

Оглавление

Обновление программного обеспечения	4
Основные понятия	4
Главная страница и кнопки/меню для выбора функций	5
Подключение устройств к ПК	6
Обновление встроенного программного обеспечения	7
Запрос информации об устройстве	9
Реализация проекта	10
Главная страница	10
Составление вызывной панели	11
Конфигурирование звукового модуля или модуля аудио/видео	13
Конфигурирование кнопок	14
Конфигурирование модуля клавиатуры (установка в сочетании со звуковым модулем)	15
Конфигурирование модуля клавиатуры (отдельная установка)	17
Конфигурирование бесконтактного считывающего устройства (установка в сочетании со звуковым модулем)	18
Конфигурирование бесконтактного считывающего устройства (отдельная установка)	19
Конфигурирование модуля дисплея	20
Записная книжка контактов	22
Главная страница	22
Импорт/экспорт контактов	23
Жилые помещения	24
Контакты	25
Данные контакта	28
Записная книжка устройства	35
Labeler	36
Отправление и получение проектов	38
Отправление конфигурации	38
Получение конфигурации	41

Обновление программного обеспечения

После установки программа TiSferaDesign будет выполнять автоматический поиск более новых версий в режиме онлайн.

При их наличии будет запрошен путь сохранения нового выполняемого файла.

Однако можно будет продолжать работать с текущей версией и установить обновленную версию позже.

Основные понятия

Программа TiSferaDesign позволяет конфигурировать вызывные панели Sfera посредством создания проекта, в котором вызывная панель составляется согласно потребностям в ходе простой и интуитивной процедуры. Кроме того, программа проверяет конфигурацию и сообщает об имеющихся ошибках.

TiSferaDesign управляет также записной книжкой контактов, создавая локальную базу данных, которую в будущем будут использовать все приложения Vticino, нуждающиеся в записной книжке. Монтажник может организовать контакты по уровням (**Жилые комплексы; Здания; Дома**) в зависимости от типа системы. С каждым контактом, кроме имени и фамилии, могут быть соединены все сведения, которые могут быть полезны монтажнику для конфигурирования модулей, входящих в состав вызывной панели, включая данные о присвоенных бейджах, кодах доступа и т.д.

Создание нового проекта

- Запустить TiSferaDesign.
- Реализовать новый проект.
- Отправить данные устройствам

Изменение имеющегося проекта

- Получить данные имеющейся конфигурации от устройств, входящих в состав вызывной панели.
- Внести изменения.
- Отправить данные измененного проекта устройствам; можно сохранить проект для последующих изменений

С помощью TiSferaDesign можно также обновлять версию встроенного программного обеспечения устройств (функция Обновление встроенного ПО) на новые версии, выпущенные Vticino.

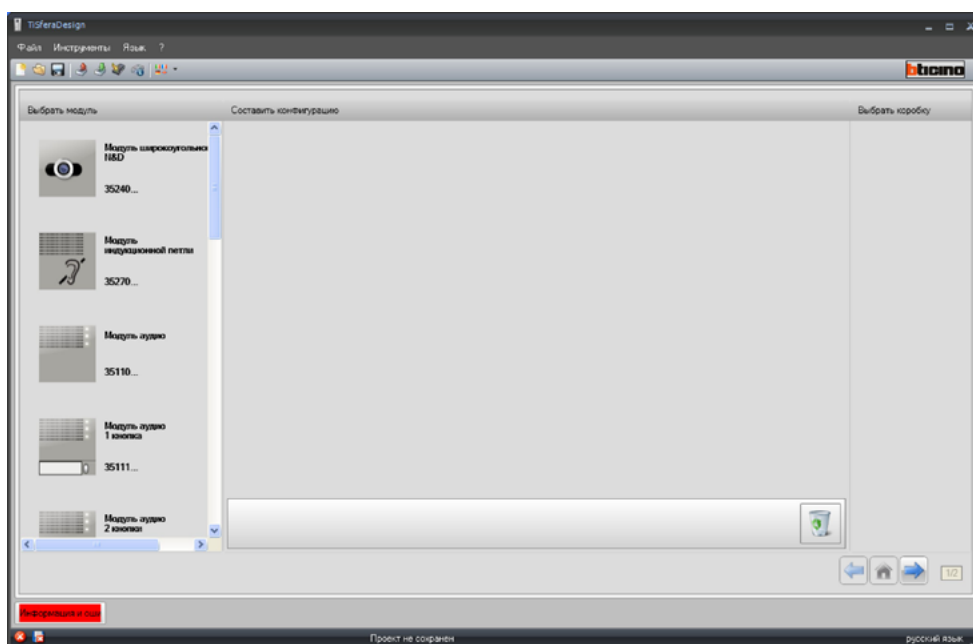


Per il corretto funzionamento del software TiSferaDesign, i dispositivi devono essere installati in accordo alle indicazioni riportate nei rispettivi fogli istruzioni forniti a corredo.

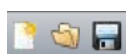
Главная страница и кнопки/меню для выбора функций

При входе в программу появляется главная страница, на которой можно:

- Создать новый проект
- Открыть имеющийся проект
- Получить конфигурацию от устройств
- Посмотреть сведения, касающиеся устройств
- Обновить встроенное ПО устройств
- Выбрать язык



Все функции, выполняемые с помощью TiSferaDesign, можно выбрать, воздействуя на значки строки инструментов или открывая выпадающие меню и выбирая соответствующие пункты. В строке инструментов расположены следующие функции:



Создание, Открытие и Сохранение конфигурационного файла



Получение/Отправление конфигурации устройству, подключенному к ПК



Обновление встроенного ПО устройства



Запрос информации об устройстве



Выбор языка приложения

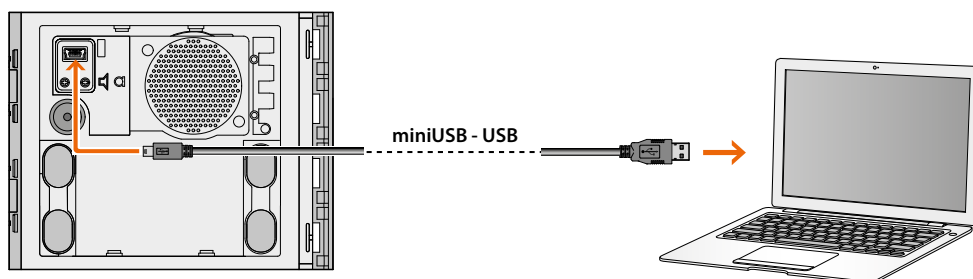


Ссылка на сайт www.bticino.com

Подключение устройств к ПК

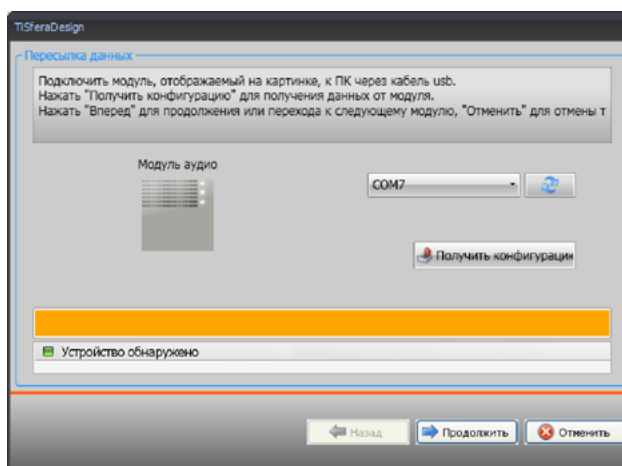
Для выполнения команд **Отправить** или **Получить конфигурацию**, **Обновить встроенное ПО** и **Запросить информацию об устройстве** необходимо подключить устройства к ПК через кабель USB-miniUSB.

Для обновления встроенного программного обеспечения необходимо подать питание устройству.



В момент подключения устройства может появиться запрос на установку драйверов; **при появлении запроса следует всегда выполнять установку согласно указаниям операционной системы.**

Устройство, подключенное через кабель USB, идентифицируется компьютером как виртуальный порт (VIRTUAL COM). TiSferaDesign автоматически распознает его адрес (например COM7).



Создание и сохранение проекта в файл не требуют соединения с устройством.

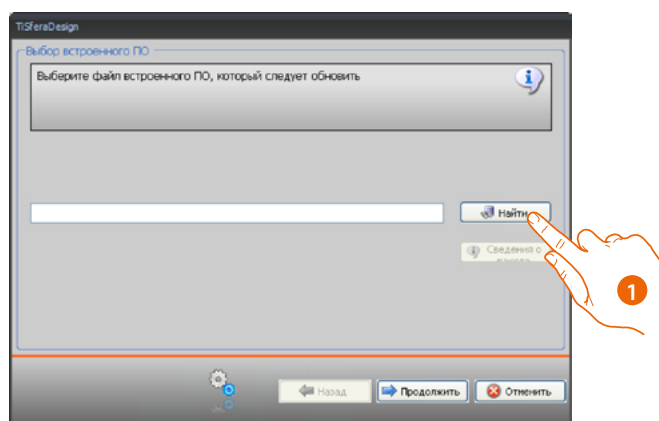
Обновление встроенного программного обеспечения

Позволяет обновлять встроенное ПО устройств.

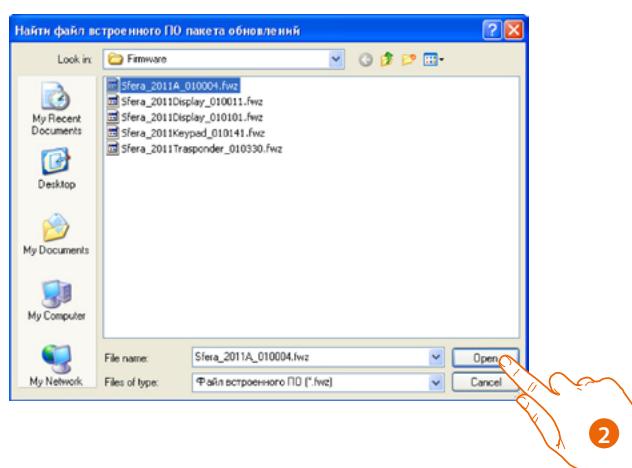
Выполнение:

- Выбрать в ниспадающем меню Инструменты пункт Обновить встроенное ПО.
Появится следующее окно для поиска файла встроенного ПО с расширением **.fwz**.

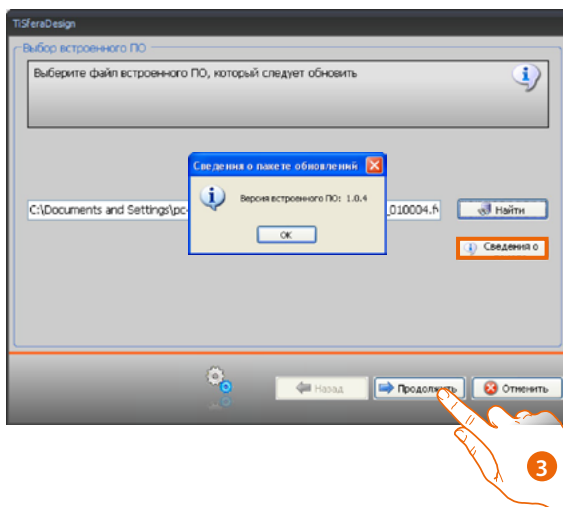
Примечание: обновленные встроенные ПО расположены на сайте www.homesystems-legrandgroup.com



1. Нажать Найти.
2. Выбрать файл и нажать Открыть для продолжения.

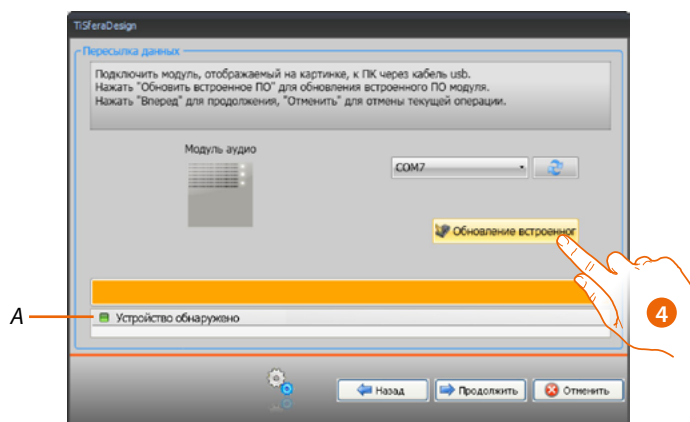


- Кнопка **Сведения о пакете обновлений** позволяет узнать версию выбранного встроенного ПО.



3. Нажать Продолжить для продолжения.

- Подать питание устройству через подключение к шине SCS.
- Подключить устройство к ПК и дождаться его распознавания программой (A).



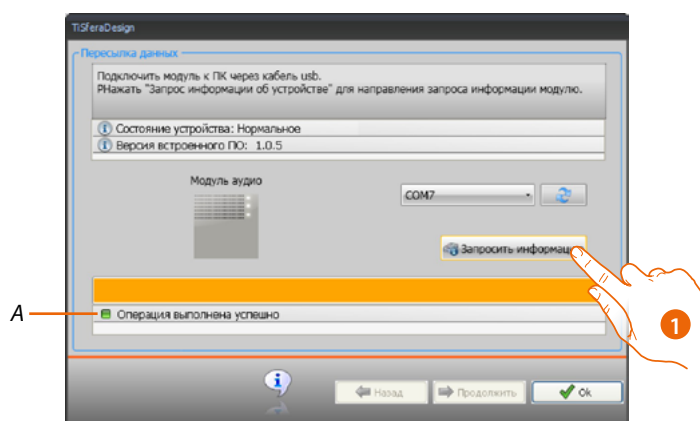
4. Нажать на кнопку Обновление встроенного ПО.

Запрос информации об устройстве

Позволяет отображать некоторые сведения об устройстве, подключенном к ПК.

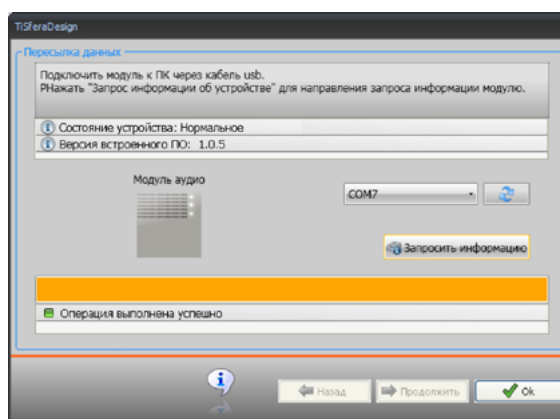
Выполнение:

- Выбрать в ниспадающем меню Инструменты пункт Запрос информации об устройстве.
- Подключить устройство к ПК и дождаться его распознавания программой (А).



1. Нажать на кнопку Запросить информацию об устройстве.

Появится страница с характеристиками аппаратных средств и программного обеспечения устройства.



Реализация проекта

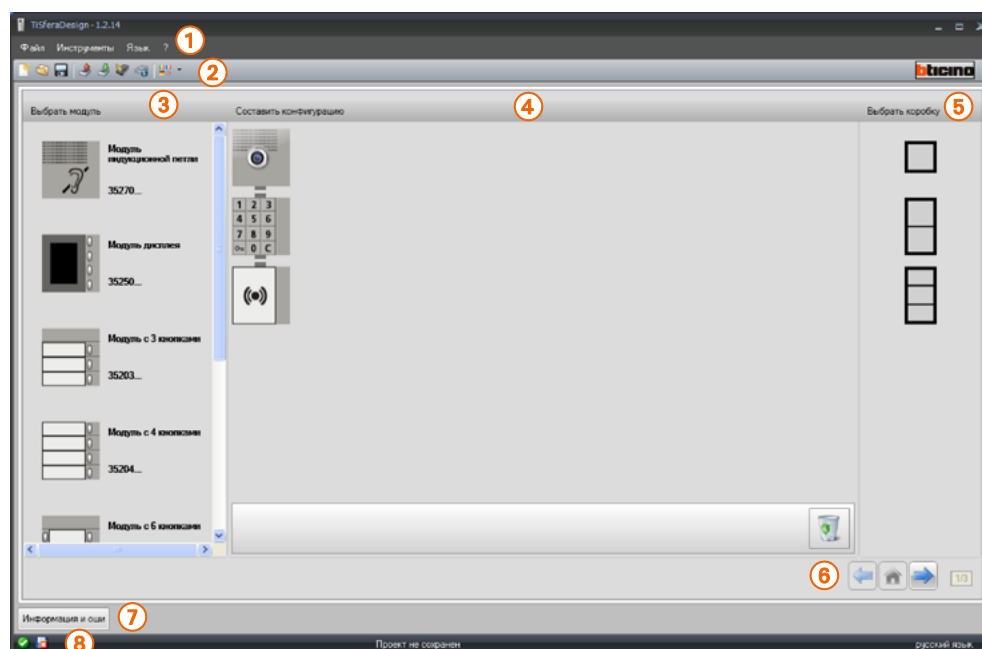
Главная страница

Главная страница состоит из трех областей:

Выбрать модуль: в этой области представлен список имеющихся изделий, который обновляется в зависимости от уже выбранных устройств, расположенных в центральной области страницы.

Составить конфигурацию: перетащить в эту область устройства, которые будут входить в состав вызывной панели.

Выбрать коробку: при составлении вызывной панели программа предлагает модульную конфигурацию в зависимости от количества используемых модулей; предложенную конфигурацию можно персонализировать, выбирая в этом столбце необходимое модульное решение.



1. Ниспадающее меню
2. Кнопочное меню
3. Имеющиеся изделия
4. Выбранные изделия
5. Модульные решения
6. Кнопки навигации
7. Сообщение об ошибках
8. Индикация сохранения файла

В верхней части страницы расположены меню и кнопки для управления проектом; в центральной части, разделенной на 3 области, выполняется составление вызывной панели.

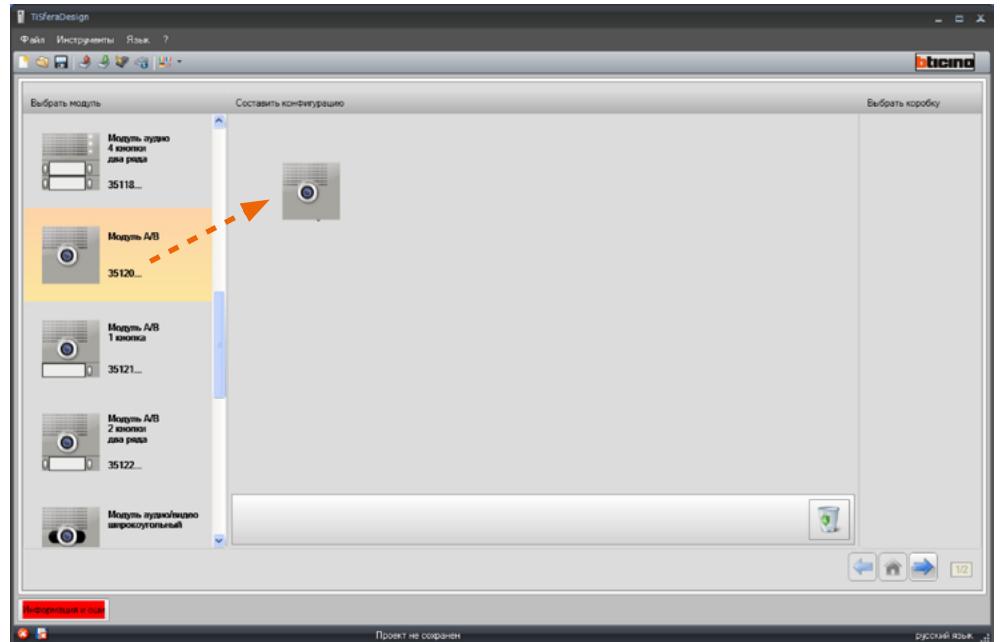
Кнопки навигации



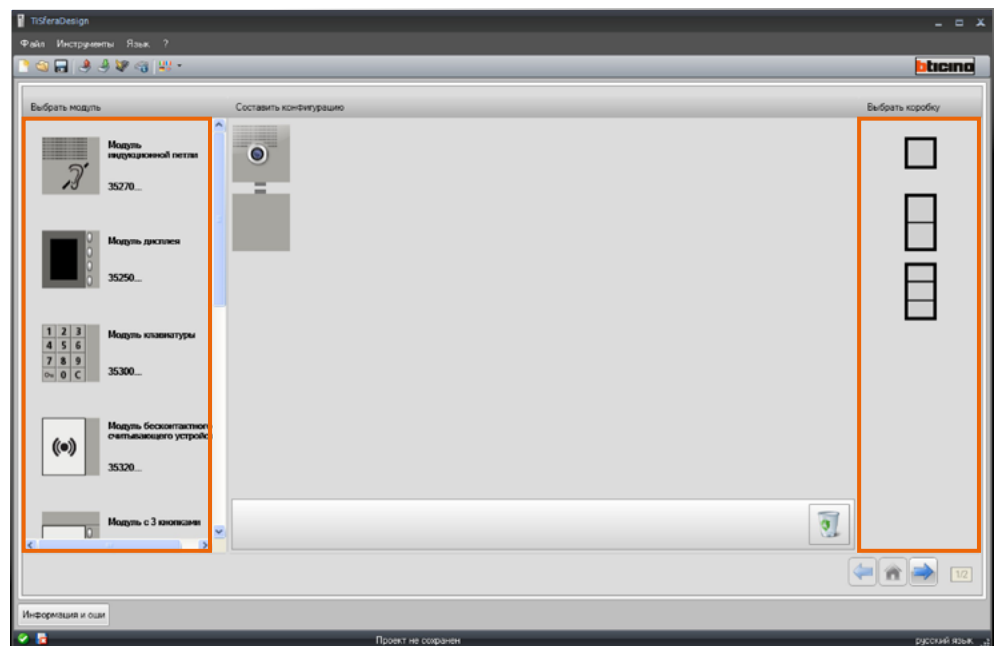
1. Предыдущая страница
2. Главная страница
3. Следующая страница

Составление вызывной панели

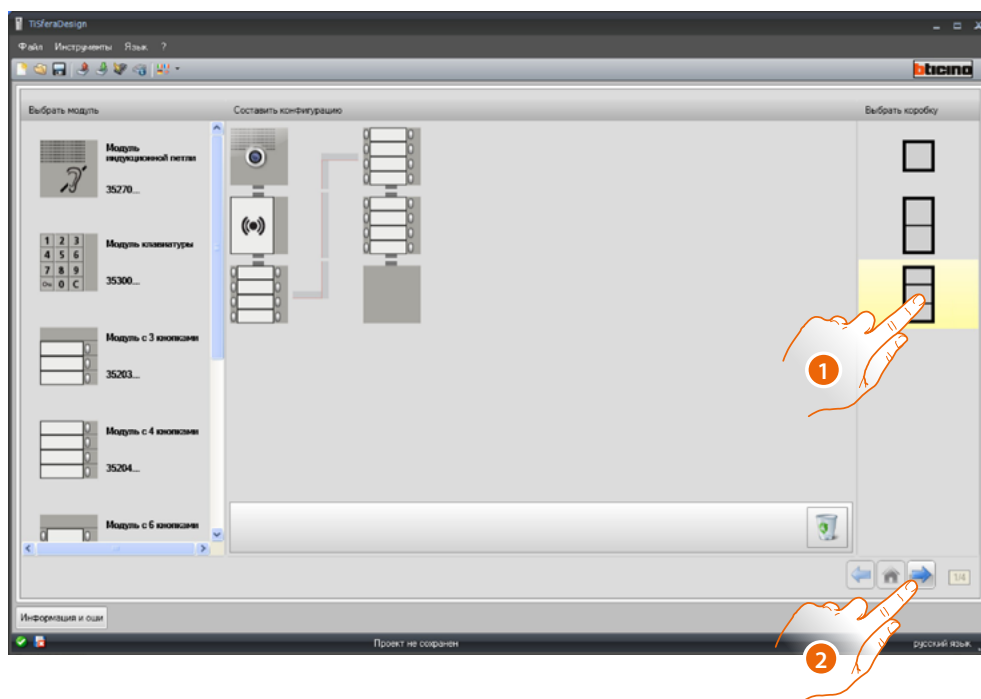
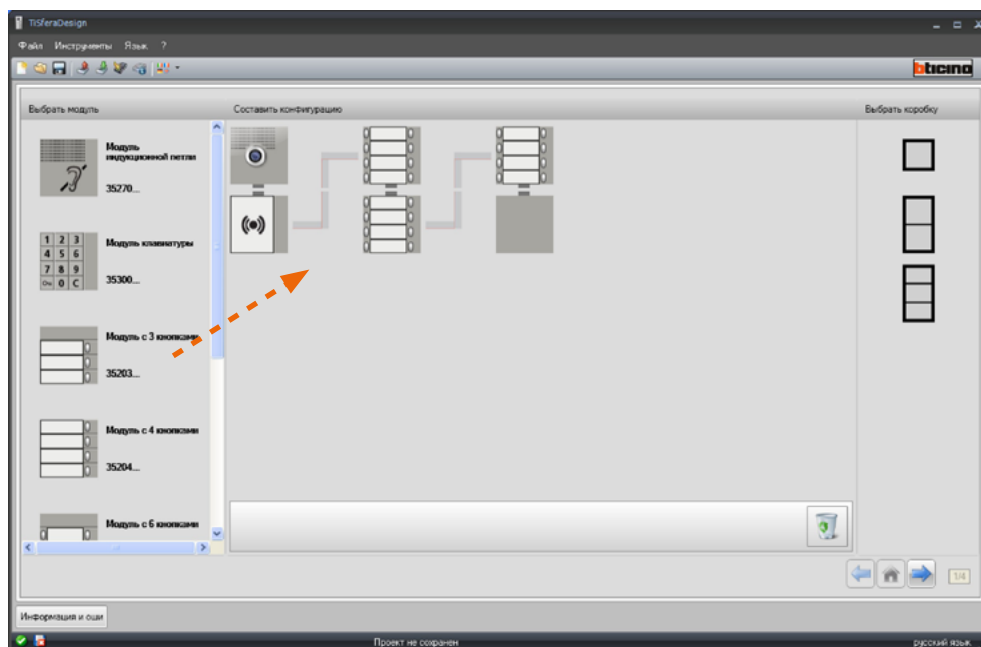
Для составления вызывной панели необходимо перетащить в центральную область страницы необходимые модули, выбрав их из имеющихся.



После перемещения модуля (например, модуля аудио/видео) список имеющихся модулей обновляется, и отображаются только те модули, которые могут быть соединены с выбранным. В правой области отображаются различные модульные решения, которые могут быть выбраны в качестве альтернативы решению, предложенному программой TiSferaDesign.



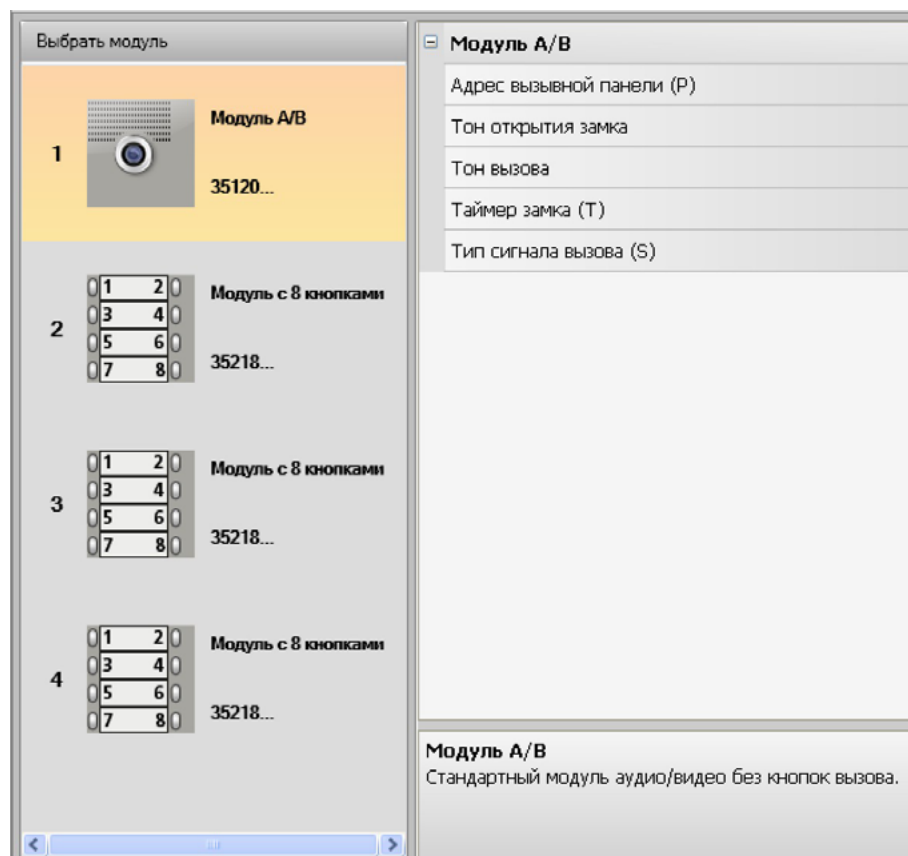
Для завершения конфигурирования вызывной панели следует перетащить в центральную область все необходимые устройства.



1. Выбрать модульное решение в том случае, если решение, предложенное TiSferaDesign, не отвечает требованиям.
Устройства в центральной области располагаются согласно выбранному решению с добавлением указания о кабельной проводке, которая должна использоваться при выборе 2 или более рамок/коробок.
2. Нажать для перехода к конфигурированию параметров отдельных выбранных устройств.

Конфигурирование звукового модуля или модуля аудио/видео

Конфигурирование звукового модуля или модуля аудио/видео предусматривает следующие настройки:



- **Адрес вызывной панели (P)**
Адрес вызывной панели (от 0 до 99).
- **Тон открытия замка**
В случае подключения этой функции звуковой модуль будет подавать сигнал при активации реле сопряженного замка.
- **Тон вызова**
В случае подключения этой функции звуковой модуль будет подавать сигнал при нажатии на кнопки вызова.
- **Таймер замка (T)**
Продолжительность активации реле сопряженного замка (может задаваться 1-10 секунд или продолжительность нажатия на кнопку открытия замка).
- **Тип сигнала вызова (S)**
В сочетании с настройками внутреннего блока определяет мелодию на внутреннем блоке, позволяя дифференцировать вызовы, поступающие с разных вызывных панелей.

Конфигурирование кнопок

В стандартной конфигурации кнопки отключены, для их конфигурирования следует выбрать один из пунктов ниспадающего меню.

Модуль с 8 кнопками	
<input type="checkbox"/> Potisni gumb 1	
Функция	Никакая
<input type="checkbox"/> Potisni gumb 2	
Функция	Вызов на внутренний блок
<input type="checkbox"/> Potisni gumb 3	
Функция	Освещение лестницы
<input type="checkbox"/> Potisni gumb 4	
Функция	Вызов на пульт консьержа
<input type="checkbox"/> Potisni gumb 5	
Функция	Никакая
<input type="checkbox"/> Potisni gumb 6	
Функция	Никакая

- **Никакая**
Кнопка отключена
- **Вызов на внутренний блок**
- **Освещение лестницы**
- **Вызов на пульт консьержа**

При выборе **Вызов на внутренний блок** в конфигурационном меню появятся следующие поля:

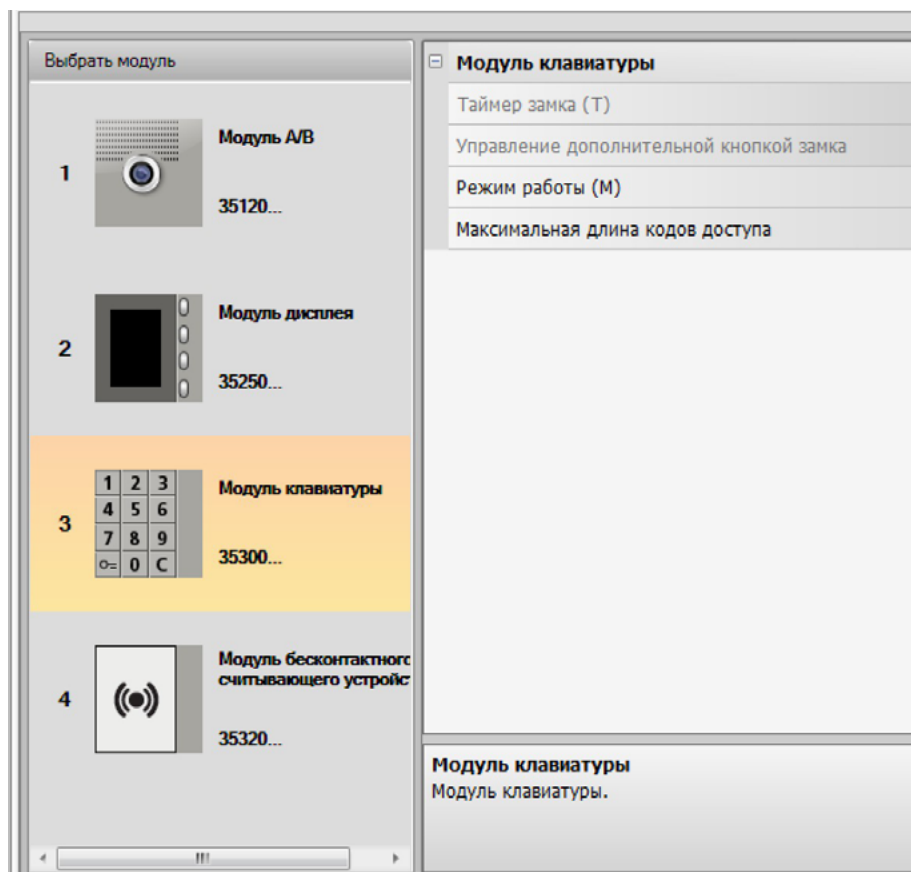
- **Тип вызова**
Вызов точка-точка или общий (при настройке общего вызова поле Адрес внутреннего блока будет скрыто)
- **Адрес внутреннего блока**
Адрес внутреннего блока, сопряженный с клавишей (от 0 до 3999)

При выборе **Вызов на пульт консьержа** в конфигурационном меню появится поле:

- **Адрес пульта консьержа**
Адрес пульт консьержа (от 0 до 15)

Конфигурирование модуля клавиатуры (установка в сочетании со звуковым модулем)

Конфигурирование модуля клавиатуры предусматривает следующие настройки:



- Таймер замка (только при отдельной установке).
- Управление дополнительной кнопкой замка (только при отдельной установке).
- Режим работы (М)
Модуль клавиатуры может работать в следующих режимах:
- Локальное управление кодами доступа (M = 0)
Модуль клавиатуры может запоминать коды доступа жильцов, универсальные коды доступа и коды доступа администратора системы для открытия замка, подключенного к соединенному с ним звуковому модулю. Реле модуля клавиатуры отключено.
- Централизованное управление кодами доступа (M = 2)
Модуль клавиатуры входит в состав системы с централизованным контролем доступа, использующей контакт блока управления доступами.
Реле модуля клавиатуры и реле вызывной панели отключены.
В данном режиме управление записной книжкой осуществляется только системой контроля доступа SCS BTicino.

При выборе режима (M=2) появятся два дополнительных поля для конфигурирования:

Адрес блока управления (A/B)

Адрес считывающего устройства (C)

- Адрес блока управления (A/B)
Ввести адрес блока управления системы контроля доступа SCS BTicino, который управляет вызывной панелью.
- Адрес считывающего устройства (C)
Ввести адрес модуля клавиатуры внутри системы контроля доступа SCS BTicino.

- **Локальное управление кодами доступа встроенного реле (M = 3)**
Модуль клавиатуры может запоминать коды доступа жильцов, универсальные коды доступа и коды доступа администратора системы для открытия замка, подключенного к реле самого модуля клавиатуры, а также замка соединенного звукового модуля.
- **Локальное управление кодами доступа с прямым вызовом (M = 20)**
Модуль клавиатуры может запоминать коды доступа жильцов, универсальные коды доступа и коды доступа администратора системы для открытия только замка, подключенного к звуковому модулю. Реле модуля клавиатуры отключено. Кроме того, в этом режиме можно выполнить прямой вызов, не используя модуль дисплея.

При выборе режима (M=20) появится дополнительное поле для конфигурирования:

Адрес стояка

- **Адрес стояка**
Ввести номер стояка, где расположена клавиатура, чтобы код, введенный на вызывной панели магистрала, совпадал с кодом стояка.
- **Централизованное управление кодами доступа с прямым вызовом (M = 22)**
Модуль клавиатуры входит в состав системы с централизованным контролем доступа, использующей контакт блока управления доступами.
Реле модуля клавиатуры и реле вызывной панели отключены.
В этом режиме можно выполнить прямой вызов, не используя модуль дисплея, однако использование клавиатуры в режиме вызова на стояк невозможно.
Управление записной книжкой осуществляется только системой контроля доступа SCS BTicino.

При выборе режима (M=22) появятся два дополнительных поля для конфигурирования:

Адрес блока управления (A/B)

Адрес считывающего устройства (C)

- **Адрес блока управления (A/B)**
Ввести адрес блока управления системы контроля доступа SCS BTicino, который управляет вызывной панелью.
- **Адрес считывающего устройства (C)**
Ввести адрес модуля клавиатуры внутри системы контроля доступа SCS BTicino.
- **Локальное управление кодами доступа встроенного реле (M = 23)**
Модуль клавиатуры может запоминать коды доступа жильцов, универсальные коды доступа и коды доступа администратора системы для открытия замка, подключенного к реле самого модуля клавиатуры, а также замка соединенного звукового модуля. Кроме того, в этом режиме можно выполнить прямой вызов, не используя модуль дисплея.

При выборе режима (M=23) появится дополнительное поле для конфигурирования:

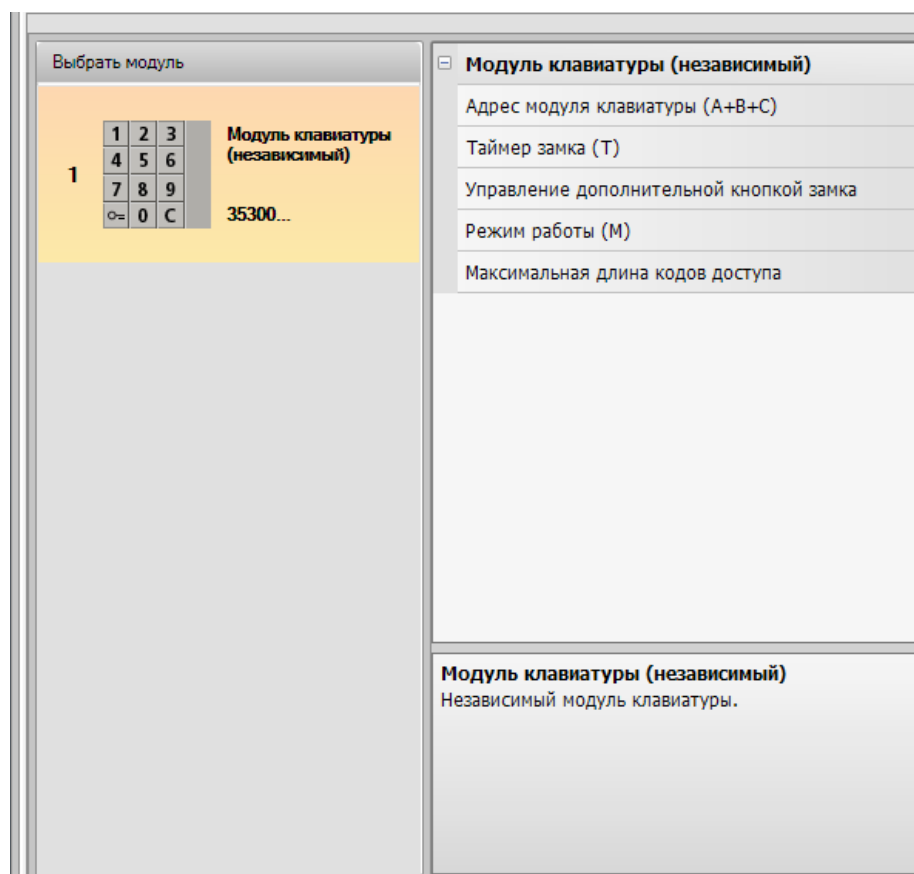
Адрес стояка

- **Адрес стояка**
Ввести номер стояка, где расположена клавиатура, чтобы код, введенный на вызывной панели магистрала, совпадал с кодом стояка.
- **Максимальная длина кодов доступа**
Максимальная длина кодов может составлять от 4 до 9 цифр (по умолчанию 9).

От длины кодов, присвоенных жильцам (более коротких или равных максимальной заданной длине), зависит режим набора кодов жильцами. Для получения дополнительной информации следует обращаться к руководству по эксплуатации и установке.

Конфигурирование модуля клавиатуры (отдельная установка)

Конфигурирование модуля клавиатуры в автономном режиме целесообразно только для функции контроля доступа и предусматривает следующие настройки:

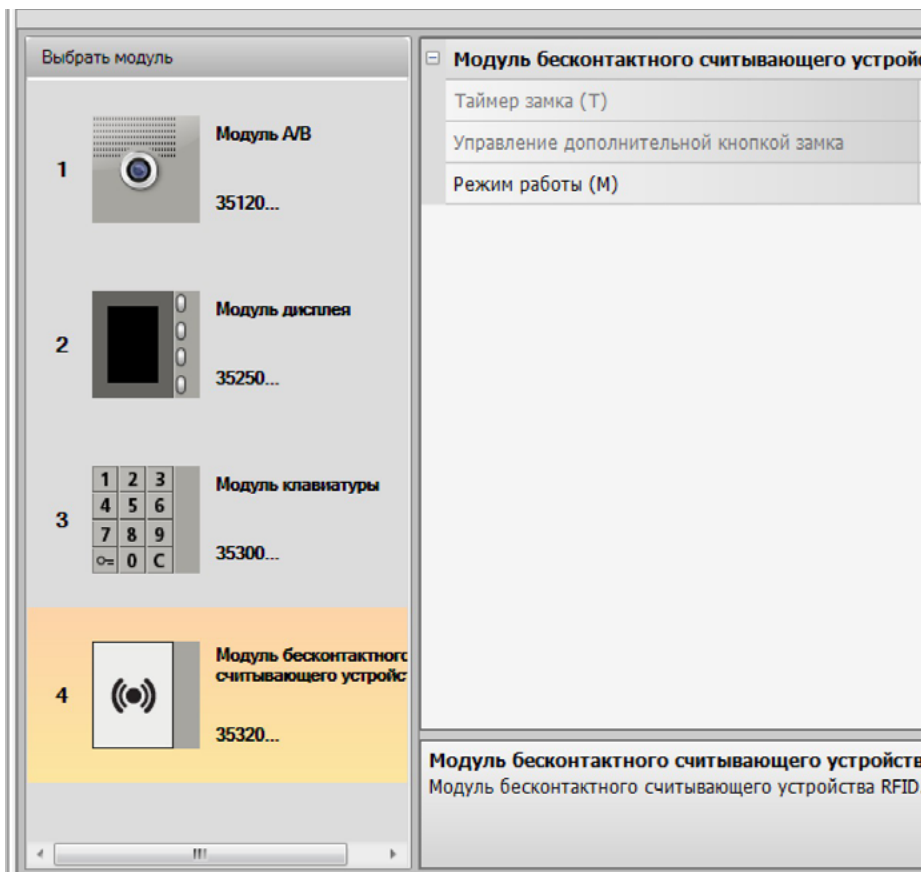


- **Адрес модуля клавиатуры (А+В+С)**
Ввести адрес модуля клавиатуры внутри системы контроля доступа SCS BTicino.
- **Таймер замка (Т)**
Время активации реле сопряженного замка в секундах.
- **Управление дополнительной кнопкой замка**
При подключении данной функции модуль клавиатуры может управлять дополнительной кнопкой для открытия замка.
- **Режим работы (М)**
Модуль клавиатуры может работать в следующих режимах:
 - **Локальное управление кодами доступа (М = 0)**
Модуль клавиатуры может запоминать коды доступа жильцов, универсальные коды доступа и коды доступа администратора системы.
 - **Централизованное управление кодами доступа (М = 2)**
Модуль клавиатуры входит в состав системы с централизованным контролем доступа SCS Bticino.
В данном режиме записная книжка недоступна.
- **Максимальная длина кодов доступа**
Максимальная длина кодов может составлять от 4 до 9 цифр (по умолчанию 9).

От длины кодов, присвоенных жильцам (более коротких или равных максимальной заданной длине), зависит режим набора кодов жильцами. Для получения дополнительной информации следует обращаться к руководству по эксплуатации и установке.

Конфигурирование бесконтактного считывающего устройства (установка в сочетании со звуковым модулем)

Конфигурирование бесконтактного считывающего устройства предусматривает следующие настройки:



- Таймер замка (только при отдельной установке).
- Управление кнопкой замка (только при отдельной установке).
- Режим работы (М)

Бесконтактное считывающее устройство может работать в следующих режимах:

Локальное управление бейджами жильцов (M = 0)

Считывающее устройство может запоминать бейджи жильцов, универсальные бейджи и бейджи администратора системы

Локальное управление бейджами администратора квартиры (M = 1)

Считывающее устройство может запоминать бейджи жильцов, бейджи администратора квартиры, универсальные бейджи и бейджи администратора системы.

Бейджи **Администратор квартиры** можно использовать для программирования бейджей жильцов отдельных квартир (макс. 5 на квартиру). Бейдж Администратор квартиры не обеспечивает открытие замка.

Централизованное управление бейджами (M = 2)

Бесконтактное считывающее устройство входит в состав системы с централизованным контролем доступа SCS Bticino. В данном режиме управление записной книжкой осуществляется только системой контроля доступа SCS Bticino.

При выборе режима (M=2) появятся два дополнительных поля для конфигурирования:

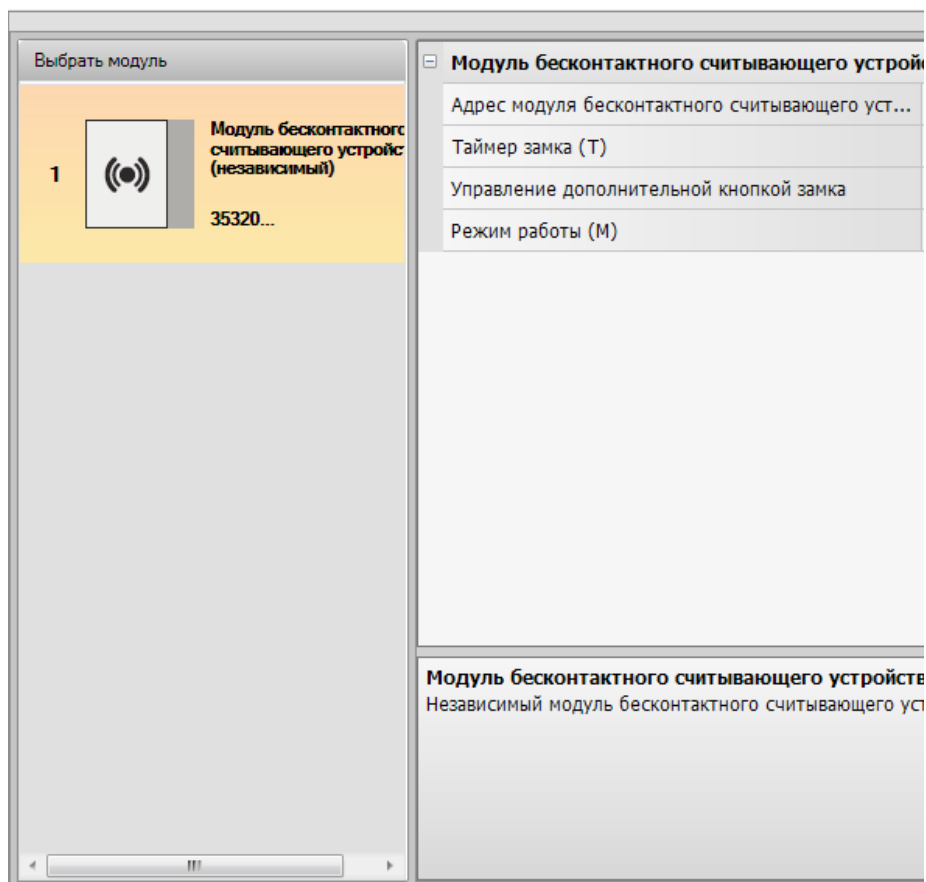
Адрес блока управления (A/B)

Адрес считывающего устройства (C)

- Адрес блока управления (A/B)
Ввести адрес блока управления системы контроля доступа SCS Bticino, который управляет вызывной панелью.
- Адрес считывающего устройства (C)
Ввести адрес бесконтактного считывающего устройства внутри системы контроля доступа SCS Bticino.

Конфигурирование бесконтактного считывающего устройства (отдельная установка)

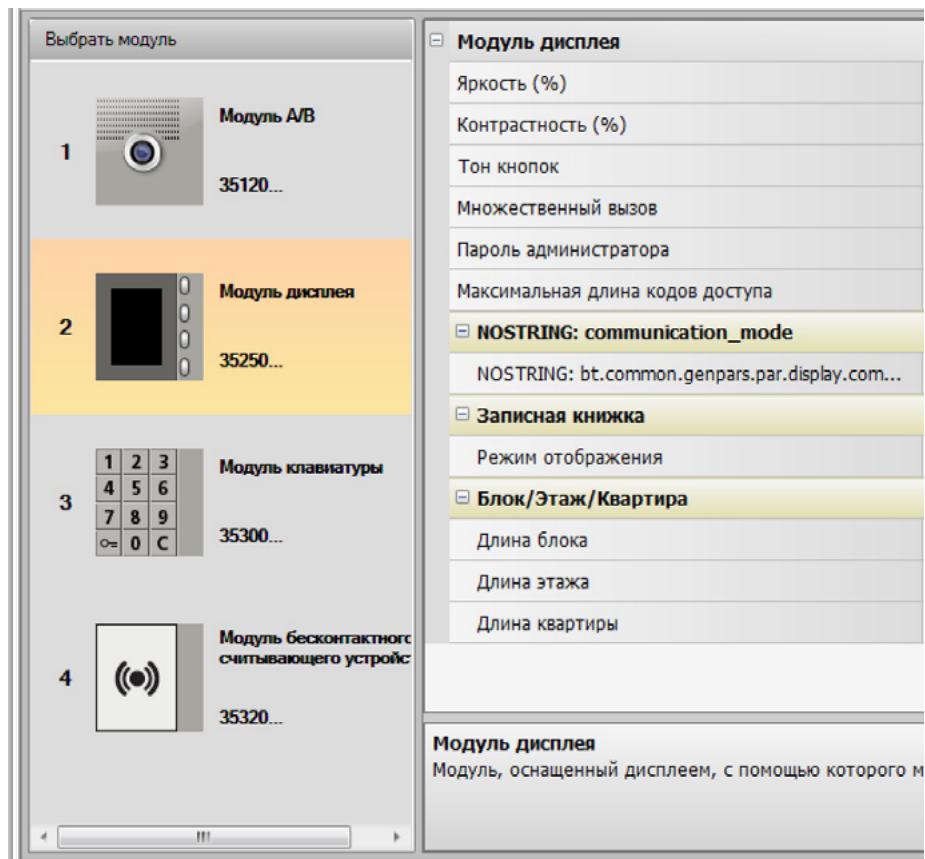
Конфигурирование бесконтактного считывающего устройства в автономном режиме целесообразно только для функции контроля доступа и предусматривает следующие настройки:



- **Адрес модуля бесконтактного считывающего устройства (A+B+C)**
Ввести адрес модуля бесконтактного считывающего устройства внутри системы контроля доступа SCS BTicino.
- **Таймер замка (Т)**
Время активации реле сопряженного замка в секундах.
- **Управление дополнительной кнопкой замка**
При подключении данной функции модуль бесконтактного считывающего устройства может управлять дополнительной кнопкой для открытия замка.
- **Режим работы (М)**
Модуль бесконтактного считывающего устройства может работать в следующих режимах:
 - Локальное управление бейджами жильцов (M = 0)**
Модуль бесконтактного считывающего устройства может запоминать бейджи жильцов, универсальные бейджи и бейджи администратора системы.
 - Локальное управление бейджами администратора квартиры (M = 1)**
Модуль бесконтактного считывающего устройства может запоминать бейджи жильцов, универсальные бейджи, бейджи администратора квартиры и бейджи администратора системы.
 - Централизованное управление кодами доступа (M = 2)**
Модуль бесконтактного считывающего устройства входит в состав системы с централизованным контролем доступа SCS Bticino.
В данном режиме управление записной книжкой осуществляется только системой контроля доступа SCS Bticino.

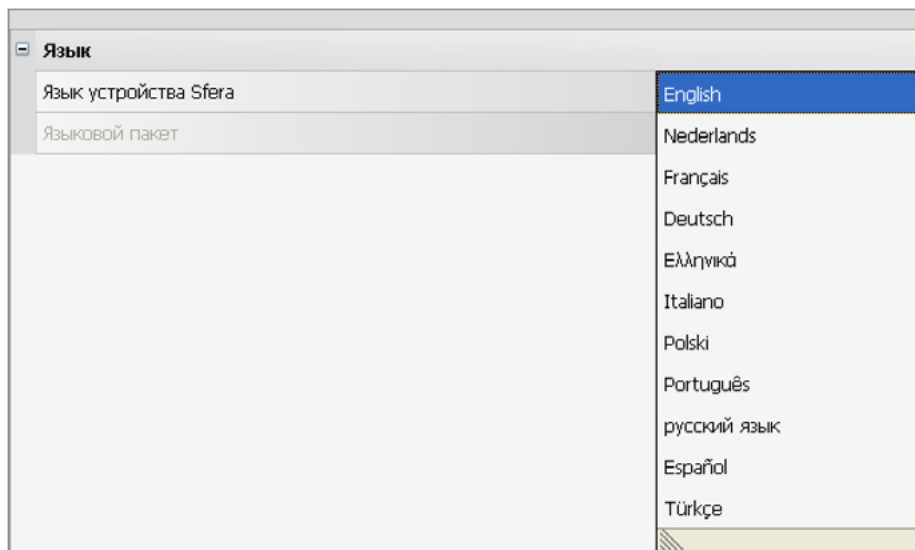
Конфигурирование модуля дисплея

Конфигурирование модуля дисплея предусматривает следующие настройки:



- **Яркость**
- **Контрастность**
- **Тон кнопок**
Для отключения тона, издаваемого при нажатии на клавиши, установить значение на ноль.
- **Множественный вызов**
Настройка дисплея по умолчанию не предполагает повторение вызова (сигнал внутреннего блока). Эта функция позволяет задать повторение вызова в случае отсутствия ответа. Вызовы будут повторяться через каждые 10 секунд максимум 4 раза.
- **Пароль администратора**
Пароль предоставляет доступ к меню Настройки модуля дисплея (по умолчанию 12345).
- **Максимальная длина кодов доступа**
Максимальная длина кодов может составлять от 4 до 9 цифр (по умолчанию 9).
- **Базовый адрес стояка (M)**
Адрес стояка, на котором подключен внешний блок. Задать M= 0, если внешний блок установлен на магистрали.
- **Записная книжка**
Записную книжку жильцов можно отображать в трех форматах: буквенно-цифровом с цифровым кодом вызова, буквенно-цифровом с буквенно-цифровым кодом вызова (максимум 8 цифр) или БЭК (Блок, Этаж, Квартира). От этой настройки будет зависеть режим поиска жильцов посетителями.
- **Блок/Этаж/Квартира**
При выборе режима БЭК следует задать длину (количество вводимых цифр) каждого поля. Общее количество цифр может составлять не более 8.

Наличие модуля дисплея в конфигурации вызывной панели активирует также страницу, на которой можно выбрать язык, используемый в устройстве.



Записная книжка контактов

В записной книжке содержатся все контакты, имеющиеся в проектах, которые были реализованы в том числе и ранее.

С помощью TiSferaDesign создается общая база данных, которую в будущем будут использовать все приложения Bticino, нуждающиеся в записной книжке.

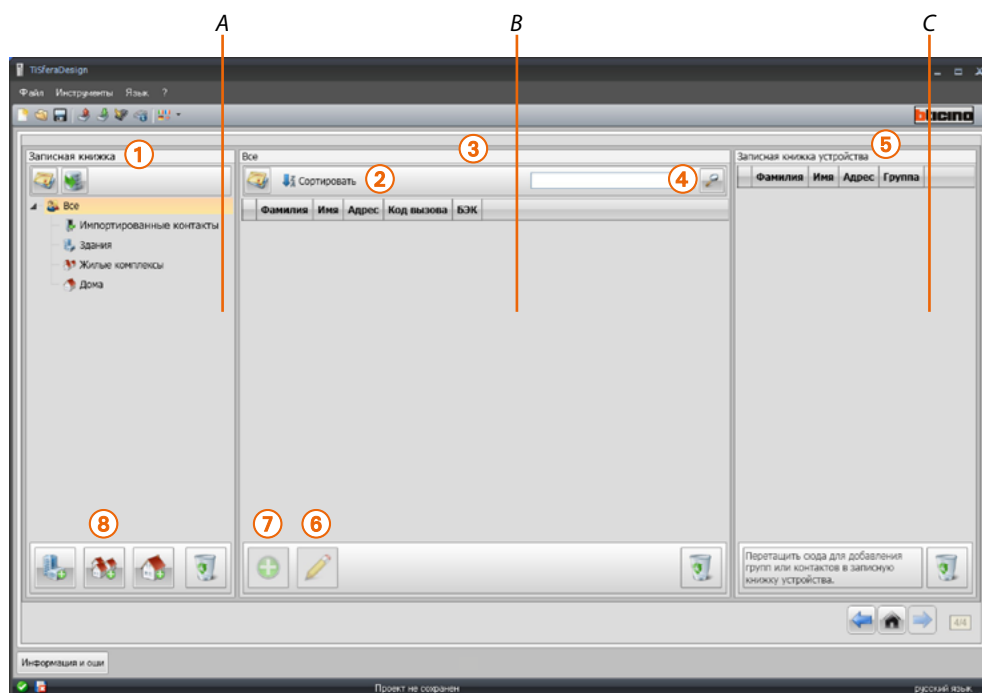
Контакты могут быть организованы в группы (Жилые помещения) и подразделены на Дома, Жилые комплексы или Здания в зависимости от размеров и характеристик системы.

С каждым контактом можно соединить не только имя, фамилию и адрес внутреннего блока, но также данные, касающиеся транспондеров и кодов доступа.

Главная страница

Главная страница состоит из трех областей:

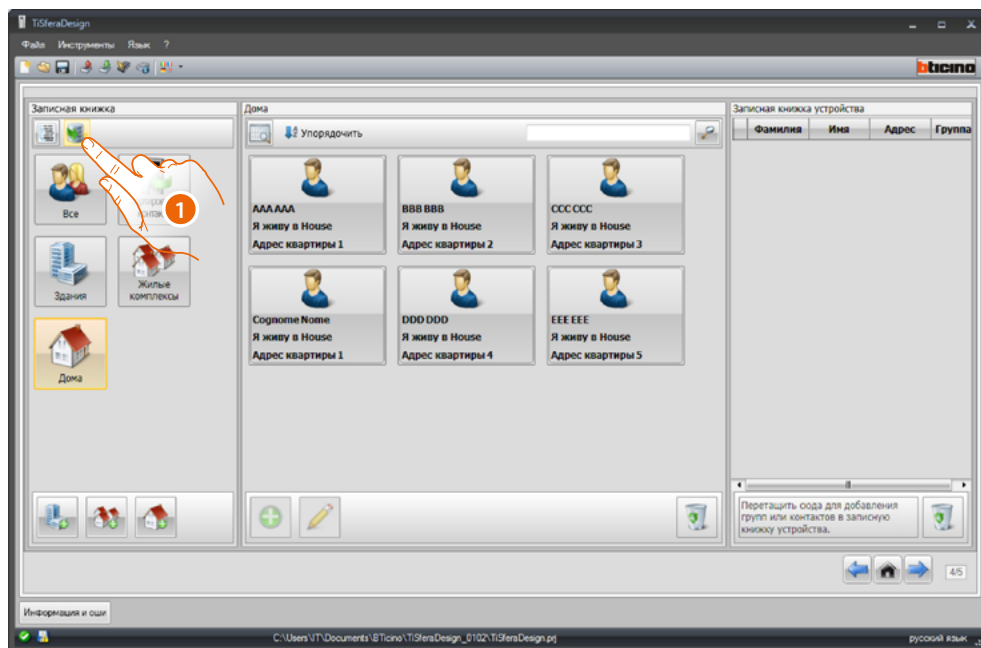
- **Записная книжка (A):**
Показывает все группы, согласно которым была организована записная книжка контактов, подразделенных по следующему принципу: Дома, Жилые комплексы и Здания. При выборе значка "Все" будут показаны все контакты, имеющиеся в записной книжке.
- **Контакты (B):**
В этой области расположены контакты, принадлежащие к выбранной группе, с указанием фамилии, имени, группы принадлежности и адреса сопряженной квартиры. Помещая курсор мыши на один из контактов, можно отобразить его данные.
- **Записная книжка устройства (C):**
Содержит все контакты, которые необходимо передать программируемому устройству, или контакты, имеющиеся в устройстве (см. функцию Получение конфигурации) для обновления или изменения.



1. Группы
2. Порядок и отображение контактов
3. Архив контактов
4. Поиск
5. Записная книжка устройства
6. Изменение данных выбранного контакта
7. Добавление нового контакта
8. Добавление жилого помещения выбранного типа

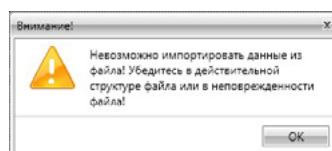
Импорт/экспорт контактов

Функция **Импорт** позволяет получать уже существующие списки контактов, сохраненные с расширением **.csv**. Благодаря этому монтажник может использовать уже имеющиеся у него данные, не вводя их вручную в записную книжку.

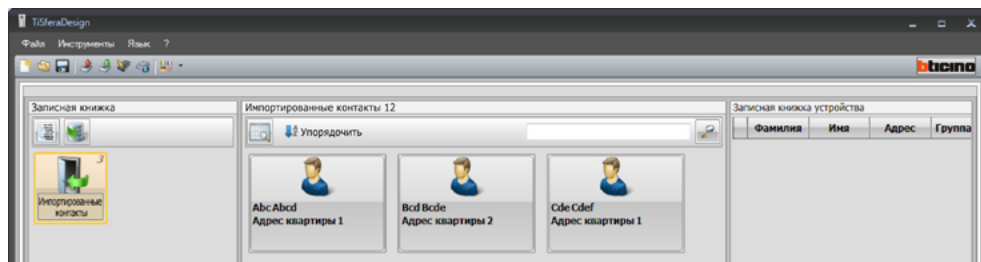


1. Нажать на кнопку, чтобы начать поиск импортируемого файла.

Можно импортировать текстовые файлы с расширением **.csv** или **.txt**. В случае неправильной структуры файла появится сообщение об ошибке, и контакты не будут импортированы.



Правильно импортированные контакты будут архивированы в соответствующую группу. При каждом импорте будет создаваться новая подгруппа с порядковым номером, а также датой и временем создания для облегчения распознавания.



Функция **Экспорт** позволяет сохранять записную книжку или ее часть в файл **.csv** для архивирования или в других целях.

Жилые помещения

Для облегчения поиска внутри записной книжки можно создавать группы (Жилые помещения), отражающие тип жилья (и системы), в которое будут вноситься контакты. Каждая группа может быть переименована для облегчения распознавания.

Рекомендуется использовать группы по следующим форматам:

Дома, отдельные жилища или квартиры; все имеющиеся контакты будут иметь одинаковый адрес квартиры.

Здания с несколькими внутренними блоками, имеющими разные адреса и подключенными на магистрали (без интерфейсов расширения).

Жилые комплексы, для систем с несколькими стояками (с интерфейсами расширения).

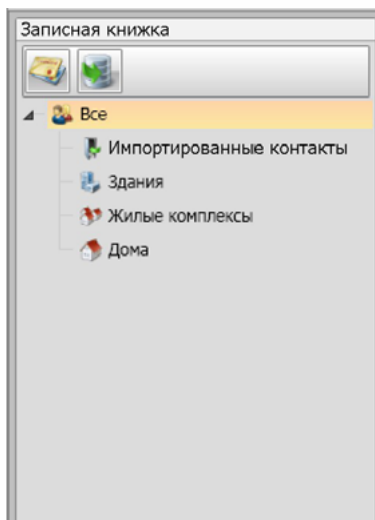
Группа **Импортированные контакты** содержит все контакты, которые не сопряжены ни с одной из предыдущих групп.

При получении контактов от устройства автоматически создается новая группа, содержащая все полученные контакты.

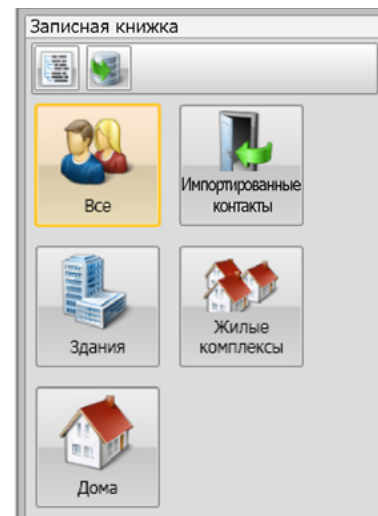
Группа получит наименование **Импортированные контакты** с порядковым номером, а в поле "Примечания" появится дата и время создания.

После выбора группы в центральной области появятся все связанные с ней контакты. При выборе значка **Все** будут показаны все контакты, имеющиеся в записной книжке.

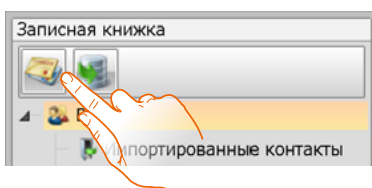
Поле **Записная книжка** может отображаться в двух режимах:



Древовидный режим отображения



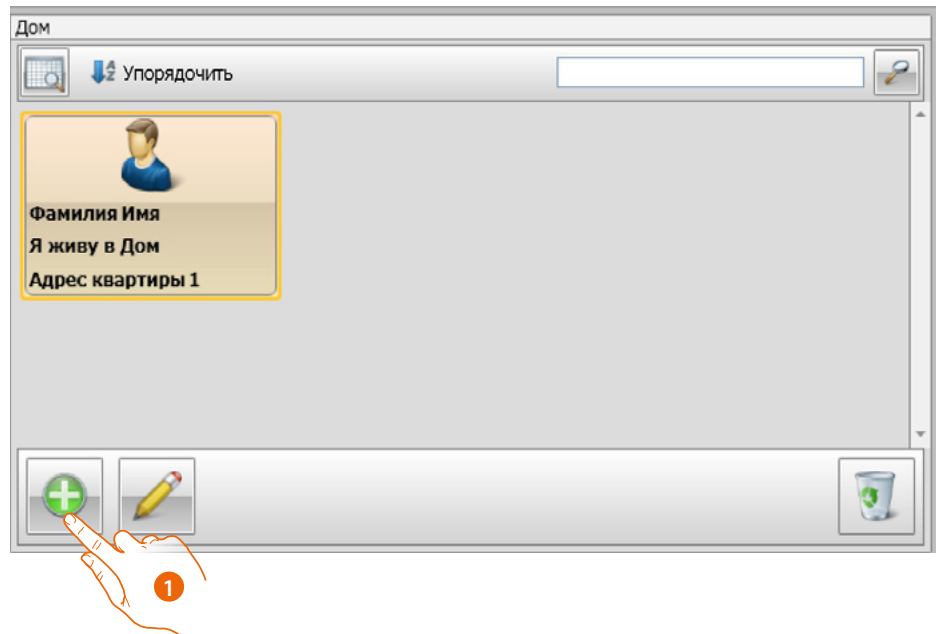
Режим отображения в виде карточек



Нажать на кнопку для изменения режима отображения.

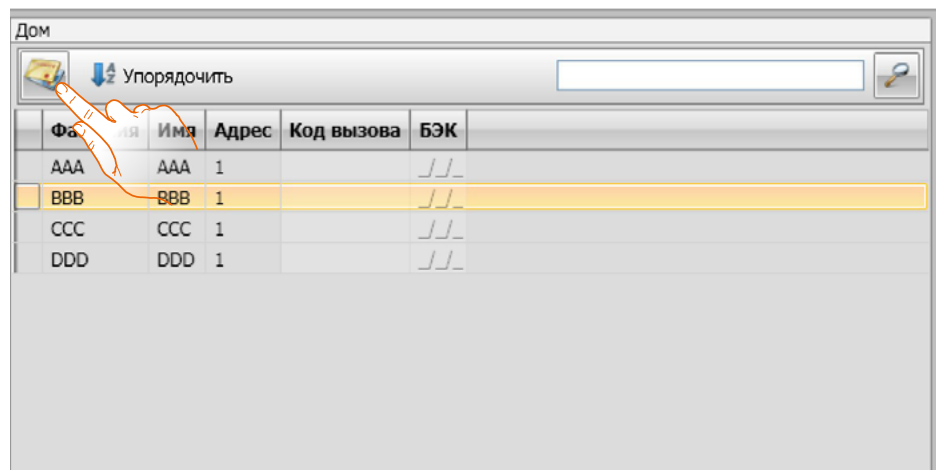
Контакты

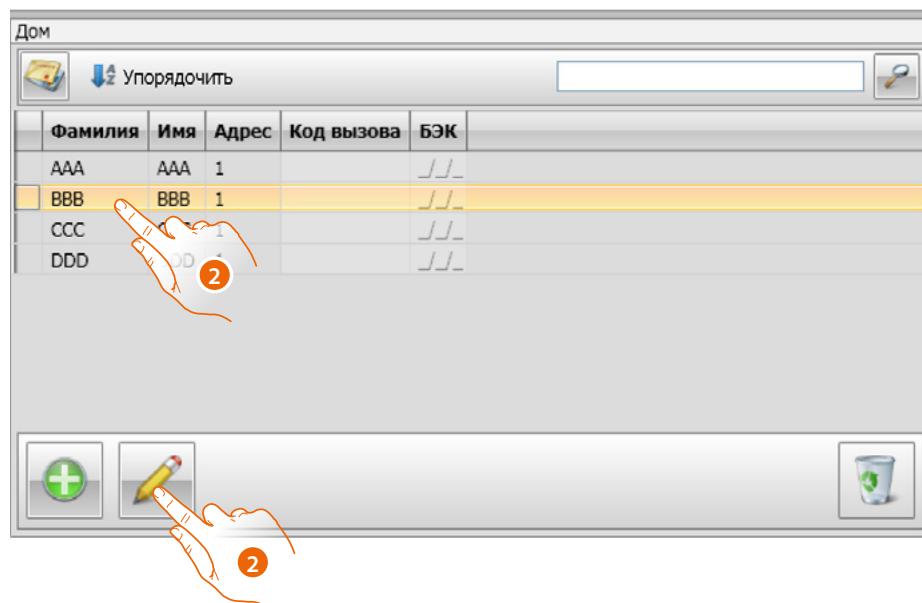
После создания и выбора группы следует ввести соответствующие контакты.



1. Нажать для введения новых контактов.

Контакты можно отображать в виде карточек (см. выше) или в виде списка, нажимая на указанную ниже кнопку.





2. Два раза нажать на изменяемый контакт или, выбрав контакт, нажать на указанную кнопку.

Персонализировать данные, относящиеся к выбранному контакту.

Дом: Имя Фамилия

Контакт Бейдж Код Зак

Фамилия:

Имя:

Описание:

Квартира

Адрес квартиры:

Код вызова:

Блок/Этаж/Квартира

Блок:

Этаж:

Квартира:

Тип сигнала вызова (S):

Код жильца:

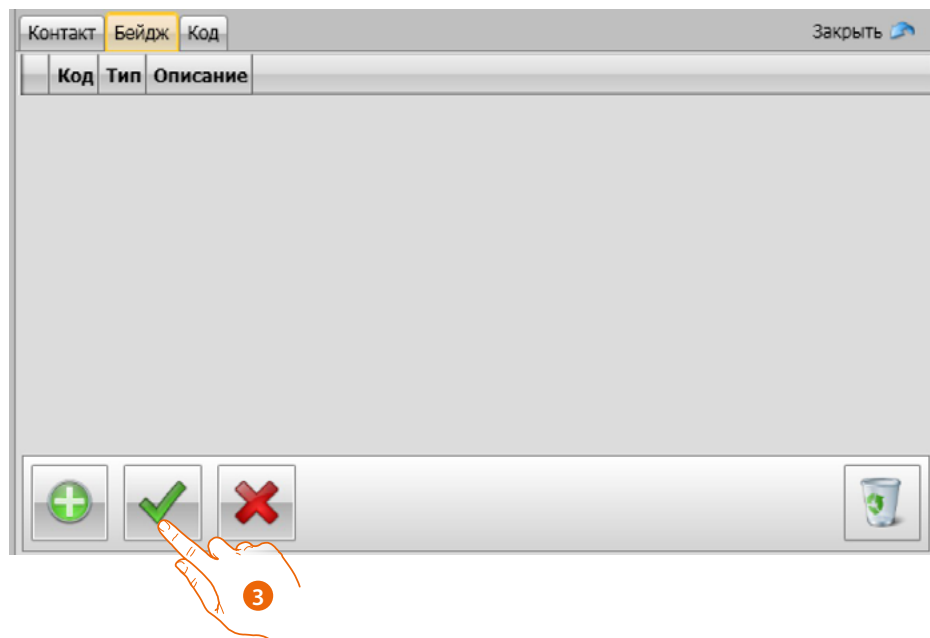
Подтвердить:

Опции контакта

Глава семьи

Гость

Зарегистрировать бейджи, присваиваемые контакту, универсальные коды или коды администратора системы.



3. Нажать для подтверждения введенных данных.

Данные контакта

Персонализировать каждый контакт, указывая следующие данные:

Контакт

The screenshot shows the 'Контакт' (Contact) configuration window in the TiSferaDesign software. The window is titled 'Дом: Имя Фамилия' and has tabs for 'Контакт', 'Бейдж', and 'Код'. The 'Контакт' tab is active, showing fields for 'Фамилия', 'Имя', 'Описание', 'Адрес квартиры', 'Код вызова', 'Блок/Этаж/Квартира', 'Тип сигнала вызова (S)', 'Код жилья', and 'Подтвердить'. There are also checkboxes for 'Глава семьи' and 'Гость'. The interface includes a sidebar with 'Адресная книга' and 'Дом', and a bottom status bar with 'Проект не сохранен'.

- **Фамилия**
- **Имя**
- **Описание**
Приветственное сообщение, если вызывная панель включает модуль дисплея.
- **Адрес квартиры**
Адрес SCS внутреннего блока, установленного в квартире.
- **Код вызова**
Код прямого вызова квартиры для вызывной панели с цифровым или буквенно-цифровым вызовом.
- **Блок/Этаж/Квартира**
Заполнение этих полей необходимо для использования цифрового режима отображения и вызова Блок/Этаж/Квартира (БЭК).
Если контакт должен быть введен в модуль дисплея, следует использовать количество цифр, соответствующее конфигурации самого модуля.
Выполненная настройка автоматически присваивается всем контактам, которые внутри одной группы имеют одинаковый адрес квартиры.
- **Тип сигнала вызова**
Эта настройка позволяет определить мелодию, которая будет использоваться внутренним блоком при вызове.

- **Код жильца**

Код для открытия замка посредством модуля клавиатуры (длина от 4 до 9 символов)

Опции контакта

- **Глава семьи**

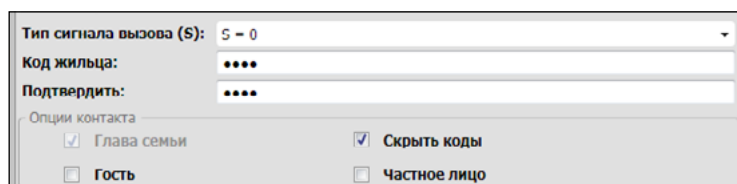
Указание главы семьи; если в одной квартире проживает несколько человек, это имя отображается на модуле дисплея (при наличии).

- **Гость**

Эта функция позволяет разрешить доступ людям, не проживающим в квартире и, следовательно, не связанным с какой-либо квартирой (например персонал, выполняющий обслуживание). Для разрешения доступа необходимо присвоить гостю бейдж или универсальный код.

- **Скрыть коды**

При активации этой опции код жильца не отображается в целях конфиденциальности, и появляется поле подтверждения. Для его изменения необходимо ввести и подтвердить код.

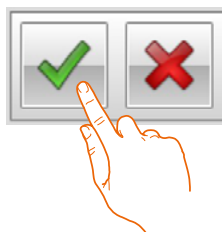


- **Подтвердить**

Подтвердить код, повторно вводя его в этом поле; если код правильный, цвет поля изменится с красного на белый.

- **Частный**

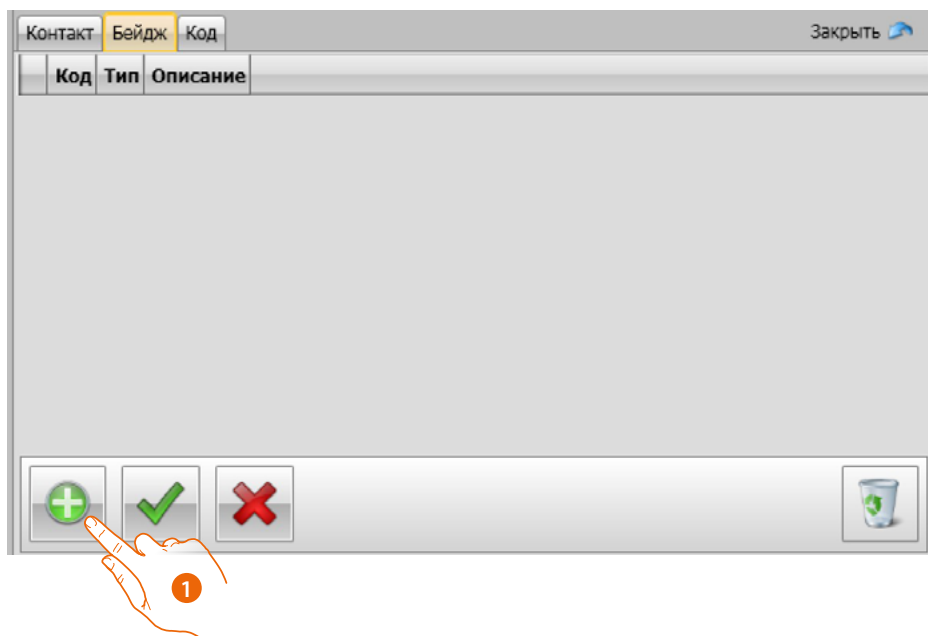
При активации этой опции данные жильца не будут отображаться на дисплее.



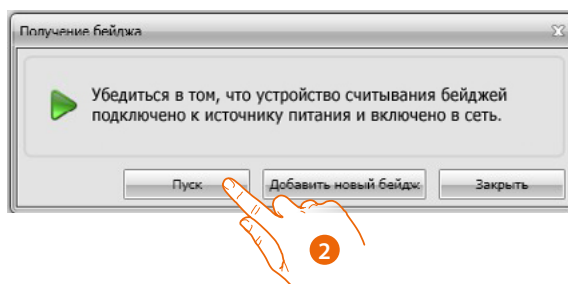
Нажать для подтверждения введенных данных.

Бейдж

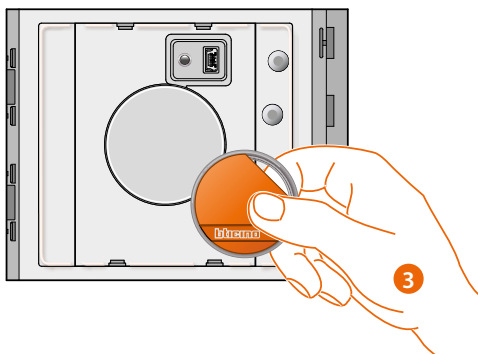
Для считывания бейджей необходимо подключить к ПК считывающее устройство.



1. Нажать для присвоения выбранному контакту нового бейджа.

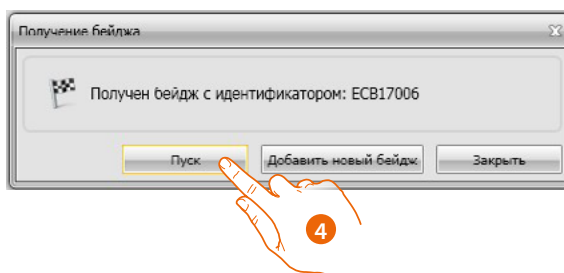


2. Нажать для пуска процедуры распознавания.



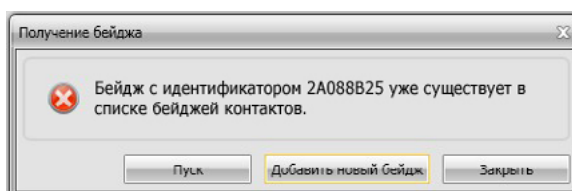
3. Поднести бейдж к считывающему устройству и дождаться его распознавания.

После завершения распознавания появится подтверждающее сообщение.



4. Нажать для присвоения бейджа контакту.

Если бейдж уже был присвоен другим контактам, появится сообщение об ошибке.



Для каждого бейджа можно выбрать тип применения:

Администратор системы

Бейдж, обеспечивающий доступ к программированию других кодов.

Имеет только право программирования и не обеспечивает открытие замка.

Администратор квартиры

Определив бейдж квартиры, можно использовать его для программирования бейджей жильцов квартиры, которой он присвоен.

Имеет только право программирования и не обеспечивает открытие замка.

Универсальный

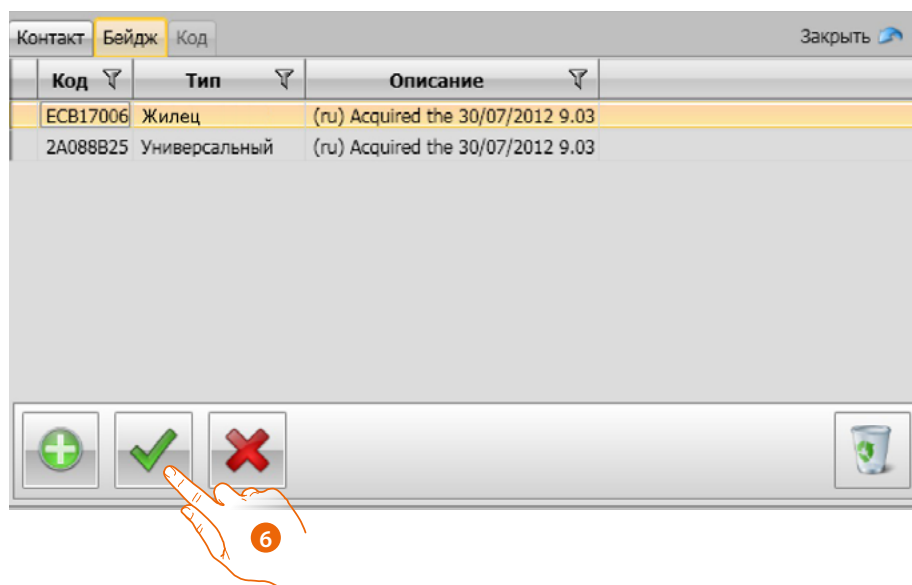
Позволяет открывать замок, с которым сопряжена вызывная панель. Не связан с какой-либо квартирой.

Имеет только право доступа без права программирования.

Жилец

Позволяет открывать замок, с которым сопряжена вызывная панель. Связан с одной квартирой системы.

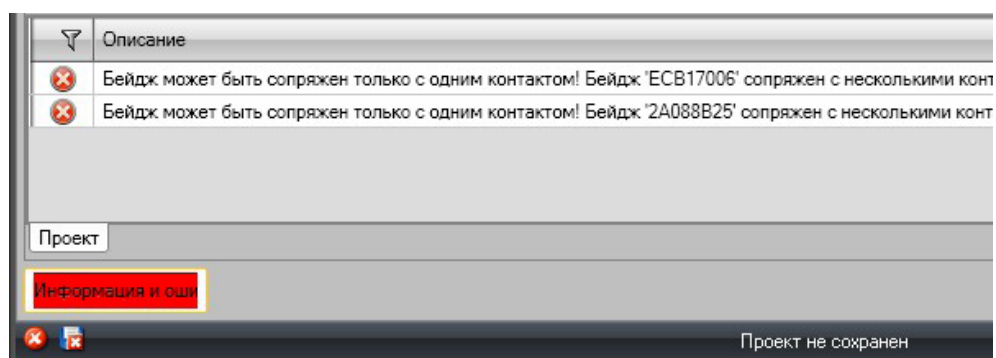
Имеет только право доступа без права программирования.



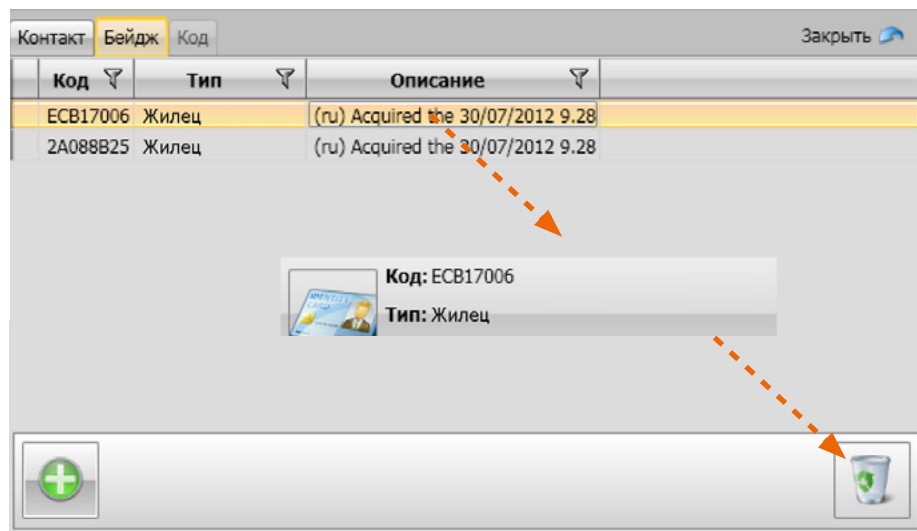
6. Нажать для подтверждения введенных данных.

Каждый бейдж имеет однозначный код. Программа проверяет коды присвоенных бейджей. Бейджи, уже присвоенные другому контакту, который имеется в записной книжке, обозначаются сообщением об ошибке.

Эти ошибки необходимо удалить, в противном случае отправление конфигурации устройству будет невозможно.



Для удаления ошибок присвоения следует перетащить неправильно присвоенные бейджи в корзину области Данные контакта.

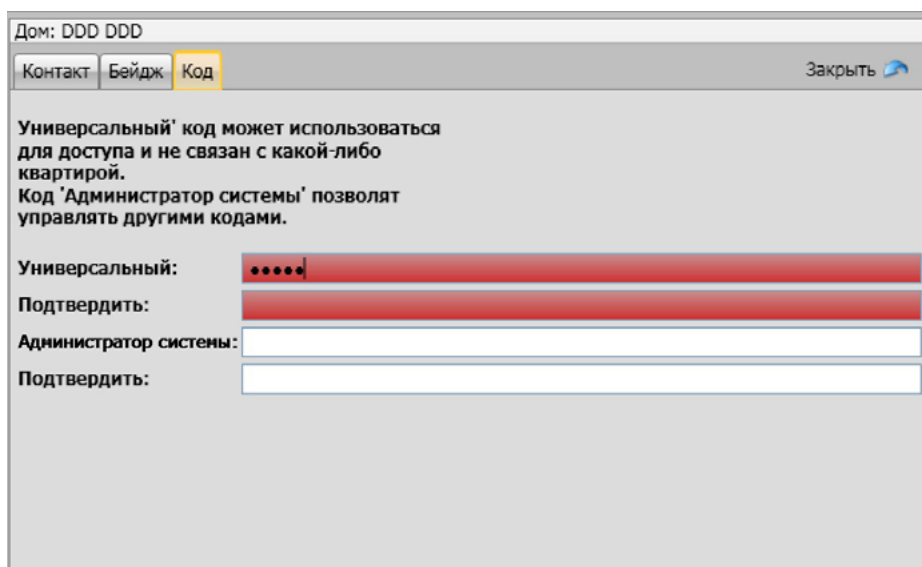


Код

В вызывных панелях с модулем клавиатуры 353000 можно задавать два типа паролей, которые выполняют такую же функцию, как Универсальный бейдж и бейдж Администратор системы.

(Соблюдать максимальную длину кодов, заданную в конфигурации модуля клавиатуры).

- **Универсальный**
Позволяет открывать замок, сопряженный с вызывной панелью. Не связан с какой-либо квартирой.
Имеет только право доступа без права программирования.
- **Администратор системы**
Код, обеспечивающий доступ к программированию других кодов.
Имеет только право программирования и не обеспечивает открытие замка. Можно задать до 20 кодов этого типа.



Дом: DDD DDD

Контакт Бейдж Код Закреть

Универсальный код может использоваться для доступа и не связан с какой-либо квартирой.
Код 'Администратор системы' позволят управлять другими кодами.

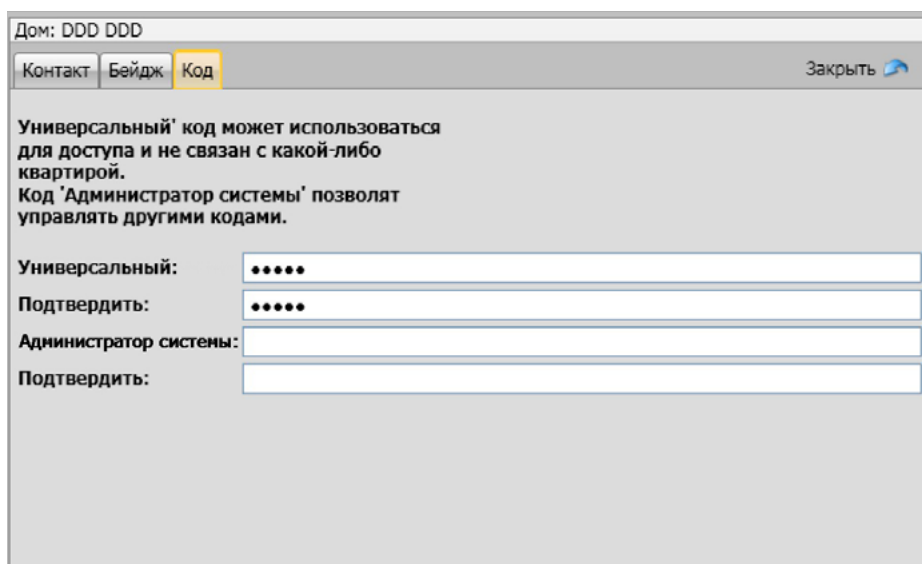
Универсальный: ●●●●●

Подтвердить: ●●●●●

Администратор системы:

Подтвердить:

При введении нового кода относящиеся к нему поля окрашиваются в красный цвет до подтверждения самого кода.



Дом: DDD DDD

Контакт Бейдж Код Закреть

Универсальный код может использоваться для доступа и не связан с какой-либо квартирой.
Код 'Администратор системы' позволят управлять другими кодами.

Универсальный:

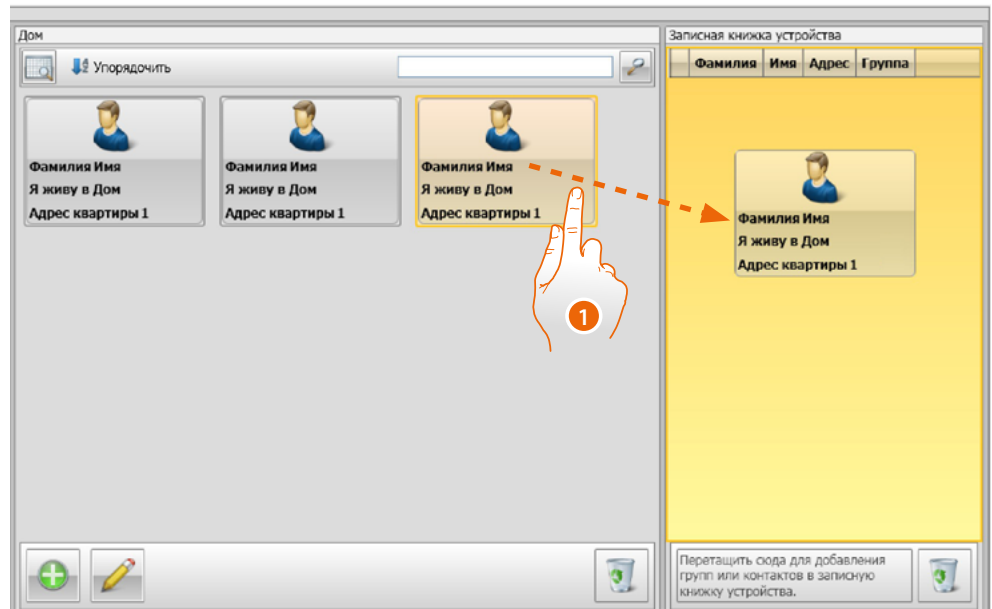
Подтвердить:

Администратор системы:

Подтвердить:

Записная книжка устройства

В этой области вводятся контакты, которые будут переданы модулям вызывной панели при отправлении конфигурации.

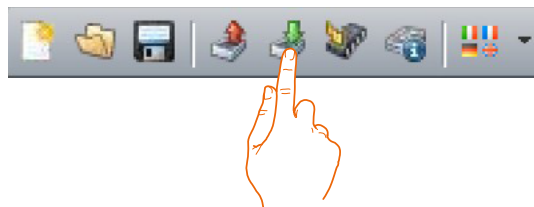


1. Выбрать один или несколько контактов, принадлежащих к одной группе, или всю группу и перетащить их в область Записная книжка устройства. Если в этой области присутствуют контакты, принадлежащие к разным группам, появится сообщение об ошибке..

При получении контактов от устройства (см. раздел "[Получение конфигурации](#)") автоматически создается новая группа, содержащая все полученные контакты. Группа получит название **Импортированные контакты** с порядковым номером, датой и временем создания.

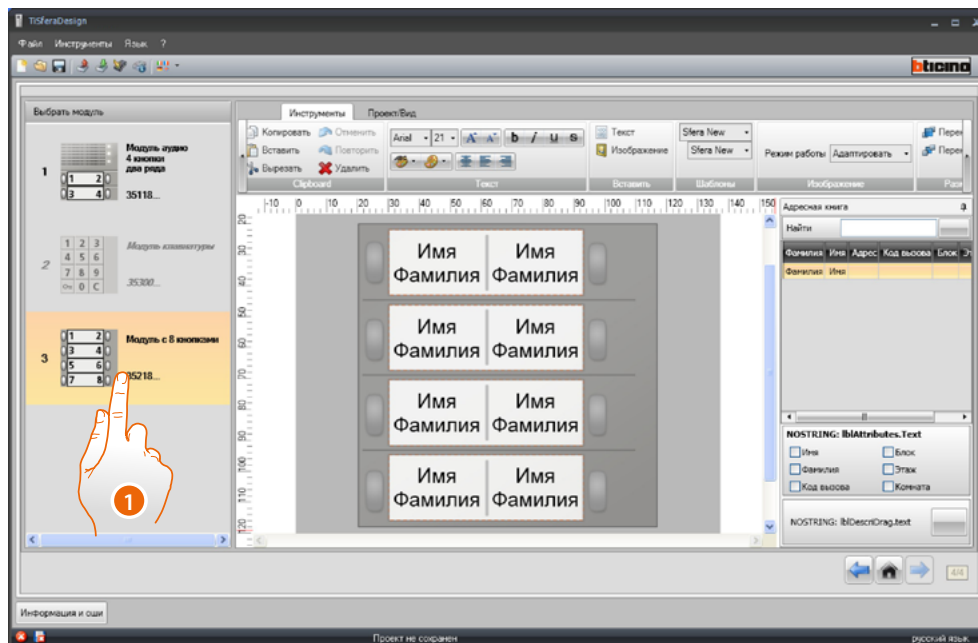
Функция **Получить конфигурацию** позволяет предать в область Записная книжка устройства список уже сохраненных контактов. Они могут быть изменены и переданы устройству. Если они еще не присутствуют в записной книжке, они будут добавлены в нее. Если контакты уже присутствуют в записной книжке, их данные будут обновлены автоматически.

Для передачи записной книжки устройству использовать функцию Отправить конфигурацию.



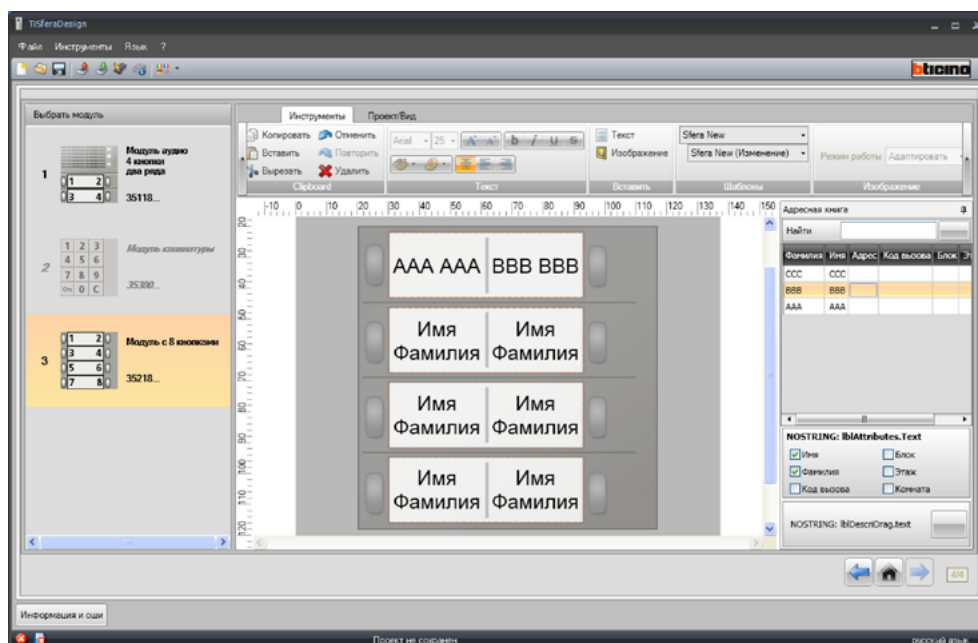
Labeler

Если в конфигурацию вызывной панели был включен один или несколько модулей с кнопками вызова, после завершения конфигурирования активируется инструмент **Labeler**, который позволяет создавать бирки с именами жильцов.

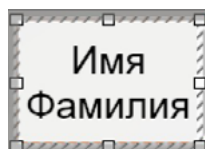


1. Выбрав модуль в ячейке Шаблоны, выбрать тип бирки в соответствии с эстетикой вызывной панели..

В правой части страницы появятся имена, присутствующие в поле Записная книжка устройства. Их можно перетащить по отдельности на соответствующую бирку. Для каждого имени можно выбрать атрибуты, например Фамилию, Имя и т.д.



Выбрав шаблон, можно персонализировать также внешний вид бирок.



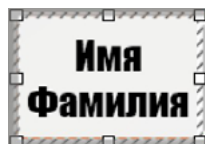
Графические инструменты Labeler позволяют:



Изменять цвет букв



Изменять цвет фона или вставлять изображения



Изменять шрифт текста

Бирки, созданные с помощью Labeler, можно распечатать и сохранить для внесения изменений или повторной печати.




В настройках печати не рекомендуется выбирать такие функции, как “упростить страницу” или “сжать по размеру”, так как они могут изменить размеры напечатанных бирок, делая их непригодными для использования.

Отправление и получение проектов

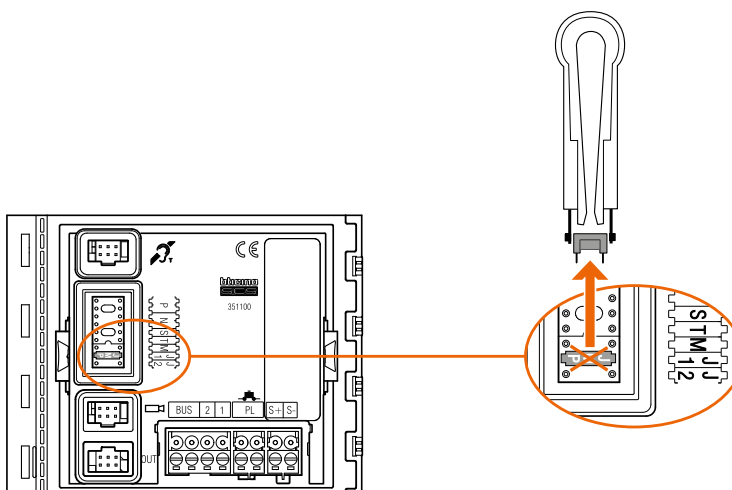
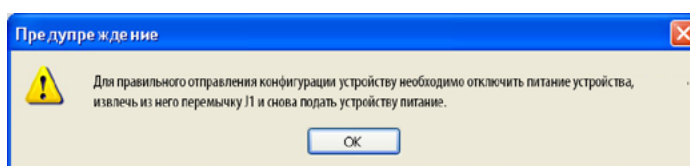
Отправление конфигурации

Позволяет отправлять конфигурацию устройствам, имеющимся в проекте.

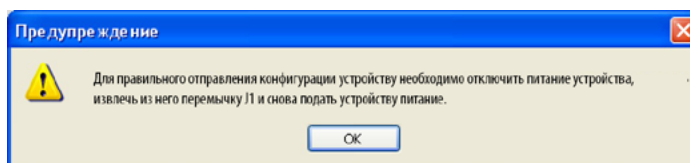
Выполнение:

- Подключить устройство к ПК согласно указаниям раздела ["Подключение устройств к ПК"](#)
- Выбрать в строке команд функцию Отправить конфигурацию .

Если конфигурируемое устройство является звуковым модулем или модулем аудио/видео, появится следующее предупреждение:

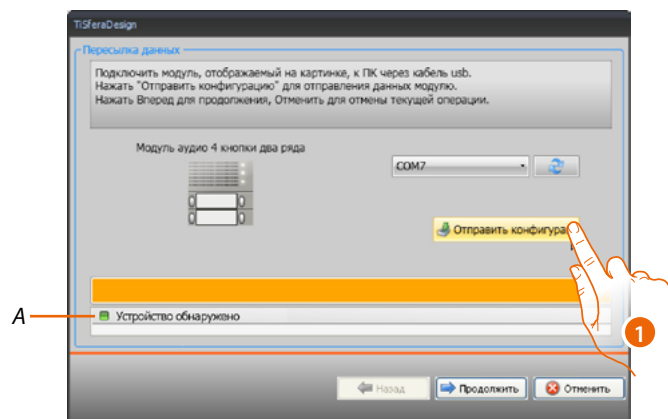


- Отключить питание устройства, извлечь перемычку J1, снова подать устройству питание.



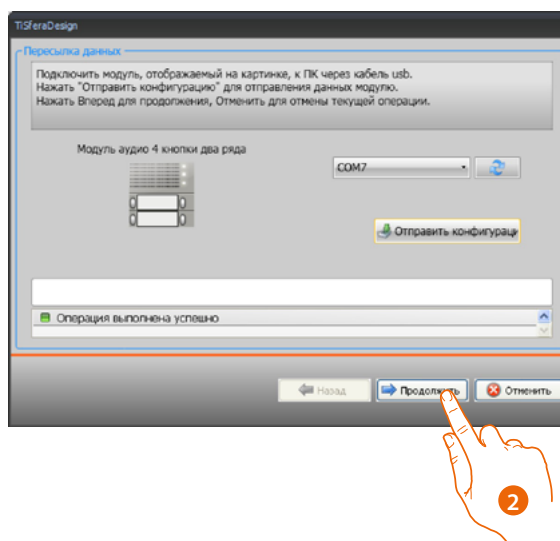
- Нажать **OK** для продолжения

После выбора функции программа покажет первое конфигурируемое устройство (например, модуль A/B). Если подключение было выполнено правильно (A), активируется кнопка Отправить конфигурацию.



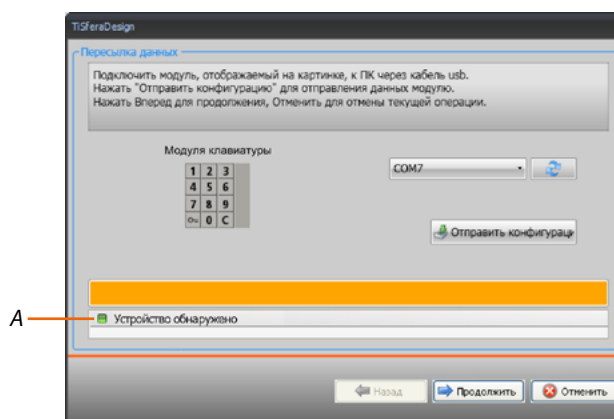
1. Нажать **Отправить конфигурацию** для конфигурирования устройства.

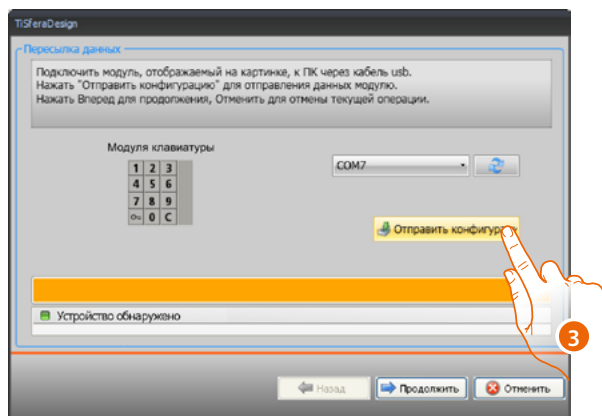
После завершения передачи конфигурации появится подтверждающее сообщение.



2. Нажать на кнопку **Продолжить**.

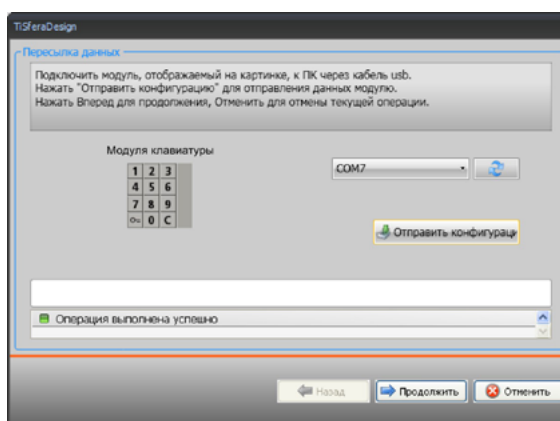
Программа запросит подключение второго устройства для конфигурирования согласно загруженному проекту (например, Модуля клавиатуры). • Подключить устройство и дождаться его распознавания программой (A).





3. После активации кнопки "Отправить конфигурацию" нажать на нее для продолжения.

По окончании передачи конфигурации появится подтверждающее сообщение.



Теперь можно перейти к конфигурированию других устройств, входящих в состав проекта, нажав на кнопку Продолжить, или нажать Отменить для завершения.

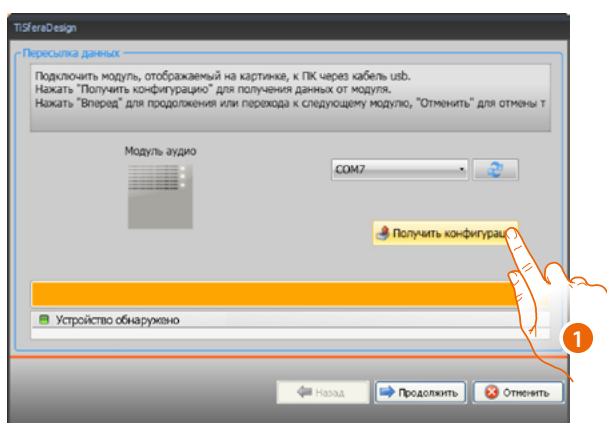
Получение конфигурации

Позволяет получать конфигурацию, имеющуюся в устройстве; после получения конфигурацию можно изменить и перенаправить устройству, а также сохранить ее в файл проекта.

Выполнение:

Подключить устройство к ПК согласно указаниям раздела ["Подключение устройств к ПК"](#).

Если устройство, изображенное на странице, не является подключенным устройством, следует выполнить поиск необходимого устройства с помощью клавиш Продолжить и Назад.



1. Нажать на кнопку Получить конфигурацию.

После завершения передачи конфигурации появится подтверждающее сообщение. Теперь можно изменить полученную конфигурацию с помощью TiSferaDesign.

