



# Keypadmodule Sfera

Gebruikers- en installatiehandleiding



Inhoudsopgave	<b>Algemene informatie</b>	<b>4</b>
	Mededelingen en tips	5
	Wettelijke mededelingen	5
	Vooraanzicht	6
	Achteraanzicht	7
	<b>Installatie</b>	<b>8</b>
	Montage	8
	Demontage	10
	<b>De apparaat gebruiken</b>	<b>12</b>
	Bediening van het slot	12
	Bediening van het slot met Keypadmodule 353000 standalone	12
	Bediening van het slot met de Geluidsmodule Sfera 351100/351200/351300 en de Keypadmodule 353000	12
	Directe oproep met de Geluidsmodule Sfera 351100/351200/351300 en de Keypadmodule 353000	13
	<b>Configuratie met de apparaat</b>	<b>14</b>
	<b>Beheerderscode</b>	<b>14</b>
	Nieuwe beheerderscode	14
	Wissen van beheerderscodes	17
	<b>Passe-partoutcode</b>	<b>18</b>
	Nieuwe passe-partoutcode	18
	Wissen van passe-partoutcodes	21
Vervanging van passe-partoutcode	22	
<b>Inwonerscode</b>	<b>24</b>	
Nieuwe inwonerscode	24	
Wissen van inwonerscode	27	
Vervanging van inwonerscode	29	
Reset	31	
<b>Configuratie met software</b>	<b>32</b>	
Op de PC aansluiten	32	

## Algemene informatie

De keypadmodule Sfera mag uitsluitend worden gebruikt op digitale 2-draadsystemen van BTicino.

Esthetische afwerkingen die met de keypadmodule Sfera van BTicino kunnen worden gecombineerd:



Afdekplaatje 353005



Afdekplaatje 353001/02/03



Afdekplaatje 353011

## Mededelingen en tips

Lees deze handleiding aandachtig door alvorens u met de installatie aanvangt. De garantie zal automatisch vervallen in het geval van nalatigheid, oneigenlijk gebruik of handelingen verricht door onbevoegd personeel.

## Wettelijke mededelingen

---



Vóór het gebruik doorlezen en voor naslag bewaren

---



Het is verboden het apparaat met natte handen aan te raken  
Het is verboden vloeibare reinigers of verstuivers te gebruiken  
Het is verboden de ventilatie-openingen af te sluiten  
Het is verboden het apparaat te wijzigen  
Het is verboden om beschermende onderdelen van het apparaat te verwijderen  
Het is verboden de apparaten te installeren in de buurt van vloeistoffen en stof  
Het is verboden de apparaten te installeren in de buurt van warmtebronnen  
Het is verboden de apparaten te installeren in de buurt van schadelijke gassen, metaalstof of soortgelijke materialen  
Het is verboden de units te bevestigen aan ongeschikte oppervlakken

---



Gevaar voor vallen van de apparaten als het oppervlak waarop ze geïnstalleerd zijn instort of wegens een verkeerde installatie  
Verwijder de spanning alvorens werkzaamheden aan de installatie te verrichten

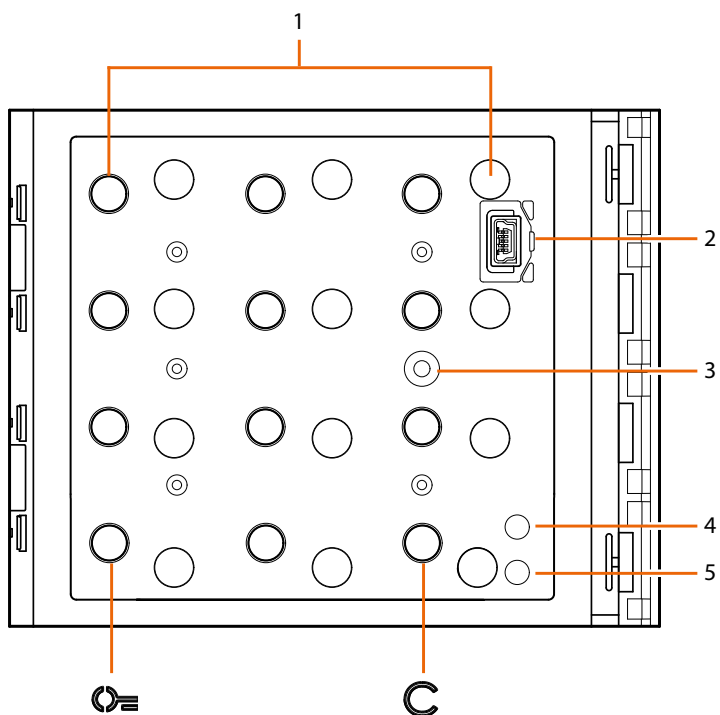
---



Opgelet: laat de installatie, de configuratie, de inbedrijfstelling en het onderhoud uitsluitend verrichten door gekwalificeerd personeel.  
Controleer of de installatie aan de muur correct is verricht  
Breng de kabels aan volgens de toepasselijke normen  
Sluit de voedingskabels aan volgens de aanwijzingen  
Gebruik uitsluitend de artikelen die in de technische specificaties zijn gegeven voor de eventuele uitbreiding van de installatie

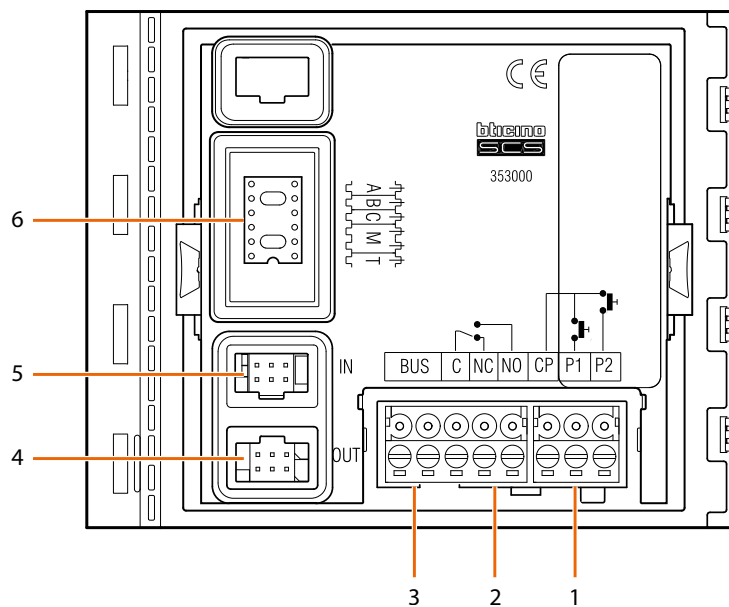
---

## Voorraanzicht



1. Nummertoesenbord + LED verlichting toetsen.  
Toets keuze code voor het openen van het slot.  
Toets vervangen codes.
2. Mini-USB connector voor de programmering.
3. Knop programmering.
4. Rode led toegang: geen toegang of verkeerde programmering.
5. Groene led toegang: toegang of correcte programmering.

## Achteraanzicht

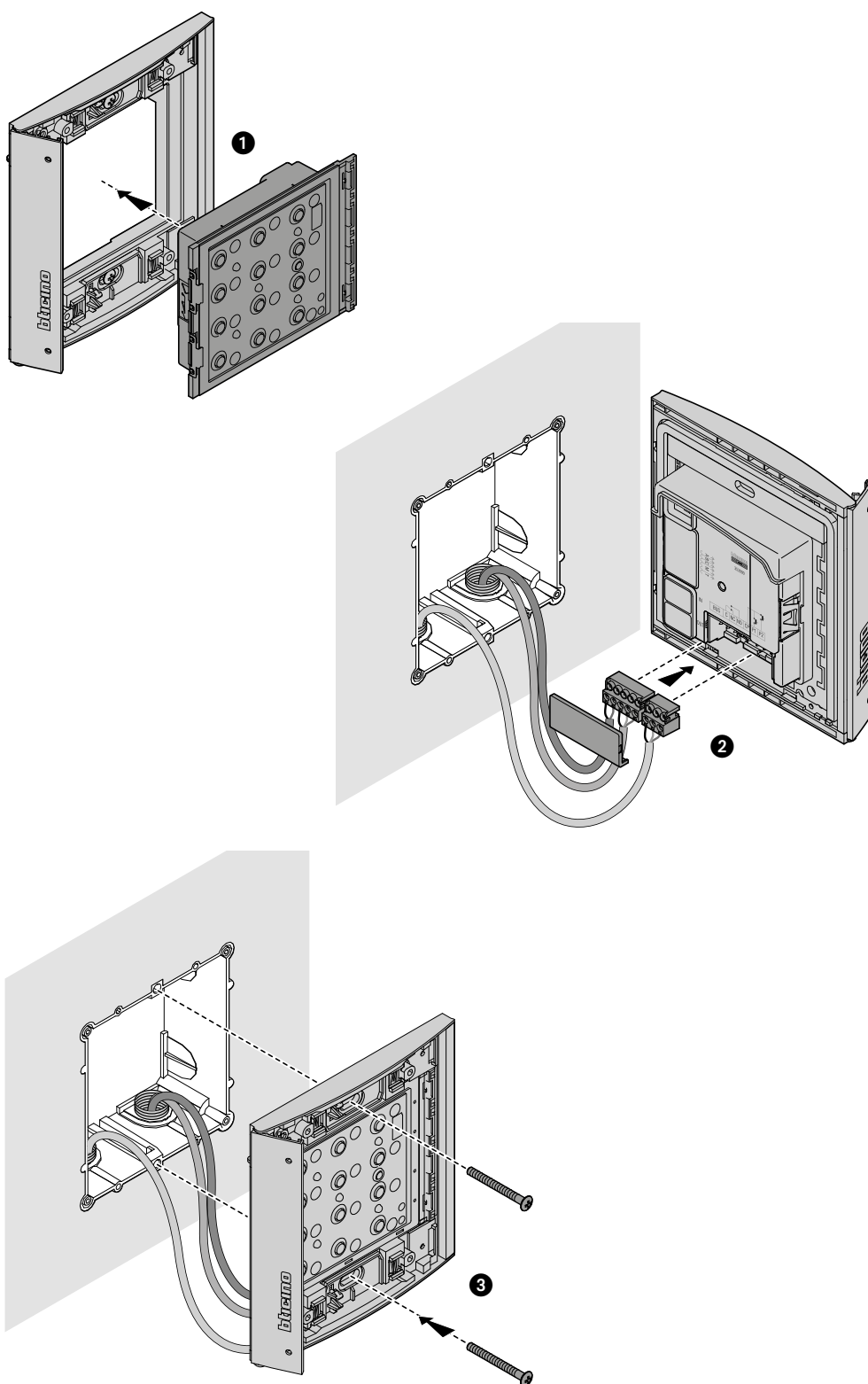


1. Aansluiting knop slot (CP-P1) en tamper (CP-P2 - volgende applicatie).
2. Relaiscontacten ruimte.
3. Aansluiting op BUS.
4. Connector voor de aansluiting op volgende modules.
5. Connector voor de aansluiting op voorgaande modules.
6. Plaats configuratoren.

## Installatie

### Montage

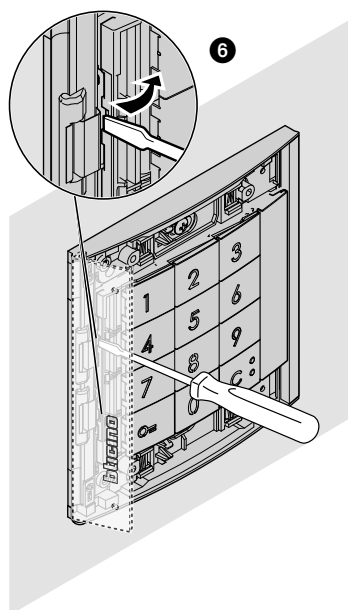
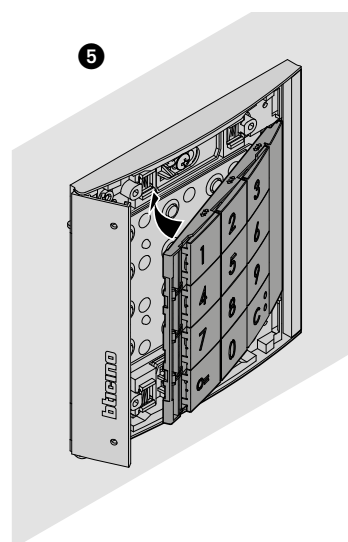
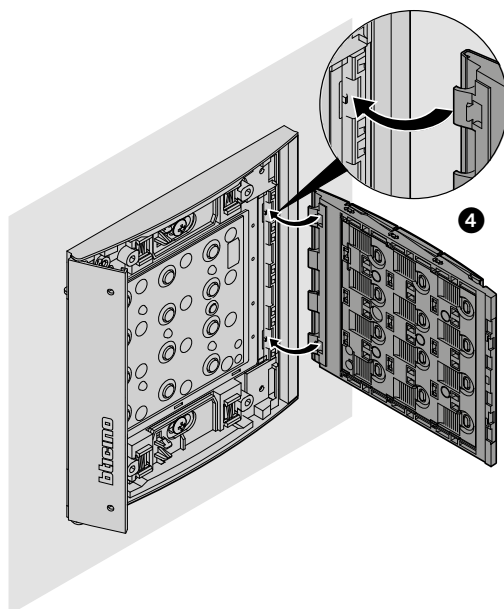
⚠️ **Opgelet:** laat de installatie, de configuratie, de inbedrijfstelling en het onderhoud uitsluitend verrichten door gekwalificeerd personeel.

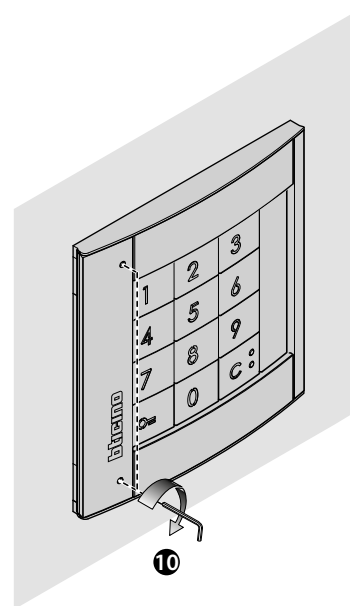
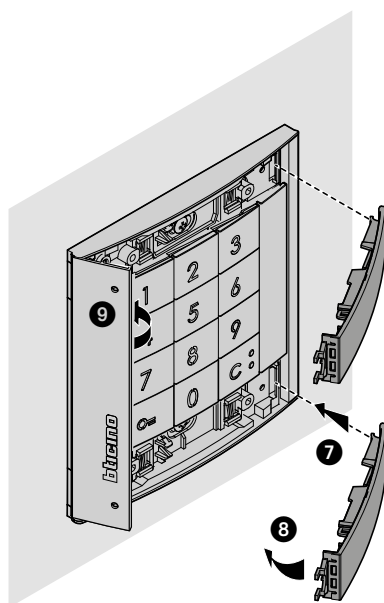




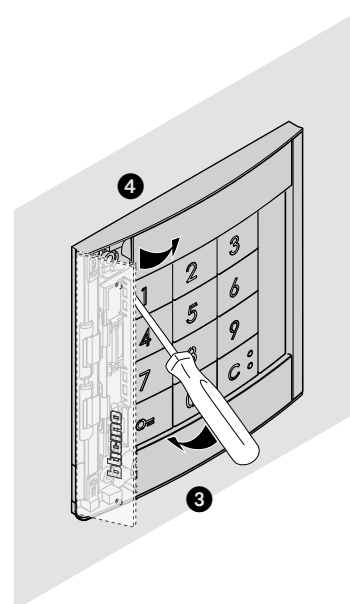
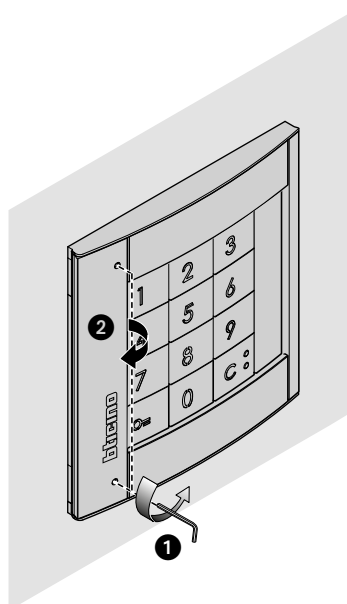
# Keypadmodule Sfera

Gebruikers- en installatiehandleiding



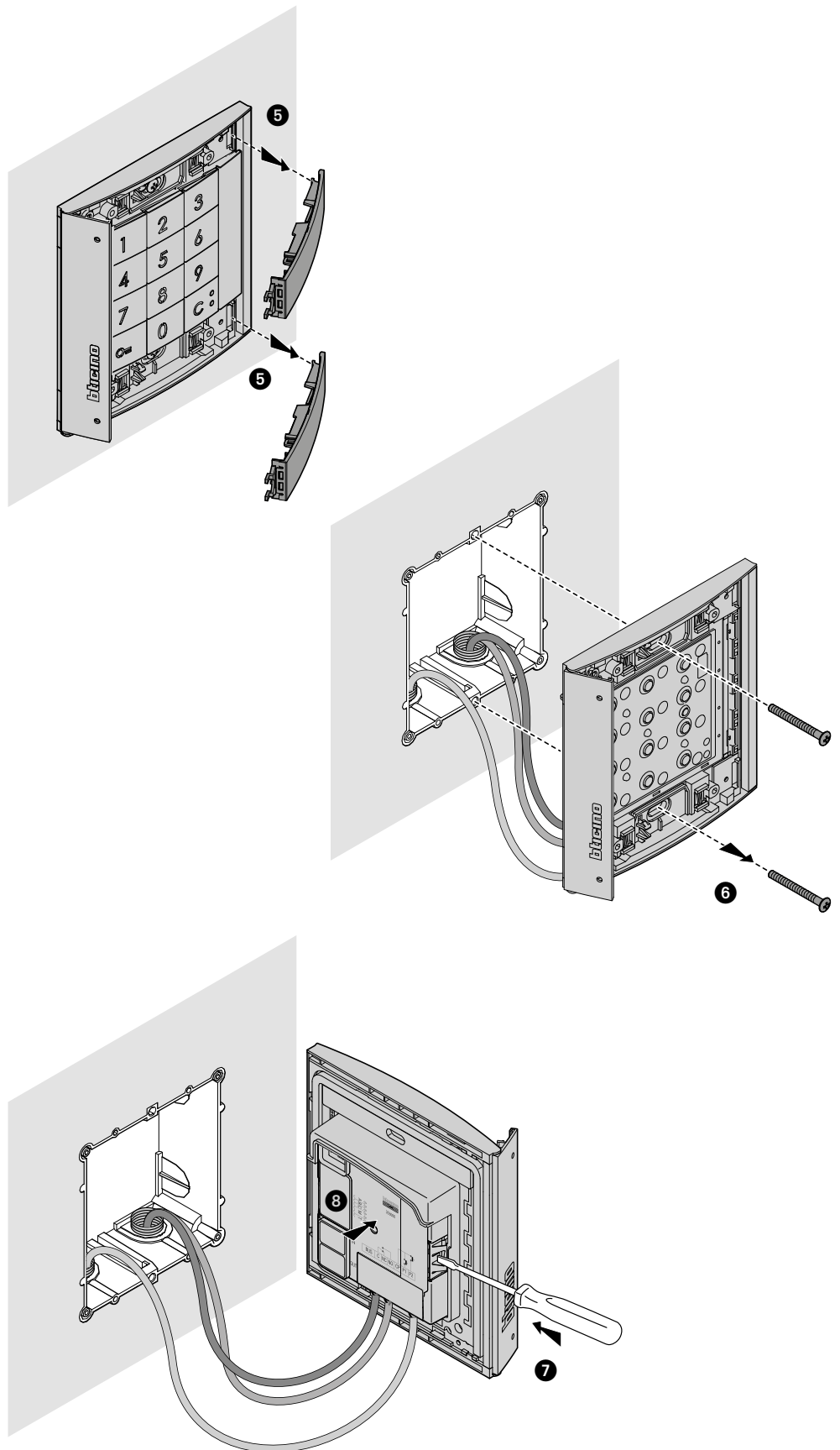


## Demontage



# Keypadmodule Sfera

Gebruikers- en installatiehandleiding



## De apparaat gebruiken

De keypadmodule Sfera biedt inwoners de gelegenheid om een slot te openen aan de hand van eerder opgeslagen cijfercodes.

Het apparaat bestaat uit een keypad met 12 toetsen en achtergrondverlichting en lampjes die controleren of de code correct wordt ingetoetst.

In combinatie met de geluidsmodule 351100/351200/351300 kan tevens een directe oproep worden verricht, mits het apparaat correct is geconfigureerd.

**Opmerking:** deze handleiding verwijst naar de Keypadmodule Sfera dat als standalone is bekabeld of met de Geluidsmodule Sfera (351100/351200/351300) is gekoppeld.

Raadpleeg de handleiding van het display voor de programmering van de codes als de Keypadmodule Sfera in combinatie met de Displaymodule (352500) geïnstalleerd wordt.



Opgelet: de geheime code moet 4 tot 9 cijfers lang zijn.

## Bediening van het slot

Met de software TiSferaDesign kan het maximaal aantal cijfers van de code (min. 4 en max. 9) ingesteld worden.

De wijze waarop de codes voor het openen van het slot ingevoerd moeten worden, varieert afhankelijk van de lengte van de code (korter dan of even lang als het ingestelde maximum) en het aanwezige type installatie.

De volgende tabellen tonen de correcte vorm die in specifieke gevallen moet worden gebruikt.

### Bediening van het slot met Keypadmodule 353000 standalone

KEYPADMODULE STANDALONE	SLOT	KORTE OPENINGSCODE	MAX OPENINGSCODE
	Slot aangesloten op het lokale relais C/NO/NC van de keypadmodule	⊖= 12345 ⊖=	⊖= 123456789

### Bediening van het slot met de Geluidsmodule Sfera 351100/351200/351300 en de Keypadmodule 353000

Door een Geluidsmodule Sfera met een Keypadmodule te combineren kunnen twee sloten worden aangestuurd. De volgende tabel toont de correcte wijze waarop de codes moeten worden gebruikt.

GELUIDSMODULE + KEYPADMODULE	SLOT	KORTE OPENINGSCODE	MAX OPENINGSCODE
	Slot aangesloten op contact S+ S- van de geluidsmodule	⊖= 12345 ⊖=	⊖= 123456789
	Slot aangesloten op het lokale relais C/NO/NC van de keypadmodule*	⊖= ⊖= 12345 ⊖=	⊖= ⊖= 123456789

\*Controleer of de keypadmodule met M=3 of M=23 is geconfigureerd om deze functie te kunnen gebruiken

**Opmerking :** Het lokale relais van de keypadmodule heeft een sluittijd van 4" die niet kan worden gewijzigd.

## Directe oproep met de Geluidsmodule Sfera 351100/351200/351300 en de Keypadmodule 353000

Door een geluidsmodule Sfera met een keypadmodule te combineren, kan een directe oproep naar een intern nummer worden verricht door een code in te voeren. **Toets de oproepcode van 1 tot 4 cijfers tussen 0 en 3999 in.** De volgende tabel toont de correcte wijze waarop de codes moeten worden gebruikt.

GELUIDSMODULE + KEYPADMODULE	OPROEPCODE
	1234C

Controleer of de keypadmodule met M=20 of M=23 is geconfigureerd om deze functie te kunnen gebruiken

## Configuratie met de apparaat

De programmering kan op twee manieren worden verricht:

- met de **software TiSferaDesign**
- met specifieke procedures die direct moeten worden verricht op de **keypad**

Demonteer het afdekplaatje en druk op de programmeerknop die in de legenda is aangegeven om de beheerderscodes te configureren.

Er kunnen drie verschillende codetypen worden geprogrammeerd:

**BEHEERDER** Code die toegang biedt tot de programmering van andere codes. Kan uitsluitend programmeren, heeft geen toegang.

**PASSE-PARTOUT** Kan het slot waarmee de buitenpost gekoppeld is openen. Is aan geen enkel appartement verbonden. Heeft uitsluitend toegang, kan niet programmeren.

**INWONERS** Kan het slot waarmee de buitenpost gekoppeld is openen. Is aan een appartement van de installatie verbonden. Heeft uitsluitend toegang, kan niet programmeren.

## Beheerderscode

Om veiligheidsredenen is een "BEHEERDERSCODE" voorzien die direct door de installateur wordt geprogrammeerd. Deze code kan gebruikt worden voor het programmeren van andere codes (passe-partout en inwoners).

Voor toegang tot de programmering moet een beheerderscode aan het apparaat worden toegekend. In totaal kunnen 20 verschillende beheerderscodes worden opgeslagen.

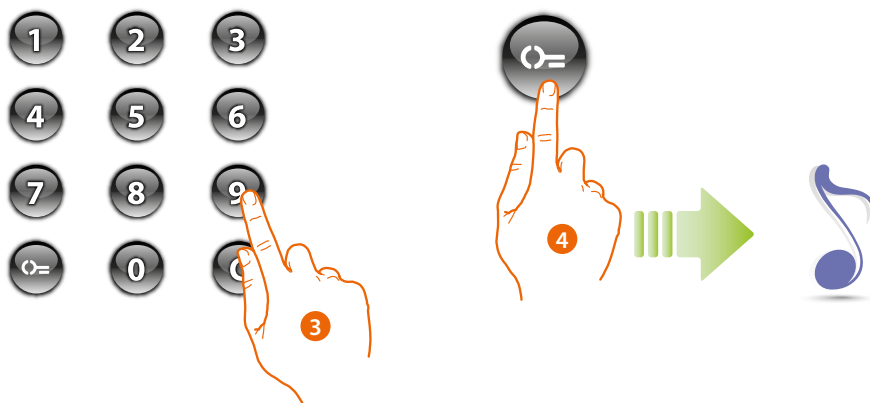
De keypadmodule geeft met geluidssignalen en de inschakeling van de groene led aan of de code geaccepteerd of gewist is. De programmering wordt onderbroken als een onbekende code ingevoerd wordt. Deze onderbreking wordt aangegeven met een lange pieptoon en de inschakeling van de rode led.

**Opmerking** : uitsluitend met Geluidsmodule Sfera 351100/351200/351300 + aanverwante Knoppenmodules Sfera 352000/352100 of enkel met de Keypadmodule Sfera.

## Nieuwe beheerderscode



1. Houd de programmeerknop ingedrukt tot de groene led gaat knipperen en ter bevestiging een geluidssignaal wordt gegeven.
2. Druk de toets



3. Toets de code in (4 tot 9 cijfers).
4. Druk de toets .  
Een korte pieptoon bevestigt de programmering van de nieuwe beheerderscode.



 12345 

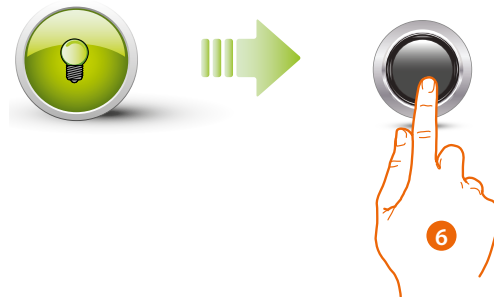
5. Ter bevestiging opnieuw het code invoeren.



Code juist: Groene led aan en korte pieptoon.



Code onjuist: Rode led aan en lange pieptoon.



6. De groene led blijft ongeveer 1 seconde branden en gaat vervolgens knipperen als de procedure correct is verricht.  
Voer een andere code in of beëindig de procedure.

Sluit de procedure af door de programmeerknop kort in te drukken of 30 seconden te wachten.

Het einde van de programmeersequentie wordt aangegeven met een korte pieptoon en de uitschakeling van de led.

De keypadmodule Sfera is gereed voor de normale werking

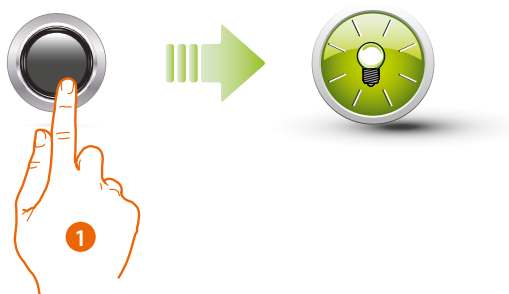
Tijdens de programmeerfase moeten een aantal regels worden nageleefd:



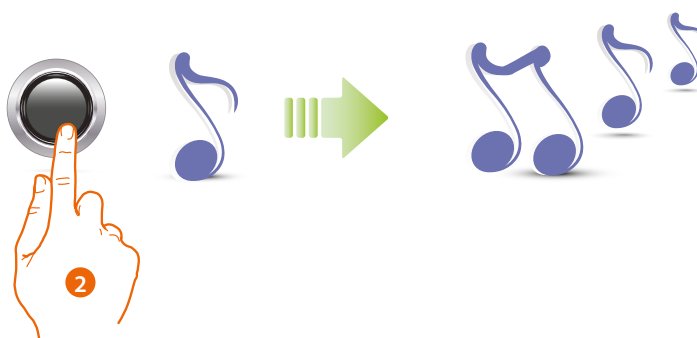
- de toetsen moeten achtereenvolgens worden ingedrukt (maximaal 2 seconden tussen elke druk op een toets).
- de programmeersequentie moet binnen 30 seconden nadat op de programmeerknop is gedrukt worden gestart en moet in een enkele fase worden verricht.



## Wissen van beheerderscodes



1. Houd de programmeerknop ingedrukt. De groene led knippert.



2. **Houd de knop ingedrukt.** Het apparaat produceert 1 pieptoon per seconde en een lange pieptoon na 10 seconden.



De rode led knippert en gaat vervolgens uit om aan te geven dat het wissen is verricht.

- ! De procedure wist alle opgeslagen beheerderscodes. Houd de programmeerknop tijdens de procedure ingedrukt. Laat de programmeerknop los om het wissen te onderbreken. Gebruik de software TiSferaDesign om selectief te kunnen wissen.

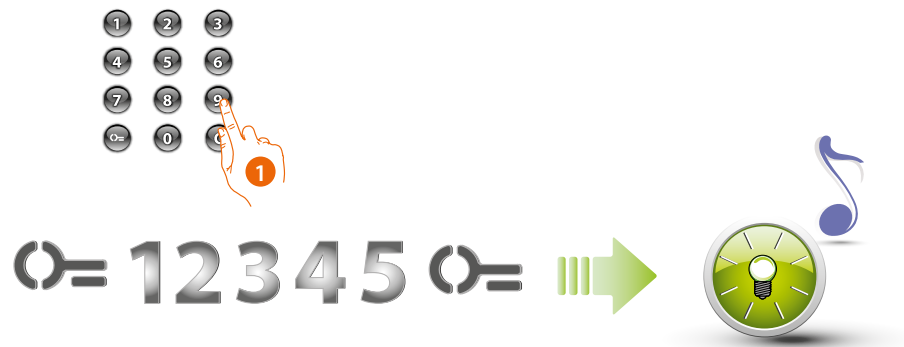
## Passe-partoutcode

Voor toegang tot de programmering van een "Passe-partoutcode" is een beheerderscode vereist. In totaal kunnen 20 passe-partoutcodes worden geprogrammeerd.

De keypadmodule geeft met geluidssignalen en de inschakeling van de groene led aan of de code geaccepteerd of gewist is. De programmering wordt onderbroken als een onbekende code ingevoerd wordt. Deze onderbreking wordt aangegeven met een lange pieptoon en de inschakeling van de rode led.

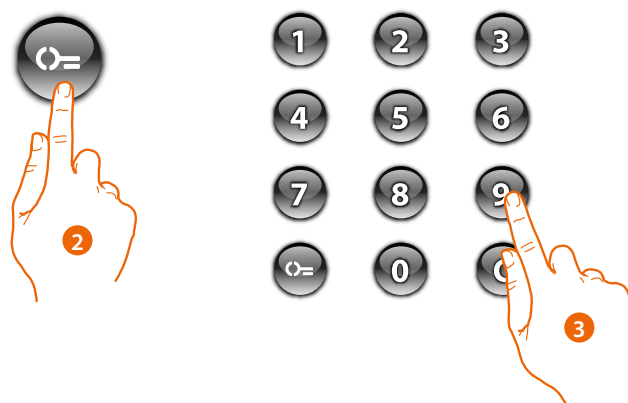
*Opmerking : uitsluitend met Geluidsmodule Sfera 351100/351200/351300 + aanverwante Knoppenmodules Sfera 352000/352100 of enkel met de Keypadmodule Sfera.*

## Nieuwe passe-partoutcode



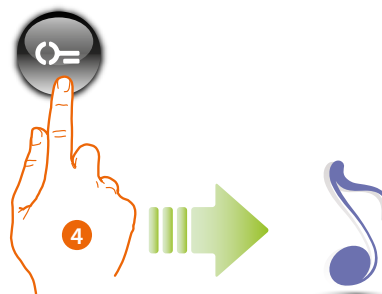
### 1. Voer de beheerderscode in.

Het apparaat laat een pieptoon horen en de groene led knippert. De programmeerfase is gestart.



### 2. Druk de toets

3. Toets de passe-partoutcode in (4 tot 9 cijfers).



4. Druk de toets .  
Een korte pieptoon bevestigt de programmering van de nieuwe passe-partoutcode.



 1 2 3  
4 5 6  
7 8 9  
0  

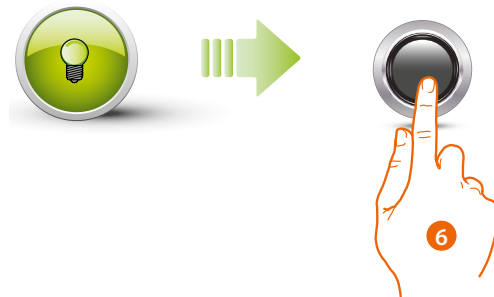
5. Ter bevestiging opnieuw het code invoeren.



Code juist: groene led aan en korte pieptoon.



Code onjuist: rode led aan en lange pieptoon.



6. De groene led blijft ongeveer 1 seconde branden en gaat vervolgens knipperen als de procedure correct is verricht.  
Voer een andere code in of beëindig de procedure.

Sluit de procedure af door de programmeerknop kort in te drukken of 30 seconden te wachten.

Het einde van de programmeersequentie wordt aangegeven met een korte pieptoon en de uitschakeling van de led.

De keypadmodule Sfera is gereed voor de normale werking.

Tijdens de programmeerfase moeten een aantal regels worden nageleefd:



- de toetsen moeten achtereenvolgens worden ingedrukt (maximaal 2 seconden tussen elke druk op een toets).
- de programmeersequentie moet binnen 30 seconden nadat op de programmeerknop is gedrukt worden gestart en moet in een enkele fase worden verricht.

## Wissen van passe-partoutcodes



0= 12345 0=

Drie keer

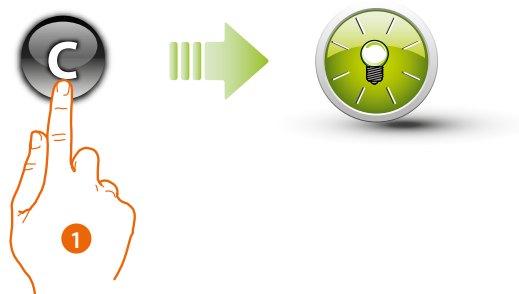
1. Voer drie keer achtereenvolgens de beheerderscode in. Het apparaat laat ter bevestiging een lange pieptoon horen.



De rode led knippert en gaat vervolgens uit om aan te geven dat het wissen is verricht.

- ⚠ De procedure wist alle opgeslagen passe-partoutcodes.  
Gebruik de software TiSferaDesign om selectief te kunnen wissen.

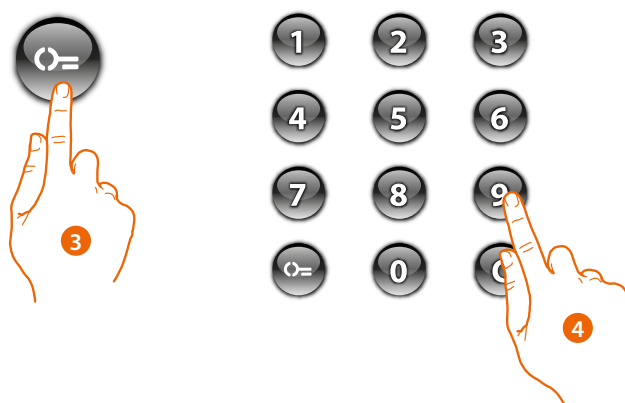
Vervanging van passe-partoutcode



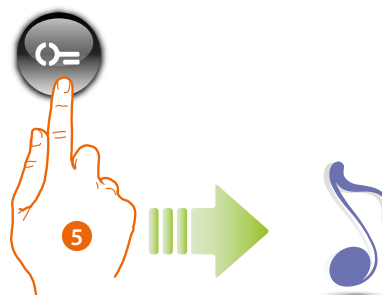
1. Houd de toets **C** ingedrukt tot de groene led gaat knipperen.



2. Voer de passe-partoutcode in.



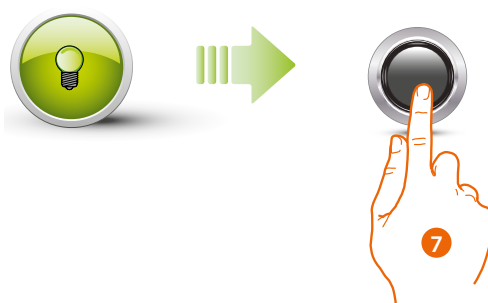
3. Druk de toets **key icon**
4. Voer de **nieuwe** code in




5. Druk de toets .  
Een korte pieptoon bevestigt de programmering van de nieuwe passe-partoutcode.



6. Toets ter bevestiging de code opnieuw in. Het apparaat laat ter bevestiging een lange pieptoon horen.



7. De groene led blijft ongeveer 1 seconde branden en gaat vervolgens uit als de procedure correct is verricht.

-  Tijdens de programmeerfase moeten een aantal regels worden nageleefd:
- de toetsen moeten achtereenvolgens worden ingedrukt (maximaal 2 seconden tussen elke druk op een toets).
  - de programmeersequentie moet binnen 30 seconden nadat op de programmeerknop is gedrukt worden gestart en moet in een enkele fase worden verricht.

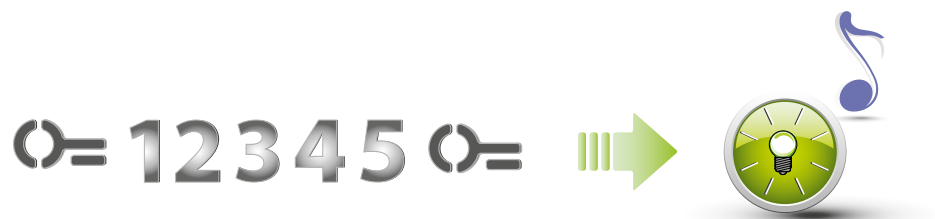
## Inwonerscode

Voor toegang tot de programmering van een "INWONERSCODE" moet over een beheerderscode worden beschikt. In totaal kunnen 4000 codes, één per appartement, worden opgeslagen.

De keypadmodule geeft met geluidssignalen en de inschakeling van de groene led aan of de code geaccepteerd of gewist is. De programmering wordt onderbroken als een onbekende code ingevoerd wordt. Deze onderbreking wordt aangegeven met een lange pieptoon en de inschakeling van de rode led.

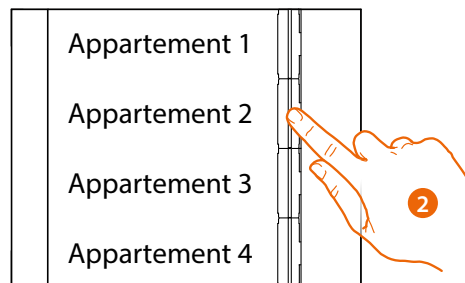
**Opmerking** : uitsluitend met Geluidsmodule Sfera 351100/351200/351300 + aanverwante Knoppenmodules Sfera 352000/352100.

## Nieuwe inwonerscode



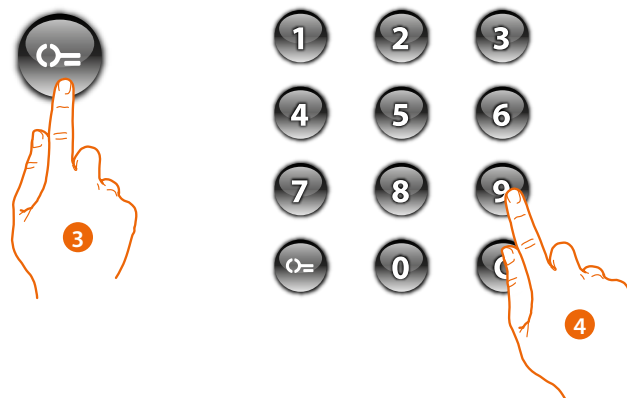
### 1. Voer de beheerderscode in.

Het apparaat laat een pieptoon horen en de groene led knippert. De programmeerfase is gestart.



352041/42/43

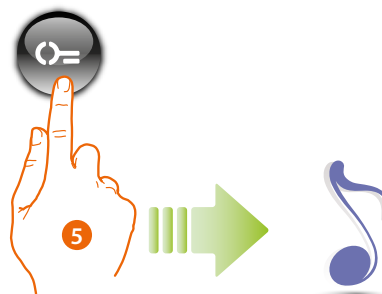
### 2. Selecteer met de keypadmodule (352000 en 352100) het appartement waar de inwonerscode aan gekoppeld moet worden.




### 3. Druk de toets

### 4. Toets de inwonerscode in (4 tot 9 cijfers).





5. Druk de toets .  
Een korte pieptoon bevestigt de programmering van de nieuwe inwonerscode.



 1 2 3 4 5 

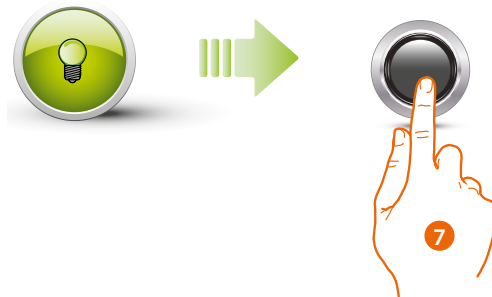
6. Ter bevestiging opnieuw het code invoeren.



Code juist: Groene led aan en korte pieptoon.



Code onjuist: Rode led aan en lange pieptoon.



7. De groene led blijft ongeveer 1 seconde branden en gaat vervolgens knipperen als de procedure correct is verricht.

Sluit de procedure af door de programmeerknop kort in te drukken of 30 seconden te wachten.

Het einde van de programmeersequentie wordt aangegeven met een korte pieptoon en de uitschakeling van de led.

De keypadmodule Sfera is gereed voor de normale werking.

Tijdens de programmeerfase moeten een aantal regels worden nageleefd:



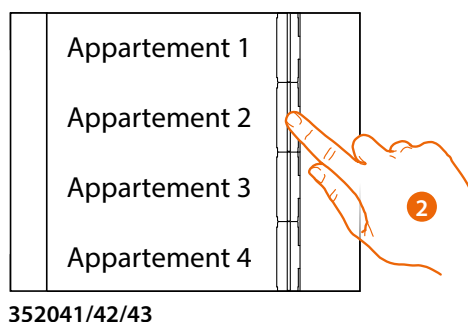
- de toetsen moeten achtereenvolgens worden ingedrukt (maximaal 2 seconden tussen elke druk op een toets).
- de programmeersequentie moet binnen 30 seconden nadat op de programmeerknop is gedrukt worden gestart en moet in een enkele fase worden verricht.

## Wissen van inwonerscode

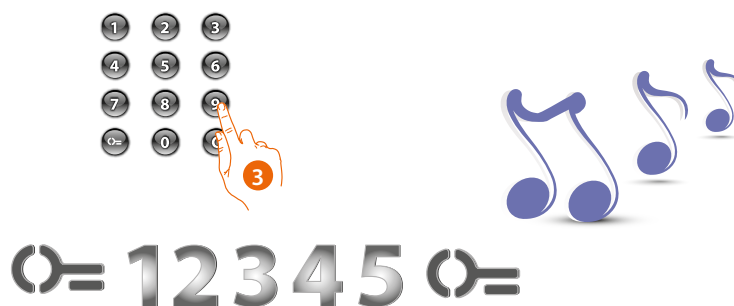
**Opmerking :** uitsluitend met Geluidsmodule Sfera 351100/351200/351300 + aanverwante Knoppenmodules Sfera 352000/352100.



1. **Voer de beheerderscode in.**  
Het apparaat laat een pieptoon horen en de groene led knippert. De programmeerfase is gestart.



2. Selecteer met de keypadmodule (352000 en 352100) het appartement waarvan de inwonerscode gewist moet worden.

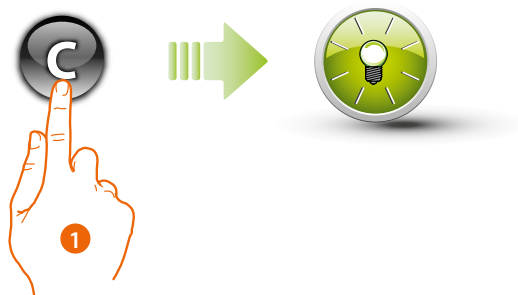


3. Toets ter bevestiging de beheerderscode opnieuw in. Het apparaat laat ter bevestiging een lange pieptoon horen.



De rode led knippert en gaat vervolgens uit om aan te geven dat het wissen is verricht.

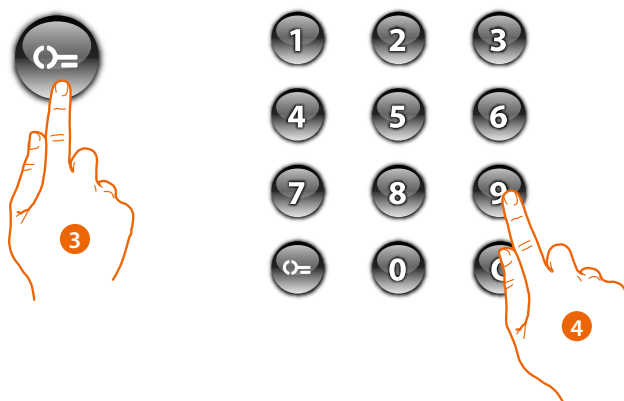
## Vervanging van inwonerscode



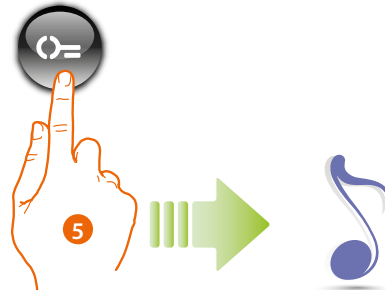
1. Houd de toets **C** ingedrukt tot de groene led gaat knipperen.




2. Voer de inwonerscode in.



3. Druk de toets **C**
4. Voer de **nieuwe** code in



5. Druk de toets .  
Een korte pieptoon bevestigt de programmering van de nieuwe inwonerscode.



 1 2 3  
4 5 6  
7 8 9  
 0 

6. Toets ter bevestiging de code opnieuw in. Het apparaat laat ter bevestiging een lange pieptoon horen.



De groene led blijft ongeveer 1 seconde branden en gaat vervolgens uit als de procedure correct is verricht.

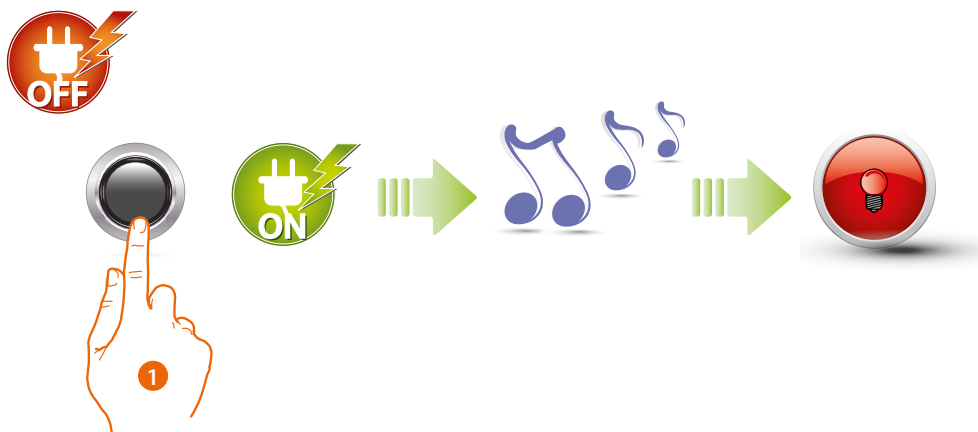


Tijdens de programmeerfase moeten een aantal regels worden nageleefd  
De toetsen moeten achtereenvolgens worden ingedrukt (maximaal 2 seconden tussen elke druk op een toets).  
De programmeersequentie moet binnen 30 seconden nadat op de programmeerknop is gedrukt worden gestart en moet in een enkele fase worden verricht.

## Reset

Als alle codes die eerder opgeslagen zijn gewist moeten worden, kan de keypadmodule Sfera gereset worden. In dit geval worden de fabrieksinstellingen hersteld.

⚠ **Opgelet: verwijder de voeding (BUS).**



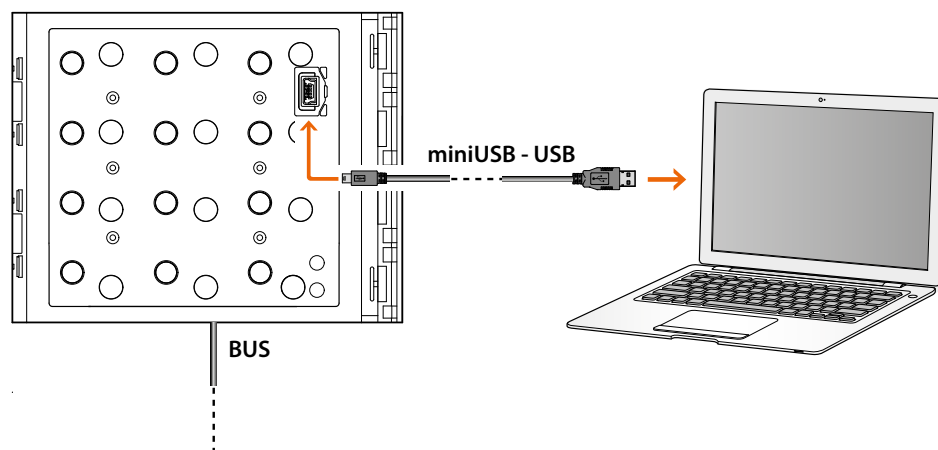
1. Houd de programmeerknop ingedrukt en herstel de voeding. Blijf de knop indrukken tot een lange pieptoon wordt gegeven. De rode led gaat 4 seconden branden en gaat vervolgens uit.

⚠ **Wacht in het geval van buitenposten met keypadmodule en geluidsmodule na de reset minstens 1 minuut, alvorens de programmering te hervatten.**

## Configuratie met software

### Op de PC aansluiten

Verbind de Module Toetsenbord Sfera met behulp van een USB - mini-USB kabeltje met de PC om de configuratie, verricht met de software TiSferaDesign, over te dragen of de Firmware te updaten.



**Het apparaat moet echter op het lichtnet aangesloten zijn als u de firmware wilt updaten.**

De Module Toetsenbord Sfera aangesloten met de USB-kabel wordt door de PC als een virtuele poort herkend (VIRTUAL COM).





