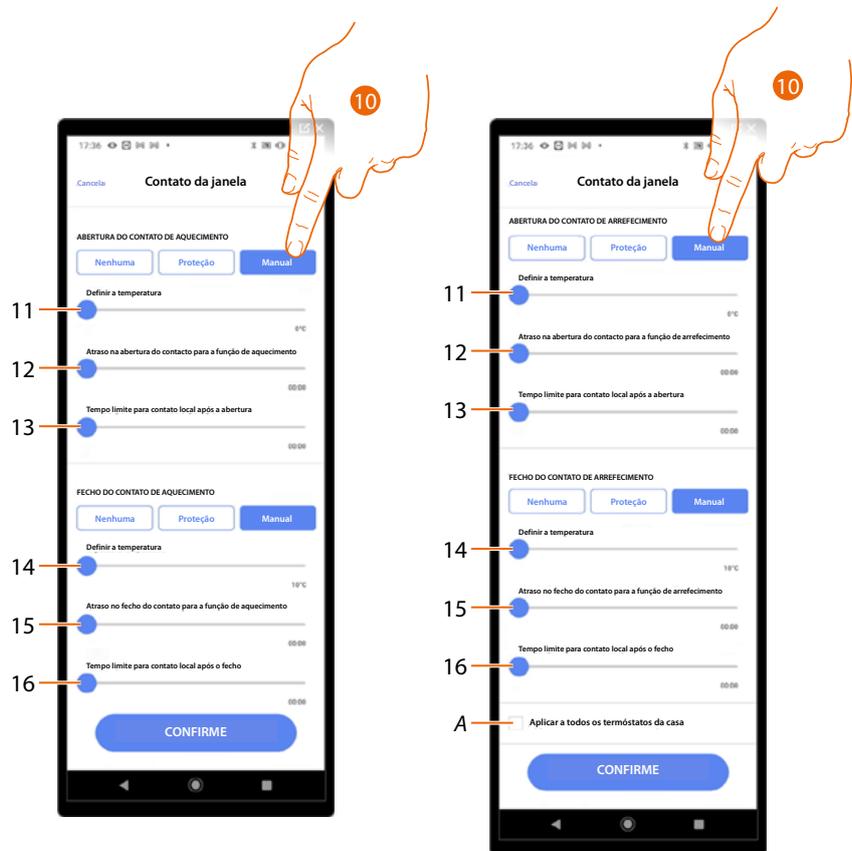
1. Tocar para selecionar a preferência do termostato.
2. Tocar para exibir o ícone da janela de estado de contato no termostato LN4691:
  - A *Ícone da janela não exibido.*
  - B *Ícone da janela apresentado = contato aberto, ícone da janela não apresentado = contato fechado.*
3. Habilita a função de contato, que lhe permite executar um cenário armazenado no programador de cenários MH202, quando o contato é aberto.
  - C *Selecionar o número do contato da janela a associar.*



4. Tocar para não executar uma ação do sistema de aquecimento ou arrefecimento quando o contato da janela estiver aberto/fechado.
  - D *Aplica a configuração a todos os termostatos da instalação.*

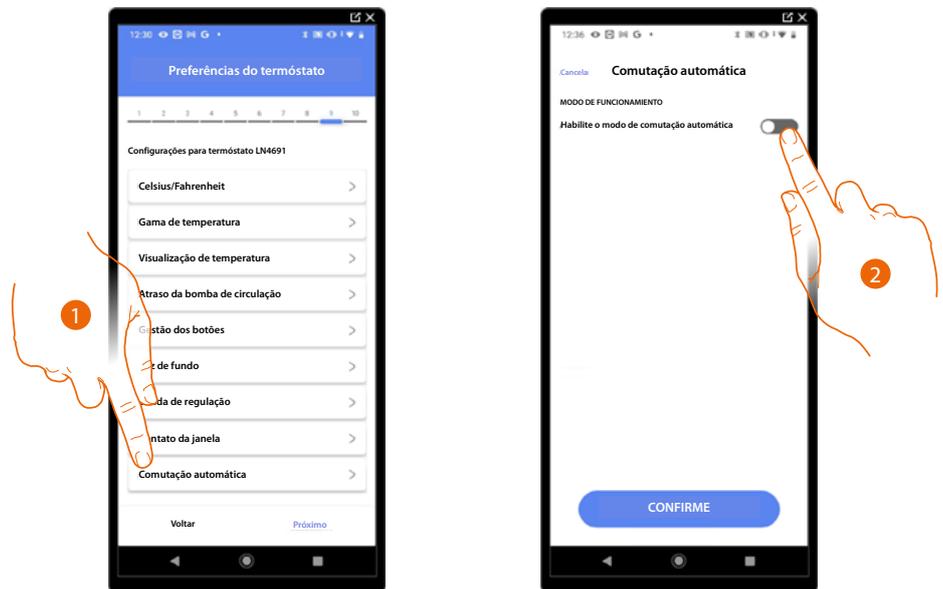


5. Tocar para configurar o sistema para proteção térmica ou antigelo ao abrir/fechar o contato.
6. Define um atraso entre a abertura do contato e a configuração do sistema para proteção térmica ou antigelo.
7. Define o tempo máximo que o sistema permanecerá na proteção térmica ou antigelo.
8. Define um atraso entre fechar o contato e configurar o sistema para o estado anterior.
9. Define um atraso entre o fecho do contato e a configuração do sistema para proteção térmica ou antigelo.

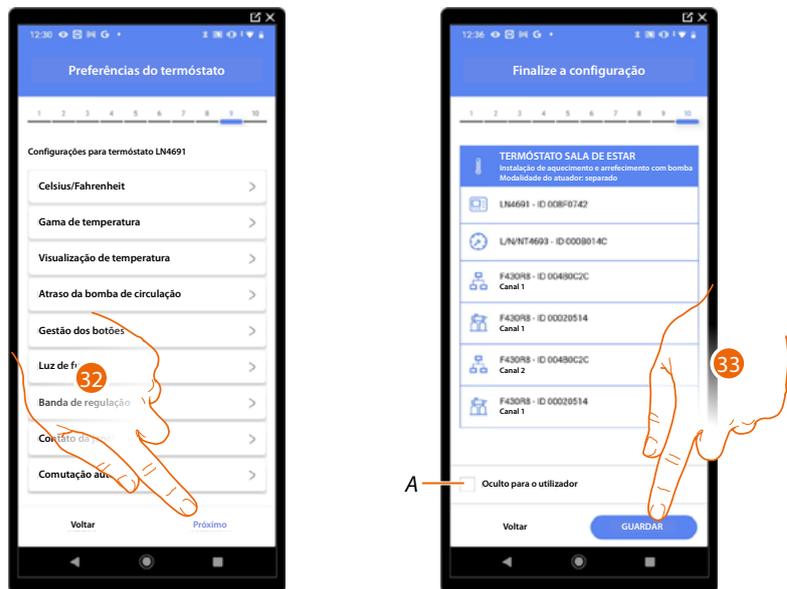


10. Tocar para definir o sistema para uma determinada temperatura ao abrir/fechar o contato.
11. Definir a temperatura.
12. Define o atraso entre a abertura do contato e a configuração de aquecimento/arrefecimento no ponto de ajuste 9.
13. Define o tempo máximo que o sistema permanecerá na temperatura determinada no ponto 9.
14. Definir a temperatura.
15. Defina o atraso entre o fecho do contato e a configuração de aquecimento/arrefecimento no ponto de ajuste 9.
16. Define o tempo máximo que o sistema permanecerá na temperatura determinada no ponto 9.
- A *Aplica a configuração a todos os termostatos da instalação.*

## Comutação automática (entre aquecimento e arrefecimento)



1. Tocar para selecionar a preferência do termóstato.
2. Em instalações com ventilador de 4 tubos habilitados tanto para o aquecimento como para o arrefecimento ou em instalações em que os sistemas de circulação da água para aquecimento e para arrefecimento são completamente independentes, é possível habilitar esta função para gerir automaticamente a comutação entre aquecimento e arrefecimento.



32. Tocar para guardar as preferências.

A associação do objeto termóstato está completa.

A *Selecionar se não pretende disponibilizar o item ao utilizador na app Home+Control. O objeto está configurado e a funcionar, mas o utilizador não o poderá ver.*

33. Tocar para guardar o objeto.

O utilizador pode agora controlar um termóstato na sala através do controlo físico ou através do objeto gráfico da app Home+Control.

**NOTA:** Para testar o objeto criado, aja sobre o objeto físico ou descarregue a app Home+Control.

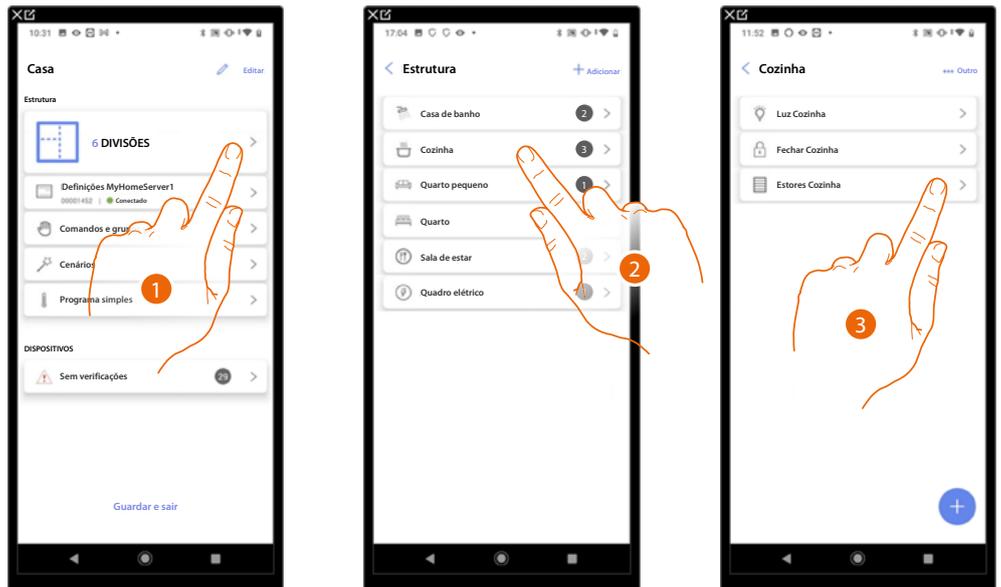
**NOTA:** Para testar o objeto criado com a app Home+Control, tem de guardar e fechar a app Home+Project.

## Gestão dos objetos

Depois de criar as divisões, adicione os objetos dentro e associe os objetos com os dispositivos, pode posteriormente trabalhar nos objetos para modificá-los..

Em particular, pode:

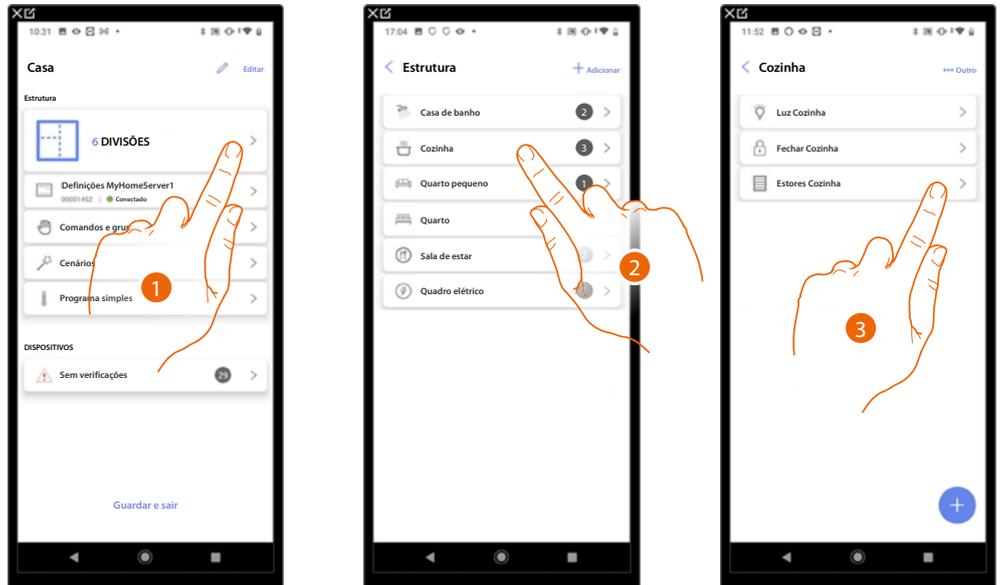
- [mover um objeto de uma divisão para outra](#)
- [executar ações no objeto](#)
- [completar a configuração de um objeto](#)



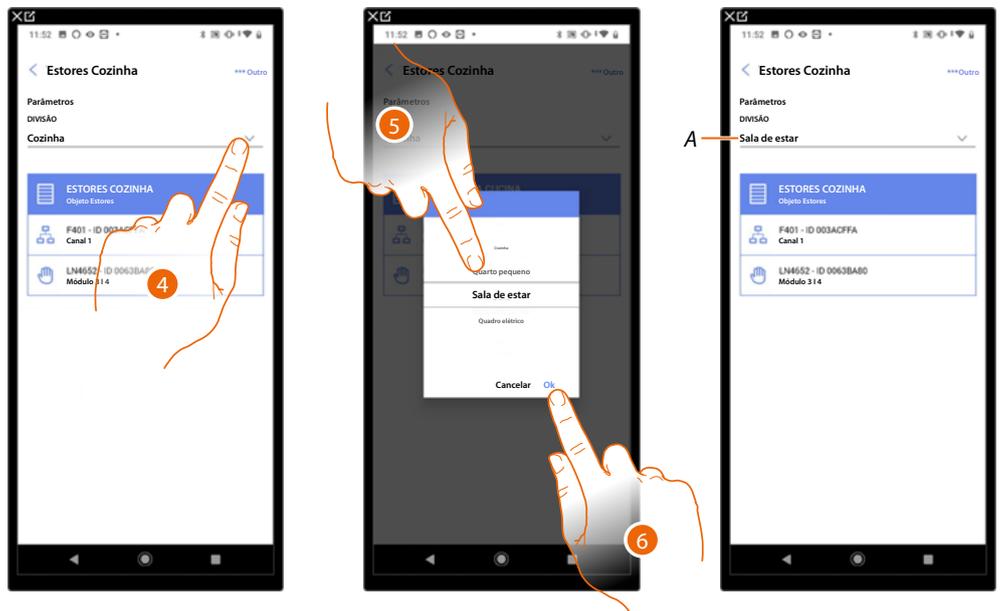
1. Tocar para visualizar e gerir as divisões e os objetos.
2. Tocar para entrar na sala onde o objeto que deseja gerir está presente.
3. Tocar para gerir o objeto.

## Mover objeto para outra divisão

Esta página, pode mover um objeto dentro de uma divisão criada anteriormente.

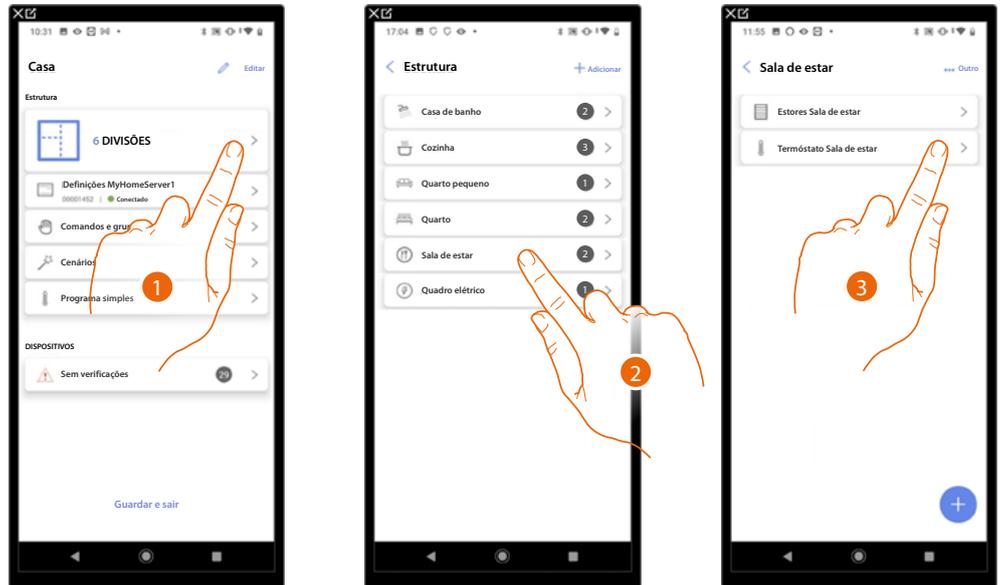


1. Tocar para visualizar e gerir as divisões e os objetos.
2. Tocar para entrar na divisão com o objeto que deseja mover.
3. Tocar para gerir o objeto.

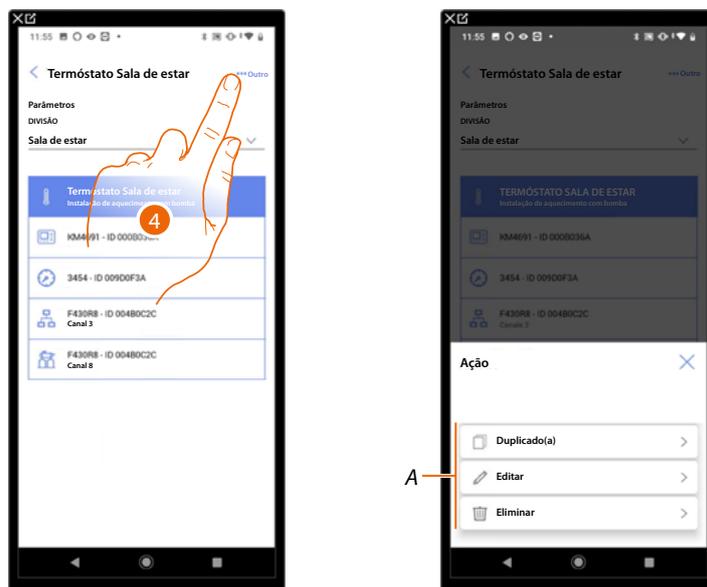


4. Tocar para selecionar a divisão na qual mover o objeto.
  5. Selecionar a divisão na qual mover o objeto.
  6. Tocar aqui para confirmar.
- A *O objeto foi movido com sucesso para a nova divisão.*

## Ações do objeto

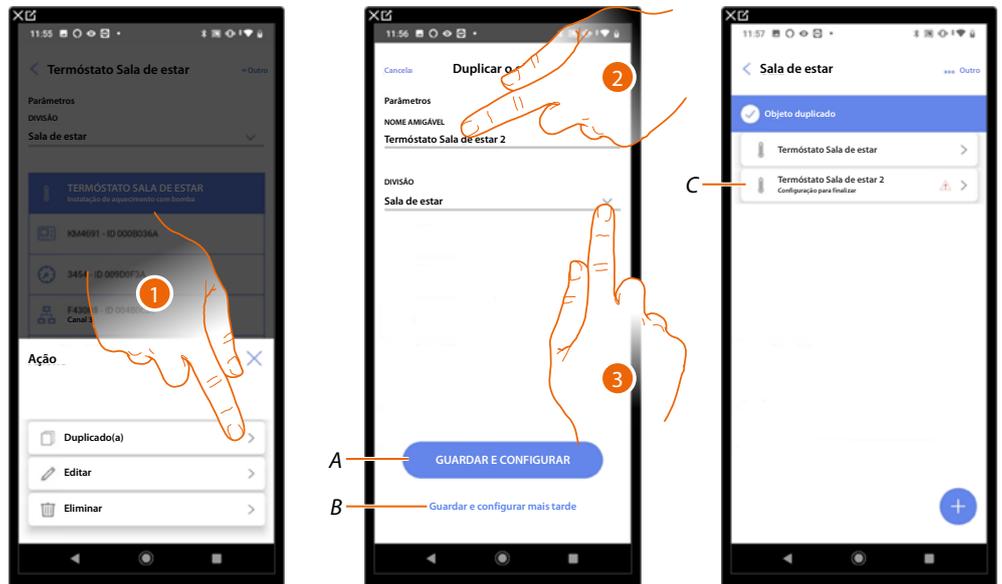


1. Tocar para visualizar e gerir as divisões e os objetos.
2. Tocar para entrar na divisão com o objeto que deseja gerir.
3. Tocar no objeto que pretende gerir.



4. Tocar para abrir o painel com as ações disponíveis para o objeto selecionado.
- A Poderá **duplicar**, **editar** e **eliminar** um objeto.

## Duplicar um objeto



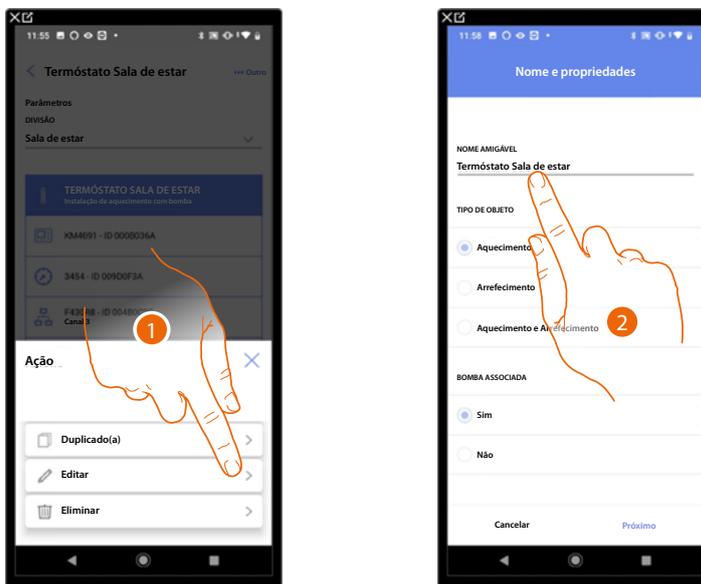
1. Tocar para duplicar o objeto.
2. Personalizar o nome do objeto duplicado.
3. Seleccionar a divisão onde inserir o objeto duplicado.

A Guarde o objeto e configure-o, consulte [associar objetos a dispositivos](#)

B Guarde o objeto e configure-o mais tarde.

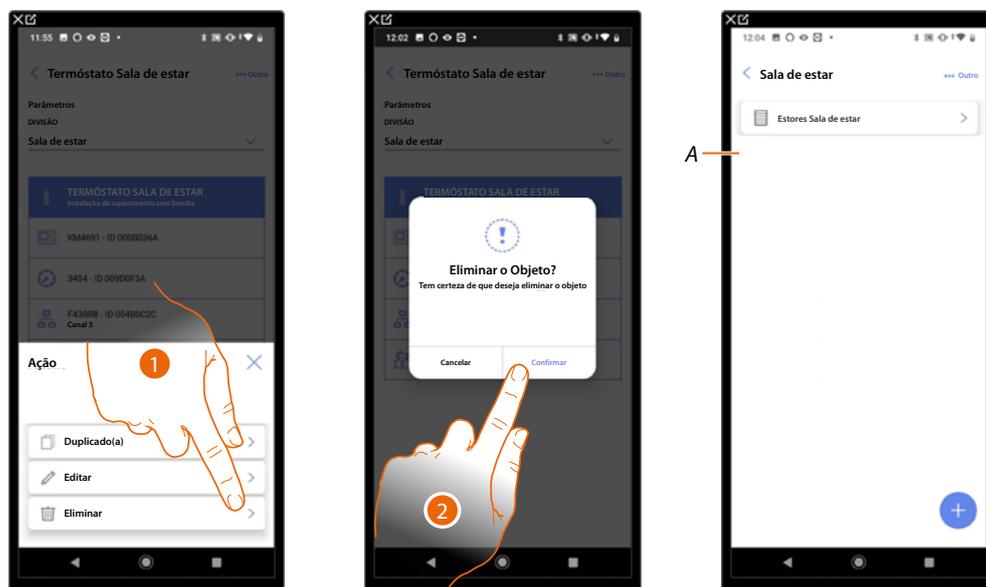
C O objeto foi duplicado com sucesso, o ícone indica que o objeto ainda não foi configurado, consulte [associar objetos a dispositivos](#).

## Editar um objeto



1. Tocar para editar o objeto.
2. Para editar o objeto, consulte [associar objetos a dispositivos](#).

## Eliminar um objeto

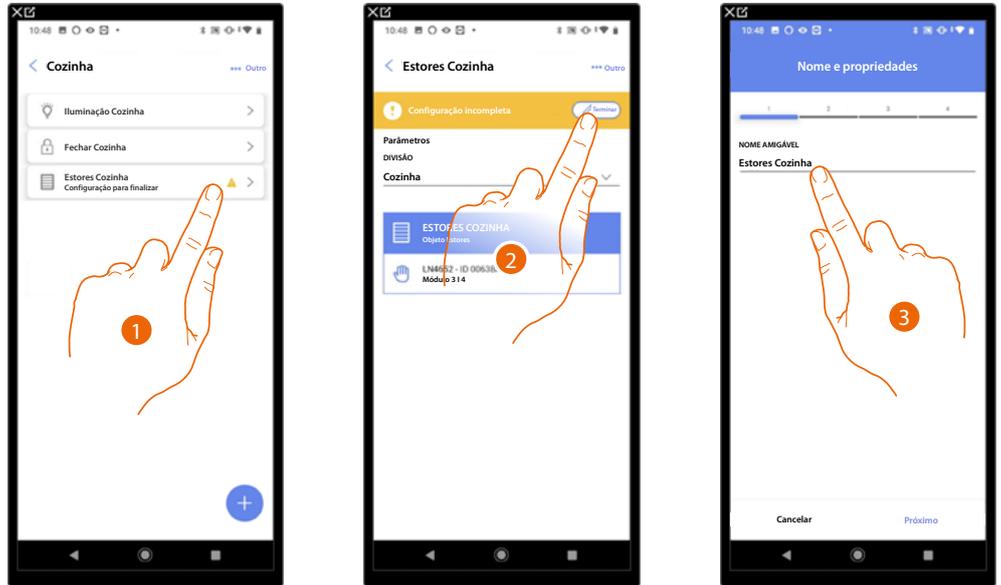


1. Tocar para eliminar o objeto.
  2. Tocar para confirmar a eliminação do objeto.
- A O objeto foi eliminado corretamente.

## Completar a configuração de um objeto

Esta função permite completar a configuração de um objeto.

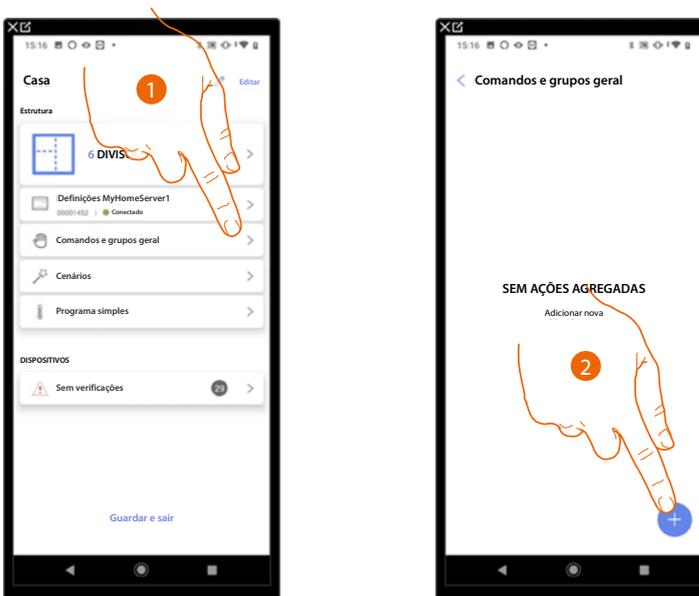
A configuração é perdida se os dispositivos aos quais o objeto foi associado tiverem sido redefinidos.



1. Tocar para completar a configuração do objeto.
2. Tocar para iniciar a configuração.
3. Tocar para inserir a parte de configuração perdida, consulte [associando objetos a dispositivos](#).

## Comandos gerais

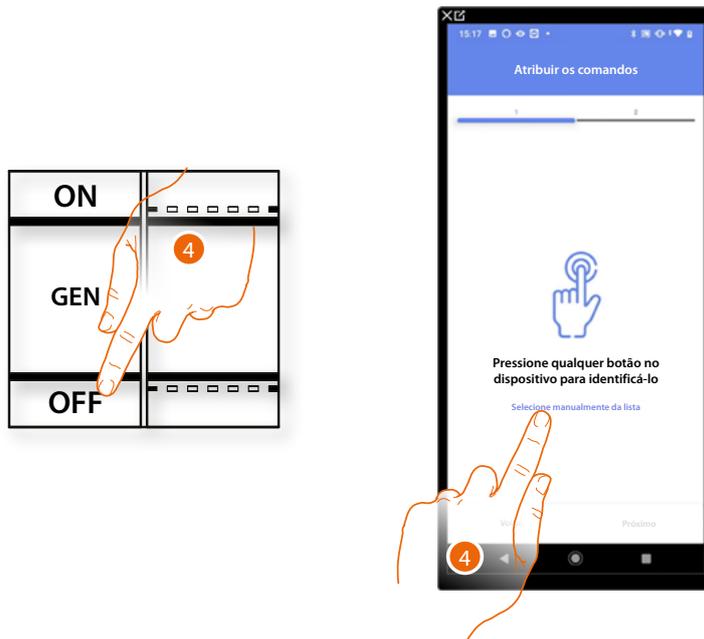
Nesta página pode associar um ou mais botões físicos ao comando geral de luzes ou estores. Além do botão físico, pode executar a função a partir do objeto gráfico inserido na página favorita.



1. Tocar para entrar na página Comandos e grupos gerais.
2. Tocar para criar um comando geral.

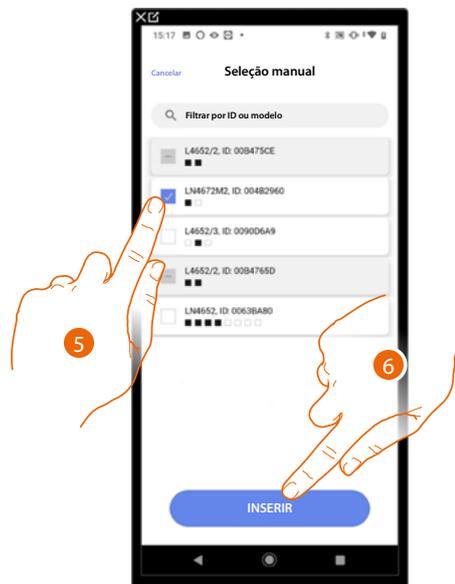


3. Tocar para criar um comando geral luzes.

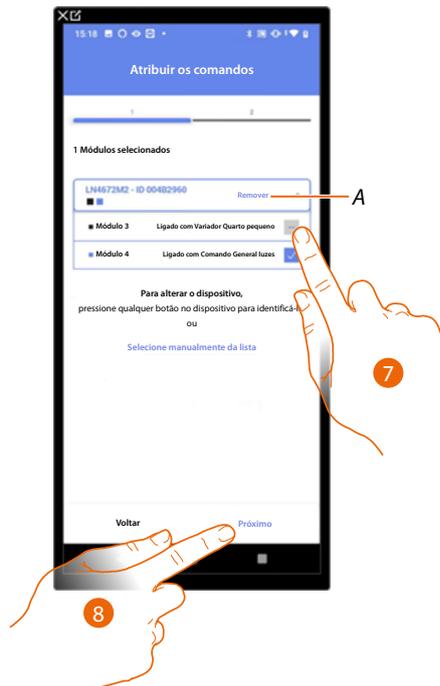


4. Pressione qualquer um dos botões do controlo na instalação  
OU
4. Tocar em "Selecionar manualmente da lista" caso não tenha acesso ao dispositivo, será exibida uma lista dos comandos presentes na instalação.

É-lhe apresentada a lista de comandos que pode associar, pode identificar o comando pelo número de identificação.



5. Tocar para seleccionar o dispositivo.
6. Tocar para adicionar o comando seleccionado.

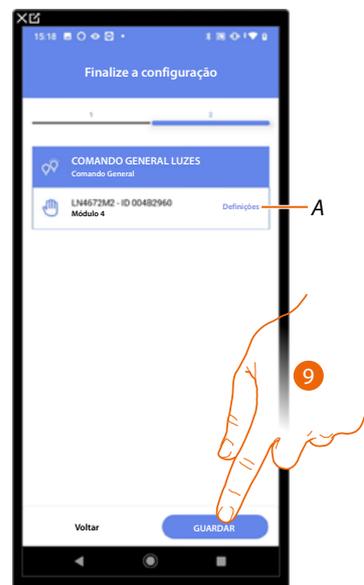


A Eliminar a associação.

7. Seleccionar o módulo de comando entre as opções disponíveis.

No caso dos módulos estarem todos ocupados, consulte [reiniciar dispositivos](#) para torná-los disponíveis novamente.

8. Tocar aqui para confirmar.



A associação do comando geral luzes está completa.

A Editar definições.

9. Tocar para guardar o objeto.

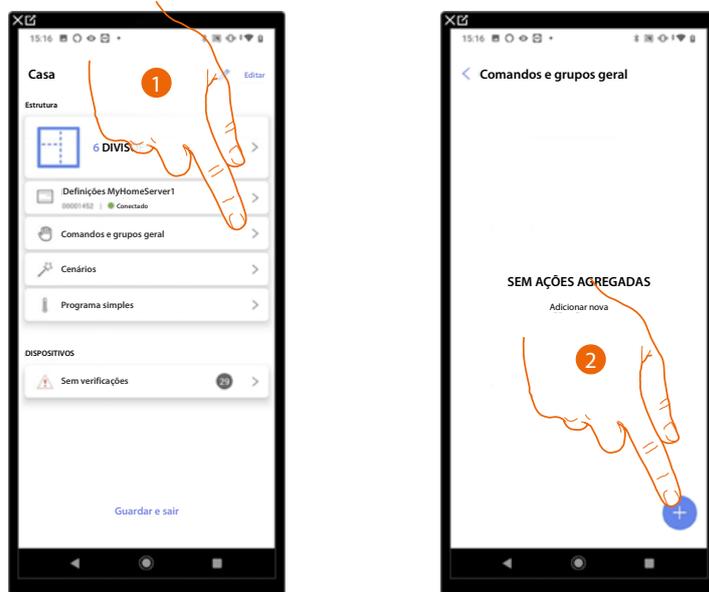
O utilizador pode agora realizar um comando geral luzes através do controlo físico ou através do objeto gráfico da App Home+Control.

**NOTA:** Para testar o objeto criado, aja sobre o objeto físico ou descarregue a app Home+Control.

**NOTA:** Para testar o objeto criado com a app Home+Control, tem de guardar e fechar a app Home+Project.

## Grupos

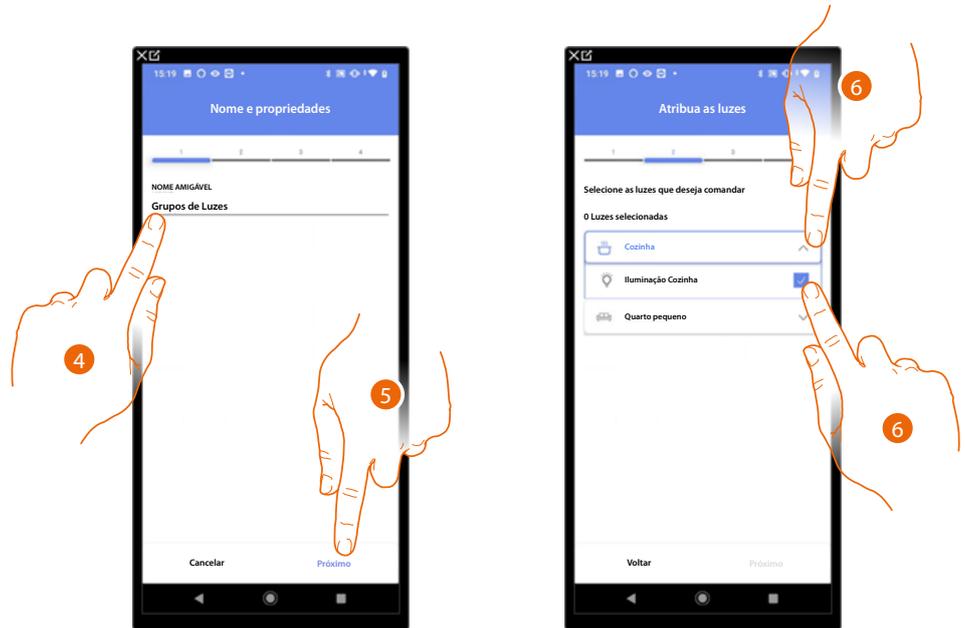
Nesta página pode associar um ou mais botões físicos a um grupo de luzes ou estores.



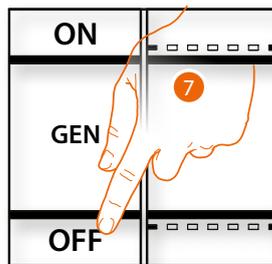
1. Tocar para entrar na página Comandos e grupos gerais.
2. Tocar para criar um grupo.



3. Tocar para criar um grupo de luzes.

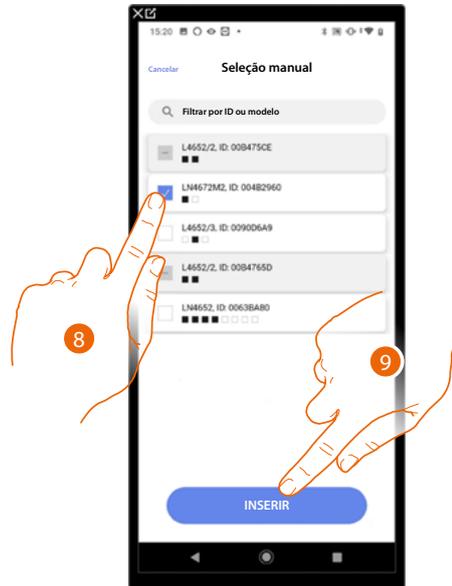


4. Tocar para editar o nome do grupo de luzes.
5. Tocar para continuar.
6. Tocar para selecionar a divisão e as luzes que pretende adicionar ao grupo.



7. Pressione qualquer um dos botões do controlo na instalação.  
OU
7. Tocar em "Selecionar manualmente da lista" caso não tenha acesso ao dispositivo, será exibida uma lista dos comandos presentes na instalação.

É-lhe apresentada a lista de comandos que pode associar, pode identificar o comando pelo número de identificação.



8. Tocar para seleccionar o dispositivo.
9. Tocar para adicionar o comando seleccionado.

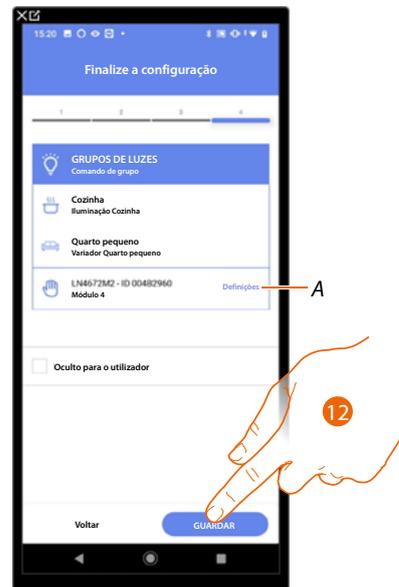


A Eliminar a associação.

10. Seleccionar o módulo de comando entre as opções disponíveis.

No caso dos módulos estarem todos ocupados, consulte [reiniciar dispositivos](#) para torná-los disponíveis novamente.

11. Tocar aqui para confirmar.



A associação do objeto luz On/Off está completa.

A Editar definições.

12. Tocar para guardar o objeto.

O utilizador pode agora controlar uma luz On/Off na cozinha através do controlo físico ou através do objeto gráfico da app Home+Control.

**NOTA:** Para testar o objeto criado, aja sobre o objeto físico ou descarregue a app Home+Control.

**NOTA:** Para testar o objeto criado com a app Home+Control, tem de guardar e fechar a app Home+Project.

## Cenários

Nesta página pode criar e gerir 2 tipos de cenários: [Cenários de default](#) e [Cenários Personalizados](#)



- A *Filtro visualização cenários.*
- B *Abre a página de cenário.*
- C *Adicionar um novo cenário personalizado.*
- D [Cenários Personalizados](#)
- E [Cenários de default](#)

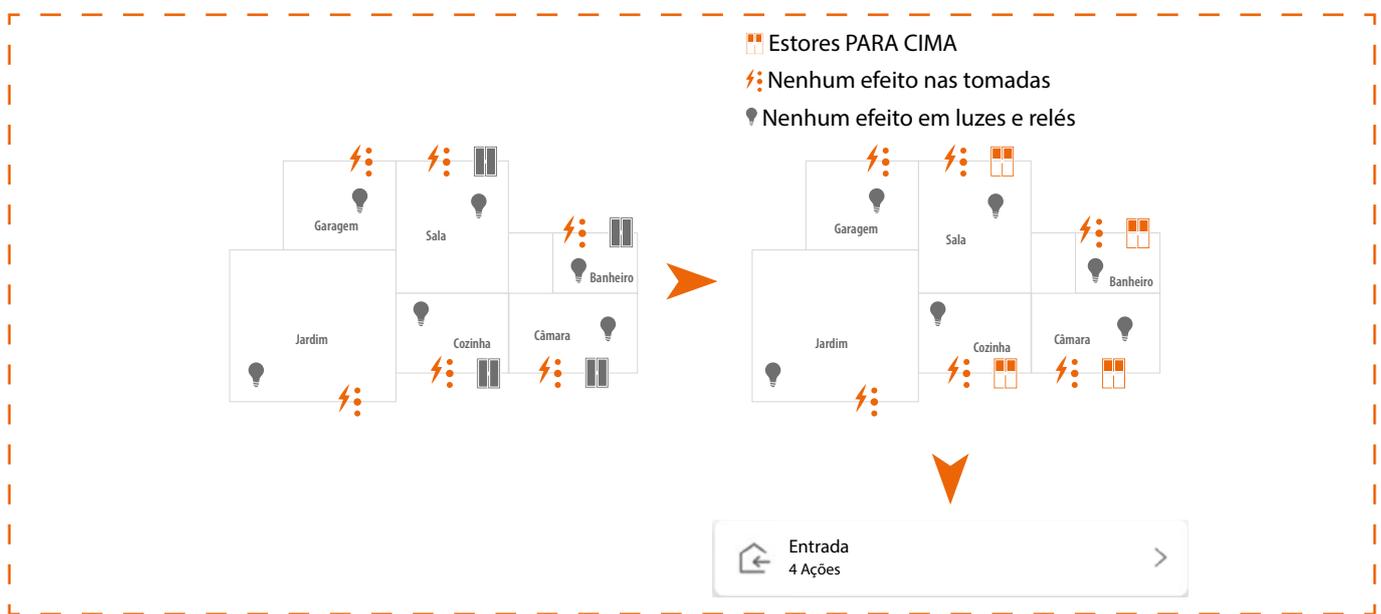
## Cenários de default

Esse tipo de cenário permite que o utilizador controle vários dispositivos da instalação ao mesmo tempo usando um único comando diretamente da app.

Pode controlar a funcionalidade do cenário através do botão "Play".

Por padrão, existem 4 cenários pré-nomeados (Dia, Noite, Entrada, Saída), mas não configurados. O utilizador através da App Home+Control pode modificar ou criar novos cenários deste tipo.

## Exemplo de cenário de default Entrada



## Cenário Personalizado

Estes tipos de cenários permitem que o utilizador os execute com um comando pontual ou automaticamente, somente se certas condições que definiu tiverem ocorrido (de acordo com a lógica, **execute uma ação/start quando/somente se**).

FAZER AÇÕES	QUANDO	SE
<b>Objeto</b>  <b>AÇÕES ESPECIAIS</b>	Tocar num botão na instalação	Um objeto está num determinado estado (ex., o estore está levantado)
<b>Tempo de espera</b>	Sim, é num determinado intervalo de tempo de segunda a sexta-feira (por exemplo, entre 15:00 e 18:00)	Sim, é num determinado intervalo de tempo de segunda a sexta-feira (por exemplo, entre 15:00 e 18:00)
<b>Email</b>	As condições meteorológicas definidas são verificadas	
<b>Notificação push</b>		

Retorno noturno (desativado)  
 4 Ações 1 Condições de início 1 Condições >

As configurações "condições de início" e "condições" são opcionais, na verdade, dependendo da sua configuração, pode criar diferentes cenários:

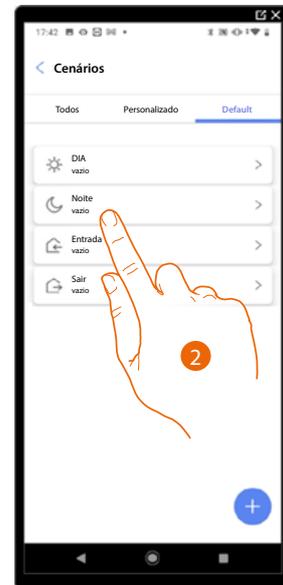
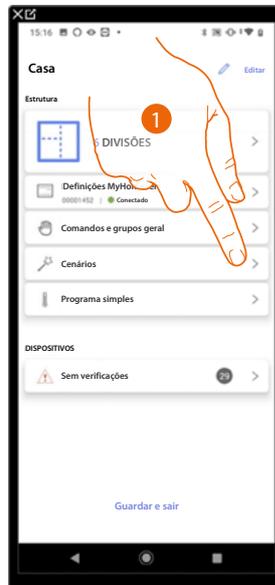
Ação	Condições de início	Condições	Exemplo de cenário
✓			Iniciar o cenário a partir do objeto na App Home+Control.
✓	✓		Iniciar cenário a partir do botão físico (ou da App Home+Control) ou quando o tempo estiver ensolarado.
✓	✓	✓	Iniciar cenário a partir do botão físico (ou da App Home+Control) apenas no caso de o tempo estar ensolarado.

Pode verificar a execução real do cenário configurando alertas (e-mails ou notificações push no seu smartphone) que só chegarão ao utilizador se o cenário for iniciado.

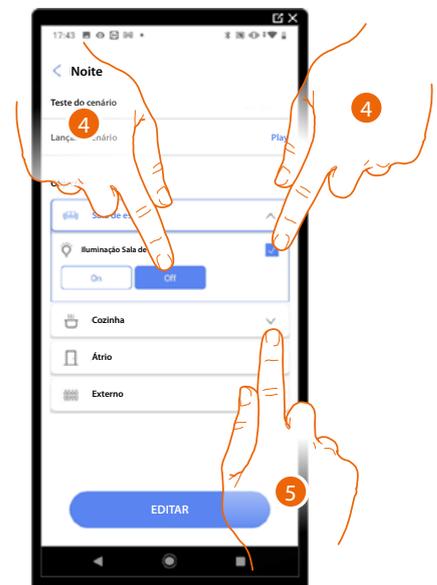
O utilizador pode ativar/desativar o cenário, mas não modificá-lo.

## Configurar um cenário de default

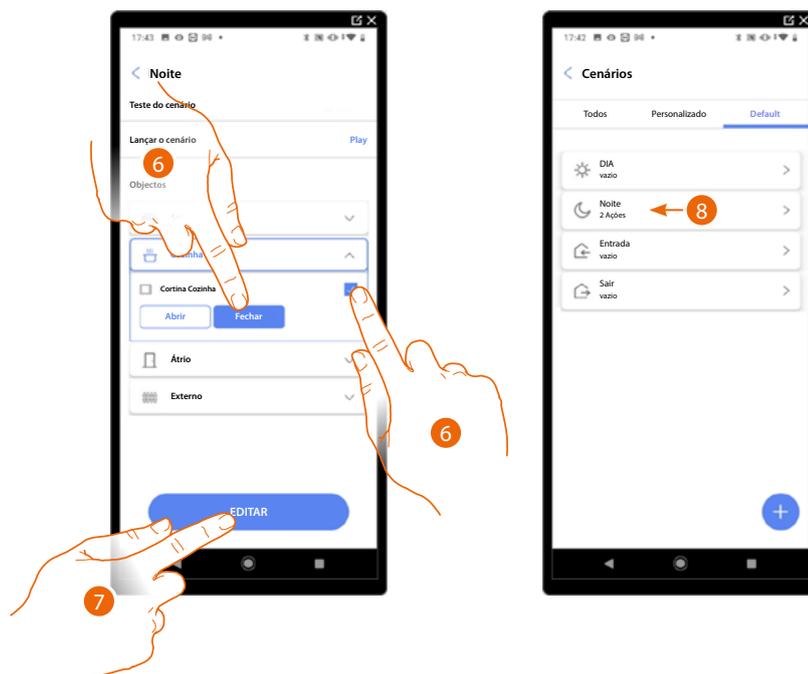
Este exemplo configura um cenário que desliga a luz da sala de estar e fecha a cortina da cozinha.



1. Tocar para entrar na página Cenários.
2. Tocar para configurar um cenário de default.



3. Tocar para seleccionar a divisão onde o objeto que pretende ativar no cenário está localizado.
4. Seleccionar o objeto e a ação a tomar.
5. Tocar para seleccionar outro objeto.



6. Selecionar o objeto e a ação a tomar.
7. Tocar aqui para confirmar.
- A *Lança o cenário para verificá-lo.*
8. O cenário foi configurado.

### Criar um cenário personalizado

Neste exemplo, será configurado um cenário que, às 17:15 nos dias úteis, acende a luz externa e, após 1 min e 30 s, também acende a luz do átrio.

Isto só se o sensor de crepúsculo indicar que é noite.

Se o cenário for executado, uma notificação push será enviada.

Para criar um cenário, deve:

1

Dê-lhe um nome que o represente

2

Inserir uma ou mais ações que os objetos nas salas executarão quando o cenário começar (ex., acendimento luz externa)

3

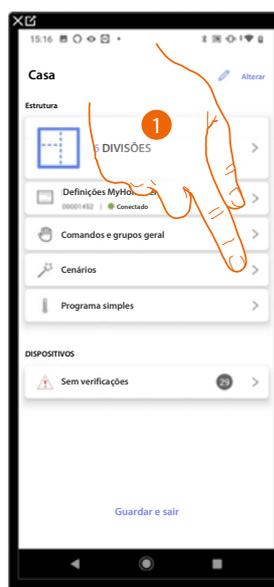
Insira as condições que iniciarão o cenário (condições de início).

4

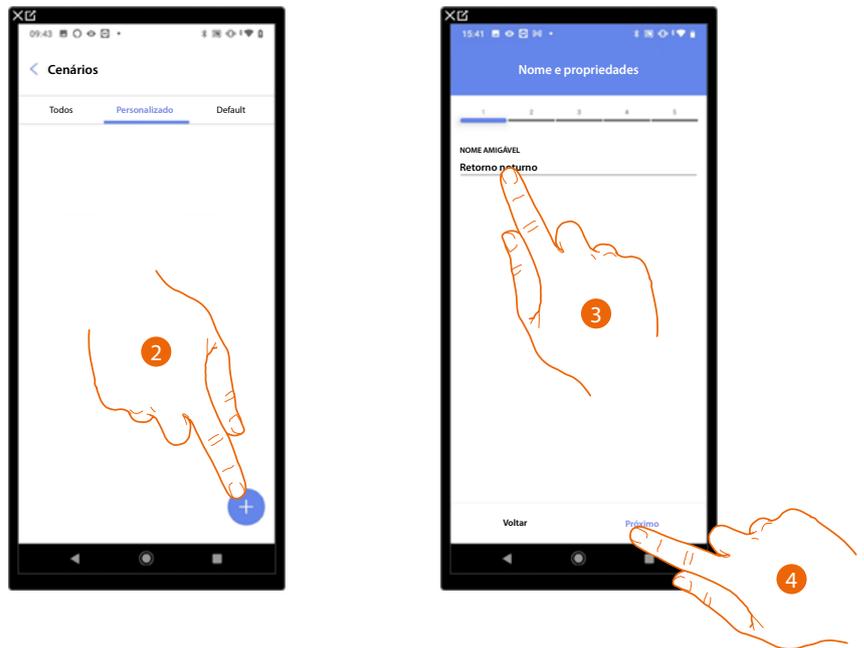
Eventualmente, insira uma condição adicional (apenas se)

5

Guardar o cenário realizado

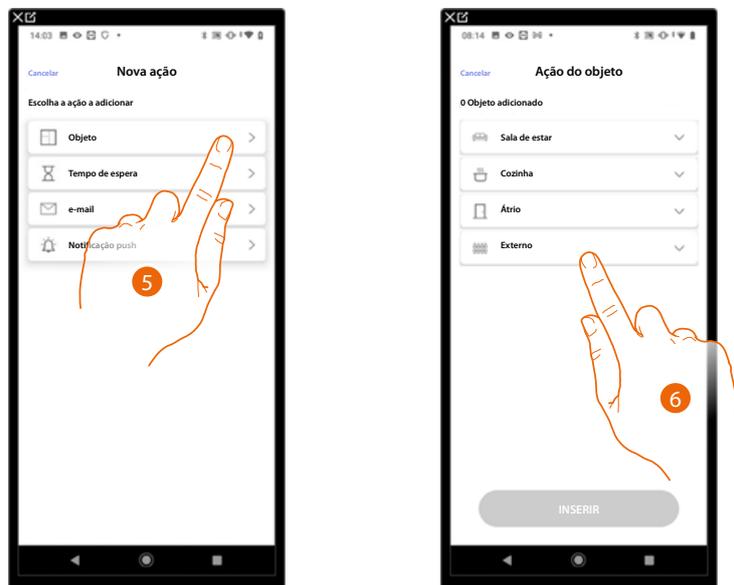


1. Tocar para entrar na página Cenários.

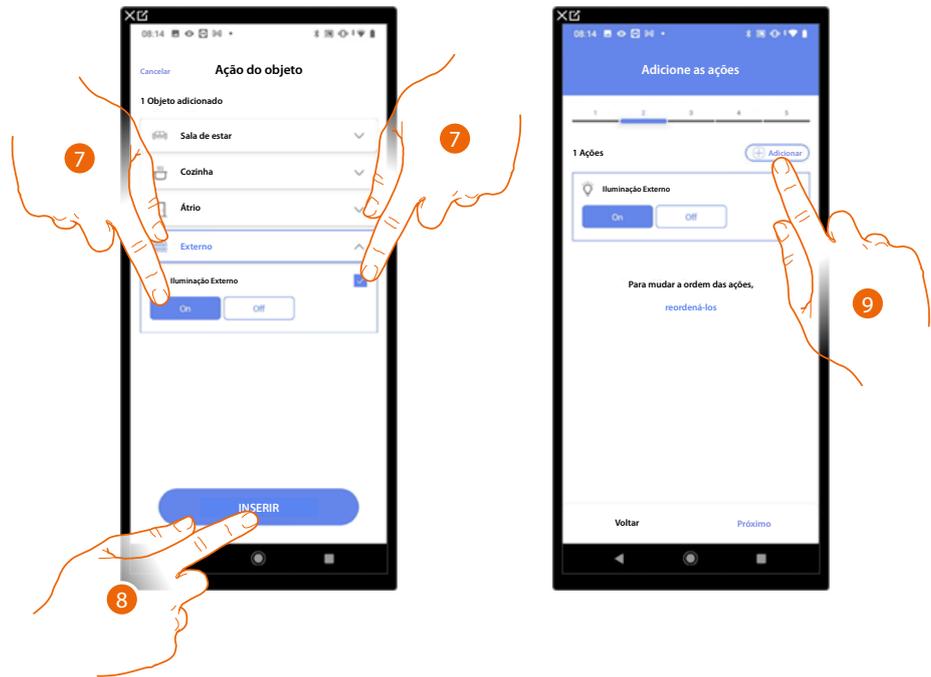


2. Tocar para adicionar um cenário.
3. Tocar para personalizar o nome do cenário.
4. Tocar para continuar.

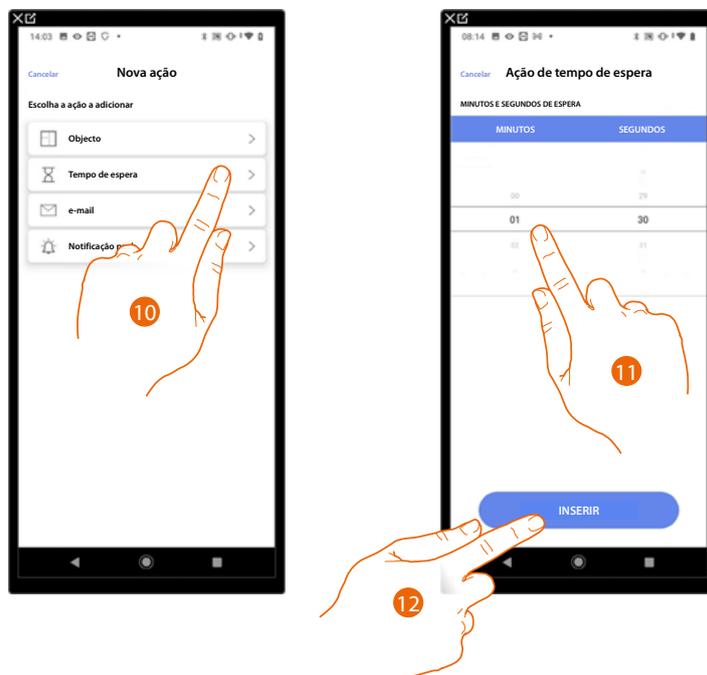
Agora digite as ações que os objetos nas várias divisões executarão quando o cenário começar.



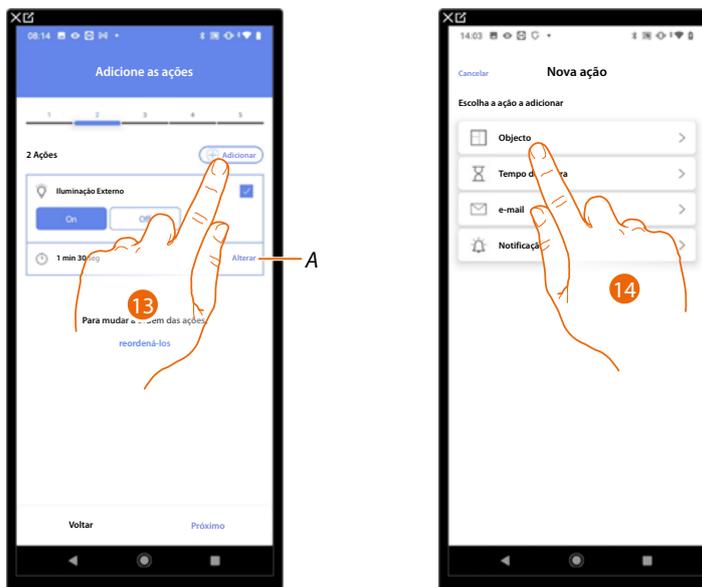
5. Tocar para selecionar o objeto.
6. Tocar para selecionar a divisão onde o artigo está localizado.



7. Selecionar o objeto e a ação a tomar.
8. Tocar para inserir o objeto selecionado.
9. Tocar para inserir outra ação.



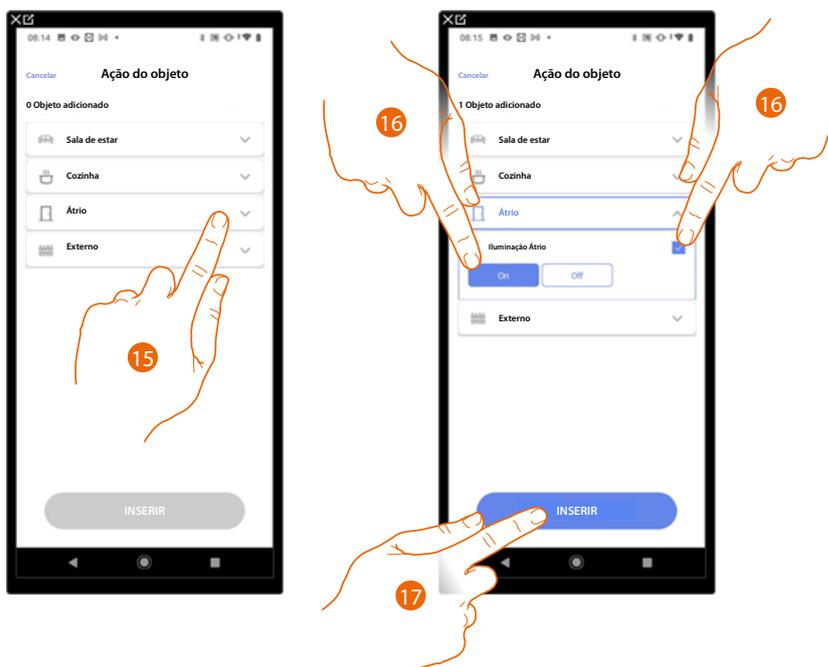
10. Tocar para selecionar o tempo de espera.
11. Selecionar os minutos e segundos que deseja definir antes de executar os próximos comandos.
12. Tocar para inserir o tempo de espera selecionado.



A Editar a ação.

13. Tocar para inserir outra ação.

14. Tocar para seleccionar o objeto.



15. Tocar para seleccionar a divisão onde o artigo está localizado.

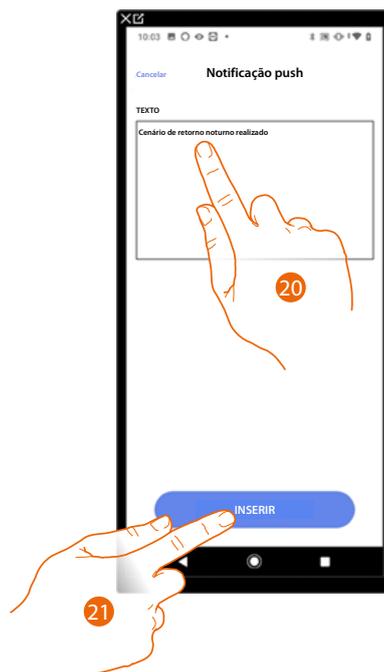
16. Seleccionar o objeto e a ação a tomar.

17. Tocar para inserir o objeto seleccionado.



18. Tocar para inserir outra ação.

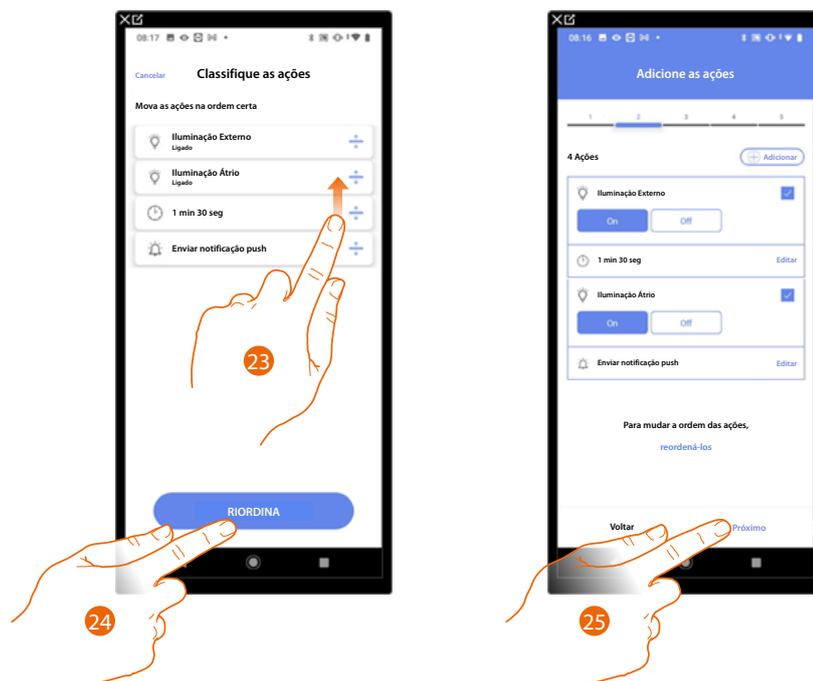
19. Tocar para seleccionar a notificação push.



20. Insira o texto da notificação push (ex., cenário de retorno noturno realizado).

21. Tocar para inserir o alerta de notificação push.

22. Tocar para reordenar as ações inseridas.



23. Rolar para mover as ações.

24. Tocar aqui para confirmar.

25. Tocar para continuar.

**NOTA:** Pode visualizar as ações disponíveis no parágrafo [Ações](#)

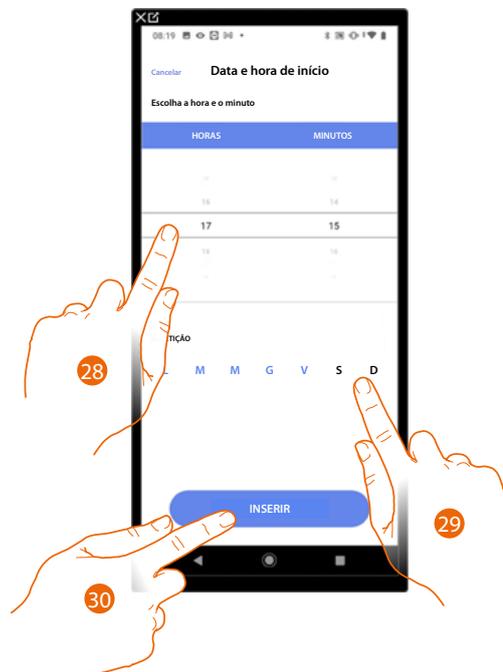
Insira agora a condição que iniciará o cenário (condições de início).



26. Tocar para adicionar uma condição.

27. Tocar para selecionar a condição que iniciará o cenário.

**NOTA:** Pode inserir várias condições para iniciar o cenário, basta que uma ocorra e o cenário começa.



28. Tocar para definir a hora e os minutos em que o cenário irá expirar.

29. Selecionar os dias da semana em que o cenário será ativado no horário previamente definido.

30. Tocar para inserir a condição de início criada.

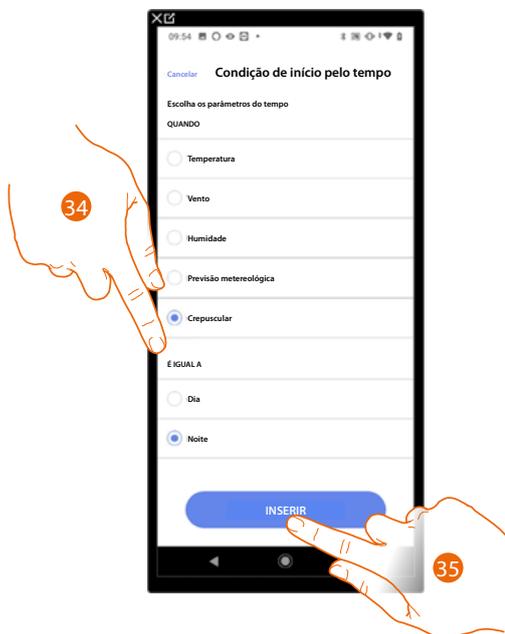
31. Tocar para continuar.

**NOTA:** É possível visualizar as condições disponíveis que iniciarão o cenário no parágrafo [Execução condicional na inicialização \(condições de início\)](#).

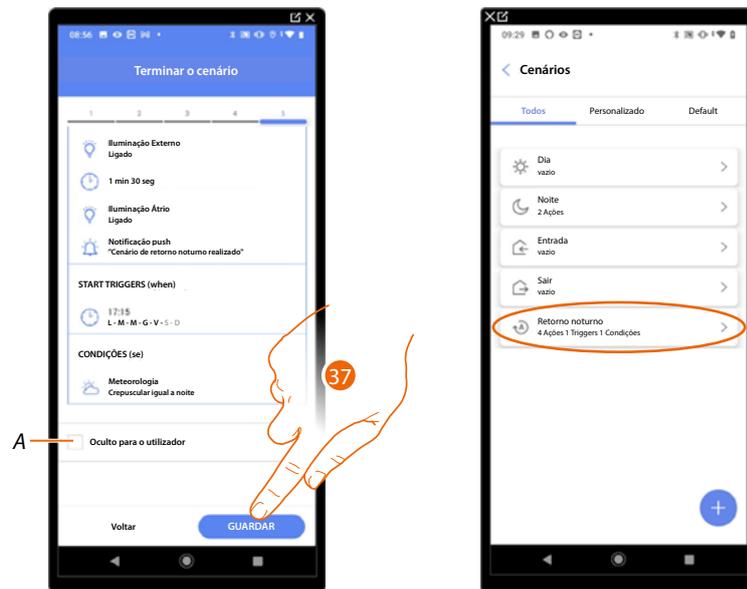
Pode inserir uma condição adicional (apenas se), além da que acabou de ser inserida. Esta condição faz com que o cenário seja iniciado apenas se estiver satisfeito. As condições disponíveis são: **objetos**, **data e hora**, **meteo** e as funções são as descritas no parágrafo **Execução condicional na inicialização (condições de início)**.



- 32. Tocar para adicionar uma condição.
- 33. Tocar para seleccionar a condição que iniciará o cenário.



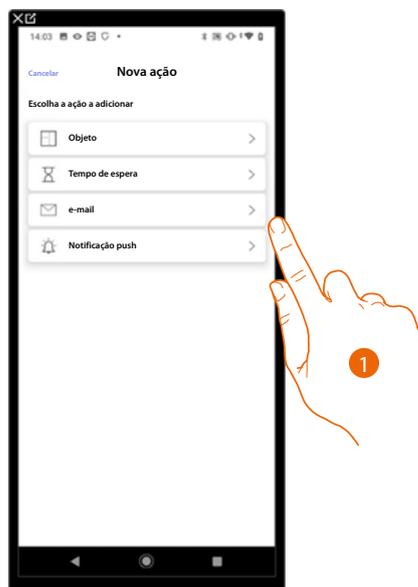
- 34. Tocar para seleccionar quando ativar o cenário.
- 35. Tocar para inserir a condição escolhida.
- 36. Tocar para continuar.



A Seleccionar se não pretende disponibilizar o item ao utilizador na app Home+Control. O objeto está configurado e a funcionar, mas o utilizador não o poderá ver.

37. Tocar para guardar o cenário criado.

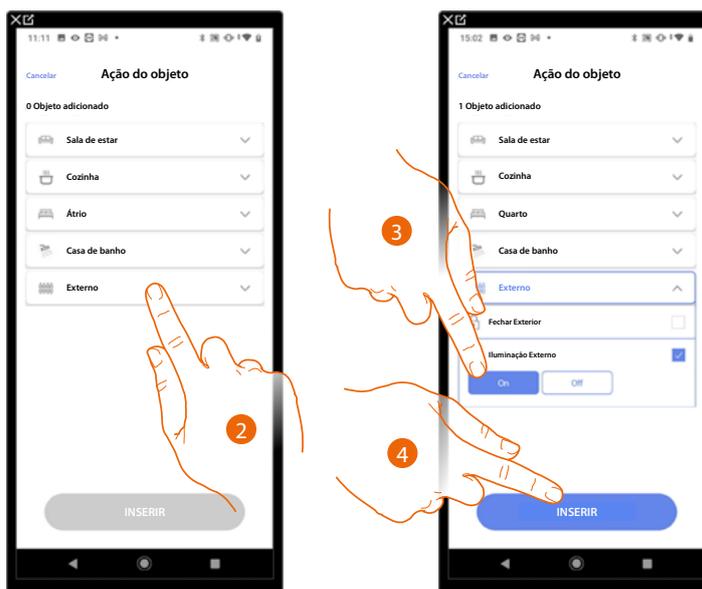
## Ações



1. Tocar para selecionar uma das ações que compõem o cenário em:
  - **Objeto;**
  - **Tempo de espera;**
  - **Email;**
  - **Notificação push.**

### Objeto

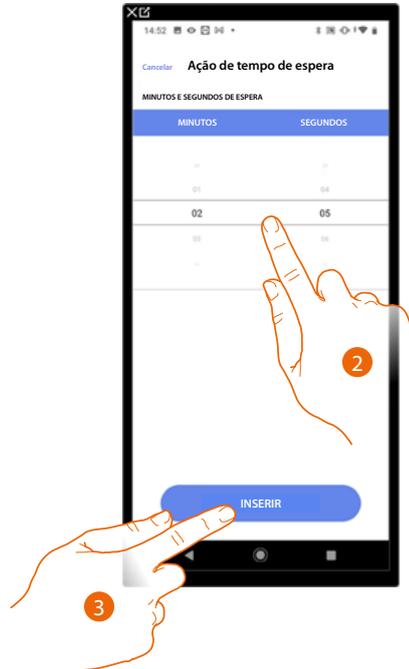
Ao definir esta condição, ode iniciar um cenário quando um objeto, selecionado dentre os presentes nas várias divisões, estiver num estado específico definido por si. Para cada tipo de objeto é possível utilizar os estados característicos cuja implementação ativa o cenário.



2. Tocar para selecionar a divisão onde o artigo está localizado.
3. Selecionar o objeto e a ação a tomar.
4. Tocar para inserir o objeto selecionado.

## Tempo de espera

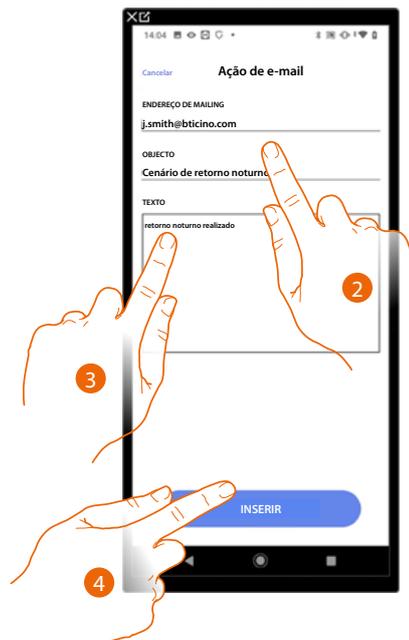
Esta condição permite- lhe introduzir um certo tempo de espera antes de executar os seguintes comandos.



2. Selecionar os minutos e segundos que deseja definir antes de executar os próximos comandos.
3. Tocar para inserir o tempo de espera selecionado.

## Email

Esta condição permite que defina um endereço de email para enviar automaticamente um alerta após a execução do cenário.

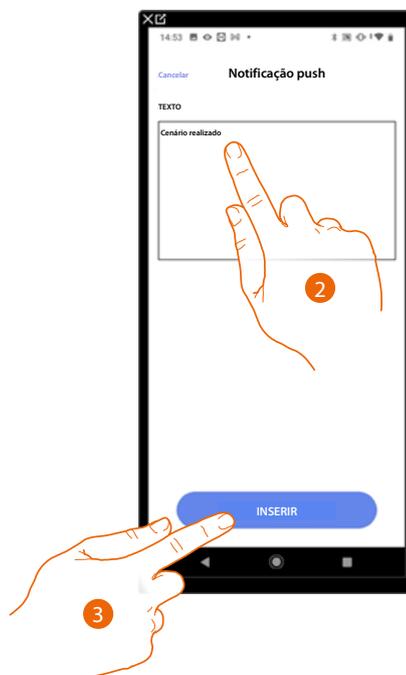


2. Insira o endereço de email para onde enviar a mensagem de alerta e o assunto da mensagem.
3. Insira o texto da mensagem (ex., retorno noturno realizado).
4. Tocar para inserir alerta de email.

## **Notificação push**

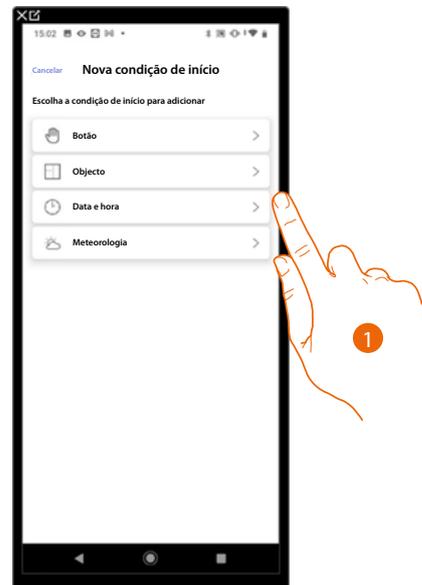
Esta condição permite que envie automaticamente uma notificação push para smartphones depois de executar ações ou todo o cenário.

**NOTA:** Para iOS, as notificações push não aparecem quando a aplicação está em primeiro plano.



2. Insira o texto da notificação push (ex., cenário executado).
3. Tocar para inserir o alerta de notificação push.

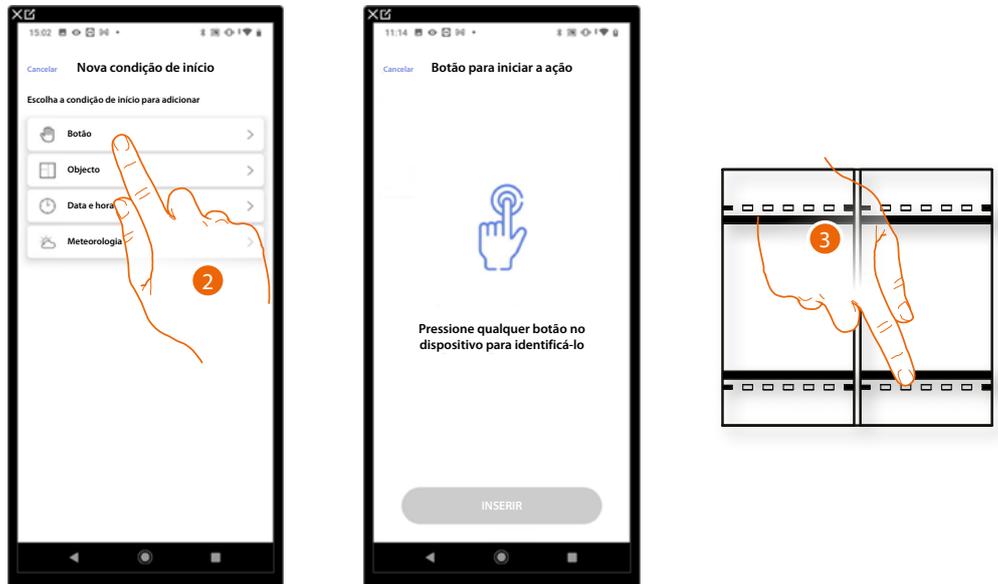
## Execução condicional na inicialização (condições de início)



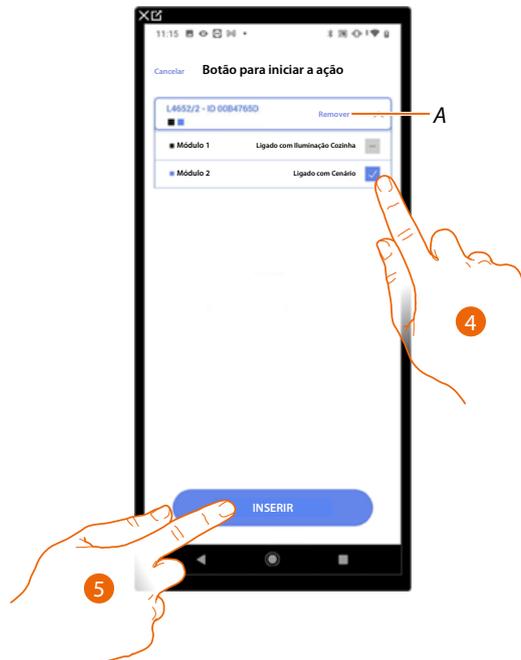
1. Tocar para seleccionar uma execução condicional quando o cenário começar (condições de início) a partir de:
  - Botão;
  - Objetos ;
  - Data e hora;
  - Meteorologia.

## Botão

Ao definir esta condição de início, pode iniciar um cenário pressionando um botão no sistema.



2. Tocar para seleccionar a condição do botão.
3. Pressione para identificar o dispositivo físico na instalação.



A Eliminar a associação.

4. Seleccionar o módulo de comando entre as opções disponíveis.

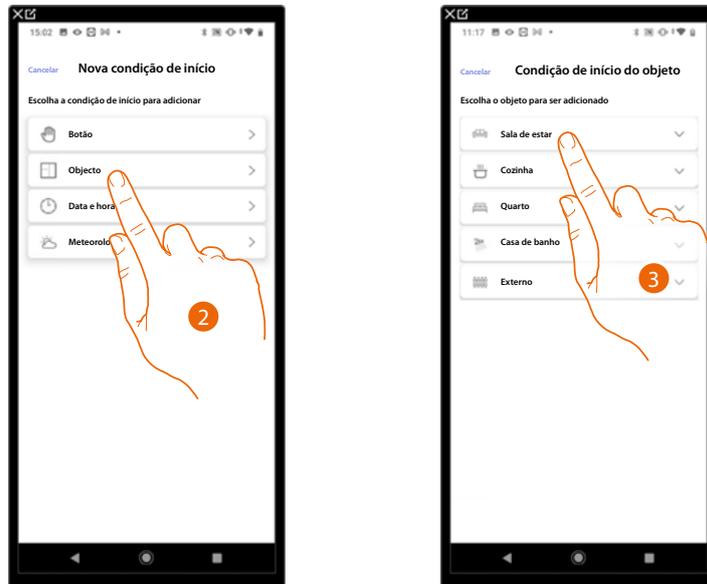
No caso dos módulos estarem todos ocupados, consulte [reiniciar dispositivos](#) para torná-los disponíveis novamente.

**NOTA:** O botão já não deve estar associado a outra função.

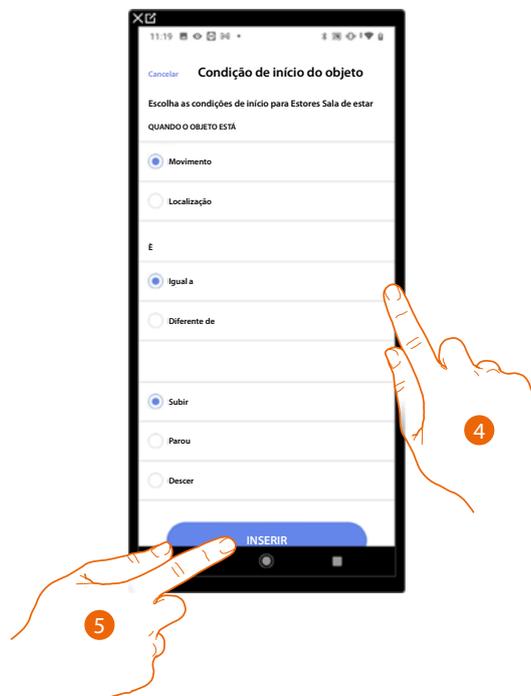
5. Tocar para inserir a condição de início

## Objetos

Ao definir esta condição, pode iniciar um cenário quando um objeto, seleccionado dentre os presentes nas várias divisões, estiver num estado específico definido por si. Para cada tipo de objeto é possível utilizar os estados característicos cuja implementação ativa o cenário.



2. Tocar para seleccionar a condição de início do objeto.
3. Tocar para seleccionar a divisão onde o artigo está localizado.



4. Tocar para configurar o estado cuja implementação iniciará o cenário.
5. Tocar para inserir a condição de início.

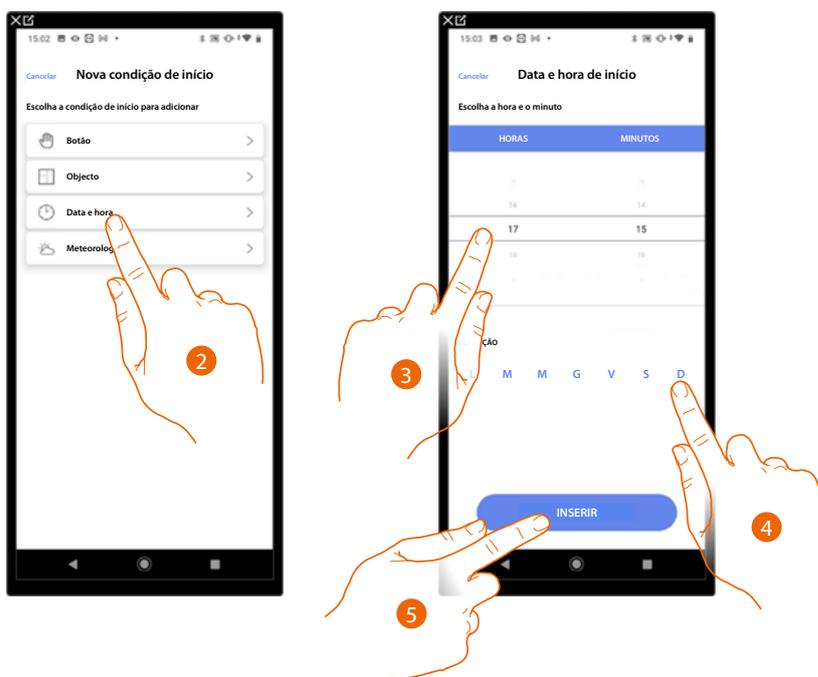
Para cada objeto, tem uma série de parâmetros cuja combinação determina o estado que implementará o cenário.

OBJETO	CONDIÇÃO		O CENÁRIO COMEÇA SE...					
LUZ ON/OFF	Igual	ON	Luz ligada					
		OFF	Luz desligada					
	Diferente	ON	Luz desligada					
		OFF	Luz ligada					
VARIADOR (DIMMER) 1	Comando	Igual	ON	Luz variável ligada				
		Igual	OFF	Luz variável desligada				
		Diferente	ON	Luz variável desligada				
		Diferente	OFF	Luz variável ligada				
	Variador (Dimmer)	Igual	De: 00 a 100	A intensidade luminosa é, por exemplo: 10%				
		Diverso		A intensidade luminosa é, por exemplo: diferente de 10%				
		Superior		A intensidade luminosa é, por exemplo: superior a 10%				
		Inferior		A intensidade luminosa é, por exemplo: inferior a 10%				
LUZ COLORIDA 1	Comando	Igual	ON	Luz colorida ligada				
			OFF	Luz colorida desligada				
		Diferente	ON	Luz colorida desligada				
			OFF	Luz colorida ligada				
	Cor	Igual	Cor	azul claro	A cor da luz é azul celeste			
				azul	A cor da luz é azul			
				violeta-claro	A cor da luz é violeta claro			
				cor x	A cor da luz é cor x			
				azul claro	A cor da luz não é azul celeste			
				azul	A cor da luz não é azul			
		Diferente	Cor	violeta-claro	A cor da luz não é violeta claro			
				etc. ...	A cor da luz não é cor x			
				ESTORE 1	Mover	Igual	Para cima	Um estore está a subir
							Parar	O estore parou
Diferente	Giù	O estore está a descer						
	Para baixo	O estore está a descer ou parou						
Posição	De: 00 a 99	Parar	O estore está a subir ou a descer					
		Para baixo	O estore está a subir ou parou					
		Igual	O estore está aberto, ex.: 50%					
		Diferente	O estore está aberto, ex.: com um valor diferente de 50%					
Superior	O estore está aberto, ex.: com um valor maior do que 50%							
	Inferior	O estore está aberto, ex.: com um valor inferior a 50%						

OBJETO	CONDIÇÃO		O CENÁRIO COMEÇA SE...	
TERMÓSTATO 2	modo	Iguar	Off	Termóstato desligado
			Aquecer	Termóstato em modo aquecimento
			Arrefecer	Termóstato em modo arrefecimento
			Auto	Termóstato em modo automático
		Diferente	Off	Termóstato ligado
			Aquecer	Termóstato desligado ou em modo arrefecimento/auto
			Arrefecer	Termóstato desligado ou em modo aquecimento/auto
			Auto	Termóstato desligado ou em modo arrefecimento/aquecer
	temperatura	Iguar	De: 10 a 34	A temperatura é, por exemplo: 30°
		Diferente		A temperatura é, por exemplo: diferente de 30°
		Superior		A temperatura é, por exemplo: superior a 30°
		Inferior		A temperatura é, por exemplo: inferior a 30°
	T desejada	Iguar	De: 10 a 34	A temperatura configurada é, por exemplo: inferior a 11
		Diferente		A temperatura configurada é, por exemplo: inferior a 12
		Superior		A temperatura configurada é, por exemplo: inferior a 13
		Inferior		A temperatura configurado é, por exemplo: inferior a 14
Estado do atuador	Iguar	Off	Atuador desligado	
		On	Atuador ligado	
	Diferente	Off	Atuador desligado	
		On	Atuador ligado	
PLAYER 1	Comando	Iguar	ON	Áudio ligado
			OFF	Áudio desligado
		Diferente	ON	Áudio desligado
			OFF	Áudio ligado
ENERGIA	Iguar	De 0:a 50 (step 0,5)	O consumo instantâneo é, por exemplo: 2,5 Kw	
	Diferente	De 0:a 50 (step 0,5)	O consumo instantâneo é, por exemplo: diferente de 2,5 Kw	
	Superior	De 0:a 50 (step 0,5)	O consumo instantâneo é, por exemplo: superior a 2,5 Kw	
	Inferior	De 0:a 50 (step 0,5)	O consumo instantâneo é, por exemplo: inferior a 2,5 Kw	

## Data e Hora

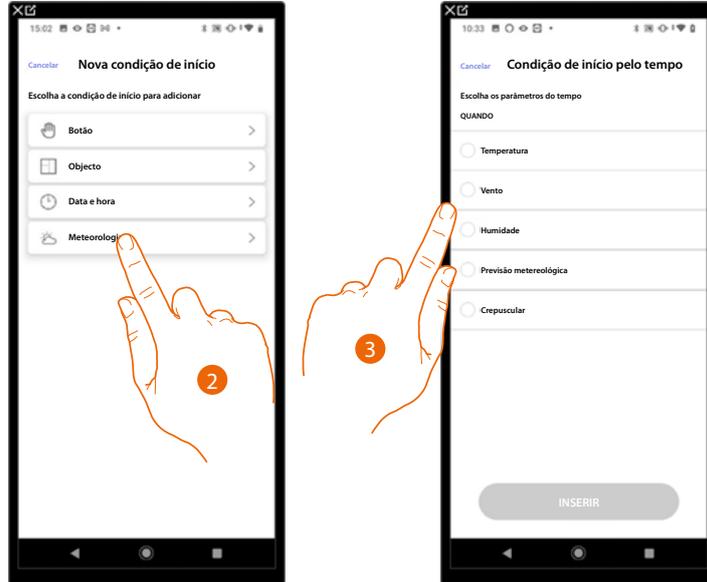
Ao configurar esta condição, pode iniciar um cenário numa determinada hora e dia.



2. Tocar para seleccionar a condição de início Data e hora.
3. Tocar para definir a hora e os minutos em que o cenário irá expirar.
4. Seleccionar os dias da semana em que o cenário será ativado no horário previamente definido.
5. Tocar para inserir a condição de início.

## Meteorologia

Ao configurar esta condição, pode iniciar um cenário quando ocorrerem algumas condições meteorológicas fornecidas pelo serviço meteorológico online.

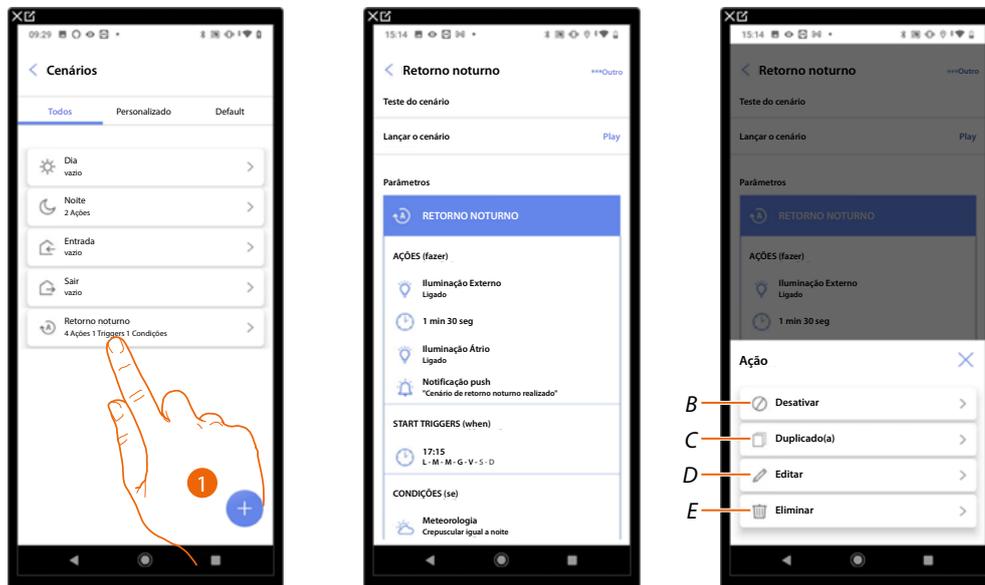


2. Tocar para seleccionar a condição de início Meteorologia.
3. Tocar para configurar os dados meteorológicos, cuja implementação iniciará o cenário, os parâmetros meteorológicos que pode definir são:

	<input type="radio"/> Temperatura	De 00 °C a 40 °C De -1 °C a -30 °C
Igual Diferente Superior Inferior	<input type="radio"/> Vento	De 00 Km/h a 99 Km/h
	<input type="radio"/> Humidade	De 00% a 99%
	<input type="radio"/> Previsão metereológica	Limpo Chuva Tempestade Nebuloso Neve Névoa
Igual Diferente	<input type="radio"/> Crepuscular	Dia Noite

## Gerir o cenário personalizado

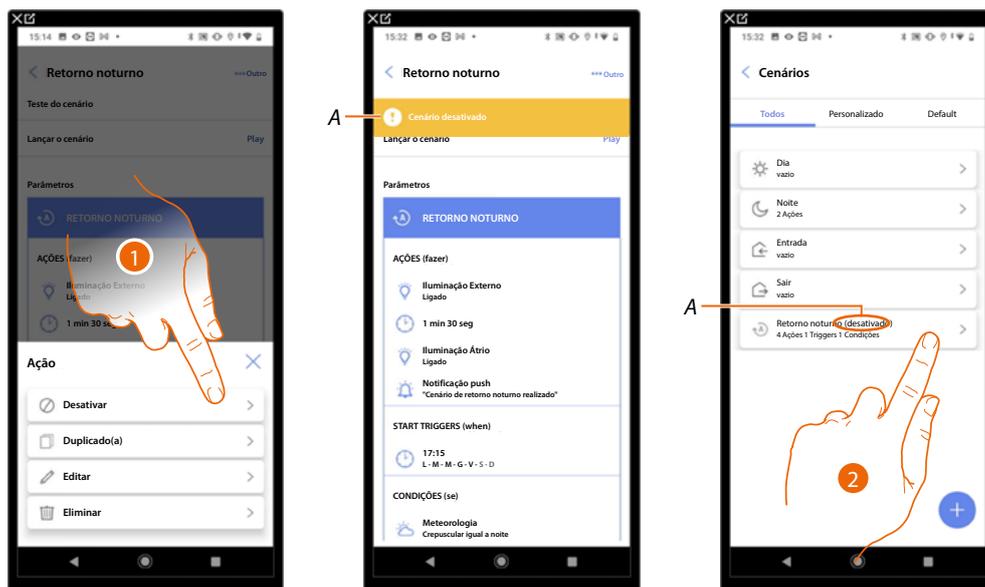
Depois de criar um cenário personalizado, através do painel apropriado, pode **desabilitá-lo/habilitá-lo, duplicá-lo, editá-lo e eliminá-lo**



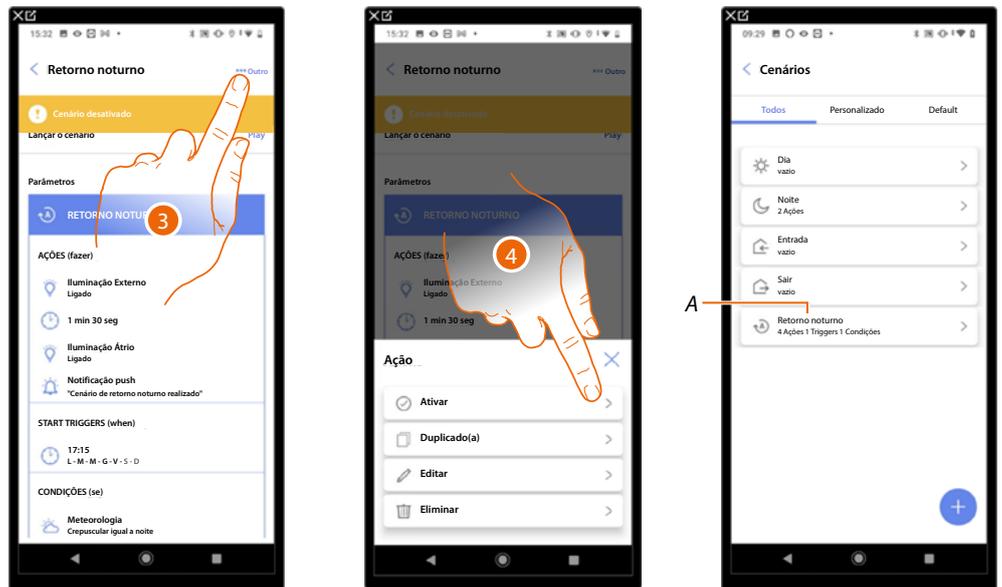
1. Tocar para introduzir o cenário que pretende gerir.
  2. Tocar para abrir o painel de gestão do cenário.
- A *Inicie o cenário para verificar*
  - B ***Desabilita/Habilita um cenário***
  - C ***Duplicar um cenário***
  - D ***Editar o cenário***
  - E ***Eliminar o cenário***

## Habilitar/desabilitar o cenário

Pode desativar um cenário criado, por isso será guardado entre cenários, mas não pode ser usado pelo utilizador.

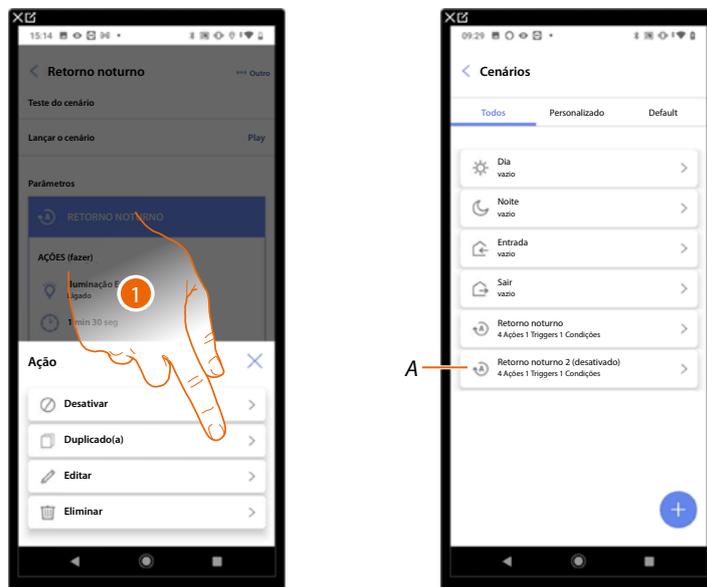


1. Tocar para desabilitar o cenário selecionado.
  2. Tocar para habilitar novamente o cenário.
- A *Exibe a indicação do cenário desativado.*



3. Tocar para abrir o painel de gestão do cenário.
  4. Tocar para habilitar o cenário selecionado.
- A O cenário foi habilitado novamente.

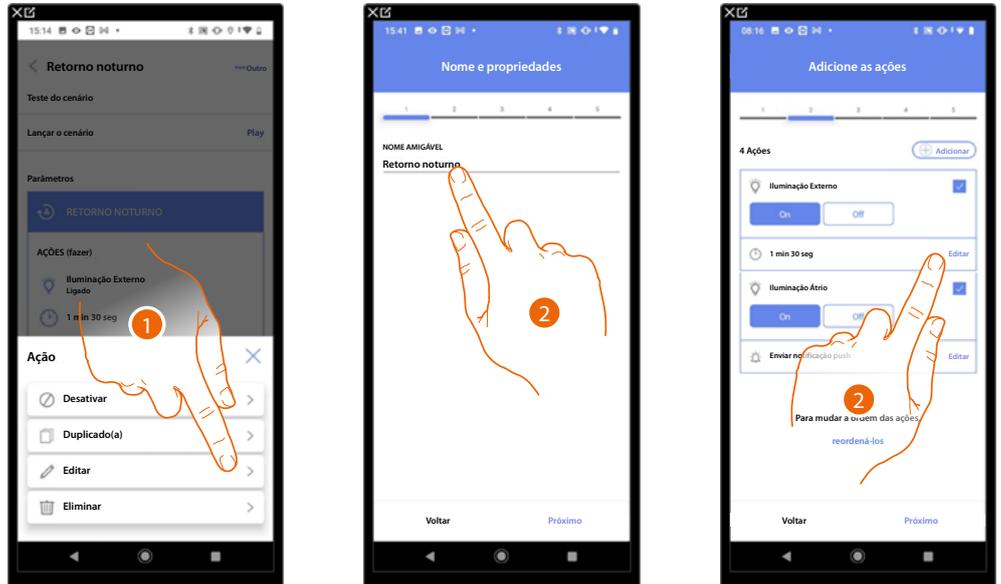
### Duplicar o cenário



1. Tocar para duplicar o cenário selecionado.
- A Visualizar o cenário duplicado.

**NOTA:** O cenário duplicado padrão está desativado para habilitá-lo, consulte [Desabilitar/Habilitar um cenário](#).

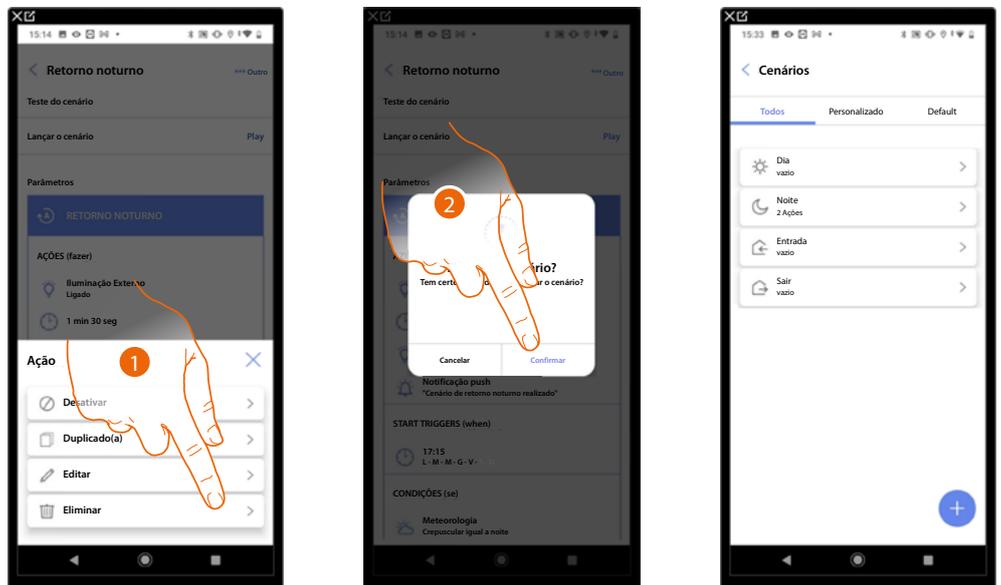
### Editar o cenário



1. Tocar para editar o cenário selecionado.
2. São apresentadas as mesmas páginas usadas para criar o cenário, para editar os dados, repita as mesmas ações ou, para alguns objetos, use o botão "editar".

Para obter mais informações, consulte o procedimento usado para [criar o cenário](#).

### Eliminar um cenário



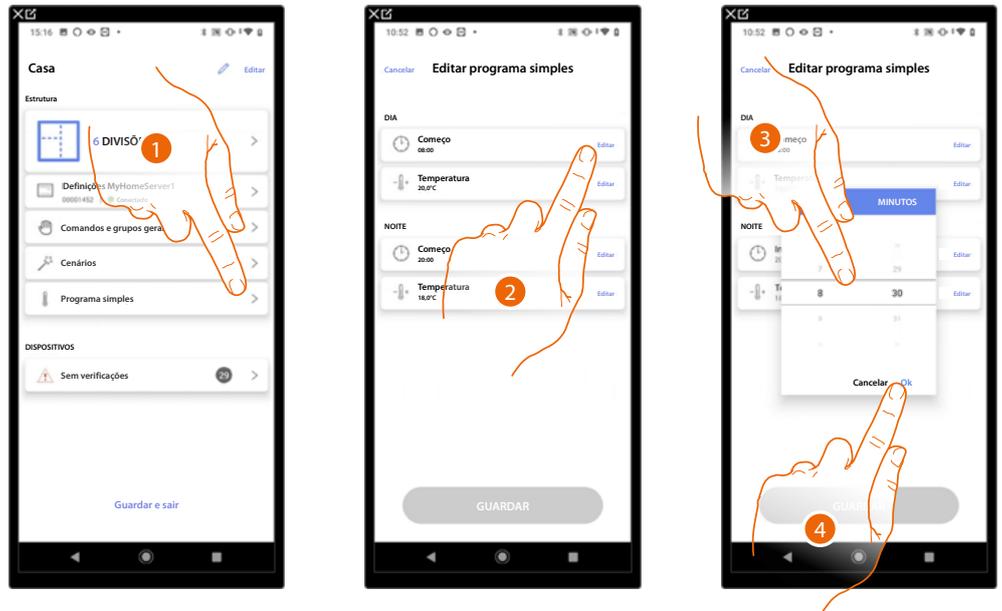
1. Tocar para eliminar o cenário selecionado.
2. Tocar para confirmar a eliminação do cenário.

## Programa simple

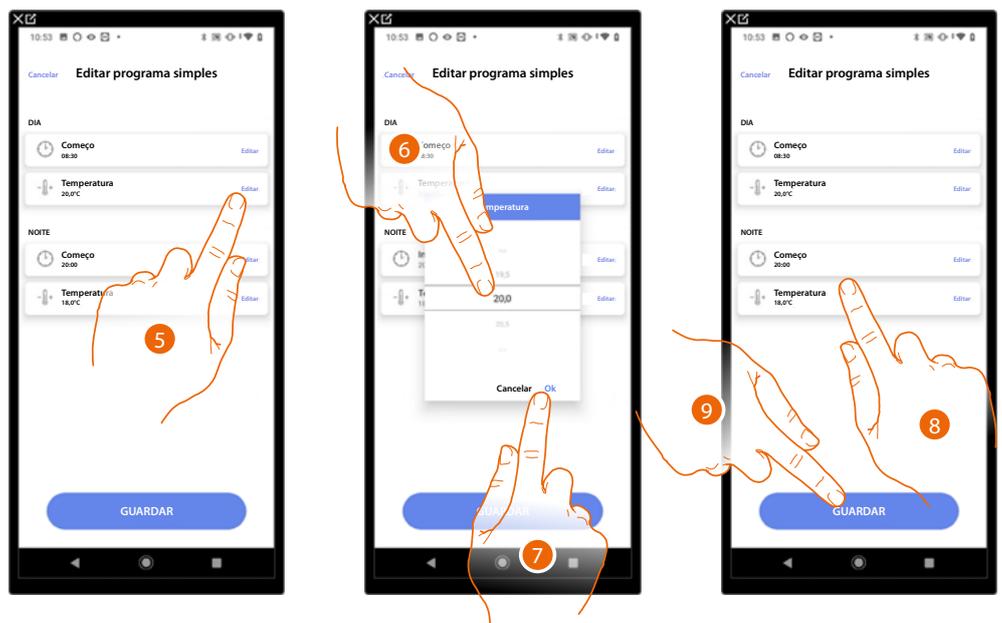
**NOTA:** Esta função só está disponível se um **objeto de termostato** tiver sido inserido.

Através desta programação poderá definir um setpoint para o dia e um para a noite.

Neste modo poderá regular a temperatura da sua casa automaticamente durante todas as 24 horas. No exemplo ilustrado em seguida pretende-se definir para o dia uma temperatura de 20 °C, e para a noite de 18 °C.



1. Tocar para aceder à página de Programa simple.
2. Tocar para inserir o horário de início da faixa horária do dia.
3. Rolar para inserir a hora.
4. Tocar aqui para confirmar.



5. Tocar para definir a temperatura para a faixa horária diária.
6. Rolar para seleccionar a temperatura.
7. Tocar aqui para confirmar.
8. Repetir a operação para a faixa horária Noite.
9. Tocar para guardar o programa.

## Configurações da instalação

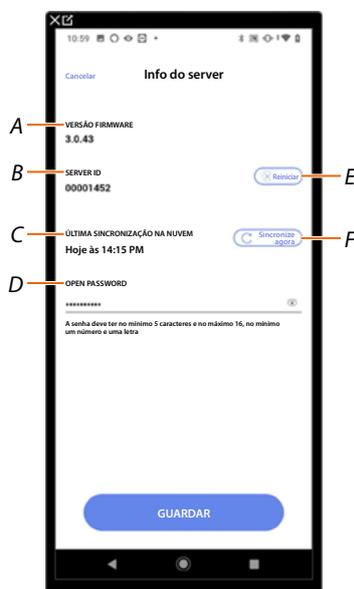
Nesta página há uma série de funções para uma gestão mais completa do sistema.



1. Tocar a função para visualizar ou editar uma configuração.

## Informações sobre o servidor

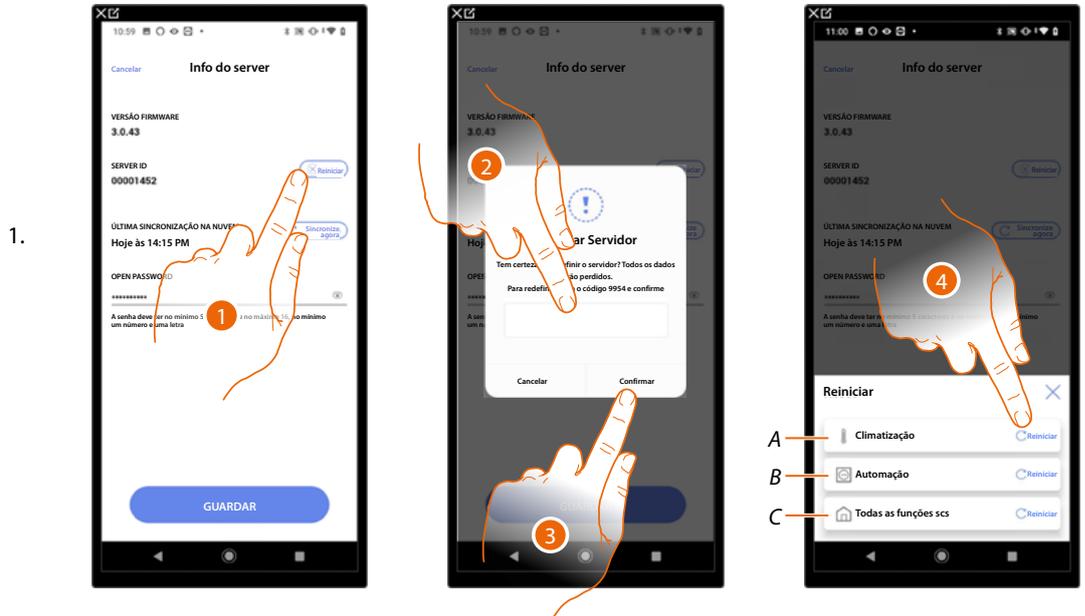
Pode visualizar algumas informações sobre o MyHOMEserver1, redefini-lo para as configurações de fábrica e sincronizá-lo com a nuvem.



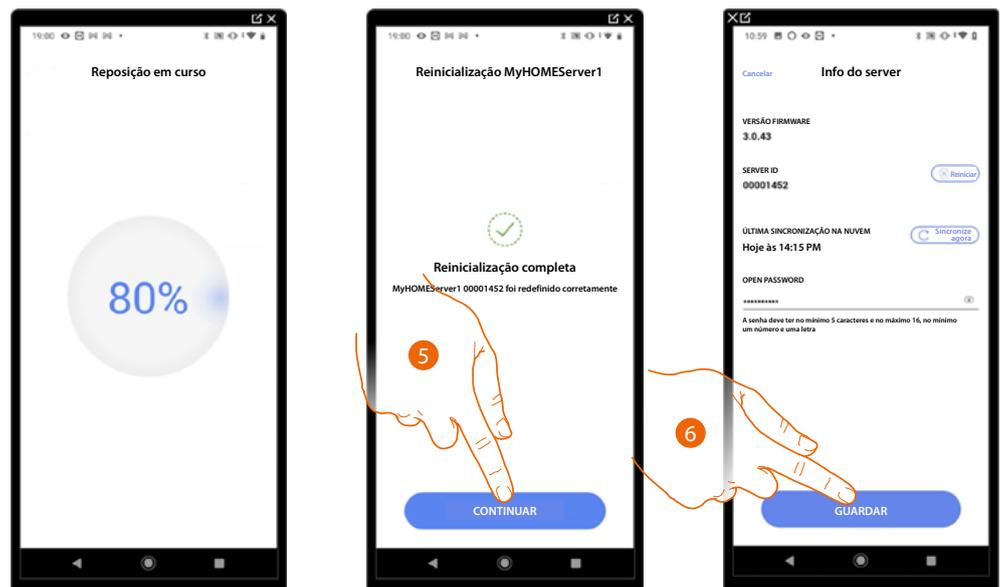
- A Exibe a versão de firmware do MyHOMEserver1.
- B Exibe o ID do servidor.
- C Exibe a data e hora da última sincronização do sistema realizada.
- D Define a senha aberta que permite conectar com MyHOME\_Suite.
- E **Reinicia todos os dispositivos MyHOME da instalação**
- F Efetua a sincronização dos dados na Nuvem.

## Reinicialização

Nesta página, pode restaurar as configurações de fábrica dos dispositivos MyHOMEServer1 e/ou BTicino conectados à instalação (exceto aqueles configurados fisicamente e os dispositivos de energia).



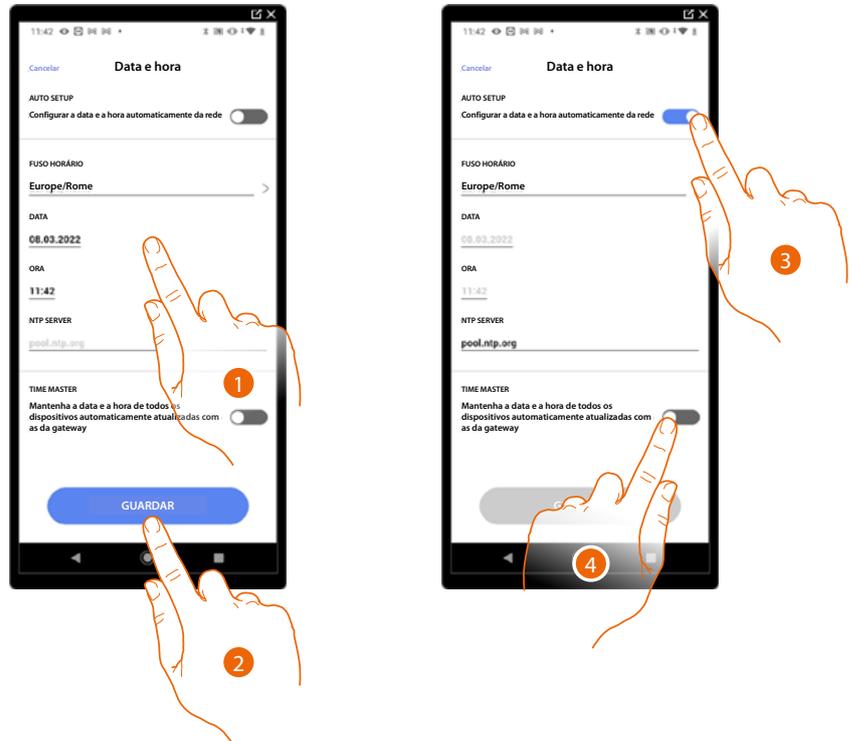
1. Tocar para redefinir o MyHOMEServer1 para as configurações de fábrica (exceto aqueles configurados fisicamente e os dispositivos de energia).
2. Digite o código.
3. Tocar aqui para confirmar.
4. Tocar para reiniciar todos os objetos no sistema de termostatização.
- A Reinicia todos os objetos relacionados ao sistema de termostatização.
- B Reinicia todos os objetos relacionados ao sistema de automação.
- C Reinicia todos os objetos de todos os sistemas presentes.



5. Tocar para continuar.
6. Tocar aqui para guardar.

### Data e hora

Nesta página, pode visualizar e definir a data e a hora.



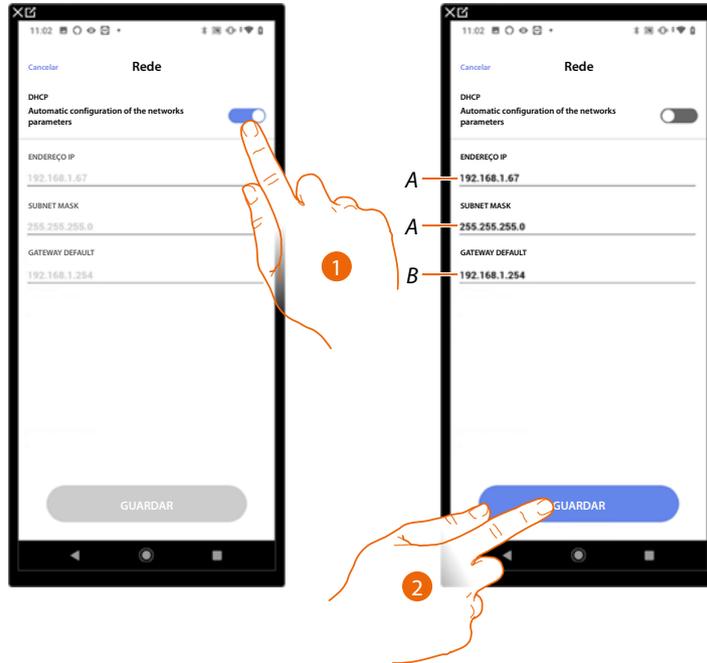
1. Insira manualmente a data, a hora e o fuso horário para encontrar o fuso horário correto.
2. Tocar para guardar a configuração.
3. Tocar para configurar data e hora automáticas.
4. Tocar para definir os parâmetros inseridos no ponto ( 1 ), como uma referência para todos os dispositivos.

Ao ativar a função Master, o MyHOMEServer1 manterá automaticamente todos os dispositivos da instalação atualizados.

Tem a possibilidade de configurar a data e a hora atualizadas automaticamente por um servidor NTP. O Network Time Protocol, abreviado NTP, é um protocolo para sincronizar os relógios do sistema de forma automática, adquirindo os dados corretos da Internet.

## Rede

Nesta página pode visualizar/definir os parâmetros de ligação à rede.



1. Tocar para desabilitar a modalidade DHCP e editar manualmente os parâmetros.  
*A* Inserir o endereço IP e Máscara sub-rede (Subnet mask) do MyHOMEServer1.  
*B* Inserir o endereço IP do roteador/ponto de acesso.
2. Tocar para guardar os parâmetros.

## Sistema de termorregulação

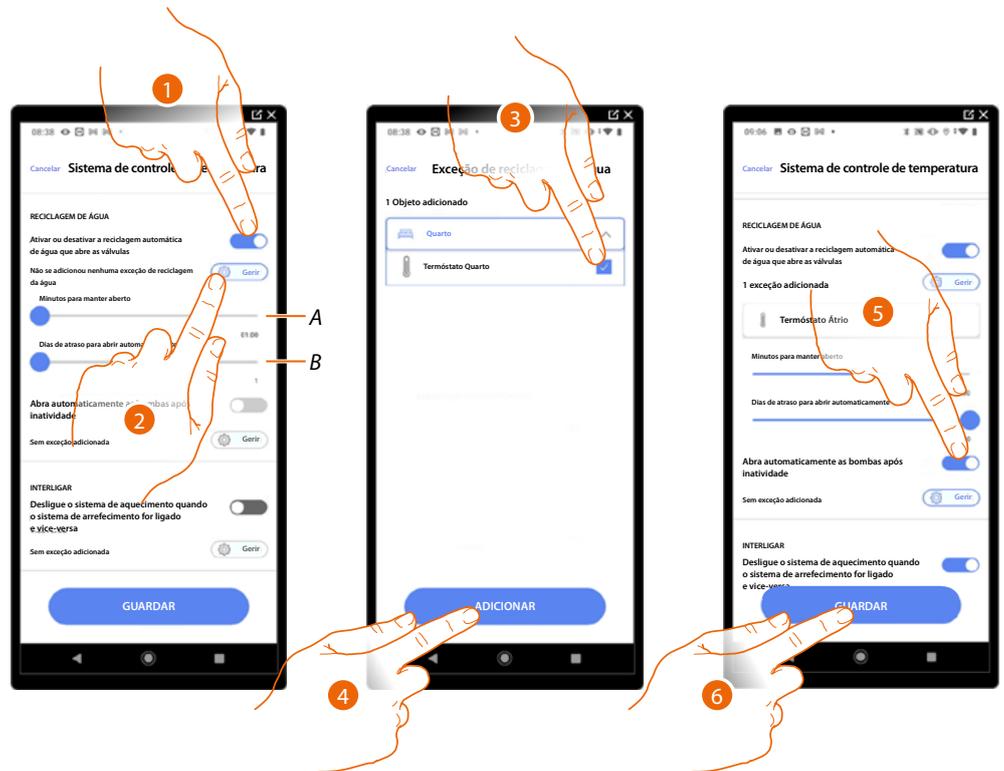
Nesta página pode definir alguns parâmetros do sistema de termorregulação, como [Reciclagem de água](#), [Interbloqueio](#) e [Mudança de estação](#).



- A *Habilita a visualização da temperatura em objetos; esta configuração não afeta os dispositivos físicos.*
- B *Selecionar a unidade de medida da temperatura.*
- C *Habilita a função Reciclagem de água para as válvulas da instalação.*
- D *Habilita a função Reciclagem de água para as bombas da instalação.*
- E *Habilita a função Interbloqueio.*
- F *Configura a função de mudança de estação.*
- G *Guarda as configurações.*

## Reciclagem de água

Esta função permite que, após um certo período de inatividade, abra, por um certo tempo a cada dia, as válvulas e/ou bombas do sistema para evitar qualquer estagnação de água.



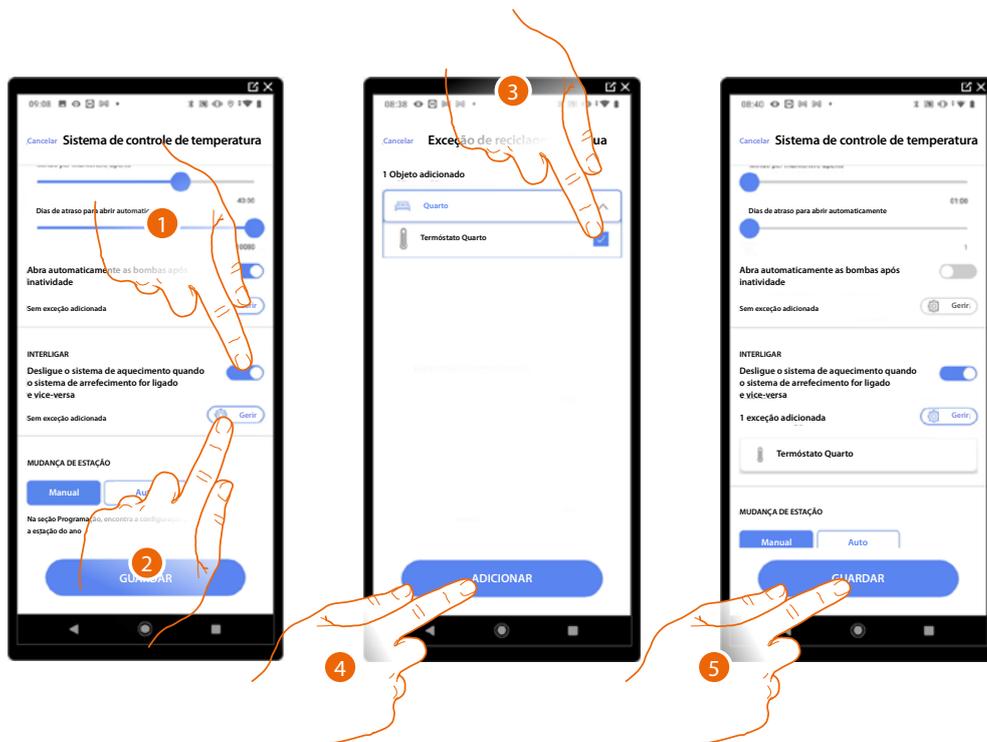
A Configure os minutos em que as válvulas permanecem abertas.

B Configura os dias após os quais a reciclagem ocorre.

1. Tocar para ativar a função para todas as válvulas.
2. Tocar para excluir algumas válvulas.
3. Selecionar o dispositivo cujas válvulas não serão abertas.
4. Tocar aqui para confirmar.
5. Repita a mesma operação para as bombas, se presentes.
6. Tocar aqui para guardar.

## Interligar (interbloqueio)

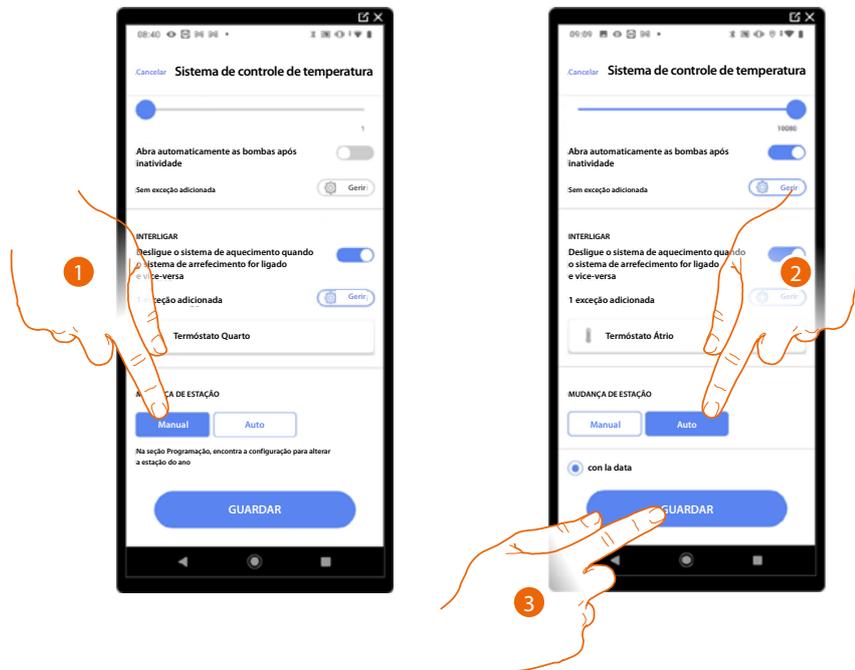
Esta função permite desligar o sistema de aquecimento quando o sistema de arrefecimento é ligado e vice-versa.



1. Tocar para ativar a função para todos os dispositivos.
2. Tocar para excluir algumas áreas da lógica de interbloqueio na sala.  
A função de interbloqueio prevê que, por exemplo, se houver 2 áreas dedicadas a aquecimento na mesma sala, e uma área dedicada ao arrefecimento, se as 2 áreas estiverem a operar em aquecimento, quando a área de arrefecimento for ligada, desligam-se.
3. Seleccionar o dispositivo;
4. Tocar aqui para confirmar.
5. Tocar aqui para guardar.

## Mudança de estação

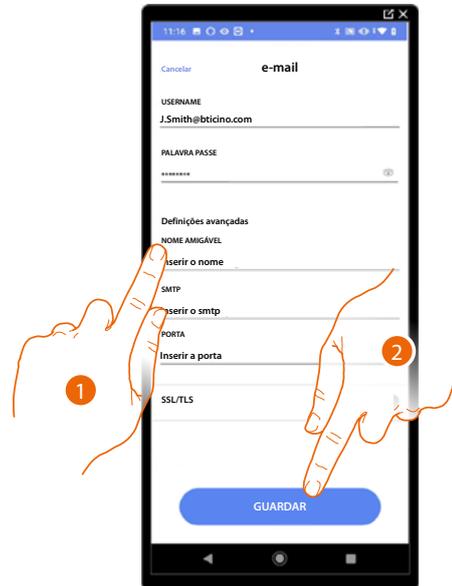
Esta função permite-lhe definir se a mudança de estação deve ser selecionada manualmente pelo utilizador ou automaticamente.



1. Tocar para configurar a mudança de estação manualmente, neste caso, o utilizador pode definir a data da mudança de estação na página Planeamento na app Home+Control.
2. Tocar para definir a alteração automática da temporada para uma determinada data.
3. Tocar aqui para guardar.

## Email

Esta função permite que defina os parâmetros para configurar a conta de email a partir da qual os emails de notificação serão iniciados quando um cenário for executado.

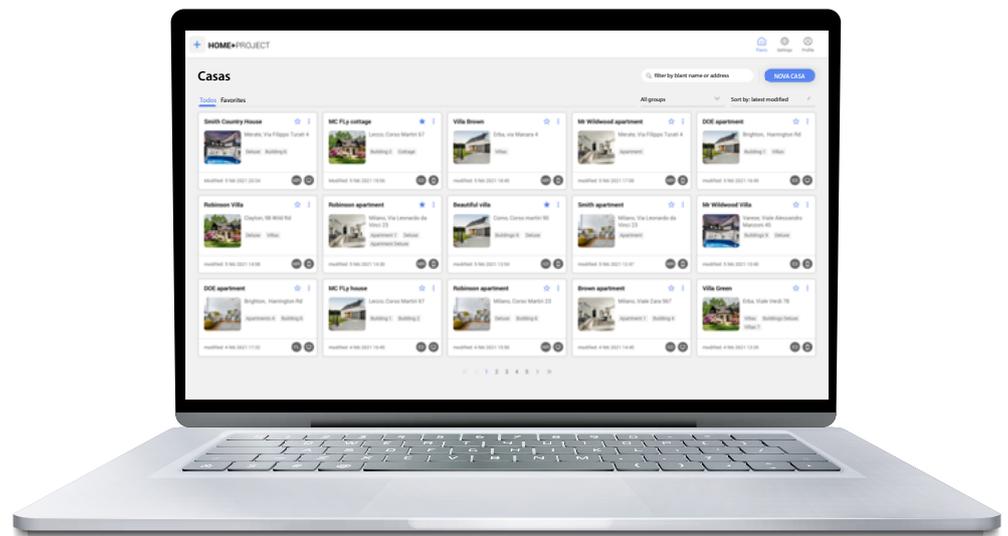


1. Informe os parâmetros da conta de email a ser utilizada para o envio de emails.
2. Tocar para guardar a configuração.

## Páginas web

Através das páginas web pode preparar o sistema mais rapidamente, por exemplo pode criar o sistema a partir do seu escritório inserindo salas e objetos e depois configurá-los no campo através da app Home+Project).

**NOTA:** nem todas as funções da app Home+Project estão disponíveis em páginas da web.



[Conecte-se às páginas WEB](#)



[Assista ao tutorial](#)



BTicino SpA  
Viale Borri, 231  
21100 Varese  
[www.bticino.com](http://www.bticino.com)

---