





Inhoudsopgave	Algemene informatie	5
	Mededelingen en tips	5
	Werkingslimieten	7
	Verbindingen MyHOMEServer1	7
	Lichten en automatiseringen die direct met MyHOMEServer1 gekoppeld kunnen worden	8
	Warmteregelaars die direct met MyHOMEServer1 gekoppeld kunnen worden	10
	Beschrijving	11
	Aansluitschema's	12
	Aansluitingen	12
	Toegang tot het systeem	13
	Verbinding met de installatie	14
	Home page	17
	Zones	19
	Kamers	23
	Voorwerpen	27
	Voorwerpen koppelen	30
	Voorwerp licht	33
	Licht On-Off	33
	Dimmer	41
	Gekleurd licht	50
	Voorwerp rolluik	55
	Voorwerp thermostaat (zonder centrale)	63
	Voorwerp thermostaat (met centrale 99 zones art. 3550)	82
	Voorwerp Handdoekwarmer	84
	Voorwerp Fancoil	92
	Voorwerp player	101
	Voorwerp Smart TV	104
	Voorwerp Aangestuurd stopcontact	110
	Voorwerp Slot	117
	Voorwerp Audio MyHOME	125
	Voorwerp Energie	127
	Voorwerp Zone Inbraakalarm	129
	Scenario's	131
	Creëert een scenario	132
	Een scenario uitvoeren	141
	Een scenario beheren	156
	Een scenario delen	159
	Favorieten	160
	Een voorwerp aan favorieten toevoegen	160
	Een scenario aan favorieten toevoegen	161
	Een hoofdbediening aan favorieten toevoegen	162

Systemen	163
Inbraakalarm	164
Defecten	165
Partities	166
Klimaatregeling	167
Werkwijze installatie	169
Instellingen parameters werkwijze	170
Instelling temperatuur en meeteenheid setpoint	171
Instelling van de eenvoudige modus	174
Creatie programma's wekelijkse modus	180
Instellingen	200
Verificatie van de installatie	200
Koppelingen	204
Groepen	210
Hoofdbedieningen	213
Installatie	215
Inbraakalarm	216
Weerberichten	218
Geolokalisatie	221
Netwerk	222
E-mail	223
Datum en tijd	224
Log beheren	225
Algemene configuraties	226
Reset van de installatie	228
Afkoppelen	229
Onderhoud	230
Wat te doen als	232

Algemene informatie

Mededelingen en tips

Lees deze handleiding aandachtig door alvorens u met de installatie aanvangt. De garantie zal automatisch vervallen in het geval van nalatigheid, oneigenlijk gebruik of handelingen verricht door onbevoegd personeel.

Opmerking: voor de verbinding met de INSTALLER CODE is een huishoudelijk WiFi-netwerk met toegang tot het internet nodig. Bovendien moeten de smartphone en MyHOMEServer1 op hetzelfde LAN-netwerk zijn aangesloten.

Om de service te kunnen gebruiken, moet de klant beschikken over de technische apparatuur die toegang tot het internet mogelijk maken. Dit gebeurt aan de hand van een overeenkomst tussen de klant en een ISP (Internet Service Provider) waar BTicino niet aansprakelijk voor is.

Om de normale functies van ClasseMyHOMEServer1 te kunnen gebruiken, moet de klant op diens telefoon MyHOME_Up installeren.

De services die via de APP geboden worden, voorzien de communicatie op afstand* en via het internet met MyHOMEServer1.

In deze gevallen kunnen de integratie en de correcte werking tussen MyHOMEServer1 en de APP afhangen van:

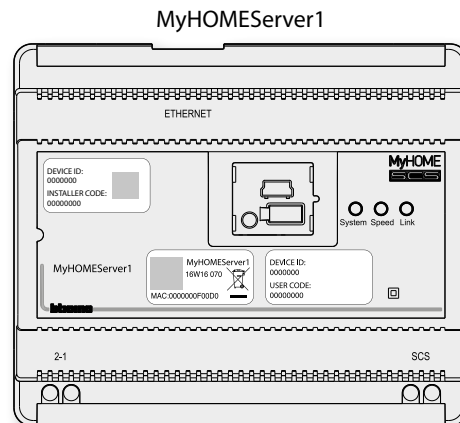
- a) de kwaliteit van het WiFi-signaal;
- b) het contract voor toegang tot het internet in de woning;
- c) het soort datacontract voor de smartphone.

BTicino acht zich niet aansprakelijk voor eventuele storingen, als een van deze 3 elementen niet voldoet aan de specificaties die voor de werking van het product vereist is.

Bovendien geeft men aan dat voor de service die BTicino op afstand met de APP biedt, data gebruikt wordt. De kosten verbonden aan het gebruik van data hangt af van het contract dat de klant met een ISP (Internet Service Provider) heeft afgesloten. De klant moet de kosten van dit contract op zich nemen. De domotica-installatie moet van BTicino zijn, ook al beheert het systeem apparaten van derden.

Opgelet: niet alle in deze handleiding geïllustreerde functies zijn in alle landen beschikbaar. Controleer met uw verkoper welke functies beschikbaar zijn voor uw markt.

Opgelet: de afbeeldingen in deze handleiding zijn slechts een benadering. Het is daarom mogelijk dat ze de eigenschappen van het product niet perfect uitbeelden.



Met het MyHOME_Up systeem (dat op passende wijze is geconfigureerd) kan de gebruiker via het apparaat MyHOMEServer1, de app MyHome_UP en de domotica-installatie met diens woning communiceren en zo:

- de lichten bedienen;
- de rolluiken bedienen;
- de temperatuur regelen;
- muziek laten afspelen of naar de radio luisteren;
- aangestuurde stopcontacten bedienen;
- het actuele verbruik van ladingen (wasmachine, oven, enz.) weergeven;
- apparaten van derden* (Samsung TV, Philips, enz...) bedienen;
- sloten openen;
- naar muziek luisteren via de MyHOME-geluidsinstallatie;
- de Inbraakalarm in/uit te schakelen met de inschakelscenario's; partities te activeren, zones uit te sluiten, gebeurtenissen en defecten weer te geven;
- scenario's maken en beheren.

***Opmerking:** het is mogelijk dat het apparaat niet compatibel is met bepaalde modellen of firmwareversies ervan. Bticino acht zich niet aansprakelijk voor eventuele problemen of incompatibiliteit nu of op een later moment die te wijten zijn aan apparaten van derden.

Werkingslimieten

10	Maximum aantal ruimtes dat kan worden aangemaakt
30	Maximum aantal vertrekken dat per ruimte kan worden geconfigureerd
50	Maximum aantal grafische voorwerpen in een vertrek
50	Maximum aantal bedieningen dat met een actuator gekoppeld kan worden
50	Maximum aantal voorwerpen op de pagina favorieten
50	Maximum aantal scenario's
100	Maximum aantal handelingen in een scenario
50	Maximum aantal startvoorwaarden per scenario
25	Maximum aantal gebruikersaccounts (De admin-gebruiker kan maximaal 25 gebruikersaccounts (e-mailadressen/ wachtwoorden) aanmaken voor alle personen die de installatie kunnen controleren.)
7	Maximum aantal gebruikers die tegelijkertijd plaatselijk verbonden zijn
4	Maximum aantal gebruikers die tegelijkertijd op afstand verbonden zijn
25	Maximum aantal verbinden dat in de app is opgeslagen. (Verbindingen met dezelfde gateway of verschillende gateways).

Verbindingen MyHOMEServer1

Services	Adressen	Deur	Protocollen
Cloudservice			
Hoofdserver	myhomeup.bticino.com	8000	https, wss
Slaveserver	'193.178.246.170, 193.178.246.164	22	ssh
Ntp-service	pool.ntp.org (standaard, kan door de gebruiker worden gewijzigd)	123	ntp
Logservice	log.bs.iotleg.com	5001	syslog
Updateservice			
Updateserver	dispatchregistration.legrand.com	443	https
Downloadserver	prodlegrandressourcespkg.blob.core.windows.net	443	https
Weerservice			
Oude service (versie markt < 2.2.X)	api.wunderground.com	443	https
Nieuwe service (versie markt > 2.1.X)	api.openweathermap.org	443	https
Service pushberichten			
Apple	api.push.apple.com	443	https
Goole	android.googleapis.com	443	https
E-mailservice	Afhankelijk van de configuratie van de gebruiker		

Lichten en automatiseringen die direct met MyHOMEServer1 gekoppeld kunnen worden

Beschrijving	Code Legrand	Vanaf de productiepartij:	Automatisch met MyHOMEServer1 geconfigureerde kanalen	Code BTicino	Vanaf de productiepartij:	Automatisch met MyHOMEServer1 geconfigureerde kanalen
Scenariobediening	LG-573902	08W51			09W08	
	LG-573903	08W51		BT-L4680	09W08	
	LG-574503	alle		BT-N4680	09W08	
	LG-574504	alle		BT-NT4680	09W08	
	LG-067217	alle		BT-HC4680	09W08	
	LG-067218	alle		BT-HD4680	09W08	
	LG-078478	alle		BT-HS4680	09W08	
LG-079178	alle					
SCS/SCS-interface	LG-003562	12W20		BT-F422	12W20	
Multifunctionele touchbediening	LG-067243	13W05				
	LG-067244	13W05				
	LG-067245	13W05				
BUS-bediening 8 toetsen	LG-067592	alle		BT-LN4652 BT-H4652	alle alle	
Basisbediening 2 m	LG-067552	alle		AR-64360	09W40	
				BT-H4652/2	09W40	
				BT-L4652/2	09W40	
				BT-AM5832/22	09W40	
Basisbediening 3 m	LG-067554	alle		BT-L4652/3	09W40	
				BT-H4652/3	09W40	
				BT-AM5832/3	09W40	
BUS-actuator rolluiken	LG-067557	alle	1	BT-LN4661M2	alle	1
				BT-H4661M2	alle	1
				BT-AM5861M2	alle	1
BUS-bediening rolluiken	LG-067558	alle		BT-LN4660M2	alle	
				BT-H4660M2	alle	
				BT-AM5860M2	alle	
Speciale bediening	LG-067553	alle		AR-64362	alle	
				BT-L4651M2	08W41	
				BT-H4651M2	08W41	
				BT-AM5831M2	08W41	
DIN-actuator 1 relais 16A 100/240V	LG-003847	alle	1	BT-F411U1	alle	1
DIN-actuator 2 relais 16A 100/240V	LG-003848	alle	2	BT-F411U2	alle	2
DIN-actuator 1 relais 16A 100/240V	LG-003841	10W17	1	BT-F411/1N	09W13	1
DIN-actuator 2 relais 16A	LG-003842	10W18**	2	BT-F411/2	09W04**	2
DIN-actuator 2 relais 16A 100/240V	LG-002601	alle	2	BT-BMSW1002	alle	2
DIN-actuator 4 relais 16A 100/240V	LG-002602	alle	4	BT-BMSW1003	alle	4
DIN-actuator 4 relais 6A	LG-003844	10W22*	4	BT-F411/4	09W04*	4
DIN-actuator 8 relais 16A 100/240V	LG-002604	alle	8	BT-BMSW1005	alle	8
DIN-actuator 4 uitgangen voor ballast 0-10V	LG-002612	alle	4	BT-BMDI1002	alle	4
DIN-actuator voor ballast 0-10V	LG-003656	10W05	1	BT-F413N	09W14	1
Interface basic-contacten	LG-573996	10W04		BT-3477	10W04	
Interface DIN-contacten	LG-003553	10W13		BT-F428	09W50	

* De minimale batch is 15W25 als het apparaat op de uitgang van de interface F422 is geïnstalleerd

* Als het apparaat op de uitgang van de interface F422 is geïnstalleerd, kan het niet via de APP worden gekoppeld.

Het wordt geadviseerd om hem te vervangen door de code F411U2

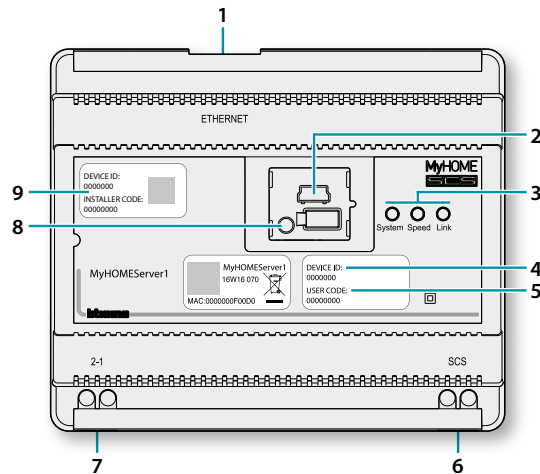
Beschrijving	Code Legrand	Vanaf de productiepartij:	Automatisch met MyHOMEServer1 geconfigureerde kanalen	Code BTicino	Vanaf de productiepartij:	Automatisch met MyHOMEServer1 geconfigureerde kanalen
Dimmer DIN 1000	LG-002621	alle	1	BT-F416U1	alle	1
Dimmer DIN 1000 W	LG-003652	09W50	1	BT-F414	09W29	1
Dimmer DIN 400 VA	LG-003653	10W07	1	BT-F415	09W22	1
Dimmer DIN 2 x 400 VA	LG-002622	alle	2	BT-F417U2	alle	2
Dimmer DIN 300 VA	LG-003665	alle	1	BT-F418	alle	1
Dimmer DIN 2 x 300 VA	LG-003651	alle	2	BT-F418U2	alle	2
Touchbediening 3 m	LG-573912	11W27		BT-HC4657M3	11W09	
	LG-573913	11W09		BT-HD4657M3	11W12	
				BT-HS4657M3	11W12	
Touchbediening 4 m				BT-HC4657M4	11W12	
				BT-HD4657M4	11W12	
				BT-HS4657M4	11W14	
SCS/DALI-interface	LG-002631	10W13	8	BT-F429	10W20	8
Basic-actuator				BT-3475	12W31	1
DIN BUS-actuator rolluiken	LG-003666	alle	1	BT-F401	alle	1
Actuator bediening	LG-067561	alle	2			
	AR-64195	alle	2	BT-AM5852M2	alle	2
	AR-64196	alle	2	BT-H4672M2	alle	2
	AR-64393	alle	2	BT-LN4672M2	alle	2
Actuator basic-bediening				BT-3476	12W39	1
Actuator bediening	LG-067556	alle	2	BT-LN4671M2	alle	2
Dimmer DIN voor ballast 0-10 V	LG-002611	alle	1	BT-BMD11001	alle	1
Green Switch Dual Tech BUS	LG-067226	alle		BT-L4658N	alle	
	LG-078486	alle		BT-N4658N	alle	
	LG-574048	alle		BT-NT4658N	alle	
	LG-574098	alle		BT-HC4658	alle	
				BT-HD4658	alle	
				BT-HS4658	alle	
Automatische schakelaar PIR BUS	LG-067225	alle		BT-L4659N	alle	
	LG-078485	alle		BT-N4659N	alle	
	LG-574046	alle		BT-NT4659N	alle	
	LG-574096	alle		BT-HC4659	alle	
				BT-HD4659	alle	
				BT-HS4659	alle	
Plafondsensoren PIR	LG-048820	alle		BT-BMSE3001	alle	
Plafondsensoren met dubbele technologie PIR+US	LG-048822	alle		BT-BMSE3003	alle	
Muursensoren PIR IP55	LG-048834	alle				
Geheugenmodule				BT-F425	10W01	
Bediening				BT-K4652M2	alle	
				BT-K4652M3	alle	
Actuator bediening				BT-K4672M2S	alle	1
				BT-K4672M2L	alle	2

Warmteregelaars die direct met MyHOMEServer1 gekoppeld kunnen worden

Beschrijving	Code Legrand	Vanaf de productiepartij:	Code BTicino	Vanaf de productiepartij:
Thermostaat met display	LG-067459	alle	BT-LN4691 BT-H4691	alle
	LG-064170	alle		alle
	LG-752131	alle		
	LG-752731	alle		
Warmteregelsonde			BT-KM4691	alle
			BT-KG4691	alle
			BT-KW4691	alle
Sonde zonder regeling	LG-067458 LG-573924 LG-573925	13W36	BT-L4693	13W36
		13W36	BT-N4693	13W36
		13W36	BT-NT4693	13W36
			BT-HC4693	13W36
			BT-HS4693	13W36
		BT-HD4693	13W36	
DIN-actuator 2 onafhankelijke relais	LG-003579	13W06	BT-F430/2	13W06
DIN-actuator 4 onafhankelijke relais	LG-003580	13W06	BT-F430/4	13W06
DIN-actuator 8 onafhankelijke relais	LG-003517	alle	BT-F430R8	alle
DIN-actuator 2 uitgangen 0-10 V	LG-003518	alle	BT-F430V10	alle
DIN-actuator 3 onafhankelijke relais en 2 uitgangen 0-10 V	LG-003519	alle	BT-F430R3V10	alle

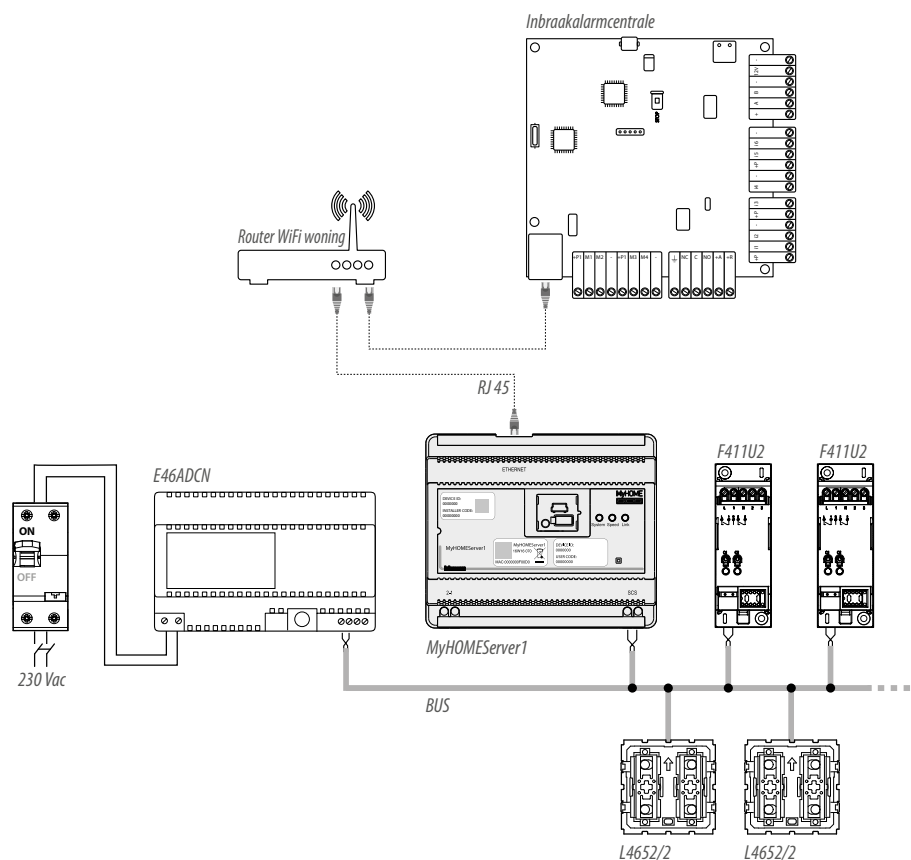
Opmerking: in het geval van installaties met een 99-zones warmteregeling moeten de apparaten verplicht met een fysieke of virtuele configuratie geconfigureerd worden. In dit geval zijn alle productiepartijen compatibel

Beschrijving



1. RJ 45 voor LAN Ethernet 10/100 Mbit.
2. USB-poort voor later gebruik.
3. Led gebruikersinterface:
 - **System:** Wordt in-, uit- en weer ingeschakeld wanneer de voeding wordt aangesloten om aan te geven dat de webserver werkt.
 - **Speed:** Snelheid van de verbinding: aan = 100 Mbit; uit = 10 Mbit.
 - **Link:** Brandt om aan te geven dat het ethernet-netwerk aanwezig is.
4. **DEVICE ID:** unieke identificatiecode van het apparaat.
5. **USER CODE:** gebruikerscode die gebruikt kan worden om een verbinding met de gebruiker/beheerder te maken zonder dat een account nodig is.
6. 2-draads BUS voor de aansluiting van de automatisering.
7. Extra voeding
8. Herstartknop:
 - korte druk (1") = het apparaat wordt opnieuw opgestart;
 - lang indrukken (10") = instelling dynamisch IP (DHCP).Als de herstartknop lang ingedrukt wordt, knippert de systeemled gedurende ongeveer 10" twee keer traag en twee keer snel.
9. **INSTALLER CODE:** installateurscode die gebruikt kan worden om een verbinding de installatie te leggen zodat deze kan worden geconfigureerd.

Aansluitschema's



Opmerking: om alle functies te kunnen gebruiken moet MyHOMEServer1 op het internet zijn aangesloten

Opmerking: sluit het apparaat pas op de voeding aan als alle apparaten zijn aangesloten. In totaal kunnen 175 kanalen worden beheerd (zie de [tabel](#))

Aansluitingen

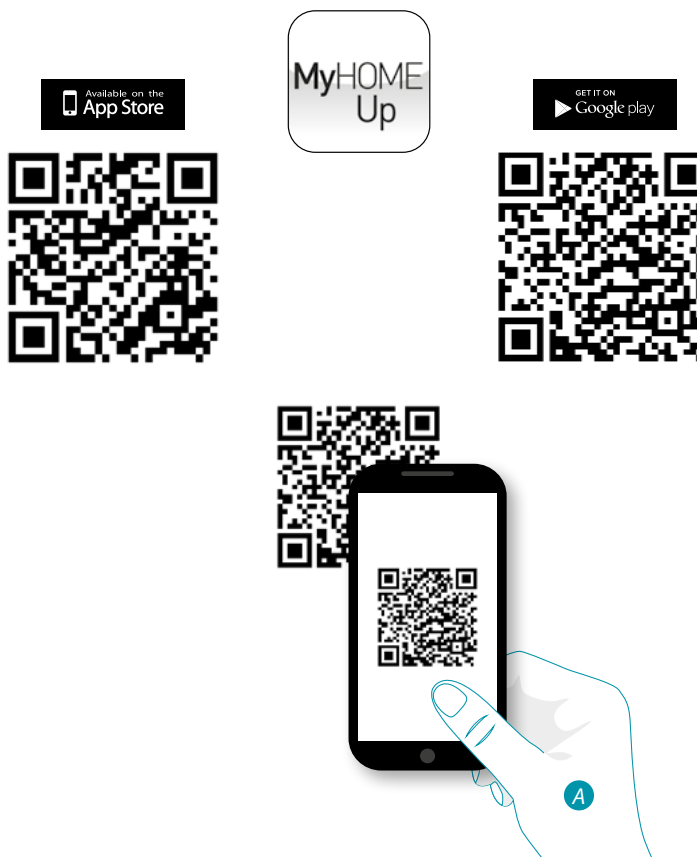
Wacht tot de leds van de actuatoren niet langer knipperen als alle apparaten zijn aangesloten en de installatie op de voeding is aangesloten. De bedieningen blijven knipperen tot het koppelen is verricht.

Voor een correcte werking is het zeer belangrijk dat de aansluiting wordt verricht op de BUS van de automatiseringsinstallatie (zie de gids MyHOME Automatisering). MyHOMEServer1 kan niet worden geïnstalleerd in installaties met een logische uitbreiding.

Toegang tot het systeem

Om de installatie zo te kunnen configureren dat de gebruiker alle functies van het MyHOME_Up systeem kan gebruiken, moet u:

1. De app uit de stores downloaden (App Store voor iOS-apparaten, Play store voor Android-apparaten);

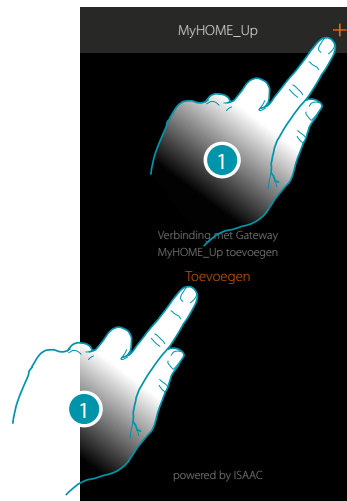


- A. De app op de smartphone opstarten, de QR-codes lezen en vervolgens de camera op de QR-code richten

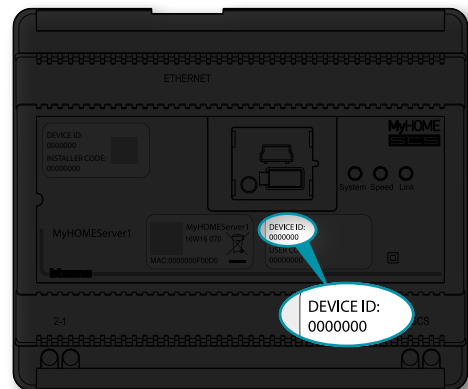
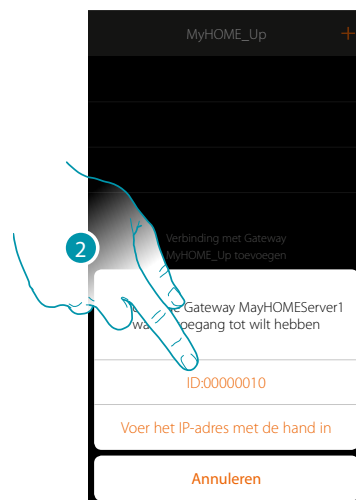
Opmerking: puoi trovare lo stesso QR Code all'interno del Foglio Istruzioni fornito con il MyHOMEServer1

2. als installateur een verbinding maken met de installatie;
3. zones en kamers creëren om de voorwerpen zo goed mogelijk te organiseren;
4. voorwerpen creëren en ze met de apparaten van de installatie koppelen.

Verbinding met de installatie



1. Raak de toets aan om de verbinding te leggen met uw MyHOMEServer1. Raadpleeg het hoofdstuk "Wat te doen als" in het geval dat MyHOMEServer1 niet wordt gevonden. De lijst met de gevonden MyHOMEServer1's wordt weergegeven



2. Selecteer uw MyHOMEServer1 door het te identificeren met het DEVICE ID dat aan de voorkant van het apparaat is aangegeven

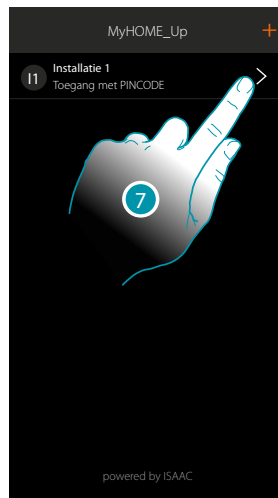


3. Raak de toets aan om de verbinding te leggen en het met de INSTALLER CODE via het lokale netwerk te betreden

Opmerking: de toegang via een account (A) is bestemd voor de eindgebruiker



4. Voer een naam in die de nieuwe verbinding die u creëert identificeert
5. Voer de INSTALLER CODE in die aan de voor- of zijkant van het apparaat is aangegeven
6. Raak de toets aan om de verbinding van de installatie op te slaan



7. De installatie is nu ingeschakeld. Raak de toets aan om de installatie te openen. Automatisch worden een scan geactiveerd en worden de aangesloten apparaten gevonden. Aan elk kanaal van elke actuator wordt een adres toegekend, ook al wordt het niet gebruikt om een lading aan te sturen. Raadpleeg de compatibiliteitstabel om het gebruikte aantal kanalen (max. 175) te verifiëren.

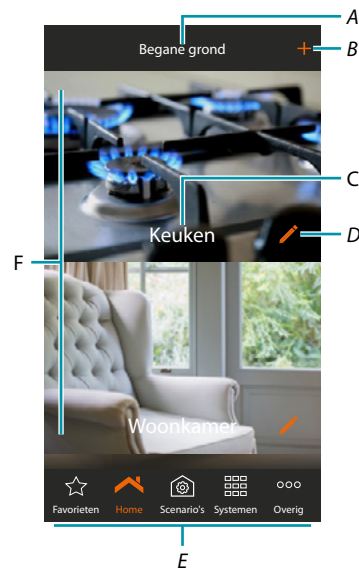
Opmerking: per installatie kunnen maximaal 175 kanalen worden gebruikt. MyHOME_Up zal u vragen om de overtollige apparaten uit de installatie te verwijderen als deze limiet wordt overschreden.

Aan het einde van de procedure wordt de home page weergegeven.

Automatisch worden een zone en een aantal kamers gecreëerd die vanaf de home page bereikt kunnen worden.

Home page

De home page biedt toegang tot de navigatiestructuur die aan de eisen van de klant kan worden aangepast. Hier kunt u alle componenten/voorwerpen die met de domotica-installatie verbinden zijn configureren en ze op de beste manier organiseren.



- A. Naam van de zone
- B. Voeg een kamer
- C. Naam van de kamer
- D. Kamer wijzigen
- E. Navigatiebalk
- F. Kamers



Voert naar de pagina met favorieten die alle voorwerpen bevat die de gebruiker zal toevoegen.



Voert terug naar de home page, opent het paneel voor de keuze van de zone en het wijzigen/verplaatsen/eliminieren van de zone



Voert naar de pagina scenario's waarop bepaalde scenario's kunnen worden gecreëerd, gewijzigd en uitgevoerd zodat de installatie op geëvolueerde wijze kan worden aangestuurd.



Brengt u naar de pagina Inbraakalarm* waar u het systeem kunt in/uitschakelen met de inschakelscenario's en andere functies.



Voert naar de pagina Klimaatregeling waarop u de status van het systeem en de verschillende zones kunt bekijken en de werkwijze en de parameters van de verschillende werkwijzen kunt instellen



PHiermee kunt u kiezen of de pagina van de Klimaatregeling of de pagina van het Inbraakalarm moet worden weergegeven..



Voert naar de pagina die een reeks instellingen voor een zo compleet mogelijk beheer van het systeem bevat:

Verificatie van de installatie	Weergave van de apparaten die op de installatie aangesloten zijn
Koppelingen	Kan gebruikt worden om de koppelingen tussen grafische voorwerpen en de apparaten van de installatie weer te geven
Groepen	Kan gebruikt worden om een groep actuatoren te maken
Hoofdbedieningen	Kan gebruikt worden om de algemene bedieningsfunctie met een bediening van de installatie te koppelen
Installatie	Algemene informatie over het MyHOMEServer1 en App
Inbraakalarm	MyHOME_Up verbinden met de Inbraakalarm van BTicino
Weerberichten	Geeft de weerberichten die door Meteo Online worden geleverd Activeert de service en stelt de te monitoren stad in
Geolokalisatie*	Stelt de geografische positie van MyHOMEServer1 in
Netwerk	Geeft de parameters van de netwerkverbinding weer of wijzigt ze
E-mail	Stelt de parameters in die per e-mail moeten worden verzonden
Log beheren	Een probleem melden door een bericht naar de assistentie te sturen
Algemene configuraties	Stel in of de gemeten temperaturen van alle thermostaten en de meeteenheid van de temperatuur weergegeven moeten worden
Datum en tijd	Geeft de ingestelde datum en tijd weer De datum en tijd van MyHOMEServer1 instellen
Reset van de installatie	Verricht een reset van de Gateway en/of de installatie en de Gateway
Afkoppelen	Koppelt de installateur van het systeem af

***Opmerking:** deze functie is alleen aanwezig als u een Inbraakalarm van BTicino heeft (alarmcentrales 4200, 4201, 4203) en de verbinding met de centrale met de daarvoor bestemde procedure heeft gemaakt.

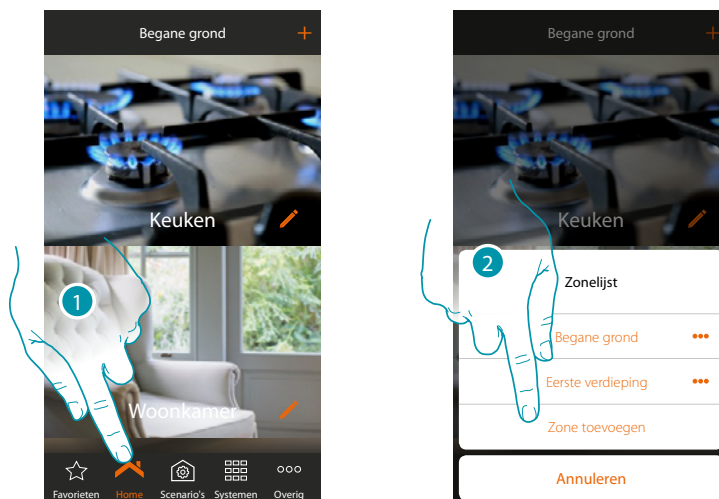
Het wordt aanbevolen om de zones en de kamers aan te passen aan de eisen van de gebruiker, alvorens voorwerpen toe te voegen en te configureren

Zones


De verschillende kamers van de installatie kunnen in zones zijn onderverdeeld (bijv. begane grond, tweede verdieping, enz...).

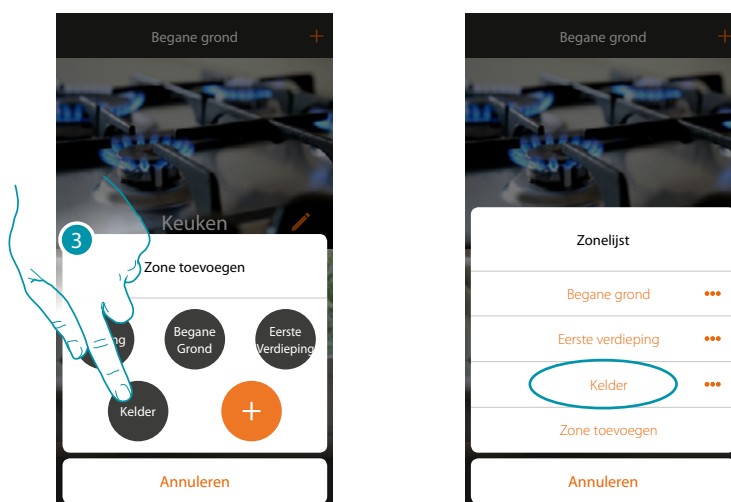
Het is mogelijk om langs de verschillende zones te lopen, maar ook om nieuwe zones te creëren, de naam ervan te wijzigen, ze opnieuw te rangschikken of te verwijderen

Een zone creëren



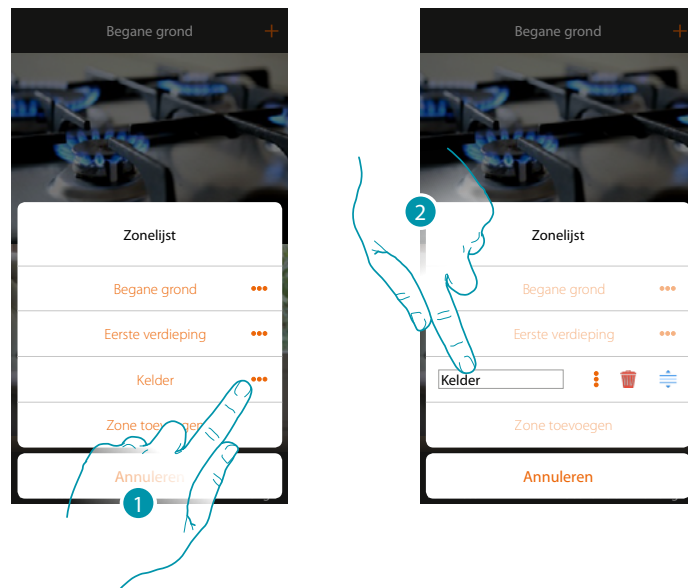
1. Raak de toets aan om het paneel zone te openen
2. Raak de toets aan om een zone toe te voegen

De app stelt standaard vooraf ingestelde zones (Huis/Begane grond/Eerste verdieping/Kelder) voor; vervolgens kunt u een van deze zones of een gepersonaliseerde zone toevoegen door op  te drukken.

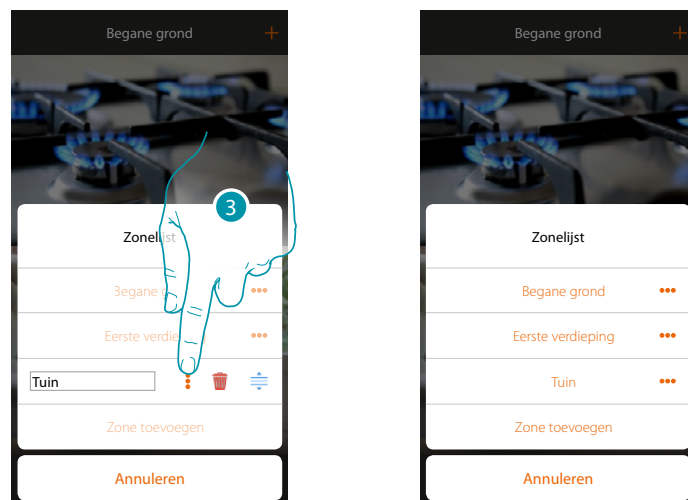


3. Raak de toets aan om een zone toe te voegen
De zone "Kelder" is toegevoegd

Wijzig een zone

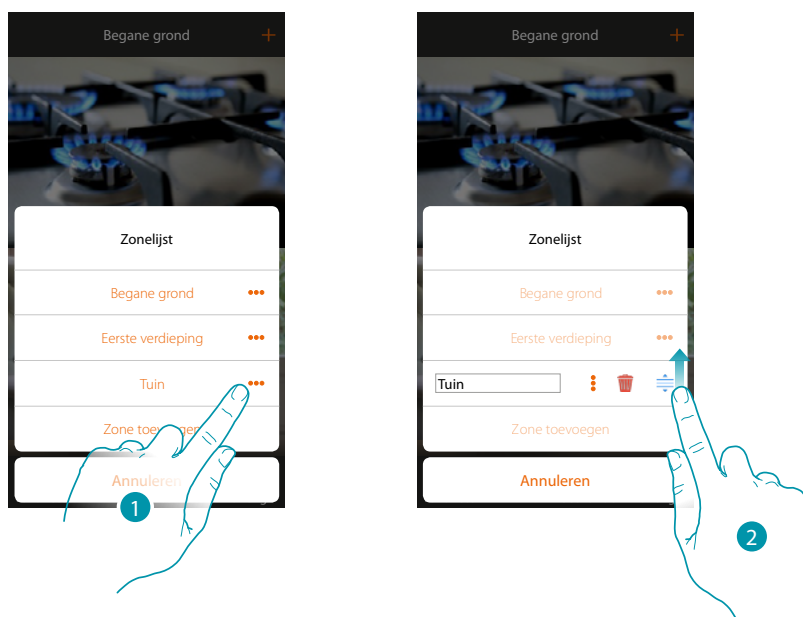


1. Raak de toets aan om de naam van de zone te wijzigen
2. Wijzig de naam

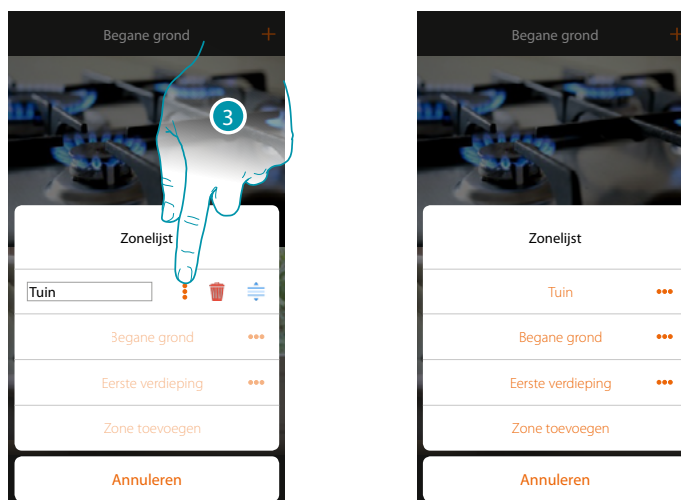


3. Raak de toets aan om de wijziging op te slaan
De zone is gewijzigd

Een zone opnieuw ordenen

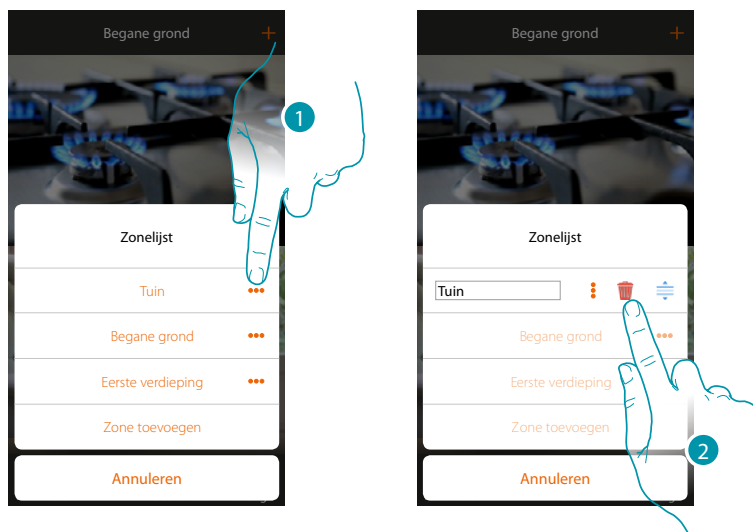


1. Raak de toets aan om de zone te ordenen
2. Raak de zone aan en sleep deze naar een andere plek

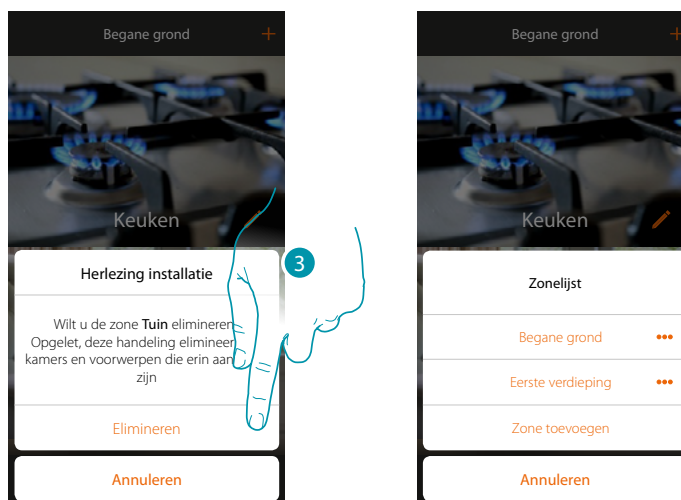


3. Raak de toets aan om de wijziging op te slaan
De zone is verplaatst

Elimineert een zone



1. Raak de toets aan om het paneel te openen en de zone te elimineren
2. Raak de toets aan om de zone te elimineren



3. Raak de toets aan om de eliminatie van de zone te bevestigen

Opmerking: wanneer u de eliminatie van de zone bevestigt, worden de kamers en de voorwerpen erin definitief geëlimineerd.

De zone is geëlimineerd

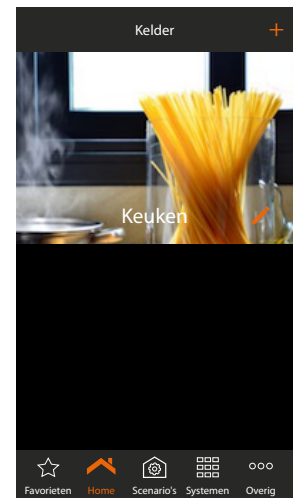
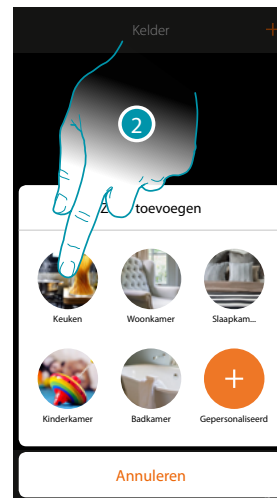
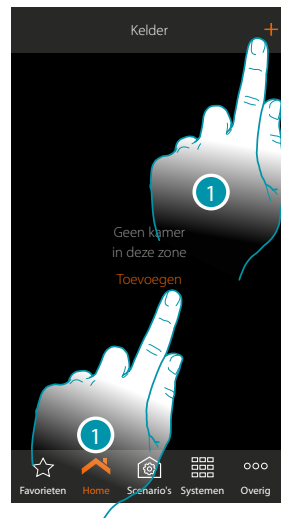
Kamers

De voorwerpen van uw installatie zijn in kamers georganiseerd.

U kunt voorwerpen binnen de verschillende kamers verplaatsen, voorwerpen toevoegen en:

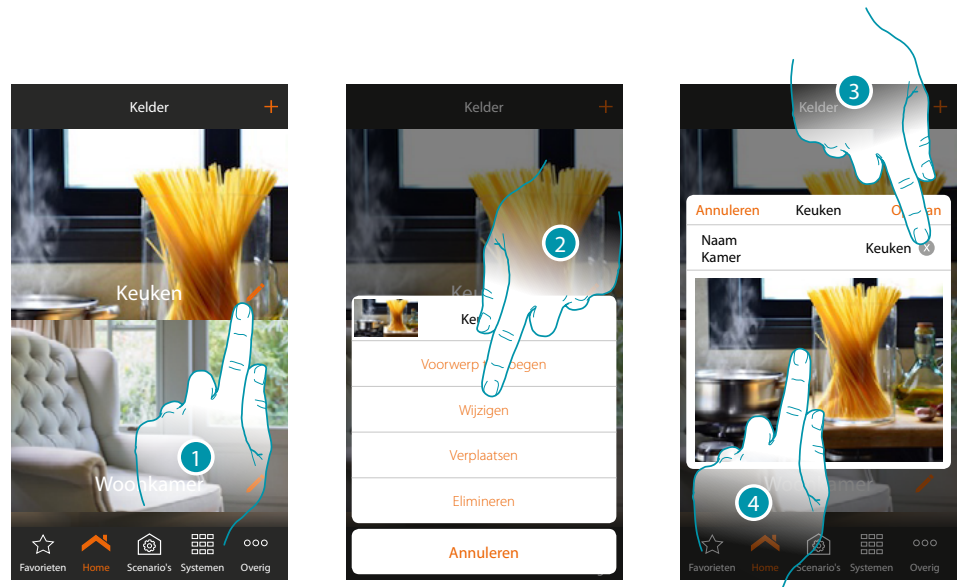
1. Een kamer toevoegen;
2. De afbeelding op de achtergrond en de naam van de kamer wijzigen;
3. Een kamer naar een andere zone verplaatsen
4. Een kamer ordenen
5. Een kamer elimineren

Een kamer toevoegen:

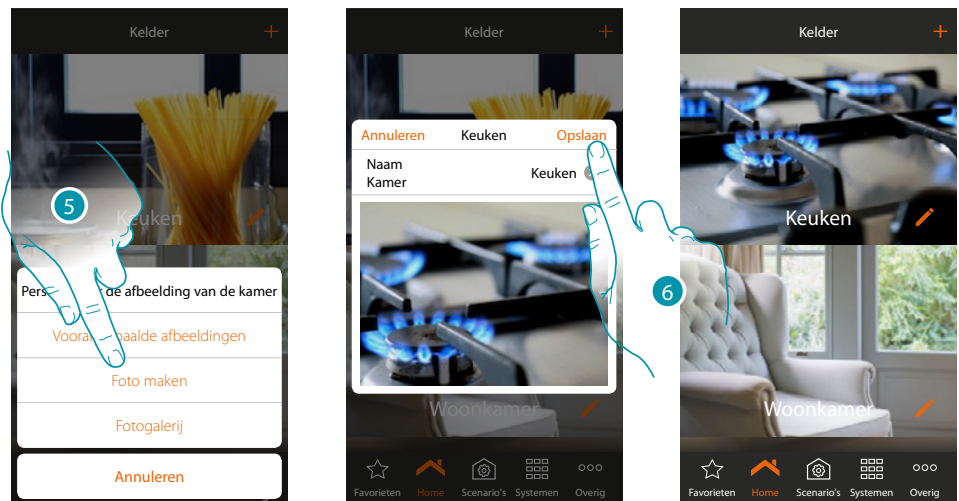


1. Raak de toets aan om een kamer aan de zone toe te voegen
2. Raak de toets aan om de kamer toe te voegen

De afbeelding op de achtergrond en de naam wijzigen:

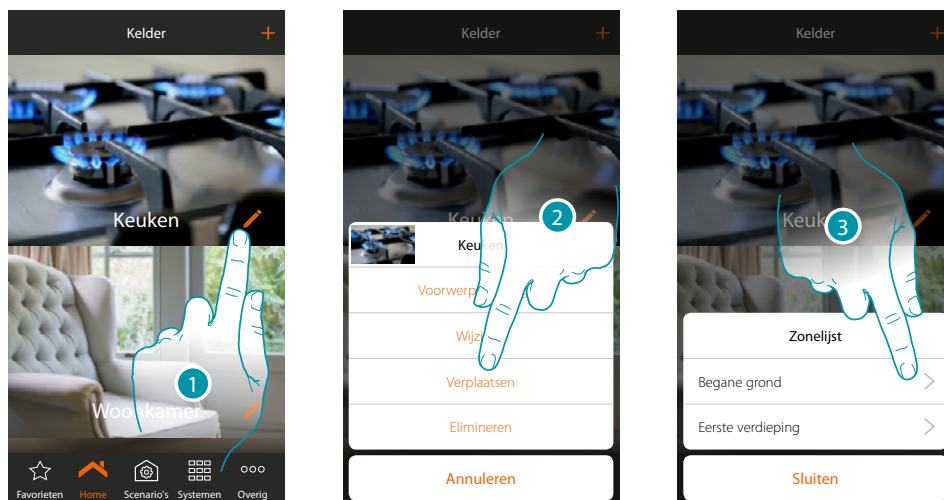


1. Raak de toets aan om de naam en/of de afbeelding op de achtergrond te wijzigen
2. Raak de toets aan om het paneel wijzigen te openen
3. Raak de toets aan om de naam van de kamer te wijzigen
4. Raak de toets aan om de afbeelding op de achtergrond te wijzigen

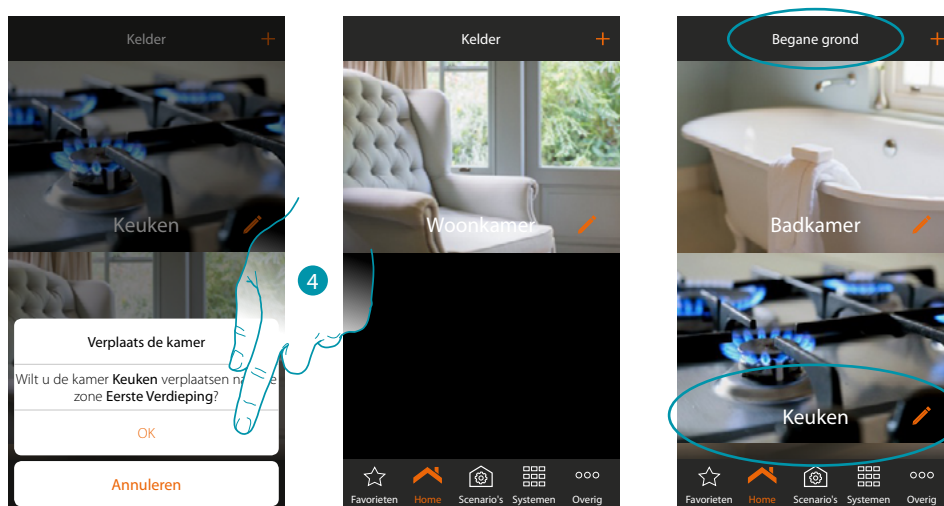


5. Selecteer de afbeelding voor de achtergrond uit de afbeeldingen die door de app worden aangeboden, uit de fotogalerij van uw smartphone of maak direct met uw smartphone een foto
6. Raak de toets aan om de wijziging op te slaan

Een kamer naar een andere zone verplaatsen:



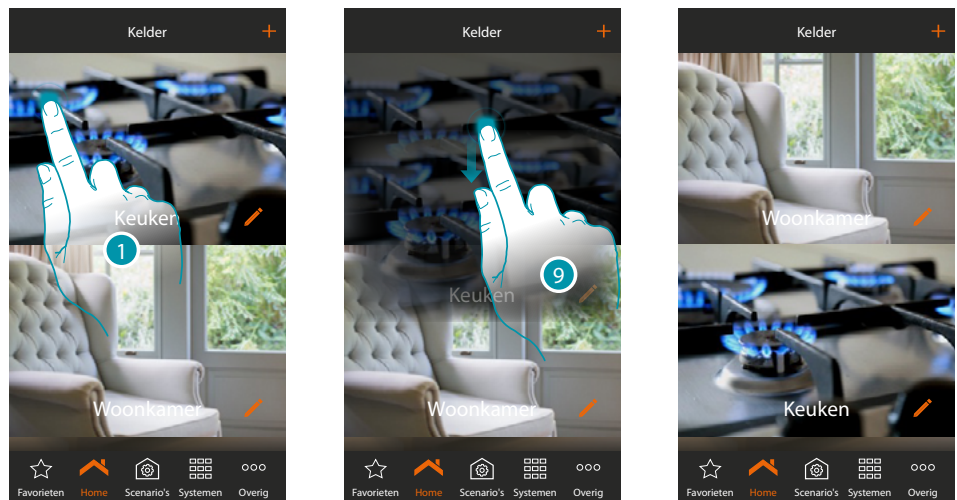
1. Raak de toets aan om de kamer naar een andere zone te verplaatsen
2. Raak de toets aan om de kamer te verplaatsen
3. Raak de zone aan waarnaar u de kamer wilt verplaatsen



4. Raak de toets aan om te bevestigen

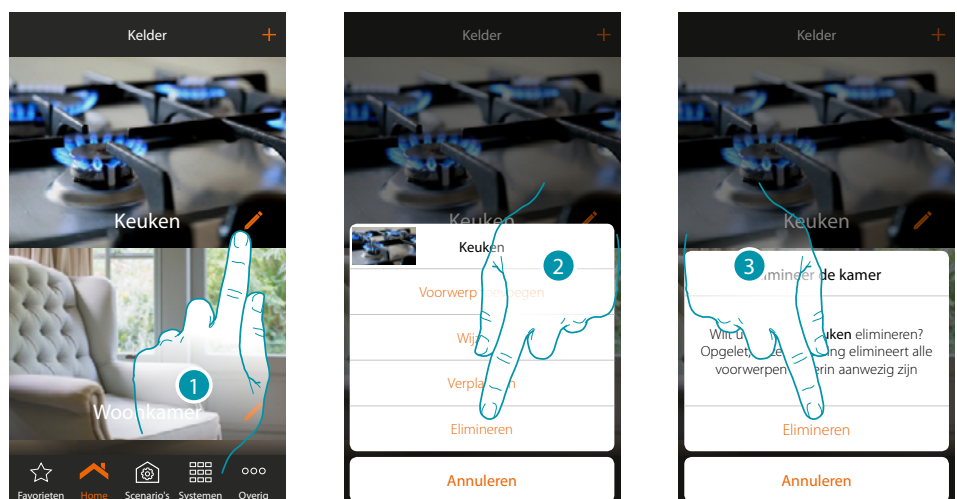
Opmerking: door de kamer naar een andere zone te verplaatsen, worden tevens alle voorwerpen in deze kamer verplaatst.

Een kamer in dezelfde zone opnieuw ordenen:



1. Raak de toets aan tot de afbeelding donker kleurt
2. Houd de toets ingedrukt, verplaats de kamer naar de nieuwe positie en laat hem los

Een kamer elimineren:

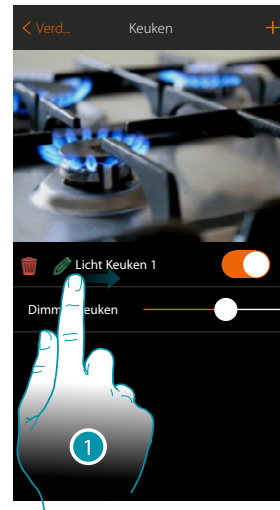


1. Raak de toets aan om de kamer in een zone te elimineren
2. Raak de toets aan om de kamer te elimineren
3. Raak de toets aan om de eliminatie van de kamer te bevestigen





Opmerking: wanneer u de eliminatie van de kamer bevestigt, worden de voorwerpen erin definitief geëlimineerd.

Voorwerpen

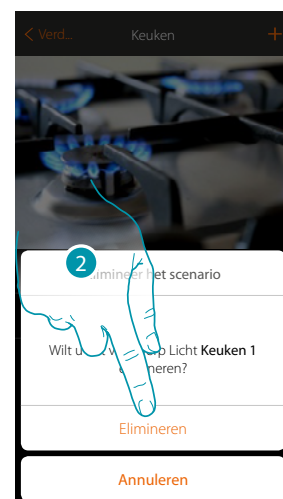
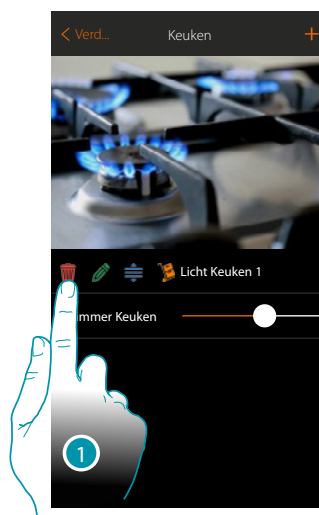
Als de zones en de kamers van de woning van de gebruiker gecreëerd zijn, kunt u ze koppelen met de apparaten die in de installatie aanwezig zijn. Als ze zijn ingevoerd, kunt u ze elimineren, wijzigen of opnieuw ordenen.



1. Het submenu wijzigen wordt weergegeven door van links naar rechts te bewegen

-  Voorwerp elimineren
-  Voorwerp wijzigen
-  Voorwerp verplaatsen
-  Een voorwerp naar een andere kamer/zone verplaatsen

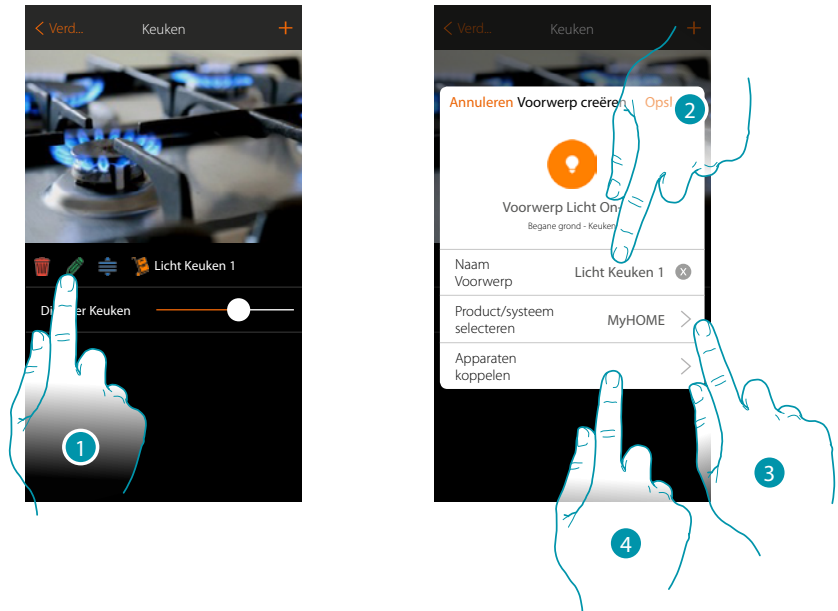
Voorwerp elimineren



1. Raak de toets aan om de voorwerp te elimineren
2. Raak de toets aan om te bevestigen

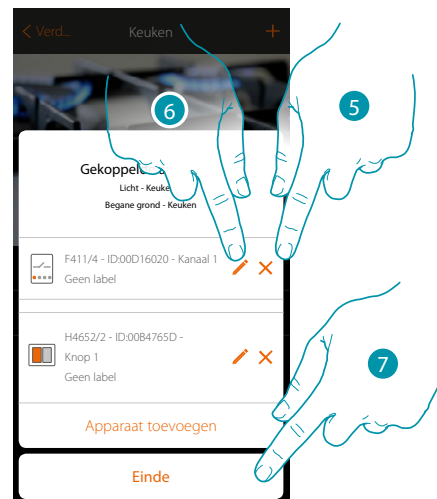
Voorwerp wijzigen

Op elk gewenst moment kunt u de instellingen van de ingevoerde voorwerpen wijzigen. Zo kunt u met name het voorwerp een nieuwe naam geven, het desbetreffende systeem wijzigen en de koppelingen met de apparaten van de installatie wijzigen.



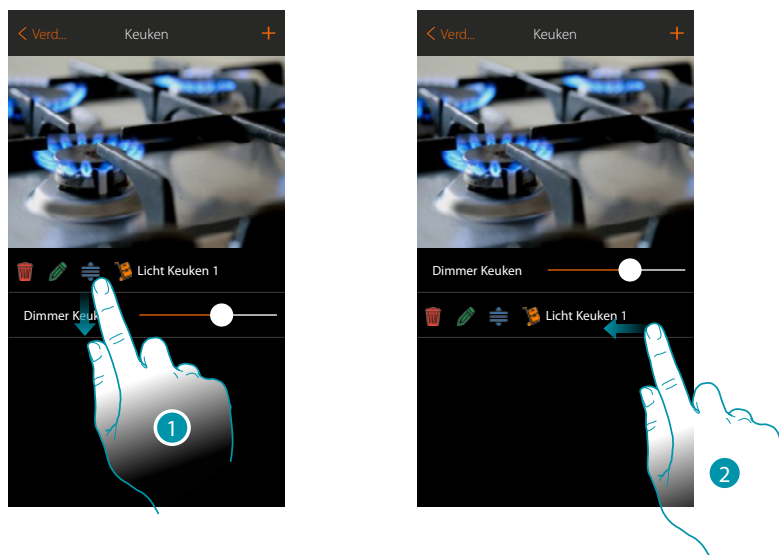
1. Raak de toets aan om de voorwerp te wijzigen
2. Raak de toets aan om de naam van de voorwerp te wijzigen
3. Raak de toets aan om het systeem te wijzigen
4. Raak de toets aan om de koppeling van het voorwerp met het apparaat in de installatie te wijzigen

De parameters die in dit scherm ingesteld kunnen worden, variëren n.a.v. het gekoppelde type voorwerp



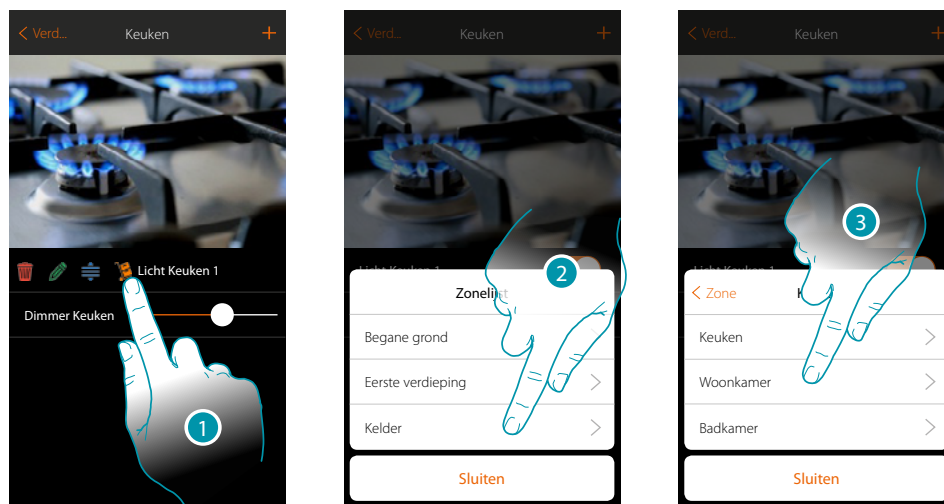
5. Raak de toets aan om de koppeling te elimineren
6. Raak de toets aan om de parameters te wijzigen
7. Raak de toets aan om de procedure voor het wijzigen te beëindigen

Voorwerp wijzigen

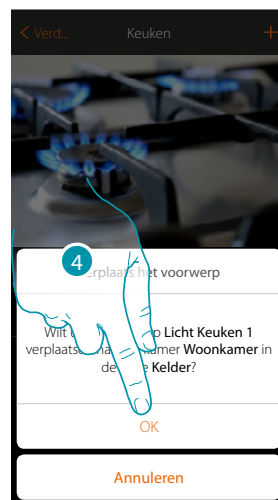


1. Raak het voorwerp aan en sleep het naar de kamer
2. Sleep de toets om het paneel wijzigen te sluiten

Een voorwerp naar een andere kamer verplaatsen



1. Raak de toets aan om het voorwerp naar een andere zone/kamer te verplaatsen
2. Raak de toets aan om de zone te selecteren
3. Raak de toets aan om de kamer te selecteren

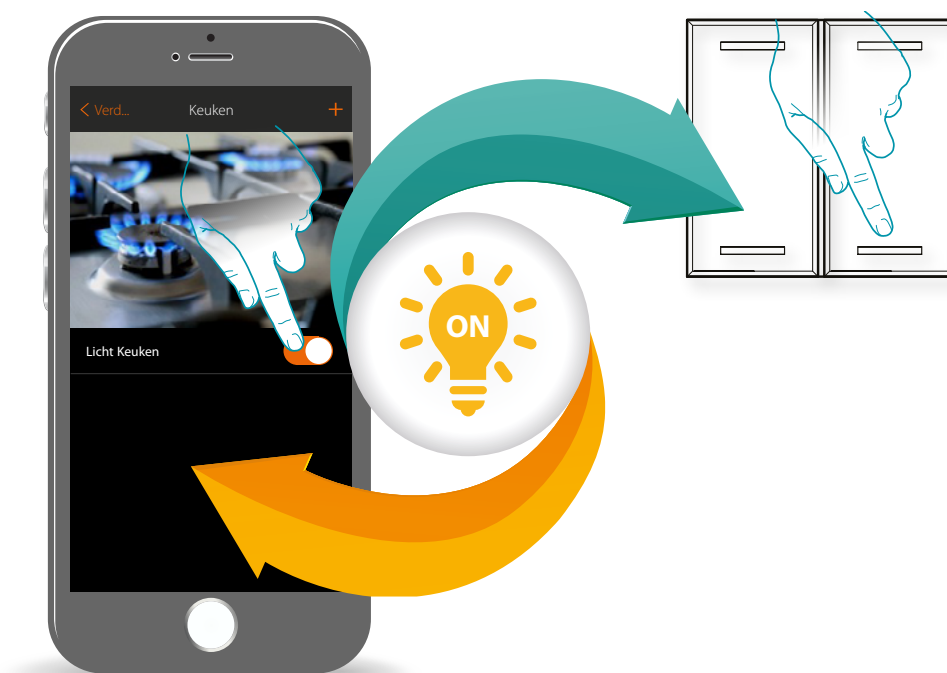


4. Raak de toets aan om te bevestigen

Voorwerpen koppelen

Hieronder wordt beschreven hoe u grafische voorwerpen kunt koppelen met actuatoren en de fysieke bedieningen in de installatie.

Op deze manier kan de gebruiker diens woning bedienen met fysieke bedieningen en met de app





Licht

De gebruiker kan licht in-/uitschakelen en regelen door de apparaten in de installatie te configureren en ze met het voorwerp licht te koppelen. In het geval van gekleurd licht kunnen gekleurde ledlampen Philips Hue en Lixf en Enttec ODE worden beheerd.



Rolluik

De gebruiker kan rolluiken, luiken en garagedeuren openen en sluiten door de apparaten in de installatie te configureren en ze met het voorwerp rolluik te koppelen. Door de functie te activeren kan de gebruiker het openingsniveau (uitsluitend rolluiken met de preset-functie) regelen.



Thermostaat

De gebruiker kan de temperatuur in de woning regelen door de apparaten in de installatie te configureren en ze met het voorwerp thermostaat te koppelen.



Handdoekwarmer

Door apparaten in de installatie te configureren en met het voorwerp Handdoekwarmer te koppelen kan de gebruiker ze direct of middels de programmering activeren of deactiveren, zonder dat het setpoint moet worden gebruikt.



Fancoil

Door apparaten in de installatie te configureren en met het voorwerp Fancoil slaapkamer te koppelen kan de gebruiker ze direct of middels de programmering activeren of deactiveren en er de snelheid van regelen (uitsluitend proportionele fancoils).



Player

Door een Nuvo of Sonos*-speler met het voorwerp player te koppelen kan de gebruiker muzieknummers laten afspelen of naar radiostations luisteren.



Smart TV

Door een Samsung Smart TV* (enkel modellen waar het "Samsung 2014 SmartTV platform" op is geïnstalleerd) / LG Smart TV* (enkel modellen waar de platformen Netcast 3.0 en Netcast 4.0 uitgekomen in 2012 en 2013 op zijn geïnstalleerd) of een IR Trans* te koppelen kan de gebruiker een virtuele afstandsbediening weergeven waarmee de tv kan worden bediend.



Aangestuurd stopcontact

De gebruiker kan de lading aangesloten op een stopcontact (bijv. staande lamp in de woonkamer) bedienen door de apparaten in de installatie te configureren en ze met het voorwerp aangestuurd stopcontact te koppelen.



Slot

De gebruiker kan een slot in de installatie bedienen door de apparaten in de installatie te configureren en ze met het voorwerp slot te koppelen.



Audio MyHOME

De gebruiker kan de componenten van de BTicino-geluidsinstallatie bedienen door de apparaten in de installatie (enkel installaties met meerdere kanalen en F441M-matrix) te configureren en ze met het voorwerp Audio MyHOME te koppelen.



Energie

De gebruiker kan het actuele verbruik van een lading weergeven door de apparaten in de installatie (meter F520 of F521) te configureren en ze met het voorwerp energie te koppelen.



Zone Inbraakalarm

Als u een zone (van de Inbraakalarm) verbindt met het voorwerp Zone Inbraakalarm, kan de gebruiker deze zone opnemen in of uitsluiten uit de Inbraakalarm.

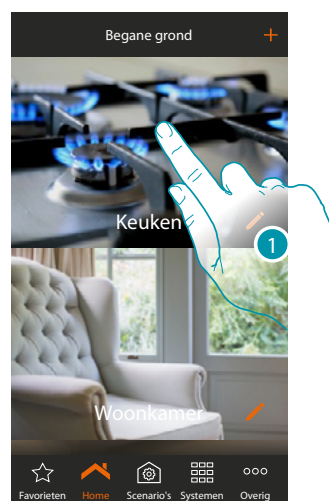
****Opmerking:** het is mogelijk dat het apparaat niet compatibel is met bepaalde modellen of firmwareversies ervan. Bticino acht zich niet aansprakelijk voor eventuele problemen of incompatibiliteit nu of op een later moment die te wijten zijn aan apparaten van derden.*

Voorwerp licht

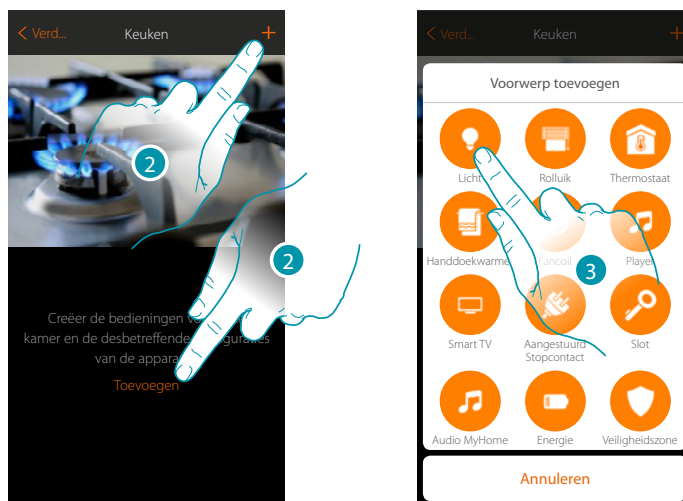
De gebruiker kan licht in-/uitschakelen en regelen door de apparaten in de installatie te configureren en ze met het voorwerp licht te koppelen.

In het geval van gekleurd licht kunnen gekleurde ledlampen Philips Hue en Lifi en Enttec ODE worden beheerd.

Licht On-Off



1. Raak de toets aan om de ruimte te betreden waar u een voorwerp licht aan wilt toevoegen



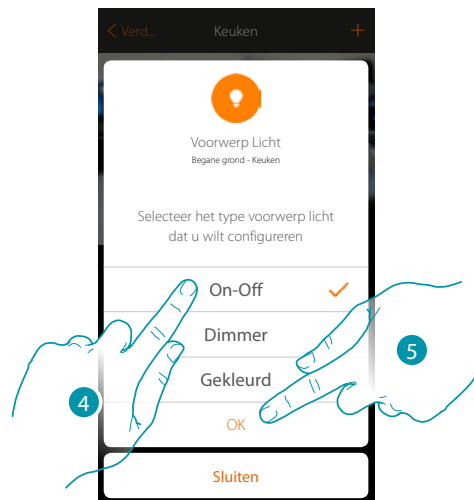
2. Raak de toets aan om een voorwerp aan de keuken toe te voegen
3. Raak de toets aan om de voorwerp licht te selecteren



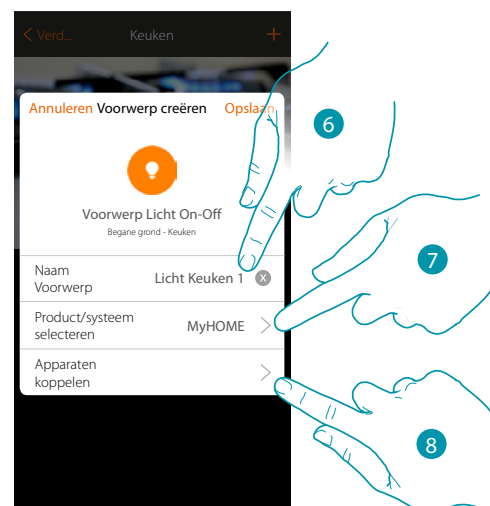
Opmerking: Tijdens de inbedrijfstelling van de installatie wordt de blokkeerfunctie van de contacten niet gewaarborgd.


Schakel daarom niet tegelijkertijd twee kanalen van dezelfde actuator aan.

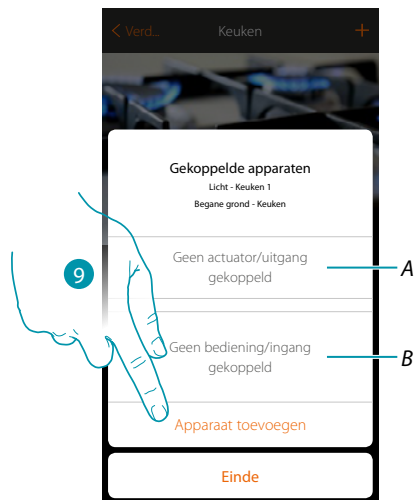
Uitsluitend als alle kanalen met de app gekoppeld zijn, zal de blokkering worden beheerd.



4. Raak de toets aan om het soort On-Off licht te selecteren
5. Raak de toets aan om te bevestigen



6. Raak de toets aan om de naam van de voorwerp te wijzigen
7. Raak de toets aan om het systeem te selecteren
8. Raak de toets aan om het grafische voorwerp licht  te koppelen met een apparaat dat tijdens de initiële scan in de installatie is gevonden



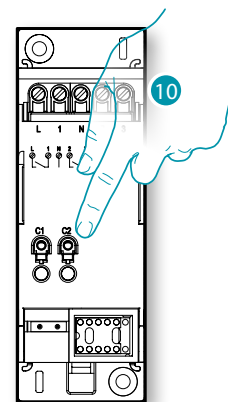
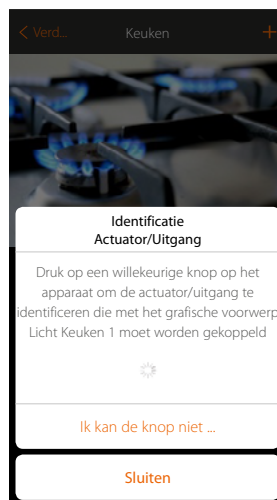
A. Geeft de actuator weer die met het voorwerp is gekoppeld

B. Geeft de bediening weer die met het voorwerp is gekoppeld

Configureer het grafische voorwerp licht  door de actuator aangesloten op de lading en de desbetreffende bediening te koppelen.

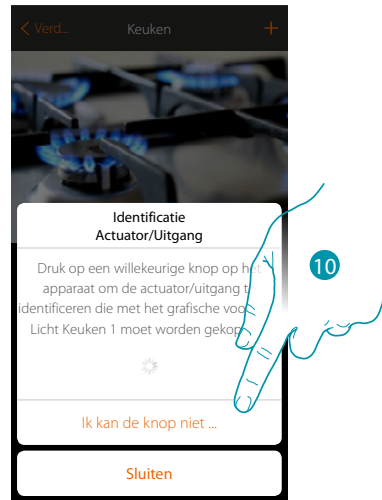
9. Raak de toets aan om een actuator met het voorwerp te koppelen. Er kunnen zich twee situaties voordoen:

Actuator bereikbaar (bijvoorbeeld aangesloten in de schakelkast)



10. Raak een van de knoppen op de actuator in de installatie aan

Actuator onbereikbaar (bijvoorbeeld aangesloten in een verlaagd plafond)

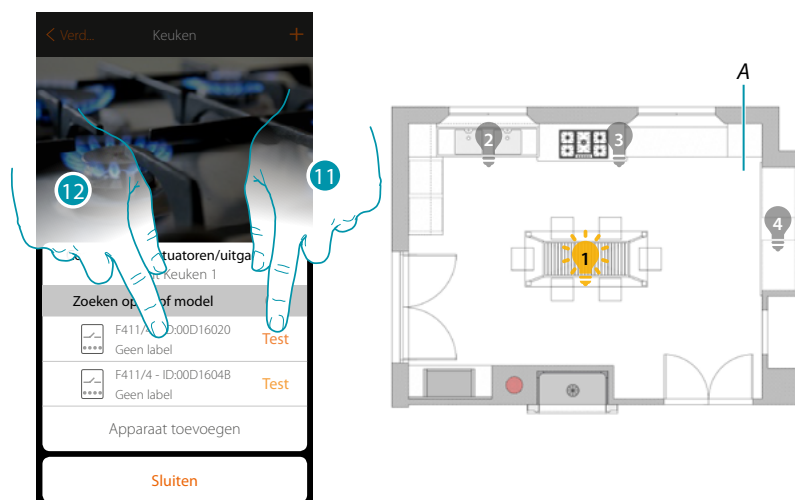


10. Raak de toets aan als het apparaat niet kan worden bereikt



- ✓ Geselecteerd apparaat
- Test Verificatie lading aangesloten op actuator
- ⚠ Apparaat gescand maar nu niet aangesloten of werkt niet

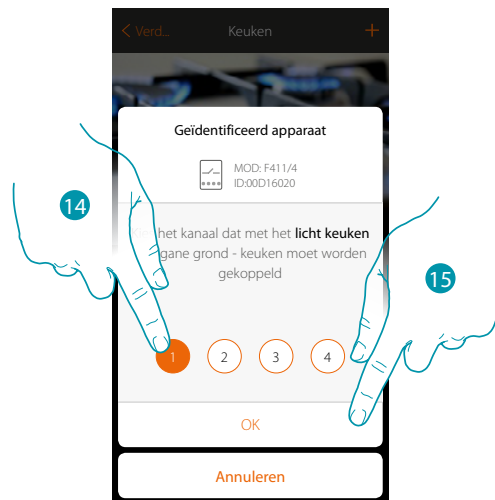
We geven u de lijst met de actuatoren die met het voorwerp gekoppeld kunnen worden. U kunt de actuator vinden a.d.h.v. het ID-nummer. Verricht een test die achtereenvolgens de ladingen aangesloten op de actuator activeert als u het ID-nummer niet kent.



11. Raak de toets aan om de test te beginnen
- A. *In de installatie worden achtereenvolgens een seconde lang de ladingen geactiveerd die op de actuator zijn aangesloten. Op deze manier kunt u visueel de lading vinden die met het grafische voorwerp en het nummer van het kanaal moet worden gekoppeld.*
12. Raak de toets aan om de actuator te selecteren als een van de achtereenvolgens geactiveerde ladingen de lading is die u met het grafische voorwerp wilt koppelen



13. Raak de toets aan om het geselecteerde apparaat toe te voegen
- In de beide gevallen moet u uit de beschikbare kanalen het te gebruiken kanaal selecteren als u de actuator heeft geïdentificeerd

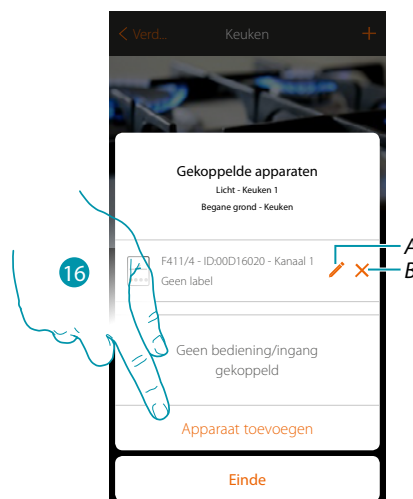


14. De kanaal kiezen

Raadpleeg het hoofdstuk "Wat te doen als" in het geval dat het kanaal bezet is.

15. Raak de toets aan om te bevestigen

Associeer de bediening die de actuator aanstuurt als u de actuator aangesloten op de lading gekoppeld heeft.

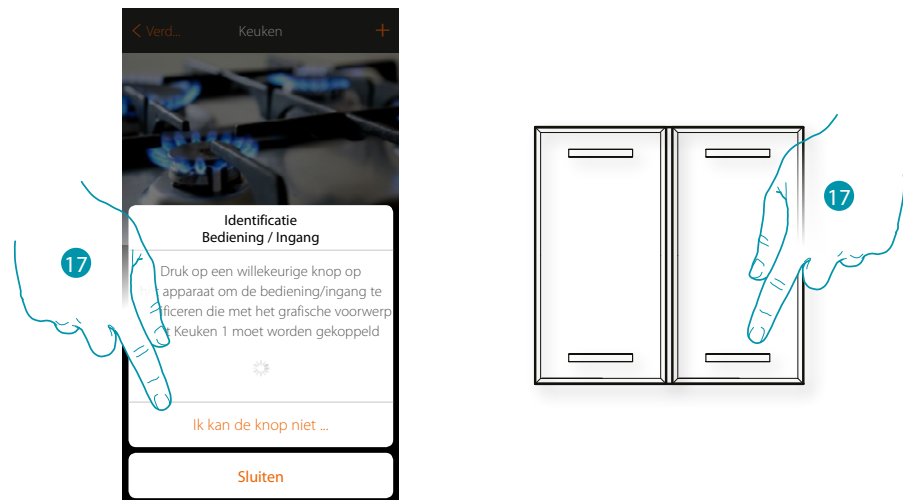


A. Wijzigt modus (bijv. Master/Master PUL)

B. Elimineert de koppeling

16. Raak de toets aan om de bediening te koppelen

Opmerking: door de procedure op dit punt af te ronden wordt de actuator enkel door de app bediend

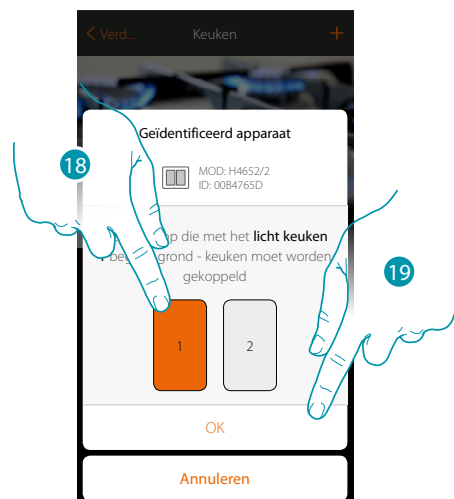


17. Druk op een van de knoppen op de bediening in de installatie

OF

17. Raak "Ik kan de knop niet indrukken" aan als het apparaat niet kan worden bereikt.

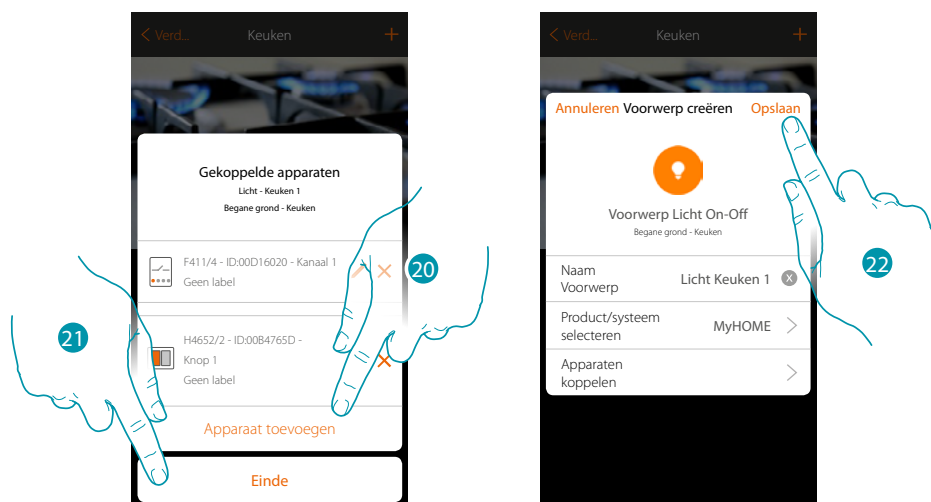
In dit geval wordt een lijst met de bedieningen die in de installatie aanwezig zijn getoond



18. Selecteer uit de beschikbare bedieningen de knop van de gewenste bediening

Raadpleeg het hoofdstuk "Wat te doen als" in het geval dat de knop bezet is

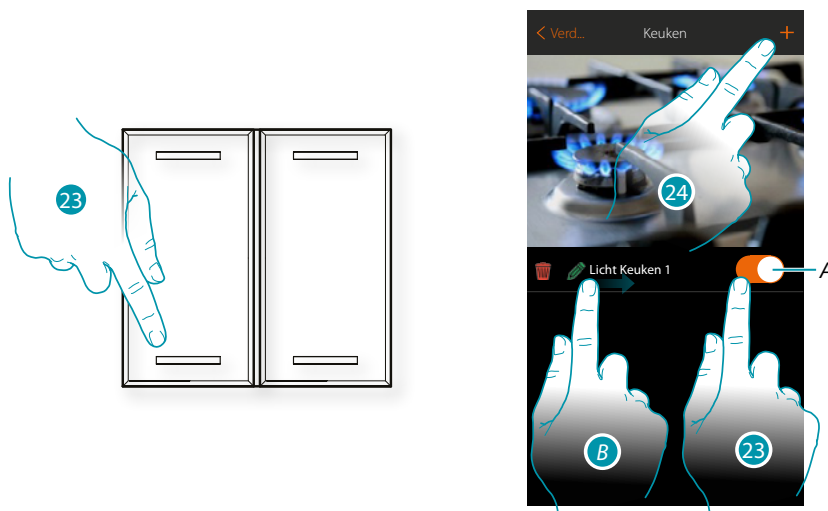
19. Raak de toets aan om te bevestigen



Het voorwerp licht is gekoppeld

20. Raak de toets aan om een andere bediening toe te voegen (raadpleeg het hoofdstuk "Een groep creëren" om meerdere lichten tegelijkertijd te bedienen)
21. Raak de toets aan om de procedure te beëindigen
22. Raak de toets aan om de voorwerp op te slaan

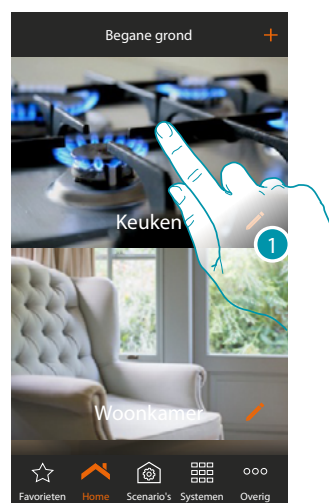
Nu kan de gebruiker een licht in de keuken bedienen met de fysieke bediening of met het grafische voorwerp van de app.



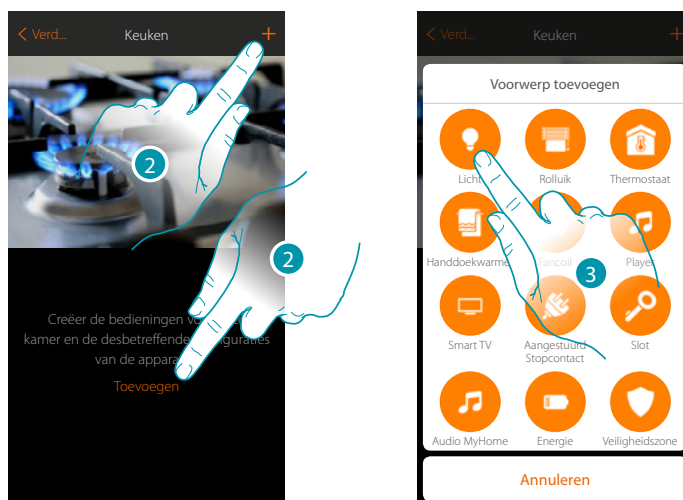
- A. Schakel het licht in/uit
- B. Het submenu wijzigen wordt weergegeven door van links naar rechts te bewegen
 - Voorwerp elimineren
 - Voorwerp wijzigen
 - Voorwerp verplaatsen
 - Een voorwerp naar een andere kamer/zone verplaatsen

23. Druk op/raak de toets aan om het licht in de keuken te bedienen
24. Herhaal de procedure om nieuwe voorwerpen aan de kamer toe te voegen

Dimmer



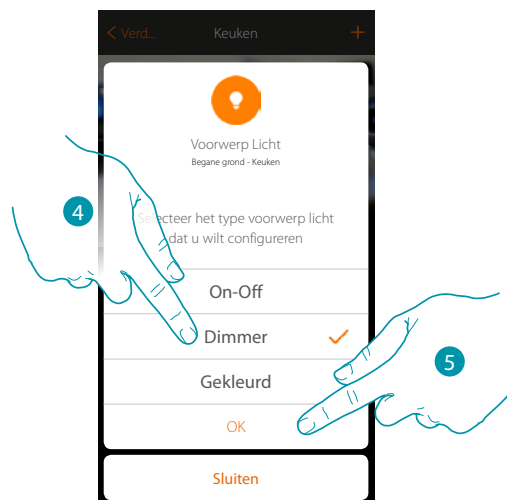
1. Raak de toets aan om de ruimte te betreden waar u een voorwerp dimmer aan wilt toevoegen



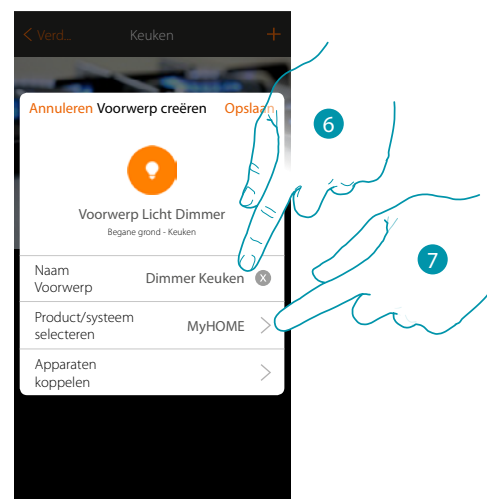
2. Raak de toets aan om een voorwerp aan de keuken toe te voegen
3. Raak de toets aan om de voorwerp licht te selecteren



Opmerking: Tijdens de inbedrijfstelling van de installatie wordt de blokkeerfunctie van de contacten niet gewaarborgd.
Schakel daarom niet tegelijkertijd twee kanalen van dezelfde actuator aan.
Uitsluitend als alle kanalen met de app gekoppeld zijn, zal de blokkering worden beheerd.

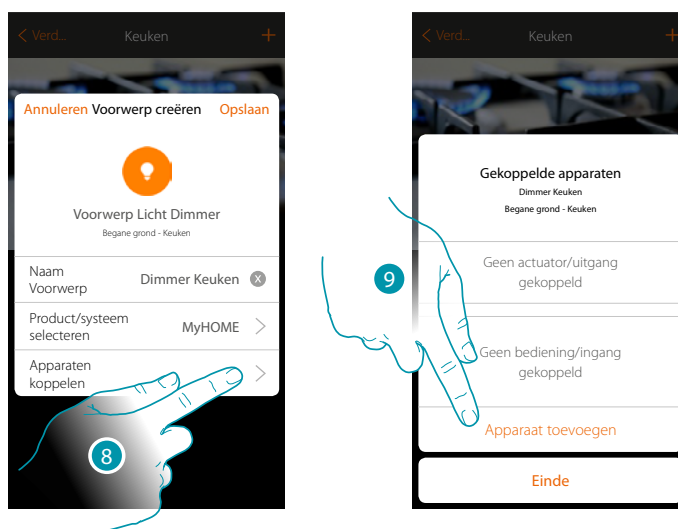



4. Raak de toets aan om het soort licht Dimmer te selecteren
5. Raak de toets aan om te bevestigen




6. Raak de toets aan om de naam van de voorwerp te wijzigen
7. Raak de toets aan om het systeem te selecteren

MYHOME-dimmer

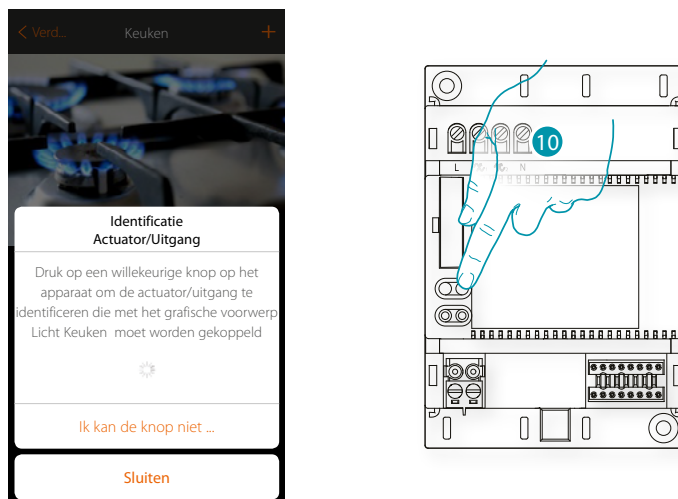


8. Raak de toets aan om het grafische voorwerp dimmer  te koppelen met een apparaat dat tijdens de initiële scan in de installatie is gevonden

Configureer het grafische voorwerp dimmer  door de actuator aangesloten op de lading en de desbetreffende bediening te koppelen.

9. Raak de toets aan om een actuator met het voorwerp te koppelen. Er kunnen zich twee situaties voordoen:

Actuator bereikbaar (bijvoorbeeld aangesloten in de schakelkast)



10. Raak een van de knoppen op de actuator in de installatie aan

Actuator onbereikbaar (bijvoorbeeld aangesloten in een verlaagd plafond)

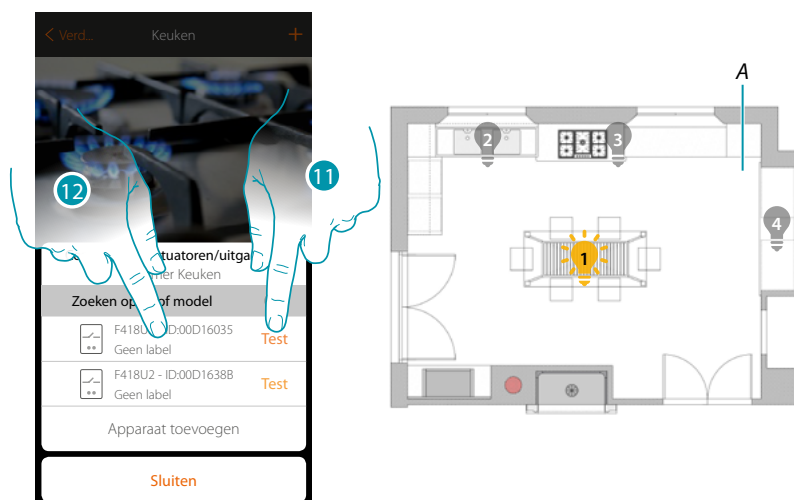


10. Raak de toets aan als het apparaat niet kan worden bereikt



- ✓ Geselecteerd apparaat
- Test Verificatie lading aangesloten op actuator
- ⚠ Apparaat gescand maar nu niet aangesloten of werkt niet

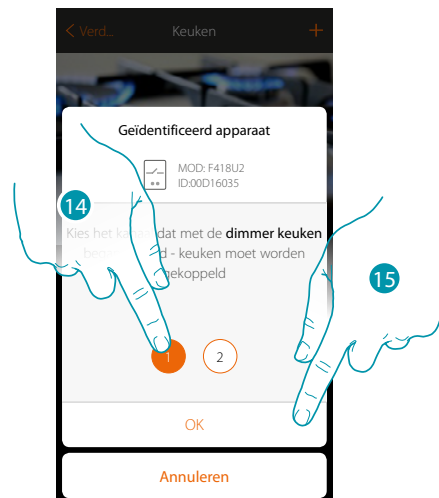
We geven u de lijst met de actuatoren die met het voorwerp gekoppeld kunnen worden. U kunt de actuator vinden a.d.h.v. het ID-nummer. Verricht een test die achtereenvolgens de ladingen aangesloten op de actuator activeert als u het ID-nummer niet kent.



11. Raak de toets aan om de test te beginnen
- A. *In de installatie worden achtereenvolgens een seconde lang de ladingen geactiveerd die op de actuator zijn aangesloten. Op deze manier kunt u visueel de lading vinden die met het grafische voorwerp en het nummer van het kanaal moet worden gekoppeld.*
12. Raak de toets aan om de actuator te selecteren als een van de achtereenvolgens geactiveerde ladingen de lading is die u met het grafische voorwerp wilt koppelen



13. Raak de toets aan om het geselecteerde apparaat toe te voegen
- In de beide gevallen moet u uit de beschikbare kanalen het te gebruiken kanaal selecteren als u de actuator heeft geïdentificeerd

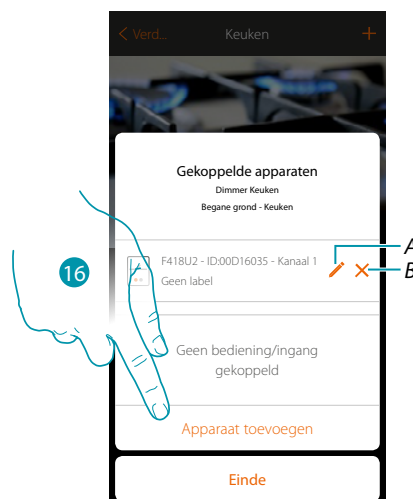


14. De kanaal kiezen

Raadpleeg het hoofdstuk "Wat te doen als" in het geval dat het kanaal bezet is

15. Raak de toets aan om te bevestigen

Associeer de bediening die de actuator aanstuurt als u de actuator aangesloten op de lading gekoppeld heeft.

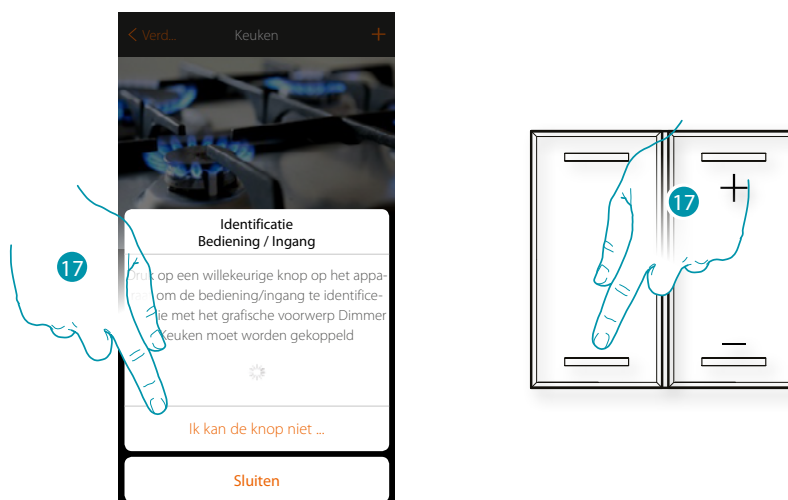


A. Wijzigt modus (bijv. Master/Master PUL)

B. Elimineert de koppeling

16. Raak de toets aan om de bediening te koppelen

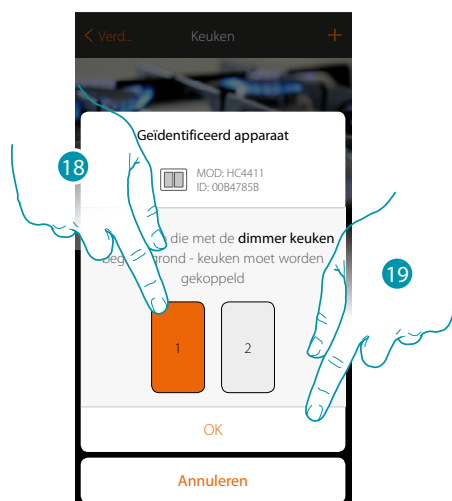
Opmerking: door de procedure op dit punt af te ronden wordt de actuator enkel door de app bediend



17. Druk op een van de knoppen op de bediening in de installatie

OF

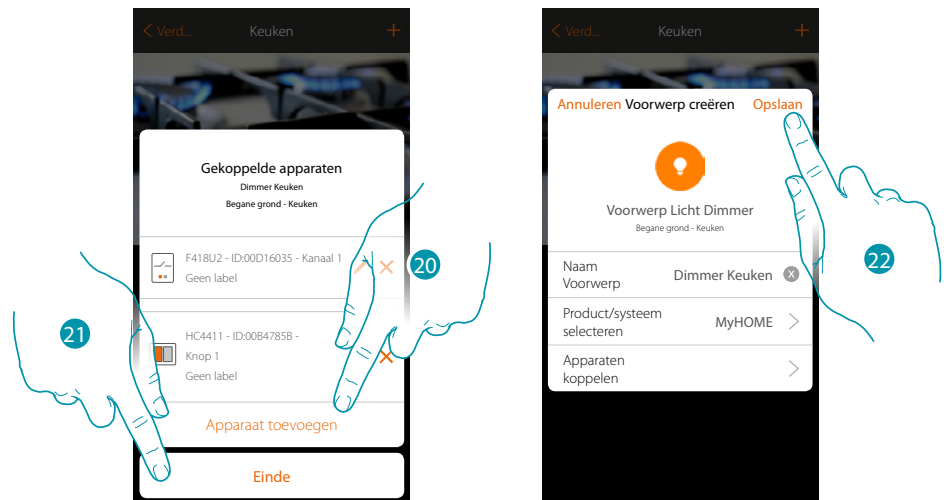
17. Raak "Ik kan de knop niet indrukken" aan als het apparaat niet kan worden bereikt. In dit geval wordt een lijst met de bedieningen die in de installatie aanwezig zijn getoond



18. Selecteer uit de beschikbare bedieningen de knop van de gewenste bediening

Raadpleeg het hoofdstuk "Wat te doen als" in het geval dat de knop bezet is

19. Raak de toets aan om te bevestigen



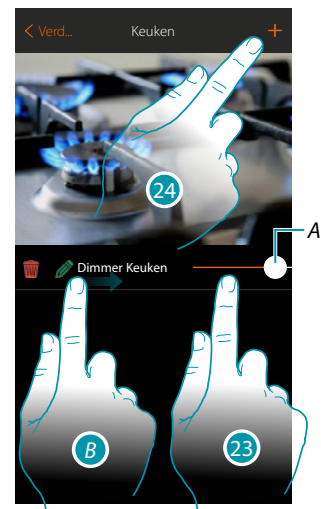
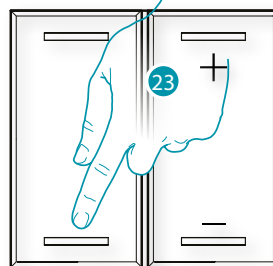
Het voorwerp licht is gekoppeld

20. Raak de toets aan om een andere bediening toe te voegen (raadpleeg het hoofdstuk "Een groep creëren" om meerdere lichten tegelijkertijd te bedienen)

21. Raak de toets aan om de procedure te beëindigen

22. Raak de toets aan om de voorwerp op te slaan

Nu kan de gebruiker een licht in de keuken bedienen met de fysieke bediening of met het grafische voorwerp van de app.



A. Schakelt het licht in/uit en regelt de helderheid

B. Het submenu wijzigen wordt weergegeven door van links naar rechts te bewegen

Voorwerp elimineren

Voorwerp wijzigen

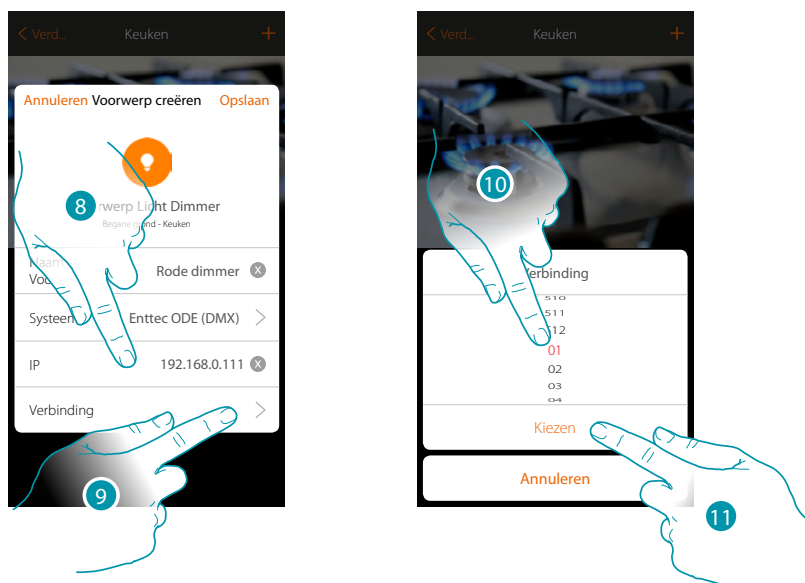
Voorwerp verplaatsen

Een voorwerp naar een andere kamer/zone verplaatsen

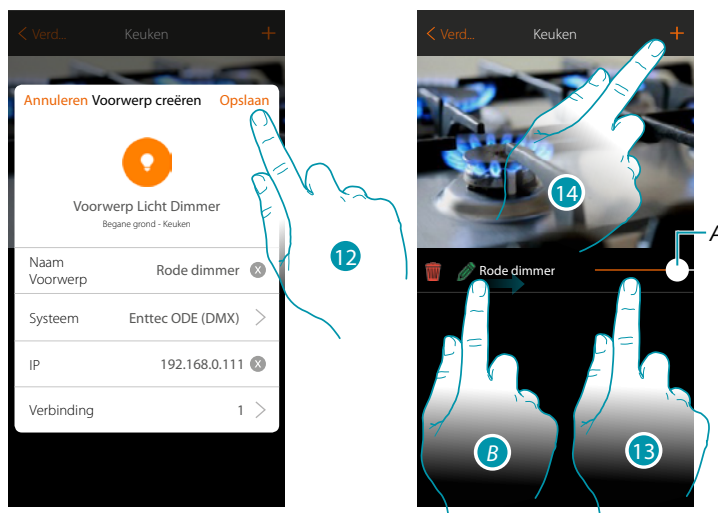
23. Druk op/raak de toets aan om het licht in de keuken te bedienen

24. Herhaal de procedure om nieuwe voorwerpen aan de kamer toe te voegen

Dimmer Enttec ODE

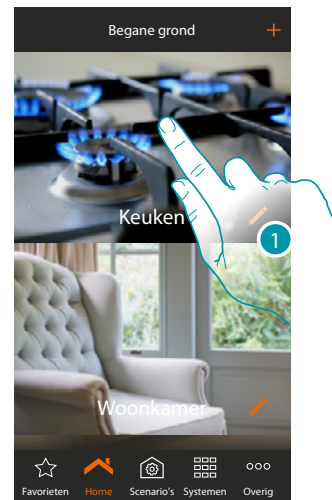


8. Voer het IP-adres van het Enttec ODE-apparaat in (Geteste modellen: ODE DIN)
9. Selecteer de knoop om de RGB-kleur van het apparaat te definiëren. Wanneer u een knoop selecteert, wordt slechts één kleur gekozen. **Opgelet:** de koppeling kleur/knoop wordt gedefinieerd in de programmering van het Enttec ODE-apparaat.
10. Selecteer de knoop
11. Raak de toets aan om te bevestigen

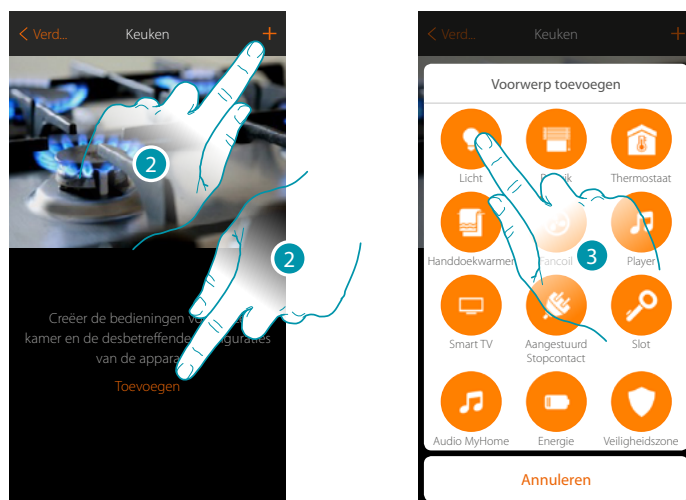


12. Raak de toets aan om de voorwerp op te slaan
 - A. Schakelt het licht in/uit en regelt de helderheid
 - B. Het submenu wijzigen wordt weergegeven door van links naar rechts te bewegen
 - Voorwerp elimineren
 - Voorwerp wijzigen
 - Voorwerp verplaatsen
 - Een voorwerp naar een andere kamer/zone verplaatsen
13. Druk op/raak de toets aan om het licht in de keuken te bedienen
14. Herhaal de procedure om nieuwe voorwerpen aan de kamer toe te voegen

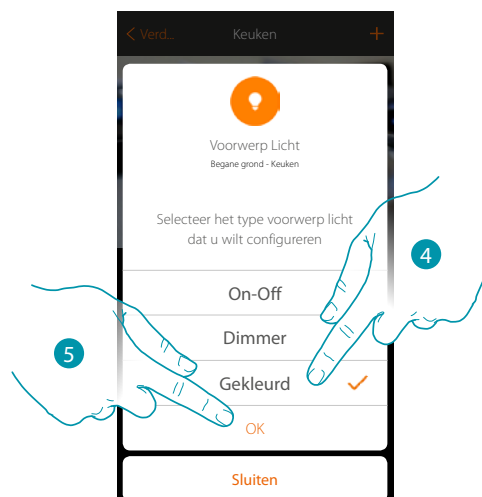
Gekleurd licht



1. Raak de toets aan om de ruimte te betreden waar u een voorwerp gekleurd licht aan wilt toevoegen

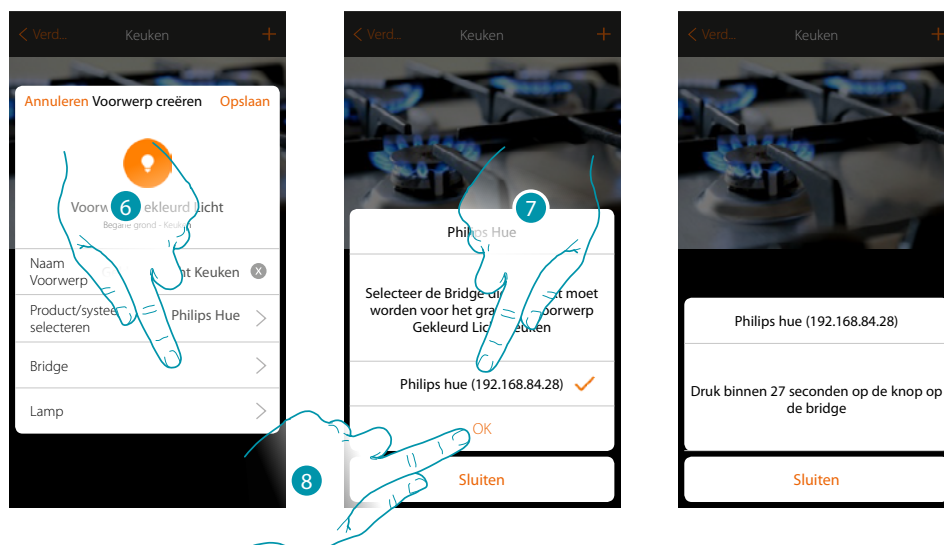


2. Raak de toets aan om een voorwerp aan de keuken toe te voegen
3. Raak de toets aan om de voorwerp gekleurd licht te selecteren

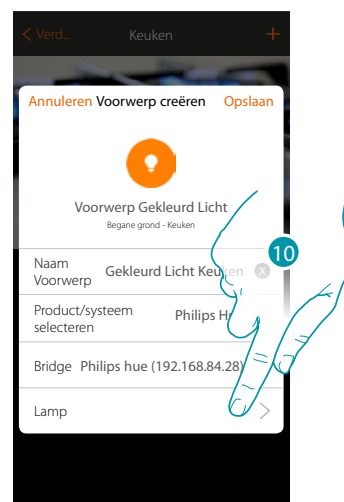
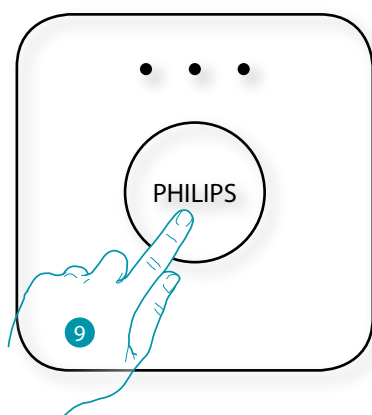


4. Raak de toets aan om het soort gekleurd licht te selecteren
5. Raak de toets aan om te bevestigen

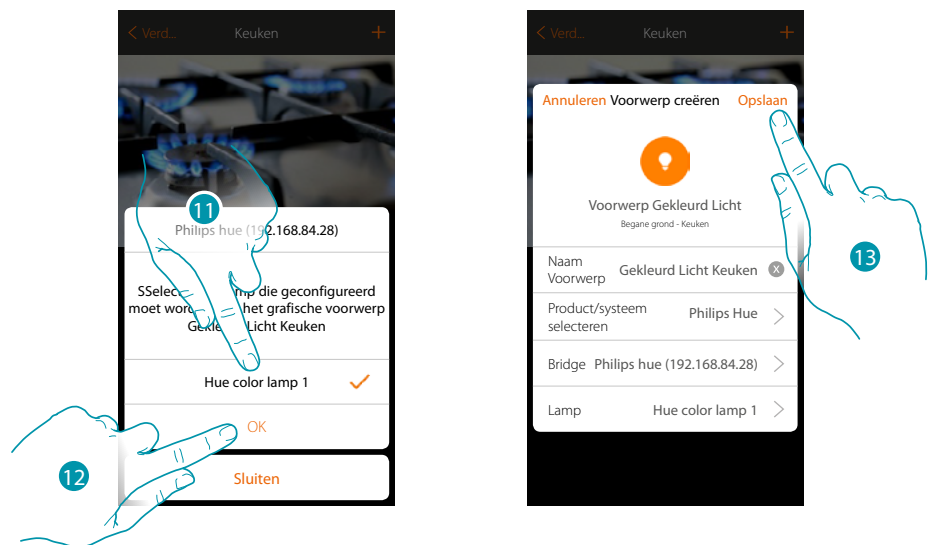
Philips Hue



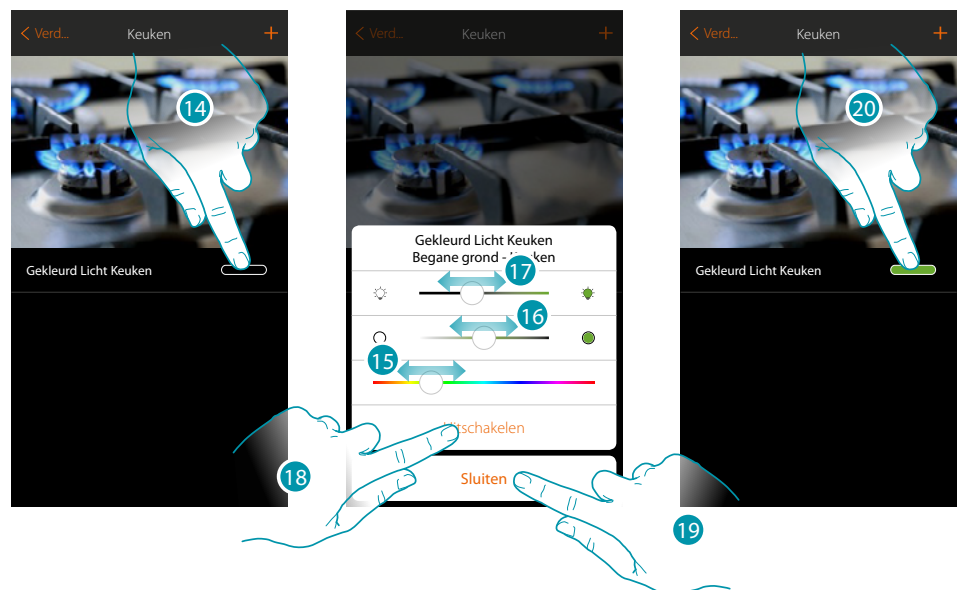
6. Raak de toets aan om de Bridge Philips Hue te selecteren
7. Selecteer uit de voorgestelde categorieën de gewenste Bridge
8. Raak de toets aan om te bevestigen



9. Raak de toets aan op de Bridge Philips
10. Raak de toets aan om de lamp te selecteren

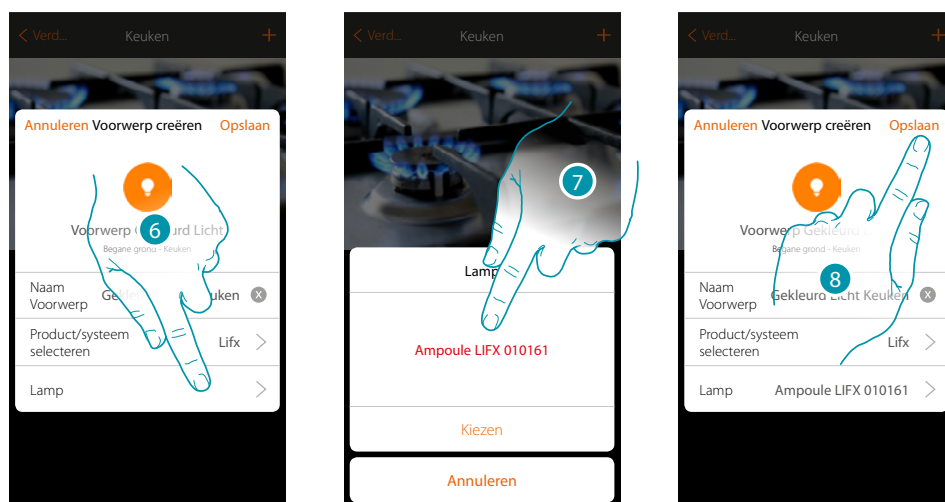


11. Selecteer uit de voorgestelde categorieën de gewenste lamp
12. Raak de toets aan om te bevestigen
13. Raak de toets aan om de configuratie op te slaan

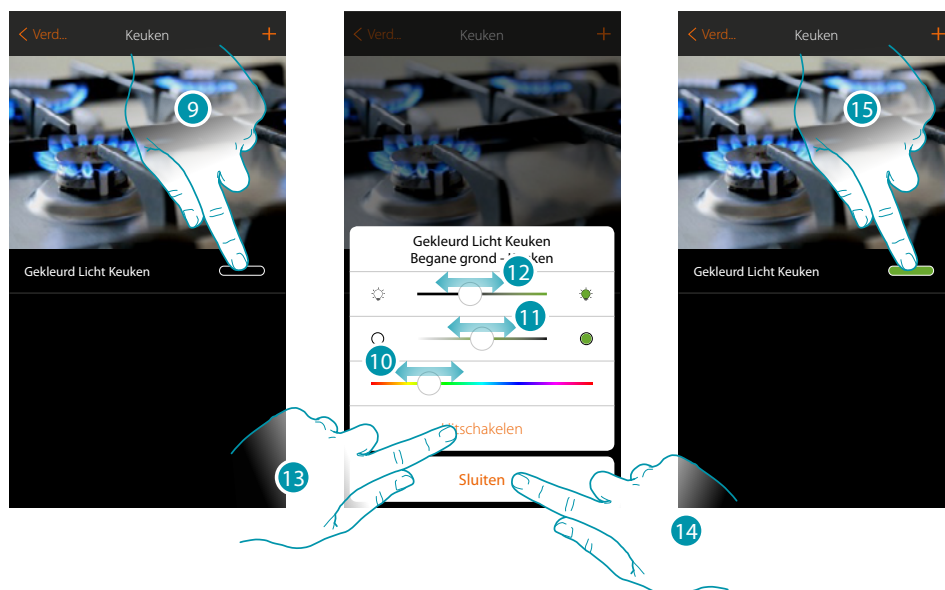


14. Raak de toets aan om het bedieningspaneel van het licht wijzigen te openen
15. Raak de toets aan en verplaats naar links/rechts om de kleur van het licht in te stellen door de tint te selecteren
16. Raak de toets aan en verplaats naar links/rechts om de kleurtemperatuur van het licht (koud of warm licht) in te stellen
17. Raak de toets aan en verplaats naar rechts/links om de lichtintensiteit te vergroten/verlagen
18. Raak de toets aan om het licht uit te schakelen. Regel de lichtintensiteit of de kleur om het licht weer in te schakelen
19. Raak de toets aan om de instelling op te slaan
20. Het voorwerp toont nu de status en de kleur die eerder is ingesteld

Lifx

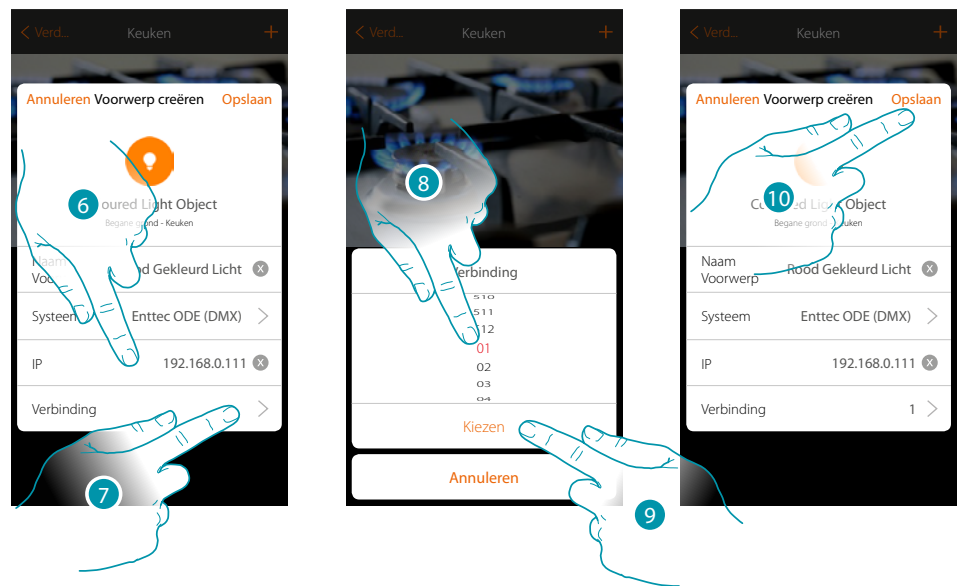


6. Raak de toets aan om de lamp te selecteren
7. Selecteer uit de voorgestelde categorieën de gewenste lamp
8. Raak de toets aan om de configuratie op te slaan

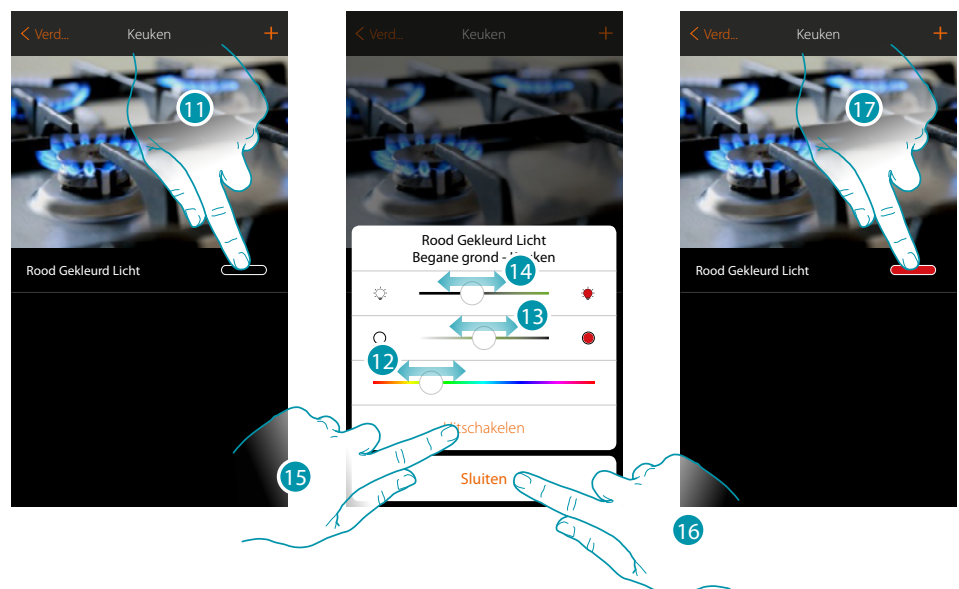


9. Raak de toets aan om het bedieningspaneel van het licht wijzigen te openen
10. Raak de toets aan en verplaats naar links/rechts om de kleur van het licht in te stellen door de tint te selecteren
11. Raak de toets aan en verplaats naar links/rechts om de kleurtemperatuur van het licht (koud of warm licht) in te stellen
12. Raak de toets aan en verplaats naar rechts/links om de lichtintensiteit te vergroten/verlagen
13. Raak de toets aan om het licht uit te schakelen. Regel de lichtintensiteit of de kleur om het licht weer in te schakelen
14. Raak de toets aan om de instelling op te slaan
15. Het voorwerp toont nu de status en de kleur die eerder is ingesteld

Enttec ODE



6. Voer het IP-adres van het Enttec ODE-apparaat in
7. Selecteer de knoop om de 3 RGB-kanalen van het apparaat te definiëren. Wanneer u een knoop selecteert, wordt slechts één kanaal gekozen. De overige twee kanalen worden automatisch gekozen naar aanleiding van de configuratie van het Enttec ODE-apparaat. Doorgaans worden de drie RGB-kanalen gekozen wanneer de knoop 1 (Red) wordt geselecteerd. **Opgelet:** dit geldt uitsluitend voor de standaardconfiguratie 1 (RED) 2 (GREEN) 3 (BLUE)
8. Selecteer de knoop
9. Raak de toets aan om te bevestigen
10. Raak de toets aan om de voorwerp op te slaan

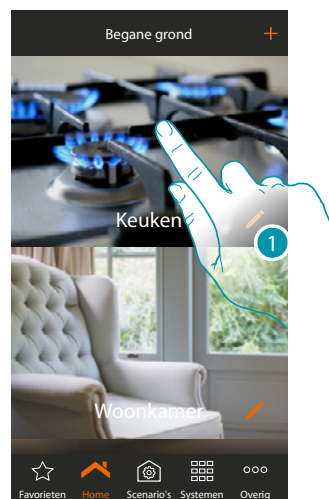


11. Raak de toets aan om het bedieningspaneel van het licht wijzigen te openen
12. Raak de toets aan en verplaats naar links/rechts om de kleur van het licht in te stellen door de tint te selecteren
13. Raak de toets aan en verplaats naar links/rechts om de kleurtemperatuur van het licht (koud of warm licht) in te stellen
14. Raak de toets aan en verplaats naar rechts/links om de lichtintensiteit te vergroten/verlagen
15. Raak de toets aan om het licht uit te schakelen. Regel de lichtintensiteit of de kleur om het licht weer in te schakelen
16. Raak de toets aan om de instelling op te slaan
17. Het voorwerp toont nu de status en de kleur die eerder is ingesteld

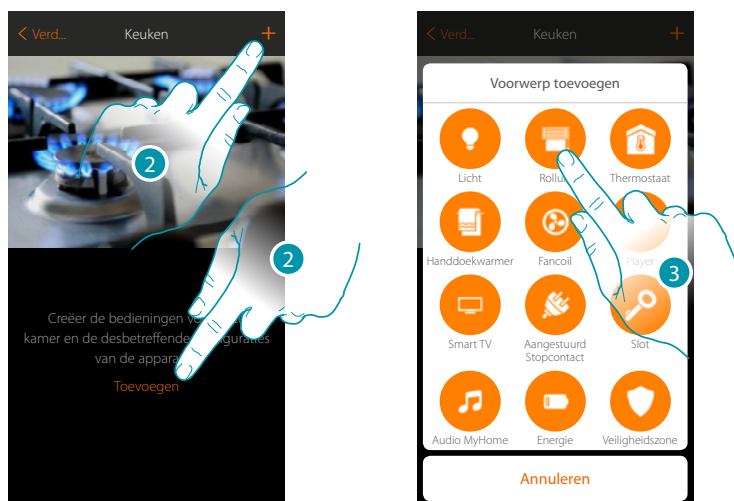
Voorwerp rolluik

De gebruiker kan rolluiken, luiken en garagedeuren openen en sluiten door de apparaten in de installatie te configureren en ze met het voorwerp rolluik te koppelen.

Door de functie te activeren kan de gebruiker het openingsniveau (uitsluitend rolluiken met de preset-functie) regelen.



1. Raak de toets aan om de ruimte te betreden waarin u een rolluik wilt bedienen



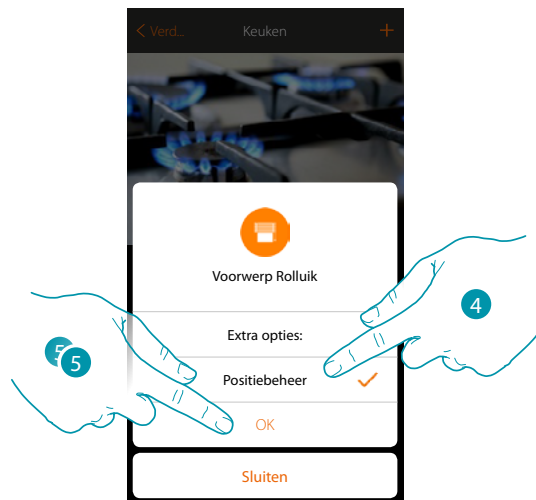
2. Raak de toets aan om een voorwerp aan de keuken toe te voegen
3. Raak de toets aan om een voorwerp rolluik te selecteren



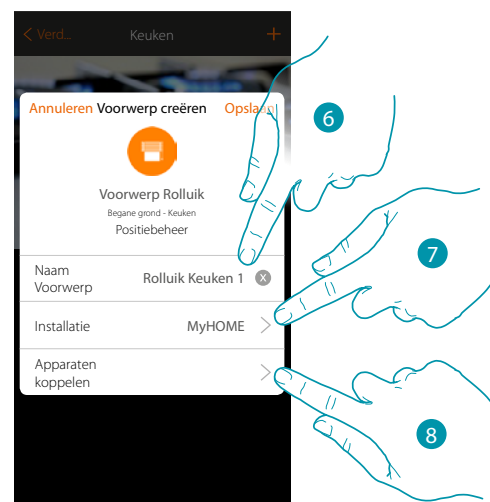
Opmerking: Tijdens de inbedrijfstelling van de installatie wordt de blokkeerfunctie van de contacten niet gewaarborgd.

Schakel daarom niet tegelijkertijd twee kanalen van dezelfde actuator aan.

Uitsluitend als alle kanalen met de app gekoppeld zijn, zal de blokkering worden beheerd.



4. Raak de toets aan om de regeling van het openingsniveau (uitsluitend rolluiken met de preset-functie) op het voorwerp in te schakelen
5. Raak de toets aan om verder te gaan



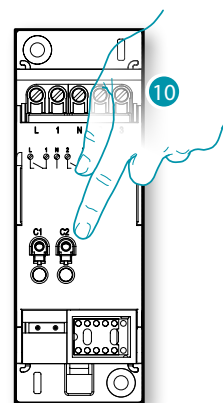
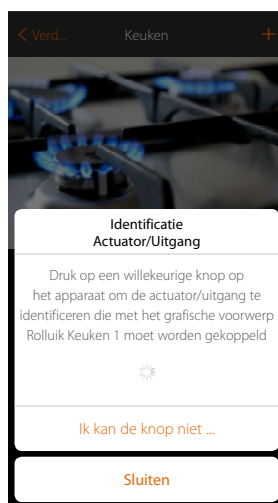
6. Raak de toets aan om de naam van de voorwerp te wijzigen
7. Raak de toets aan om het systeem te selecteren
8. Raak de toets aan om het grafische voorwerp rolluik te koppelen met een apparaat dat tijdens de initiële scan in de installatie is gevonden



Koppel het grafische voorwerp rolluik  door de actuator aangesloten op de lading en de desbetreffende bediening te koppelen.

9. Raak de toets aan om een actuator met het voorwerp te koppelen. Er kunnen zich twee situaties voordoen:

Actuator bereikbaar (bijvoorbeeld aangesloten in de schakelkast)



10. raak een van de knoppen op de actuator in de installatie aan

Actuator onbereikbaar (bijvoorbeeld aangesloten in een verlaagd plafond)

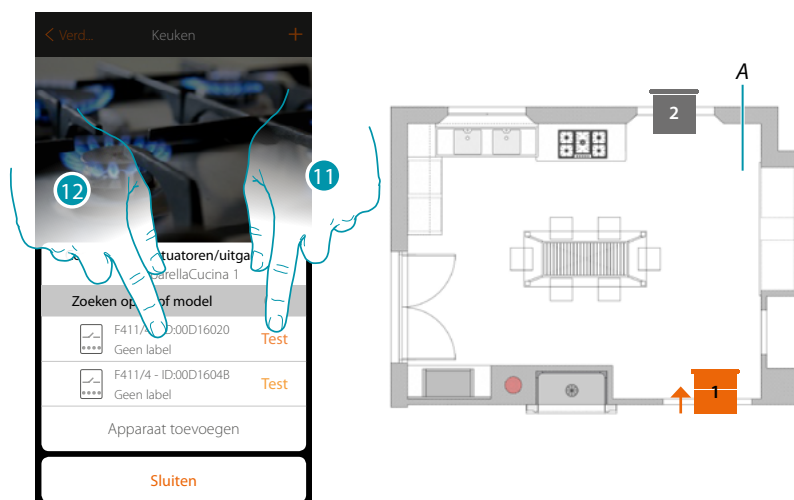


10. Raak de toets aan als het apparaat niet kan worden bereikt

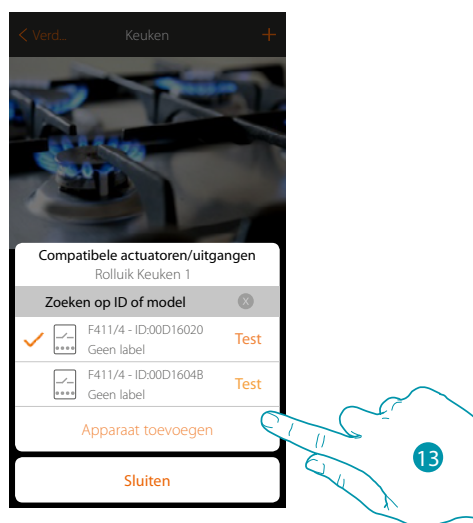


- ✓ Geselecteerd apparaat
- Test Verificatie lading aangesloten op actuator
- ⚠ Apparaat gescand maar nu niet aangesloten of werkt niet

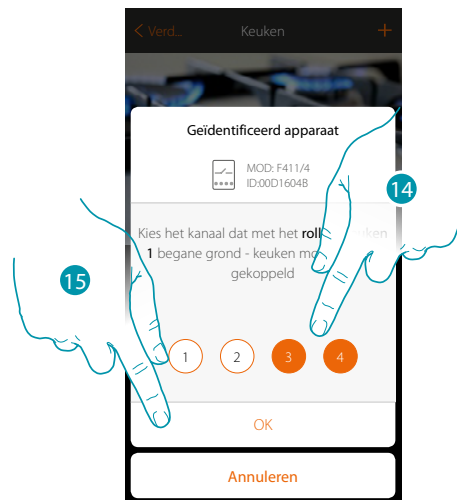
We geven u de lijst met de actuatoren die met het voorwerp gekoppeld kunnen worden. U kunt de actuator vinden a.d.h.v. het ID-nummer. Verricht een test die achtereenvolgens de ladingen aangesloten op de actuator activeert als u het ID-nummer niet kent.



11. Raak de toets aan om de test te beginnen
- A. *In de installatie worden achtereenvolgens een seconde lang de ladingen geactiveerd die op de actuator zijn aangesloten. Op deze manier kunt u visueel de lading vinden die met het grafische voorwerp en het nummer van het kanaal moet worden gekoppeld.*
12. Raak de toets aan om de actuator te selecteren als een van de achtereenvolgens geactiveerde ladingen de lading is die u met het grafische voorwerp wilt koppelen



13. Raak de toets aan om het geselecteerde apparaat toe te voegen
- In de beide gevallen moet u uit de beschikbare kanalen het te gebruiken kanaal selecteren als u de actuator heeft geïdentificeerd

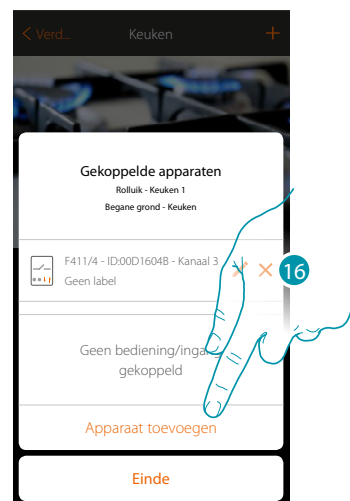


14. Selecteer het kanaal. Het systeem gebruikt twee kanalen naast elkaar voor de functie rolluik (omhoog/omlaag)

Raadpleeg het hoofdstuk "Wat te doen als" in het geval dat het kanaal bezet is

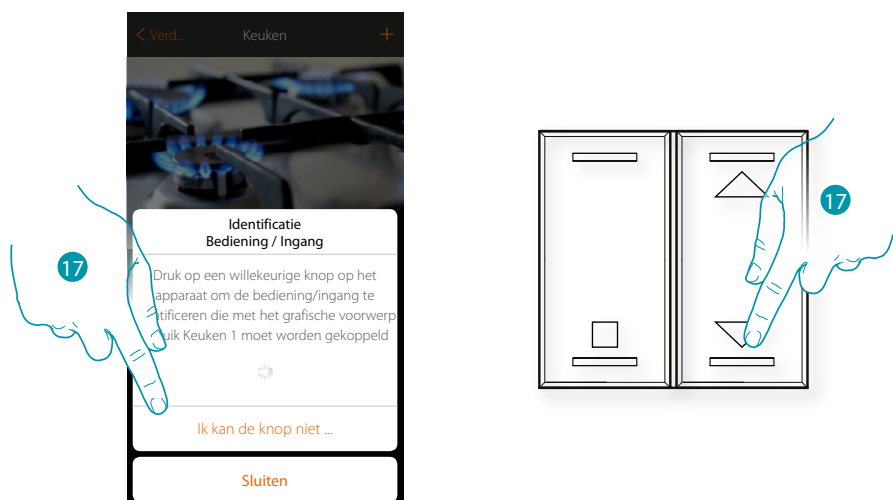
15. Raak de toets aan om te bevestigen

Associeer de bediening die de actuator aanstuurt als u de actuator aangesloten op de lading gekoppeld heeft.



16. Raak de toets aan om de bediening te koppelen

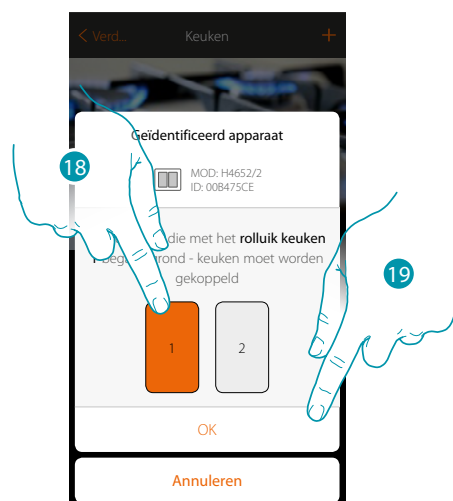
Opmerking: door de procedure op dit punt af te ronden wordt de actuator enkel door de app bediend



17. Druk op een van de knoppen op de bediening in de installatie

OF

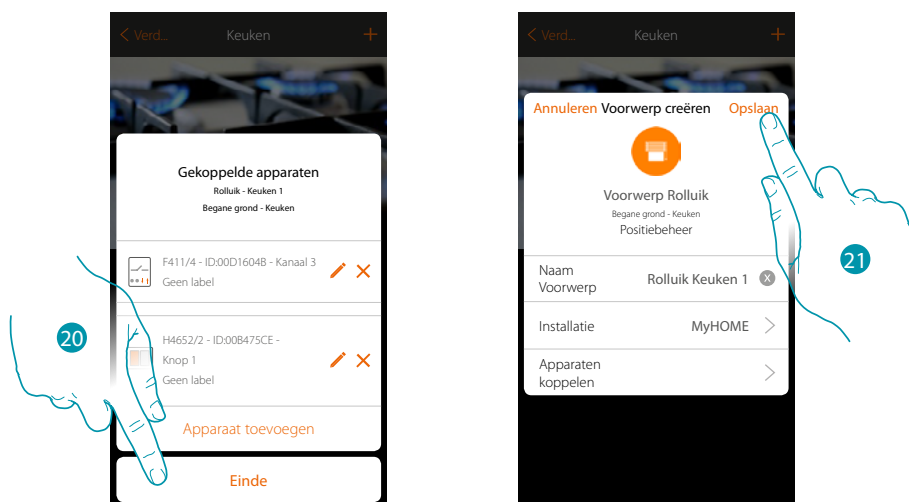
17. Raak "Ik kan de knop niet indrukken" aan als het apparaat niet kan worden bereikt. In dit geval wordt een lijst met de bedieningen die in de bezette installatie aanwezig zijn getoond



18. Selecteer uit de beschikbare bedieningen de knop van de gewenste bediening

Raadpleeg het hoofdstuk "Wat te doen als" in het geval dat de knop bezet is

19. Raak de toets aan om te bevestigen

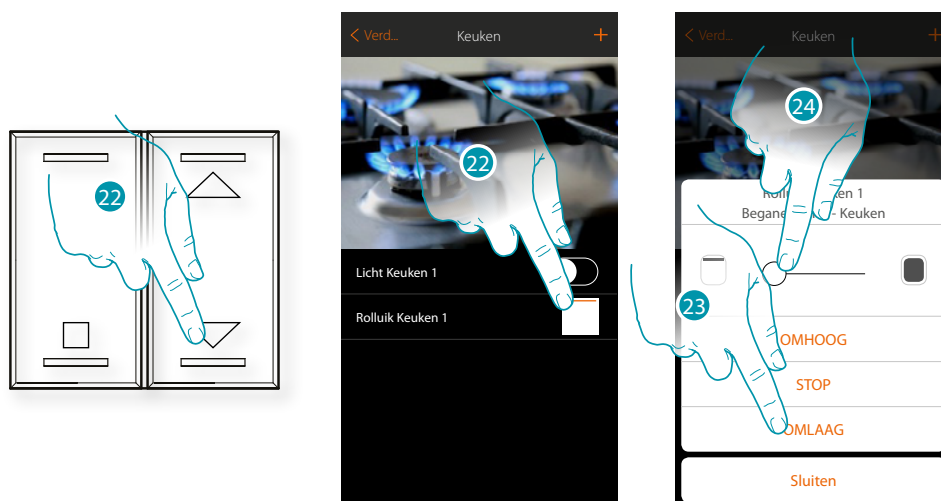


Het voorwerp rolluik is gekoppeld

20. Raak de toets aan om de procedure te beëindigen

21. Raak de toets aan om de voorwerp op te slaan

Nu kan de gebruiker een rolluik in de keuken bedienen met de fysieke bediening of met het grafische voorwerp van de app.



22. Druk op/raak de toets aan om het rolluik in de keuken te bedienen

Het scherm voor de bediening van het grafische voorwerp rolluik wordt geopend

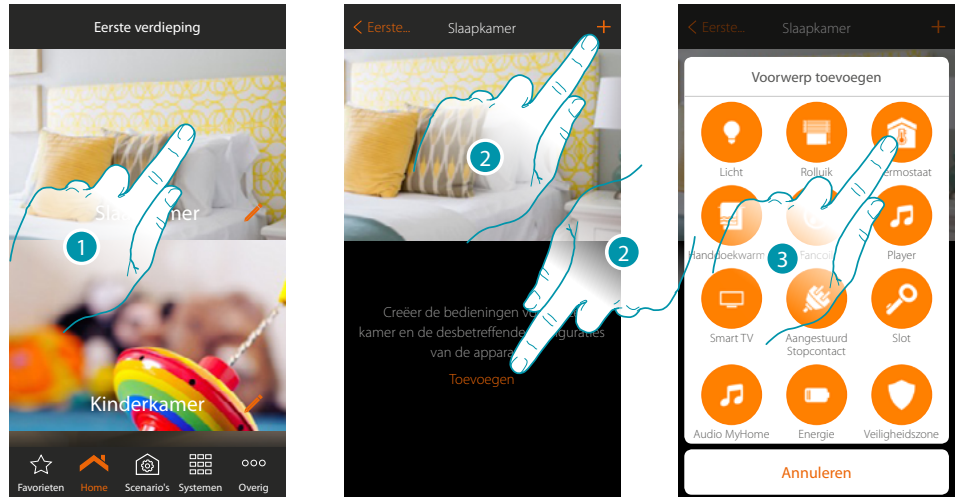
23. Raak de toets aan om de rolluik te openen, sluiten of stoppen

24. Raak de toets aan om het openingsniveau van de preset-toets (enkel rolluiken met preset) te regelen

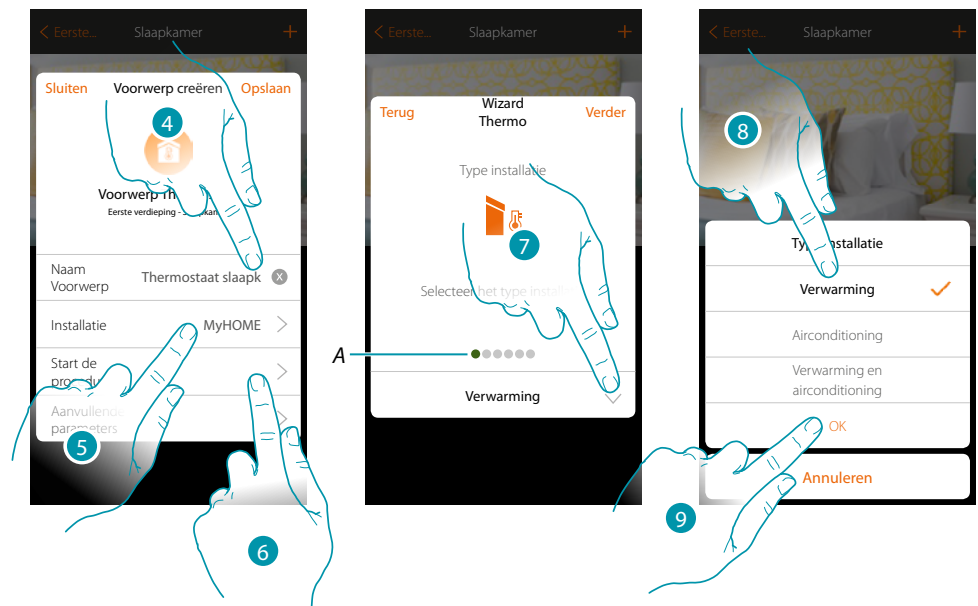
Opmerking: de configuratie van een eenvoudig rolluik (zonder preset-functie) is gelijk aan de bovenstaande configuratie. Het enige dat wijzigt is de weergave van het grafische voorwerp voor de controle.

Voorwerp thermostaat (zonder centrale)

De gebruiker kan de temperatuur in de woning regelen door de apparaten in de installatie te configureren en ze met het voorwerp thermostaat te koppelen.



1. Raak de toets aan om de ruimte te betreden waar u een voorwerp thermostaat aan wilt toevoegen
2. Raak de toets aan om een voorwerp aan de slaapkamer toe te voegen
3. Raak de toets aan om de voorwerp thermostaat toe te voegen



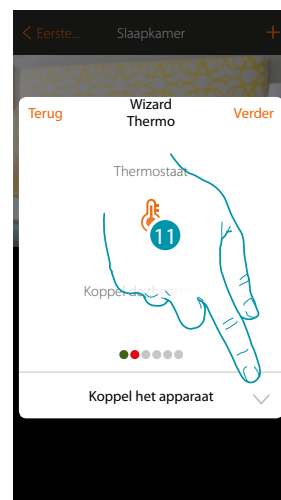
4. Raak de toets aan om de naam van de voorwerp te wijzigen
5. Raak de toets aan om het systeem te selecteren
6. Raak de toets aan om de begeleide procedure voor het koppelen van het grafische voorwerp Thermostaat Slaapkamer met een apparaat dat tijdens de initiële scan in de installatie is gevonden

Opmerking: het wordt geadviseerd om de Aanvullende parameters aan het einde van de begeleide koppelprocedure in te stellen

A. Geleerde visuele indicatoren geven de voortgang van de procedure en de staat van de stap in uitvoering aan:

rood: nog niet afgerond of verkeerd
groen: afgerond met een positief resultaat

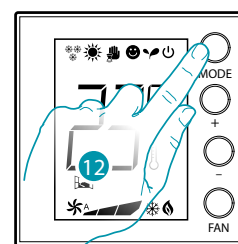
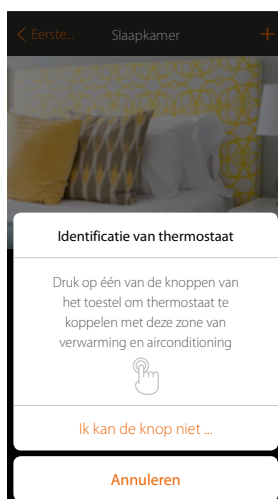
7. Raak de toets aan om het type installatie te selecteren
8. Selecteer uit de mogelijkheden het gewenste type installatie
9. Raak de toets aan om te bevestigen



10. Raak de toets aan om verder te gaan

11. Raak de toets aan om een thermostaat met het voorwerp te koppelen. Er kunnen zich twee situaties voordoen:

Thermostaat bereikbaar



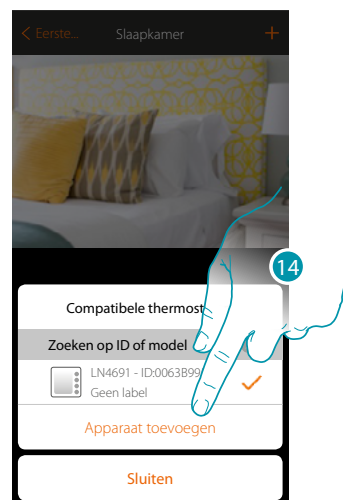
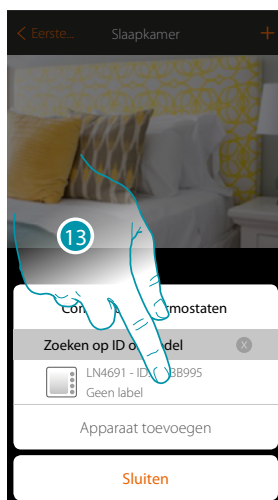
12. Raak een van de knoppen op de thermostaat in de installatie aan

Thermostaat niet bereikbaar



12. Raak de toets aan als het apparaat niet kan worden bereikt

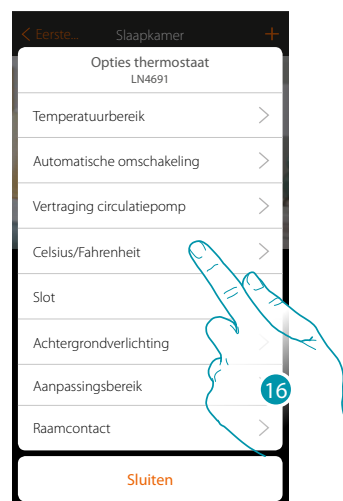
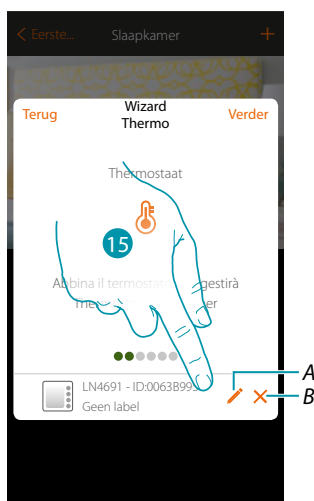
U krijgt een lijst te zien die alle thermostaten bevat die aan het voorwerp gekoppeld kunnen worden. U kunt de thermostaat a.d.h.v. het ID-nummer identificeren.



13. Raak de toets aan om de thermostaat te selecteren

14. Raak de toets aan om het geselecteerde apparaat toe te voegen

Raadpleeg het hoofdstuk "Wat te doen als" in het geval dat de thermostaat reeds geconfigureerd is.



A. Stelt de opties thermostaat in

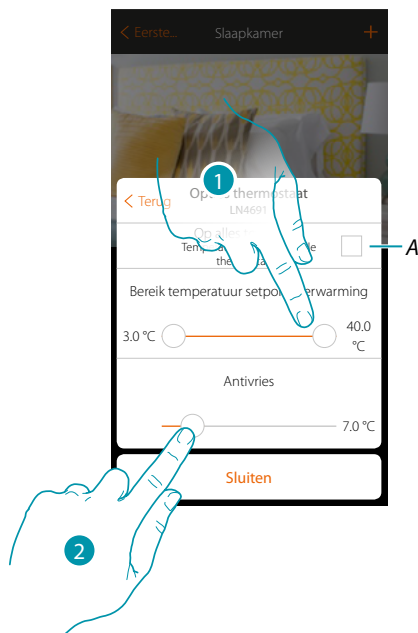
B. Elimineert de koppeling

15. Raak de toets aan om de parameters van de thermostaat te wijzigen

16. Selecteer uit de beschikbare parameters de parameter die u wilt wijzigen

Opties thermostat

Temperatuurbereik



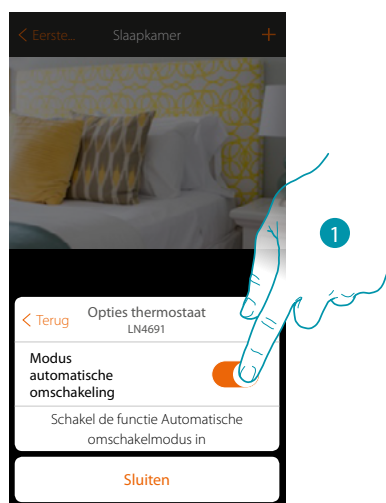
A. Past de instelling toe op alle thermostaten van de installatie*

***Opmerking:** als een thermostat nog niet geconfigureerd is of als de configuratie ervan niet met dezelfde parameters compatibel is, zal deze niet worden gewijzigd.

1. Raak de toets aan om het minimum- en maximumniveau van de temperatuur die de gebruiker met de toetsen van het apparaat kan selecteren in te stellen.
Bijv. de gebruiker kan geen lagere temperatuur (bijv. 10°C) instellen als een minimumlimiet van 15°C wordt ingesteld.
2. Selecteer de temperatuur voor de functie antivries/thermische beveiliging

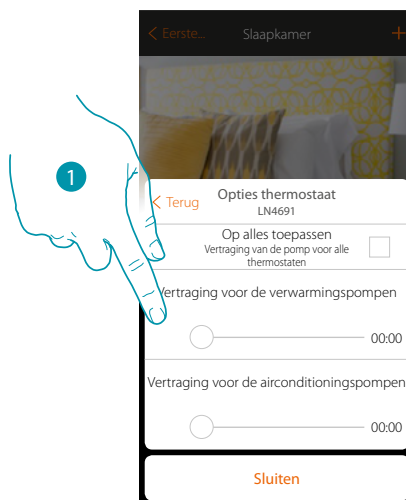
Opmerking: wanneer de bediening voor de uitschakeling wordt gezonden met de app of de specifieke knop op de thermostat, wordt de minimumtemperatuur (antivries) of de maximumtemperatuur (thermische beveiliging) ingesteld

Automatische omschakeling (uitsluitend voor verwarmen en koelen)



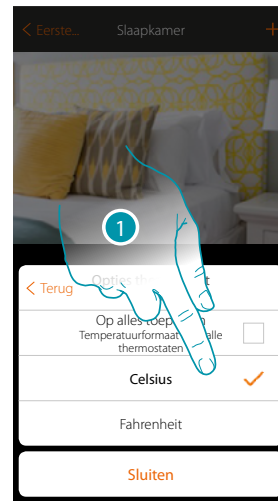
1. In 4-pijp systemen met luchtverhitter die zowel kunnen koelen als verwarmen of in systemen waardin de watercirculatiesystemen voor het verwarmen en het koelen van elkaar gescheiden zijn, kunt u deze functie activeren om automatisch de omschakeling tussen verwarmen en koelen te beheren.

Vertraging circulatiepomp



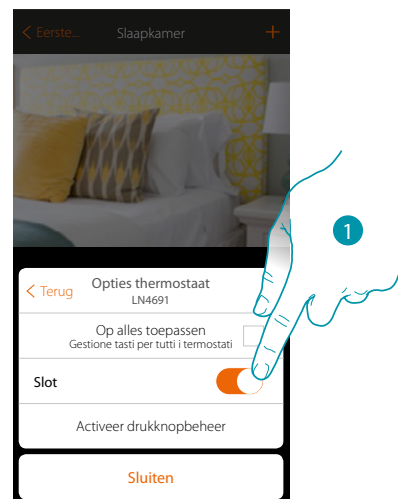
1. U kunt een vertraging voor de activering van de pompen instellen om te voorkomen dat de pompen bij het verwarmen of het koelen eerder dan de kleppen van de zone worden geopend.

Celsius/Fahrenheit



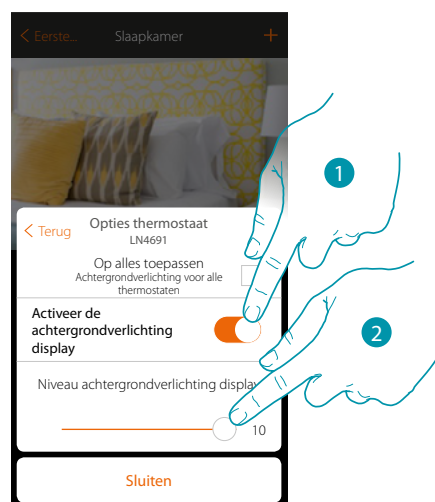
1. Raak de toets aan om het formaat - graden Celsius of Fahrenheit - te selecteren waarin de temperatuur weergegeven zal worden

Toetsenbeheer



1. Raak de toets aan om de fysieke toetsen van de thermostaat te activeren/deactiveren. Als u de functie deactiveert, kunt u de thermostaat niet langer bedienen, maar kunt u uitsluitend informatie weergeven.
Deze functie is handig wanneer u wilt voorkomen dat de instellingen worden gewijzigd op de thermostaat (bijv. kinderkamer of openbare ruimte), maar dat dit uitsluitend kan worden verricht met de app.

Achtergrondverlichting



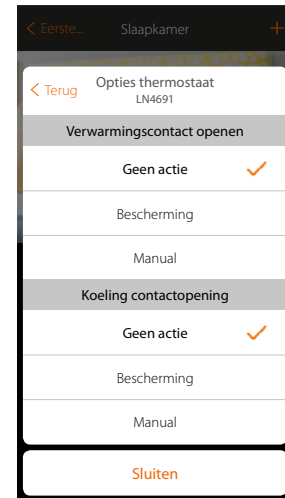
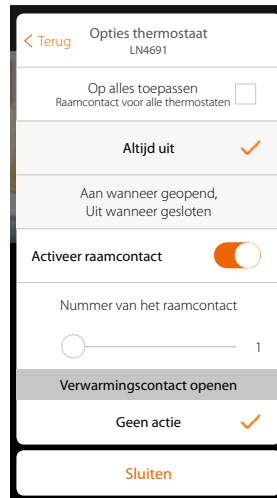
1. Activeert/deactiveert de achtergrondverlichting van het display
2. Scroll om nauwkeurig de lichtsterkte van de achtergrondverlichting te regelen

Regelgebied

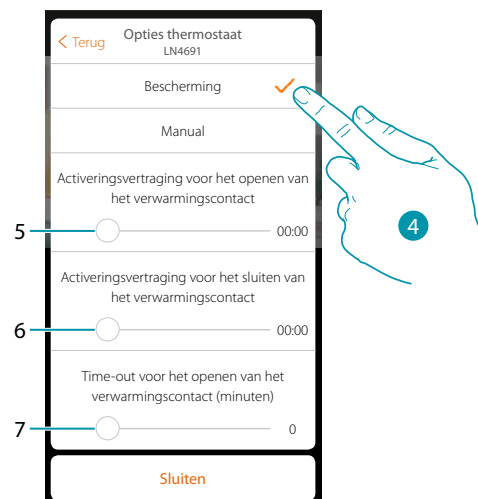


1. Schakelt de regeling in/uit
2. Scroll om de activeringsdrempel t.o.v. het ingestelde setpoint te regelen. Bijvoorbeeld, met een setpoint van 20,0 °C voor het verwarmen en een drempel van 0,1 °C zal de installatie gedeactiveerd bij een temperatuur van 20,1°C gedeactiveerd worden en bij een temperatuur van 19,9°C geactiveerd worden.
In het geval van installaties met luchtverhitter kan de drempel een waarde van 0,1 tot 1°C aannemen. Voor elke andere installatie is dit 0,1 tot 0,5°C.
3. Scroll om de drempel (temperatuurverschil) in te stellen waarop de snelheid van de ventilatoren van de luchtverhitter op de snelheden 2 wordt gewijzigd.
4. Scroll om de drempel (temperatuurverschil) in te stellen waarop de snelheid van de ventilatoren van de luchtverhitter op de snelheden 3 wordt gewijzigd.
5. Scroll om de vervoeging voor de activering van de klep t.o.v. de activering van de luchtverhitter in te stellen om te voorkomen dat, de luchtverhitter bijvoorbeeld voor het verwarmen, te vaak ingeschakeld wordt waardoor koude lucht over de ruimte kan worden verspreid.

Functie raamcontact



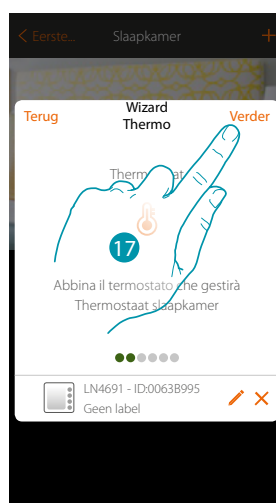
1. Raak de toets aan om op de thermostaat LN4691 de icoon behorende bij de staat van het contact weer te geven:
 - A. *Icoon raam niet weergegeven*
 - B. *Icoon raam weergegeven = contact open, icoon raam niet weergegeven = contact gesloten,*
2. Activeert de functie contact. U kunt deze functie gebruiken om een scenario uit te voeren die in de programmeereenheid MH202 van de scenario's is opgeslagen wanneer het contact geopend wordt
- C. *Selecteer het nummer van het te koppelen raamcontact*
3. Raak de toets aan om de koel- of verwarmingsinstallatie geen handeling te laten verrichten wanneer het raamcontact geopend/gesloten wordt



4. Raak de toets aan om de installatie in thermische beveiliging of antivries te plaatsen wanneer het contact geopend/gesloten wordt
5. Stel een vertraging in tussen het openen van het contact en de plaatsing van de installatie in thermische beveiliging of antivries
6. Stel een vertraging in tussen het sluiten van het contact en de plaatsing van de installatie in thermische beveiliging of antivries
7. Stel de tijd in dat de installatie in de thermische beveiliging of antivries geplaatst is



8. Raak de toets aan om de installatie op een bepaalde temperatuur in te stellen wanneer het contact geopend/gesloten wordt
9. De temperatuur instellen
10. Bepaalt de vertraging tussen het openen van het contact en de instelling van het verwarmen/koelen op het setpoint van punt 9
11. Bepaalt de vertraging tussen het sluiten van het contact en de instelling van het verwarmen/koelen op het setpoint van punt 9
12. Stel de maximale tijd in dat de installatie op de temperatuur bepaald in punt 9 zal blijven staan



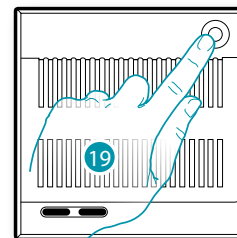
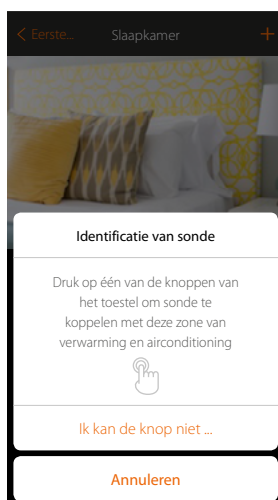
17. Raak de toets aan om verder te gaan

Als de thermostaat aan het voorwerp gekoppeld is, kunt u één of meer temperatuursondes 4693 koppelen. Door meerdere sondes met een thermostaat te koppelen, kunt u bijvoorbeeld de gemiddelde temperatuur in een groot vertrek bepalen.



18. Raak de toets aan om een sonde te koppelen

Sonde bereikbaar



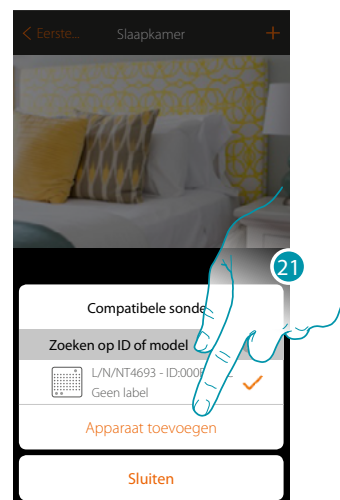
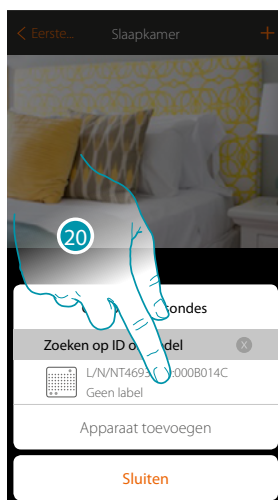
19. Raak een van de knoppen op de sonde in de installatie aan

Sonde niet bereikbaar



19. Raak de toets aan als het apparaat niet kan worden bereikt

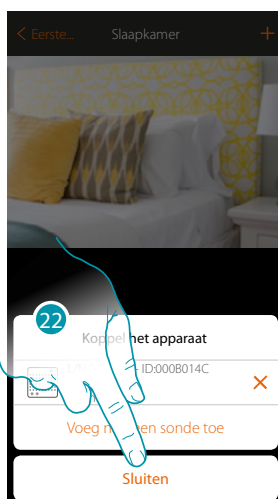
U krijgt een lijst te zien die alle compatibele sondes bevat die aan het voorwerp gekoppeld kunnen worden. Identificeer de sonde a.d.h.v. het ID-nummer.



20. Raak de toets aan om de sonde te selecteren

21. Raak de toets aan om het geselecteerde apparaat toe te voegen

Raadpleeg het hoofdstuk "Wat te doen als" in het geval dat de sonde reeds geconfigureerd is.

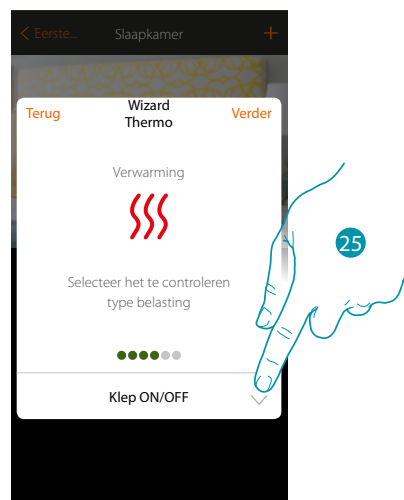


22. Raak de toets aan om de procedure te beëindigen

23. Raak de toets aan om de gekoppelde sondes weer te geven of andere sondes toe te voegen of

24. Raak de toets aan om verder te gaan

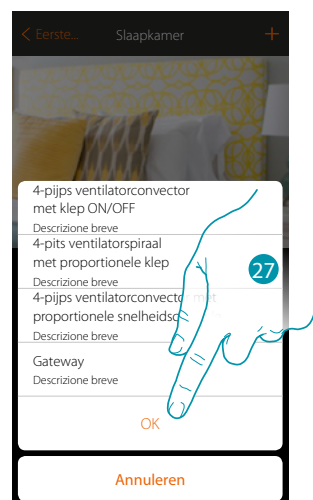
Als de thermostaat en de sondes aan het voorwerp gekoppeld zijn, moet u het te controleren type lading van de verwarmingsinstallatie selecteren



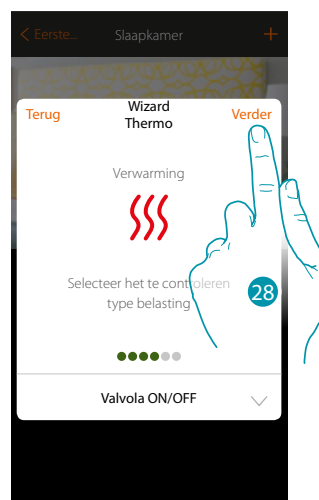
25. Raak de toets aan om het type lading te selecteren



26. Selecteer het type uit de beschikbare typen

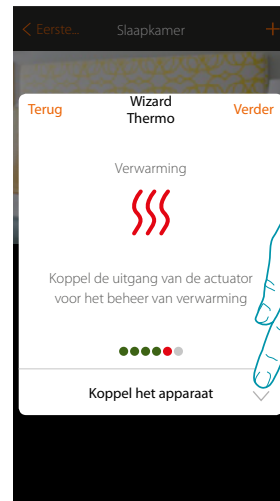


27. Raak de toets aan om verder te gaan



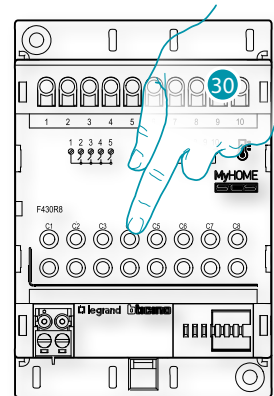
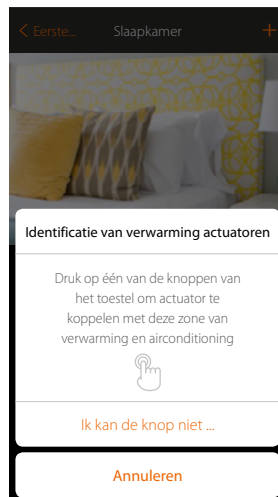
28. Raak de toets aan om verder te gaan

Als u het type lading geselecteerd heeft, kunt u een actuator van de verwarmingsinstallatie koppelen



29. Raak de toets aan om een actuator te koppelen

Actuator bereikbaar



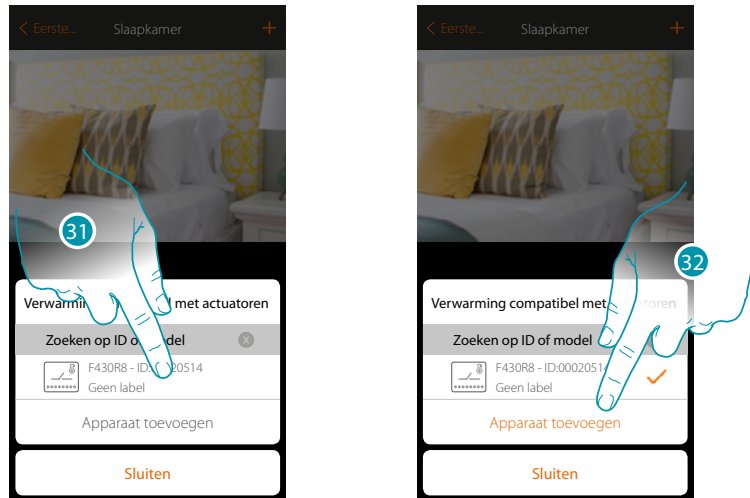
30. Raak een van de knoppen op de actuator in de installatie aan

Actuator niet bereikbaar



30. Raak de toets aan als het apparaat niet kan worden bereikt

U krijgt een lijst te zien die alle compatibele actuatoren bevat die aan het voorwerp gekoppeld kunnen worden. Identificeer de actuator a.d.h.v. het ID-nummer.



31. Raak de toets aan om de actuator te selecteren

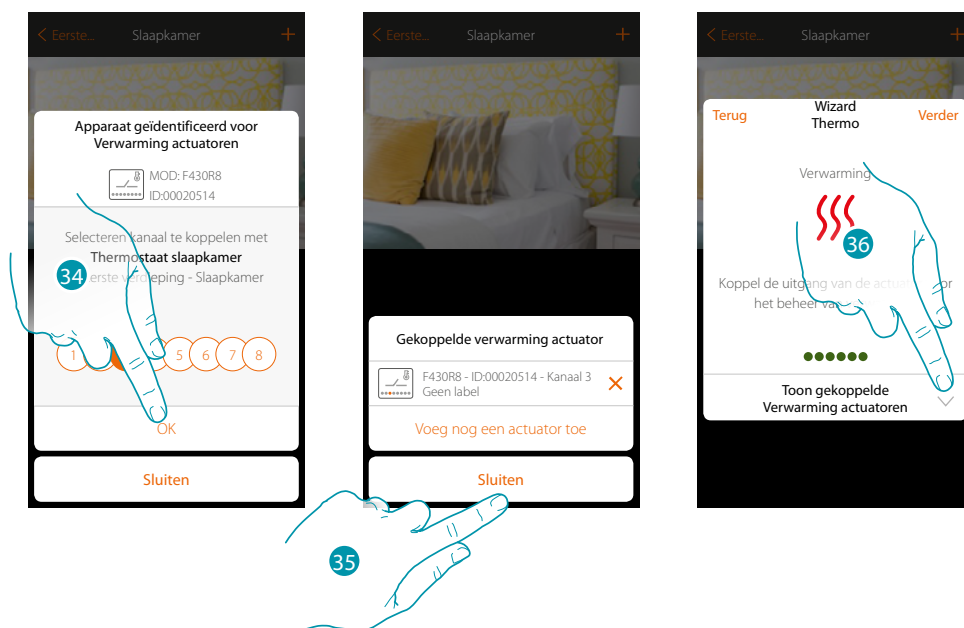
32. Raak de toets aan om het geselecteerde apparaat toe te voegen

Zowel wanneer de actuator bereikbaar is als wanneer deze niet bereikbaar is, moet u uit de beschikbare kanalen het te gebruiken kanaal selecteren



33. De kanaal kiezen

Raadpleeg het hoofdstuk "Wat te doen als" in het geval dat het kanaal bezet is.

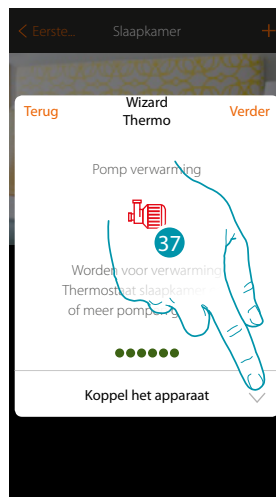


34. Raak de toets aan om te bevestigen

35. Raak de toets aan om de procedure te beëindigen

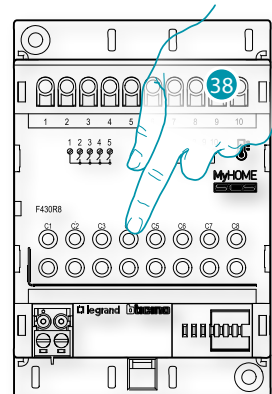
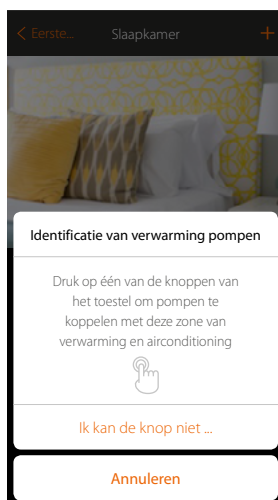
36. Raak de toets aan om verder te gaan

Als de thermostaat, de sondes en de actuator aan het voorwerp gekoppeld zijn, kunt u een pomp koppelen.



37. Raak de toets aan om een pomp te koppelen

Pomp bereikbaar



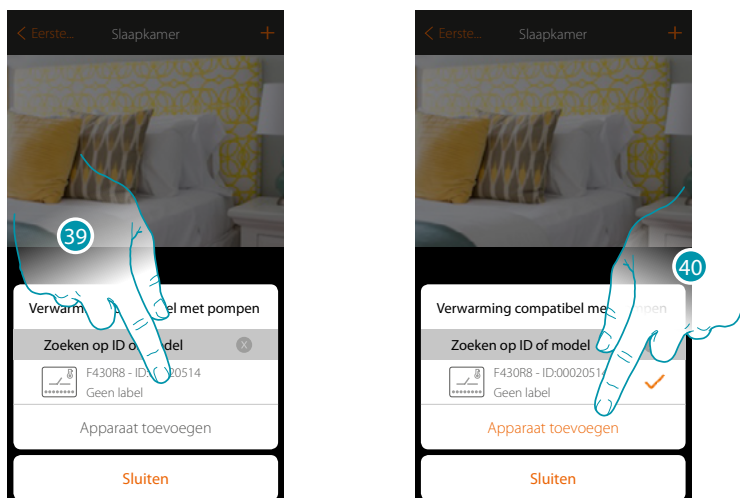
38. Raak een van de knoppen op de pomp in de installatie aan

Pomp niet bereikbaar



38. Raak de toets aan als het apparaat niet kan worden bereikt

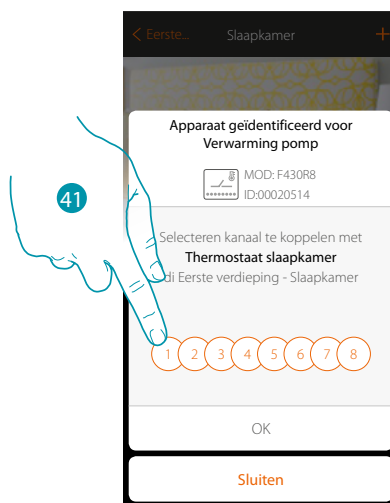
U krijgt een lijst te zien die alle actuatoren bevat die met de pompen compatibel zijn en aan het voorwerp gekoppeld kunnen worden. Identificeer de actuator/pomp a.d.h.v. het ID-nummer.



39. Raak de toets aan om de actuator/pomp te selecteren

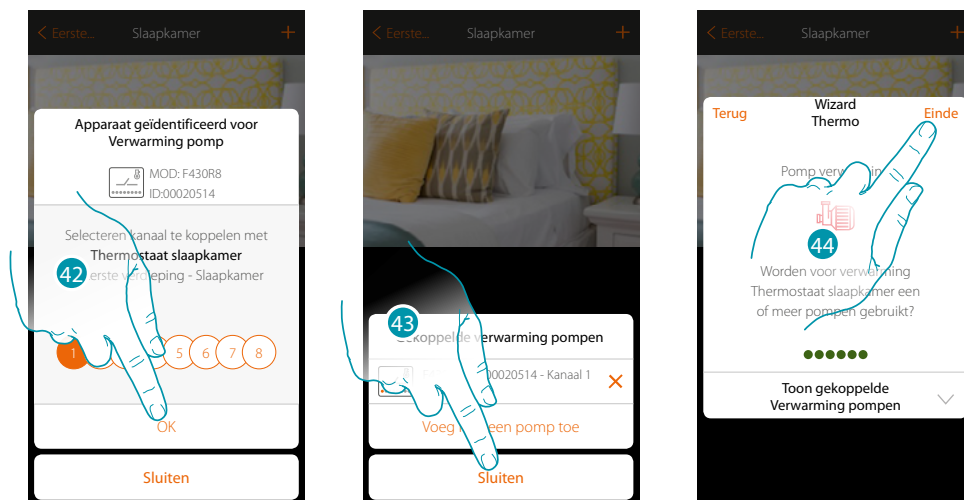
40. Raak de toets aan om het geselecteerde apparaat toe te voegen

Zowel wanneer de actuator bereikbaar is als wanneer deze niet bereikbaar is, moet u uit de beschikbare kanalen het te gebruiken kanaal selecteren

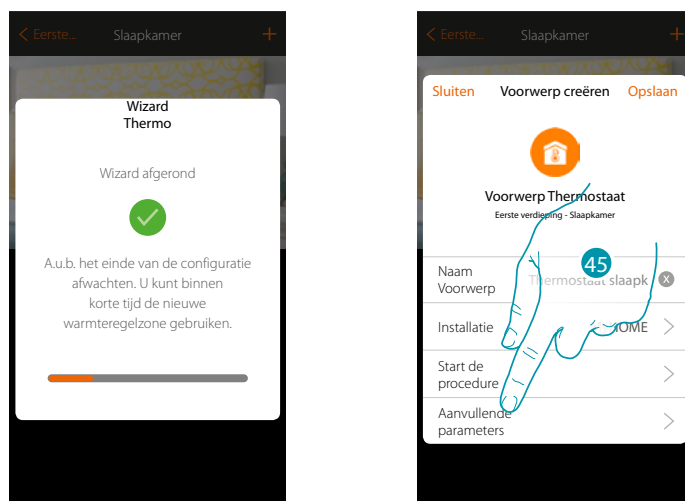


41. De kanaal kiezen

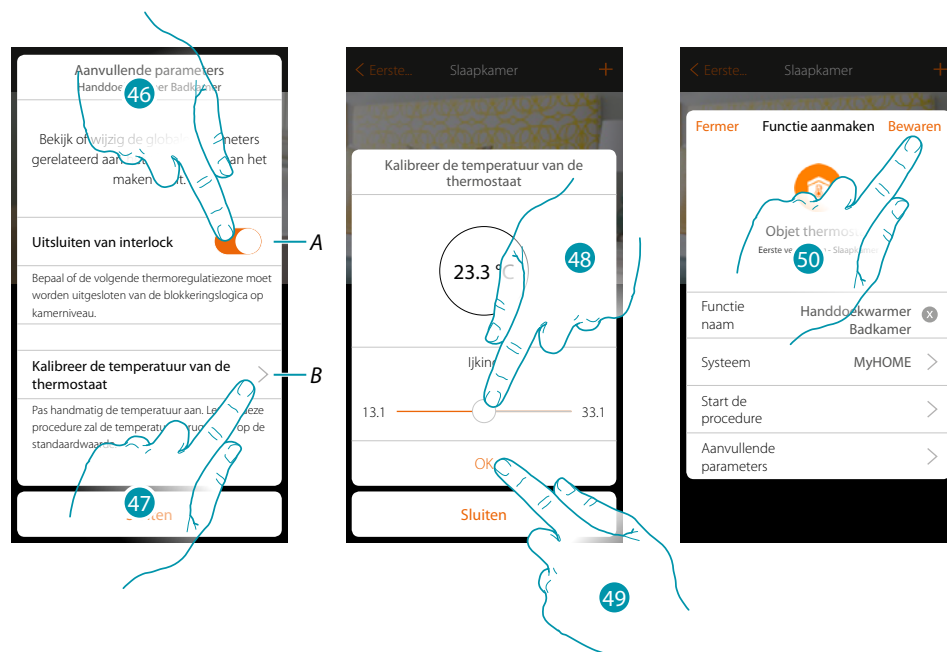
Raadpleeg het hoofdstuk "Wat te doen als" in het geval dat het kanaal bezet is.



- 42. Raak de toets aan om te bevestigen
- 43. Raak de toets aan om de procedure te beëindigen
- 44. Raak het scherm aan om de voorwerpen te configureren



- Wacht het einde van de configuratie van de voorwerpen voor de warmteregeling af
- 45. Raak het scherm aan om de aanvullende parameters in te stellen en rond de configuratie van het voorwerp Thermostaat af.

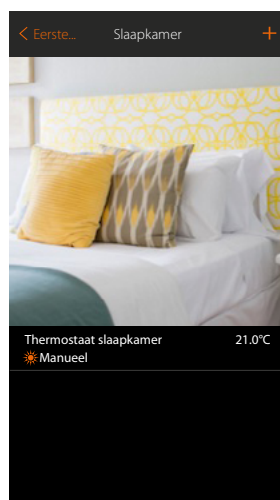


- A. Sluit de zone uit van de interlock logica in de kamer.
De interlock functie voorziet dat als, bijvoorbeeld, in dezelfde kamer 2 verwarmingszones en 1 koelzone aanwezig zijn, de 2 werkende verwarmingszones uitgeschakeld worden zodra de koelzone ingeschakeld wordt..

Opmerking: deze functie is niet beschikbaar voor thermostaten die geconfigureerd zijn om zowel te verwarmen als te koelen.

- B. Met deze functie kunt u instellen met hoeveel graden de gemeten temperatuur t.o.v. de door de thermostaat waargenomen temperatuur moet worden verhoogd of verlaagd.

46. Raak het scherm aan om de zone uit de interlock logica in de kamer uit te sluiten.
47. Raak het scherm aan om de temperatuur te kalibreren
48. Selecteer de temperatuur die het voorwerp thermostaat weergeeft
49. Raak het scherm aan om te bevestigen
50. Raak het scherm aan om de voorwerp op te slaan.



Het voorwerp kan nu door de gebruiker worden gebruikt

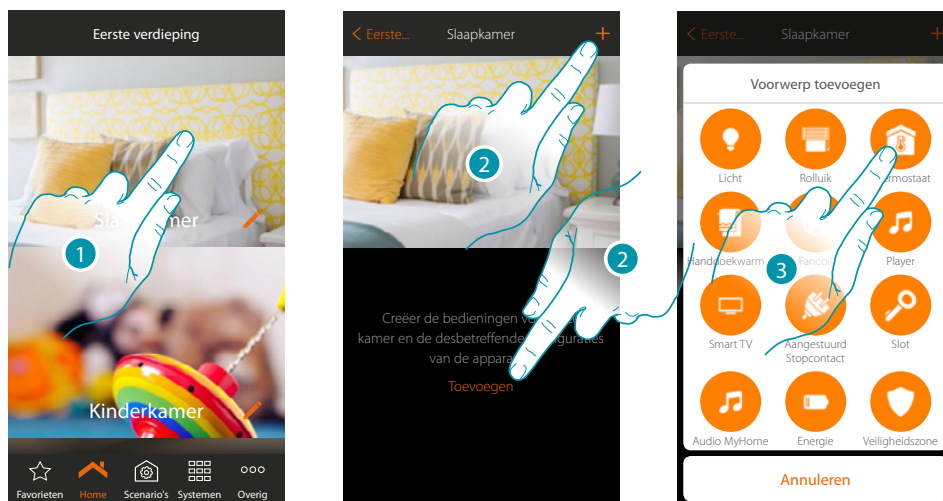
Opmerking: in het voorbeeld wordt een verwarmingszone weergegeven. Op dezelfde manier kan een koelzone worden geconfigureerd.

Voorwerp thermostaat (met centrale 99 zones art. 3550)

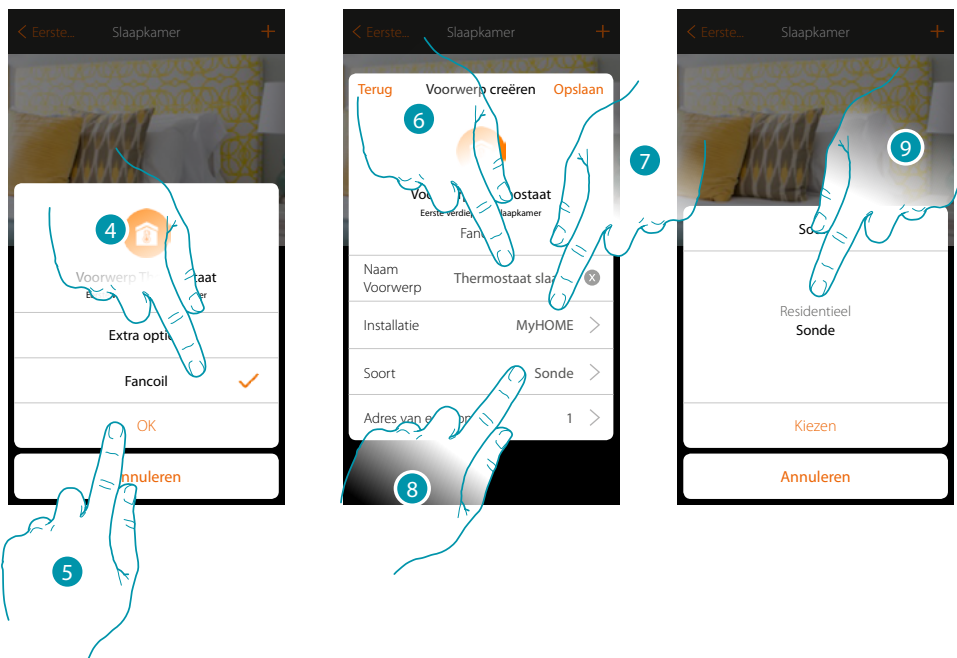
De gebruiker kan de temperatuur in de woning regelen door de configuratie van de apparaten in de installatie te importeren en de voorwerpen met het voorwerp thermostaat te koppelen

Opmerking: het MyHOME_UP-systeem is niet compatibel met de centrale 4 zones (art. L/N/NT4695 – HC/HS/HD4695).

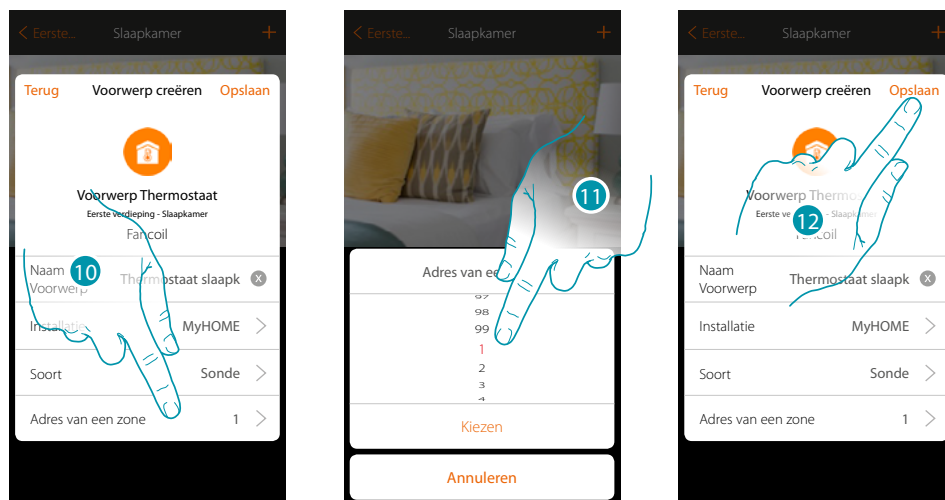
***Opmerking:** de sondes en thermostaten moeten van tevoren geconfigureerd zijn met MyHomeSuite of fysieke configuratoren



1. Raak de toets aan om de ruimte te betreden waar u een voorwerp thermostaat aan wilt toevoegen
2. Raak de toets aan om een voorwerp aan de slaapkamer toe te voegen
3. Raak de toets aan om de voorwerp thermostaat toe te voegen



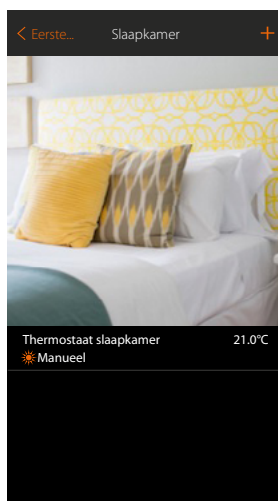
4. Selecteer de toets om de snelheid van de ventilator van de fancoil te controleren
5. Raak de toets aan om te bevestigen
6. Raak de toets aan om de naam van de voorwerp te wijzigen
7. Raak de toets aan om het systeem te selecteren
8. Raak de toets aan om de type te selecteren
9. Selecteer of het apparaat waar het voorwerp mee gekoppeld wordt een warmteregelssonde 99 zones (sonde) of een sonde met de werking als een residentieel thermostaat (residentieel) is



10. Raak de toets aan om het adres van de sonde in te stellen

11. Selecteer het adres van de zone (1÷99)

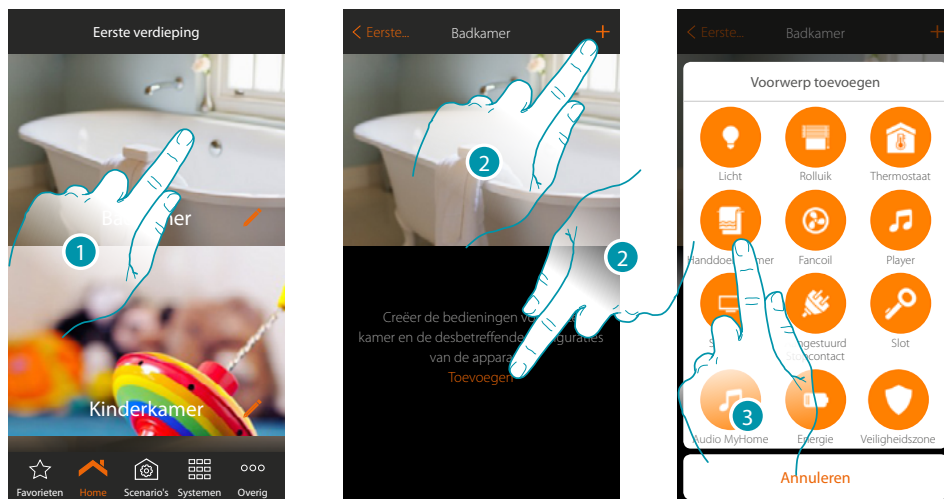
12. Raak de toets aan om de voorwerp op te slaan



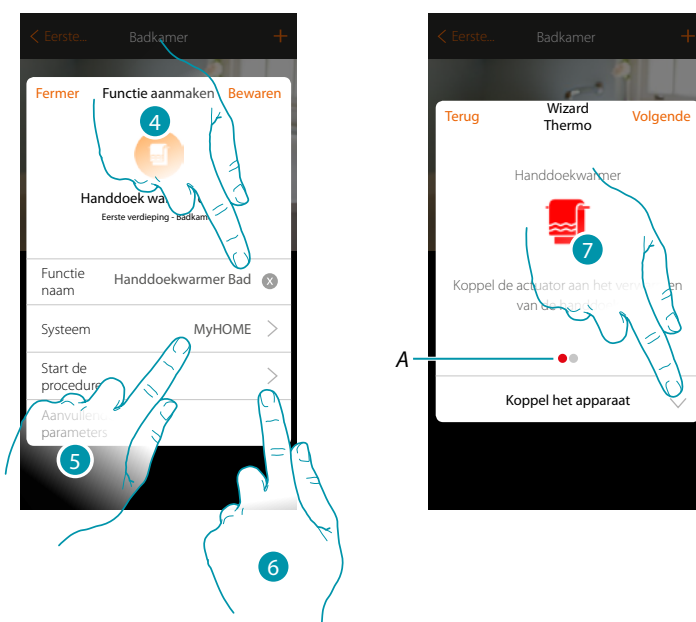
Het voorwerp kan nu door de gebruiker worden gebruikt

Voorwerp Handdoekwarmer

Door apparaten in de installatie te configureren en met het voorwerp Handdoekwarmer te koppelen kan de gebruiker ze direct of middels de programmering activeren of deactiveren, zonder dat het setpoint moet worden gebruikt.



1. Raak het scherm aan om de ruimte te betreden waar u een voorwerp Handdoekwarmer aan wilt toevoegen
2. Raak het scherm aan om een voorwerp aan de badkamer toe te voegen
3. Raak het scherm aan om de voorwerp Handdoekwarmer toe te voegen



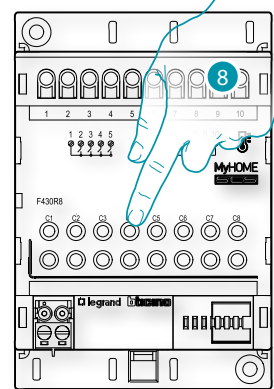
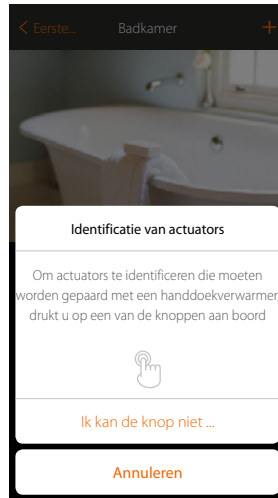
4. Raak het scherm aan om de naam van de voorwerp te wijzigen
5. Raak het scherm aan om het systeem te selecteren
6. Raak het scherm aan om de begeleide procedure voor het koppelen van het grafische voorwerp Handdoekwarmer Badkamer met een apparaat dat tijdens de initiële scan in de installatie is gevonden

Opmerking: het wordt geadviseerd om de aanvullende parameters aan het einde van de begeleide koppelprocedure in te stellen

- A. *Gekleurde visuele indicatoren geven de voortgang van de procedure en de staat van de stap in uitvoering aan:*
 rood: nog niet afgerond of verkeerd
 groen: afgerond met een positief resultaat
7. Raak het scherm aan om een handdoekwarmer met het voorwerp te koppelen. Er kunnen zich twee situaties voordoen::

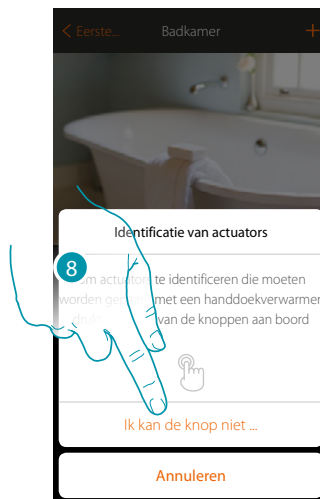
Actuator bereikbaar

Opmerking: uitsluitend de actuatoren F430R8 F430/2 en F430/4 kunnen worden gebruikt



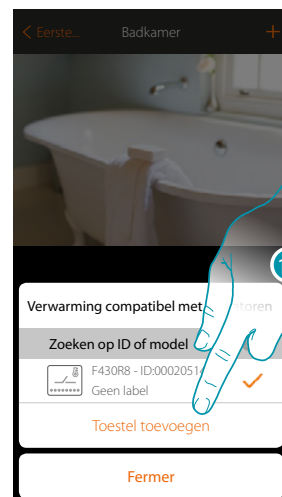
8. Raak een van de knoppen op de actuator in de installatie aan

Actuator niet bereikbaar



8. Raak het scherm aan als het apparaat niet kan worden bereikt

U krijgt een lijst te zien die alle compatibele actuatoren bevat die aan het voorwerp gekoppeld kunnen worden. Identificeer de actuator a.d.h.v. het ID-nummer.



9. Raak het scherm aan om de actuator te selecteren

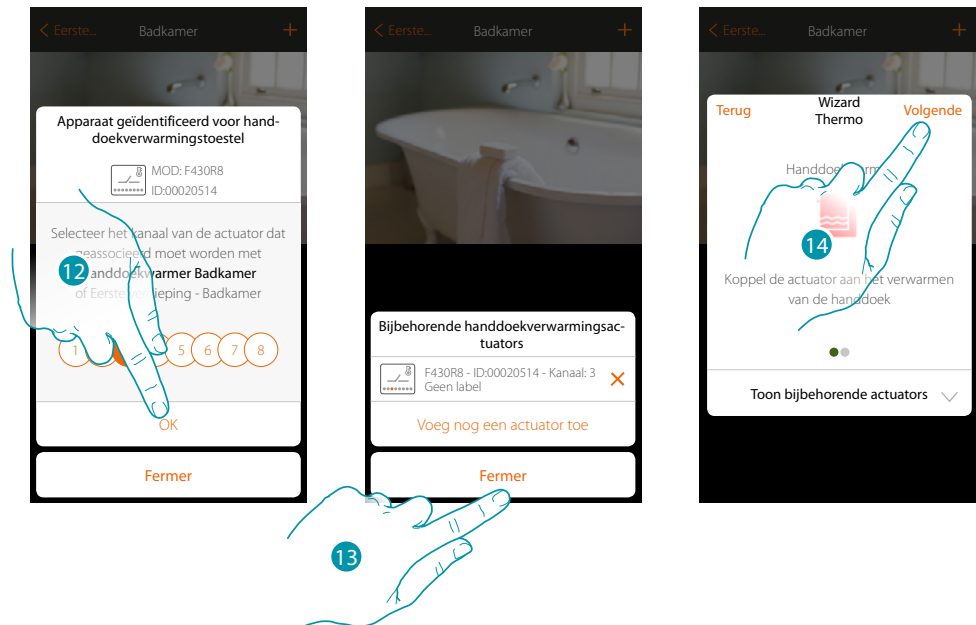
10. TRaak het scherm aan om het geselecteerde apparaat toe te voegen

Zowel wanneer de actuator bereikbaar is als wanneer deze niet bereikbaar is, moet u uit de beschikbare kanalen het te gebruiken kanaal selecteren



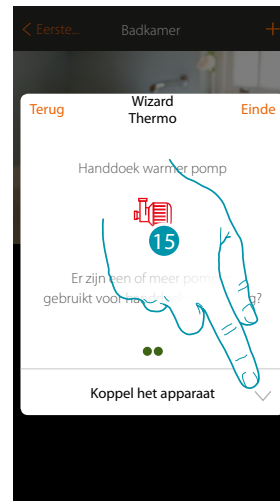
11. De kanaal kiezen

Raadpleeg het hoofdstuk "Wat te doen als" in het geval dat het kanaal bezet is.

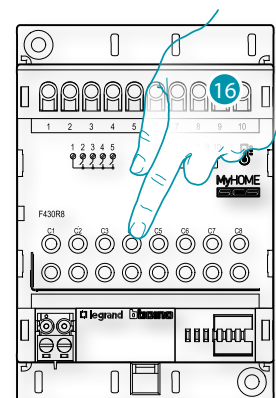
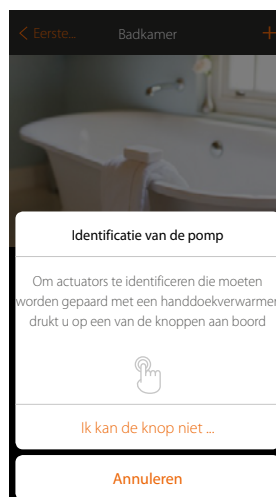


- 12. Raak het scherm aan om te bevestigen
- 13. Raak het scherm aan om te beëindigen
- 14. Raak het scherm aan om verder te gaan

U kunt een pomp koppelen als een voorwerp Handdoekwarmer is gekoppeld en de actuator aan dit voorwerp is gekoppeld.



15. Raak het scherm aan om een pomp te koppelen
Pomp bereikbaar

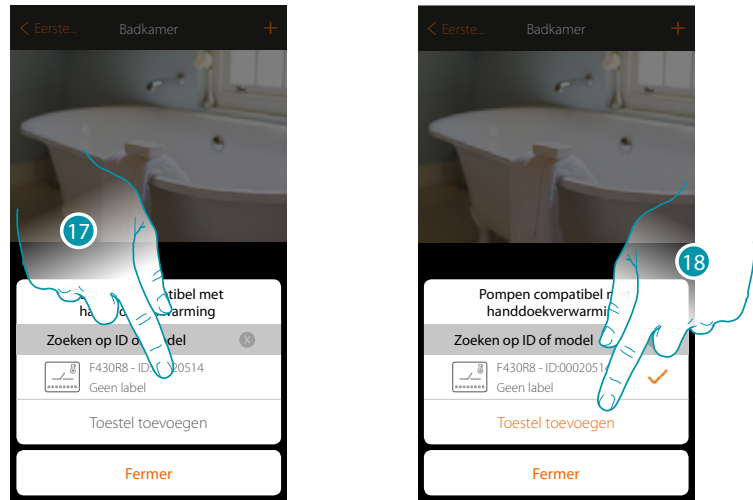


16. Raak een van de knoppen op de pomp in de installatie aan
Pomp niet bereikbaar



16. Raak het scherm aan als het apparaat niet kan worden bereikt

U krijgt een lijst te zien die alle actuatoren bevat die met de pompen compatibel zijn en aan het voorwerp gekoppeld kunnen worden. Identificeer de actuator/pomp a.d.h.v. het ID-nummer.



17. Raak het scherm aan om de actuator/pomp te selecteren

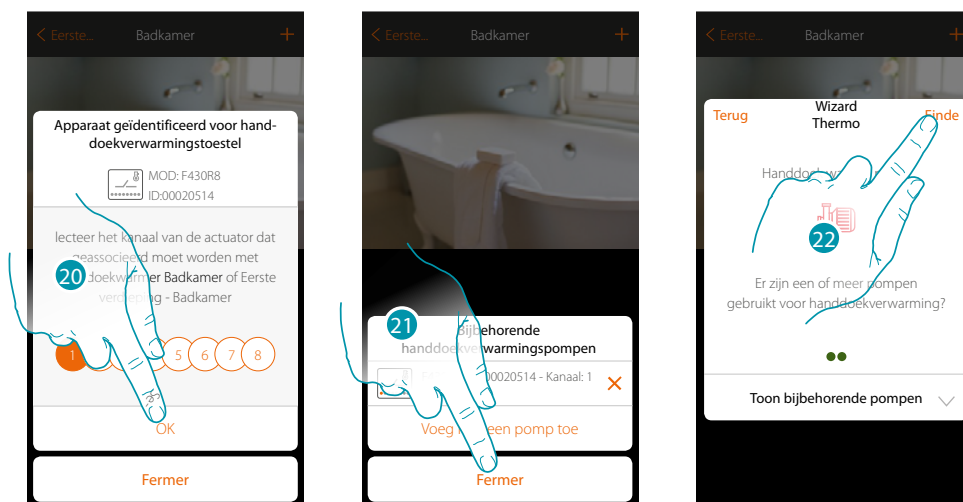
18. Raak het scherm aan om het geselecteerde apparaat toe te voegen

Zowel wanneer de actuator bereikbaar is als wanneer deze niet bereikbaar is, moet u uit de beschikbare kanalen het te gebruiken kanaal selecteren

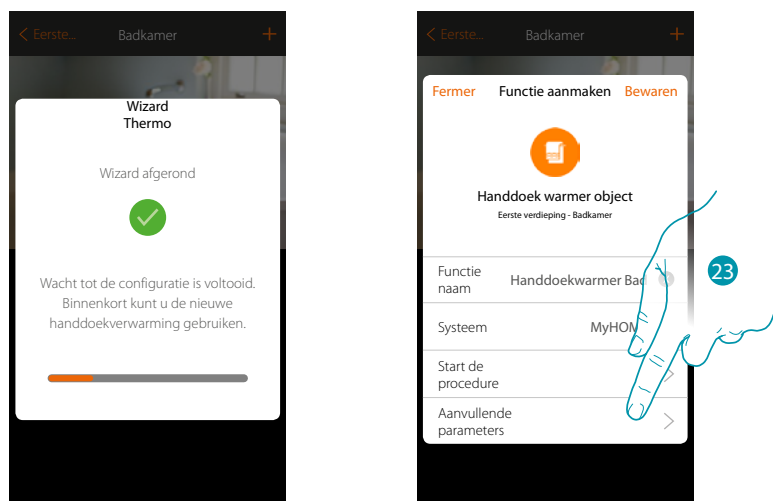


19. De kanaal kiezen

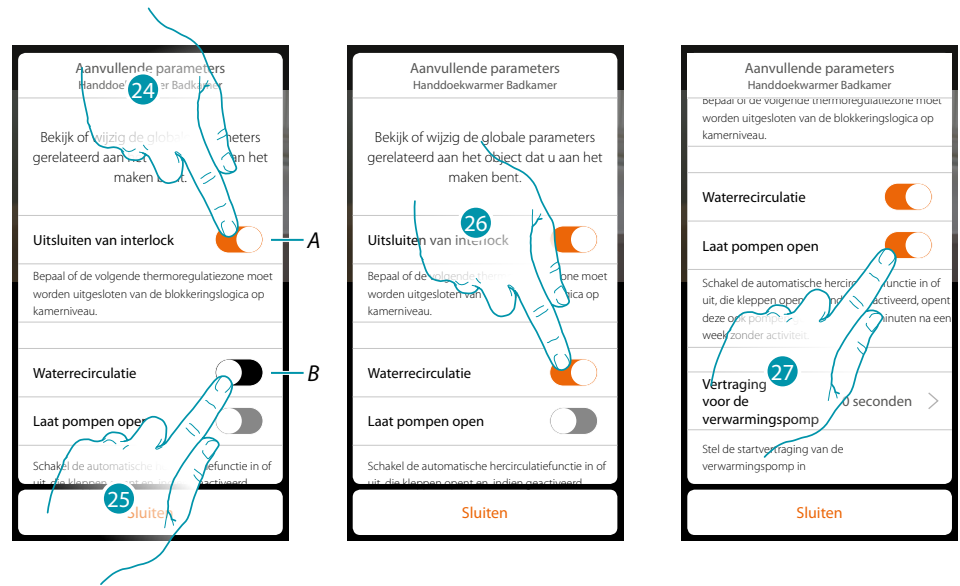
Raadpleeg het hoofdstuk "Wat te doen als" in het geval dat het kanaal bezet is.



20. Raak het scherm aan om te bevestigen
21. Raak het scherm aan om te beëindigen
22. Raak het scherm aan om de voorwerpen te configureren



- Wacht het einde van de configuratie van de voorwerpen voor de Klimaatregeling af
23. Raak het scherm aan om de aanvullende parameters in te stellen en rond de configuratie van het voorwerp Handdoekwarmer af

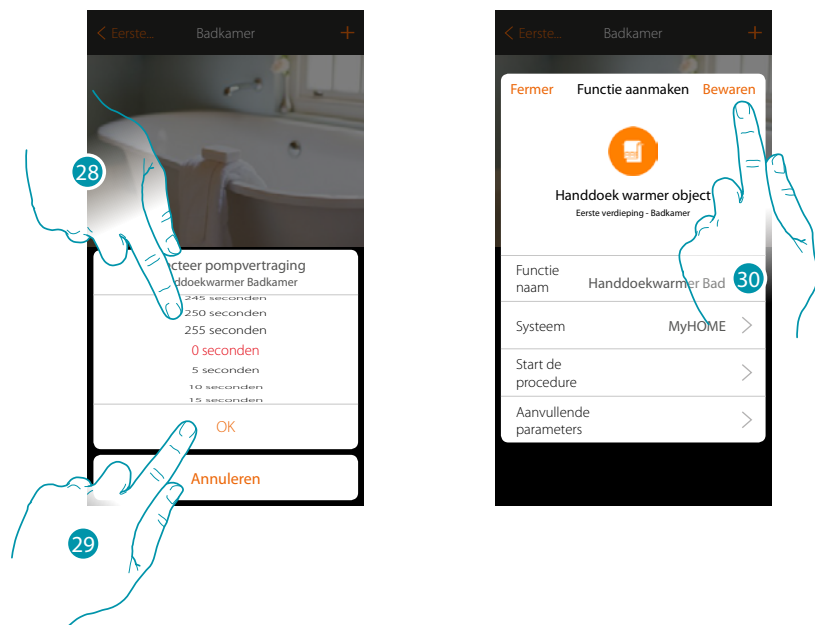


A. Sluit de zone uit van de interlock logica in de kamer.
De interlock functie voorziet dat als, bijvoorbeeld, in dezelfde kamer 2 koelzones en een handdoekwarmer aanwezig zijn, de 2 werkende verwarmingszones uitgeschakeld worden zodra de handdoekwarmer ingeschakeld wordt.

Opmerking: deze functie is niet beschikbaar voor thermostaten die zowel verwarmen als koelen.

B. De ventielen van de installatie worden na een week stilstand twee minuten geopend als deze functie wordt geactiveerd.

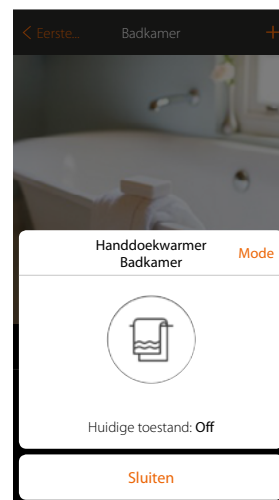
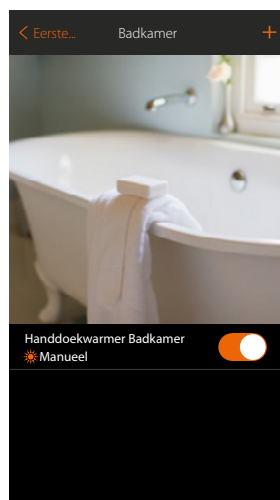
24. Raak het scherm aan om de zone uit de interlock logica uit te sluiten.
25. Raak het scherm aan om de waterrecirculatie voor de ventielen te activeren
26. Raak het scherm aan om ook voor de pompen de waterrecirculatie te activeren
27. Raak het scherm aan om de vertragingstijd voor de activering van de pomp bij het openen van de actuator te selecteren



28. Het vertragingstijd selecteren

29. Raak het scherm aan om te beëindigen

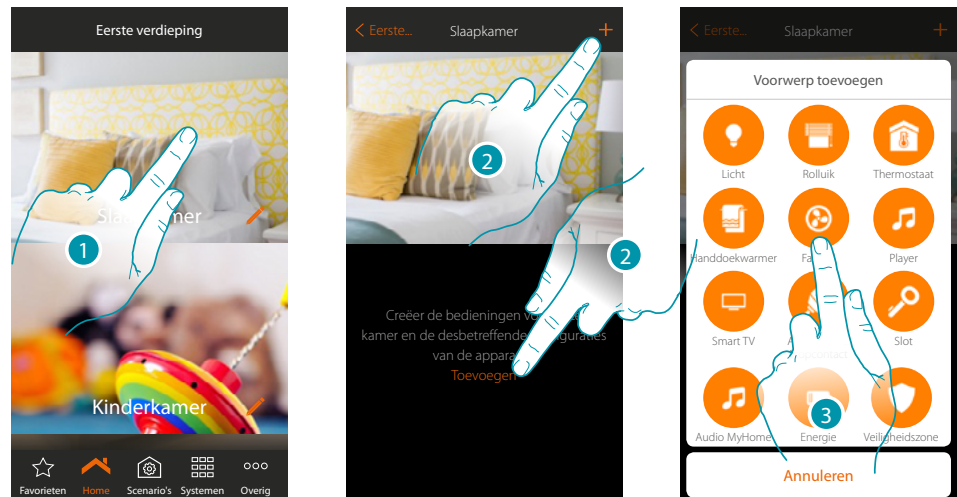
30. Aanraken om op te slaan



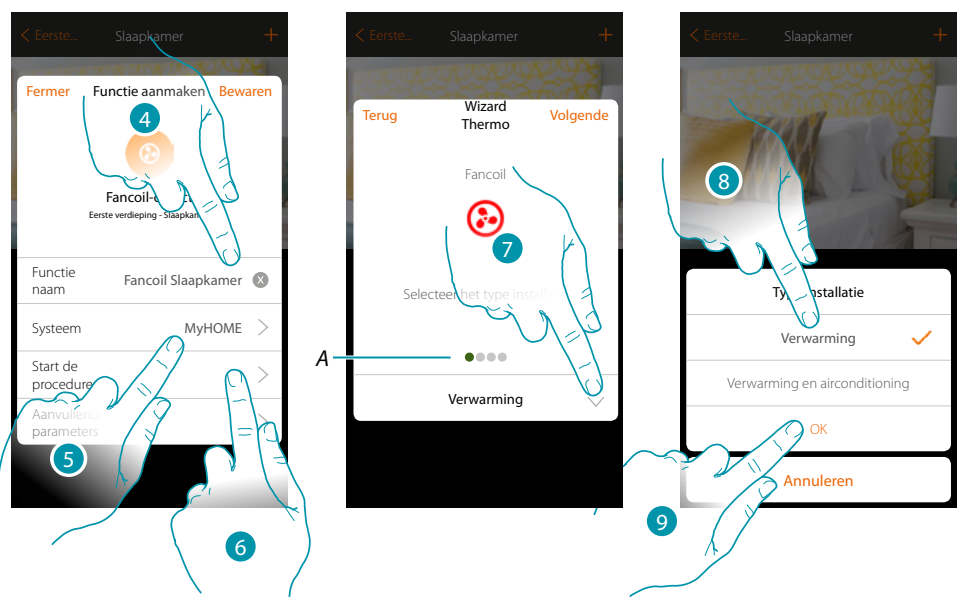
Het voorwerp kan nu door de gebruiker worden gebruikt

Voorwerp Fancoil

Door apparaten in de installatie te configureren en met het voorwerp Fancoil slaapkamer te koppelen kan de gebruiker ze direct of middels de programmering activeren of deactiveren en er de snelheid van regelen (uitsluitend proportionele fancoils).



1. Raak het scherm aan om de ruimte te betreden waar u een voorwerp Fancoil aan wilt toevoegen
2. Raak het scherm aan om een voorwerp aan de Slaapkamer toe te voegen
3. Raak het scherm aan om de voorwerp Fancoil toe te voegen



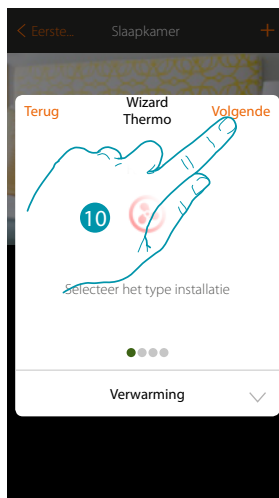
4. Raak het scherm aan om de naam van de voorwerp te wijzigen
5. Raak het scherm aan om het systeem te selecteren
6. Raak het scherm aan om de begeleide procedure voor het koppelen van het grafische voorwerp

Opmerking: het wordt geadviseerd om de aanvullende parameters aan het einde van de begeleide koppelpcedure in te stellen

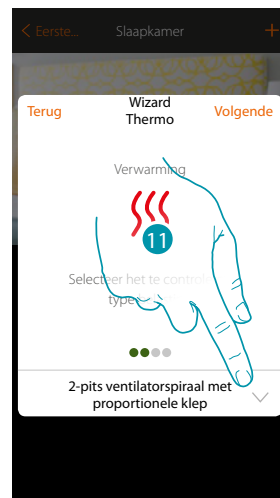
A. Gekleurde visuele indicatoren geven de voortgang van de procedure en de staat van de stap in uitvoering aan:

rood: nog niet afgerond of verkeerd
groen: afgerond met een positief resultaat

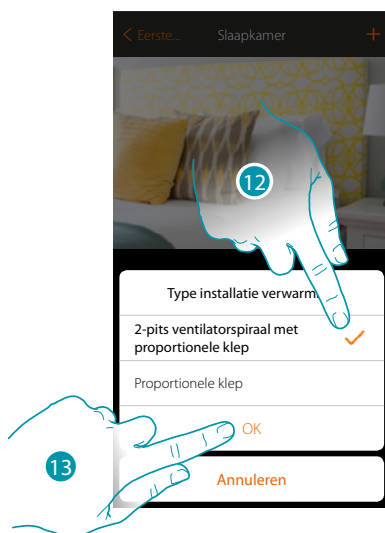
7. Raak het scherm aan om het type installatie te selecteren
8. Selecteer uit de mogelijkheden het gewenste type installatie
9. Raak het scherm aan om te bevestigen



10. Raak het scherm aan om verder te gaan

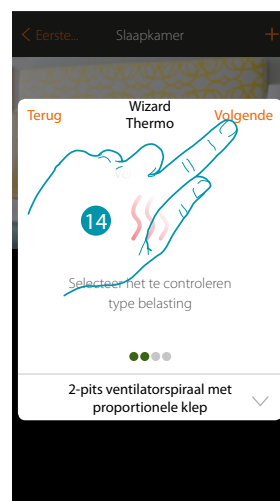


11. Raak het scherm aan om het type installatie te selecteren

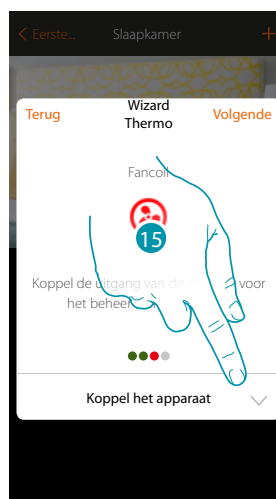


12. Het type installatie selecteren

13. Raak het scherm aan om te bevestigen



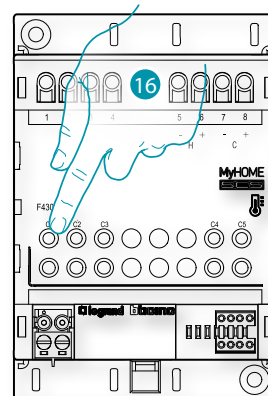
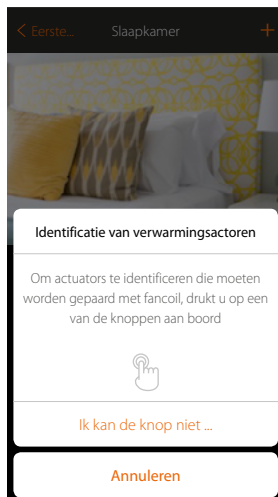
14. Raak het scherm aan om verder te gaan



15. Raak het scherm aan om een actuator te koppelen

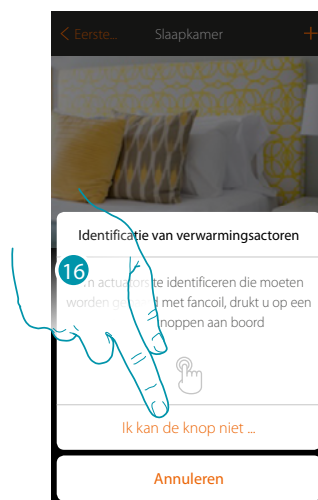
Actuator bereikbaar

Opmerking: uitsluitend de actuatoren F430V10 en F430R3V10 bieden een proportionele regeling van de snelheid



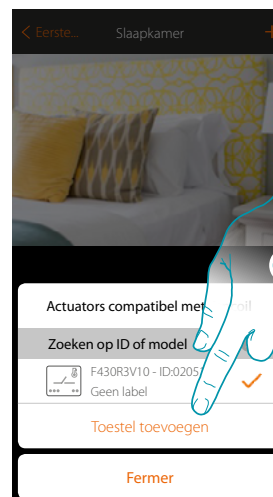
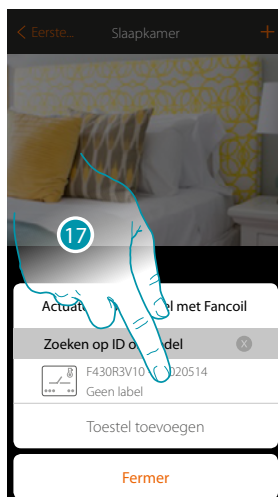
16. Raak een van de knoppen op de actuator in de installatie aan

Actuator niet bereikbaar



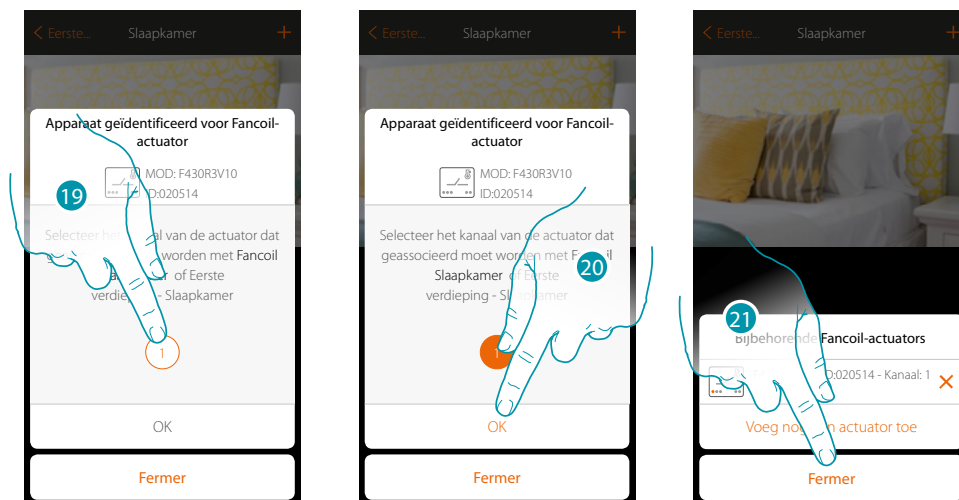
16. Raak het scherm aan als het apparaat niet kan worden bereikt

U krijgt een lijst te zien die alle compatibele actuatoren bevat die aan het voorwerp gekoppeld kunnen worden. Identificeer de actuator a.d.h.v. het ID-nummer.

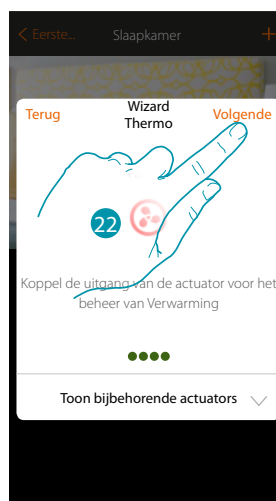


17. Raak het scherm aan om de actuator te selecteren

18. Raak het scherm aan om het geselecteerde apparaat toe te voegen



19. De kanaal kiezen
20. Raak het scherm aan om te bevestigen
21. Raak het scherm aan om te beëindigen



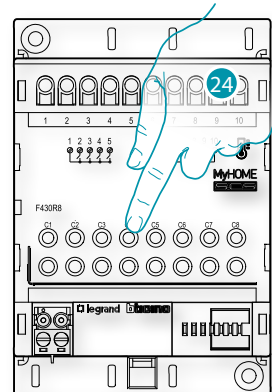
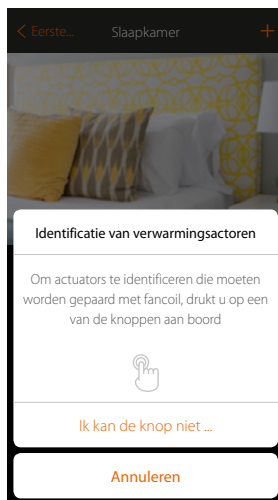
22. Raak het scherm aan om verder te gaan

U kunt een pomp koppelen als een voorwerp Handdoekwarmer is gekoppeld en de actuator aan dit voorwerp is gekoppeld

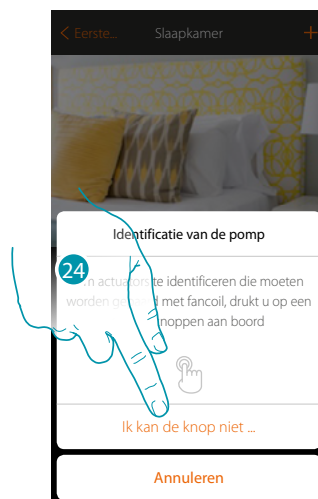


23. Raak het scherm aan om een pomp te koppelen

Pomp bereikbaar

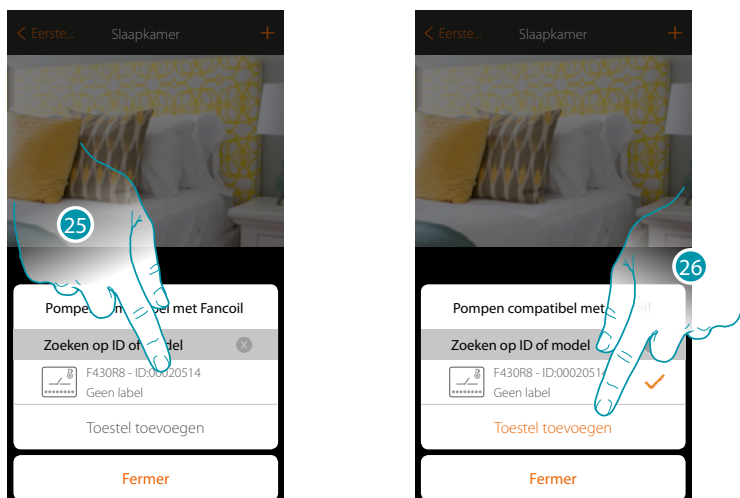


24. Raak een van de knoppen op de pomp in de installatie aan
Pomp niet bereikbaar



24. Raak het scherm aan als het apparaat niet kan worden bereikt

U krijgt een lijst te zien die alle actuatoren bevat die met de pompen compatibel zijn en aan het voorwerp gekoppeld kunnen worden. Identificeer de actuator/pomp a.d.h.v. het ID-nummer.



25. Raak het scherm aan om de actuator/pomp te selecteren

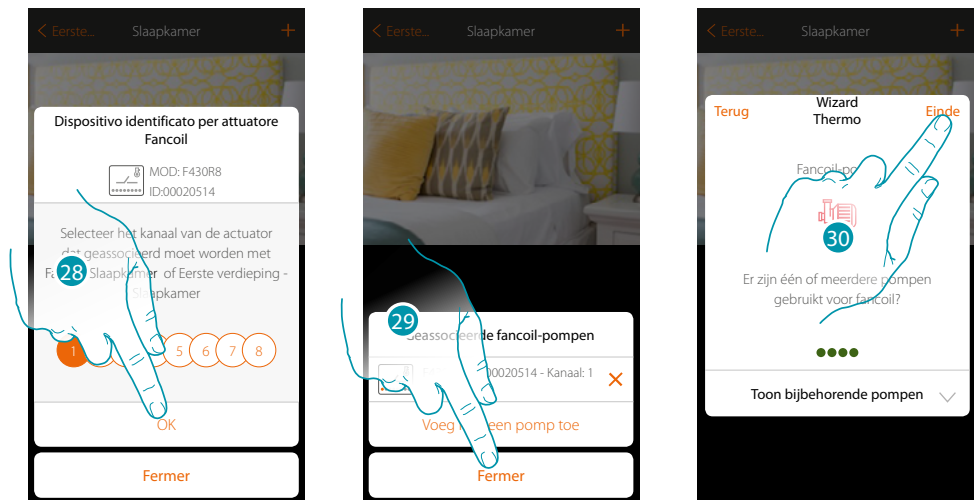
26. Raak het scherm aan om het geselecteerde apparaat toe te voegen

Zowel wanneer de actuator bereikbaar is als wanneer deze niet bereikbaar is, moet u uit de beschikbare kanalen het te gebruiken kanaal selecteren

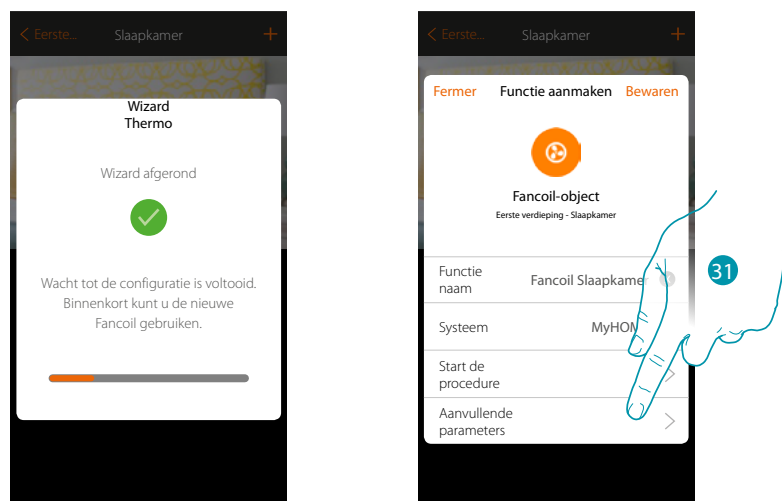


27. De kanaal kiezen

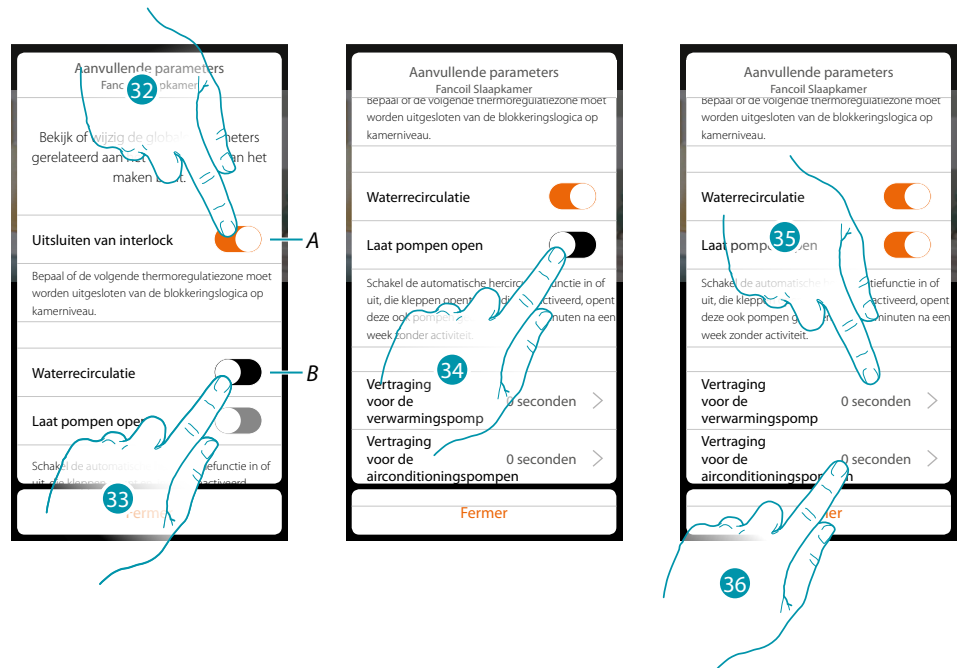
Raadpleeg het hoofdstuk "Wat te doen als" in het geval dat het kanaal bezet is.



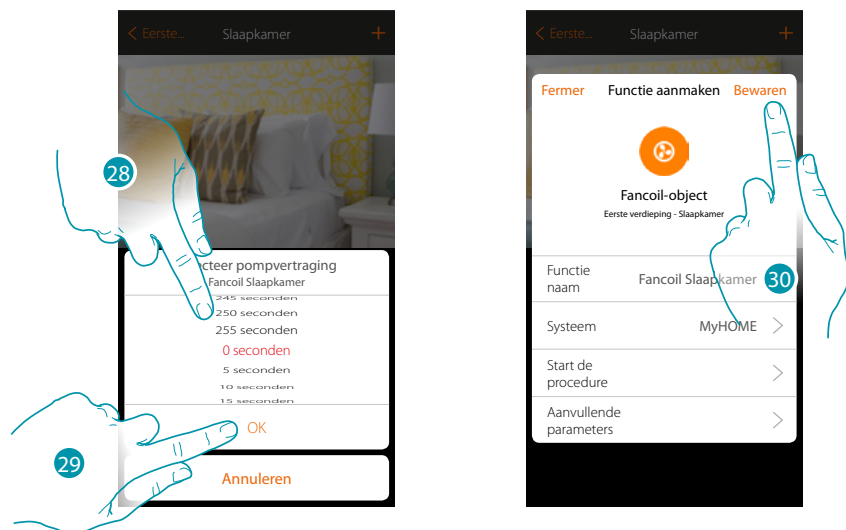
- 28. Raak het scherm aan om te bevestigen
- 29. Raak het scherm aan om te beëindigen
- 30. Raak het scherm aan om de voorwerpen te configureren



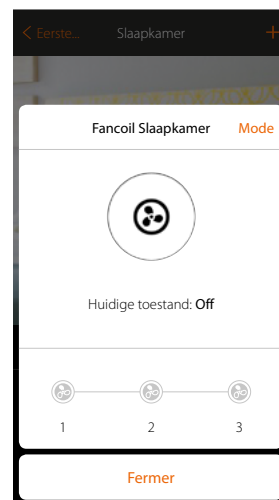
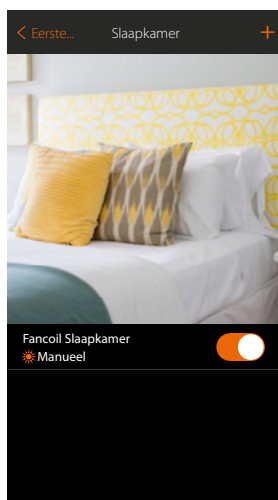
- Wacht het einde van de configuratie van de voorwerpen voor de Klimaatregeling af
- 31. Raak het scherm aan om de aanvullende parameters in te stellen en rond de configuratie van het voorwerp Fancoil af



- A. *Sluit de zone uit van de interlock logica in de kamer. De interlock functie voorziet dat als, bijvoorbeeld, in dezelfde kamer 2 verwarmingszones en 1 koelzone aanwezig zijn, de 2 werkende verwarmingszones uitgeschakeld worden zodra de koelzone ingeschakeld wordt.*
- B. *De ventielen van de installatie worden twee minuten per dag geopend als deze functie wordt geactiveerd.*
32. Raak het scherm aan om de zone uit de interlock logica uit te sluiten.
33. Raak het scherm aan om de waterrecirculatie voor de ventielen te activeren
34. Raak het scherm aan om ook voor de pompen de waterrecirculatie te activeren
35. Raak het scherm aan om de vertragingstijd voor de activering van de verwarmingspomp bij het openen van de actuator te selecteren
36. Raak het scherm aan om de vertragingstijd voor de activering van de koelpomp bij het openen van de actuator te selecteren



37. Het vertragingstijd selecteren
38. Raak het scherm aan om te beëindigen
39. Aanraken om op te slaan

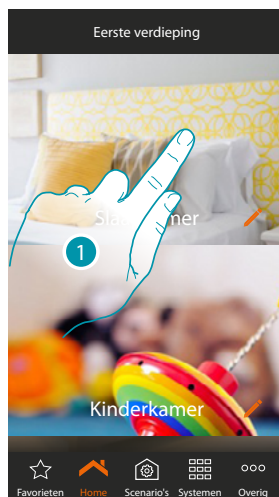


Het voorwerp kan nu door de gebruiker worden gebruikt

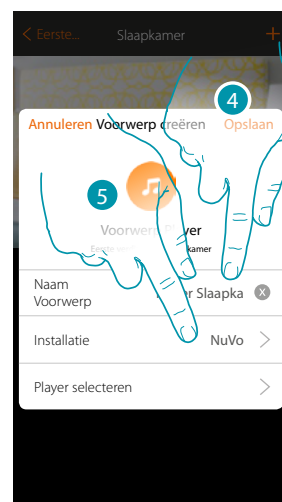
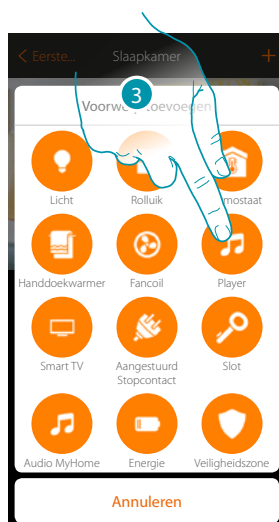
Opmerking: in het voorbeeld wordt een verwarmingszone weergegeven. Op dezelfde manier kan een koelzone worden geconfigureerd.

Voorwerp player

Door een Nuvo of Sonos*-speler met het voorwerp player te koppelen kan de gebruiker muzieknnummers laten afspelen of naar radiostations luisteren.

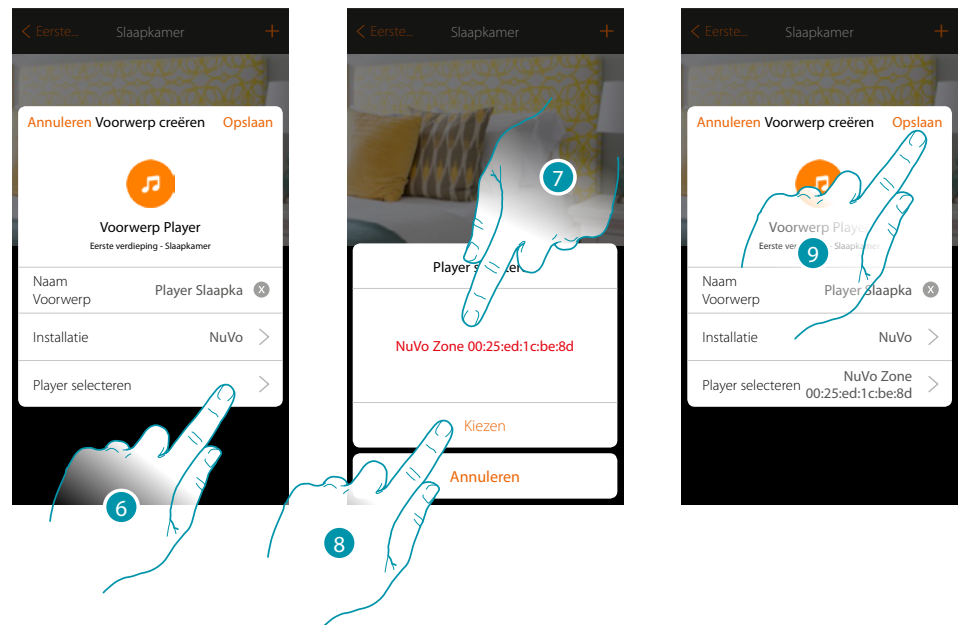


1. Raak de toets aan om de ruimte te betreden waar u een voorwerp player aan wilt toevoegen
2. Raak de toets aan om een voorwerp aan de slaapkamer toe te voegen

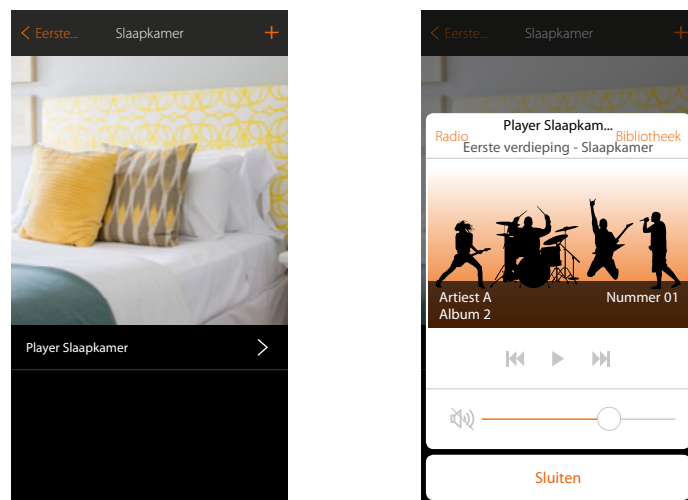


3. Raak de toets aan om de voorwerp player toe te voegen
4. Raak de toets aan om de naam van de voorwerp te wijzigen
5. Raak de toets aan om het systeem te selecteren

NuVo

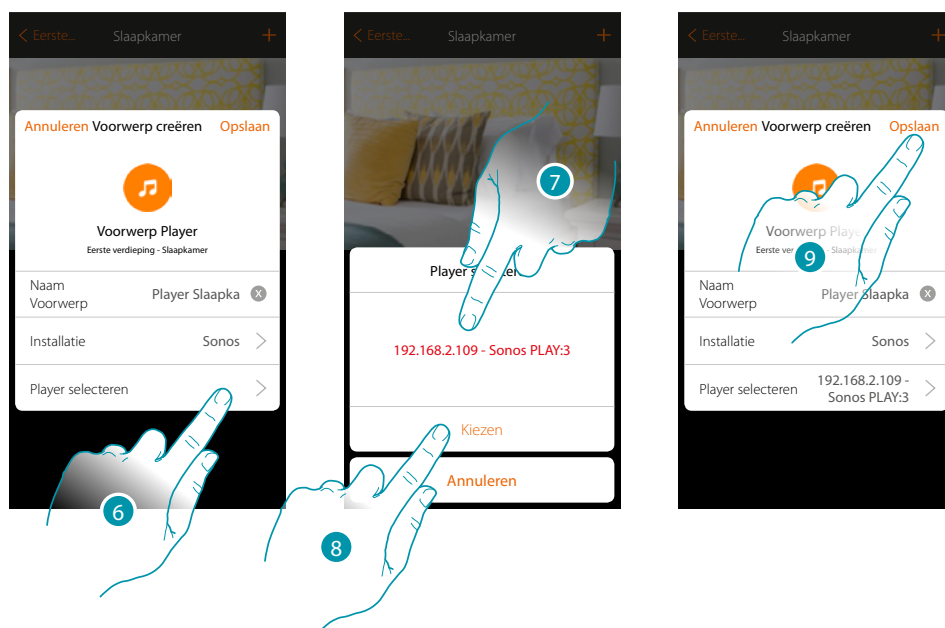


6. Raak de toets aan om de player te selecteren. Het systeem zal op het netwerk naar alle beschikbare spelers (NuVo) zoeken
7. Raak de toets aan om uit de aangegeven spelers de gewenste speler te selecteren
8. Raak de toets aan om te bevestigen
9. Raak de toets aan om de voorwerp op te slaan

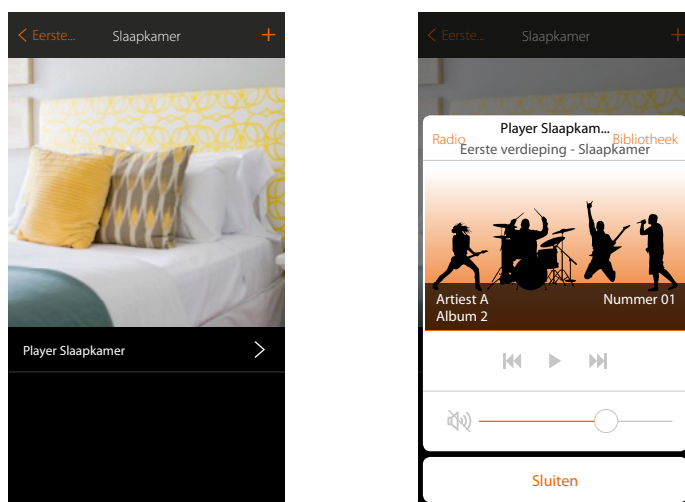


Het voorwerp kan nu door de gebruiker worden gebruikt

Sonos



6. Raak de toets aan om de player te selecteren. Het systeem zal op het netwerk naar alle beschikbare spelers (Sonos) zoeken
7. Raak de toets aan om uit de aangegeven spelers de gewenste speler te selecteren
8. Raak de toets aan om te bevestigen
9. Raak de toets aan om de voorwerp op te slaan



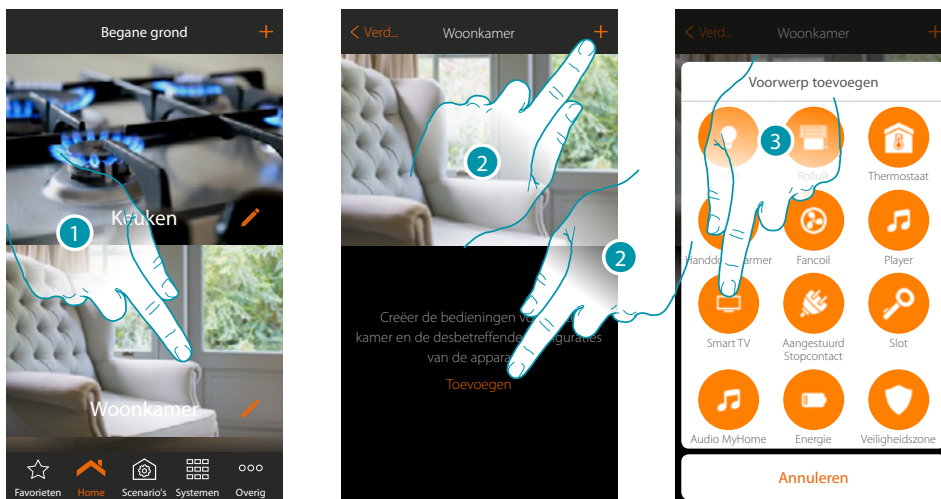
Het voorwerp kan nu door de gebruiker worden gebruikt

***Opmerking:** het is mogelijk dat het apparaat niet compatibel is met bepaalde modellen of firmwareversies ervan. Bticino acht zich niet aansprakelijk voor eventuele problemen of incompatibiliteit nu of op een later moment die te wijten zijn aan apparaten van derden.

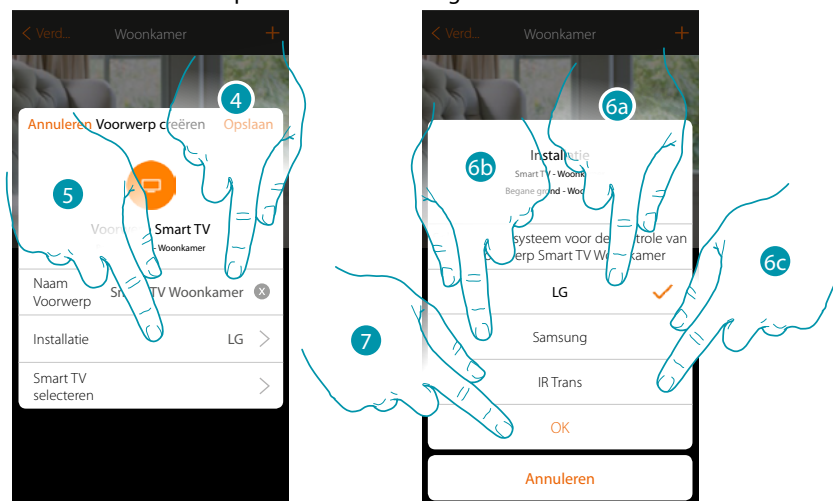
Voorwerp Smart TV

Door een Samsung Smart TV* (enkel modellen waar het "Samsung 2014 SmartTV platform" op is geïnstalleerd) / LG Smart TV* (enkel modellen waar de platformen Netcast 3.0 en Netcast 4.0 uitgekomen in 2012 en 2013 op zijn geïnstalleerd) of een IR Trans* te koppelen kan de gebruiker een virtuele afstandsbediening weergeven waarmee de tv kan worden bediend.

***Opmerking:** het is mogelijk dat het apparaat niet compatibel is met bepaalde modellen of firmwareversies ervan. Bticino acht zich niet aansprakelijk voor eventuele problemen of incompatibiliteit nu of op een later moment die te wijten zijn aan apparaten van derden.



1. Raak de toets aan om de ruimte te betreden waar u een voorwerp Smart TV aan wilt toevoegen
2. Raak de toets aan om een voorwerp aan de woonkamer toe te voegen
3. Raak de toets aan om de voorwerp Smart TV toe te voegen

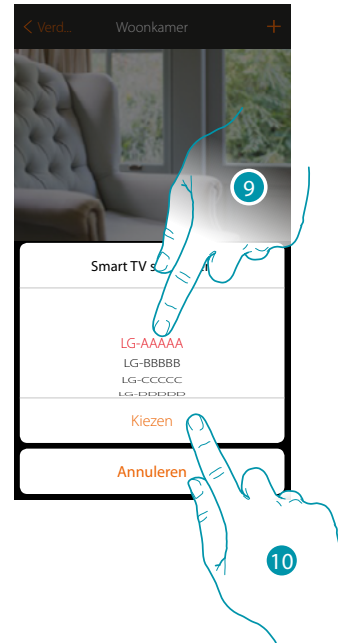
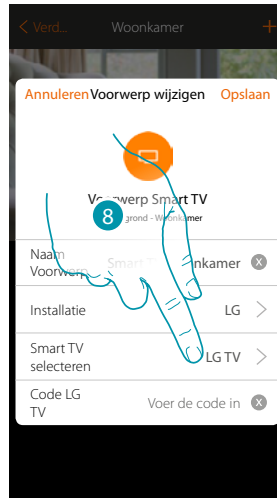


4. Raak de toets aan om de naam van de voorwerp te wijzigen
5. Raak de toets aan om het systeem te selecteren
- 6a. Raak de toets aan als het voorwerp een LG Smart TV (enkel modellen waar de platformen Netcast 3.0 en Netcast 4.0 uitgekomen in 2012 en 2013 op zijn geïnstalleerd) moet bedienen
- 6b. Raak de toets aan als het voorwerp een Samsung Smart TV (enkel modellen waar het "Samsung 2014 SmartTV platform" op is geïnstalleerd) moet bedienen
- 6c. Raak de toets aan als het voorwerp een IR Trans* moet bedienen
7. Raak de toets aan om te bevestigen

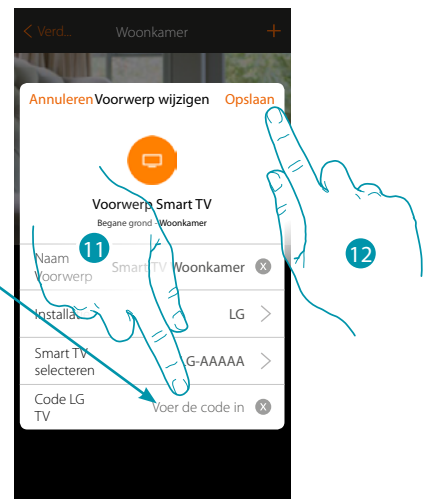
***Opmerking:** het is mogelijk dat het apparaat niet compatibel is met bepaalde modellen of firmwareversies ervan. Bticino acht zich niet aansprakelijk voor eventuele problemen of incompatibiliteit nu of op een later moment die te wijten zijn aan apparaten van derden.

Tv LG

Opmerking: de tv moet zijn ingeschakeld en op hetzelfde LAN/WiFi-netwerk als MyHOMEServer1 zijn aangesloten.



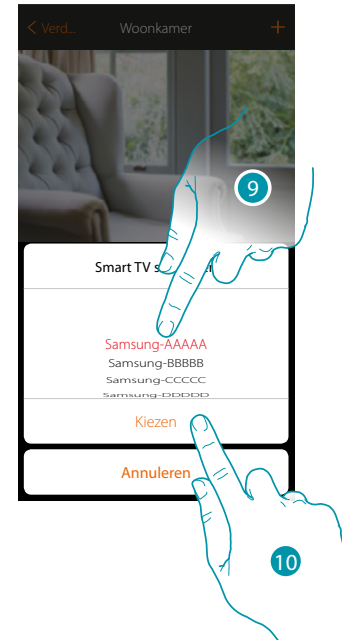
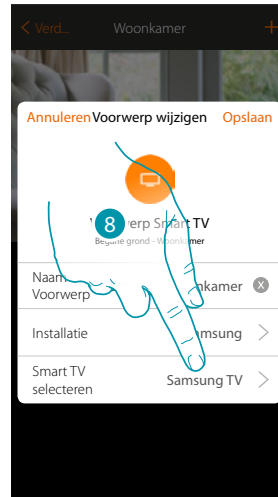
8. Raak de toets aan om het zoeken naar de tv te starten
- MyHOME_Up geeft een lijst met gevonden tv's die ingeschakeld en op het netwerk beschikbaar zijn.
9. Selecteer de te controleren tv
10. Raak de toets aan om te bevestigen



11. Voer de cijfercode in die op het scherm van de tv wordt weergegeven
12. Raak de toets aan om de voorwerp op te slaan

Tv Samsung

Opmerking: de tv moet zijn ingeschakeld en op hetzelfde LAN/WiFi-netwerk als MyHOMEServer1 zijn aangesloten.

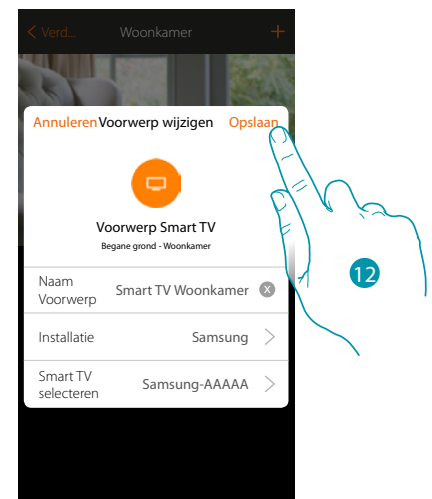


8. Raak de toets aan om het zoeken naar de tv te starten

MyHOME_Up geeft een lijst met gevonden tv's die ingeschakeld en op het netwerk beschikbaar zijn.

9. Selecteer de te controleren tv

10. Raak de toets aan om te bevestigen

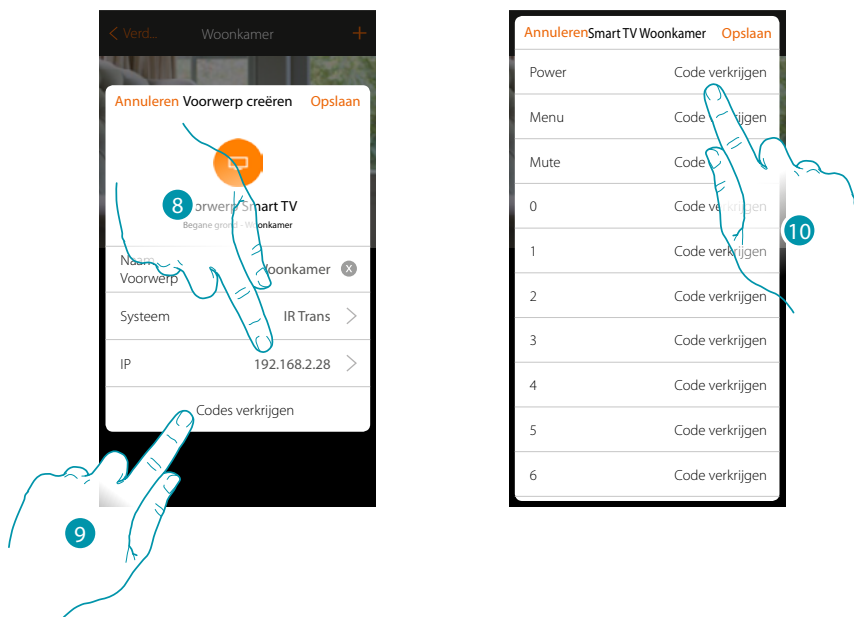


Op de compatibele tv wordt een bericht weergegeven dat vraagt of de tv wel of niet moet worden gecontroleerd

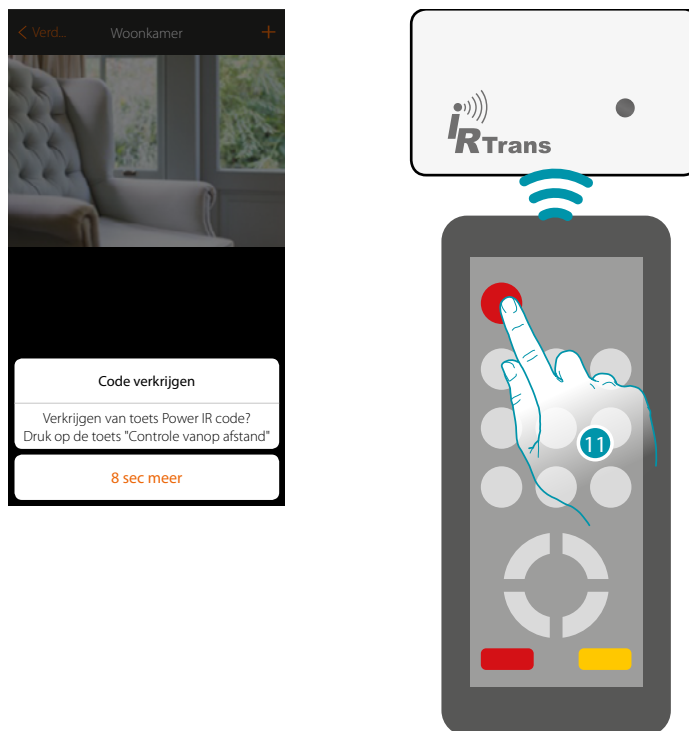
11. Selecteer de knop om de controle van de tv te bevestigen (verricht deze handeling met de afstandsbediening van de tv)

12. Raak de toets aan om de voorwerp op te slaan

IR Trans

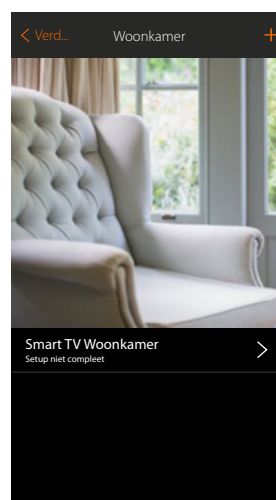
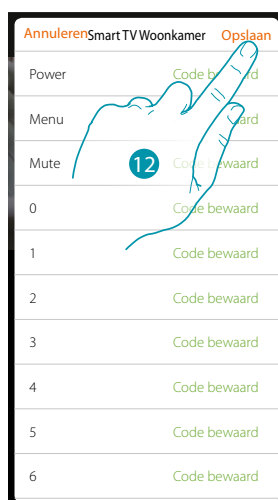


8. Voer het IP-adres in van de IR Trans*
9. Raak de toets aan om de codes in te leren met de afstandsbediening van de tv
10. Raak de toets aan om de gewenste code (bijv. Power) in te leren



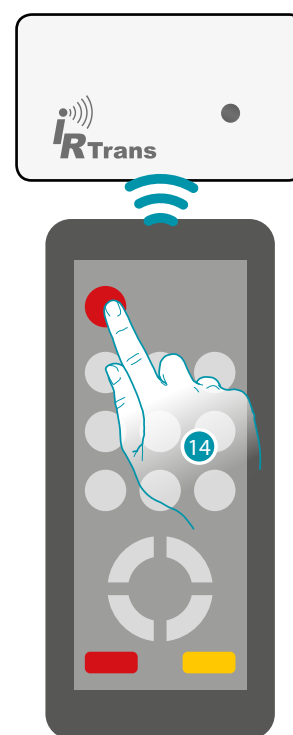
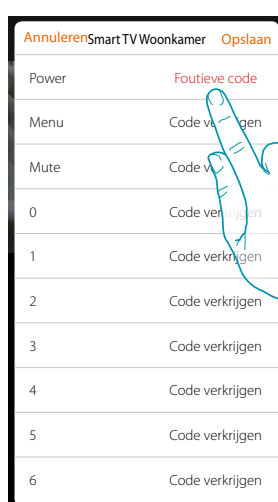
11. Druk de Power-toets van de afstandsbediening binnen 8 seconden in en richt de afstandsbediening daarbij op het IR Trans-apparaat. Groen wordt "Code opgeslagen" weergegeven als een Ir-code is ingeleerd

Verricht dezelfde procedure voor alle toetsen van de afstandsbediening die u wilt koppelen



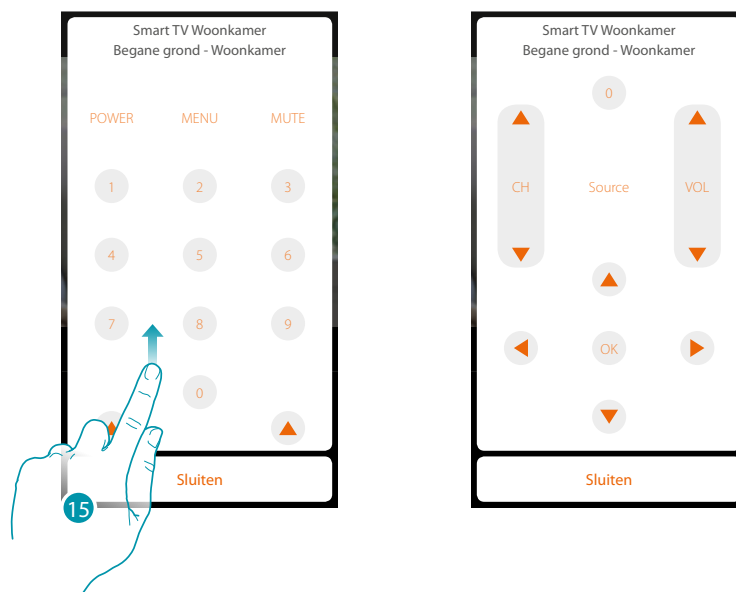
12. Raak de toets aan om de ingeleerde codes op te slaan
Het voorwerp kan nu door de gebruiker worden gebruikt

Herhaal de handeling bij een foutmelding



13. Raak de toets opnieuw aan

14. Druk de Power-toets van de afstandsbediening binnen 8 seconden in en richt de afstandsbediening daarbij op het IR Trans-apparaat

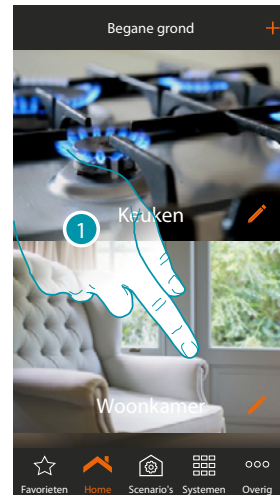


15. Doorloop de lijst om de andere bedieningen weer te geven

***Opmerking:** het is mogelijk dat het apparaat niet compatibel is met bepaalde modellen of firmwareversies ervan. Bticino acht zich niet aansprakelijk voor eventuele problemen of incompatibiliteit nu of op een later moment die te wijten zijn aan apparaten van derden.

Voorwerp Aangestuurd stopcontact

De gebruiker kan de lading aangesloten op een stopcontact (bijv. staande lamp in de woonkamer) bedienen door de apparaten in de installatie te configureren en ze met het voorwerp aangestuurd stopcontact te koppelen.



1. Raak de toets aan om de ruimte te betreden waar u een voorwerp aangestuurd stopcontact aan wilt toevoegen



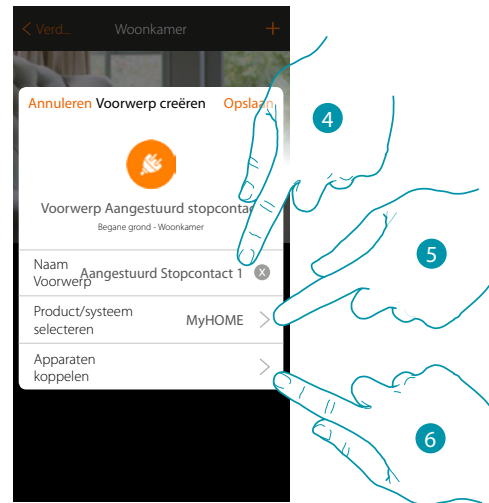
2. Raak de toets aan om een voorwerp aan de woonkamer toe te voegen
3. Raak de toets aan om de voorwerp aangestuurde stopcontact te selecteren




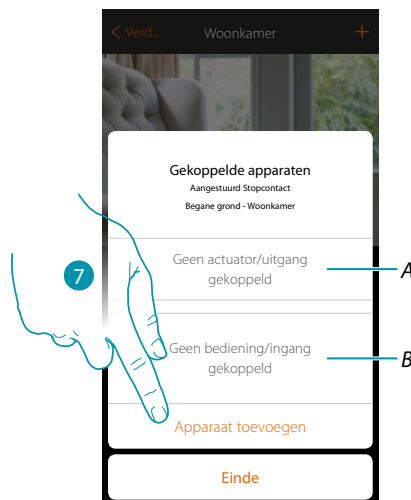
Opmerking: Tijdens de inbedrijfstelling van de installatie wordt de blokkeerfunctie van de contacten niet gewaarborgd.

Schakel daarom niet tegelijkertijd twee kanalen van dezelfde actuator aan.


Uitsluitend als alle kanalen met de app gekoppeld zijn, zal de blokkering worden beheerd.



4. Raak de toets aan om de naam van de voorwerp te wijzigen
5. Raak de toets aan om het systeem te selecteren
6. Raak de toets aan om het grafische voorwerp aangestuurd stopcontact  te koppelen met een apparaat dat tijdens de initiële scan in de installatie is gevonden.

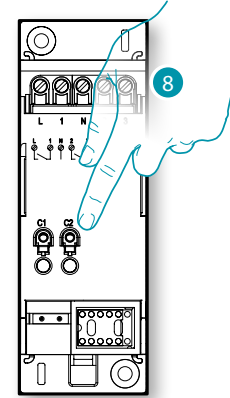


- A. Geeft de actuator weer die met het voorwerp is gekoppeld
- B. Geeft de bediening weer die met het voorwerp is gekoppeld

Configureer het grafische voorwerp aangestuurd stopcontact  door de actuator aangesloten op het stopcontact en de desbetreffende bediening te koppelen.

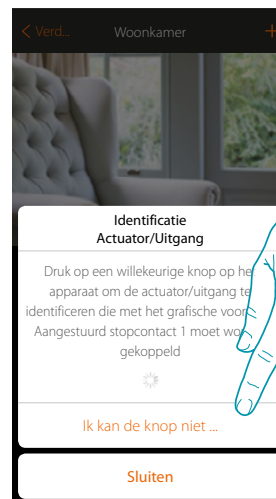
7. Raak de toets aan om een actuator met het voorwerp te koppelen.
Er kunnen zich twee situaties voordoen::

Actuator bereikbaar (bijvoorbeeld aangesloten in de schakelkast)

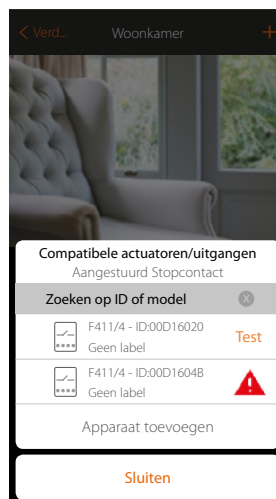


8. Raak een van de knoppen op de actuator in de installatie aan

Actuator onbereikbaar (bijvoorbeeld aangesloten in een verlaagd plafond)



8. Raak de toets aan als het apparaat niet kan worden bereikt



Geselecteerd apparaat

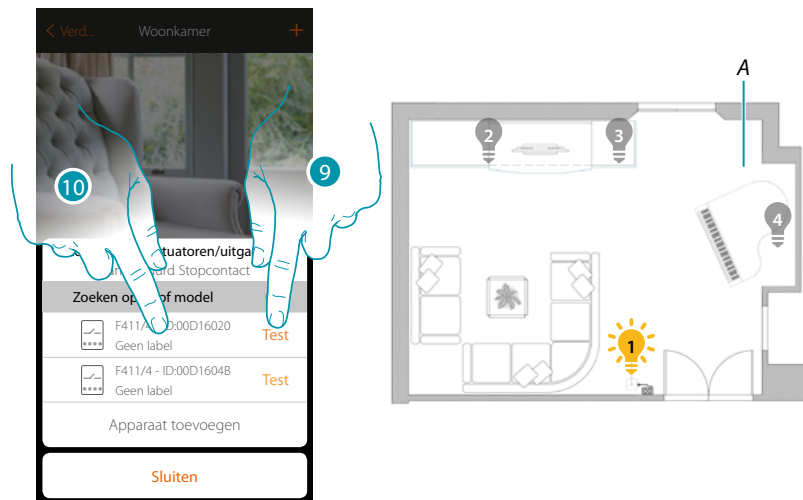
Test

Verificatie stopcontact aangesloten op actuator



Apparaat gescand maar nu niet aangesloten of werkt niet

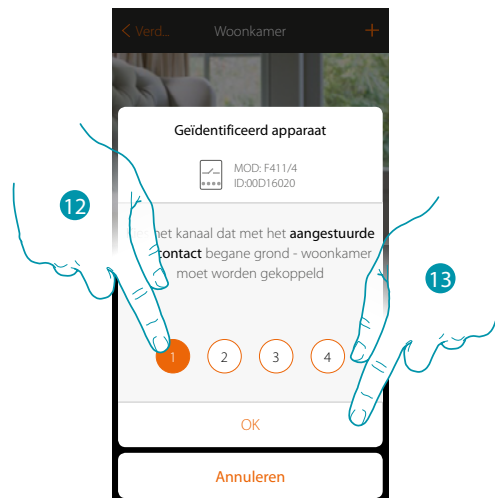
We geven u de lijst met de actuatoren die met het voorwerp gekoppeld kunnen worden. U kunt de actuator vinden a.d.h.v. het ID-nummer. Verricht een test die achtereenvolgens de stopcontacten aangesloten op de actuator activeert als u het ID-nummer niet kent.



9. Raak de toets aan om de test te beginnen
- A. *In de installatie worden achtereenvolgens een seconde lang de stopcontacten geactiveerd die op de actuator zijn aangesloten. Op deze manier kunt u visueel het stopcontact vinden dat met het grafische voorwerp en het nummer van het kanaal moet worden gekoppeld.*
10. Raak de toets aan om de actuator te selecteren als een van de achtereenvolgens geactiveerde ladingen de lading aangesloten op het stopcontact is die u met het grafische voorwerp wilt koppelen



11. Raak de toets aan om het geselecteerde apparaat toe te voegen
- In de beide gevallen moet u uit de beschikbare kanalen het te gebruiken kanaal selecteren als u de actuator heeft geïdentificeerd

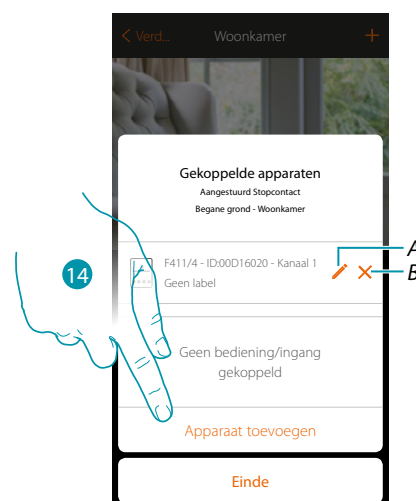


12. De kanaal kiezen

Raadpleeg het hoofdstuk "Wat te doen als" in het geval dat het kanaal bezet is.

13. Raak de toets aan om te bevestigen

Associeer de bediening die de actuator aanstuurt als u de actuator aangesloten op het stopcontact gekoppeld heeft.

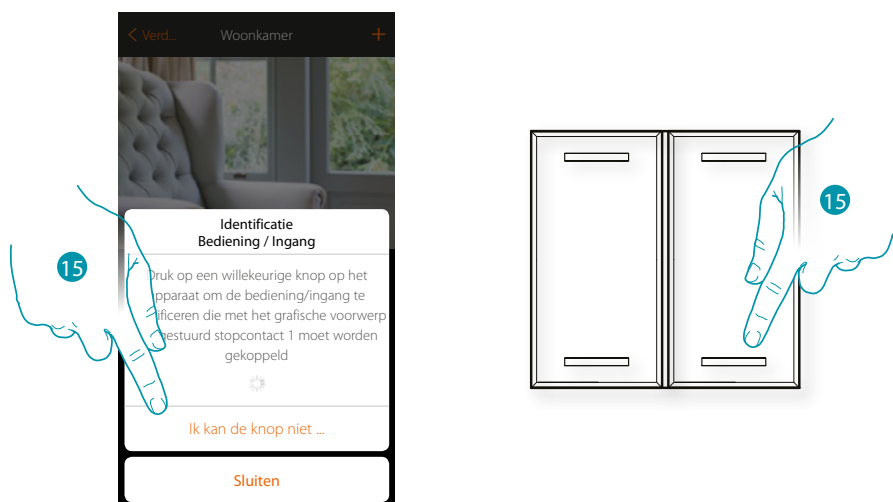


A. Wijzigt modus (bijv. Master/Master PUL)

B. Elimineert de koppeling

14. Raak de toets aan om de bediening te koppelen

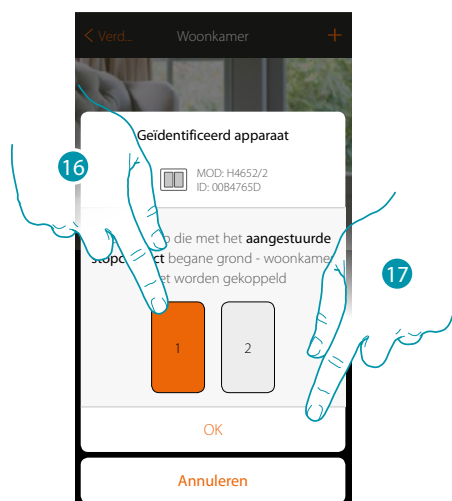
Opmerking: door de procedure op dit punt af te ronden wordt de actuator enkel door de app bediend



15. Druk op een van de knoppen op de bediening in de installatie

OF

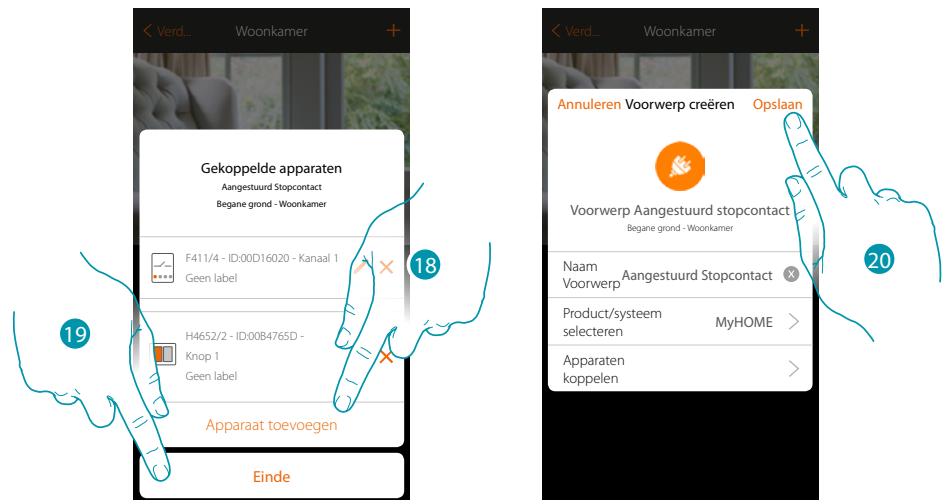
15. Raak "Ik kan de knop niet indrukken" aan als het apparaat niet kan worden bereikt. In dit geval wordt een lijst met de bedieningen die in de installatie aanwezig zijn getoond



16. Selecteer uit de beschikbare bedieningen de knop van de gewenste bediening

Raadpleeg het hoofdstuk "Wat te doen als" in het geval dat de knop bezet is.

17. Raak de toets aan om te bevestigen



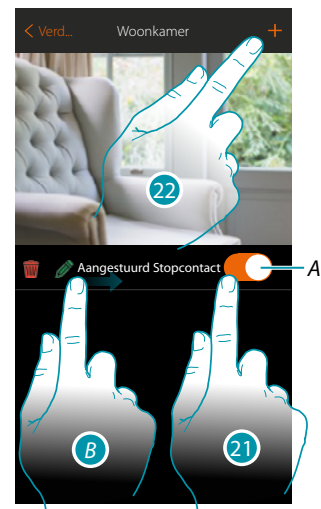
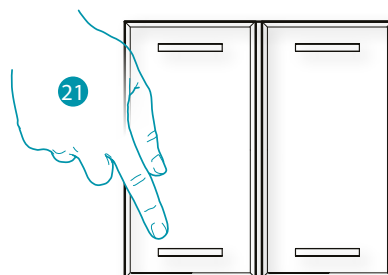
Het voorwerp licht is gekoppeld

18. Raak de toets aan om een andere bediening toe te voegen (raadpleeg het hoofdstuk "Een groep creëren" om meerdere stopcontacten tegelijkertijd te bedienen)

19. Raak de toets aan om de procedure te beëindigen

20. Raak de toets aan om de voorwerp op te slaan

Nu kan de gebruiker een stopcontact in de woonkamer bedienen met de fysieke bediening of met het grafische voorwerp van de app.



A. Schakelt de lading aangesloten op het aangestuurde stopcontact in/uit

B. Het submenu wijzigen wordt weergegeven door van links naar rechts te bewegen

Voorwerp elimineren

Voorwerp wijzigen

Voorwerp verplaatsen

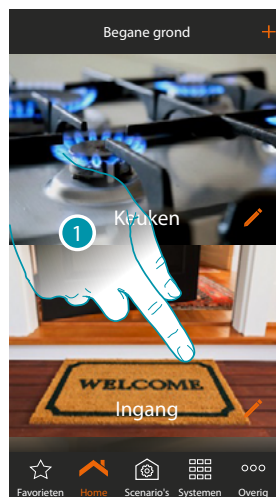
Een voorwerp naar een andere kamer/zone verplaatsen

21. Druk op/raak de toets aan om de lading aangesloten op het aangestuurde stopcontact te bedienen

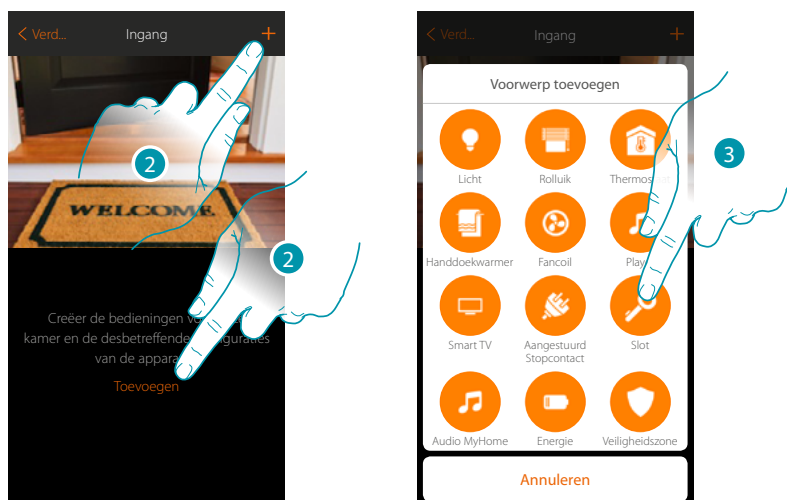
22. Herhaal de procedure om nieuwe voorwerpen aan de kamer toe te voegen

Voorwerp Slot

De gebruiker kan een slot in de installatie bedienen door de apparaten in de installatie te configureren en ze met het voorwerp slot te koppelen.



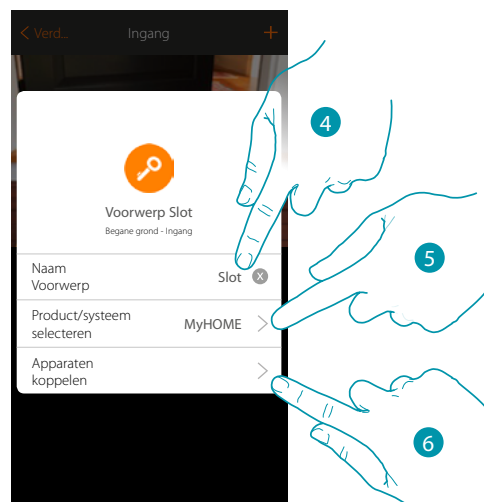
1. Raak de toets aan om de ruimte te betreden waar u een voorwerp slot aan wilt toevoegen



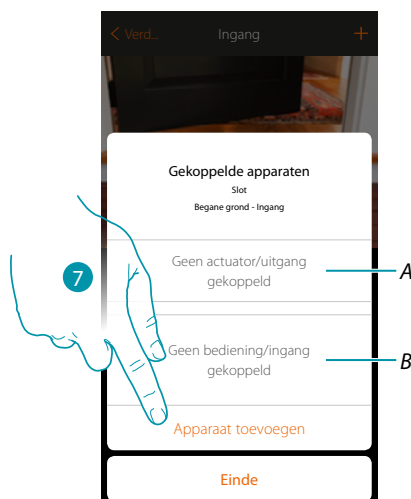
2. Raak de toets aan om een voorwerp aan de ingang toe te voegen
3. Raak de toets aan om de voorwerp slot te selecteren



Opmerking: Tijdens de inbedrijfstelling van de installatie wordt de blokkeerfunctie van de contacten niet gewaarborgd.
Schakel daarom niet tegelijkertijd twee kanalen van dezelfde actuator aan.
Uitsluitend als alle kanalen met de app gekoppeld zijn, zal de blokkering worden beheerd.



4. Raak de toets aan om de naam van de voorwerp te wijzigen
5. Raak de toets aan om het systeem te selecteren
6. Raak de toets aan om het grafische voorwerp slot Slot > te koppelen met een apparaat dat tijdens de initiële scan in de installatie is gevonden

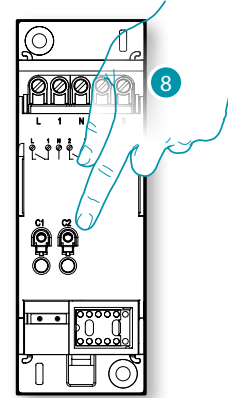


- A. Geeft de actuator weer die met het voorwerp is gekoppeld
- B. Geeft de bediening weer die met het voorwerp is gekoppeld

Configureer het grafische voorwerp slot Slot > door de actuator aangesloten op het slot en de desbetreffende bediening te koppelen.

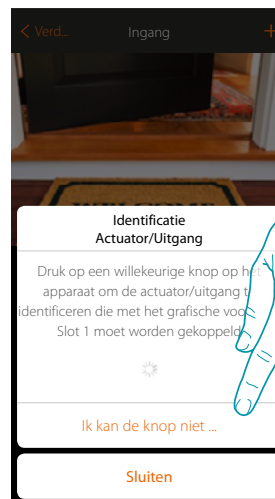
7. Raak de toets aan om een actuator met het voorwerp te koppelen. Er kunnen zich twee situaties voordoen:

Actuator bereikbaar (bijvoorbeeld aangesloten in de schakelkast)

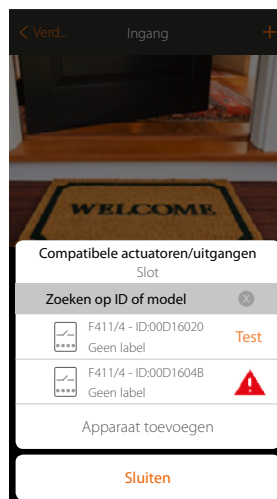


8. Raak een van de knoppen op de actuator in de installatie aan

Actuator onbereikbaar (bijvoorbeeld aangesloten in een verlaagd plafond)

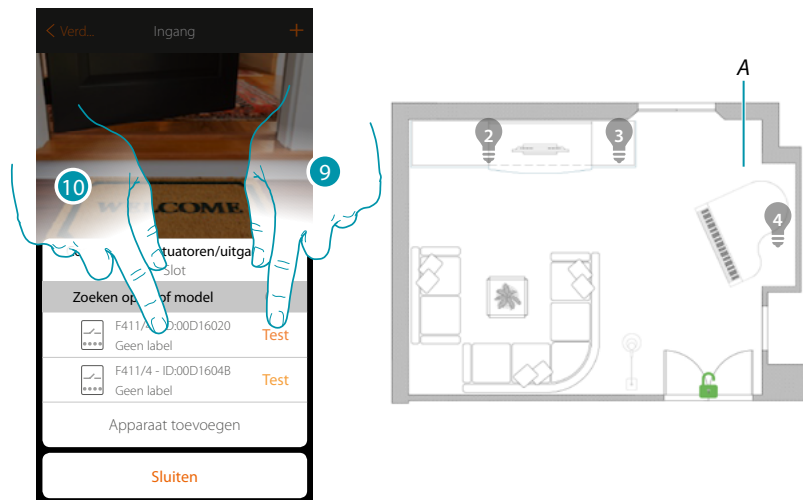


8. Raak de toets aan als het apparaat niet kan worden bereikt



- ✓ Geselecteerd apparaat
- Test Verificatie slot op actuator
- ⚠ Apparaat gescand maar nu niet aangesloten of werkt niet

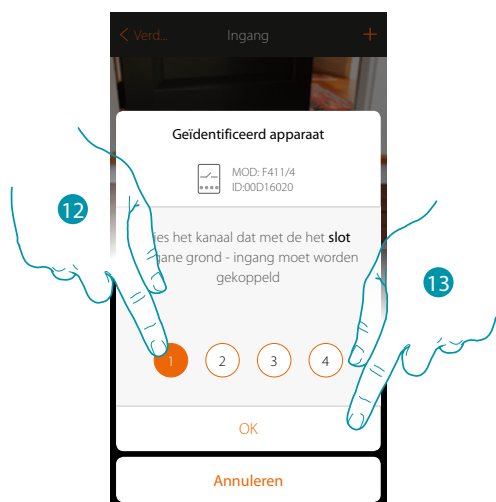
We geven u de lijst met de actuatoren die met het voorwerp gekoppeld kunnen worden. U kunt de actuator vinden a.d.h.v. het ID-nummer. Verricht een test die achtereenvolgens de stopcontacten aangesloten op de actuator activeert als u het ID-nummer niet kent.



9. Raak de toets aan om de test te beginnen
- A. *In de installatie worden achtereenvolgens een seconde lang de sloten geactiveerd die op de actuatoren zijn aangesloten. Op deze manier kunt u visueel het slot vinden dat met het grafische voorwerp en het nummer van het kanaal moet worden gekoppeld.*
10. Raak de toets aan om de actuator te selecteren als een van de achtereenvolgens geactiveerde ladingen de aangesloten lading is die u met het grafische voorwerp wilt koppelen



11. Raak de toets aan om het geselecteerde apparaat toe te voegen
- In de beide gevallen moet u uit de beschikbare kanalen het te gebruiken kanaal selecteren als u de actuator heeft geïdentificeerd

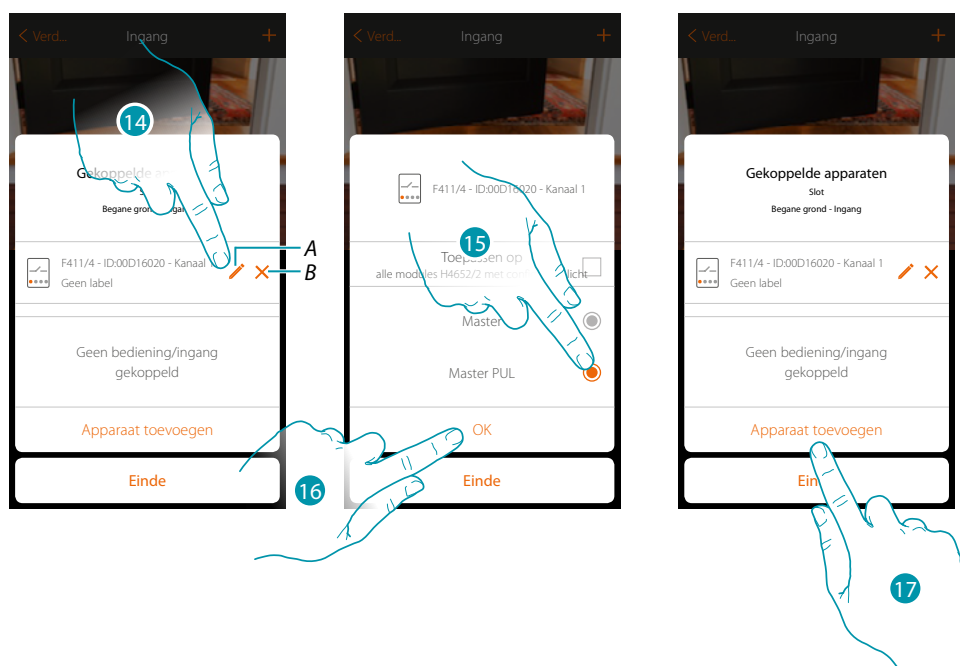


12. De kanaal kiezen

Raadpleeg het hoofdstuk "Wat te doen als" in het geval dat het kanaal bezet is.

13. Raak de toets aan om te bevestigen

Associeer de bediening die de actuator aanstuurt als u de actuator aangesloten op het stopcontact gekoppeld heeft.



A. Wijzigt modus (bijv. Master/Master PUL)

B. Elimineert de koppeling

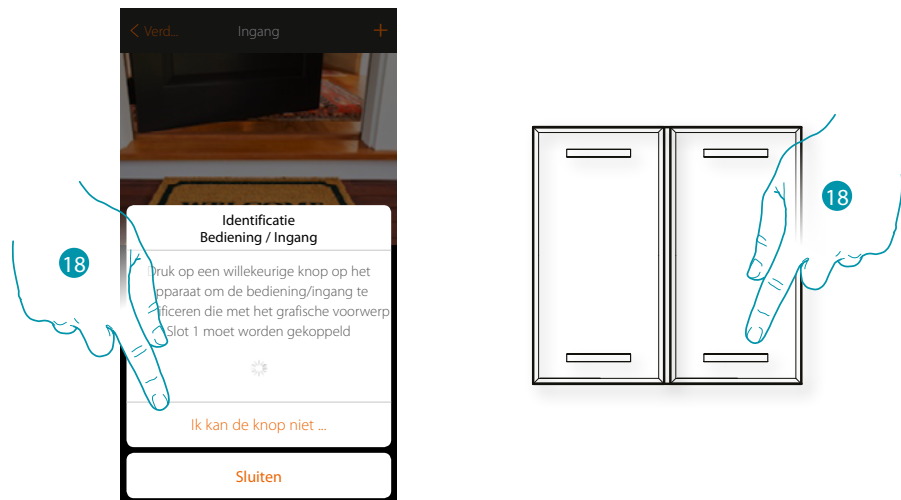
14. Raak de toets aan om de modus te wijzigen

15. Raak de toets aan om de modus Master PUL in te stellen

16. Raak de toets aan om te bevestigen

17. Raak de toets aan om de bediening te koppelen

Opmerking: door de procedure op dit punt af te ronden wordt de actuator enkel door de app bediend

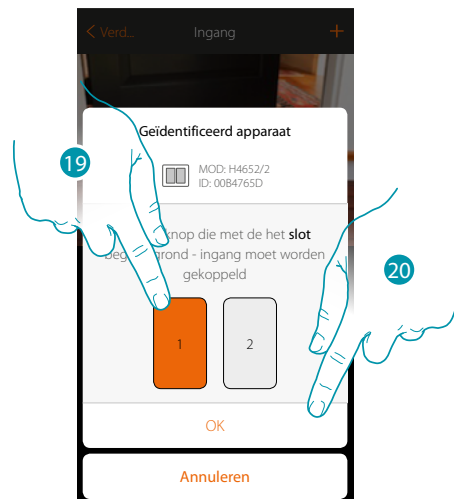


18. Druk op een van de knoppen op de bediening in de installatie

OF

18. Raak "Ik kan de knop niet indrukken" aan als het apparaat niet kan worden bereikt.

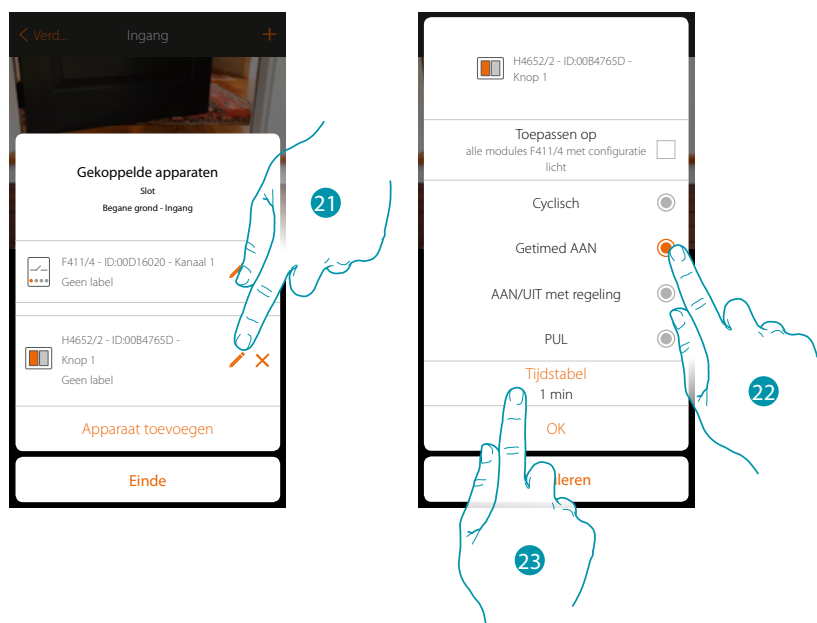
In dit geval wordt een lijst met de bedieningen die in de installatie aanwezig zijn getoond



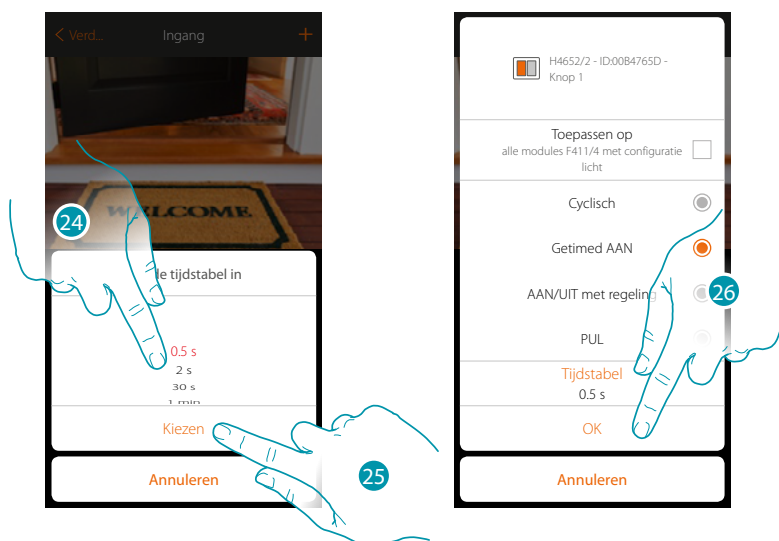
19. Selecteer uit de beschikbare bedieningen de knop van de gewenste bediening

Raadpleeg het hoofdstuk "Wat te doen als" in het geval dat de knop bezet is.

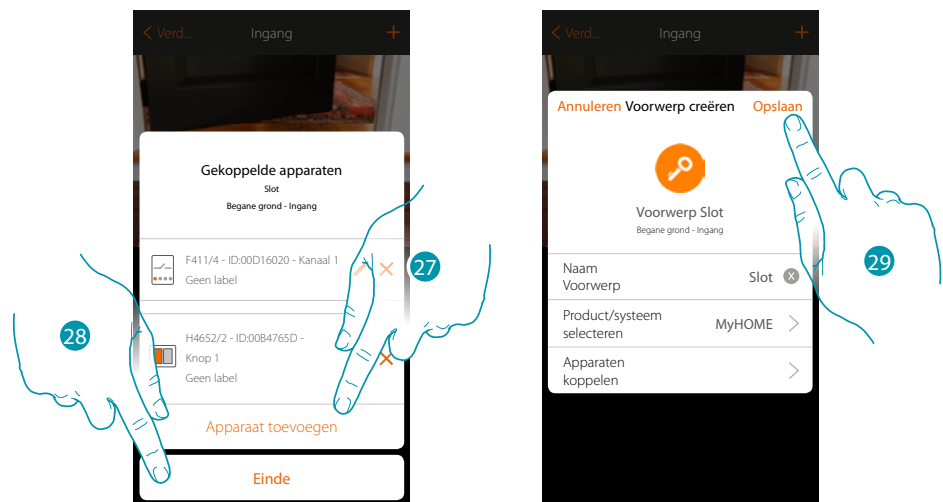
20. Raak de toets aan om te bevestigen



21. Raak de toets aan om de modus te wijzigen
22. Raak de toets aan om de bedieningswijze (bijv. ON met tijdstelling) te kiezen
23. Raak de toets aan om de tijd te wijzigen



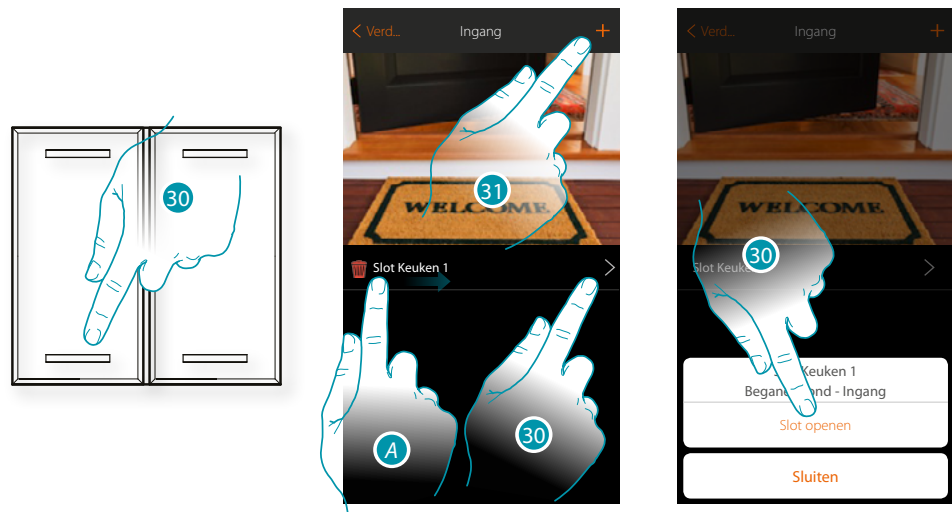
24. Kies de tijd
25. Raak de toets aan om te bevestigen
26. Raak de toets aan om de wijziging op te slaan en naar vorige pagina terug te keren



Het voorwerp slot is gekoppeld

- 27. Raak de toets aan om een andere bediening toe te voegen
- 28. Raak de toets aan om de procedure te beëindigen
- 29. Raak de toets aan om de voorwerp op te slaan

Nu kan de gebruiker een stopcontact in de woonkamer bedienen met de fysieke bediening of met het grafische voorwerp van de app.

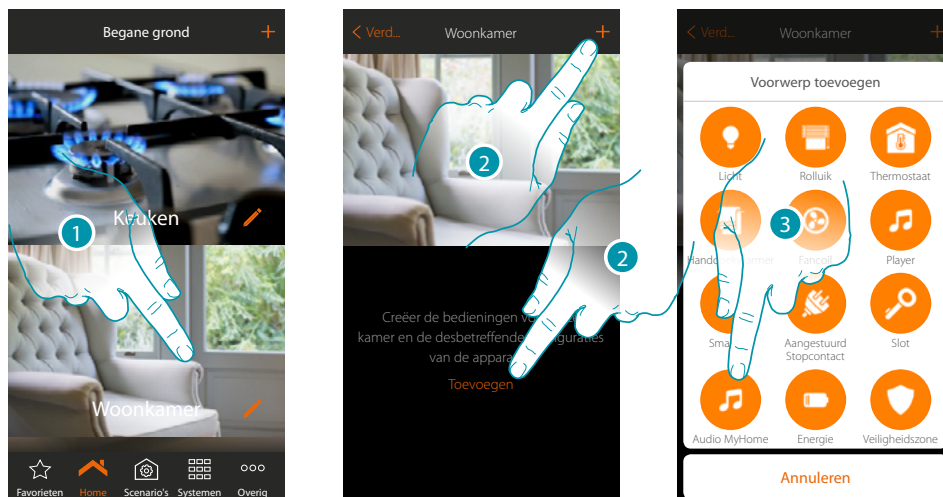


- A. Het submenu wijzigen wordt weergegeven door van links naar rechts te bewegen
 - Voorwerp elimineren
 - Voorwerp wijzigen
 - Voorwerp verplaatsen
 - Een voorwerp naar een andere kamer/zone verplaatsen

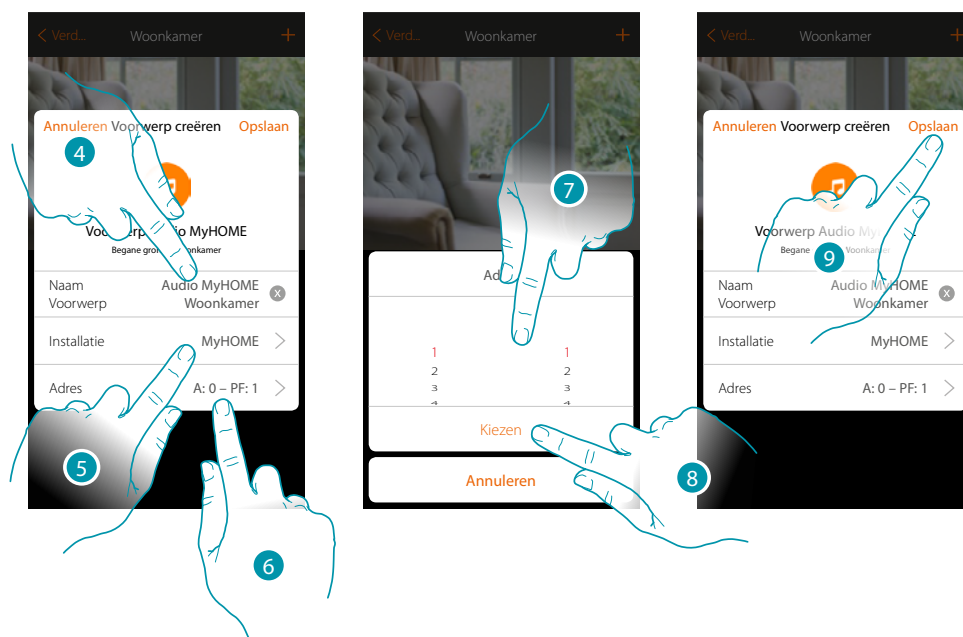
- 30. Raak de toets aan om het slot van de voordeur te openen
- 31. Herhaal de procedure om nieuwe voorwerpen aan de kamer toe te voegen

Voorwerp Audio MyHOME

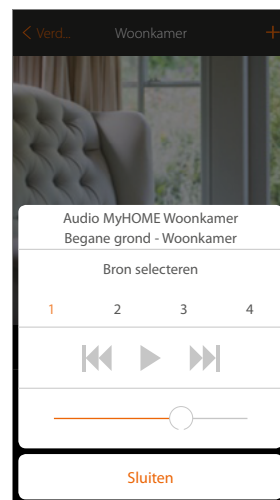
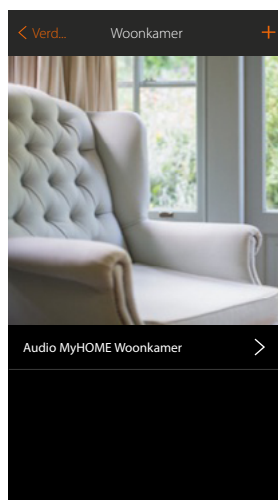
De gebruiker kan de componenten van de BTicino-geluidsinstallatie bedienen door de apparaten in de installatie (enkel installaties met meerdere kanalen en F441M-matrix) te configureren en ze met het voorwerp Audio MyHOME te koppelen.



1. Raak de toets aan om de ruimte te betreden waar u een voorwerp Audio MyHOME aan wilt toevoegen
2. Raak de toets aan om een voorwerp aan de woonkamer toe te voegen
3. Raak de toets aan om het voorwerp Audio MyHOME toe te voegen



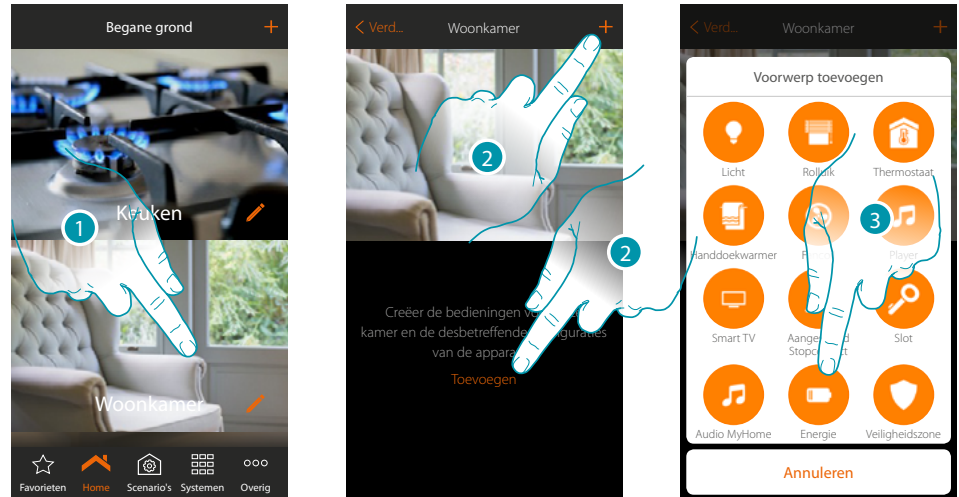
4. Raak de toets aan om de naam van de voorwerp te wijzigen
5. Raak de toets aan om het systeem te selecteren
6. Raak de toets aan om het adres van de versterker in te stellen
7. Selecteer A en PF van de versterker
8. Raak de toets aan om te bevestigen
9. Raak de toets aan om de voorwerp op te slaan



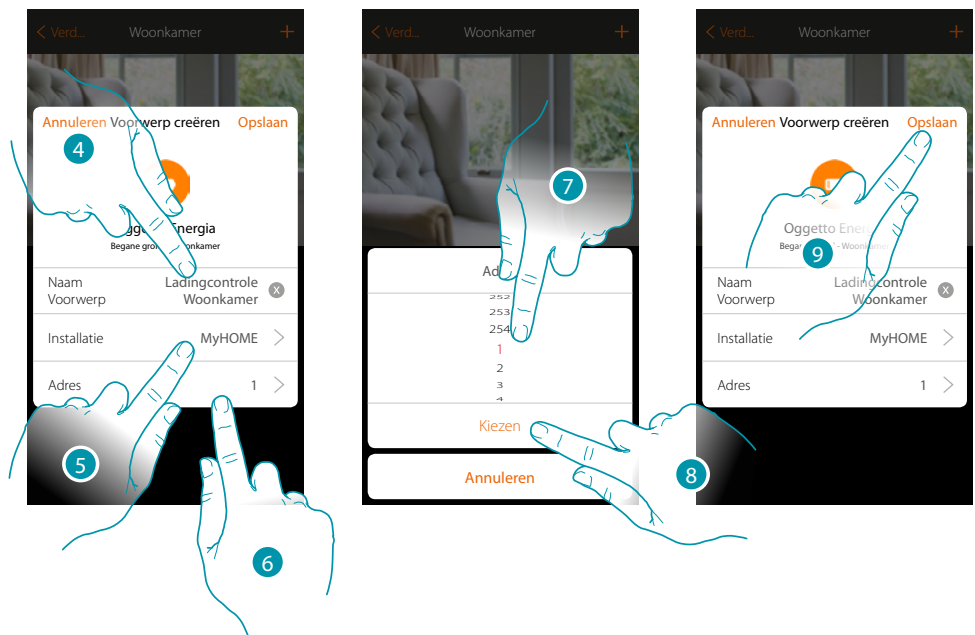
Het voorwerp kan nu door de gebruiker worden gebruikt

Voorwerp Energie

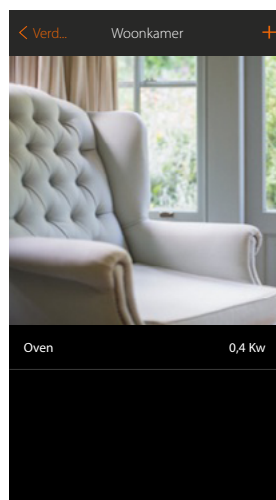
De gebruiker kan het actuele verbruik van een lading weergeven door de apparaten in de installatie (meter F520 of F521) te configureren en ze met het voorwerp energie te koppelen.



1. Raak de toets aan om de ruimte te betreden waar u een voorwerp Energie aan wilt toevoegen
2. Raak de toets aan om een voorwerp aan de woonkamer toe te voegen
3. Raak de toets aan om de voorwerp Energie toe te voegen



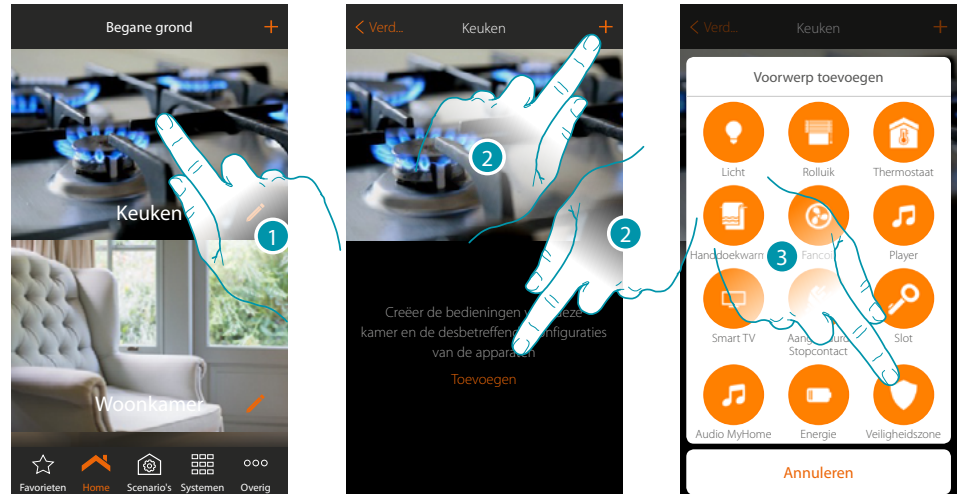
4. Raak de toets aan om de naam van de voorwerp te wijzigen
5. Raak de toets aan om het systeem te selecteren
6. Raak de toets aan om de adres van de meter in te stellen
7. Selecteer het adres 1÷254
8. Raak de toets aan om te bevestigen
9. Raak de toets aan om de voorwerp op te slaan



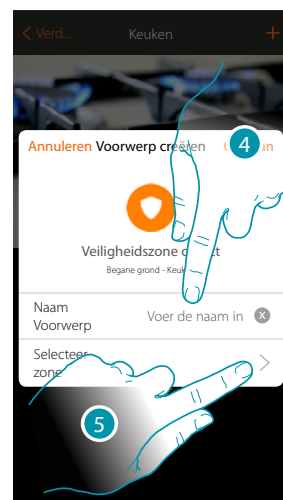
Nu kan de gebruiker het actuele verbruik weergeven

Voorwerp Zone Inbraakalarm

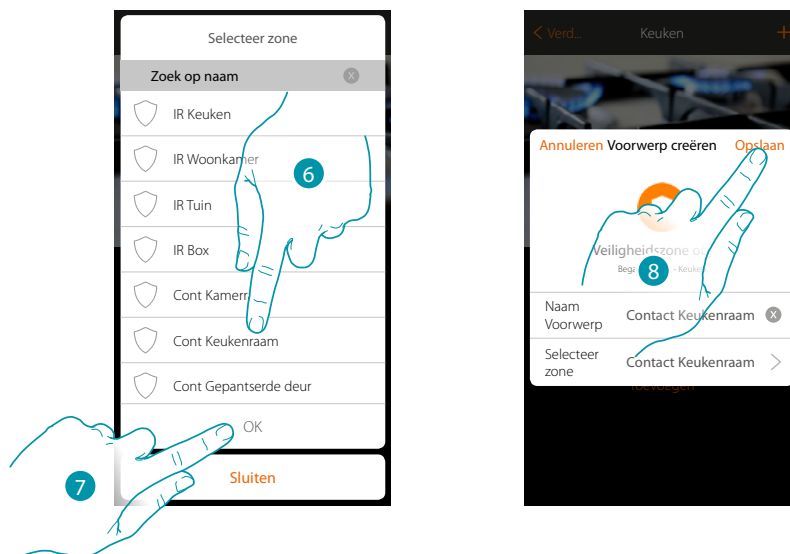
Als u een zone (van de Inbraakalarm) verbindt met het voorwerp Zone Inbraakalarm, kan de gebruiker deze zone opnemen in of uitsluiten uit de Inbraakalarm.



1. Raak de toets aan om de ruimte te betreden waar u een voorwerp zone inbraakalarm aan wilt toevoegen
2. Raak de toets aan om een voorwerp aan de keuken toe te voegen
3. Raak de toets aan om het voorwerp Zone Inbraakalarm te selecteren



4. Raak de toets aan om de naam van het voorwerp in te voeren (als u geen eigen naam kiest, krijgt het de naam van de zone die u in de volgende stap toevoegt)
5. Raak de toets aan om het grafische voorwerp zone inbraakalarm **Contact Keukenraam** een zone toe te voegen uit de Inbraakalarm



6. Selecteer de zone "Contact Keukenraam"
7. Raak de toets aan om te bevestigen
8. Raak de toets aan om de voorwerp op te slaan



9. De gebruiker kan de zone opnemen in of uitsluiten uit de Inbraakalarm

Scenario's

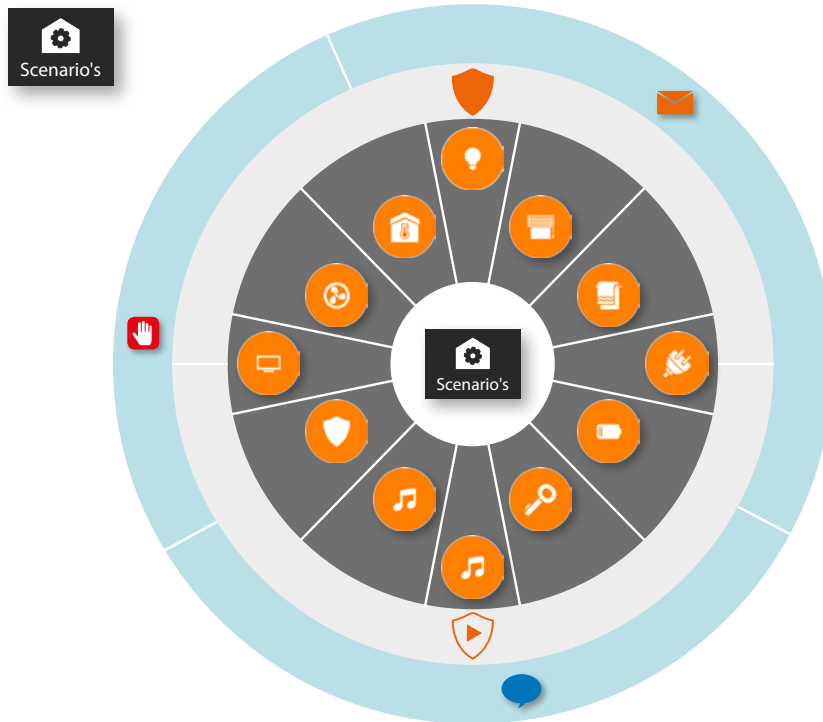
In dit deel kunt u zelfstandig gepersonaliseerde scenario's creëren en beheren n.a.v. Uw specifieke eisen.

Een scenario creëren, betekent dat tegelijkertijd meerdere apparaten in de woning op eenvoudige wijze, met behulp van een enkele bediening, worden bediend.

U kunt het scenario onmiddellijk of automatisch uitvoeren als bepaalde, door u ingestelde voorwaarden, zijn geverifieerd.

Als u niet kunt verifiëren of het scenario daadwerkelijk is uitgevoerd, kunt u **meldingen instellen** (e-mails of pushberichten op de smartphone) die u melden wanneer het scenario gestart is.

Verder kunt u scenario's uitvoeren die door andere gebruikers zijn gedeeld of uw scenario's delen.



Uitvoering van het scenario:

Meteen starten	Wanneer starten	Alleen als
 	<ul style="list-style-type: none">  Ik op een knop op de installatie druk  De status van een voorwerp wijzigt (bijv. een rolluik wordt omhoog bewogen)  Een partitie van de Inbraakalarm wijzigt zijn status of er wordt een inschakelscenario ingeschakeld  De ingestelde weersomstandigheden zich voordoen  Ik van huis wegga of naar huis kom  Het 8.00 is van maandag tot vrijdag 	<ul style="list-style-type: none">  Een voorwerp een bepaalde status vertoont (bijv. een rolluik is geopend)  De ingestelde weersomstandigheden zich voordoen  Binnen een bepaald tijdsbestek van maandag t/m vrijdag (bijv. tussen 15:00 en 18:00)  Een partitie van het inbraakalarm of een bepaald inschakelscenario is ingeschakeld

1. Raak de toets aan om het te verrichten scenario te selecteren
2. Raak de toets aan om de scenario te starten

Creëert een scenario

Om een scenario te kunnen creëren moet u:

1

Het scenario van een naam en een afbeelding voorzien

2

Een of meer handelingen invoeren die de voorwerpen in de kamers zullen verrichten wanneer het scenario wordt gestart (bijv. inschakeling licht keuken)

3

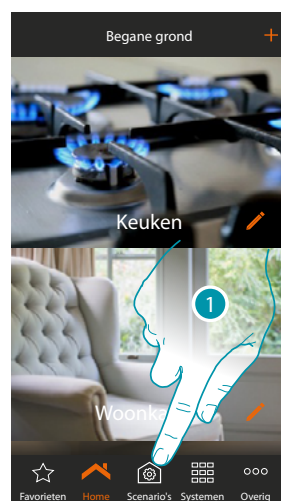
Een handleiding van de Inbraakalarm invoeren (bijv. de partitie "nacht" activeren of Inbraakalarm "volledig inschakelen")

4

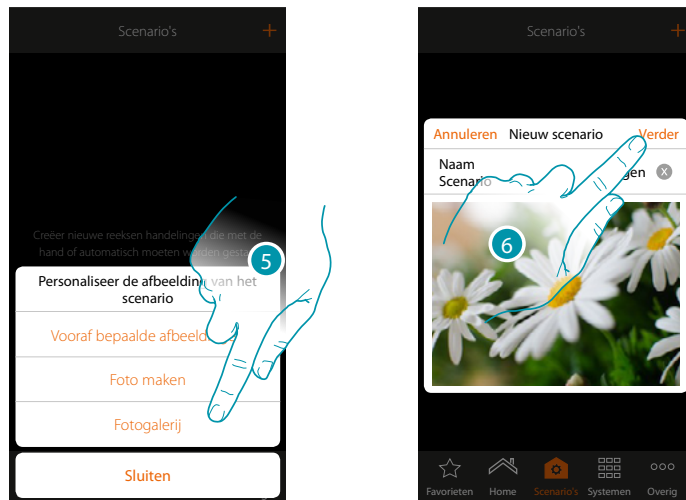
Ze ordenen n.a.v. uw eisen en eventueel een pauze tussen twee handelingen of aan het einde van het scenario invoeren.

5

Eventueel een bericht (verzending e-mail e/of pushbericht) invoeren dat u meldt dat het scenario is geactiveerd.



1. Raak de toets aan om de pagina scenario's te openen
2. Raak de toets aan om een scenario te maken
3. Een naam van het scenario invoeren
4. Raak de toets aan om een afbeelding ervan te selecteren



5. Selecteer de afbeelding uit de afbeeldingen die door de app worden aangeboden, uit de fotogalerij van uw smartphone of maak direct met uw smartphone een foto
6. Raak de toets aan om verder te gaan

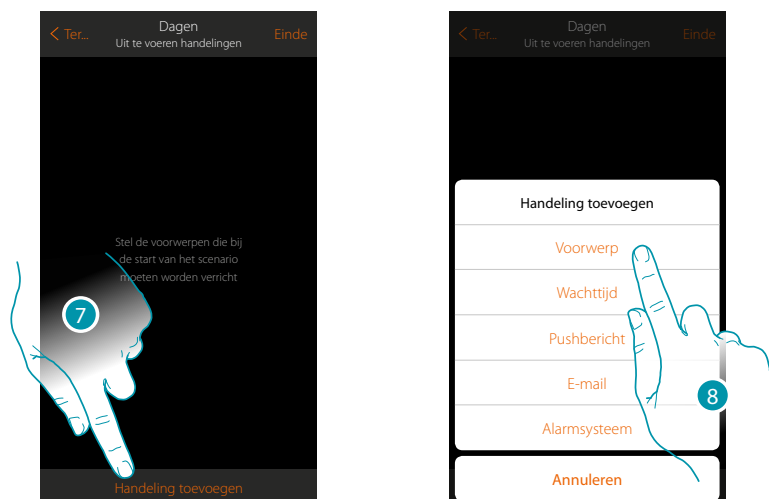
Handelingen

het scenario wordt gevormd door de volgende handelingen:

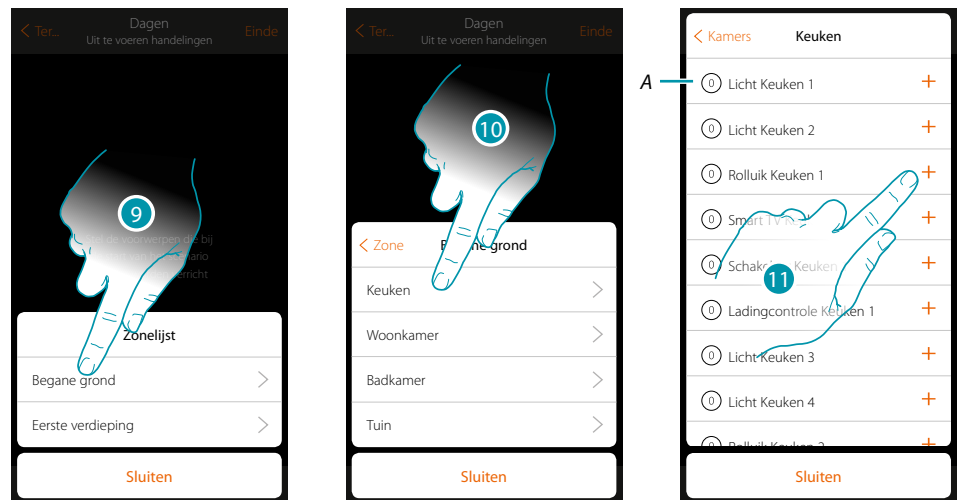
- voorwerp;
- wachttijd;
- push-bericht;
- e-mail.

Handelingen voorwerp

Voer de handelingen in die de voorwerpen in de verschillende kamers zullen verrichten wanneer het scenario wordt gestart.



7. Raak de toets aan om een handeling toe te voegen
8. Raak de toets aan om een voorwerp toe te voegen en de handeling in te stellen die bij de start van het scenario zal worden verricht

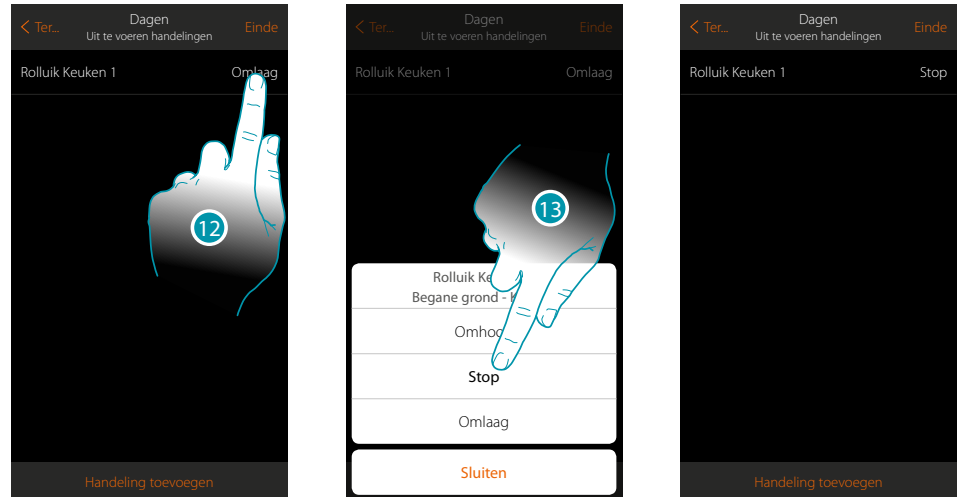


9. Selecteer de zone met de kamer waar het voorwerp in aanwezig is

10. Selecteer de kamer

11. Selecteer het/de in te voeren voorwerp(en). Dit gebeurt onmiddellijk zodra u het voorwerp aanraakt, zonder dat om bevestiging wordt gevraagd. Het ingevoerde aantal voorwerpen wordt weergegeven door de teller naast de beschrijving (A)

Als het voorwerp is ingevoerd moet u de status instellen die bij de start van het scenario zal worden geactiveerd (bijv. stop rolluik keuken, het rolluik in de keuken stopt wanneer dit scenario geactiveerd wordt)

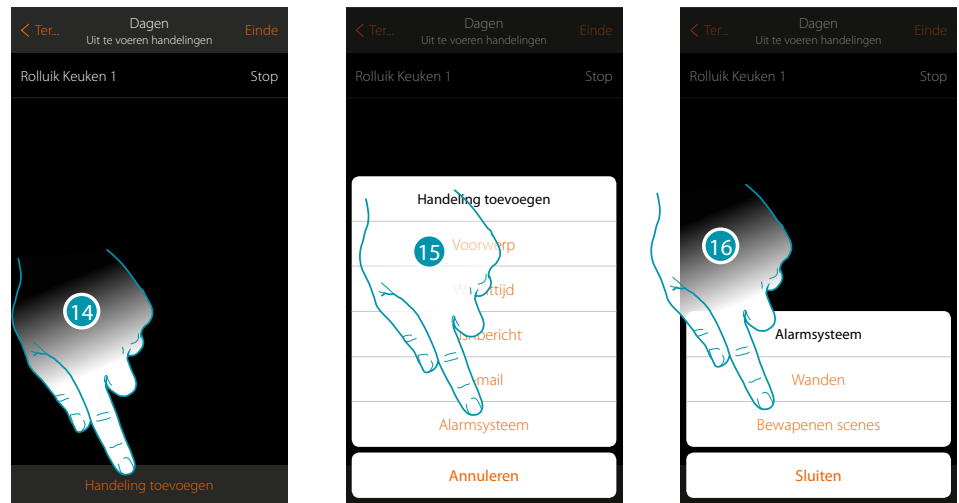


12. Raak de toets aan om de status van de voorwerp in te stellen

13. Stel de status in (bijv. Stop)

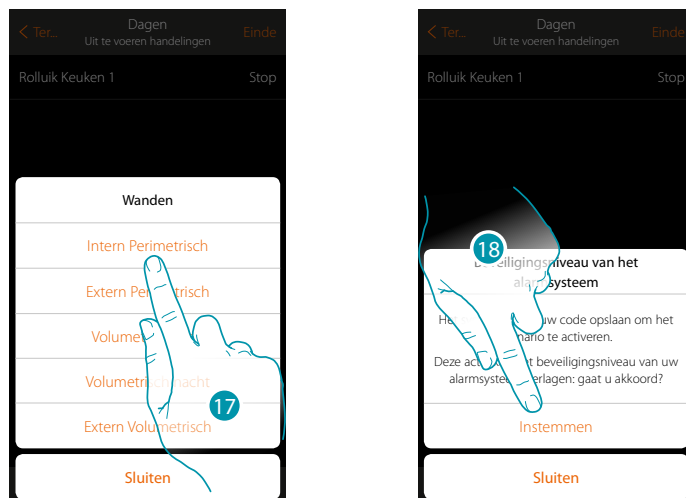
Acties Inbraakalarm

Voer nu een handeling in voor de Inbraakalarm



14. Raak de toets aan om een handeling toe te voegen
15. Raak de toets aan om een handeling van de inbraakalarm toe te voegen
16. Raak de toets aan om partities of inschakelscenario's te selecteren

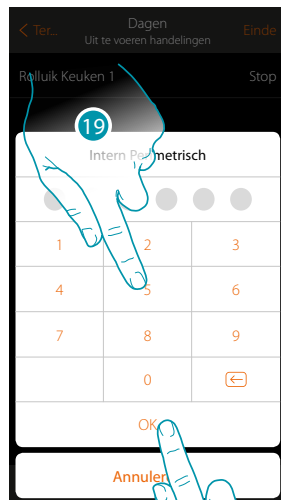
Partities



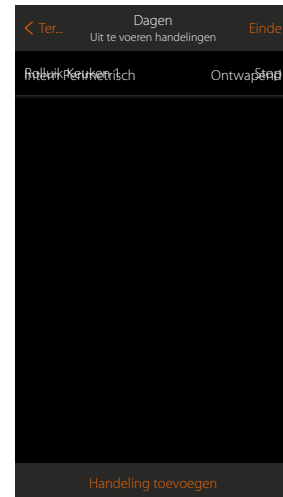
17. Raak de toets aan om partities te selecteren
18. Raak de toets aan om te bevestigen

Opgelet: als u de handeling bevestigt, wordt de gebruikerscode in het scenario opgeslagen. Op deze manier kan iedereen die toegang heeft tot uw smartphone en de app de Inbraakalarm inschakelen zonder de gebruikerscode te kennen.

Vergeet niet het scenario te wijzigen als u de code wijzigt



19. Voer de gebruikerscode in
20. Raak de toets aan om te bevestigen
21. Raak de toets aan om de handeling voor de partitie te wijzigen (standaard ingesteld op inschakelen)



22. Raak de toets aan om te selecteren of (met activatie van het scenario) de partitie:
 - meteen wordt ingeschakeld (indien met een wachttijd, schakelt dit alle wachttijden uit)
 - wordt ingeschakeld (indien met wachttijd, na afloop van alle wachttijden)
 - wordt uitgeschakeld

Opmerking: deze instellingen vervangen tijdelijk de instellingen van de inbraakalarm antifurto.

23. Raak de toets aan om de procedure te beëindigen

Inschakelscenario's

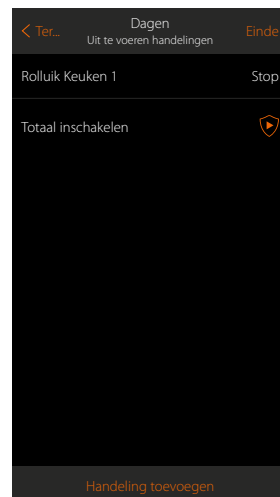
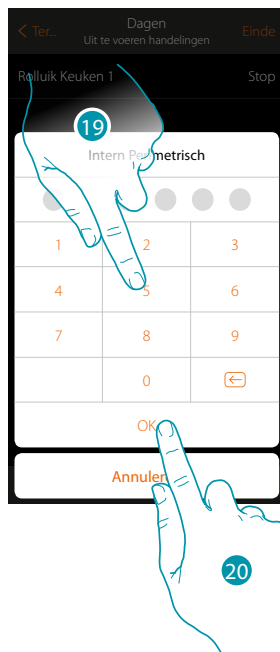


17. Raak de toets aan om het inschakelscenario te selecteren dat wordt ingeschakeld bij het opstarten van het scenario

18. Raak de toets aan om te bevestigen

Opgelet: als u de handeling bevestigt, wordt de gebruikerscode in het scenario opgeslagen. Op deze manier kan iedereen die toegang heeft tot uw smartphone en de app de Inbraakalarm inschakelen zonder de gebruikerscode te kennen.

Vergeet niet het scenario te wijzigen als u de code wijzigt.



19. Voer de gebruikerscode in

20. Raak de toets aan om de procedure te beëindigen

Speciale handelingen

Door deze handelingen in te voeren kunt u de uitvoering van het scenario vertragen en/of een bevestiging ontvangen



Wachttijd

Voer de wachttijd in voordat de volgende bedieningen moeten worden uitgevoerd



Versturen e-mail

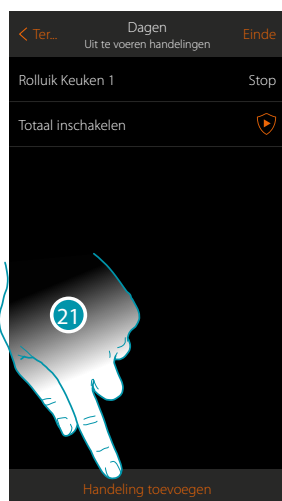
Automatische verzending van een e-mail als het scenario is uitgevoerd



Versturen bericht

Automatische verzending van een pushbericht naar de smartphones als de handelingen of het volledige scenario is uitgevoerd.

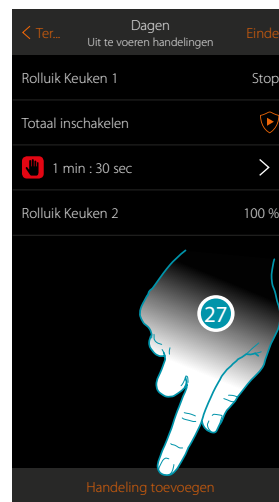
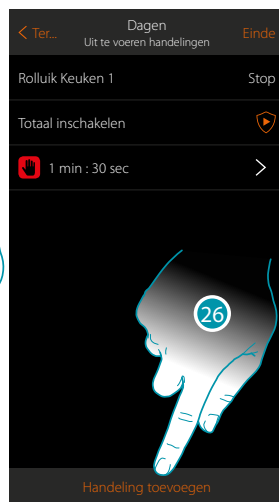
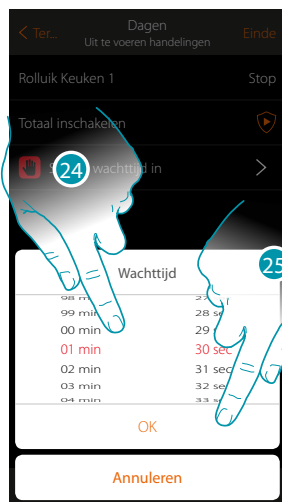
Opmerking: de pushberichten komen pas aan als de app is afgesloten of worden in background geleverd. Ze worden nooit gezonden naar de smartphone waarop het scenario met de hand wordt geactiveerd.



21. Raak de toets aan om een handeling toe te voegen

22. Raak de toets aan om een wachttijd vóór de volgende bediening in te stellen

23. Raak de toets aan om de duur van de wachttijd te bepalen



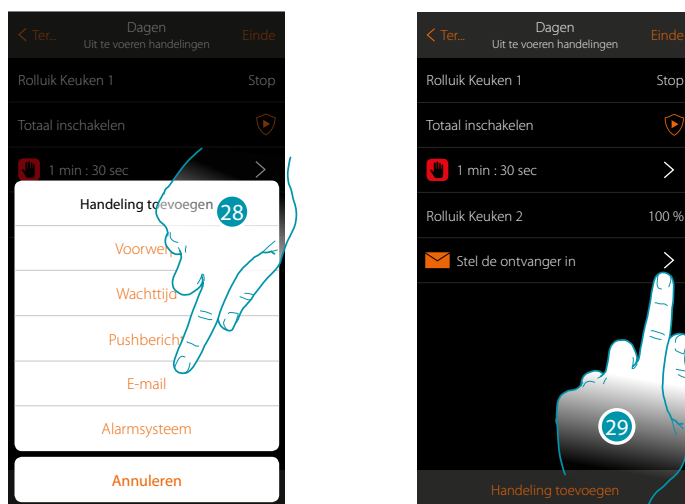
24. Selecteer minuten en seconden

25. Raak de toets aan om te bevestigen

26. Voer een handeling in die na de wachttijd moet worden uitgevoerd

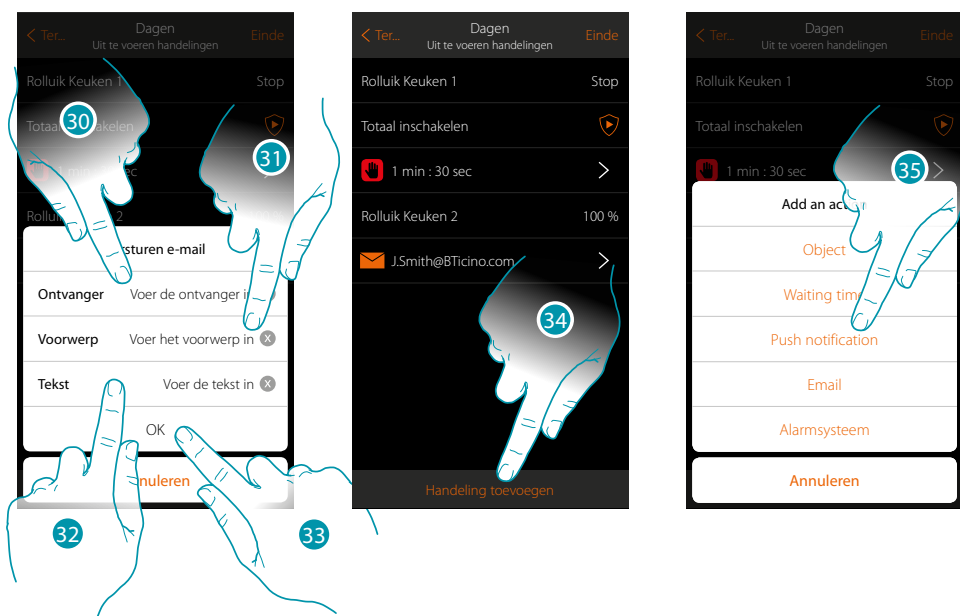
27. Raak de toets aan om een handeling in te voeren

Als een melding moet worden gezonden wanneer het scenario wordt uitgevoerd:



28. Raak de toets aan om een melding via e-mail te laten verzenden (uitsluitend als u een e-mailaccount voor de verzending van e-mails geactiveerd heeft)

29. Raak de toets aan om de parameters e-mail in te stellen



30. Voer het e-mailadres in waar de e-mail naar moet worden verzonden

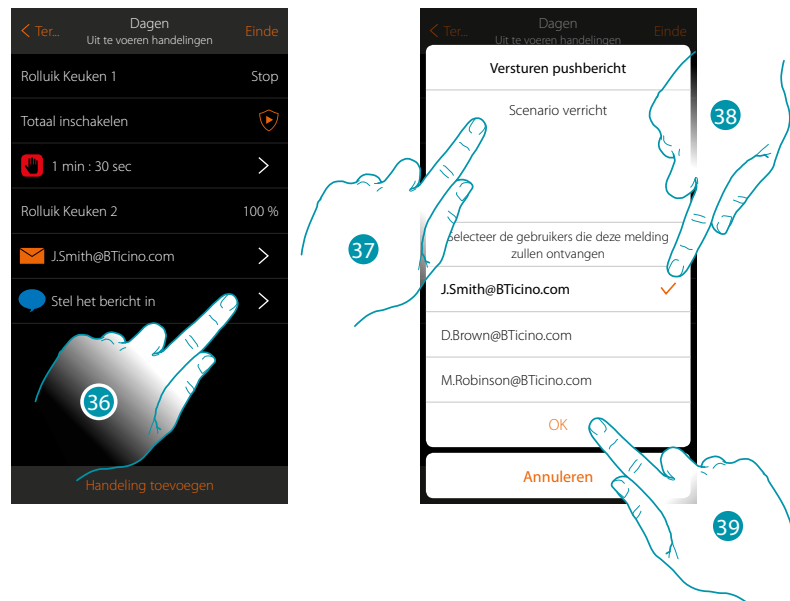
31. Voer het onderwerp van het bericht in

32. Voer de tekst van het bericht in (bijv. scenario dag uitgevoerd)

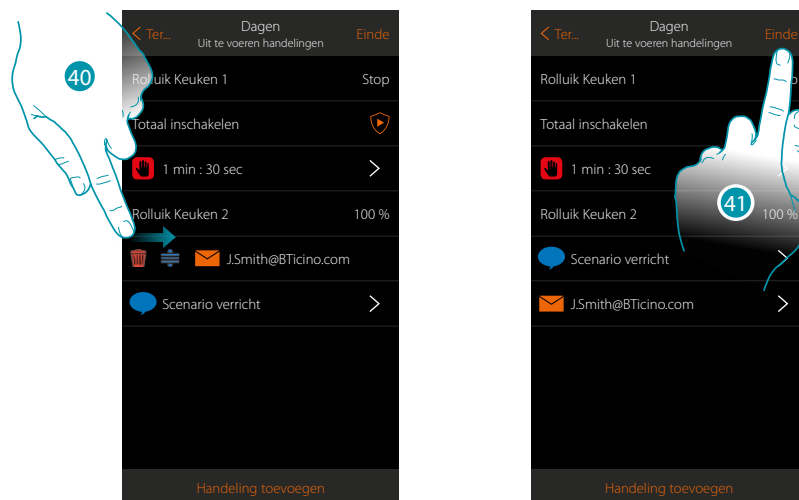
33. Raak de toets aan om te bevestigen

34. Raak de toets aan om een handeling in te voeren

35. Raak de toets aan om tevens een melding via pushbericht in te voeren



- 36. Raak de toets aan om de gebruikers te selecteren die het pushbericht zullen ontvangen
 - 37. Voer de tekst van het bericht in
 - 38. Selecteer de gebruikers waar de melding naar moet worden gezonden
 - 39. Raak de toets aan om te bevestigen
- U kunt de ontvangen pushberichten in het specifieke paneel (Overig/Pushberichten) weergeven.

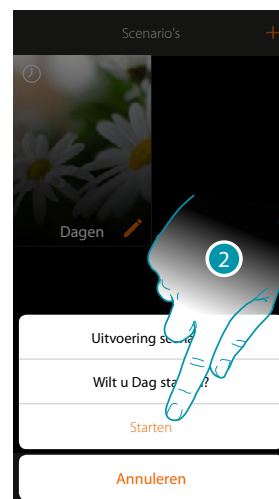
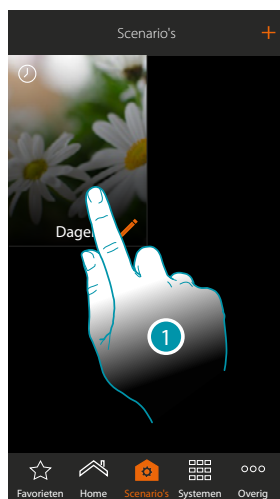


- 40. Open het menu door van links naar rechts te schuiven en verwijder of verplaats het voorwerp
- 41. Raak de toets aan om de scenario op te slaan

Een scenario uitvoeren

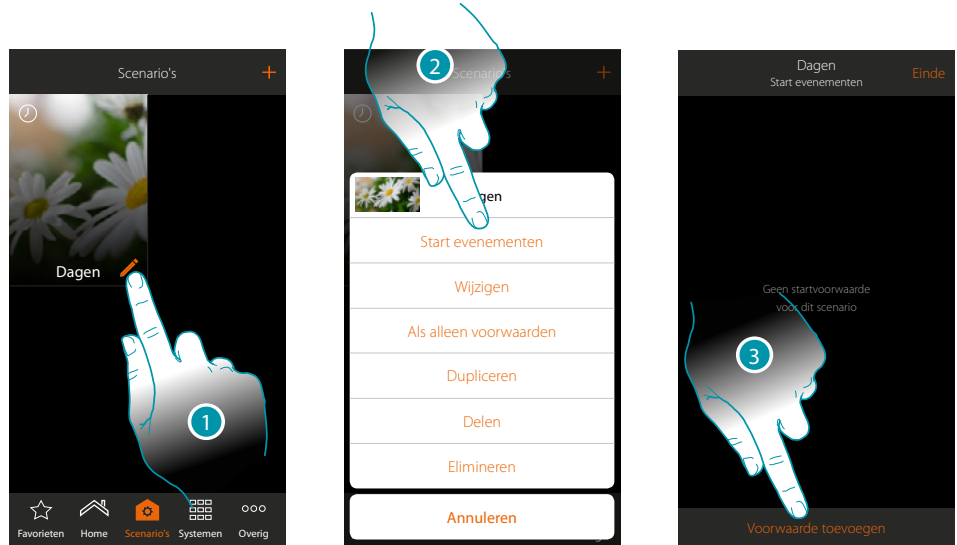
Als het scenario is gecreëerd kunt u het [direct](#) op de pagina scenario's of [n.a.v. het voordoen](#) van bepaalde gebeurtenissen laten uitvoeren [mits](#) aan bepaalde voorwaarden is voldaan.

Direct uitvoering

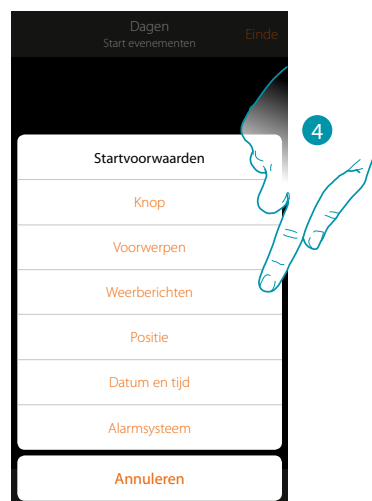


1. Raak de toets aan om het bedieningspaneel van het scenario te openen
2. Raak de toets aan om het scenario te starten (als u tijdens de uitvoering het scenario aanraakt, wordt op het bedieningspaneel de Stopknop weergegeven, raak deze knop aan om het scenario te stoppen)

Uitvoering n.a.v. voorwaarden bij de start



1. Raak de toets aan om het paneel scenario wijzigen te openen
2. Raak de toets aan om de pagina te openen waarop u de voorwaarde voor het starten van het scenario kunt selecteren
3. Raak de toets aan om een voorwaarde toe te voegen



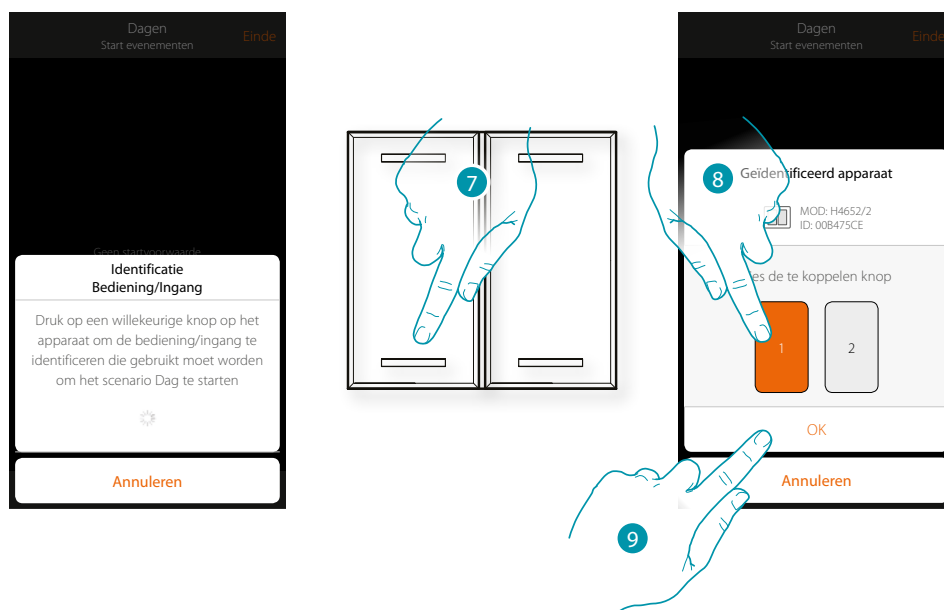
4. Raak de toets aan om de voorwaarde voor het starten van het scenario te selecteren
- Opmerking:** u kunt meerdere voorwaarden voor het starten van het scenario invoeren, in dit geval wordt het scenario gestart zodra een van deze voorwaarden zich voordoet

Knop

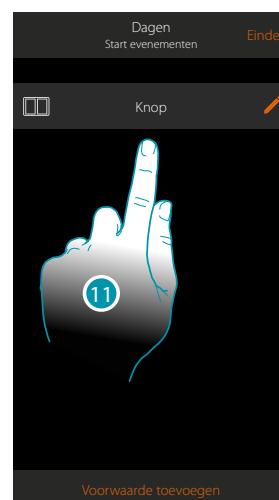
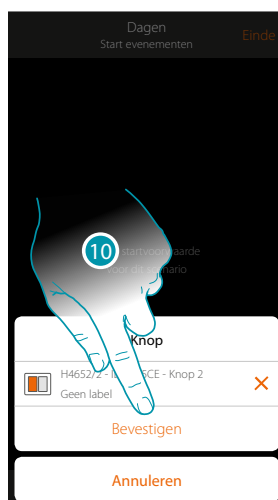
Wanneer u deze voorwaarde instelt kunt u een scenario starten door op een knop in de installatie te drukken



5. Raak de toets aan om de voorwaarde knop te selecteren
6. Raak de toets aan om de plaatselijke bediening (knop) voor de uitvoering het scenario te koppelen



7. Druk op de toets om het fysieke apparaat in de installatie te identificeren
 8. Raak de toets aan om de te koppelen knop te selecteren
- Opmerking:** de knop mag niet reeds met een andere functie zijn gekoppeld
9. Raak de toets aan om te bevestigen



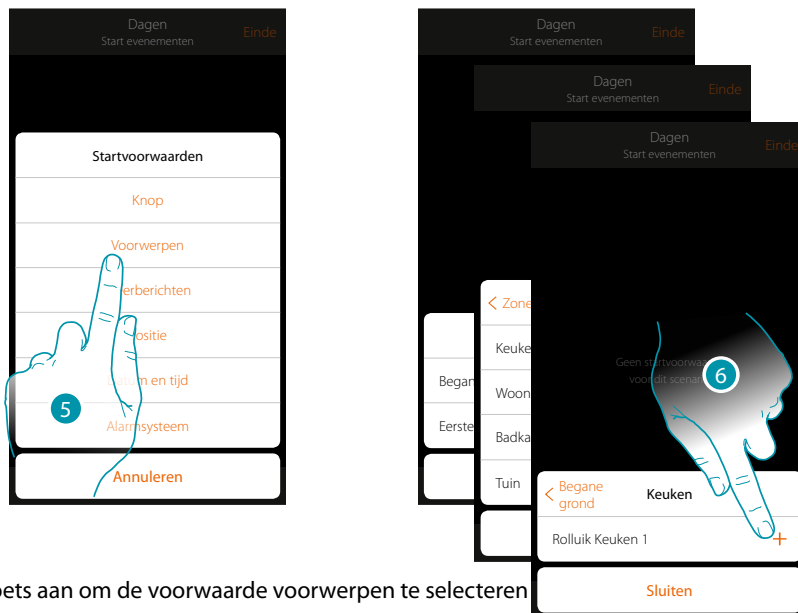
10. Raak de toets aan om de voorwaarde op te slaan

11. De voorwaarde is ingesteld

Opmerking: handelingen van de inbraakalarm die in het scenario worden opgenomen, worden uitgevoerd zonder dat om de gebruikerscode wordt verzocht. Dit kan het beveiligingsniveau van uw installatie verlagen.

Voorwerpen

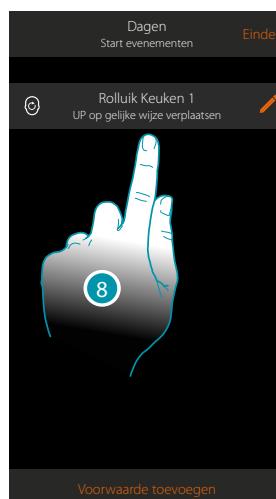
Wanneer u deze voorwaarde instelt kunt u een scenario starten wanneer een voorwerp, gekozen uit de voorwerpen die in de verschillende kamers aanwezig zijn, een bepaalde, door u aangegeven status vertoont. Voor elk soort voorwerp kunt u de typische statussen die het scenario activeren gebruiken.



5. Raak de toets aan om de voorwaarde voorwerpen te selecteren
6. Raak eerst de zone en vervolgens de kamer waar het voorwerp zich in bevindt aan om het voorwerp te kunnen toevoegen



7. Raak de toets aan om de status voor het starten van het scenario in te stellen



8. De voorwaarde is ingesteld

Voor elk voorwerp beschikt u over een reeks parameters die gecombineerd kunnen worden om de status voor de activering van het scenario te bepalen.

VOORWERP	CONDITIE		HET SCENARIO WORDT GESTART ALS...	
CONDITIE	gelijk	On	Het licht is ingeschakeld	
		off	Het licht is uitgeschakeld	
	anders	On	Het licht is uitgeschakeld	
		off	Het licht is ingeschakeld	
DIMMER 1	bediening	gelijk	On Het variabele licht is ingeschakeld	
		off	Het variabele licht is uitgeschakeld	
		anders	On Het variabele licht is uitgeschakeld	
		off	Het variabele licht is ingeschakeld	
	dimmer	gelijk	van: 00 tot 100	de lichtintensiteit is bijv.: 10%
		anders		de lichtintensiteit is bijv.: anders dan 10%
		groter		de lichtintensiteit is bijv.: groter dan 10%
		kleiner		de lichtintensiteit is bijv.: kleiner dan 10%
GEKLEURD LICHT 1	bediening	gelijk	On Het gekleurde licht is ingeschakeld	
		off	Het gekleurde licht is uitgeschakeld	
		anders	On Het gekleurde licht is uitgeschakeld	
		off	Het gekleurde licht is ingeschakeld	
	kleur	gelijk	lichtblauw	de kleur van het licht is lichtblauw
			blauw	de kleur van het licht is blauw
			lichtpaars	de kleur van het licht is lichtpaars
			kleur x	de kleur van het licht is x
		anders	lichtblauw	de kleur van het licht is niet lichtblauw
			blauw	de kleur van het licht is niet blauw
			lichtpaars	de kleur van het licht is niet lichtpaars
			enz....	de kleur van het licht is niet x
ROLLUIK 1	bewegen	Omhoog	het rolluik beweegt omhoog	
		Stop	het rolluik is gestopt	
		Omlaag	het rolluik beweegt omlaag	
		Omhoog	het rolluik beweegt omlaag of is gestopt	
		Stop	het rolluik beweegt omhoog of omlaag	
		Omlaag	het rolluik beweegt omhoog of is gestopt	
	Positie	gelijk	van: 00 tot 99	rolluik open bijv.: 50%
		anders		rolluik open bijv.: een andere waarde dan 50%
		groter		rolluik open bijv.: een waarde groter dan 50%
		kleiner		rolluik open bijv.: een waarde kleiner dan 50%

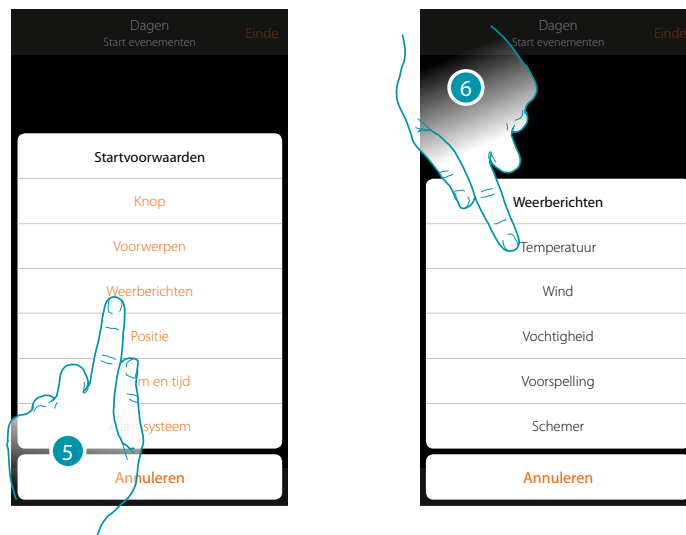
VOORWERP	CONDIZIONE	LO SCENARIO PARTE SE...		
THERMOSTAAT 2	modus	off	de thermostaat is uitgeschakeld	
		warm	de thermostaat staat op modus verwarming	
		koud	de thermostaat staat op modus koeling	
		auto	de thermostaat staat op koud	
	andere	off	de thermostaat werkt automatisch	
		warm	de thermostaat is uitgeschakeld of staat op koeling/ auto	
		koud	de thermostaat is uitgeschakeld of staat op verwarming/auto	
		de thermostaat is uitgeschakeld of staat op koeling/warm	de thermostaat is uitgeschakeld of staat op koeling/warm	
	temperatuur	gelijk	de temperatuur is bijv.: 30°	
		andere	van: 10 tot 34	de temperatuur is bijv.: anders dan 30°
		groter		de temperatuur is bijv.: hoger dan 30°
		kleiner		de temperatuur is bijv.: lager dan 30°
gewenste T	gelijk	van: 10 tot 34	de ingestelde temperatuur is bijv.: gelijk aan 11	
	andere		de ingestelde temperatuur is bijv.: anders dan 12	
	groter		de ingestelde temperatuur is bijv.: hoger dan 13	
	kleiner		de ingestelde temperatuur is bijv.: lager dan 14	
Status van de actuator	gelijk	Off	de actuator is uitgeschakeld	
		On	de actuator is ingeschakeld	
	andere	Off	de actuator is uitgeschakeld	
		On	de actuator is ingeschakeld	
HANDDOEKWARMER	bediening	Brandt	de handdoekwarmer is ingeschakeld	
		Uit	de handdoekwarmer is uitgeschakeld	
	andere	Brandt	de handdoekwarmer is ingeschakeld	
		Uit	de handdoekwarmer is uitgeschakeld	

OGGETTO	CONDITIE		HET SCENARIO WORDT GESTART ALS...	
FANCOIL	Vermogen	gelijk	1	de ventilator van de fancoil staat op niveau 1
			2	de ventilator van de fancoil staat op niveau 2
			3	de ventilator van de fancoil staat op niveau 3
		anders	1	de ventilator van de fancoil staat op niveau 1
			2	de ventilator van de fancoil staat op niveau 2
			3	de ventilator van de fancoil staat op niveau 3
	Ventilatie	gelijk	1	de ventilator van de fancoil staat op niveau 1
			2	de ventilator van de fancoil staat op niveau 2
			3	de ventilator van de fancoil staat op niveau 3
		anders	1	de ventilator van de fancoil staat op niveau 1
			2	de ventilator van de fancoil staat op niveau 2
			3	de ventilator van de fancoil staat op niveau 3
PLAYER 1	bediening	gelijk	ON	de audio is ingeschakeld
			OFF	de audio is uitgeschakeld
		anders	ON	de audio is uitgeschakeld
			OFF	de audio is ingeschakeld
LADINGCONTROLE	gelijk	0:tot 50 (stap 0,5)	het actuele verbruik is bijv.: 2,5 Kw	
	anders	0:tot 50 (stap 0,5)	het actuele verbruik is bijv.: anders dan 2,5 Kw	
	groter	0:tot 50 (stap 0,5)	het actuele verbruik is bijv.: groter dan 2,5 Kw	
	kleiner	0:tot 50 (stap 0,5)	het actuele verbruik is bijv.: kleiner dan 2,5 Kw	

Weerberichten

Wanneer u deze voorwaarde instelt kunt u een scenario starten wanneer bepaalde weersomstandigheden, geleverd door de online weerberichten (www.wunderground.com), zich voordoen.

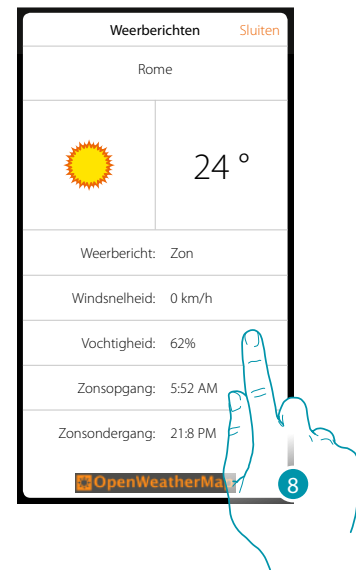
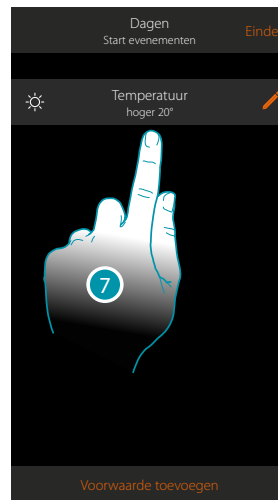
U kunt deze voorwaarde uitsluitend gebruiken als u zich eerst voor de [weerberichten heeft aangemeld](#) en de te monitoren plaats heeft ingesteld.



5. Raak de toets aan om de voorwaarde weerberichten te selecteren
6. Raak de toets aan om de weersomstandigheid in te stellen die het scenario zal activeren

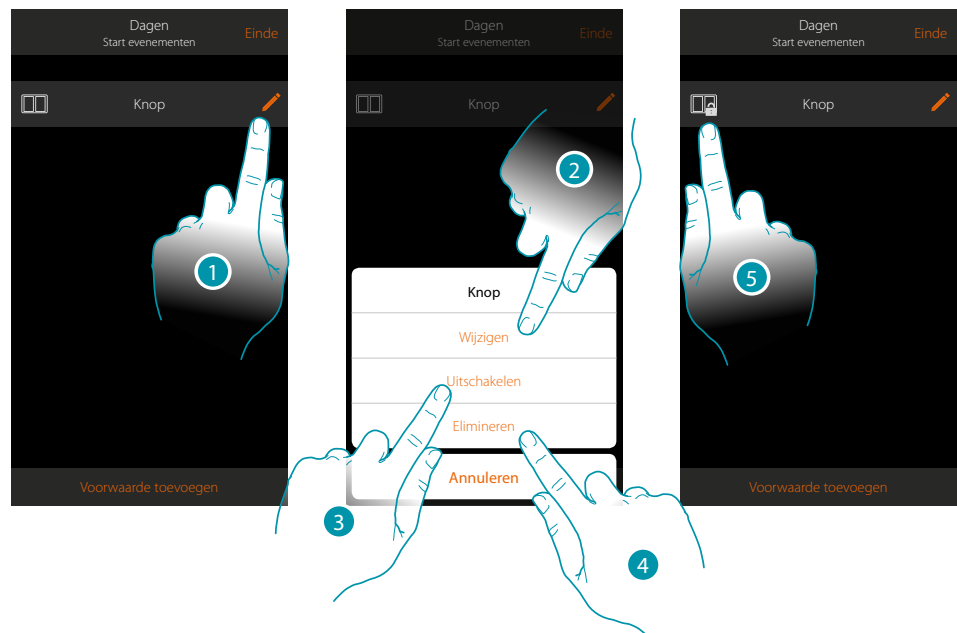
U kunt de volgende parameters instellen:

Gelijk Anders Groter Kleiner	Temperatuur	Van 00 °C tot 40 °C Van -1 °C tot -30 °C
	Wind	Van 00 Km/h tot 99 Km/h
	Vochtigheid	Van 00% tot 99%
Gelijk Anders	Voorspelling	Zon Regen Onweer Bewolkt Sneeuw Mist
	Schemer	Dagen Nacht



7. De voorwaarde is ingesteld
8. U kunt de gegevens die voor de weerberichten geregistreerd zijn weergeven op de pagina [overig/weerberichten](#)

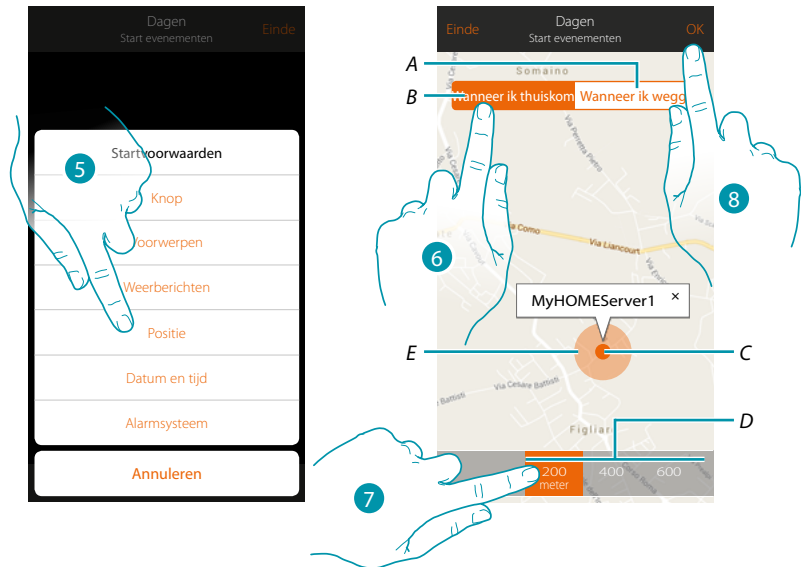
Voorwaarde wijzigen



1. Raak de toets aan de voorwaarde te wijzigen
2. Raak de toets aan om de parameters van de voorwaarde te wijzigen
3. Raak de toets aan de voorwaarde tijdelijk te deactiveren
4. Raak de toets aan om de voorwaarde te elimineren
5. De icoon van de voorwaarde wijzigt als u de voorwaarde gedeactiveerd heeft. Raak de icoon aan om de voorwaarde weer in het desbetreffende paneel te activeren

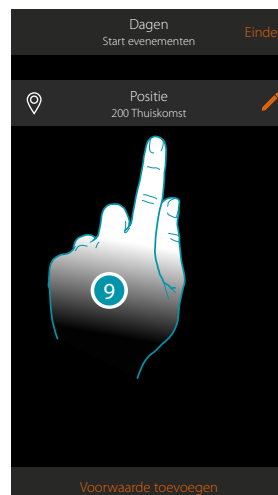
Positie

Wanneer u deze voorwaarde instelt kunt u een scenario starten n.a.v. uw positie t.o.v. MyHOMEServer1. Zo kunt u bijvoorbeeld instellen dat het scenario "lichten voordeur inschakelen" wordt geactiveerd wanneer u naar huis terugkeert en de afstand tussen u en MyHOMEServer1 minder dan 200 meter bedraagt.



Opmerking: u kunt deze voorwaarde uitsluitend gebruiken als u zich eerst de positie heeft ingesteld in geolokalisatie.

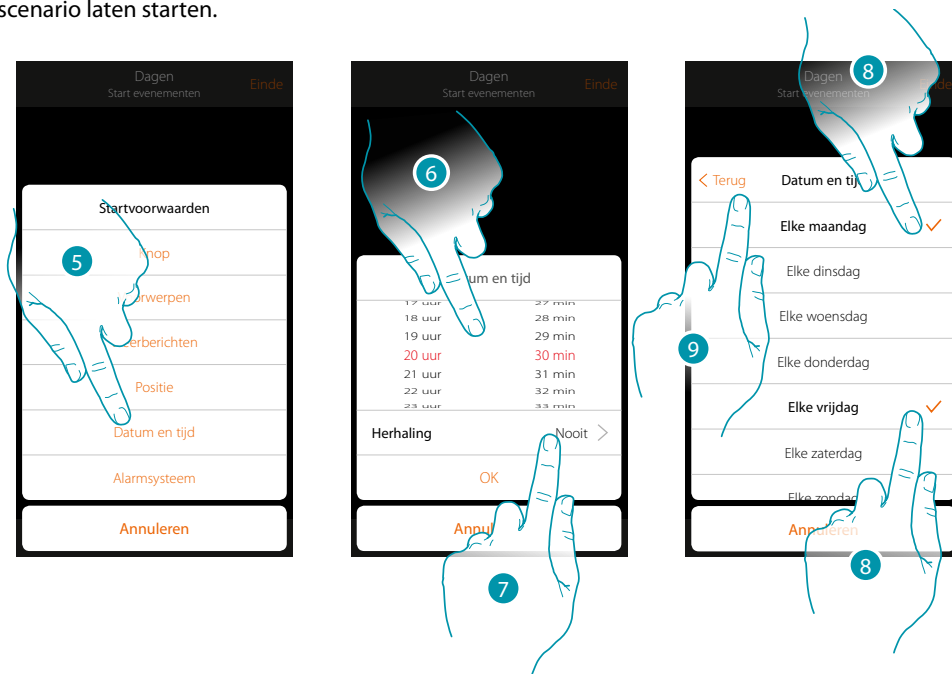
- A. Activeert het scenario wanneer u zich van MyHOMEServer1 verwijderd
- B. Activeert het scenario wanneer u zich MyHOMEServer1 benadert
- C. Geografische positie van MyHOMEServer1
- D. Instelbare afstand (minstens 200 meter)
- E. Grafische weergave van de afstand
5. Raak de toets aan om de voorwaarde positie te selecteren
6. Raak de toets aan om in te stellen dat het scenario geactiveerd wordt wanneer u MyHOMEServer1 benadert
7. Raak de toets aan om de afstand te selecteren waarbinnen het scenario geactiveerd wordt
8. Raak de toets aan om te bevestigen



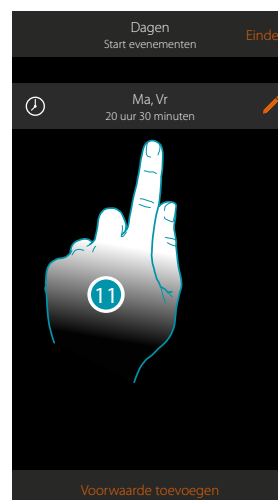
9. De voorwaarde is ingesteld

Datum en tijd

Wanneer u deze voorwaarde instelt kunt u op een bepaald tijdstip en een bepaalde dag een scenario laten starten.



5. Raak de toets aan om de voorwaarde datum en tijd te selecteren
6. Raak de toets aan om de uren en minuten in te stellen waarop het scenario geactiveerd zal worden
7. Raak de toets aan om in te stellen of de voorwaarde zich moet herhalen
8. Selecteer de dagen van de week waarop het scenario op het eerder ingestelde tijdstip zal worden geactiveerd
9. Raak de toets aan om verder te gaan



10. Raak de toets aan om te bevestigen
11. De voorwaarde is ingesteld

Inbraakalarm

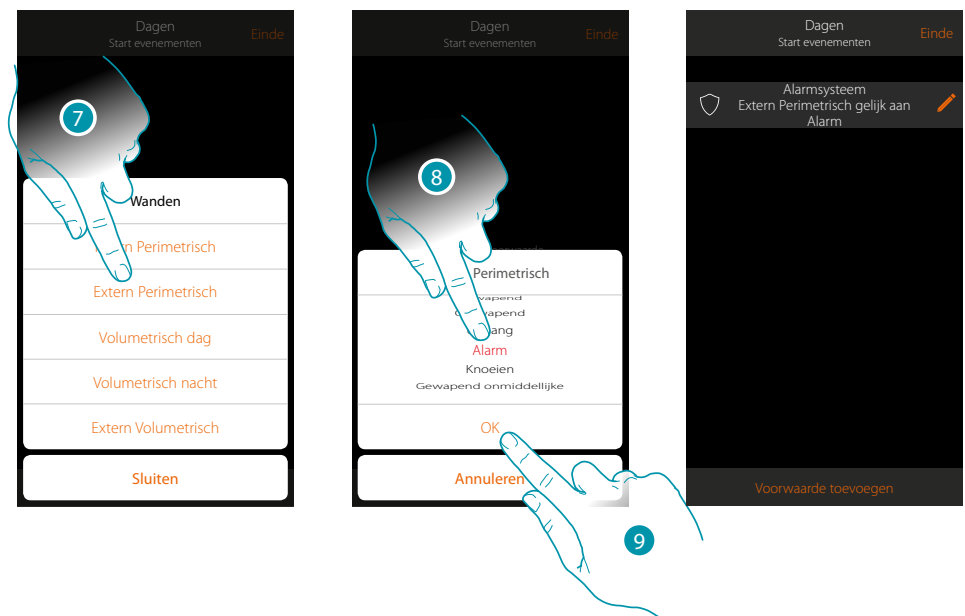
Als u deze voorwaarde instelt, kunt u een scenario laten opstarten als er zich een van de gebeurtenissen van de inbraakalarm voordoet.

Zo kunt u als startvoorwaarde een gebeurtenis instellen die optreedt in de partitie (bijv. inschakeling partitie "Volumetrisch dag") of bij de uitvoering van een inschakelscenario (bijv. inschakeling van de inbraakalarm door het inschakelscenario "volledig inschakelen").



5. Raak de toets aan om de voorwaarde voor de Inbraakalarm te selecteren
6. Raak de toets aan om de type te selecteren

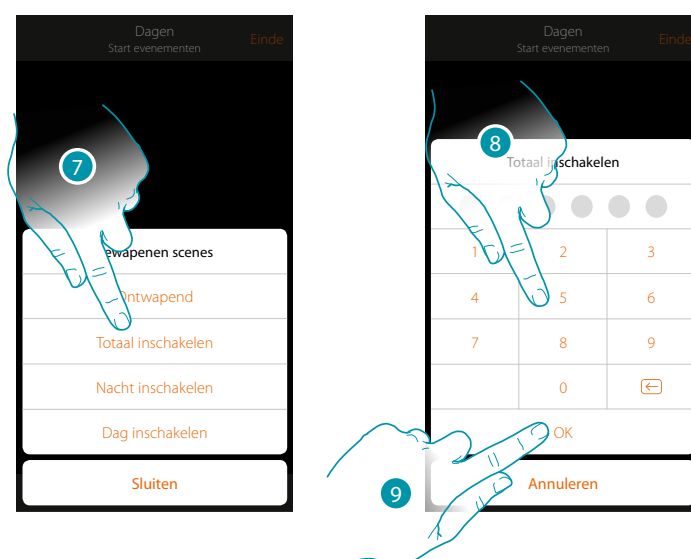
Partities



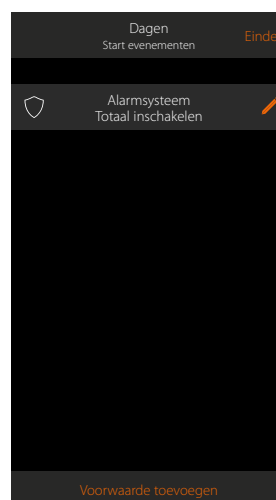
7. Tocca per selezionare la partizione oggetto dell'evento di partenza
8. Raak de toets aan om de gebeurtenis van de partitie te selecteren die het scenario zal activeren
9. Raak de toets aan om te bevestigen

Het scenario wordt geactiveerd als:	
Uitgeschakeld	Partitie is uitgeschakeld
Weggaan	Start van de wachttijd om weg te gaan uit een partitie met wachttijd voor weggaan
Ingeschakeld	De partitie is ingeschakeld (indien met wachttijd, na afloop van alle wachttijden)
Eerste waarschuwing	Start van de tijd om binnen te komen in een partitie met een wachttijd om binnen te komen
Alarm	De partitie meldt een alarm
Meteen ingeschakeld	De partitie wordt meteen ingeschakeld (indien met wachttijd, schakelt dit alle wachttijden uit)
Knoeipoging	Er is geknoeid aan de partitie of de partitie meldt sabotage

Inschakelscenario's



7. Raak de toets aan om het inschakelscenario te selecteren dat wordt ingeschakeld bij het opstarten van het scenario
8. Voer de gebruikerscode in
9. Raak de toets aan om te bevestigen



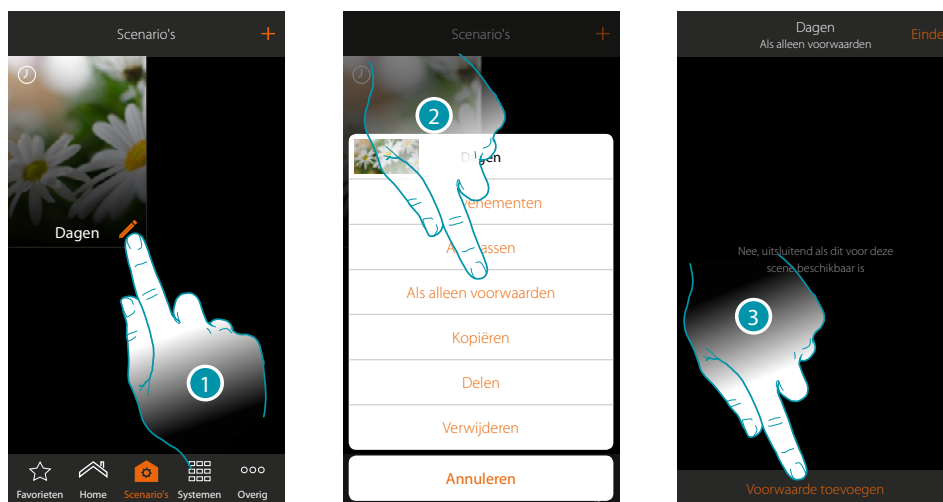
Uitvoering n.a.v. Voorwaarden "alleen als"

Naast de startvoorwaarde kunt u tevens een andere voorwaarde instellen (zie [Uitvoering n.a.v. voorwaarden bij de start](#)).

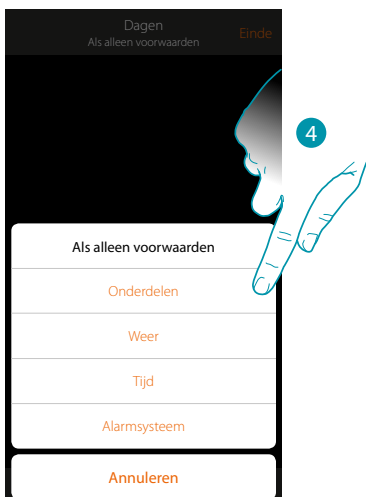
Deze voorwaarde zorgt ervoor dat het scenario pas gestart wordt als eraan is voldaan.

De beschikbare voorwaarden zijn: [onderdelen](#), [weer](#), [tijd](#), [alarmsysteem](#).

De functies zijn beschreven in de paragraaf "[Uitvoering n.a.v. voorwaarden bij de start](#)"



1. Raak het scherm aan om het paneel scenario wijzigen te openen
2. Raak het scherm aan om de pagina te openen waarop u een van de voorwaarden voor het starten van het scenario kunt selecteren
3. Raak het scherm aan om een voorwaarde toe te voegen

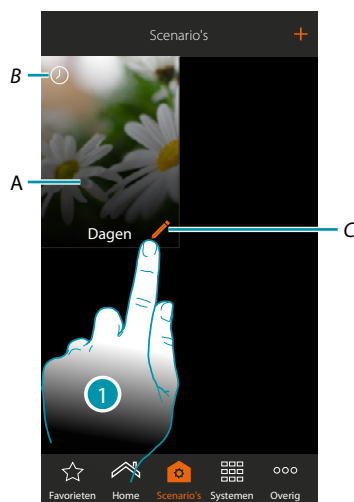


4. Raak het scherm aan om de voorwaarde voor het starten van het scenario te selecteren

Opmerking: u kunt meerdere voorwaarden voor het starten van het scenario invoeren, in dit geval wordt het scenario gestart zodra een van deze voorwaarden zich voordoet

Een scenario beheren

In het specifieke paneel kunt u gecreëerde scenario's wijzigen, dupliceren, delen of elimineren



A. Scenario

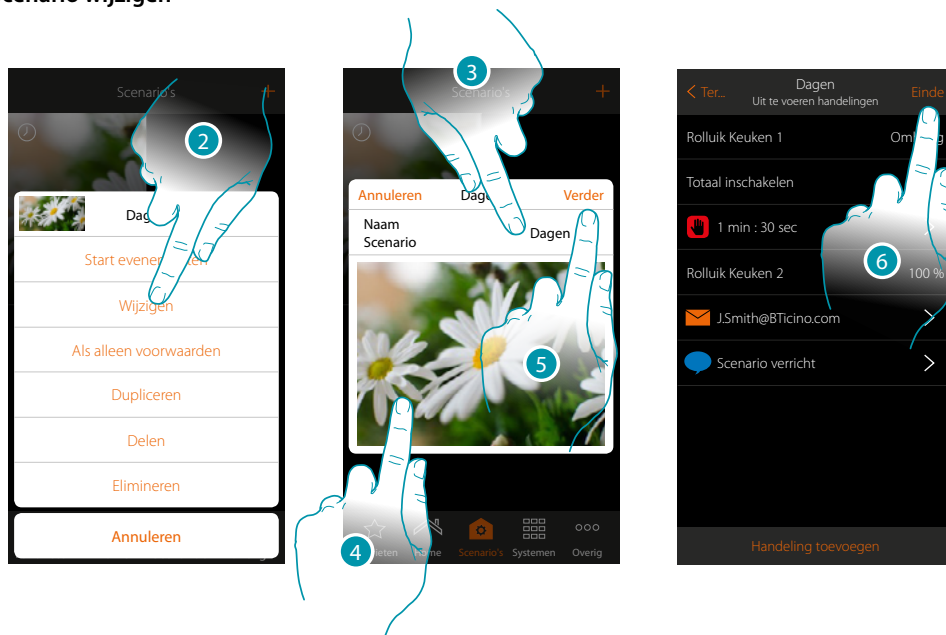
B. Visuele aanduiding van het type startvoorwaarde

	Druk op een knop		Afstand tot MyHOMEServer1
	Status van de voorwerpen (bijv. rolluik omhoog)		Planning met datum en tijd
	Weersomstandigheden geleverd door de online weerberichten		Alarmsysteem

C. Wijzigt het scenario

1. Raak de toets aan om het paneel scenario wijzigen te openen

Scenario wijzigen



2. Raak de toets aan om de scenario te wijzigen

3. Raak de toets aan om de naam van het scenario te wijzigen

4. Raak de toets aan om de afbeelding ervan te wijzigen

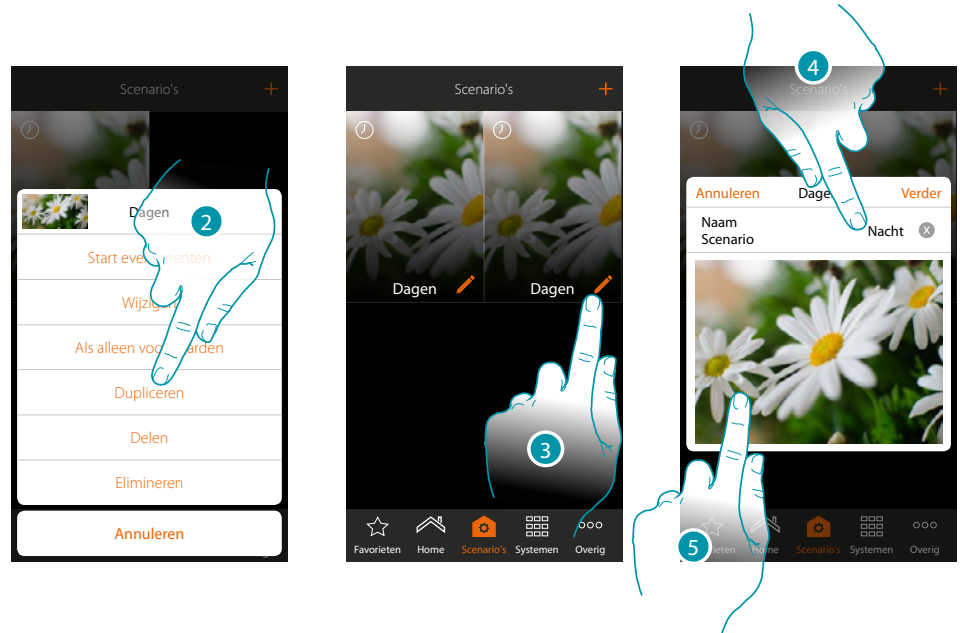
5. Raak de toets aan om verder te gaan

U kunt eventueel de voorwerpen [wijzigen of opnieuw ordenen](#)

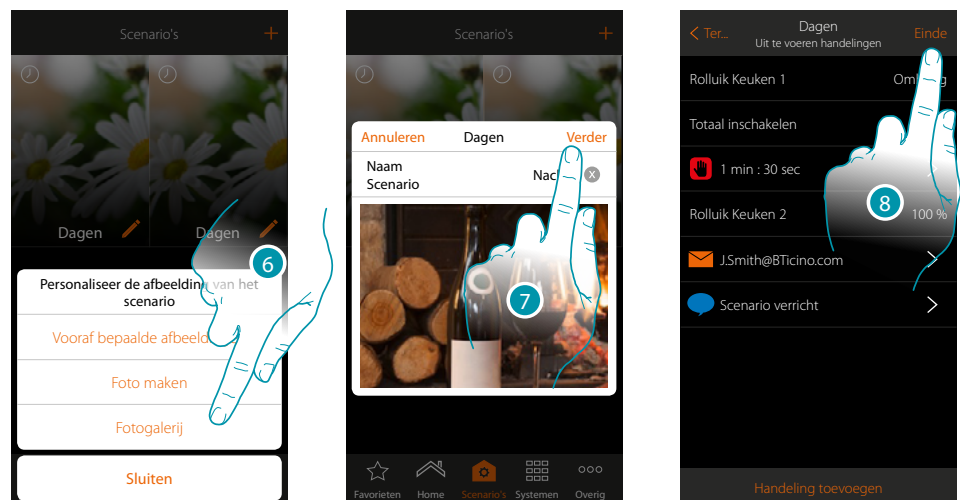
6. Raak de toets aan om de wijziging op te slaan

Dupliceer een scenario

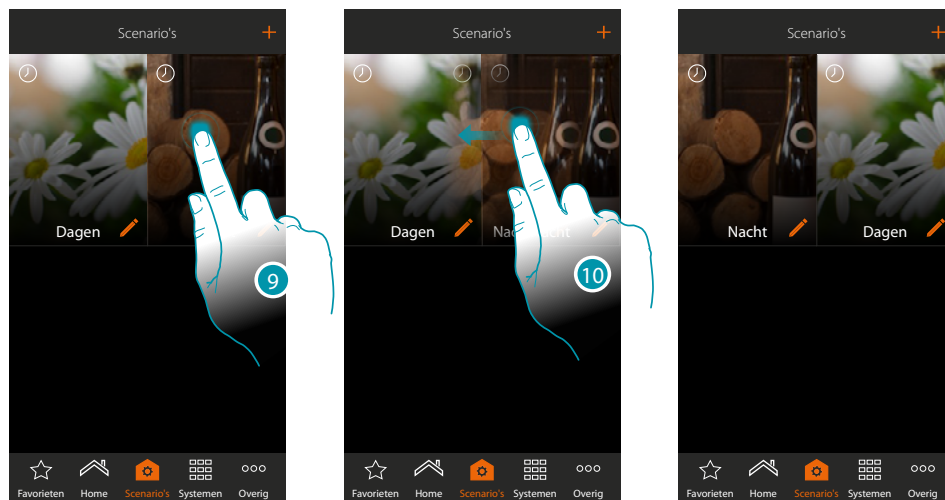
U kunt de functie scenario dupliceren gebruiken als u de structuur van een scenario wilt kopiëren en slechts een aantal details ervan wilt wijzigen



2. Raak de toets aan om het scenario te dupliceren en dit te bevestigen
3. Raak de toets aan om het paneel scenario wijzigen te openen
4. Raak de toets aan om de naam van het scenario te wijzigen
5. Raak de toets aan om de afbeelding ervan te wijzigen

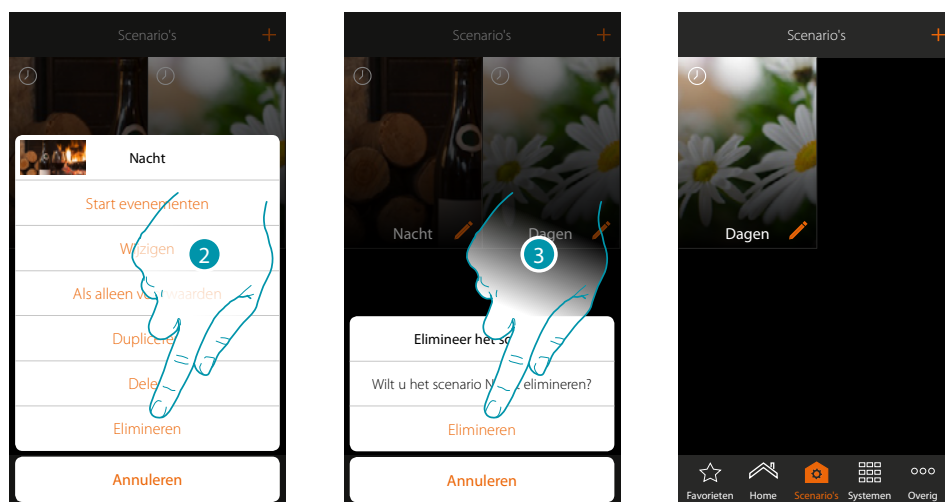


6. Selecteer de afbeelding uit de afbeeldingen die door de app worden aangeboden, uit de fotogalerij van uw smartphone of maak direct met uw smartphone een foto
7. Raak de toets aan om verder te gaan
Raak de toets aan om de voorwerpen te wijzigen of opnieuw te ordenen
8. Raak de toets aan om de wijziging op te slaan



- 9. Raak de toets aan tot de afbeelding donker kleurt als u een scenario wilt verplaatsen
- 10. Houd de toets ingedrukt, verplaats het scenario naar de nieuwe positie en laat hem los

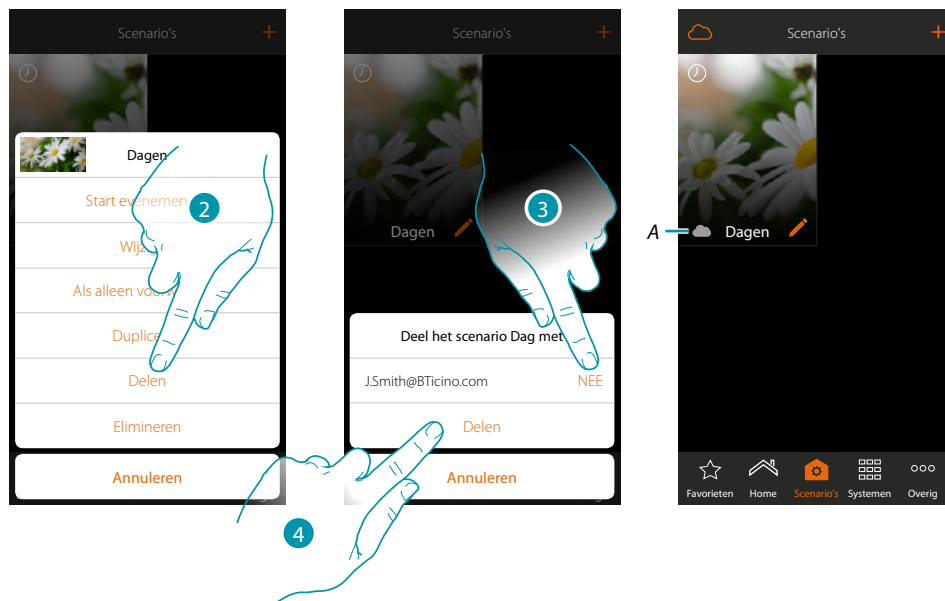
Elimineert een scenario



- 2. Raak de toets aan om de scenario te elimineren
 - 3. Raak de toets aan om het elimineren te bevestigen
- Het scenario is geëlimineerd

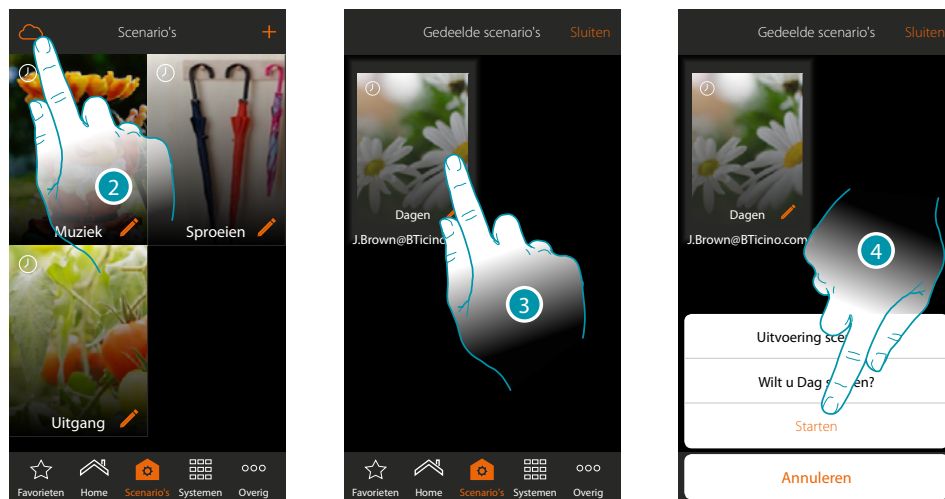
Een scenario delen

U kunt gecreëerde scenario's met andere gebruikers delen



2. Raak de toets aan om een scenario te delen
 3. Selecteer de gebruikers waarmee u het scenario wilt delen (JA=DELEN; NEE=NIET DELEN)
 4. Raak de toets aan om te delen
 - A. Visuele aanduiding van het scenario dat met een andere gebruiker is gedeeld
- Het scenario is nu voor andere gebruikers beschikbaar

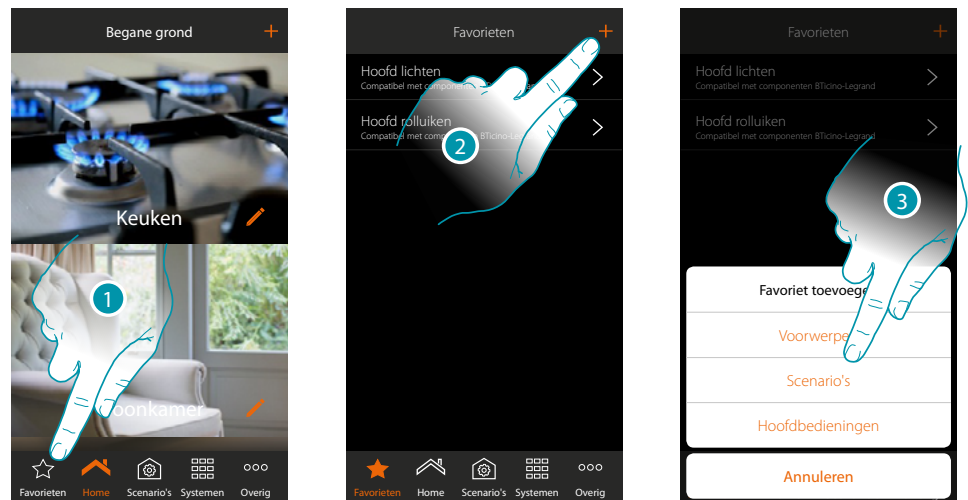
Een gedeeld scenario starten



2. Raak de toets aan om het paneel gedeelde scenario's te openen
3. Raak de toets aan om het paneel uitvoeren te openen
4. Raak de toets aan om te starten

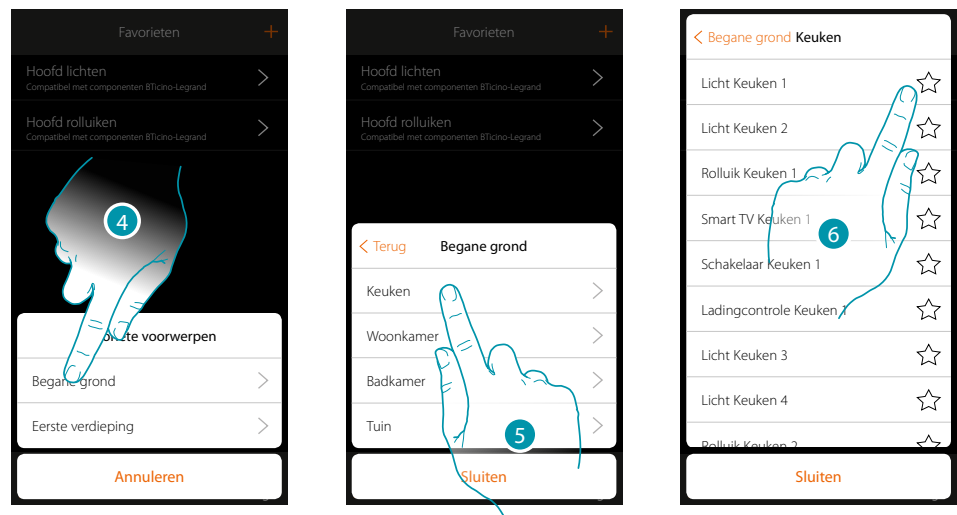
Favorieten

Op deze pagina kunt u voor een snel gebruik de meest gebruikte voorwerpen, scenario's en hoofdbedieningen invoeren.

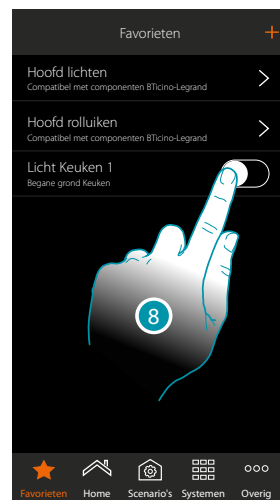
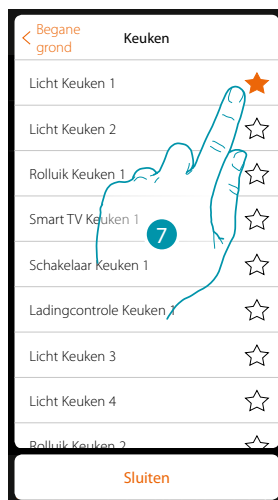


1. Raak de toets aan om de pagina favorieten te openen
2. Raak de toets aan om een favoriet toe te voegen
3. Selecteer of u een voorwerp, een scenario, een algemeen commando of een voorwerp inbraakalarm wenst toe te voegen aan de favorieten.

Een voorwerp aan favorieten toevoegen

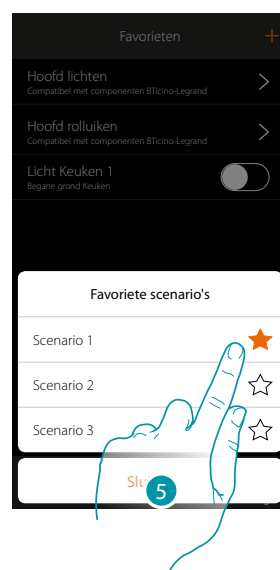
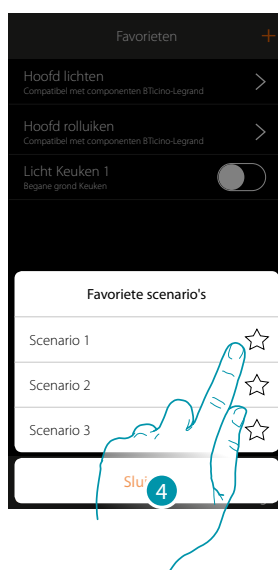


4. Raak de toets aan om de zone te selecteren waarin het voorwerp dat u aan de favorieten wilt toevoegen aanwezig is
5. Raak de toets aan om de kamer te selecteren waarin het voorwerp dat u aan de favorieten wilt toevoegen aanwezig is
6. Selecteer het/de voorwerp(en) die u aan de favorieten wilt toevoegen

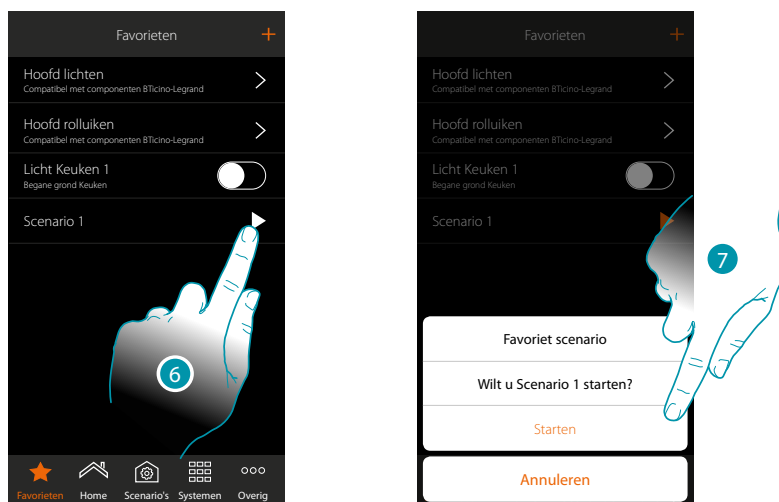


7. Wanneer u het voorwerp aanraakt wordt het onmiddellijk aan de pagina favorieten toegevoegd.
De icoon wordt gekleurd weergegeven om aan te geven dat het is toegevoegd
8. Raak de toets aan om het zojuist ingevoerde voorwerp te activeren

Een scenario aan favorieten toevoegen

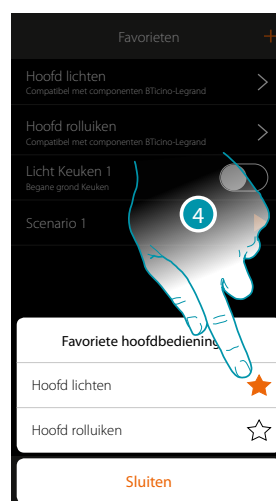


4. Raak de toets aan om het scenario te selecteren dat u aan de favorieten wilt toevoegen
5. Wanneer u het scenario aanraakt wordt het onmiddellijk aan de pagina favorieten toegevoegd.
De icoon wordt gekleurd weergegeven om aan te geven dat het is toegevoegd



6. Raak de toets aan om het bedieningspaneel van het scenario te openen
7. Raak het scenario aan om het te starten, het scenario wordt onmiddellijk gestart

Een hoofdbediening aan favorieten toevoegen

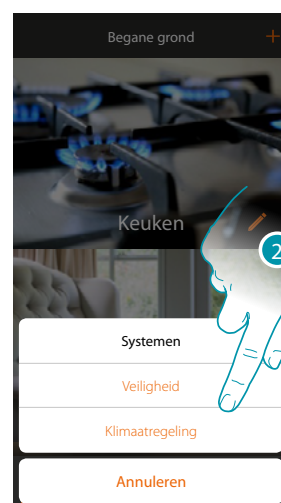
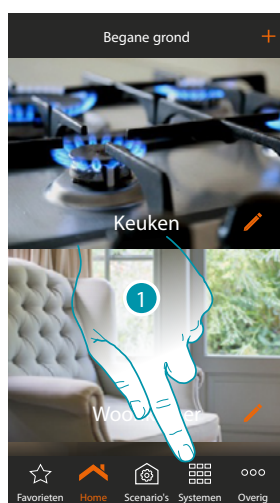


4. Selecteer of u een hoofdbediening lichten of rolluiken aan de favorieten wilt toevoegen

Systemen

Raak dit pictogram aan. U krijgt toegang tot de delen die alle functies en instellingen van het inbraakalarm en de klimaatregeling bevatten.

	Inbraakalarm	In dit deel ziet u de status van het inbraakalarm, de actieve defecten en de status van partities. U kunt partities activeren en het inbraakalarm inschakelen met inschakelscenario's
	Klimaatregeling	In dit deel kunt u de status van het systeem en de verschillende zones bekijken en de werkwijze en de parameters van de verschillende werkwijzen instellen



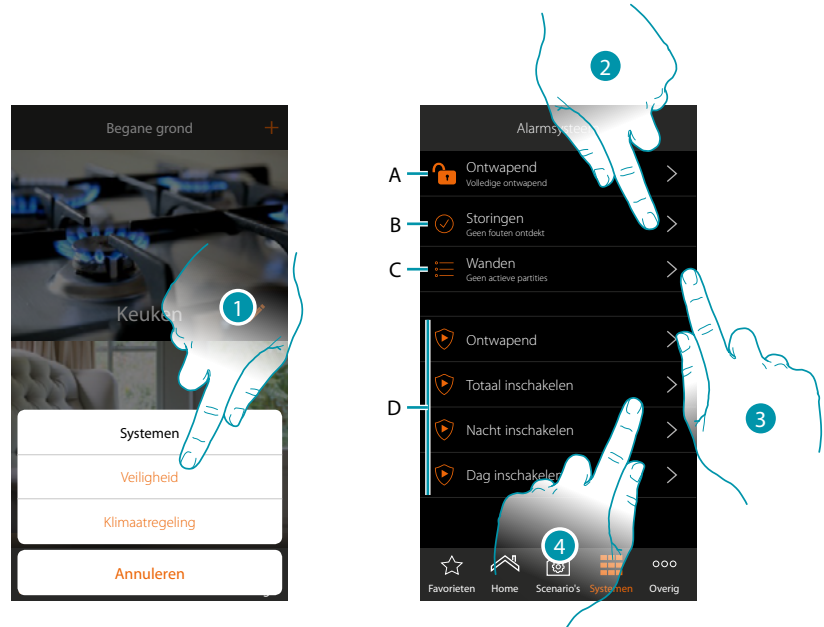
1. Raak het scherm aan om het paneel voor de keuze van de systemen te openen
2. Raak het scherm aan om het gewenste deel te openen

Nota: l'icona Sistemi appare solo se sono presenti nell'impianto entrambi i sistemi, nel caso in cui è Opmerking: het pictogram Systemen wordt uitsluitend weergegeven als de beide systemen in de installatie aanwezig zijn. Als slechts een systeem aanwezig is, wordt uitsluitend het pictogram behorende bij dit systeem weergegeven. Met een druk op dit pictogram wordt direct de specifieke pagina geopend.

Inbraakalarm

In dit deel ziet u de status van de Inbraakalarm, de actieve defecten en de status van partities. U kunt partities activeren en de Inbraakalarm inschakelen met inschakelscenario's.

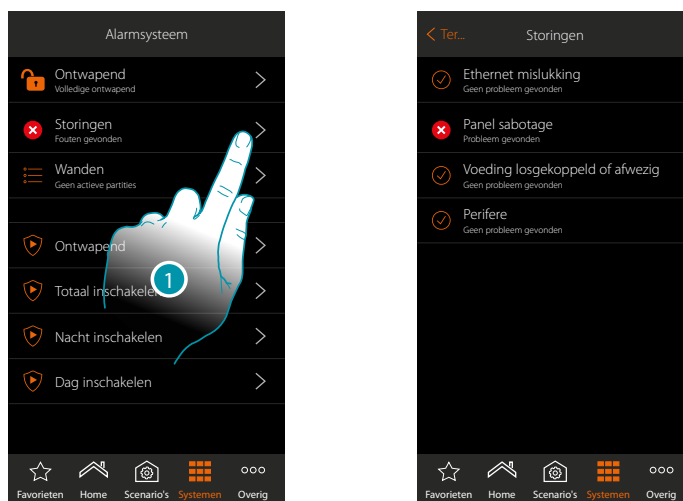
Opmerking: dit systeem is alleen aanwezig als u een Inbraakalarm van BTicino heeft (alarmcentrales 4200, 4201, 4203) en uw installateur de verbinding met de centrale heeft gemaakt.



1. Raak de toets aan om de pagina Inbraakalarm te openen
- A. **Systeemstatus**
 - Inbraakalarm ingeschakeld
 - Inbraakalarm uitgeschakeld
 - Inbraakalarm meldt alarm (minstens één partitie)
- B. **Defectenstatus**
 - Geen probleem gevonden
 - Probleem gevonden
- C. **Status van de partities**
 - Er zijn geen actieve partities
 - Ingeschakeld
 - Minstens één partitie meldt een alarm
- D. **Inschakelscenario's aanwezig in de inbraakalarm**
2. Raak de toets aan om de actieve defecten te zien
3. Raak de toets aan om de status van de partities te zien en ze te activeren
4. Raak de toets aan om de inbraakalarm in te schakelen met inschakelscenario's

Defecten

Op deze pagina kunt u zien welke defecten er zijn in het systeem.



1. Raak de toets aan om het actieve defect te zien
Van enkele componenten in het systeem kunt u de werkingsstatus bekijken en, in geval van een defect (rood) het type

DEFECTENSTATUS



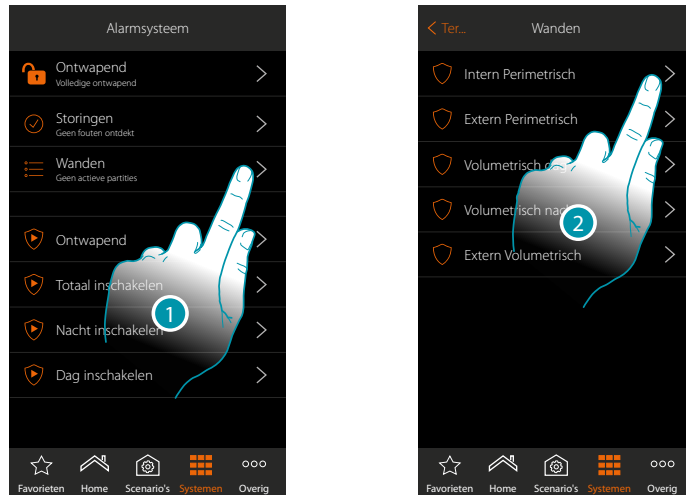
Geen probleem gevonden



Probleem gevonden




Partities

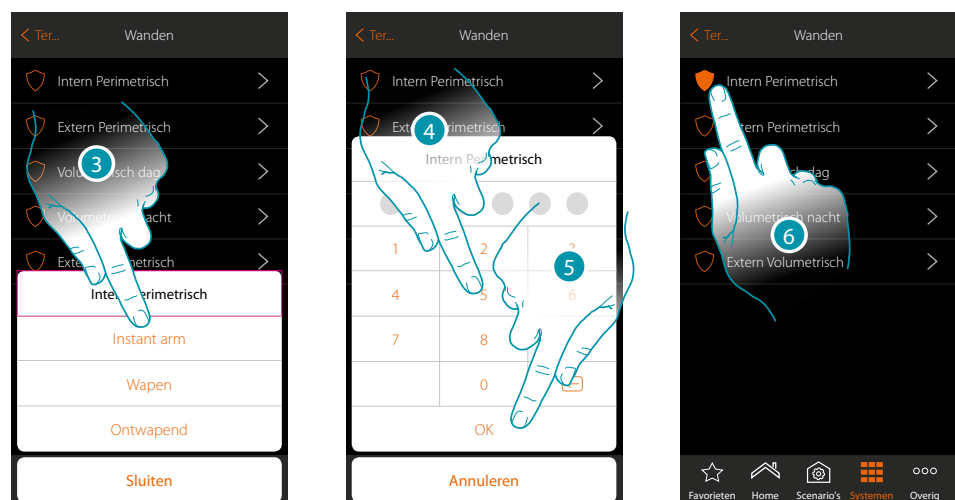
Op deze pagina kunt u direct de partities van uw Inbraakalarm inschakelen zonder gebruik van de inschakelscenario's



1. Raak de toets aan om de status van de partities te zien
2. Raak de toets aan om iets te doen met de partitie

STATUS VAN DE PARTITIES

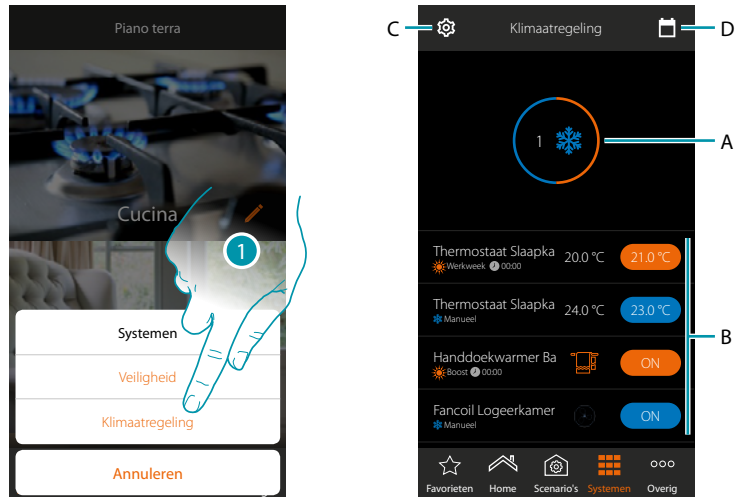
-  Uitgeschakeld
-  Ingeschakeld
-  Tijdens het inschakelen (tijdens de tijd voor het weggaan, verschijnt dit pictogram alleen voor de partities met een wachttijd voor het weggaan)
-  Partitie meldt alarm



3. Raak de toets aan om te selecteren of (met activatie van het scenario) de partitie::
 - meteen wordt ingeschakeld (indien met een wachttijd, schakelt dit alle wachttijden uit)
 - wordt ingeschakeld (indien met wachttijd, na afloop van alle wachttijden)
 - wordt uitgeschakeld
4. Voer de gebruikerscode in
5. Raak de toets aan om te bevestigen
6. De partitie is nu ingeschakeld

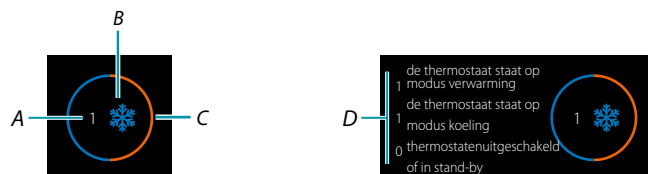
Klimaatregeling

In dit deel kunt u de status van het systeem en de verschillende zones bekijken en de werkwijze en de parameters van de verschillende werkwijzen instellen.



1. Raak het scherm aan om de pagina Klimaatregeling te openen
- A. Geeft de status van de thermostaten weer
- B. Geeft informatie weer over de voorwerpen van de klimaatregeling en opent het bedieningspaneel van het voorwerp
- C. Wijzigt de werkwijze van de installatie (verwarmen/koelen)
- D. Stelt de parameters van de verschillende werkwijzen in ([temperatuurstellingen](#), [eenvoudige modus](#), [wekelijkse modus](#))

Systeemstatus

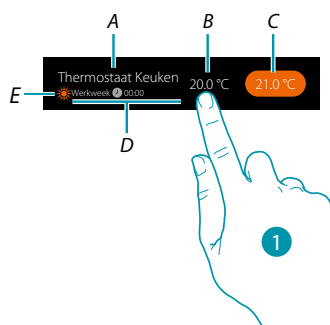


Bovenaan op de pagina wordt een grafische opsomming van de status van de zone weergegeven. Elke zone wordt cyclisch getoond met de aanduiding van het aantal thermostaten (A) en of ze deel uitmaken van de verwarmings- of koelinstallatie (B).

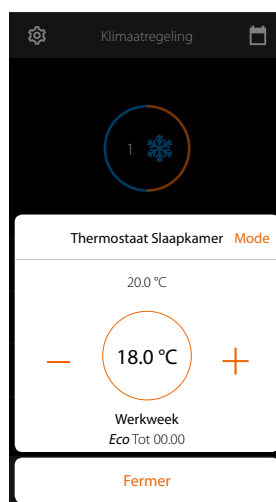
De kleur van de cirkel (C) geeft aan of er geactiveerde thermostaten voor de verwarming (oranje) of het koelen (blauw), of allebei aanwezig zijn.

Raak het gebied aan. Het aantal thermostaten voor elke status (D) wordt weergegeven

Status van de Voorwerp



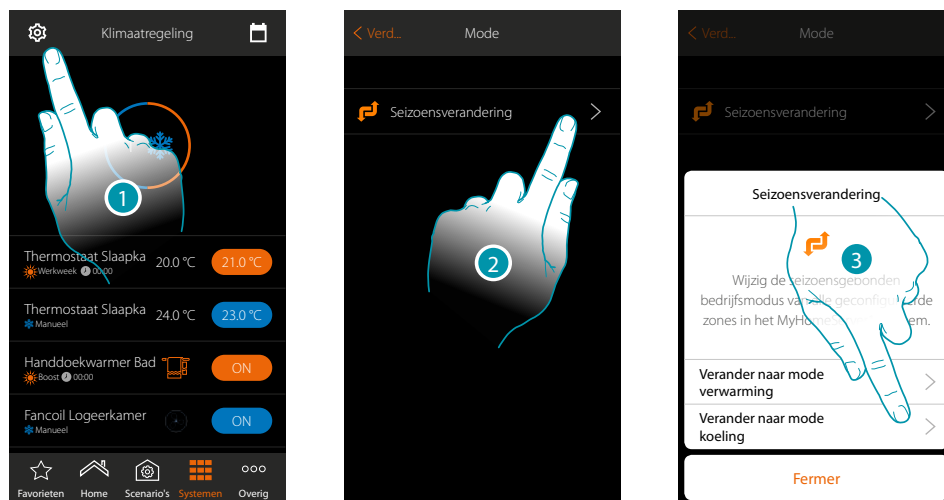
- A. Naam voorwerp
 - B. gemeten temperatuur (zie de paragraaf [Algemene configuraties](#) als dit niet zichtbaar is). In het geval van de voorwerpen Handdoekwarmer of Fancoil wordt het bijbehorende pictogram weergegeven
 - C. Ingestelde temperatuur (Setpoint)
 - D. Geactiveerde werkwijze
 - E Aanduiding van de werkwijze van de zone (verwarmen/koelen)
1. Raak het scherm aan om het bedieningspaneel te openen



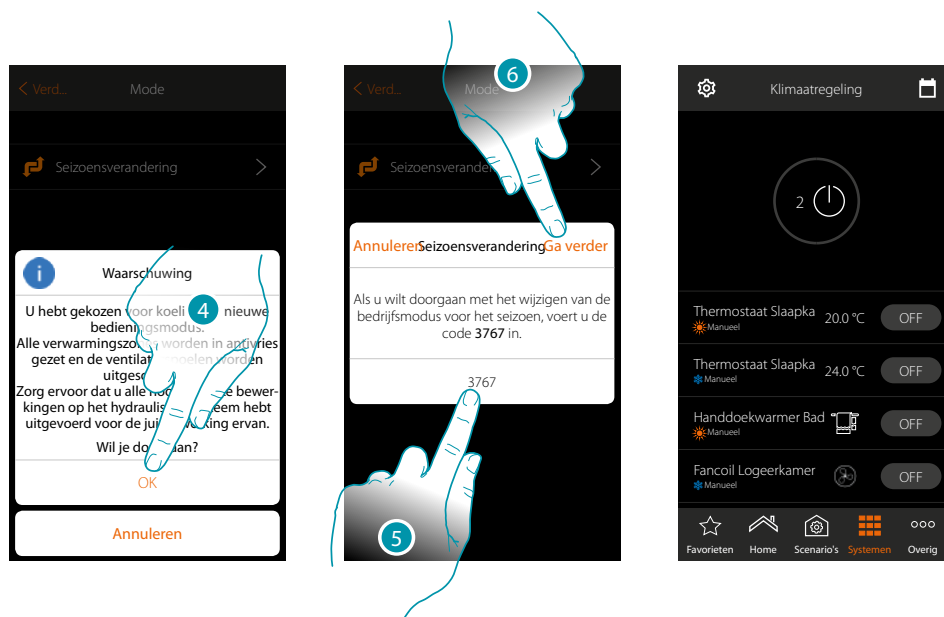
Per i dettagli circa l'utilizzo degli oggetti, vedi Manuale Utente

Werkwijze installatie

In dit deel kunt u de werking van uw installatie wijzigen van verwarmen naar koelen en omgekeerd.



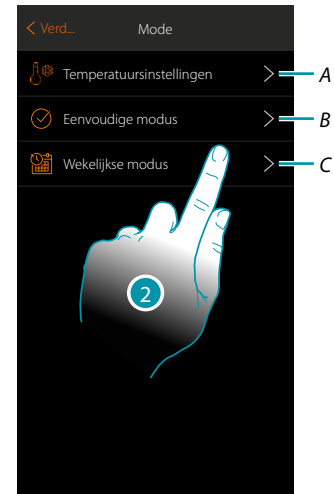
1. Raak het scherm aan om werkwijze van de installatie te wijzigen
2. Raak het scherm aan om werkwijze te wijzigen
3. Raak het scherm aan om werkwijze te wijzigen naar koelen



4. Raak het scherm aan om te bevestigen
Opgelet: afhankelijk van de verrichte keuze zullen de zones waarvoor een andere werkwijze ingesteld is in de antivriesfunctie worden geplaatst, terwijl de fancoils worden uitgeschakeld
5. Voer ter bevestiging de code in
6. Raak het scherm aan om verder te gaan

Instellingen parameters werkwijze

In dit deel kunt u de setpoints van de temperatuur instellen die voor het weekprogramma moeten worden gebruikt en kunt u de parameters voor de eenvoudige werking en de werking met een weekprogramma worden ingesteld.



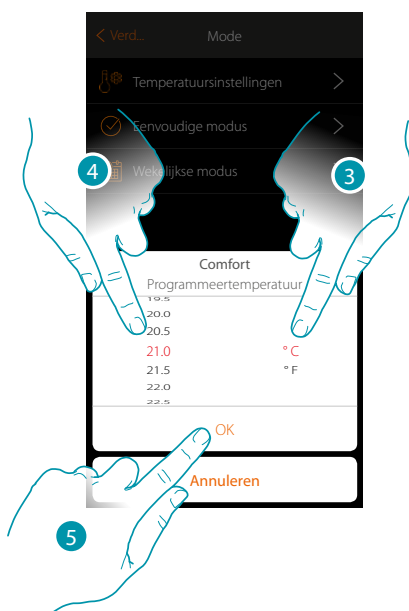
1. Raak het scherm aan om de parameters van de werkwijze in te stellen
 - A. Stel de [Temperatuursinstellingen](#) in
 - B. Stel de [Eenvoudige modus](#) in
 - C. Stel de [Wekelijkse modus](#) in
2. Raak het scherm aan om de modus te selecteren waarvan u de parameters wilt instellen

Instelling temperatuur en meeteenheid setpoint

In questa sezione puoi modificare le temperature e l'unità di misura dei set point Comfort, Eco e Nacht. In dit deel kunt u de temperaturen en de meeteenheid van de setpoints Comfort, Eco en Nacht instellen. Bovendien kunt u (maximaal 3) gepersonaliseerde setpoint aanmaken. Deze setpoints zullen in het weekprogramma worden gebruikt.



1. Raak het scherm aan om een van de setpoints te wijzigen (deze wijze geldt voor alle setpoints).
2. Raak het scherm aan om de temperatuur te wijzigen (de naam van de 3 standaardsetpoints kan niet worden gewijzigd)

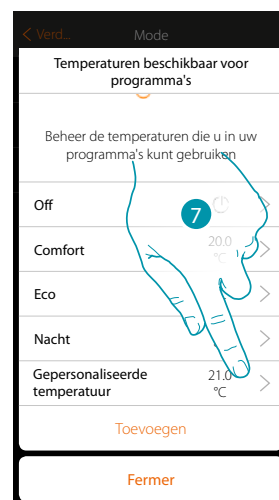
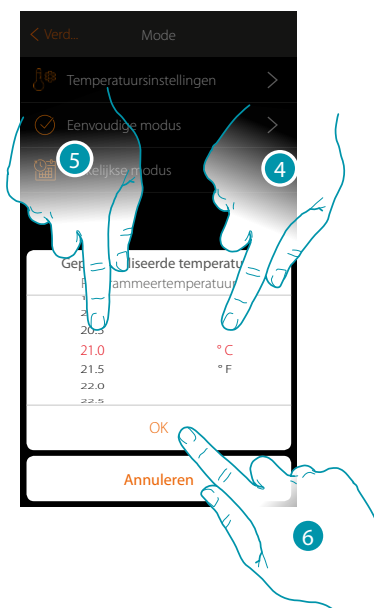


3. Scroll om de meeteenheid te selecteren
4. Scroll om de temperatuur te selecteren
5. Raak het scherm aan om te bevestigen
6. Aanraken om op te slaan

Creatie gepersonaliseerd setpoint

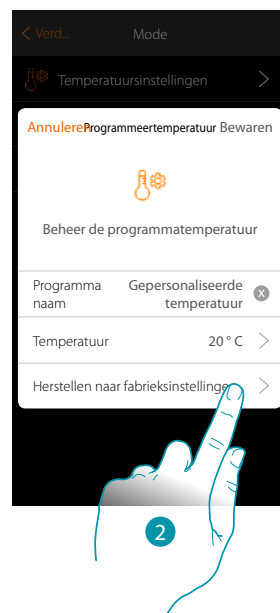


1. Raak het scherm aan om een nieuw setpoint te creëren
2. Raak het scherm aan om een naam in te voeren
3. Raak het scherm aan om de temperatuur in te voeren



4. Scroll om de meeteenheid te selecteren
5. Scroll om de temperatuur te selecteren
6. Raak het scherm aan om te bevestigen
7. Het nieuwe setpoint kan nu worden gebruikt voor de wekelijkse modus

Verwijderen van een gepersonaliseerd setpoint



1. Raak het scherm aan om het paneel van het te verwijderen setpoint te openen
2. Raak het scherm aan om het setpoint te verwijderen



3. Voer de bevestigingscode in
4. Raak het scherm aan om verder te gaan

Instelling van de eenvoudige modus

In dit deel kunt u de parameters van het Eenvoudige modus instellen.

De parameters die u kunt instellen, hangen af van het type te programmeren apparaat:

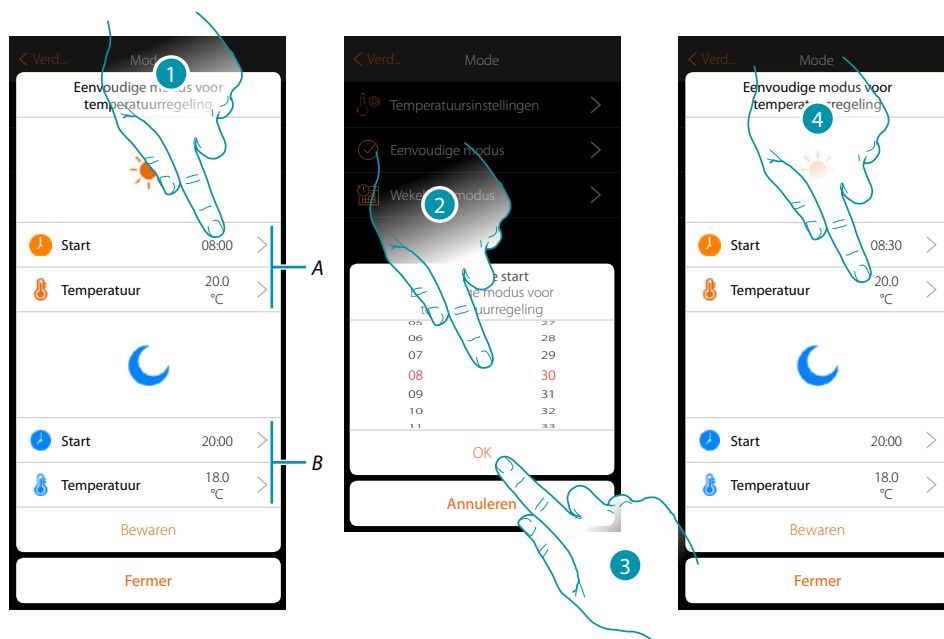


IN TE STELLEN PARAMETERS

A	Thermostaat	Nu begint het tijdsbestek Nacht Nu begint het tijdsbestek Dag	Temperatuur tijdsbestek Nacht Temperatuur begin tijdsbestek Dag
B	Handdoekwarmer	Tijd in-/uitschakeling installatie	Inschakeling (ON) Uitschakeling (OFF)
C	Fancoil	Tijd in-/uitschakeling installatie	Inschakeling (ON) Uitschakeling (OFF) Ventilatorsnelheid

Eenvoudige modus voor Klimaatregeling

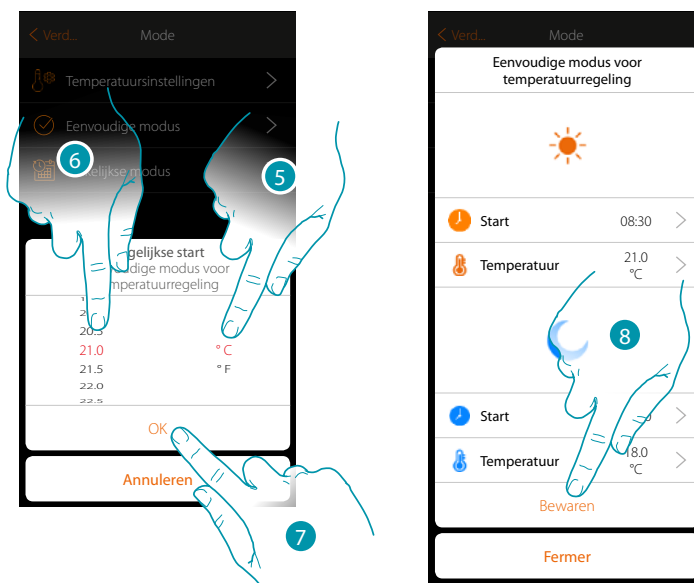
Tramite questa programmazione puoi impostare un setpoint per il giorno, ed uno per la notte. Met deze programmering kunt u een setpoint voor de dag en een setpoint voor de nacht instellen. Op deze manier kunt u 24 uur lang automatisch de temperatuur van uw woning regelen. In het onderstaande voorbeeld moet voor overdag een temperatuur van 20 graden en voor 's nachts een temperatuur van 18 graden worden ingesteld.



A. Dag parameters

B. Nacht parameters

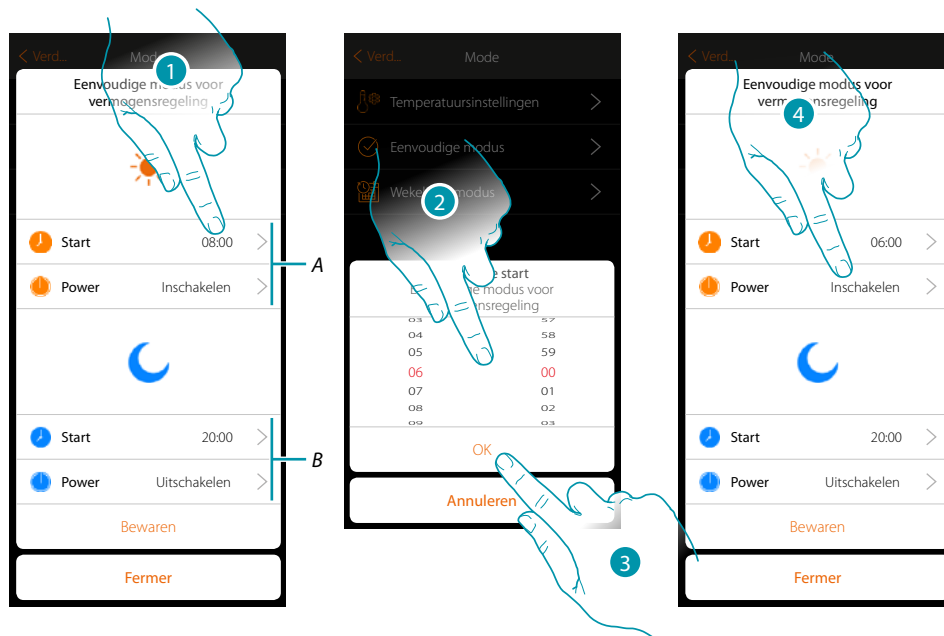
1. Raak het scherm aan om het begintijdstip van het tijdsbestek dag te selecteren
2. Scroll om de tijd in te voeren
3. Raak het scherm aan om te bevestigen
4. Raak het scherm aan om de temperatuur van het tijdsbestek dag in te stellen



5. Scroll om de meeteenheid te selecteren
6. Scroll om de temperatuur te selecteren
7. Raak het scherm aan om te bevestigen
8. Herhaal de handeling voor het tijdsbestek Nacht en raak vervolgens het scherm aan om dit op te slaan

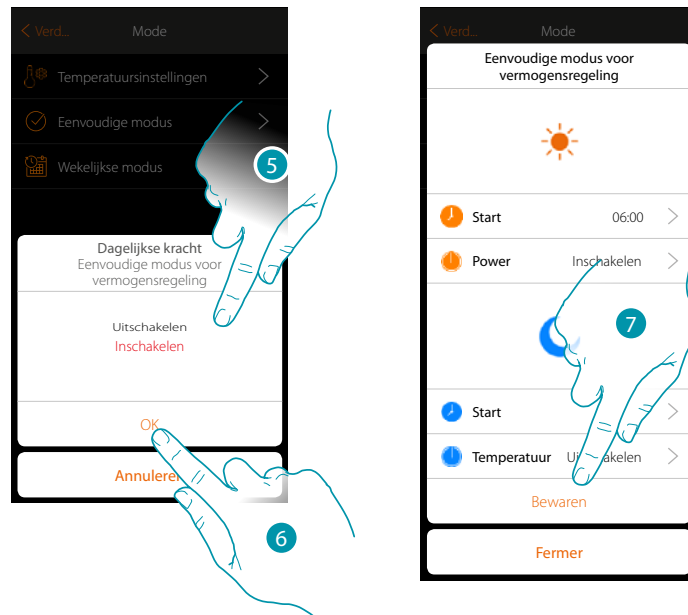
Eenvoudige modus voor Vermogensregeling

Met deze programmering kunt u de in- en uitschakeling van een handdoekwarmer op een bepaald tijdstip instellen. In het onderstaande voorbeeld moet de inschakeling van de handdoekwarmer gedurende een bepaalde tijd worden ingesteld.



- A. *Dag parameters*
- B. *Nacht parameters*

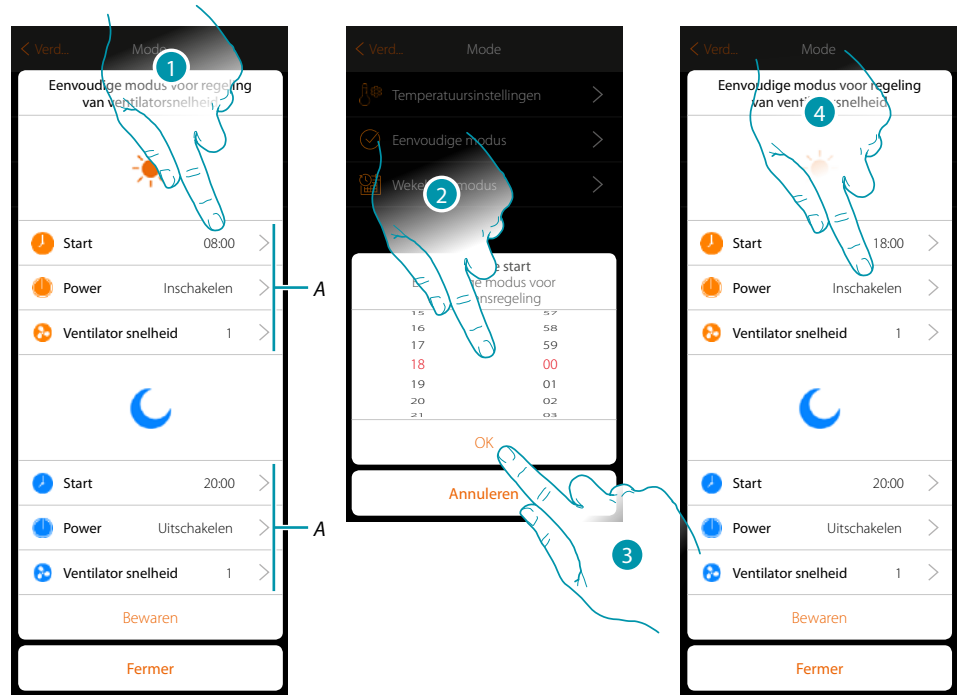
 1. Raak het scherm aan om het tijdstip voor de inschakeling in te voeren
 2. Scroll om de tijd in te voeren
 3. Raak het scherm aan om te bevestigen
 4. Raak het scherm aan om de handeling te selecteren



5. Selecteer **Inschakelen**
6. Raak het scherm aan om te bevestigen
7. Herhaal de handeling voor het tijdsbestek **Nacht**, stel een tijdstip in, selecteer de handeling uitschakelen en raak vervolgens het scherm aan om dit op te slaan.

Eenvoudige modus voor Regeling van Snelheid

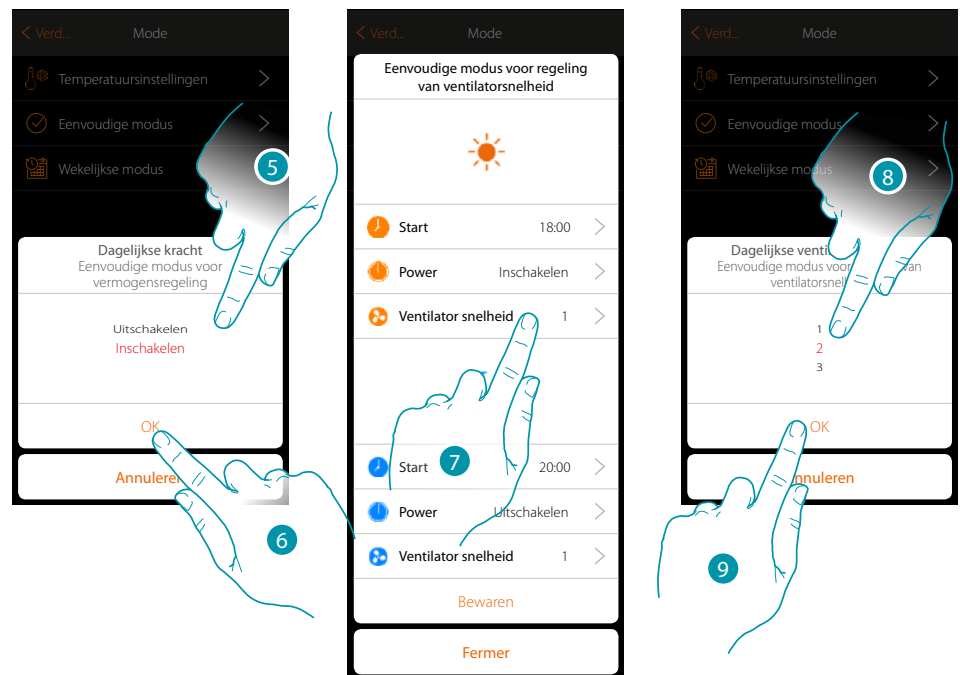
Met deze programmering kunt u de in- en uitschakeling van een fancoil op een bepaald tijdstip instellen en kunt u de snelheid van de ventilator regelen. In het onderstaande voorbeeld moet de inschakeling van de fancoil gedurende een bepaalde tijd worden ingesteld.



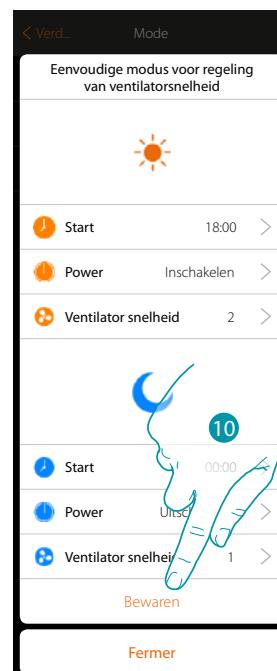
A. *Dag parameters*

B. *Nacht parameters*

1. Raak het scherm aan om het tijdstip voor de inschakeling in te voeren
2. Scroll om de tijd in te voeren
3. Raak het scherm aan om te bevestigen
4. Raak het scherm aan om de handeling te selecteren



5. Selecteer Inschakelen
6. Raak het scherm aan om te bevestigen
7. Raak het scherm aan om de snelheid van de ventilator in te stellen
8. Scroll om de snelheid te selecteren
9. Raak het scherm aan om te bevestigen



10. Herhaal de handeling voor het tijdsbestek Nacht, stel een tijdstip in, selecteer de handeling uitschakelen en raak vervolgens het scherm aan om dit op te slaan.

Creatie programma's wekelijkse modus

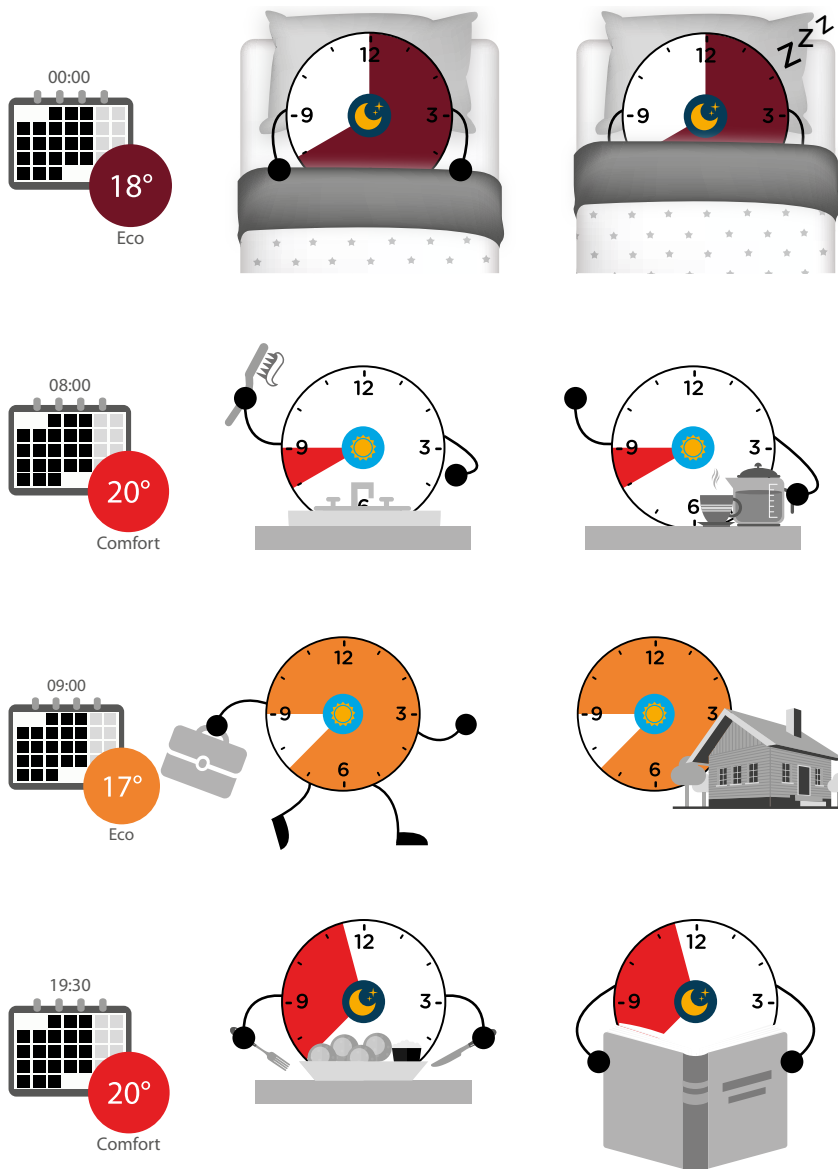
In dit deel kunt u dezelfde parameters als van de eenvoudige modus instellen, maar in dit geval kunt u een weekprogramma opstellen.

Wekelijkse modus voor Klimaatregeling

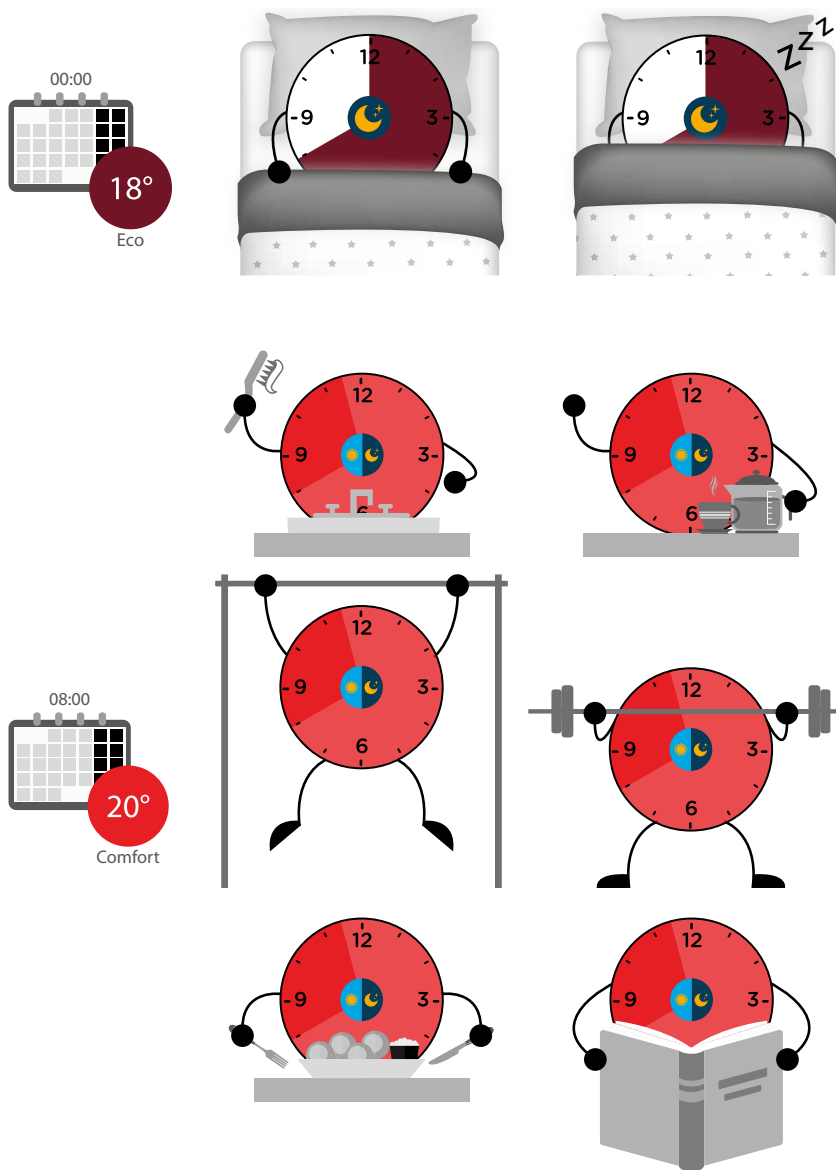
Met deze programmering kunt u de afhankelijk van het tijdstip en de dag van de week een andere temperatuur instellen.

In het volgende voorbeeld moet het volgende worden ingesteld:

Doordeweeks (maandag tot vrijdag)

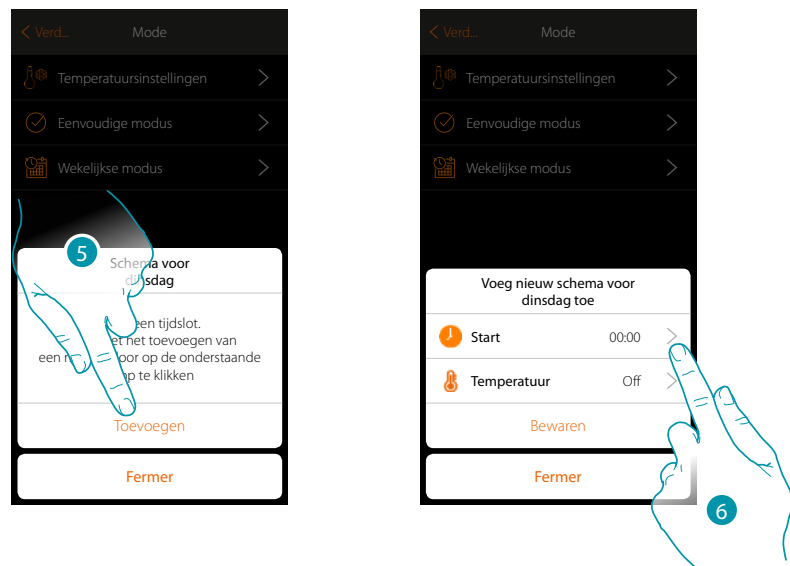


In het weekend (zaterdag en zondag)

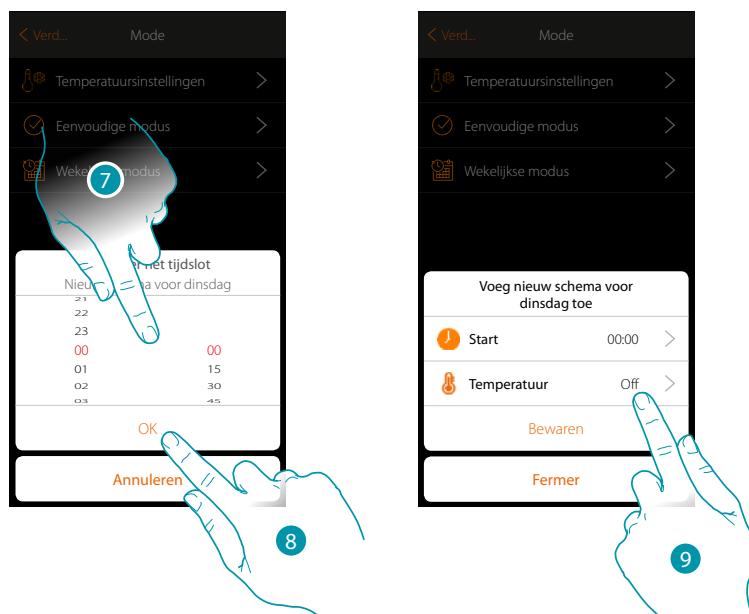




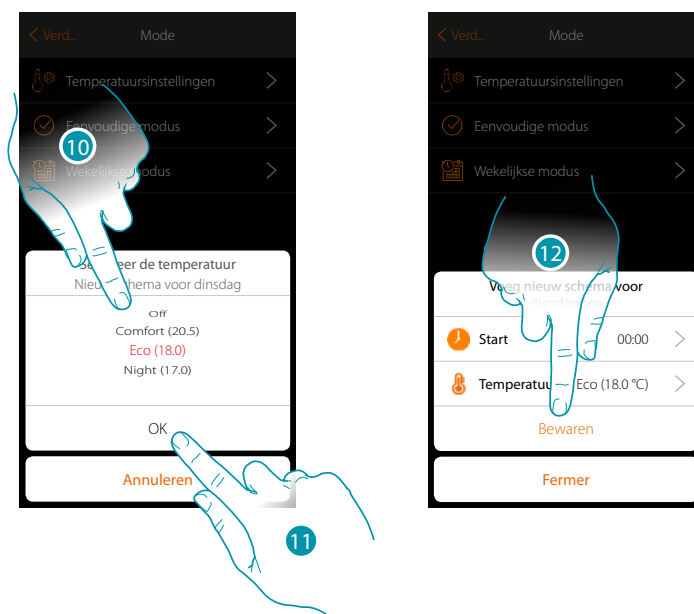
1. Voer een naam van het programma in
2. Klimaatregeling selecteren
3. Raak het scherm aan om het weekprogramma te starten
4. Selecteer de eerste dag van de te programmeren week



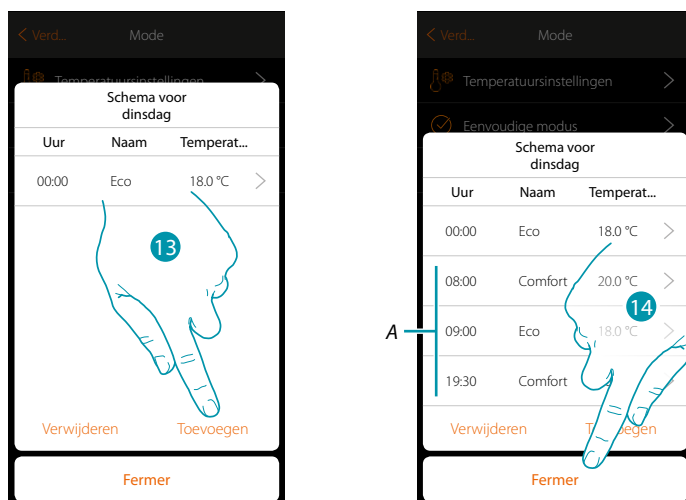
5. Raak het scherm aan om het eerste tijdsbestek in te voeren
6. Raak het scherm aan om het begintijdstip van het eerste tijdsbestek in te voeren



7. Scroll om het tijdstip in te voeren
8. Raak het scherm aan om te bevestigen
9. Raak het scherm aan om het setpoint van het eerste tijdsbestek te selecteren

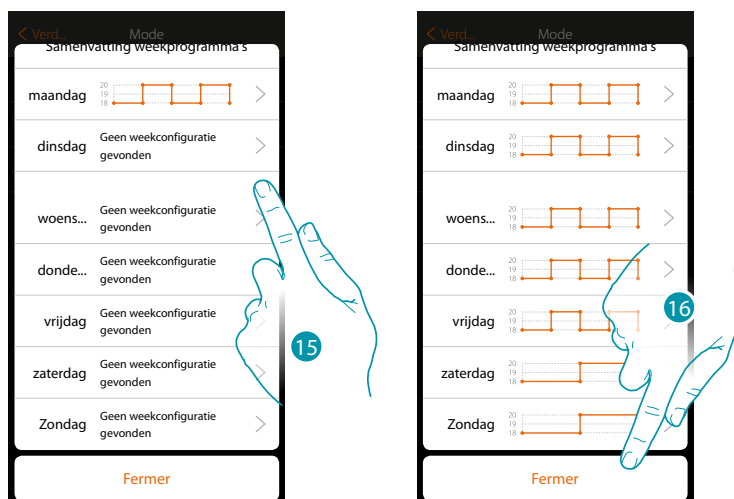


10. Scroll om het setpoint te selecteren uit de beschikbare setpoints die eerder in het deel Temperatuurinstelling zijn gecreëerd
11. Raak het scherm aan om te bevestigen
12. Aanraken om op te slaan



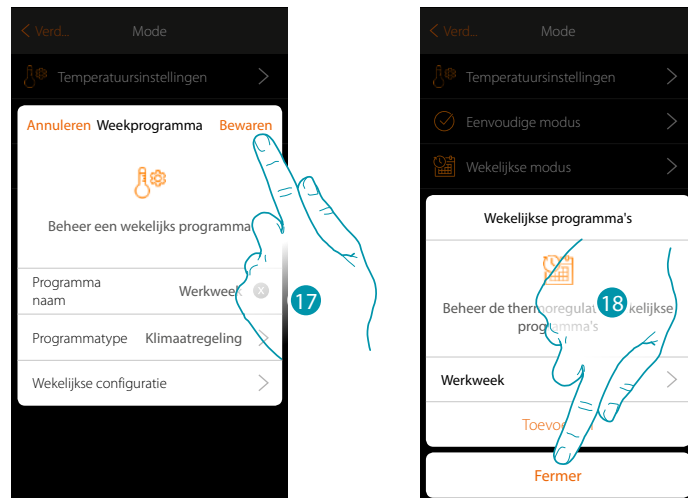
13. Raak het scherm aan om andere tijdsbestekken (A) in te voeren door de eerder beschreven handelingen te herhalen

14. Raak het scherm aan om de programmering van de eerste weekdag af te sluiten



15. Herhaal de procedure voor alle weekdays

16. Raak het scherm aan om te beëindigen



17. Raak het scherm aan om de programma op te slaan

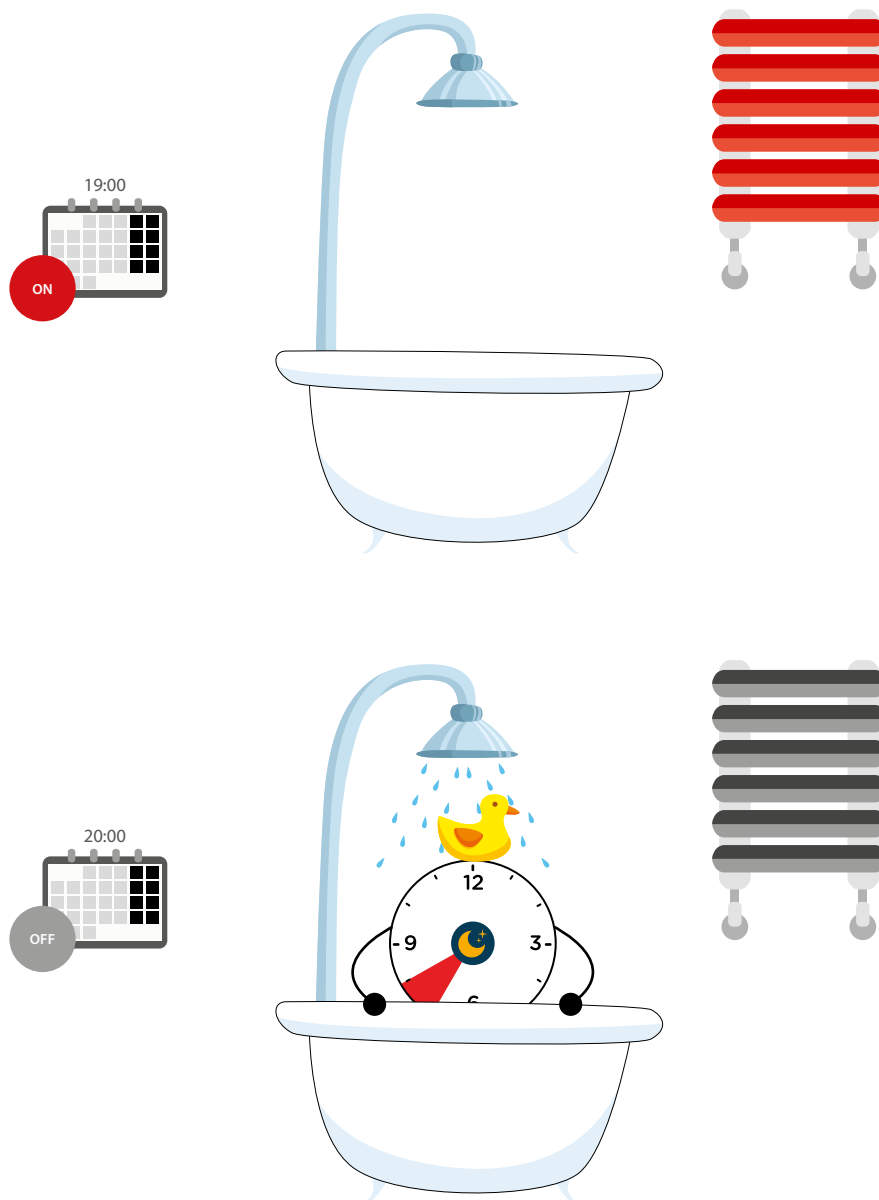
18. Nu kan het programma op het bedieningspaneel van het voorwerp thermostaat geactiveerd worden (zie de gebruikershandleiding). Raak het scherm aan om te beëindigen

Wekelijkse modus voor Vermogensregeling

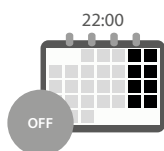
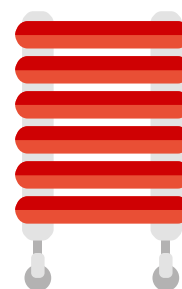
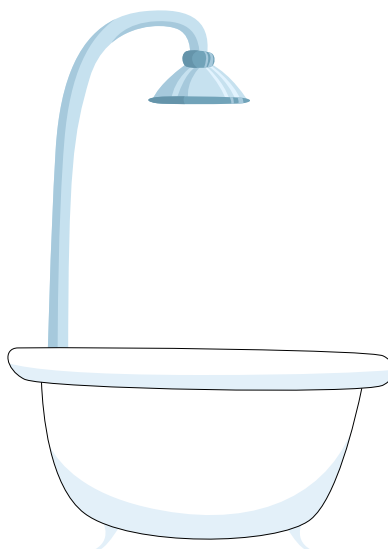
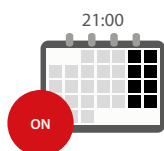
Met deze programmering kunt u de inschakeling van de handdoekwarmer in een bepaald tijdsbestek instellen.

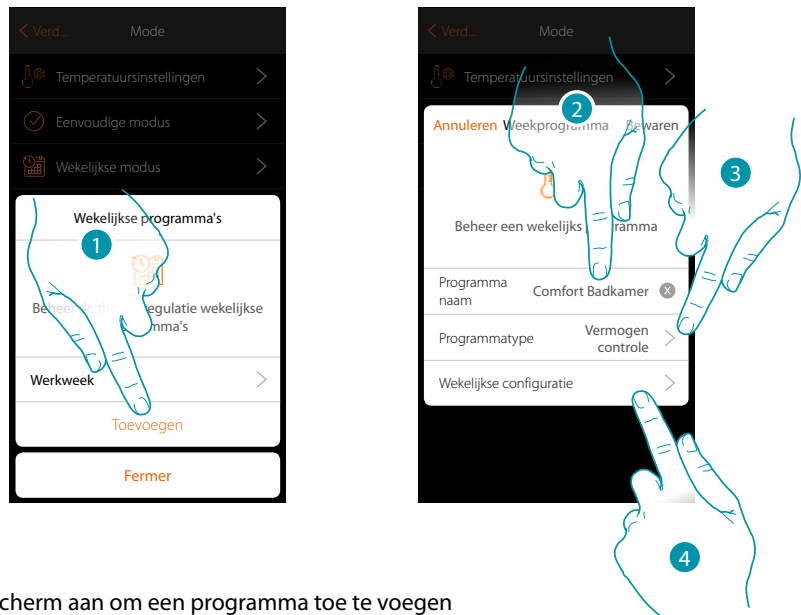
In het voorbeeld moet het volgende worden ingesteld:

Doordeweeks (maandag tot vrijdag)

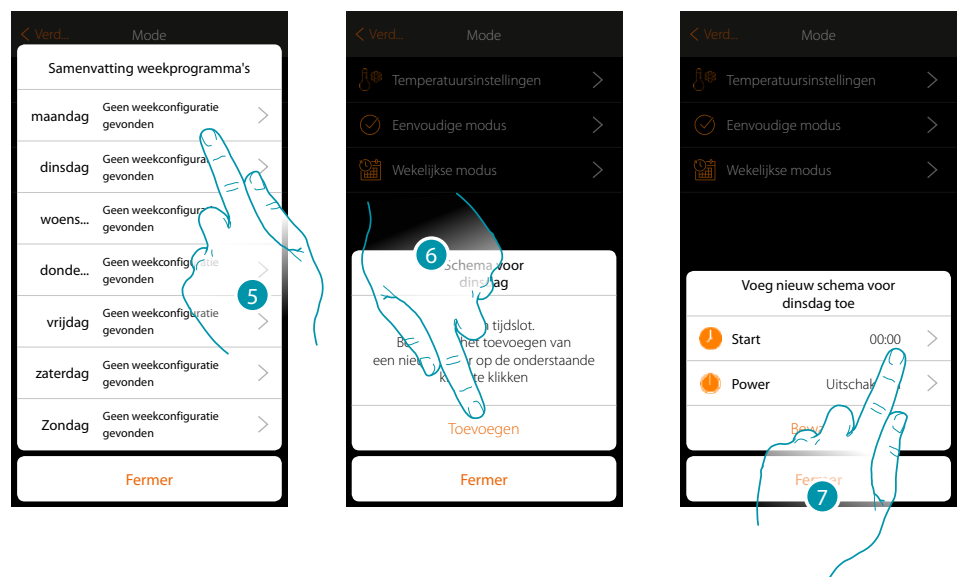


In het weekend (zaterdag en zondag)

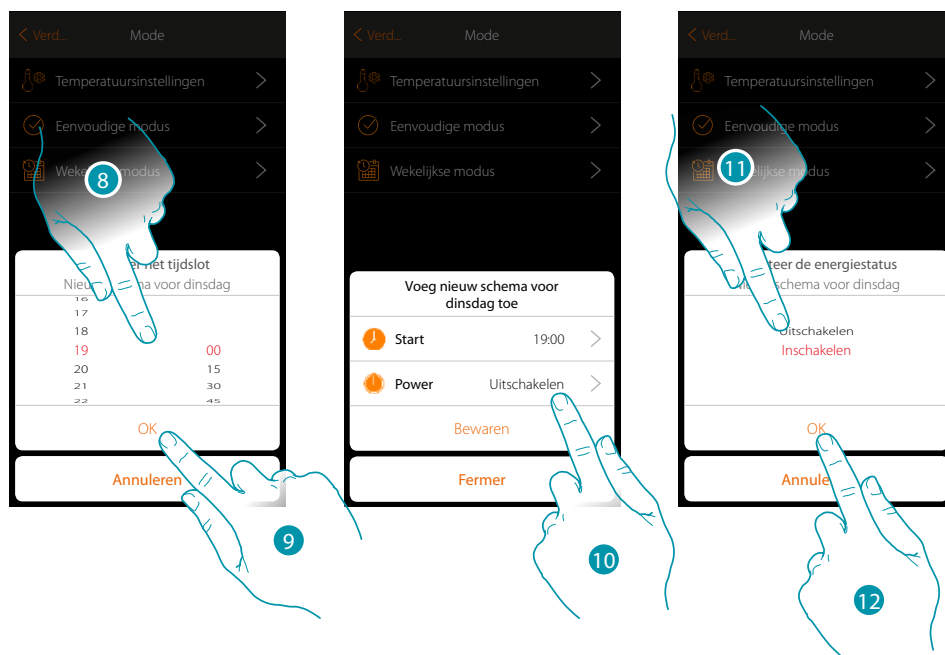




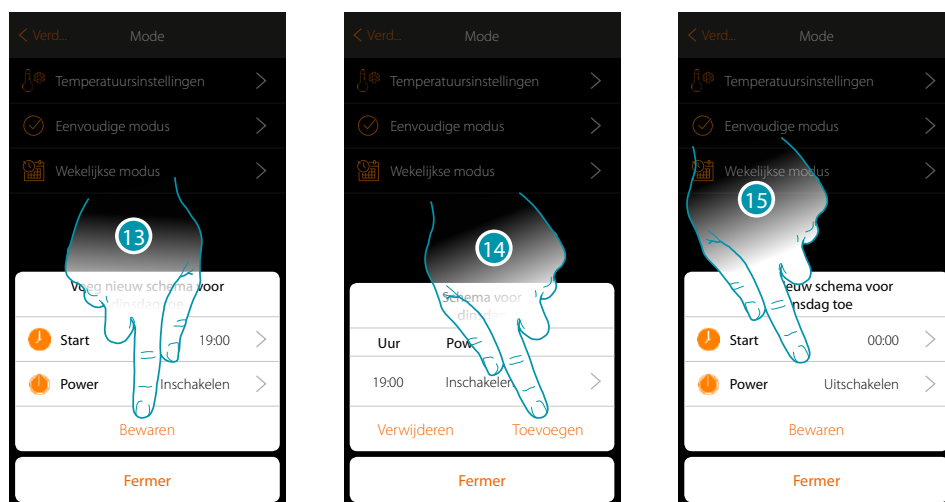
1. Raak het scherm aan om een programma toe te voegen
2. Voer een naam van het programma in
3. Vermogensregeling selecteren
4. Raak het scherm aan om het weekprogramma te starten



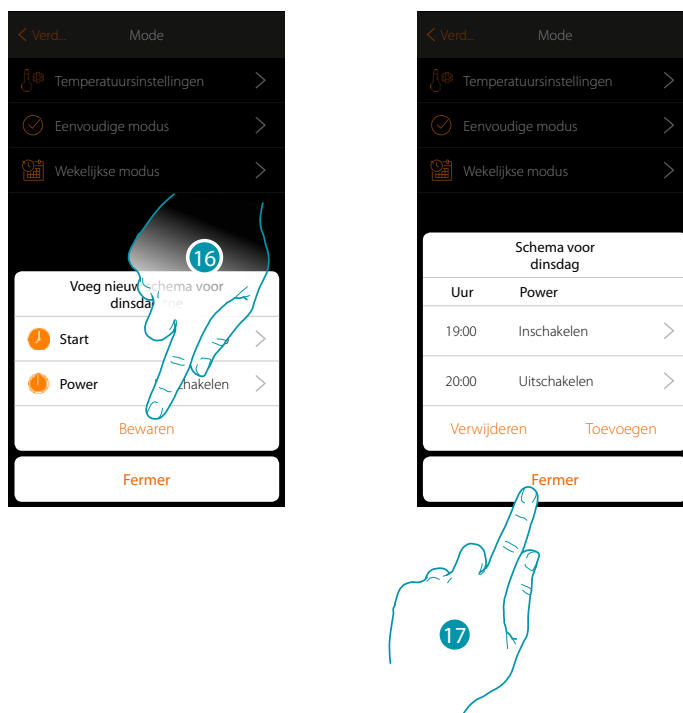
5. Selecteer de eerste dag van de te programmeren week
6. Raak het scherm aan om het eerste tijdsbestek in te voeren
7. Raak het scherm aan om het begintijdstip van het eerste tijdsbestek in te voeren



8. Scroll om het tijdstip in te voeren
9. Raak het scherm aan om te bevestigen
10. Raak het scherm aan om de handeling te selecteren
11. Selecteer de te verrichten handeling
12. Raak het scherm aan om te bevestigen

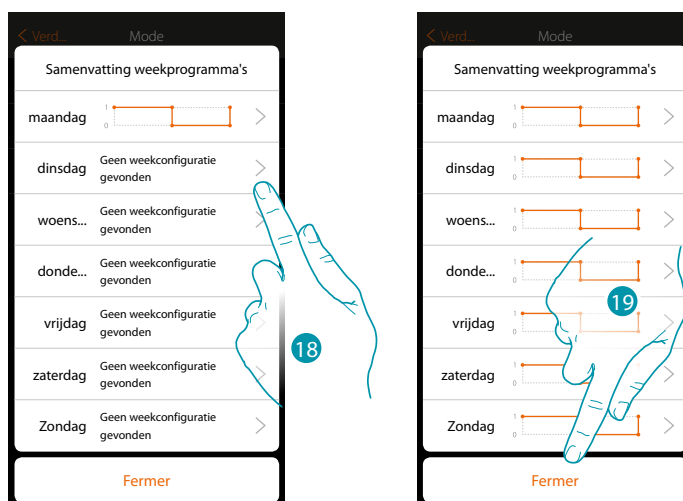


13. Aanraken om op te slaan
14. Raak het scherm aan om het tweede tijdsbestek in te voeren
15. Raak het scherm aan om het begintijdstip van het tweede tijdsbestek en de te verrichten handeling in te voeren



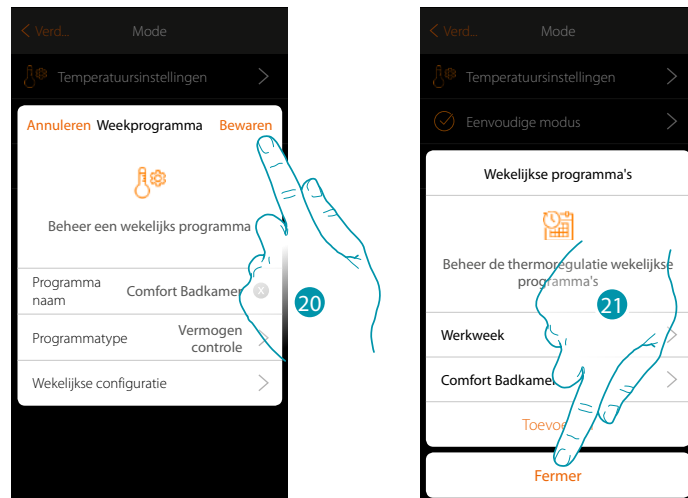
16. Aanraken om op te slaan

17. Raak het scherm aan om de programmering van de eerste weekdag af te sluiten



18. Herhaal de procedure voor alle weekdays en pas daarbij het tijdstip en de handeling voor de zaterdag en de zondag aan.

19. Raak het scherm aan om te beëindigen



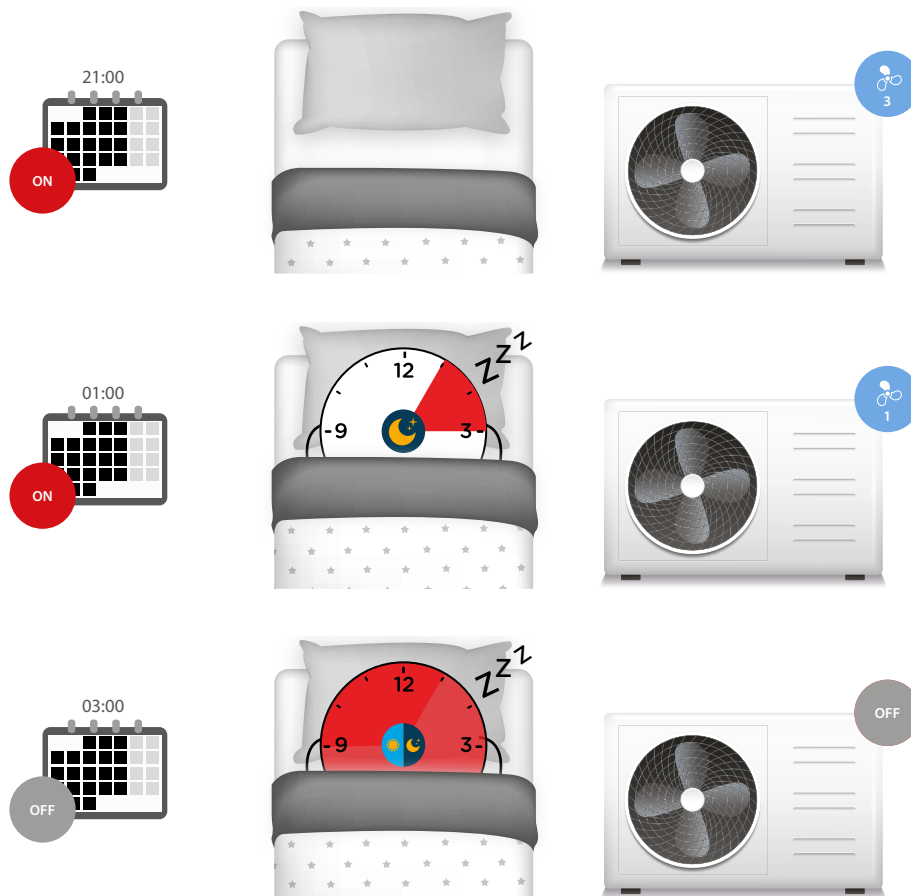
20. Raak het scherm aan om de programma op te slaan

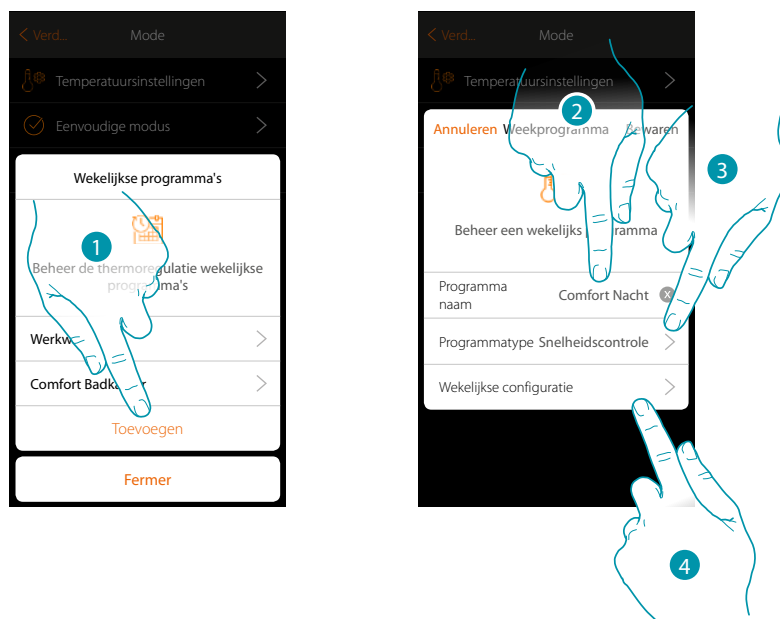
21. Nu kan het programma op het bedieningspaneel van het voorwerp thermostaat geactiveerd worden (zie de gebruikershandleiding). Raak het scherm aan om te beëindigen

Wekelijkse modus voor Regeling van Snelheidà

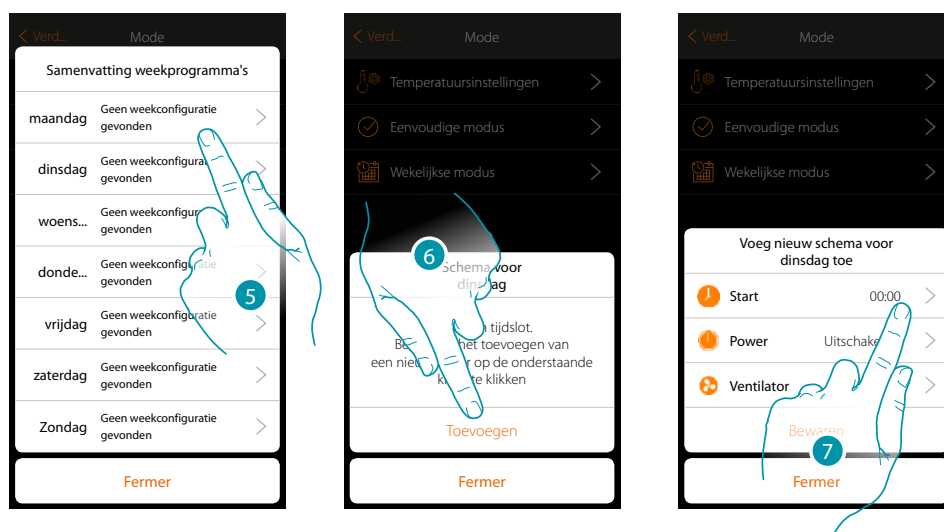
Met deze programmering kunt u de in- en uitschakeling van een fancoil in een bepaald tijdsbestek instellen en kunt u de snelheid van de ventilator regelen. In het voorbeeld moet het volgende worden ingesteld:

Elke dag van de week

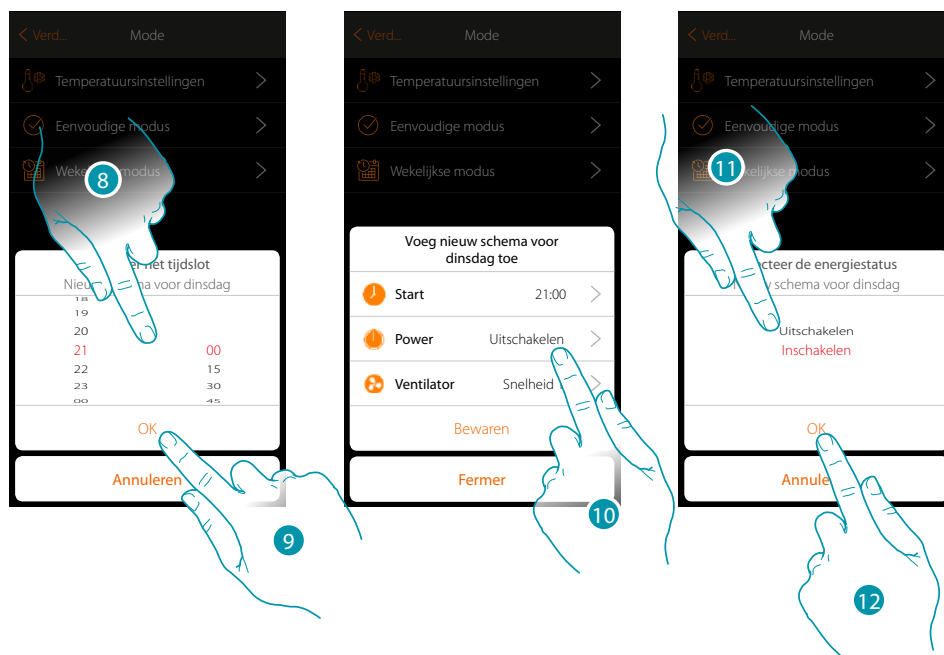




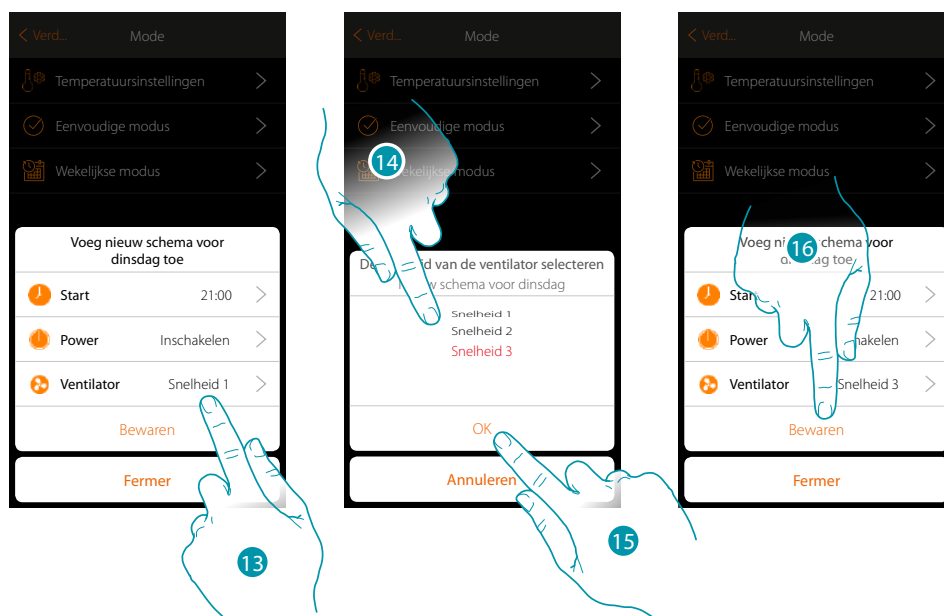
1. Raak het scherm aan om een programma toe te voegen
2. Voer een naam van het programma in
3. Regeling van Snelheid selecteren
4. Raak het scherm aan om het weekprogramma te starten



5. Selecteer de eerste dag van de te programmeren week
6. Raak het scherm aan om het eerste tijdsbestek in te voeren
7. Raak het scherm aan om het begintijdstip van het eerste tijdsbestek in te voeren



8. Scroll om het tijdstip in te voeren
9. Raak het scherm aan om te bevestigen
10. Raak het scherm aan om de handeling te selecteren
11. Selecteer de te verrichten handeling
12. Raak het scherm aan om te bevestigen



13. Raak het scherm aan om de snelheid van de ventilator te selecteren
14. De snelheid van de ventilator selecteren
15. Raak het scherm aan om te bevestigen
15. Aanraken om op te slaan



17. Raak het scherm aan om het tweede en derde tijdsbestek toe te voegen

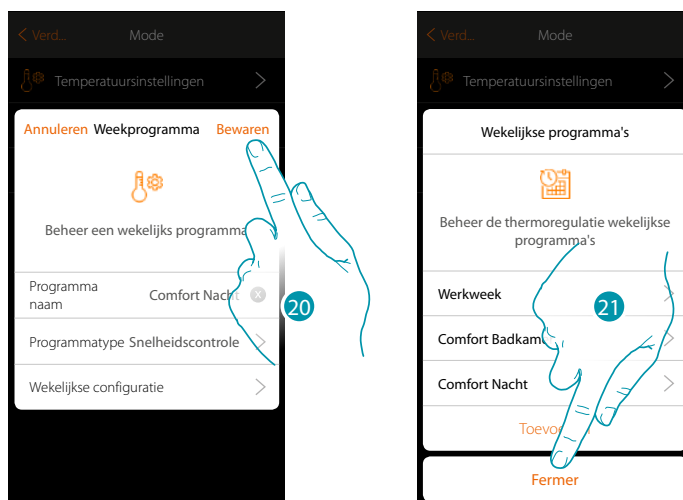
Opmerking: als u de snelheid van de ventilator wilt wijzigen, moet u de gewenste snelheid en tevens de handeling (veld power) invoeren.

18. Raak het scherm aan om de programmering van de eerste weekdag af te sluiten



19. Herhaal de procedure voor alle weekdays

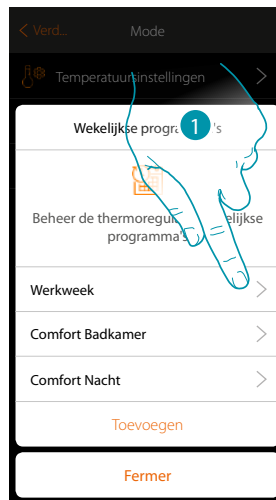
20. Raak het scherm aan om te beëindigen



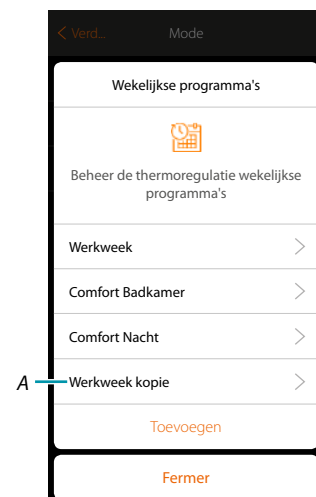
20. Raak het scherm aan om de programma op te slaan

21. Nu kan het programma op het bedieningspaneel van het voorwerp thermostaat geactiveerd worden (zie de gebruikershandleiding). Raak het scherm aan om te beëindigen

Een weekprogramma kloneren



1. Raak het scherm aan om het bedieningspaneel van het programma te openen
2. Raak het scherm aan om het programma te kloneren

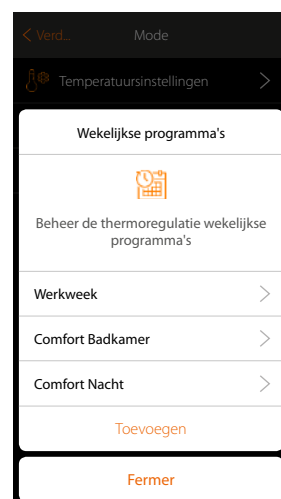


3. Voer ter bevestiging de code in
- A. Nu is het gekloneerde programma beschikbaar

Een weekprogramma verwijderen

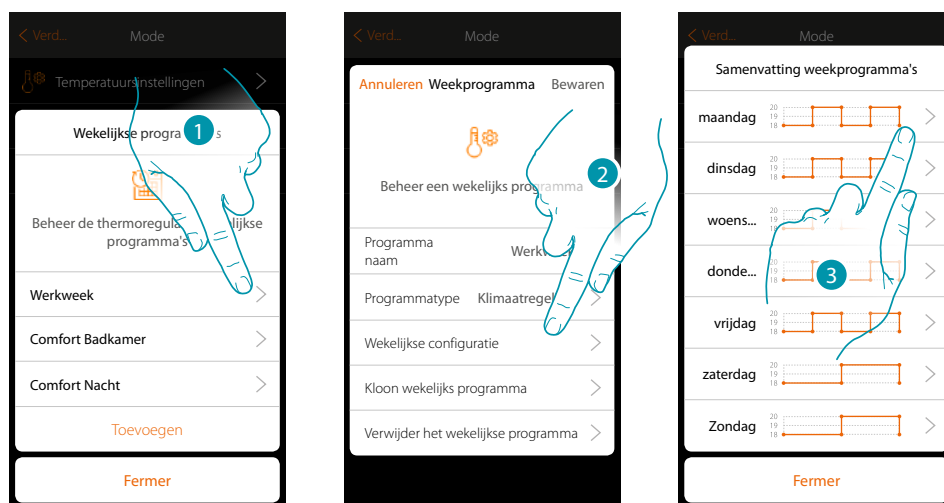


1. Raak het scherm aan om het bedieningspaneel van het programma te openen
2. Raak het scherm aan om het programma te verwijderen

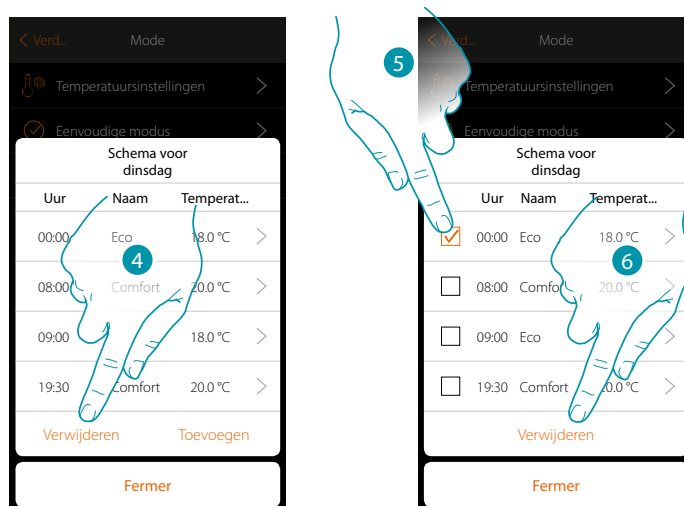


3. Voer ter bevestiging de code in
Nu is de toets programma niet langer beschikbaar

Een tijdsbestek verwijderen



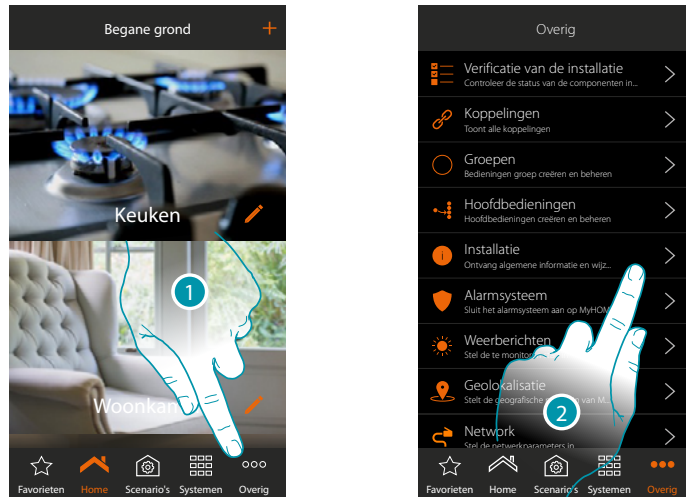
1. Raak het programma aan waarvan u een tijdsbestek wilt verwijderen
2. Raak het scherm aan aan om de configuratie weer te geven
3. Raak de dag aan waarvan u een tijdsbestek wilt verwijderen



4. Raak het scherm aan om een tijdsbestek te verwijderen
5. Selecteer het te verwijderen tijdsbestek
6. Raak het scherm aan om te bevestigen

Instellingen

Deze pagina bevat een reeks functies voor een zo compleet mogelijk beheer van het systeem.

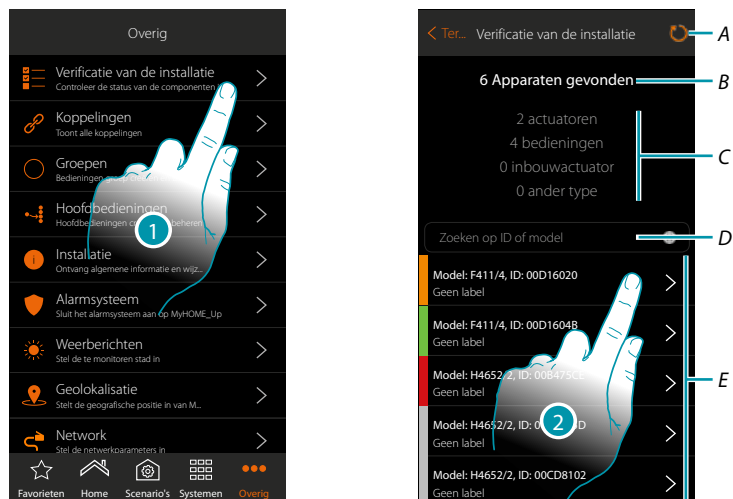


1. Raak de toets aan om de pagina "Overig" te openen en de instellingen te wijzigen
2. Raak een functie aan om een instelling weer te geven of te wijzigen

Verificatie van de installatie

In dit deel kunt u de apparaten die in de installatie zijn gevonden en de status van de koppeling van de voorwerpen weergeven.

Bovendien kunt u een label met de positie van het voorwerp in de installatie toekennen.



1. Raak de toets aan om de procedure verificatie installatie te starten
 - A. Herlezing installatie
 - B. Totaal aantal gevonden apparaten
 - C. Type apparaten
 - D. Filtert apparaten op ID of model
 - E. Status koppeling voorwerpen (zie de tabellen op de volgende pagina)
2. Raak de toets aan om de kanalen van de actuator te tonen

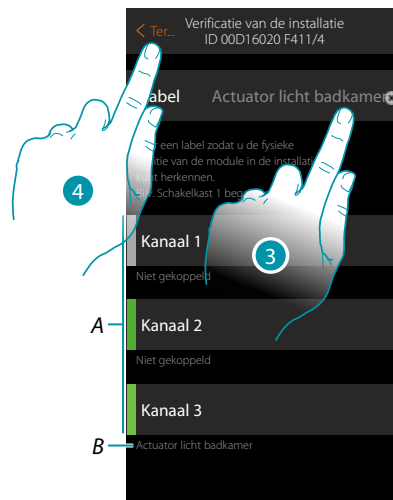
Status koppeling voorwerpen - Compleet nieuwe installatie			
Status	Actuatoren	Bediening	inbouwactuator
	Alle kanalen zijn automatisch geadresseerd en kunnen worden gekoppeld	Geen enkele knop gebruikt	Kanaal actuator en fysieke knoppen die het bedienen geadresseerd, zie tevens opmerking (1)
	Alle kanalen gekoppeld met grafisch voorwerp met bedieningspunt in app	Alle knoppen gekoppeld met een functie (enkele bediening, hoofdbediening, bediening groep, bediening scenario)	Alle knoppen gekoppeld met een grafisch voorwerp met bedieningspunt in app en alle knoppen gekoppeld met een functie (enkele bediening, hoofdbediening, bediening groep, bediening scenario)
	Niet alle kanalen zijn geadresseerd of niet alle knoppen zijn gekoppeld met een functie	Niet alle knoppen zijn gekoppeld met een functie	Niet alle kanalen zijn geadresseerd of niet alle knoppen zijn gekoppeld met een functie
	Gescand maar nu niet aangesloten of werkt niet		

Status koppeling voorwerpen - Reeds bestaande en reeds geconfigureerde installatie			
Status	Actuatoren	Bediening	inbouwactuator
	Deze situatie doet zich uitsluitend in de volgende gevallen voor: – apparaat aangesloten maar niet geconfigureerd; – nieuw apparaat later aan installatie toegevoegd		
	Alle kanalen gekoppeld met grafisch voorwerp met bedieningspunt in app	Alle knoppen gekoppeld met een functie (enkele bediening, hoofdbediening, bediening groep, bediening scenario)	Alle knoppen gekoppeld met een grafisch voorwerp met bedieningspunt in app en alle knoppen gekoppeld met een functie (enkele bediening, hoofdbediening, bediening groep, bediening scenario)
	Niet alle kanalen zijn geadresseerd of niet alle knoppen zijn gekoppeld met een functie	Niet alle knoppen zijn gekoppeld met een functie	Niet alle kanalen zijn geadresseerd of niet alle knoppen zijn gekoppeld met een functie
	gescand maar nu niet aangesloten of werkt niet		

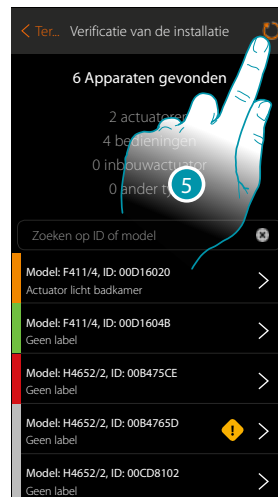
Opmerking 1: in deze situatie hebben de bedieningen de standaard toegekende functie. Dit betekent dat ze de kanalen op de actuator bedienen (uitsluitend voor inbouwactuatoren).



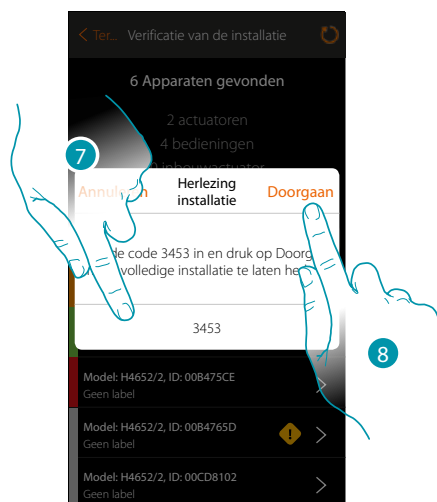
Als dit symbool tijdens de verificatie van de installatie wordt weergegeven, is het apparaat aangesloten op de aansluitklem OUT van de interface F422 niet met het systeem compatibel. Koppel de actuator en de desbetreffende bediening af en sluit ze aan op de aansluitklem IN van de interface F422.



- A. Kanalen van het voorwerp
- B. Naam grafisch voorwerp
3. Raak de toets aan om een label met de positie van het voorwerp in de installatie toe te voegen
4. Raak de toets aan om naar vorige pagina terug te keren




5. Raak de toets aan om de installatie te herlezen. Dit kan diverse minuten duren
6. Raak de toets aan om verder te gaan



7. Voer de code in die in het bericht wordt weergegeven

8. Raak de toets aan om verder te gaan

Aan het einde van de procedure wordt de bijgewerkte lijst met apparaten weergegeven.

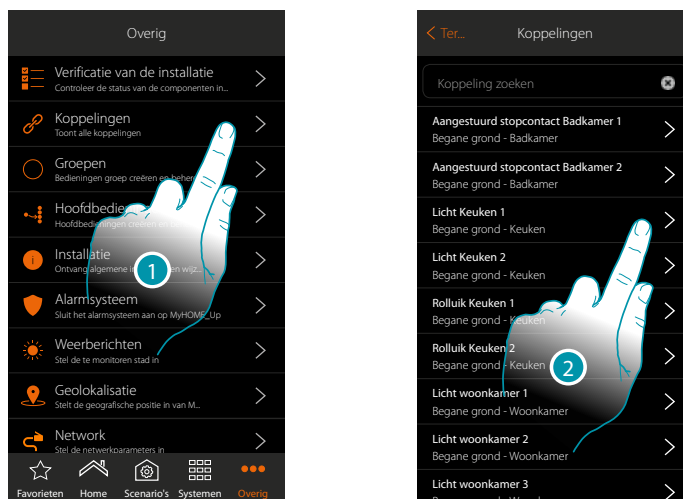
Opmerking: als een nieuw apparaat aan de installatie toegevoegd wordt, moet de MyHOMEServer1 worden uit- en weer ingeschakeld of moet de herziening van de installatie worden verricht met een druk op de toets .

De herziening is completer en duurt daarom langer aangezien de complete installatie zal worden gecontroleerd.

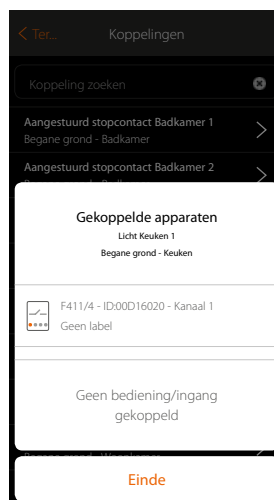
Bij de herinschakeling van MyHOMEServer1 worden enkel nieuwe voorwerpen gecontroleerd.

Koppelingen

Kan gebruikt worden om de koppeling tussen grafische voorwerpen en de apparaten in de installatie weer te geven.



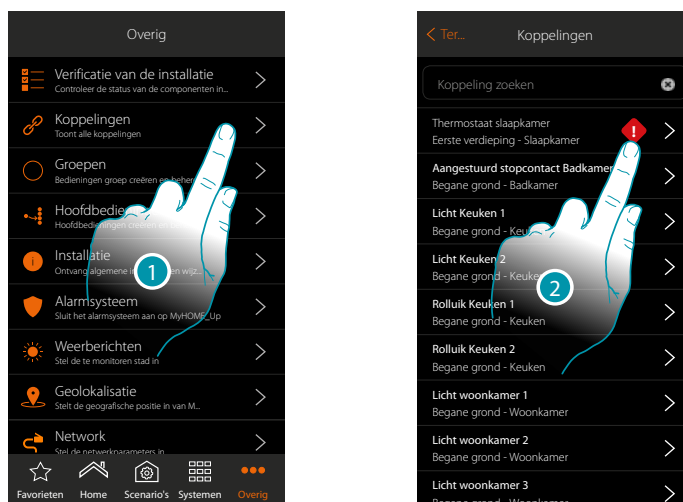
1. Raak de toets aan om alle koppelingen in de installatie weer te geven
2. Raak de toets aan om de koppeling weer te geven



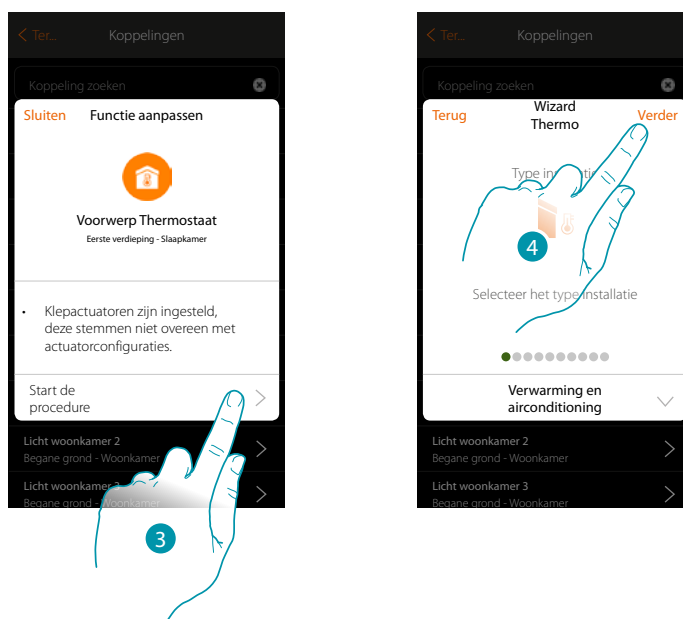
Fout in koppeling corrigeren

Een icoon van foutmelding wordt weergegeven wanneer een fout in een koppeling aanwezig is (bijv. twee actuatoren gebruiken hetzelfde kanaal).

Deze functie activeert een tutorial die u begeleidt u en u helpt om de fout op te sporen en te corrigeren.

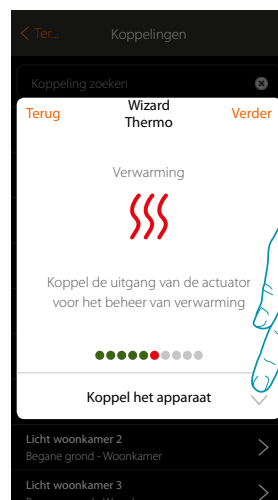


1. Raak de toets aan om alle koppelingen in de installatie weer te geven
2. Raak de toets aan om de koppeling die een fout vertoont weer te geven



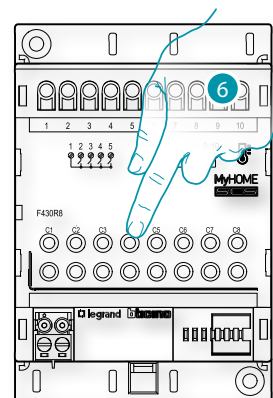
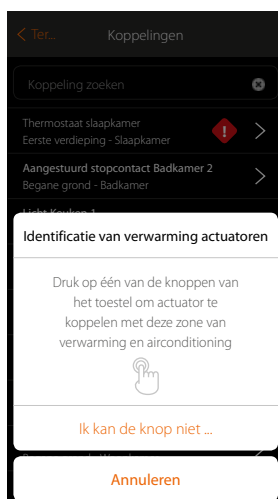
3. Raak de toets aan om alle koppelingen in de installatie weer te geven
4. Raak de toets aan om de koppeling die een fout vertoont weer te geven

Herhaal de procedure en corrigeer de fout door de correcte parameters in te voeren.
(In het voorbeeld is de fout opgetreden tijdens het koppelen van de actuator voor de verwarming)



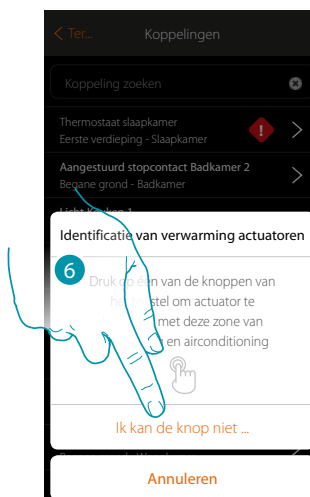
5. Raak de toets aan om een actuator te koppelen

Actuator bereikbaar



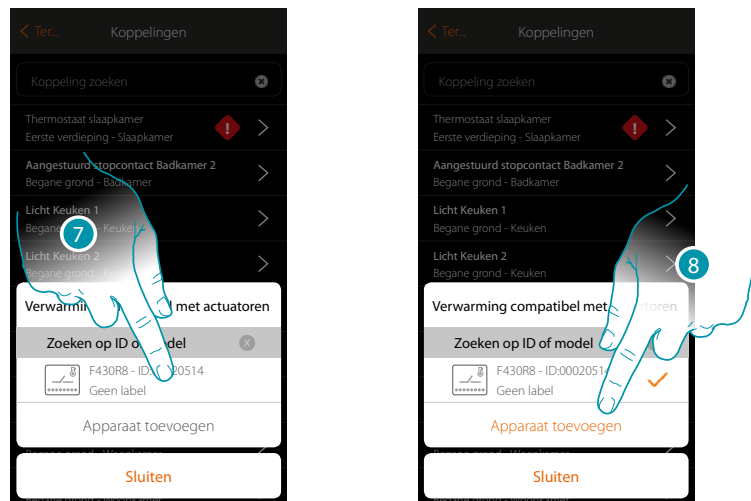
6. Raak een van de knoppen op de actuator in de installatie aan

Actuator niet bereikbaar



6. Raak de toets aan als het apparaat niet kan worden bereikt

U krijgt een lijst te zien die alle compatibele actuatoren bevat die aan het voorwerp gekoppeld kunnen worden. Identificeer de actuator a.d.h.v. het ID-nummer.

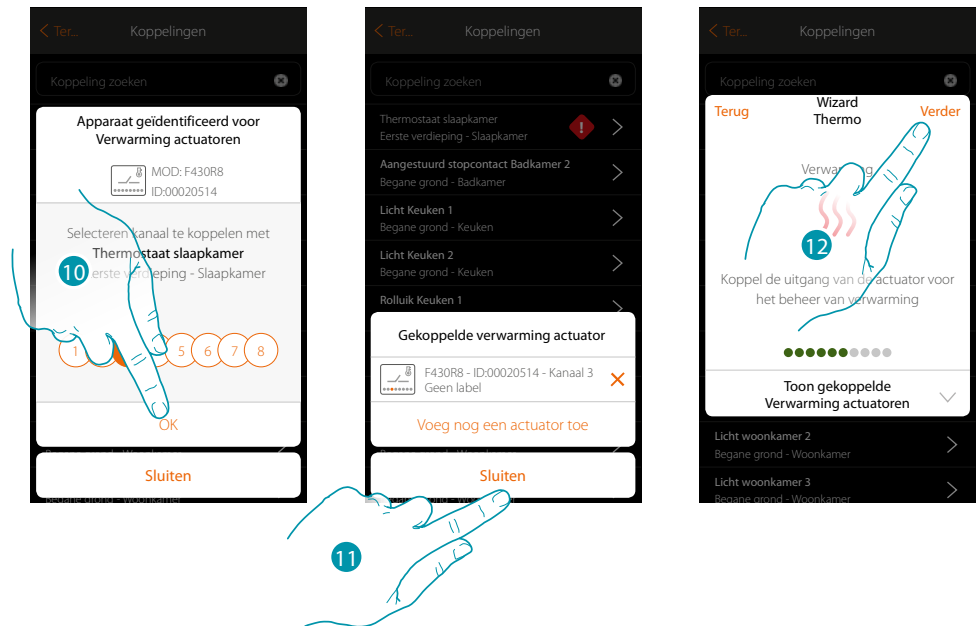


7. Raak de toets aan om de actuator te selecteren
8. Raak de toets aan om het geselecteerde apparaat toe te voegen

Zowel wanneer de sonde bereikbaar is als wanneer deze niet bereikbaar is, moet u uit de beschikbare kanalen het te gebruiken kanaal selecteren



9. De kanaal kiezen
Raadpleeg het hoofdstuk "Wat te doen als" in het geval dat het kanaal bezet is.



10. Raak de toets aan om te bevestigen

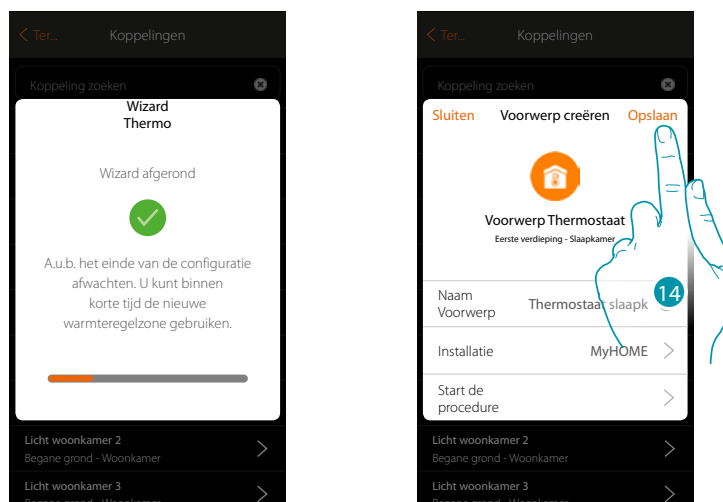
11. Raak de toets aan om de procedure te beëindigen

De groene kleur geeft aan dat het koppelen correct is verricht

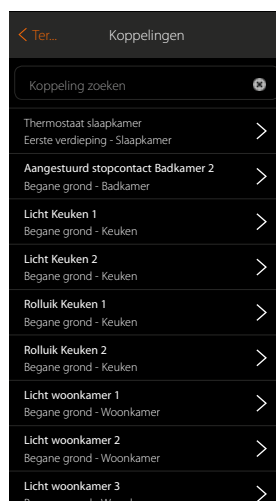
12. Raak de toets aan om door te gaan tot het voorwerp is opgeslagen



13. Raak de toets aan om de voorwerpen te configureren



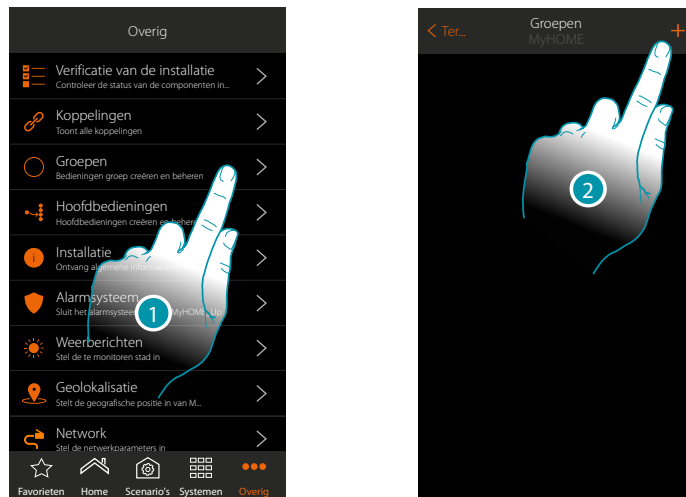
Wacht het einde van de configuratie van de voorwerpen voor de warmteregeling af
14. Aanraken om op te slaan



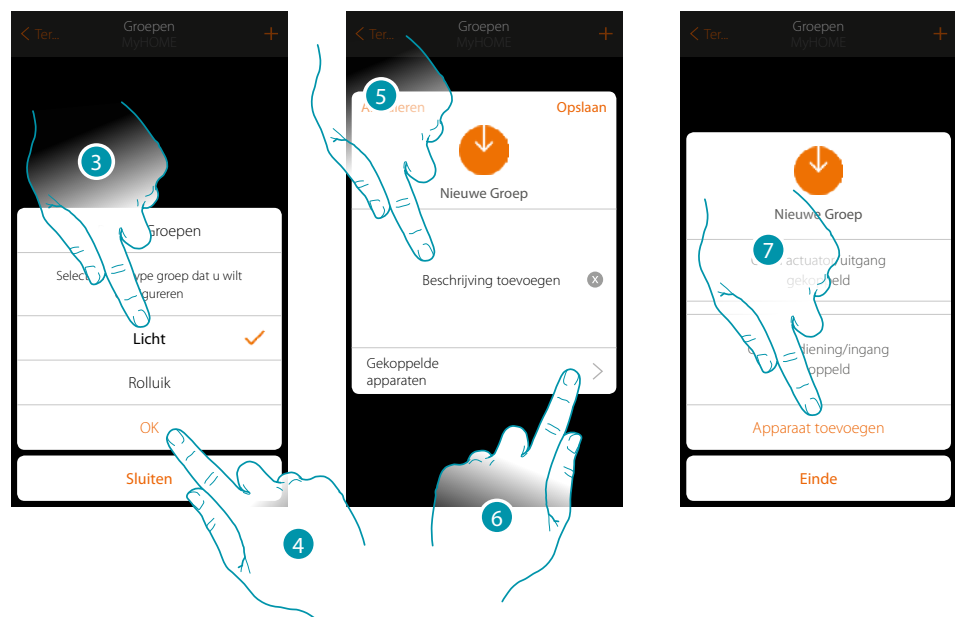
De icoon van de foutmelding is niet langer aanwezig

Groepen

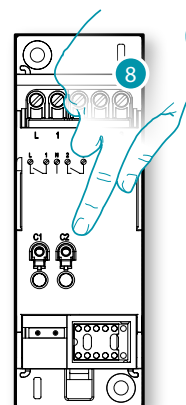
In dit deel kunt u een groep actuatoren creëren die met de bediening kan worden bediend. Deze bediening is beschikbaar op de fysieke bedieningen in de installatie maar niet in de app. In het getoonde voorbeeld wordt een groep bestaande uit 2 actuatoren en een bedieningspunt gecreëerd.



1. Raak de toets aan om het deel groepen te openen
2. Raak de toets aan om een groep te maken



3. Raak de toets aan om het type groep (standaard "licht") te selecteren
4. Raak de toets aan om te bevestigen
5. Raak de toets aan om een beschrijving van de groep in te voeren
6. Raak de toets aan om een apparaat aan de groep toe te voegen
7. Voeg de eerste actuator toe

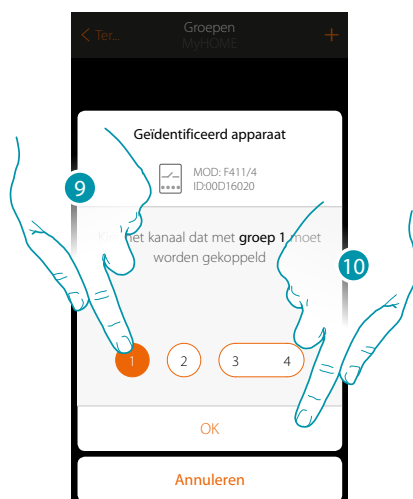


8. Raak een van de knoppen op de actuator in de installatie aan

OF

8. Raak "Ik kan de knop niet indrukken" aan als het apparaat niet kan worden bereikt.

In dit geval wordt een lijst met de apparaten die in de bezette installatie aanwezig zijn getoond



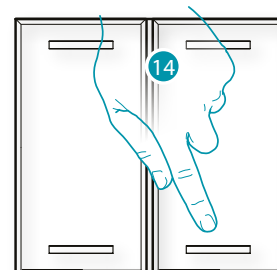
9. Raak de toets aan om het kanaal te selecteren

Raadpleeg het hoofdstuk "Wat te doen als" in het geval dat het kanaal niet gekoppeld is.

10. Raak de toets aan om te bevestigen

11. Herhaal de handeling door een andere actuator en een bediening toe te voegen (door voor de actuator een kanaal en voor de bediening een knop te selecteren)

Aan het einde wordt het volgende scherm weergegeven:

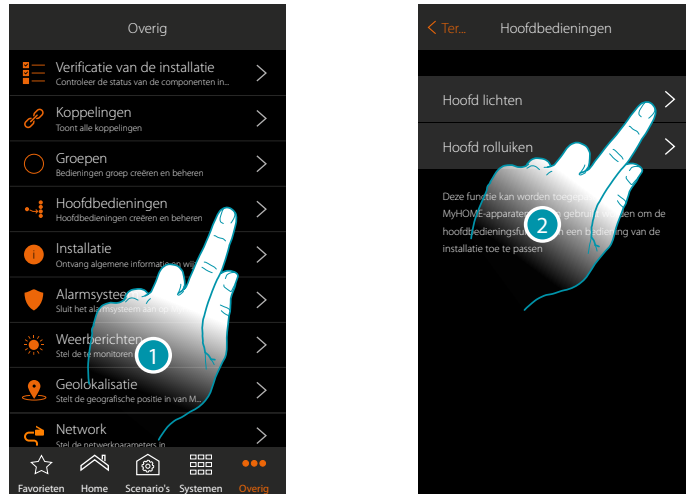


12. Raak de toets aan om de procedure te beëindigen
13. Raak de toets aan om de groep op te slaan
14. Druk op de fysieke bediening om de twee actuatoren tegelijkertijd in/uit te schakelen

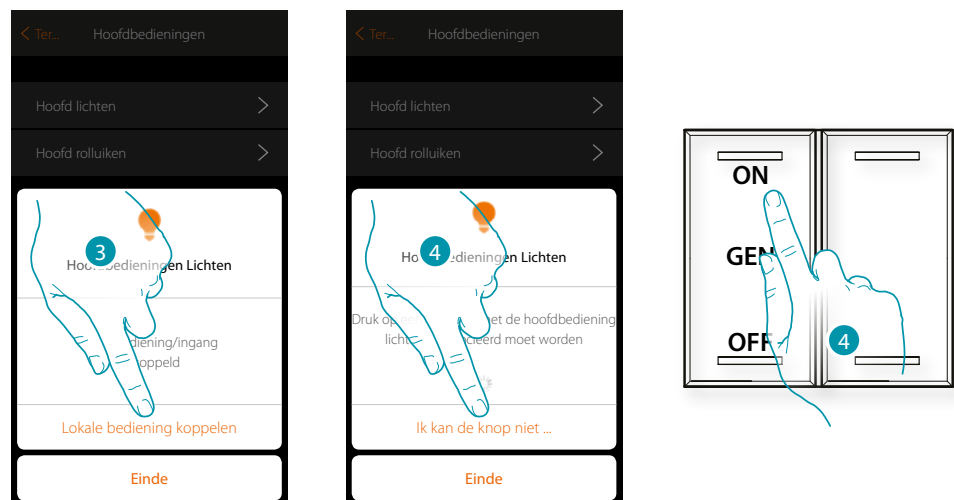
Hoofdbedieningen

In dit deel kunt u een of meer fysieke knoppen koppelen met de hoofdbediening lichten of rolluiken.

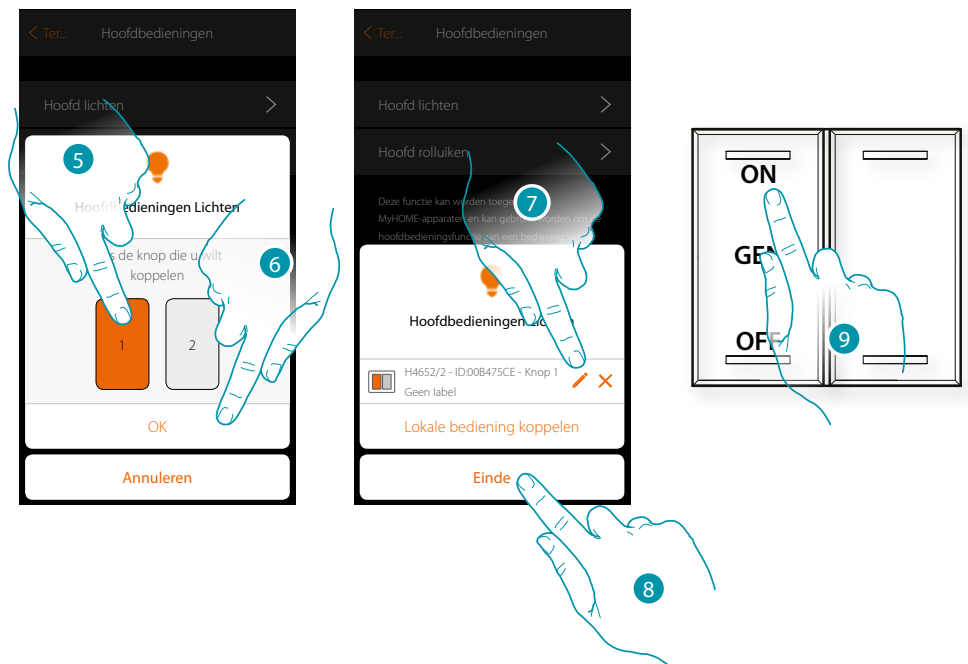
Naast de fysieke knop kunt u tevens de functie van het grafische voorwerp dat op de pagina favorieten is ingevoerd uitvoeren.



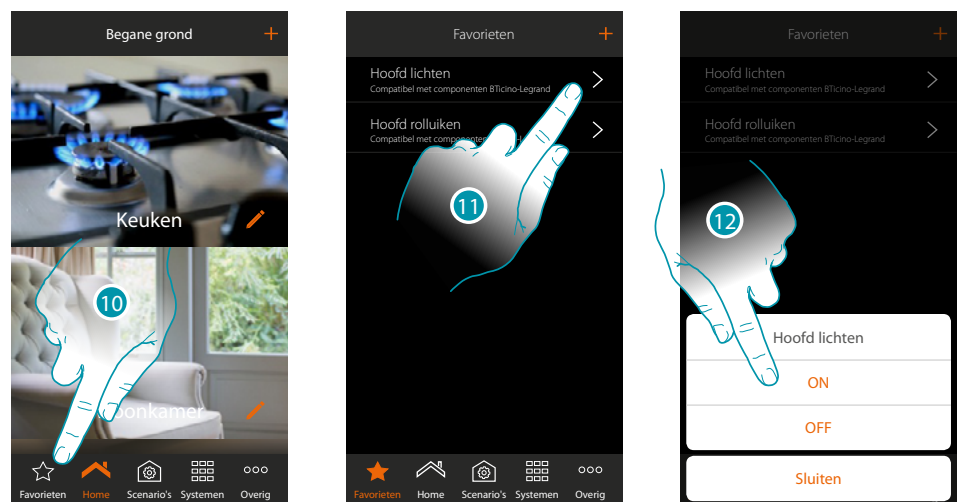
1. Raak de toets aan om een hoofdbediening te creëren
2. Raak de toets aan om een hoofdbediening lichten te creëren



3. Raak de toets aan om de bediening die de hoofdbediening lichten activeert te koppelen
4. Druk op een van de knoppen op de bediening in de installatie
OF
4. Raak "Ik kan de knop niet indrukken" aan als het apparaat niet kan worden bereikt.
In dit geval wordt een lijst met de bedieningen die in de bezette installatie aanwezig zijn getoond



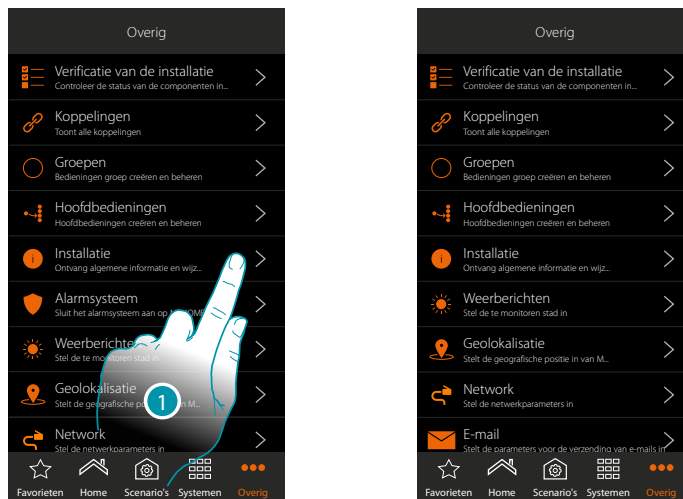
5. Selecteer uit de beschikbare bedieningen de knop van de gewenste bediening
6. Raak de toets aan om te bevestigen
7. Raak de toets aan om een andere bediening toe te voegen
8. Raak de toets aan om de procedure te beëindigen
9. Druk op de toets om alle lichten in te schakelen of:



10. Raak de toets aan om het scherm favorieten te openen
11. Druk op de toets voor toegang tot de virtuele bediening (als deze eerder met de icoon + aan de pagina favorieten is toegevoegd)
12. Raak de toets aan om alle lichten in te schakelen

Installatie

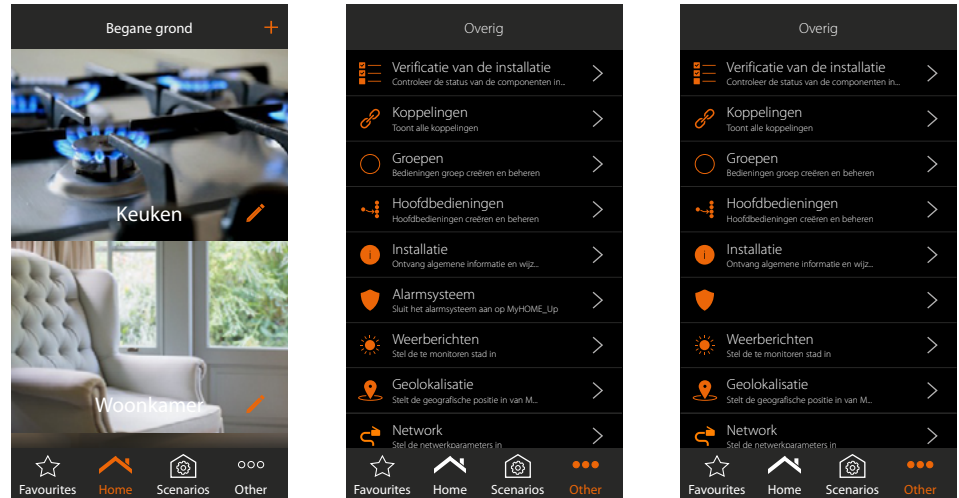
Op deze pagina kunt u de bepaalde informatie van MyHOMEServer1 en de app weergeven.



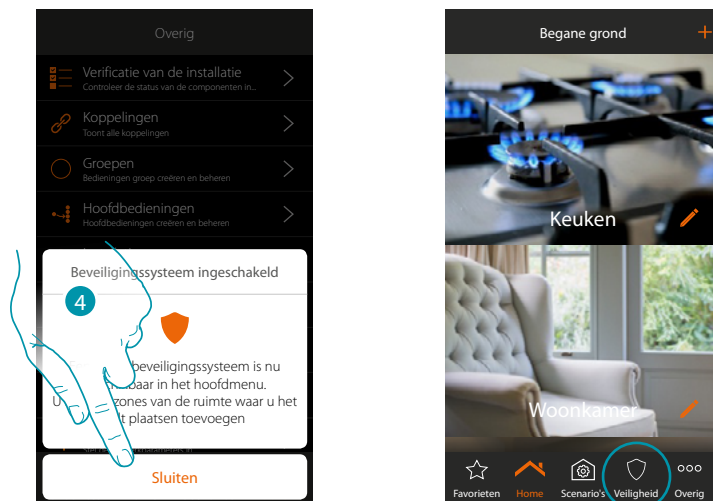
1. Raak de toets aan om het paneel systeem te openen
 - A. *ID-code MyHOMEServer1*
 - B. *Firmwareversie MyHOMEServer1*
 - C. *Versie app MyHOME_Up*
 - D. *Wachtwoord OPEN voor toegang tot MyHOMEServer1 met MyHOME_Suite..*
Raak de toets aan om het wachtwoord OPEN te wijzigen dat uit letters en cijfers moet bestaan en minstens 5 moet en maximum 16 tekens mag bevatten.
- Opmerking:** bij de eerste verbinding zal het systeem automatisch verzoeken om het wachtwoord OPEN te wijzigen.

Inbraakalarm

Op deze pagina kunt u MyHOME_Up verbinden met de Inbraakalarm van BTicino



1. Raak de toets aan om de pagina "Overig" te openen
2. Raak de toets aan om de pagina te openen waarin de parameters voor de verbinding met de Inbraakalarm moeten worden ingevoerd
3. Voer de gebruiker en het wachtwoord in die met het software in zijn gevoerd op de pagina "Opties ethernet" in het veld "App". (het IP-adres wordt automatisch ingevuld)

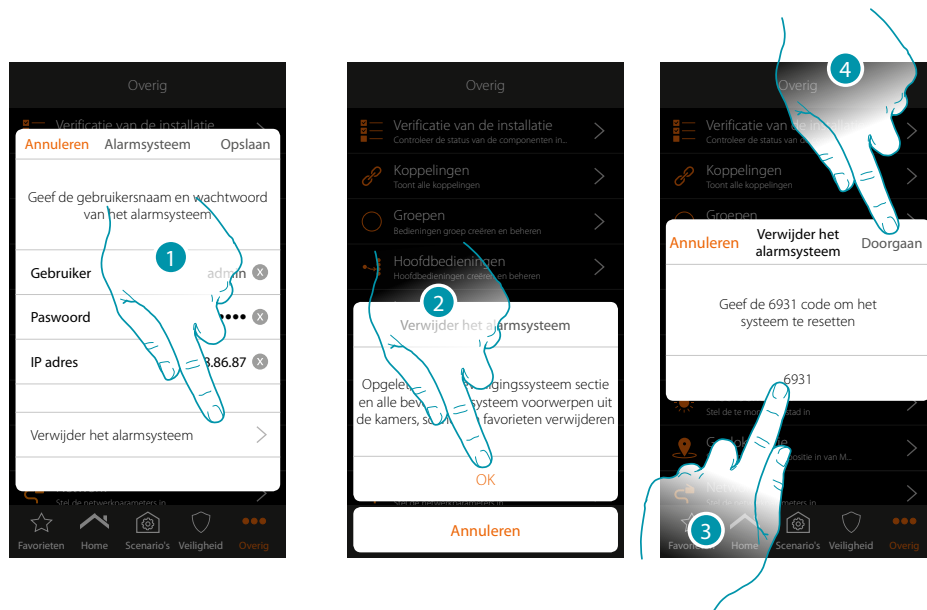


4. Raak de toets aan om de procedure te beëindigen

De Inbraakalarm is nu verbonden met het systeem MyHOME_Up en er zijn nieuwe functies toegevoegd:

- Deel Inbraakalarm
- Voorwerp Zone Inbraakalar
- Nieuwe functies in het deel "scenario's"

Inbraakalarm verwijderen



1. Raak de toets aan om de Inbraakalarm te verwijderen
2. Raak de toets aan om te bevestigen
3. Voer de resetcode in op pagina
4. Raak de toets aan om verder te gaan

Opgelet: als u deze functie gebruikt, wordt het deel Inbraakalarm verwijderd en de voorwerpen zone Inbraakalarm uit kamers, scenario's en favorieten.

Weerberichten

Op deze pagina kunt u de weerberichten weergeven de service online weerberichten activeren en te monitoren stad invoeren



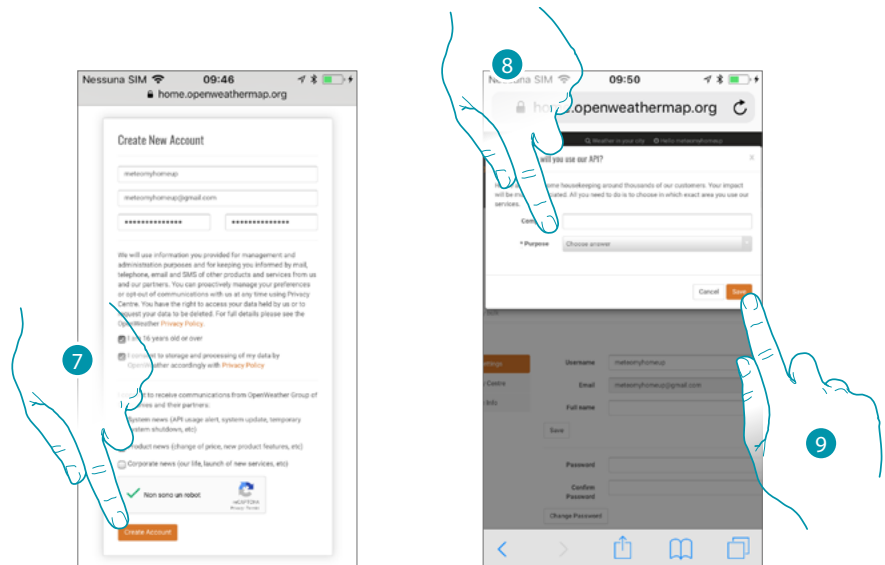
1. Raak de toets aan om de pagina te openen

Als u zich nog niet gratis voor de weerberichten heeft geregistreerd, wordt een scherm weergegeven waarop u zich kunt verbinden met de desbetreffende website zodat u zich kunt registreren. Ga door naar punt 12 als u zich reeds heeft geregistreerd

2. Raak de toets aan om de registratie te verrichten

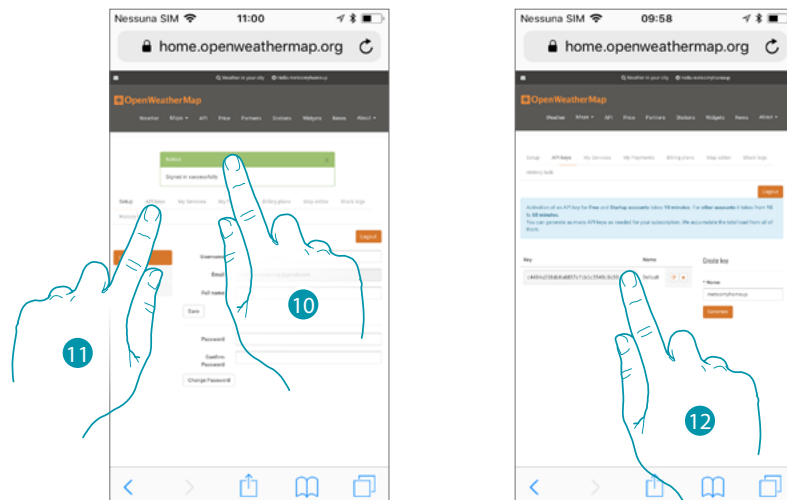


3. Voer op de registratiepagina uw gebruikersnaam, e-mail en een wachtwoord in
4. Aanraken om:
 - te verklaren dat u 16 jaar of ouder bent;
 - de gebruiksvoorwaarden te accepteren;
 - indien u dat wilt, de verzending via e-mail van updates te activeren
5. Bevestig dat u geen robot bent
6. Het reCAPTCHA®-systeem vraagt u om een vraagstuk te beantwoorden om te verifiëren dat u geen robot bent.
Raak de toets aan om te bevestigen en verder te gaan.

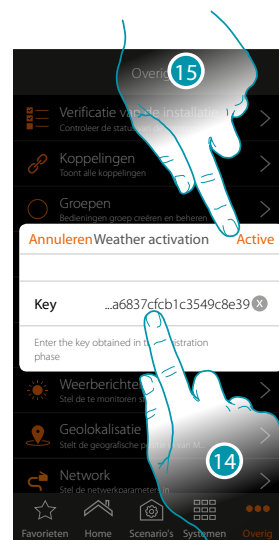
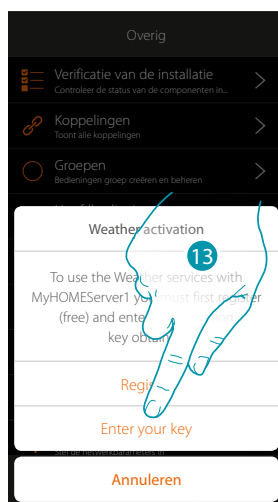


7. Raak de toets aan om het account aan te maken
8. Voer de naam van de activiteit en en selecteer het type uit het keuzemenu als de service voor commerciële doeleinden wordt gebruikt.
9. Bevestig om op te slaan.

Opmerking: de bovenstaande handeling is niet verplicht



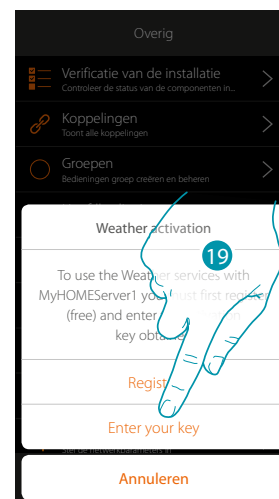
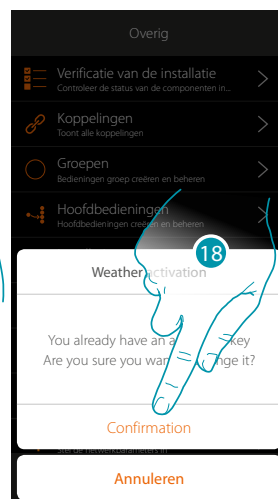
10. Voer een contactnaam, een e-mailadres en een projectnaam in (MyHOME_Up)
11. Raak de toets aan om de registratiesleutel aan te vragen zodat u de functie weerberichten kunt activeren
12. De registratiesleutel is aangemaakt. Registreer en bewaar hem



13. Raak de toets aan om de ontvangen sleutel in te voeren

14. Voer de sleutel in

15. Raak de toets aan om de service te activeren



16. Voer de te monitoreren stad in

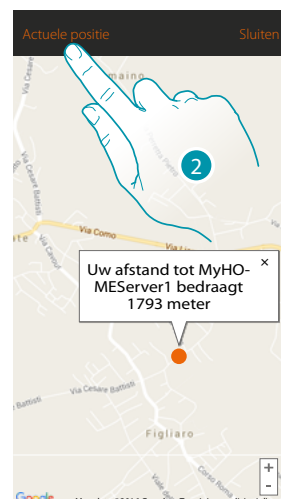
17. Raak de toets aan als u de activeringssleutel wilt wijzigen

18. Raak de toets aan om te bevestigen

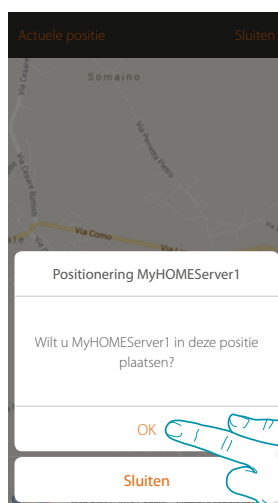
19. Voer de nieuwe sleutel in

Geolokalisatie

Op deze pagina kunt u de geografische positie van MyHOMEServer1 invoeren zodat u deze kunt gebruiken voor de activering van een scenario n.a.v. uw **positie** t.o.v. MyHOMEServer1



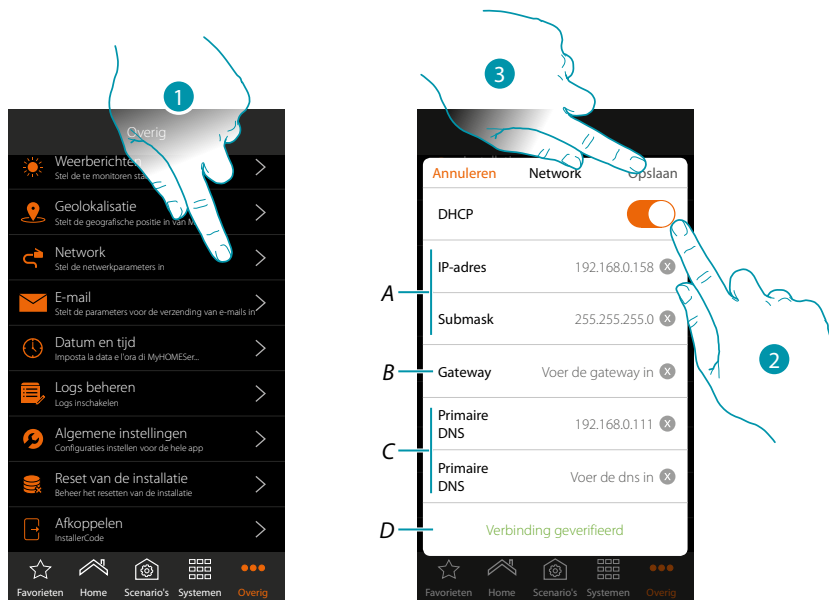
1. Raak de toets aan om de pagina te openen
Benader de server als uw weergegeven afstand niet met de daadwerkelijke positie van MyHOMEServer1 overeenstemt en:
2. Raak de toets aan om de procedure te starten



3. Raak de toets aan om de server in deze positie te geolokaliseren
Opgelet: verricht de geolokalisatie uitsluitend wanneer u zich in de buurt van MyHOMEServer1 bevindt

Netwerk

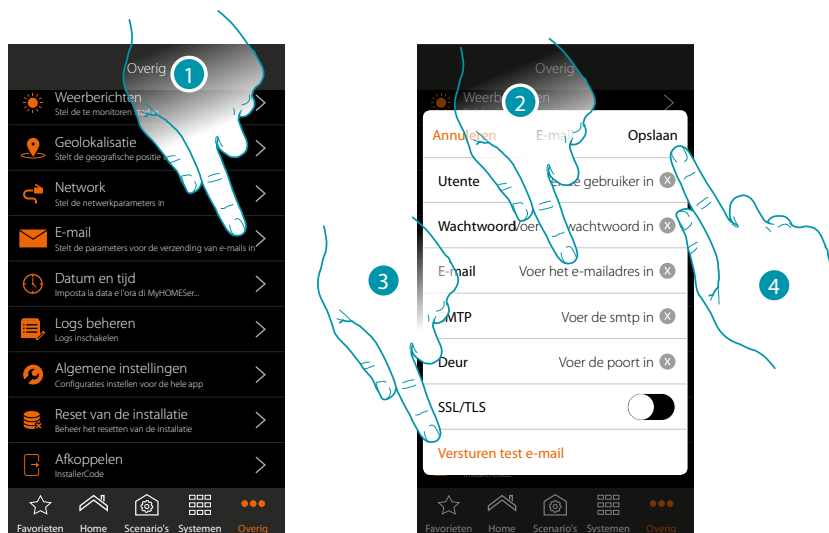
Op deze pagina kunt u de parameters van de netwerkverbinding weergeven/invoeren.



1. Raak de toets aan om de pagina te openen
2. Raak de toets aan om de DHCP uit te schakelen en de parameters met de hand te wijzigen
 - A. Voer het IP-adres en het Submask van MyHOMEServer1 in
 - B. Voer het IP-adres van de router/het access point in
 - C. Voer de primaire en secundaire DNS-adressen in
 - D. Raak de toets aan om te verifiëren of de met de hand ingevoerde parameters correct zijn
3. Raak de toets aan om de parameters op te slaan

 **E-mail**

Op deze pagina kunt u de parameters voor de configuratie van het e-mailaccount voor de verzending van meldingen per e-mail bij de uitvoering van een scenario invoeren (zie speciaal voorwerp [e-mail versturen](#)).



1. Raak de toets aan om de pagina te openen
2. Voer de parameters in van het e-mailaccount dat voor de verzending van e-mails zal worden gebruikt
3. Raak de toets aan om een proefbericht per e-mail te verzenden om te verifiëren of de eerder ingevoerde gegevens juist zijn
4. Raak de toets aan om de configuratie op te slaan

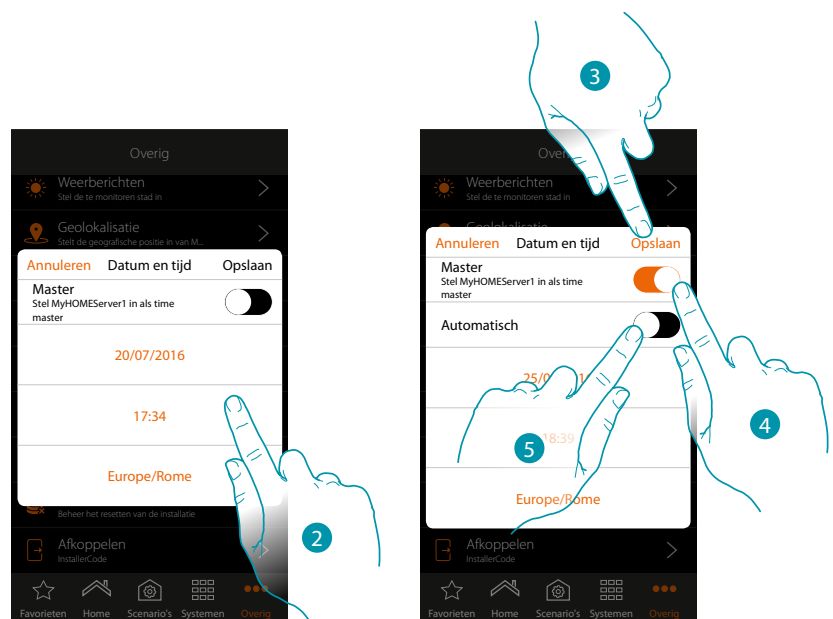
Opmerking: maak een specifiek e-mailaccount aan dat voor deze functie zal worden gebruikt. Onthoud dat u in de instellingen voor toegang en veiligheid van uw nieuw account aangeeft dat automatisch e-mails kunnen worden verzonden. (Bijvoorbeeld in het geval van Gmail is dit de instelling "Minder veilige apps toestaan: AAN").

Datum en tijd

Op deze pagina kunt u de datum en tijd instellen en weergeven



1. Raak de toets aan om de pagina te openen



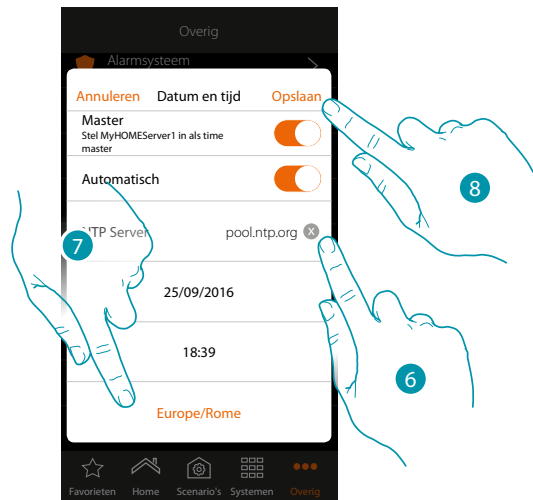
2. Voer met de hand de datum, de tijd en de zone voor een correcte bepaling van de tijdzone in
3. Raak de toets aan om de instelling op te slaan
4. Raak de toets aan om de in het vorige punt ingevoerde parameters in te stellen als referentie voor alle apparaten

Wanneer u de Master-functie activeert zal MyHOMEServer1 automatisch alle apparaten in de installatie geüpdatet houden.

Bovendien kunt u instellen dat de datum en tijd automatisch door een NTP-server worden geüpdatet.

Het Network Time Protocol, afgekort NTP, is een protocol dat gebruikt wordt om de klokken van het systeem automatisch te synchroniseren met de correcte gegevens die afkomstig zijn van het internet

5. Raak de toets aan om automatisch de datum en de tijd in te stellen



6. Voer eventueel een andere NTP-server dan de standaard NTP-server in

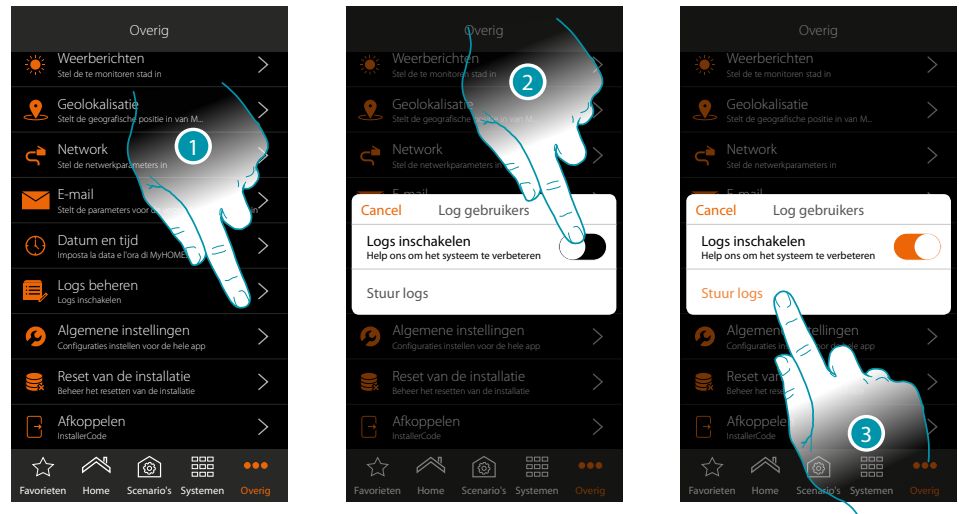
Opmerking: bepaalde ISP's (Internet Service Providers) maken gebruik van andere NTP's dan de standaard NTP.

7. Selecteer de zone voor een correcte bepaling van de tijdzone

8. Raak de toets aan om de instelling op te slaan

Log beheren

Op deze pagina kunt u een probleem melden door een bericht naar de assistentie te sturen



1. Raak het scherm aan om de pagina te openen

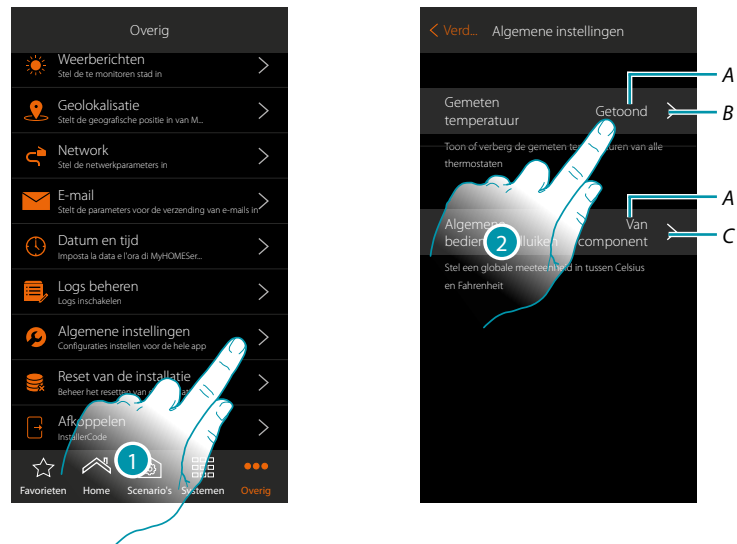
2. Activeert/deactiveert de mogelijkheid om een melding naar de assistentie te verzenden

3. Raak, indien geactiveerd, het scherm aan om de melding naar de assistentie te verzenden.

Opmerking: u ontvangt geen direct antwoord. Uw melding zal echter door de ontwikkelaars worden gebruikt om de service te verbeteren.

Algemene configuraties

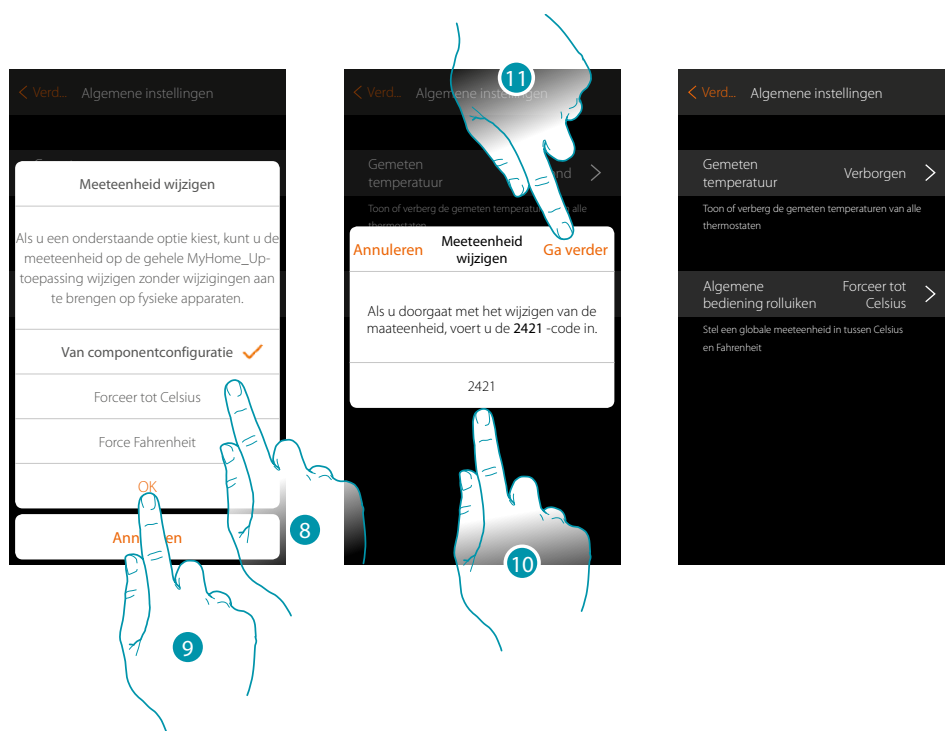
Op deze pagina kunt u instellen of de gemeten temperaturen van alle thermostaten en de meeteenheid van de temperatuur weergegeven moeten worden



1. Raak het scherm aan om de pagina te openen
- A. Huidige instelling
- B. toont/verbergt de gemeten temperatuur
- C. stelt de algemene meeteenheid van de temperatuur in
2. Raak het scherm aan om de parameter te wijzigen



3. Raak het scherm aan om, bijvoorbeeld, de weergave van de gemeten temperatuur op de voorwerpen van de thermostaat weer te geven.
De temperatuur wordt niet getoond op de pagina's van de app en ook niet op de pagina's van eventuele HOMETOUCH-apparaten die in de installatie aanwezig zijn.
4. Raak het scherm aan om te bevestigen
5. Voer ter bevestiging de code in
6. Raak het scherm aan om verder te gaan
7. Raak het scherm aan om de algemene meeteenheid van de temperatuur te wijzigen

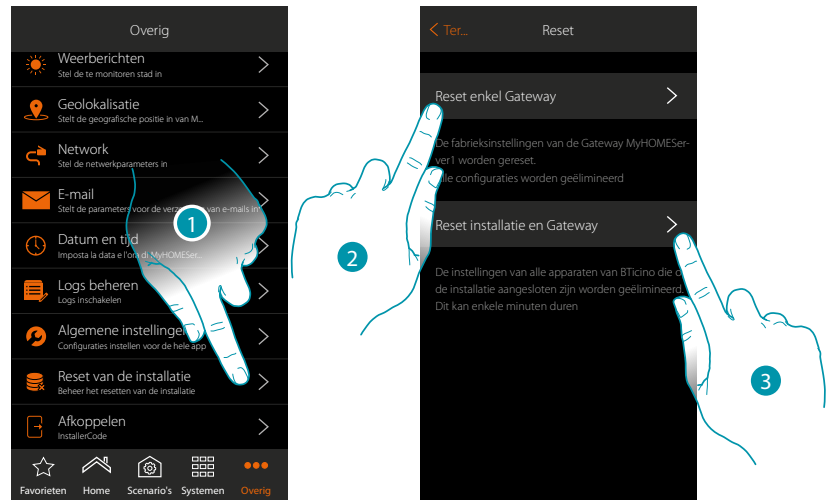


U kunt kiezen voor de meeteenheid in graden Celsius of Fahrenheit, of u kunt ervoor kiezen om de temperatuur weer te geven naar aanleiding van hetgeen in het voorwerp is ingesteld.

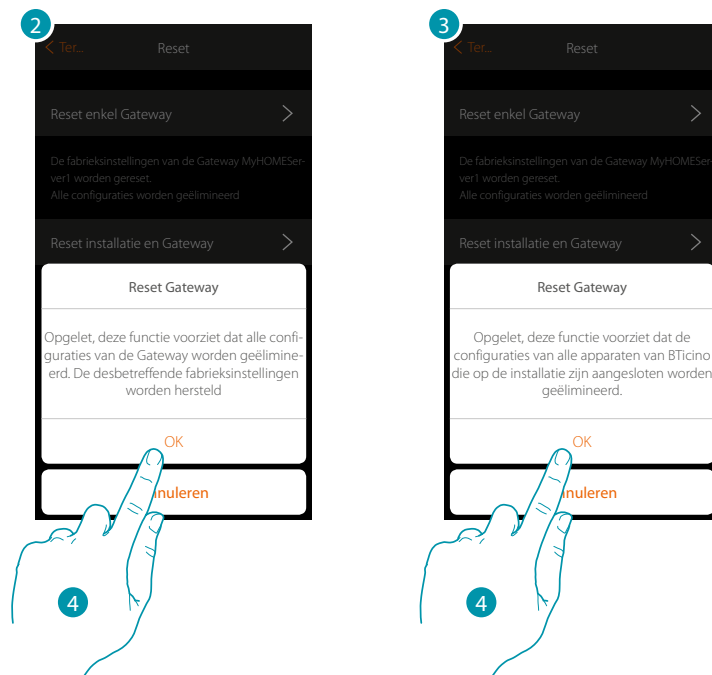
8. Raak het scherm aan om te selecteren
9. Raak het scherm aan om te bevestigen
10. Voer ter bevestiging de code in
11. Raak het scherm aan om verder te gaan

Reset van de installatie

Op dit scherm kunt u de fabrieksinstellingen van MyHOMEServer1 en/of de apparaten van BTicino die op de installatie aangesloten zijn resetten



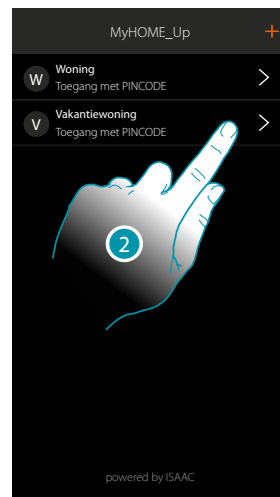
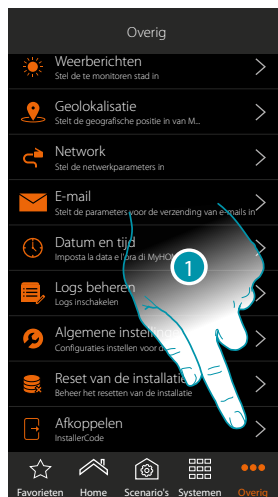
1. Raak de toets aan om de pagina te openen
2. Raak de toets aan om alle grafische voorwerpen uit de app te elimineren
3. Raak de toets aan om alle grafische voorwerpen uit de app en de koppelingen in de installatie te elimineren. De fysieke bedieningen zullen niet langer werken



4. Raak de toets aan om het resetten te bevestigen

Afkoppelen

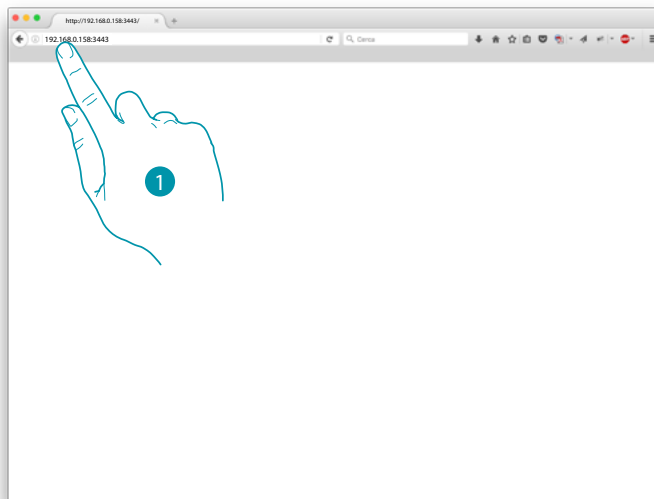
Met deze functie koppelt u uw account af.



1. Raak de toets aan om af te koppelen
2. Nu bent u van het systeem afgekoppeld. Raak een account aan om u weer aan te koppelen

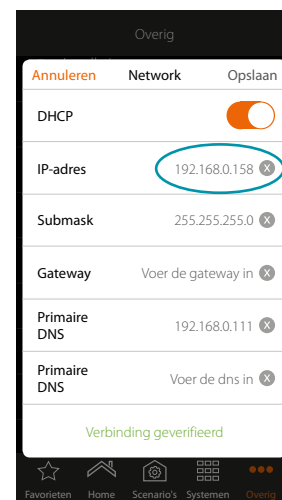
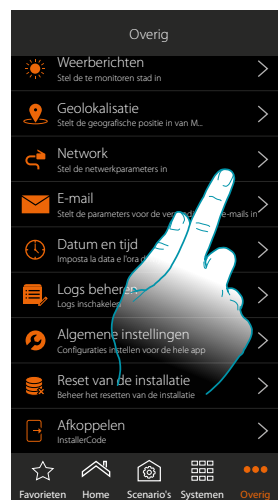
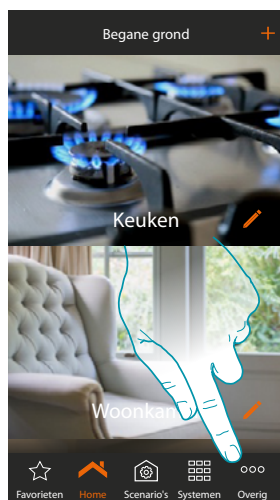
Onderhoud

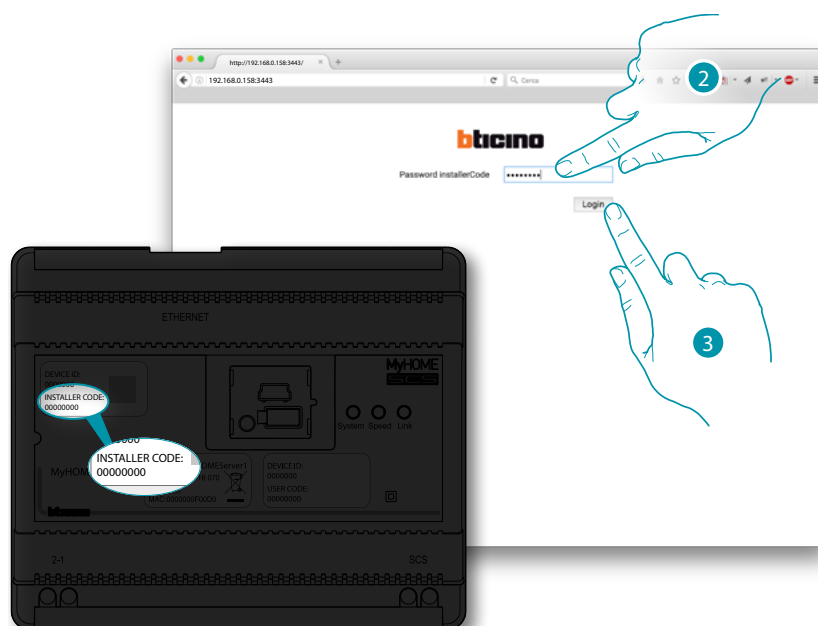
U kunt een back-up maken van de informatie (configuratie) in MyHOMEServer1. Dit wordt aanbevolen voor latere ingrepen.



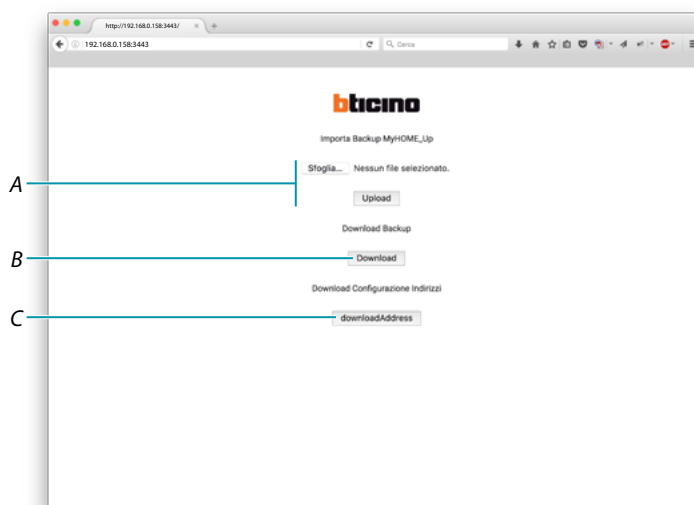
1. Voer in een browser het IP-adres van MyHOMEServer1 in en geef de verbindingsoort 3443 (bijv. 192.168.0.158:3443) aan

Raak "Overig/Network" aan om het IP-adres in MyHOME_Up weer te geven





2. Voer de INSTALLER CODE in die aan de voor- of zijkant van het apparaat is aangegeven
 3. Ter bevestiging aanraken
- U ziet een scherm waarop 3 mogelijkheden worden geboden:

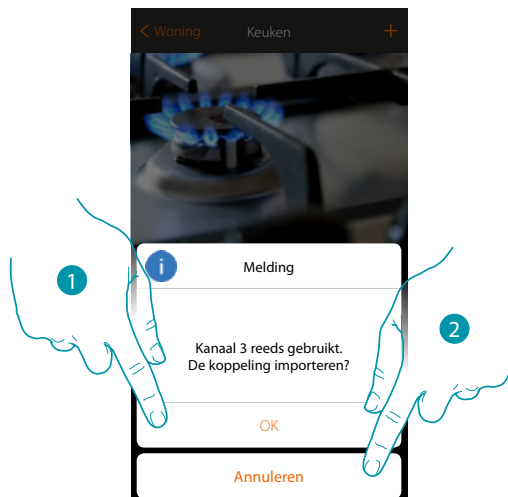


- A. **Upload backup**
kan gebruikt worden om het bestand met de gegevens in uw pc te selecteren en naar MyHOMEServer1 te uploaden
- B. **Download backup**
kan gebruikt worden om het bestand met de gegevens in MyHOMEServer1 te selecteren en op uw pc op te slaan
- C. **Download address**
kan gebruikt worden om een bestand (.html) met alle configuraties (bijv. A; PL) van de installatie te downloaden zodat u beschikt over een database waar u alle informatie voor de configuratie van de apparaten (bijv. touchscreen) uit kunt oproepen

Wat te doen als

In het geval dat u op de knop drukt op een apparaat dat eerder is geconfigureerd met dezelfde functie als degene die u wilt instellen (bijv. lichten).

Het volgende scherm wordt weergegeven:



1. Raak de toets aan om een nieuw voorwerp aan de bestaande configuratie toe te voegen
2. Raak de toets aan om te annuleren

In het geval dat u op de knop drukt op een apparaat dat eerder is geconfigureerd met dezelfde functie (Lichten) als degene die u wilt instellen, maar dan een ander type (bijv. dimmer i.p.v. aan/uit).

Het volgende scherm wordt weergegeven:

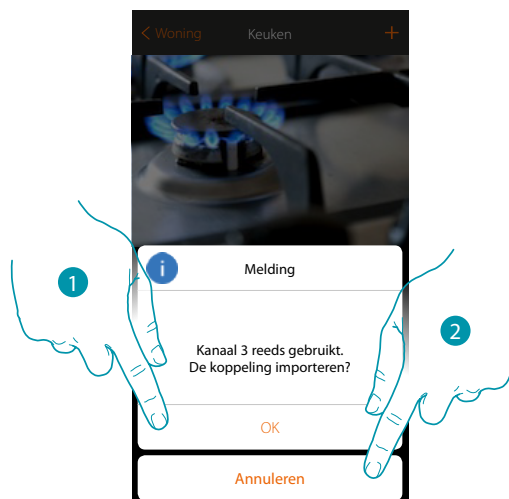


1. Raak de toets aan om het scherm af te sluiten een apparaat van hetzelfde type te selecteren

In het geval dat u op de knop drukt op een apparaat dat eerder is geconfigureerd met een andere functie als degene die u wilt instellen (bijv. rolluik).

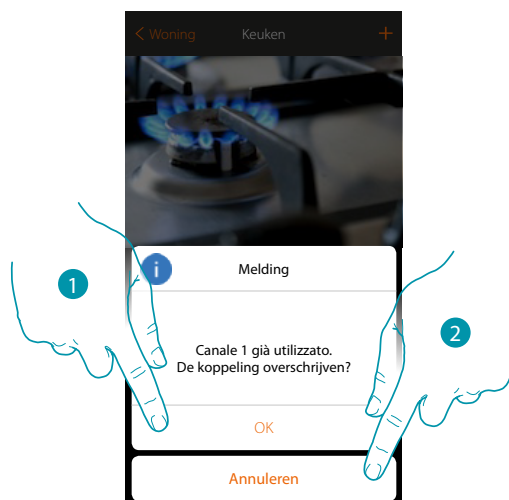
Het volgende scherm wordt weergegeven:

Apparaat fysiek geconfigureerd



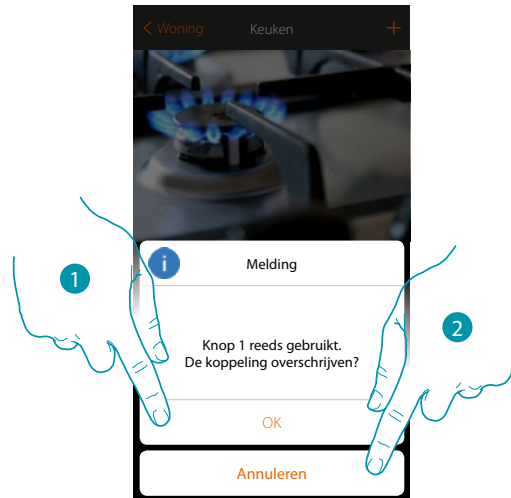
1. Raak de toets aan om een nieuw voorwerp aan de bestaande configuratie toe te voegen
2. Raak de toets aan om te annuleren

In het geval dat u een actuator koppelt en een reeds gebruikt kanaal selecteert, wordt het volgende scherm weergegeven



1. Raak de toets aan om de selectie te bevestigen en de vorige koppeling over te schrijven
2. Raak de toets aan om naar het vorige scherm terug te keren

In het geval dat u een bediening koppelt en een reeds gekoppelde knop selecteert, wordt het volgende scherm weergegeven



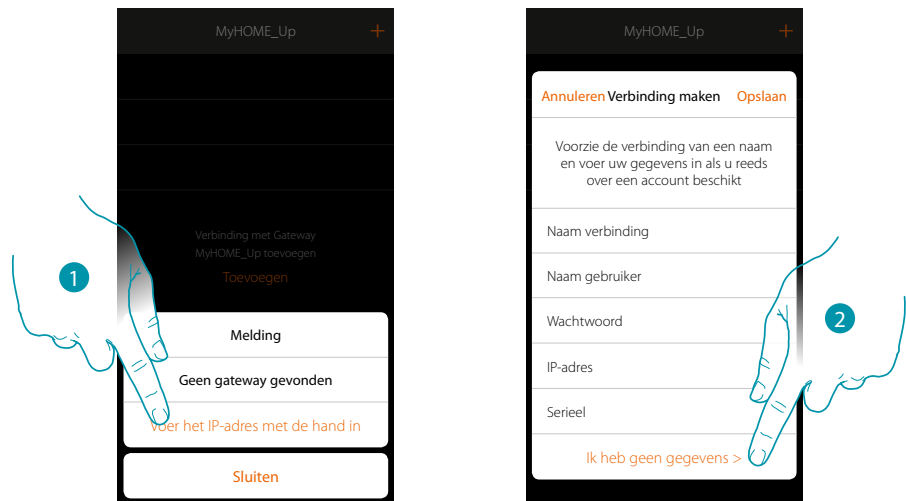
1. Raak de toets aan om de selectie te bevestigen en de bestaande koppeling over te schrijven
2. Raak de toets aan om naar het hoofdscherm terug te keren

In het geval dat u een kanaal wilt toevoegen dat nog niet met de installatie is gekoppeld, wordt het volgende scherm weergegeven

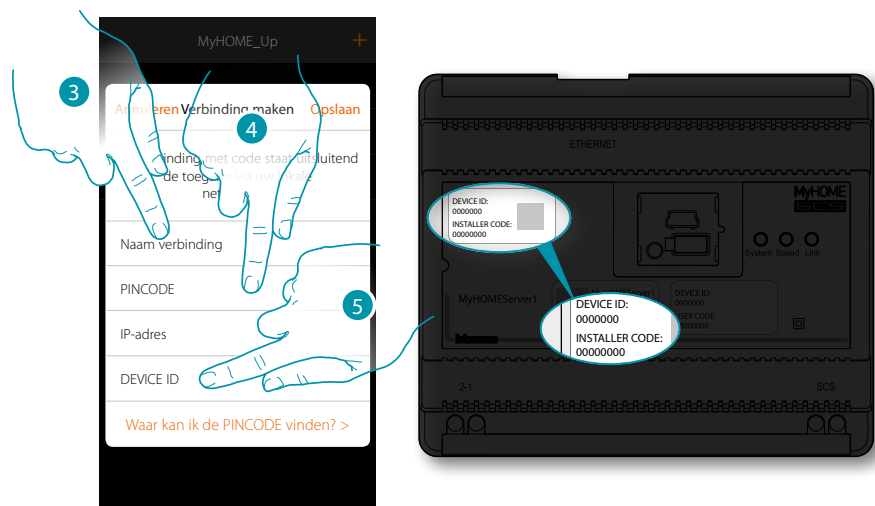


1. Raak de toets aan om het scherm af te sluiten en het apparaat te koppelen

In het geval dat tijdens de creatie van een verbinding uw MyHOMEServer1 niet automatisch wordt gevonden, moet u het adres met de hand invoeren



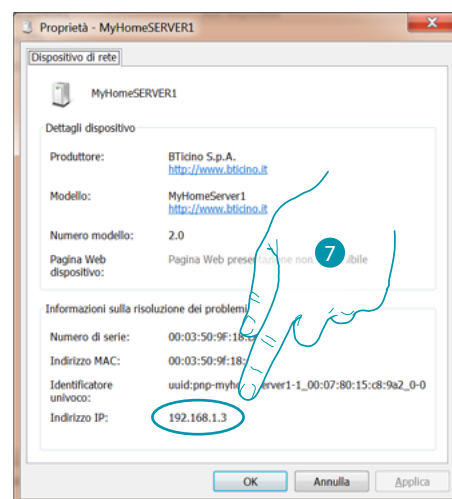
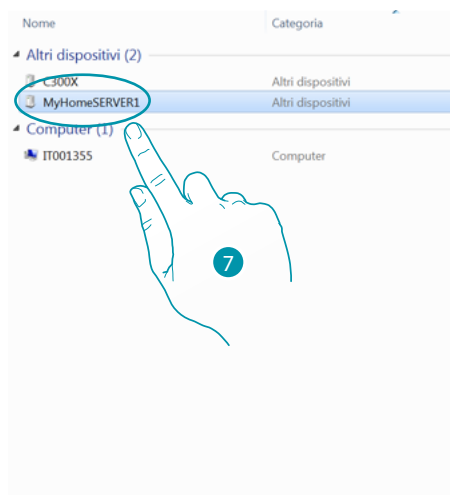
1. Raak de toets aan om uw MyHOMEServer1 met de hand in het netwerk te identificeren
2. Raak de toets aan om de verbinding te leggen en het met de INSTALLER CODE via het lokale netwerk te betreden



3. Voer een naam in die de nieuwe verbinding die u creëert identificeert
4. Voer de INSTALLER CODE in die aan de voor- of zijkant van het apparaat is aangegeven
5. Voer de DEVICE ID in die aan de voor- of zijkant van het apparaat is aangegeven



6. Voer het IP-adres van uw MyHOMEServer1 in

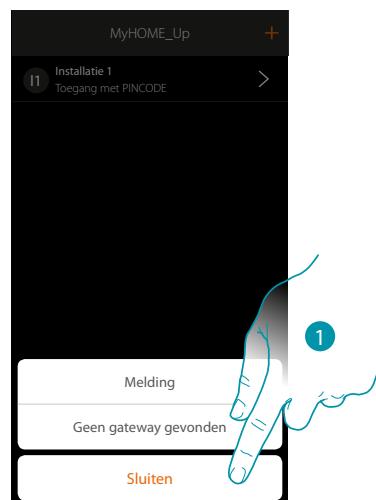


7. Als u dit niet kent, verbindt u de PC met hetzelfde netwerk als dat van de MyHOMEServer1, zoekt u in de netwerkverbindingen en opent u het venster met de eigenschappen. Als het niet verschijnt in de netwerkverbindingen, kunt u de resetknop van de MyHOMEServer1 10 seconden lang indrukken en op DHCP zetten



8. Raak de toets aan om de verbinding met de installatie op te slaan

In het geval dat uw MyHOMEServer1 tijdens de verbindingfase niet wordt gevonden, wordt het volgende scherm weergegeven:

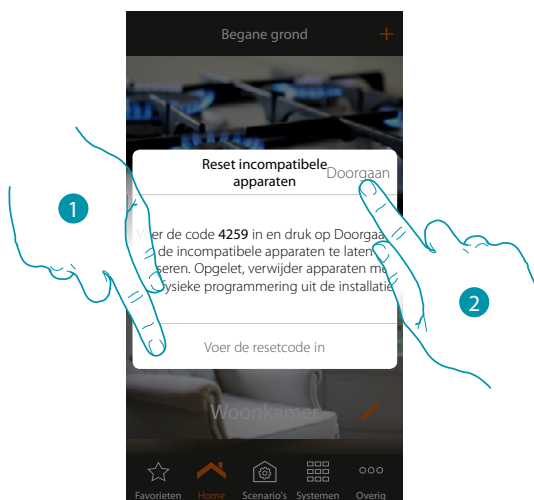


Verifieer de aansluitingen en/of de WiFi-verbinding.

De smartphone en MyHOMEServer1 moeten met hetzelfde LAN-netwerk zijn verbonden

1. Raak de toets aan om naar het vorige scherm terug te keren

In het geval dat twee apparaten met dezelfde configuratie aanwezig zijn, wordt het volgende scherm weergegeven:

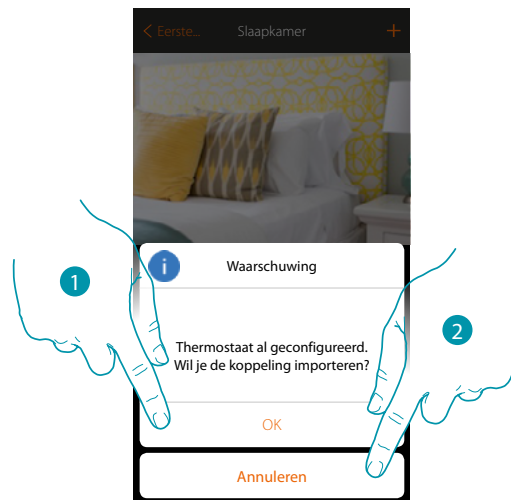


1. Voer de code voor de initialisatie van alle incompatibele apparaten in
2. Raak de toets aan om de initialisatie te verrichten

Als tijdens het zoeken en automatisch vinden van de aangesloten apparaten het maximum aantal apparaten wordt overschreden dat door de bus beheerd kan worden, wordt het volgende scherm weergegeven:



Koppel de genoemde modules van de installatie af en start het systeem weer op
In het geval dat u een thermostaat koppelt die reeds geconfigureerd is, wordt het volgende scherm weergegeven



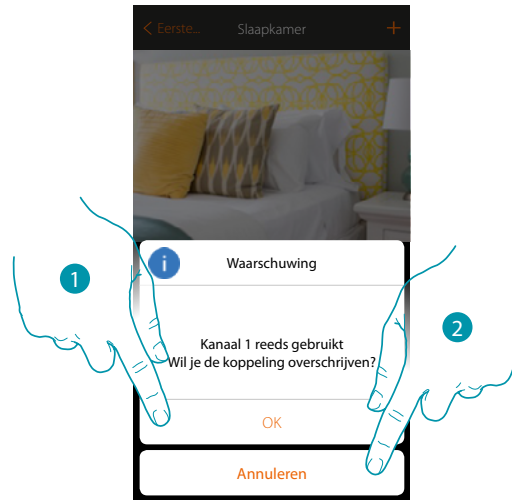
1. Raak de toets aan om de selectie te bevestigen en de bestaande configuratie te importeren*
2. Raak de toets aan om naar het hoofdscherm terug te keren

***Opmerking:** de configuratie van de geselecteerde thermostaat wordt omgezet voor het nieuwe MyHome_Up-systeem.

De beschikbare functies worden in de gebruikershandleiding beschreven.

Als de thermostaat fysiek geconfigureerd is, verplicht het systeem u om de configuratoren te verwijderen en een nieuwe configuratie te verrichten.

In het geval dat u een sonde koppelt die reeds aan een andere thermostaat gekoppeld is, wordt het volgende scherm weergegeven



1. Raak de toets aan om de selectie te bevestigen en de vorige koppeling over te schrijven
2. Raak de toets aan om naar het hoofdscherm terug te keren

Legrand SNC
128, av. du Maréchal-de-Lattre-de-Tassigny
87045 Limoges Cedex - France
www.legrand.com

BTicino SpA
Viale Borri, 231
21100 Varese
www.bticino.com