





Índice

Información general	5
Advertencias y consejos	5
Límites funcionamiento	7
Conexiones MyHOMEServer1	7
Dispositivos luces y automatismos asociables directamente mediante MyHOMEServer1	8
Dispositivos termostato asociables directamente mediante MyHOMEServer1	10
Descripción	11
Esquemas de conexión	12
Conexiones	12
Acceso al sistema	13
Conexión a la instalación	14
Página de inicio	17
Zonas	19
Habitaciones	23
Objetos	27
Asociar los objetos	30
Objeto luz	33
Luz On-Off	33
Dimmer	41
Luz de color	50
Objeto persiana	55
Objeto termostato (sin centralita)	63
Objeto termostato (con centralita de 99 zonas art. 3550)	82
Objeto Radiador toallero	84
Objeto Fancoil	92
Objeto player	101
Objeto Smart TV	104
Objeto toma accionada	110
Objeto Cerradura	117
Objeto Audio MyHOME	125
Objeto Energía	127
Objeto Zona antirrobo	129
Escenarios	131
Crear un escenario	132
Ejecutar un escenario	141
Gestionar un escenario	156
Compartir un escenario	159
Mis Favoritos	160
Agregar un objeto a mis favoritos	160
Agregar un escenario a mis favoritos	161
Agregar un mando general a mis favoritos	162

Sistemas	163
Sistema Antirrobo	164
Averías	165
Particiones	166
Sistema de termorregulación	167
Modo de funcionamiento de la instalación	169
Ajustes de los parámetros del modo de funcionamiento	170
Ajuste de la temperatura y unidad de medida del punto de ajuste	171
Ajuste Modo simple	174
Crear programas en el modo semanal	180
Ajustes	200
Verificación instalación	200
Asociaciones	204
Grupos	210
Mandos generales	213
Sistema	215
Sistema antirrobo	216
Meteorología	218
Geolocalización	221
Network	222
E-mail	223
Fecha y hora	224
Gestionar Log	225
Configuraciones globales	226
Reset instalación	228
Desconectar	229
Mantenimiento	230
Qué hacer si	232

Información general

Advertencias y consejos

Antes de proceder a la instalación, es importante leer detenidamente este manual. La garantía se anula automáticamente por negligencia, uso inadecuado o alteración del dispositivo por parte de personal no autorizado.

Nota: para la conexión con INSTALLER CODE, se requiere una red Wi-Fi doméstica con acceso a Internet y asimismo el smartphone y MyHOMEServer1 han de estar conectados a la misma red LAN.

Para usar el servicio, el Cliente ha de contar con equipos técnicos que permitan acceder a la red Internet, sobre la base de un acuerdo concluido por el mismo Cliente con un ISP (Internet Service Provider) en el que BTicino no participa.

Para asegurar las funciones normales de base del MyHOMEServer1, el Cliente habrá de instalar MyHOME_Up en su smartphone.

Los servicios ofrecidos mediante la APP contemplan que se pueda interactuar con MyHOMEServer1 a distancia* y mediante la red Internet.

En estos casos la integración y el funcionamiento correcto entre MyHOMEServer1 y APP pueden depender de:

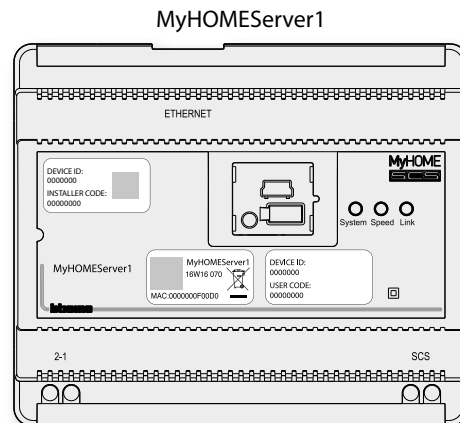
- a) la calidad de la señal Wi-Fi;
- b) la tipología del contrato de acceso a la red Internet de la vivienda
- c) la tipología del contrato de datos en el smartphone.

Cuando uno de estos 3 elementos no cumpla las especificaciones requeridas para el funcionamiento del producto, BTicino queda eximida de toda responsabilidad por funcionamientos incorrectos.

Asimismo, se informa que el servicio ofrecido por BTicino mediante el uso a distancia con la APP comporta el uso de datos; por consiguiente, el gasto relacionado con el consumo de ellos depende de la tipología de contrato que el cliente ha firmado con un ISP (Internet Service Provider) y corre a su cargo. Aunque el sistema gestione dispositivos de terceros, la instalación domótica ha de ser BTicino.

Atención: todas las funciones ilustradas en este manual no están disponibles para todos los países. Verifique con su vendedor de confianza las funciones disponibles para su mercado.

Atención: las imágenes ilustradas en este manual son puramente indicativas y, por consiguiente, podrían no representar perfectamente las características del producto.



El sistema MyHOME_Up (configurado adecuadamente), mediante la interacción entre el dispositivo MyHOMEServer1, la App MyHome_UP y la instalación domótica, permite al usuario interactuar con su casa, para:

- accionar las luces;
- accionar las persianas;
- regular la temperatura;
- reproducir la música o escuchar la radio;
- accionar tomas accionadas;
- visualizar los consumos instantáneos de las cargas (lavadora, horno, etc.);
- accionar dispositivos de terceros* (Samsung TV, Philips, etc...);
- abrir las cerraduras;
- escuchar música con el sistema de difusión sonora MyHOME;
- activar/desactivar el Sistema Antirrobo usando los escenarios de activación, activar particiones, excluir zonas, visualizar eventos y averías;
- crear y gestionar los escenarios.

***Nota:** el dispositivo puede no ser compatible con algunos modelos o versiones firmware de los mismos. Bticino queda eximida de toda responsabilidad por funcionamientos incorrectos o incompatibilidades presentes o futuras, imputables a dispositivos de terceros.

Límites funcionamiento

10	Número máximo de ambientes creados
30	Número máximo de habitaciones configurables por ambiente
50	Número máximo de objetos gráficos en habitación
50	Número máximo de comandos asociables a un actuador
50	Número máximo de objetos en página favoritos
50	Número máximo de escenarios
100	Número máximo de acciones en escenario
50	Número máximo de condiciones de inicio por escenario
25	Número máximo de cuentas usuario (El usuario admin puede crear al máximo 25 cuentas usuarios (correo electrónico / contraseña) para todas las personas habilitadas a controlar la instalación).
7	Número máximo de usuarios conectados al mismo tiempo en local
4	Número máximo de usuarios conectados al mismo tiempo a distancia
25	Número máximo de conexiones guardadas en la App (Conexiones al mismo gateway o a gateways distintos).

Conexiones MyHOMEServer1

Servicios	Direcciones	Puerto	Protocolos
Servicio Cloud			
Server principal	myhomeup.bticino.com	8000	https, wss
Server slave	'193.178.246.170, 193.178.246.164	22	ssh
Servicio NTP	pool.ntp.org (predefinido, modificable por el usuario)	123	ntp
Servicio Log	log.bs.iotleg.com	5001	syslog
Servicio de actualización			
Server de actualización	dispatchregistration.legrand.com	443	https
Server de descarga	prodlegrandressourcespkg.blob.core.windows.net	443	https
Servicio Meteorología			
Antiguo Servicio (versiones mercado < 2.2.X)	api.wunderground.com	443	https
Nuevo Servicio (versiones mercado > 2.1.X)	api.openweathermap.org	443	https
Servicios de notificaciones Push			
Apple	api.push.apple.com	443	https
Goole	android.googleapis.com	443	https
Servicio de Email	Depende de la configuración del usuario		

Dispositivos luces y automatismos asociables directamente mediante MyHOMEServer1

Descripción	Código Legrand	A partir del lote de producción:	Canales configurados automáticamente por MyHOMEServer1	Código BTicino	A partir del lote de producción:	Canales configurados automáticamente por MyHOMEServer1
Mando escenarios	LG-573902	08W51				
	LG-573903	08W51		BT-L4680	09W08	
	LG-574503	todos		BT-N4680	09W08	
	LG-574504	todos		BT-NT4680	09W08	
	LG-067217	todos		BT-HC4680	09W08	
	LG-067218	todos		BT-HD4680	09W08	
	LG-078478	todos		BT-HS4680	09W08	
LG-079178	todos					
Interfaz SCS/SCS	LG-003562	12W20		BT-F422	12W20	
Mando táctil multifunción	LG-067243	13W05				
	LG-067244	13W05				
	LG-067245	13W05				
Mando 8 botones BUS	LG-067592	todos		BT-LN4652	todos	
				BT-H4652	todos	
Comando base 2 m	LG-067552	todos		AR-64360	09W40	
				BT-H4652/2	09W40	
				BT-L4652/2	09W40	
				BT-AM5832/22	09W40	
Comando base 3 m	LG-067554	todos		BT-L4652/3	09W40	
				BT-H4652/3	09W40	
				BT-AM5832/3	09W40	
Actuador persianas BUS	LG-067557	todos	1	BT-LN4661M2	todos	1
				BT-H4661M2	todos	1
				BT-AM5861M2	todos	1
Mando persiana BUS	LG-067558	todos		BT-LN4660M2	todos	
				BT-H4660M2	todos	
				BT-AM5860M2	todos	
Mando especial	LG-067553	todos		AR-64362	todos	
				BT-L4651M2	08W41	
				BT-H4651M2	08W41	
				BT-AM5831M2	08W41	
Actuador DIN 1 relé 16A 100/240V	LG-003847	todos	1	BT-F411U1	todos	1
Actuador DIN 2 relés 16A 100/240V	LG-003848	todos	2	BT-F411U2	todos	2
Actuador DIN 1 relé 16A 100/240V	LG-003841	10W17	1	BT-F411/1N	09W13	1
Actuador DIN 2 relés 16A	LG-003842	10W18**	2	BT-F411/2	09W04**	2
Actuador DIN 2 relés 16A 100/240V	LG-002601	todos	2	BT-BMSW1002	todos	2
Actuador DIN 4 relé 16A 100/240V	LG-002602	todos	4	BT-BMSW1003	todos	4
Actuador DIN 4 relés 6A	LG-003844	10W22*	4	BT-F411/4	09W04*	4
Actuador DIN 8 relés 16A 100/240V	LG-002604	todos	8	BT-BMSW1005	todos	8
Actuador DIN 4 salidas para balasto 0-10 V	LG-002612	todos	4	BT-BMDI1002	todos	4
Actuador DIN para balasto 0-10V	LG-003656	10W05	1	BT-F413N	09W14	1
Interfaz contactos basic	LG-573996	10W04		BT-3477	10W04	
Interfaz contactos DIN	LG-003553	10W13		BT-F428	09W50	

* Si el dispositivo está instalado en la salida de la interfaz F422, el lote mínimo es 15W25

* Si el dispositivo está instalado en la salida de la interfaz F422, no se le puede asociar mediante APP

Es aconsejable efectuar la sustitución con el código F411U2

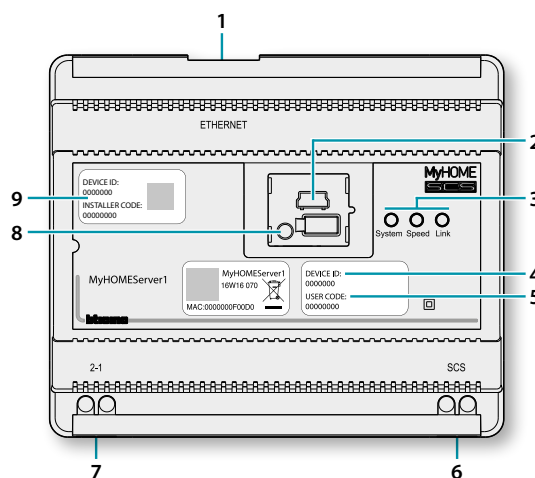
Descripción	Código Legrand	A partir del lote de producción:	Canales configurados automáticamente por MyHOMEServer1	Código BTicino	A partir del lote de producción:	Canales configurados automáticamente por MyHOMEServer1
Dimmer DIN 1000	LG-002621	todos	1	BT-F416U1	todos	1
Dimmer DIN 1000 W	LG-003652	09W50	1	BT-F414	09W29	1
Dimmer DIN 400 VA	LG-003653	10W07	1	BT-F415	09W22	1
Dimmer DIN 2 x 400 VA	LG-002622	todos	2	BT-F417U2	todos	2
Dimmer DIN 300 VA	LG-003665	todos	1	BT-F418	todos	1
Dimmer DIN 2 x 300 VA	LG-003651	todos	2	BT-F418U2	todos	2
Comando táctil 3 m	LG-573912	11W27		BT-HC4657M3	11W09	
	LG-573913	11W09		BT-HD4657M3	11W12	
				BT-HS4657M3	11W12	
Comando táctil 4 m				BT-HC4657M4	11W12	
				BT-HD4657M4	11W12	
				BT-HS4657M4	11W14	
Interfaz SCS/DALI	LG-002631	10W13	8	BT-F429	10W20	8
Actuador basic				BT-3475	12W31	1
Actuador DIN persianas BUS	LG-003666	todos	1	BT-F401	todos	1
Actuador mando	LG-067561	todos	2	BT-AM5852M2	todos	2
	AR-64195	todos	2	BT-H4672M2	todos	2
	AR-64196	todos	2	BT-LN4672M2	todos	2
	AR-64393	todos	2			
Actuador mando basic				BT-3476	12W39	1
Actuador mando	LG-067556	todos	2	BT-LN4671M2	todos	2
Dimmer DIN para balasto 0-10 V	LG-002611	todos	1	BT-BMD11001	todos	1
Green Switch Dual Tech BUS	LG-067226	todos		BT-L4658N	todos	
	LG-078486	todos		BT-N4658N	todos	
	LG-574048	todos		BT-NT4658N	todos	
	LG-574098	todos		BT-HC4658	todos	
				BT-HD4658	todos	
				BT-HS4658	todos	
Interruptor automático PIR BUS	LG-067225	todos		BT-L4659N	todos	
	LG-078485	todos		BT-N4659N	todos	
	LG-574046	todos		BT-NT4659N	todos	
	LG-574096	todos		BT-HC4659	todos	
				BT-HD4659	todos	
				BT-HS4659	todos	
Sensor de techo PIR	LG-048820	todos		BT-BMSE3001	todos	
Sensor de techo con doble tecnología PIR+US	LG-048822	todos		BT-BMSE3003	todos	
Sensor mural PIR IP55	LG-048834	todos				
Módulo de memoria				BT-F425	10W01	
Mando				BT-K4652M2	todos	
				BT-K4652M3	todos	
Actuador mando				BT-K4672M2S	todos	1
				BT-K4672M2L	todos	2

Dispositivos termostatación asociables directamente mediante MyHOMEServer1

Descripción	Código Legrand	A partir del lote de producción:	Código BTicino	A partir del lote de producción:
Termostato con pantalla	LG-067459	todos	BT-LN4691 BT-H4691	todos
	LG-064170	todos		todos
	LG-752131	todos		
	LG-752731	todos		
Sensor de termostatación			BT-KM4691	todos
			BT-KG4691	todos
			BT-KW4691	todos
Sensor sin regulación		13W36	BT-L4693	13W36
	LG-067458	13W36	BT-N4693	13W36
	LG-573924	13W36	BT-NT4693	13W36
	LG-573925		BT-HC4693	13W36
				BT-HS4693
		BT-HD4693	13W36	
Actuador DIN con 2 relés independientes	LG-003579	13W06	BT-F430/2	13W06
Actuador DIN con 4 relés independientes	LG-003580	13W06	BT-F430/4	13W06
Actuador DIN con 8 relés independientes	LG-003517	todos	BT-F430R8	todos
Actuador DIN con 2 salidas 0-10 V	LG-003518	todos	BT-F430V10	todos
Actuador DIN con 3 relés independientes y 2 salidas 0-10 V	LG-003519	todos	BT-F430R3V10	todos

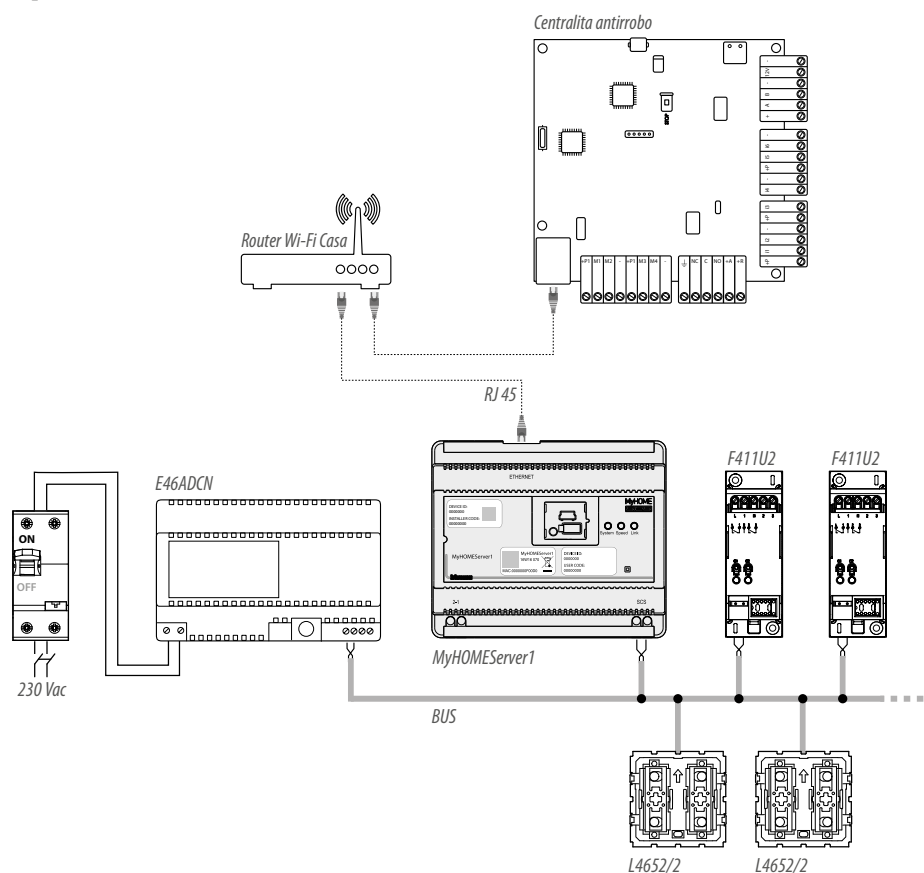
Nota: en caso de instalaciones con centralita de termostatación de 99 zonas, la configuración de los dispositivos ha de efectuarse obligatoriamente a través de una configuración física o virtual. En este caso, todos los lotes son compatibles.

Descripción



1. RJ45 para LAN Ethernet 10/100 Mbit.
2. Puerto USB para futuros usos.
3. LED interfaz de usuario:
 - **System:** Al conectar la alimentación se enciende, se apaga y al reencenderse de nuevo indica que el servidor de la web se encuentra operativo.
 - **Speed:** Velocidad de conexión: encendido = 100 Mbit; apagado = 10 Mbit.
 - **Link:** Encendido indica la presencia de la red Ethernet.
4. **DEVICE ID:** código único de identificación del dispositivo.
5. **USER CODE:** código del usuario, que permite la creación de una conexión al usuario/ administrador, sin una cuenta.
6. BUS 2 hilos para conexión automatización.
7. Alimentación suplementaria.
8. Pulsador reinicio:
 - presión breve (1") = reiniciar el dispositivo;
 - presión prolongada (10") = ajuste IP Dinámica (DHCP).
 Tras la presión prolongada del pulsador reinicio, el LED sistema parpadea dos veces lentamente y dos veces rápidamente unos 10".
9. **INSTALLER CODE:** código del instalador, que permite la creación de una conexión a la instalación y configurarla.

Esquemas de conexión



Nota: para aprovechar todas sus funciones, MyHOMEServer1 ha de estar conectado a la red Internet

Nota: alimenta la instalación únicamente tras haber conectado todos los dispositivos.

El número máximo de canales en gestión es 175 (véase la [tabla](#))

Conexiones

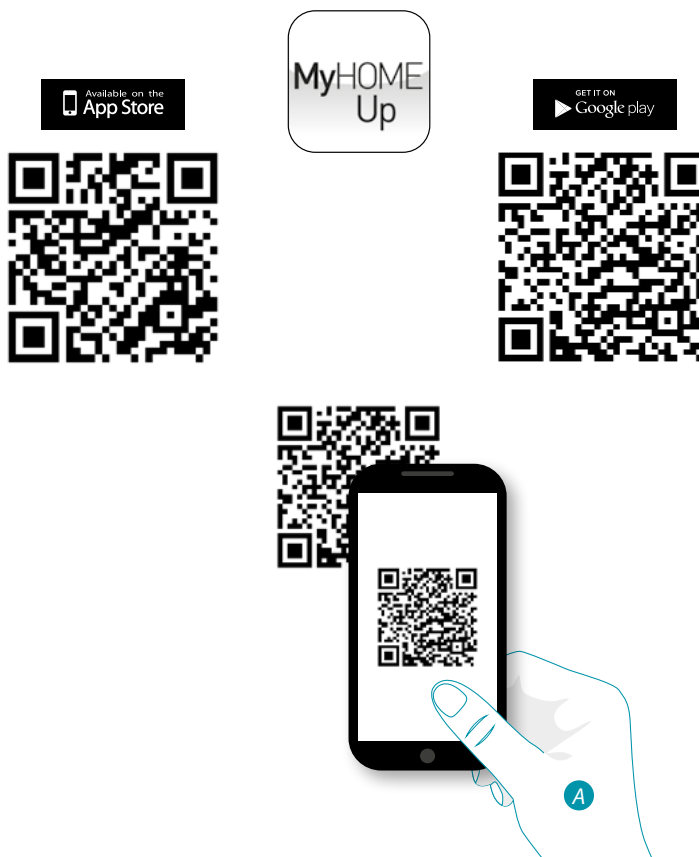
Tras haber conectado todos los dispositivos y, posteriormente, haber alimentado la instalación, espere que los leds de los actuadores dejen de parpadear. Los mandos seguirán parpadearo hasta que se produzca la asociación.

Para obtener un funcionamiento correcto, es fundamental que la conexión se realice en el BUS automatismo (véase la Guía MyHOME Automatismo); no se puede instalar MyHOMEServer1 en instalaciones con expansión lógica.

Acceso al sistema

Para poder configurar la instalación para que el usuario pueda usar todas las funciones que el sistema MyHOME_Up pone a su disposición, ha de:

1. descargar la App de las tiendas (para los dispositivos iOS en App Store, para los dispositivos Android en Play store);

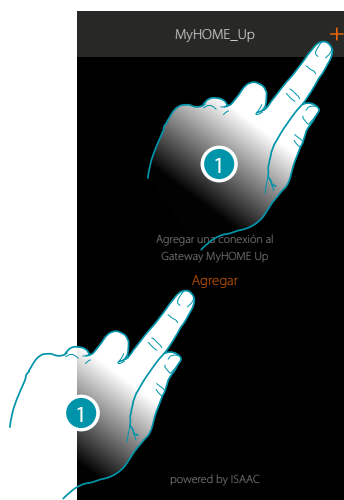


A. En su Smartphone, ejecute la App para leer los códigos QR y luego enfoque el QR Code

Nota: puede encontrar el mismo QR Code en el interior en la Hoja de instrucciones suministrada con MyHOMEServer1

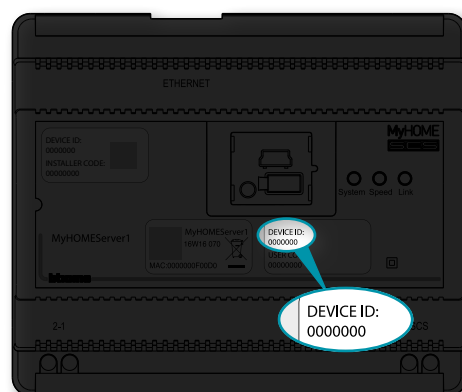
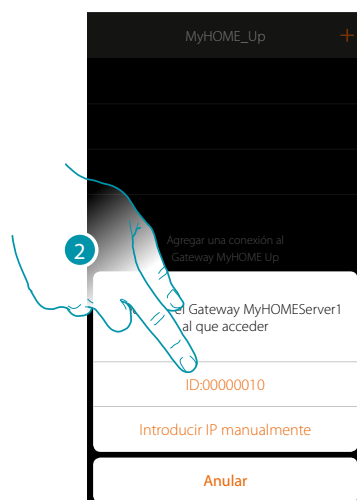
2. crear una conexión para la instalación como instalador;
3. crear zonas, habitaciones para organizar los objetos de la mejor forma;
4. crear objetos y asociarlos a los dispositivos de la instalación.

Conexión a la instalación



1. Toque para conectarse a su MyHOMEServer1 y, en caso de no detectarlo, consulte el capítulo "Qué hacer si".

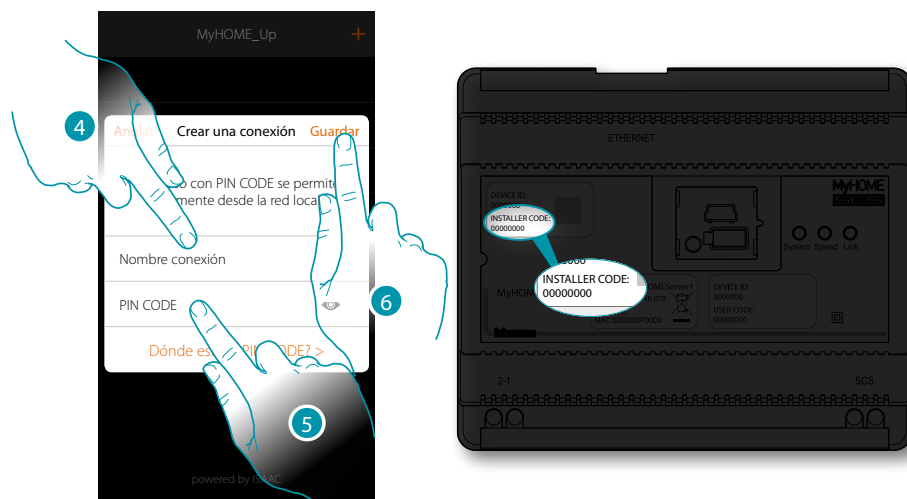
Aparece la lista de los MyHOMEServer1 detectados



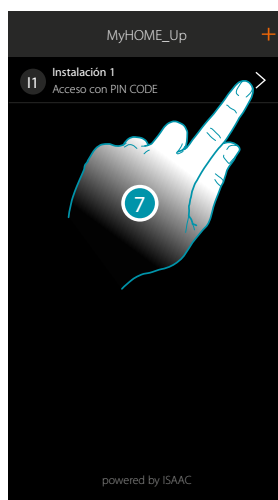
2. Seleccione su MyHOMEServer1, ha de identificarlo mediante el DEVICE ID, presente en la parte frontal o lateral del equipo



3. Toque para crear la conexión y acceder mediante la red local con el INSTALLER CODE
Nota: el acceso mediante una cuenta (A) está reservado al usuario final



4. Introduzca un nombre para identificar la nueva conexión que está creando
5. Introduzca el INSTALLER CODE, presente en la parte frontal del equipo
6. Toque para guardar la conexión a la instalación



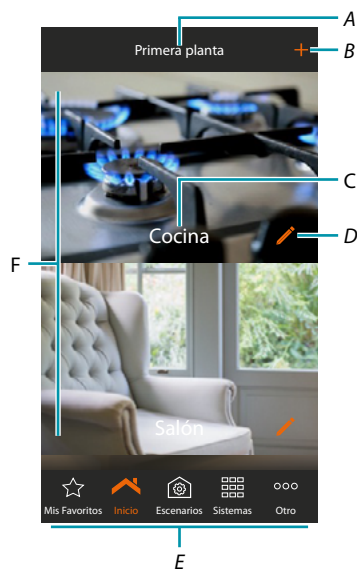
7. Ahora la instalación está conectada, toque para acceder a ella.
Un escaneo y la detección automática de los dispositivos conectados se activan en automático. Una dirección se asignará a cada canal de cada actuador aunque no se use para pilotar una carga. Para comprobar el número de canales ocupados (máx. 175), consulte la tabla de compatibilidad.
Nota: no puede haber más de 175 canales por cada instalación; en caso de superarse dicho límite, MyHOME_Up invita a quitar los dispositivos sobrantes de la instalación.
Al final del procedimiento aparece la página de inicio.

En automático, se crea una zona y algunas habitaciones a las que puede acceder en la página de inicio.

Página de inicio

Al entrar en la página de inicio, accede a la estructura de navegación que personalizar en función de las exigencias del cliente.

Ahí puede configurar todos los componentes/objetos, conectados a la instalación domótica, para organizarlos de la forma mejor.



- A. Nombre zona
- B. Agregar habitación
- C. Nombre habitación
- D. Modificar habitación
- E. Barra de navegación
- F. Habitaciones



Lleva a la página mis favoritos donde se contendrán todos los objetos que el usuario agregará.



Lleva de nuevo a la página de inicio, abre el panel de selección zona y modificar/desplazar/eliminar zona



Lleva a la página escenarios donde se pueden crear, modificar y ejecutar escenarios para accionar la instalación de una forma avanzada.



Lleva a la página Sistema Antirrobo* donde puede activar/desactivar el sistema mediante los escenarios de activación y otras funciones.



Lleva a la página Sistema de termorregulación, donde puede ver el estado del sistema y de las zonas individuales, configurar el modo de funcionamiento y los parámetros de los varios modos de funcionamiento.



Permite elegir si mostrar la página del Sistema de termorregulación o bien la página del Sistema antirrobo.



Lleva a la página, que contiene una serie de ajustes, para efectuar una gestión más completa del sistema:

Verificación instalación	Visualiza los dispositivos hallados en la instalación
Asociaciones	Permite visualizar las asociaciones entre los objetos gráficos y los dispositivos en la instalación
Grupos	Permite crear un grupo de actuadores
Mandos generales	Permite asociar la función de mando general a un mando de la instalación
Sistema	Información general en MyHOMEServer1 y App
Sistema antirrobo	Conectar MyHOME_Up al Sistema Antirrobo de BTicino
Meteorología	Visualiza los datos sobre meteorología facilitados por Meteo Online Activa el servicio y ajusta las ciudades que monitorizar
Geolocalización*	Ajusta la posición geográfica de MyHOMEServer1
Network	Visualiza o modifica los parámetros de conexión a la red
E-mail	Ajusta los parámetros para enviar mensajes de correo electrónico
Fecha y hora	Visualiza la fecha y la hora ajustadas Ajusta la fecha y la hora de MyHOMEServer1
Gestionar Log	Indicar un problema enviando un mensaje a la asistencia
Configuraciones globales	Ajustar si mostrar las temperaturas medidas de todos los termostatos y la unidad de medida de la temperatura
Reset instalación	Ejecuta un reset del Gateway y/o de la instalación y Gateway
Desconectar	Desconecta al instalador del sistema

***Nota:** puede disponer de esta función solamente con un Sistema Antirrobo BTicino (centralitas de alarma 4200, 4201, 4203) y si ha efectuado la conexión a la centralita mediante un procedimiento específico.

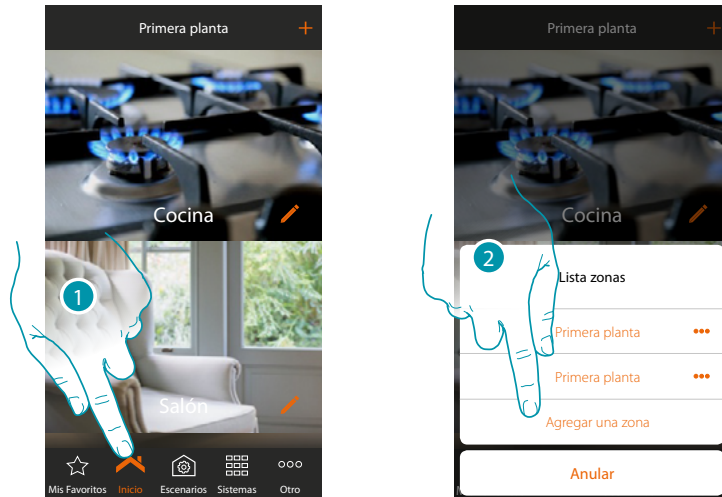
Antes de agregar y configurar los objetos, es aconsejable personalizar las zonas y las habitaciones según las exigencias del usuario

Zonas


Las varias habitaciones de una instalación pueden organizarse por zonas (ej.: primera planta, segunda planta, etc.).

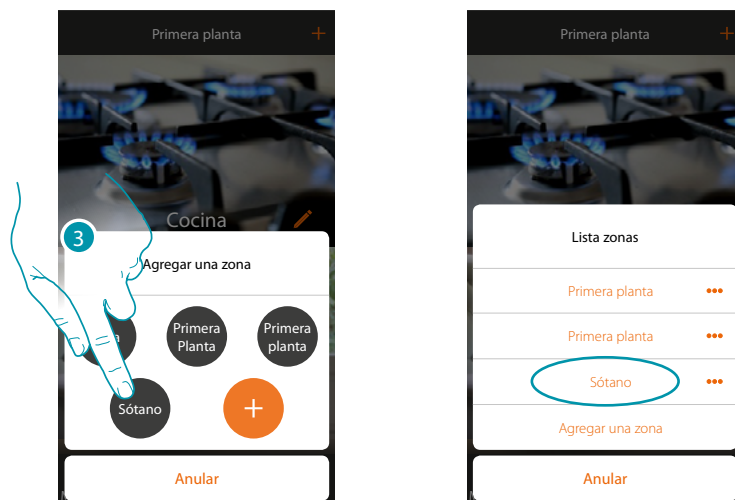
Además de desplazarse por las varias zonas, se pueden crear nuevas, cambiar el nombre, reordenarlas o eliminarlas

Crear una zona



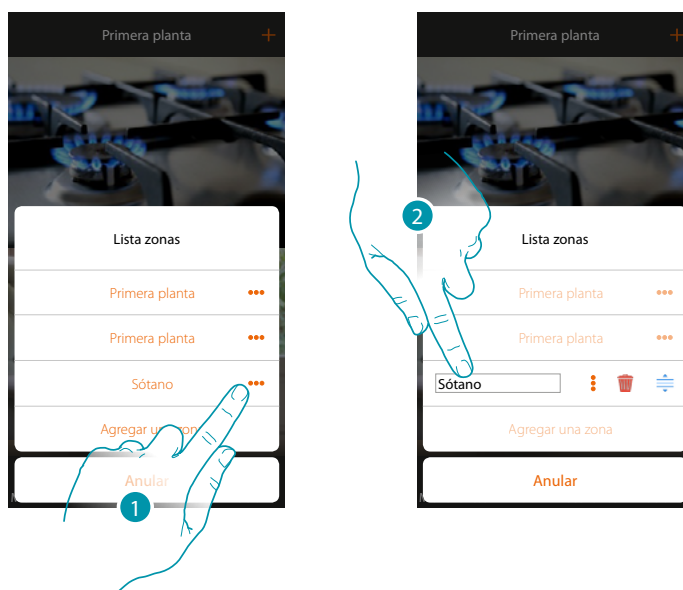
1. Toque para abrir el panel de las zonas
2. Toque para agregar una zona

La App predeterminada sugiere zonas preajustadas (Casa/Primera planta/Segunda planta/Sótano); puede agregar una de ellas o una personalizada al tocar .

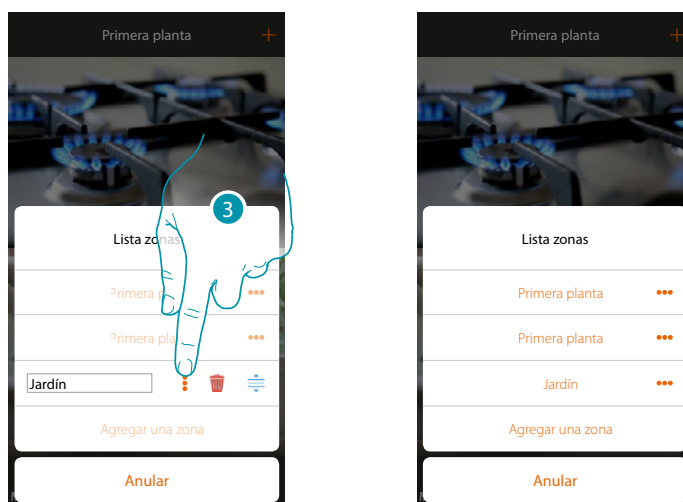


3. Toque para agregar una zona
La zona "Sótano" se ha agregado

Modificar una zona

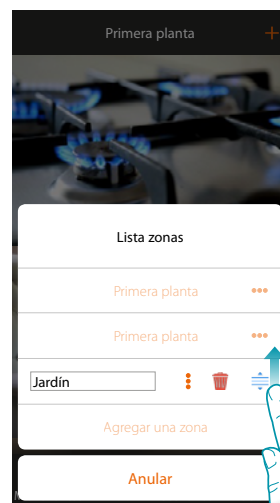
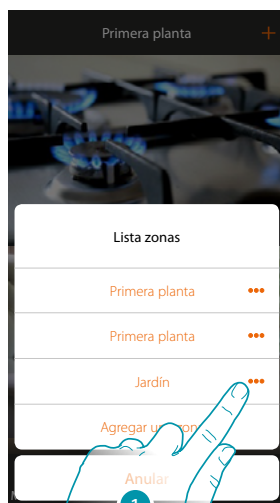


1. Toque para modificar el nombre de la zona
2. Modifique el nombre

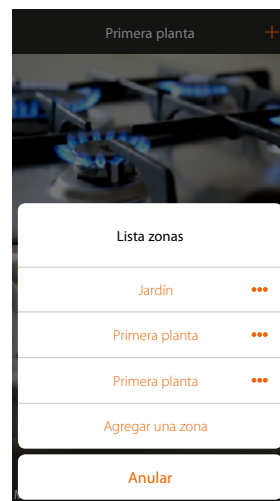


3. Toque para guardar la modificación
La zona se ha modificado

Reordenar una zona

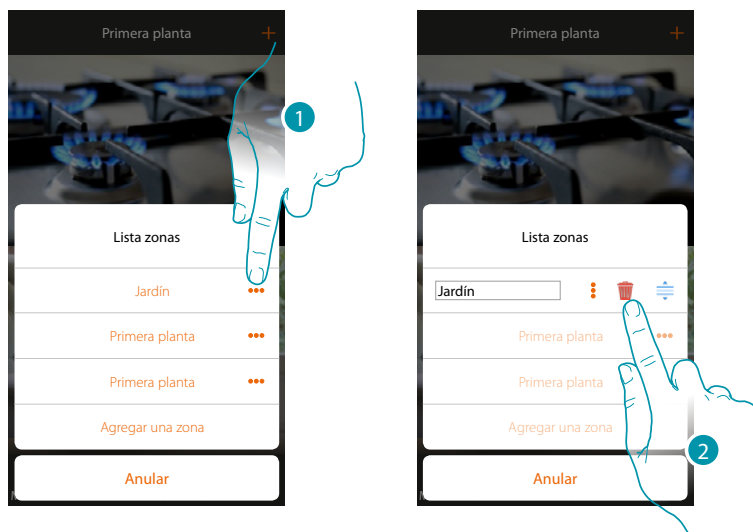


1. Toque para reordenar la zona
2. Toque y deslice el dedo para desplazar la zona

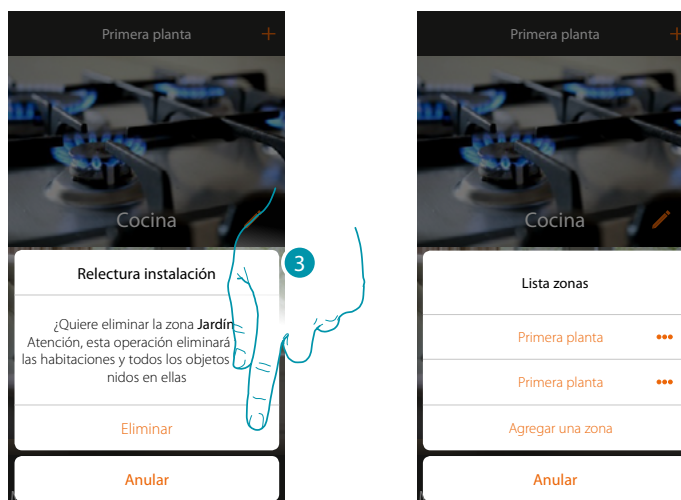


3. Toque para guardar la modificación
La zona se ha desplazado

Eliminar una zona



1. Toque para abrir el panel para eliminar la zona
2. Toque para eliminar la zona



3. Toque para confirmar la eliminación de la zona

Nota: al confirmar la eliminación de la zona, todas las habitaciones y los objetos contenidos en dicha zona se cancelan definitivamente.

La zona se ha eliminado

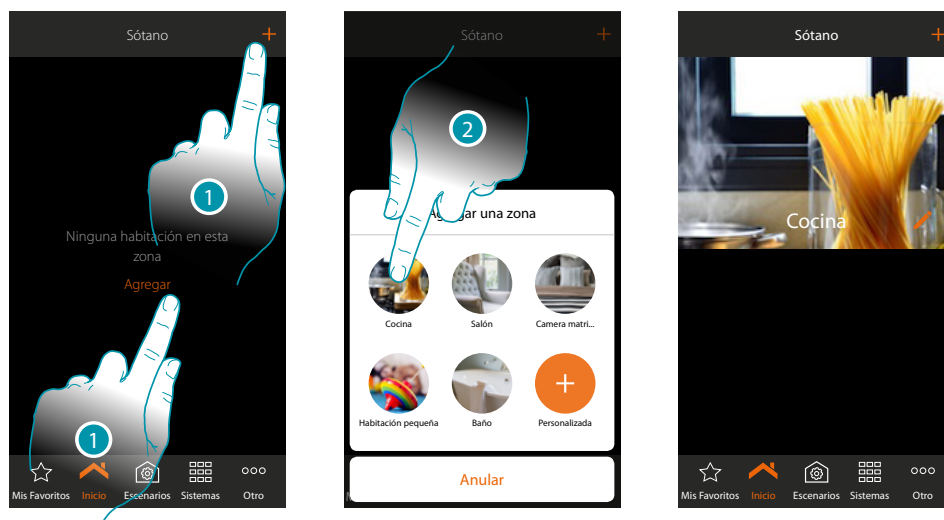
Habitaciones

Los objetos de su instalación están organizados por habitaciones.

Puede desplazarse por las varias habitaciones y agregar objetos y también:

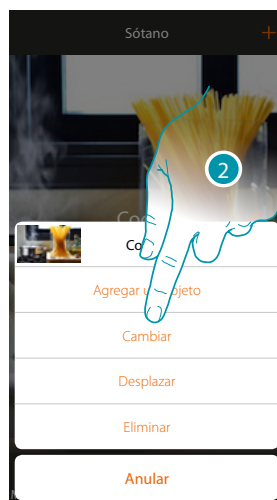
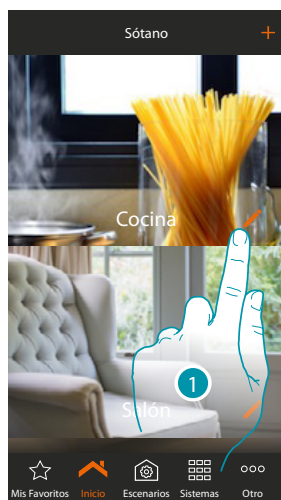
1. Agregar una habitación;
2. Cambiar la imagen de fondo que la representa y modificar su nombre;
3. Desplazar una habitación a otra zona
4. Reordenar una habitación
5. Eliminar una habitación

Para agregar una habitación:

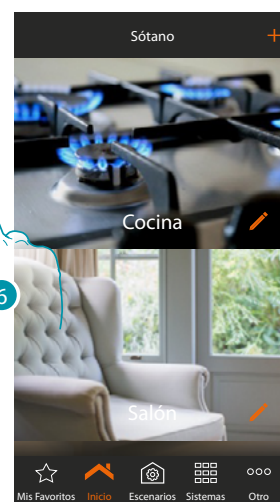
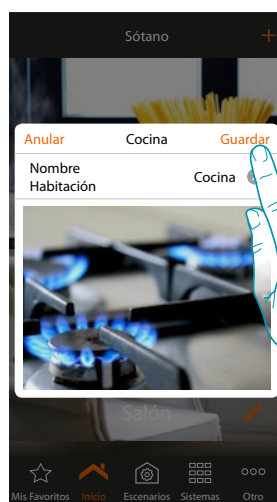


1. Toque para agregar una habitación a la zona
2. Toque para agregar la habitación

Para cambiar la imagen de fondo y modificar su nombre:

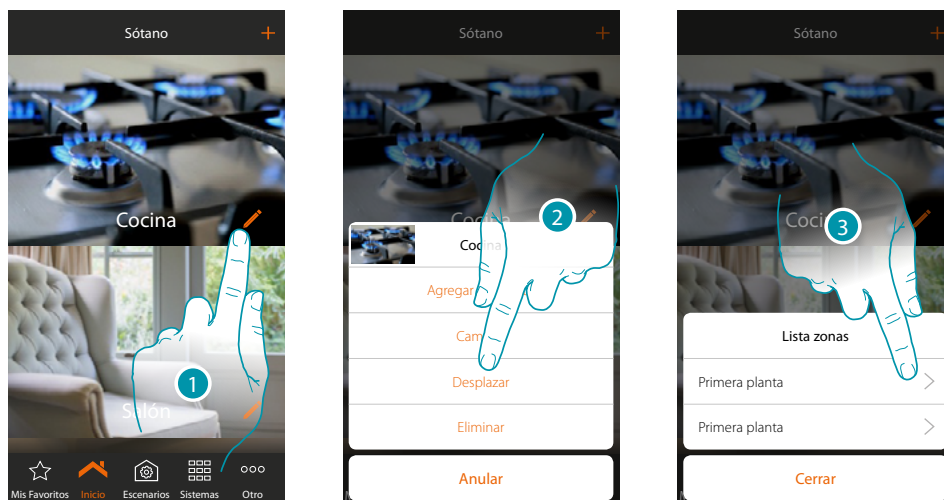


1. Toque para cambiar el nombre y/o la imagen de fondo
2. Toque para abrir el panel de modificación
3. Toque para modificar el nombre de la habitación
4. Toque para cambiar la imagen de fondo

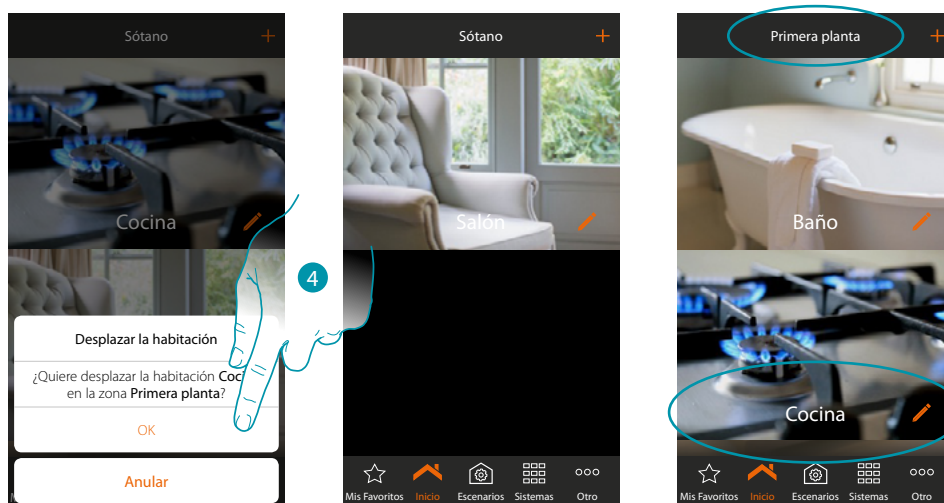


5. Seleccione la imagen de fondo en las imágenes predefinidas de la App, en la librería de fotos de su smartphone o eche una foto directamente con su smartphone
6. Toque para guardar la modificación

Para desplazar una habitación a otra zona:



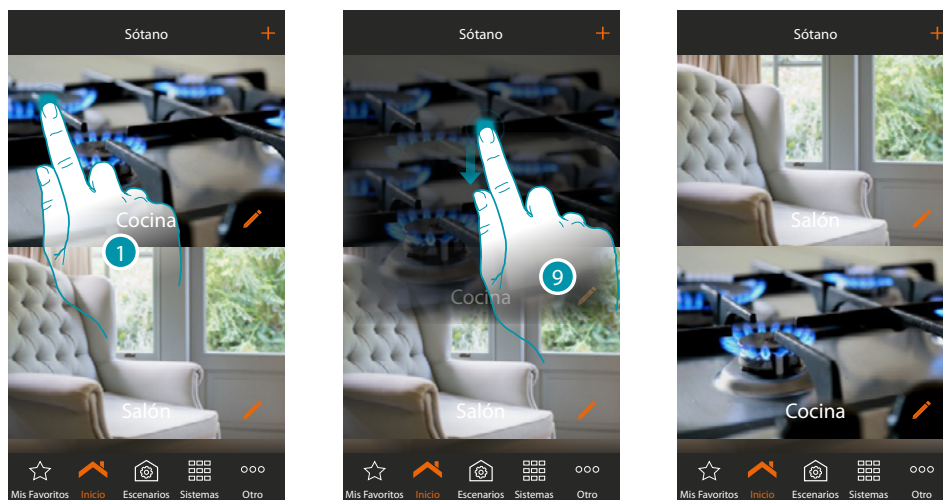
1. Toque para desplazar una habitación dentro de otra zona
2. Toque para desplazar la habitación
3. Toque la zona donde quiere desplazar la habitación



4. Toque para confirmar

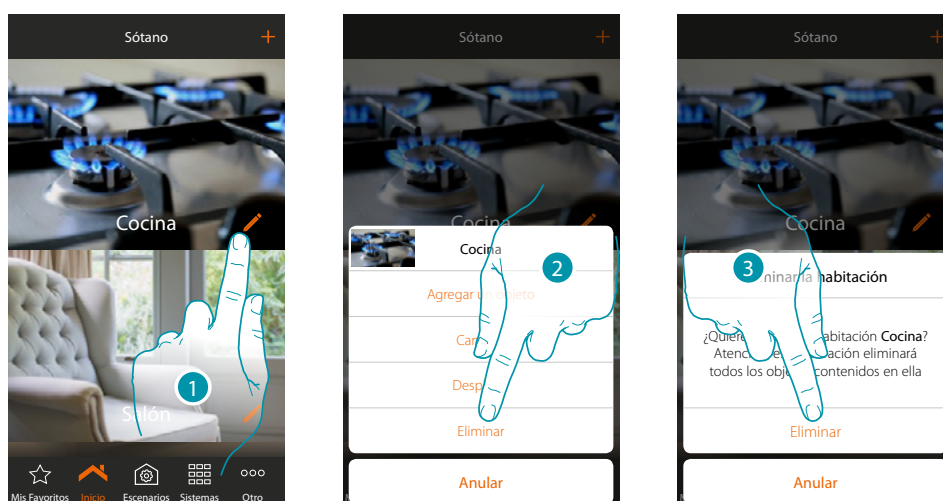
Nota: al desplazar la habitación dentro de otra zona, desplaza también todos los objetos contenidos en ella.

Para reordenar una habitación en la misma zona:



1. Toque sin soltar hasta que la imagen se oscurezca
2. Sin levantar el dedo, desplace la habitación a la nueva posición y levante el dedo

Para eliminar una habitación:

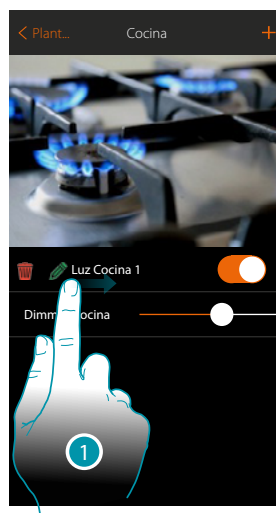


1. Toque para eliminar una habitación dentro de una zona
2. Toque para eliminar la habitación
3. Toque para confirmar la eliminación de la habitación





Nota: al confirmar la eliminación de la habitación, todos los objetos contenidos en ella se cancelan definitivamente.

Objetos

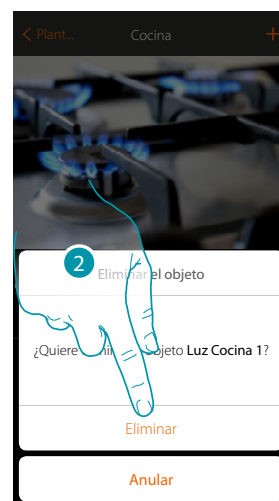
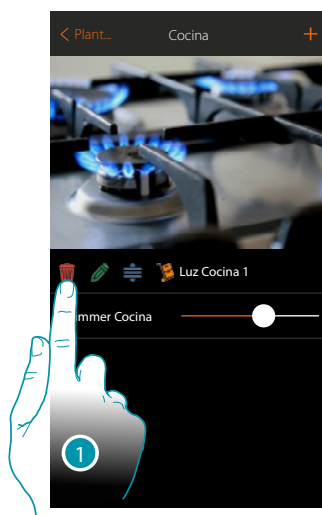
Tras haber creado las **zonas** y las **habitaciones** que representan la casa del usuario, puede crear objetos y **asociarlos** a los dispositivos de la instalación; tras haberlos introducido, se pueden eliminar, modificar o reordenar.



1. Deslizando el dedo de izquierdas a derechas, aparece el submenú de modificación

-  Eliminar objeto
-  Modificar objeto
-  Desplazar objeto
-  Desplazar un objeto a otra zona/habitación

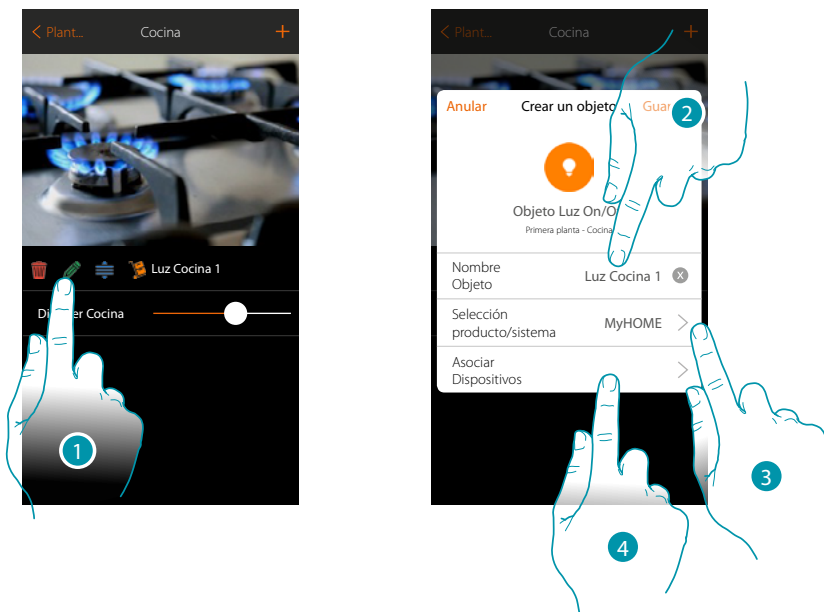
Eliminar objeto



1. Toque para eliminar el objeto
2. Toque para confirmar

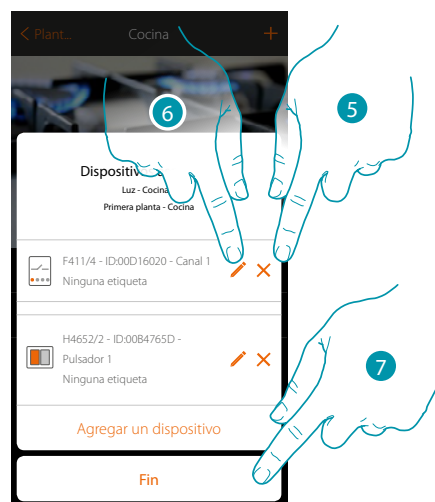
Modificar objeto

Puede modificar cuando quiera los ajustes de los objetos introducidos y, en especial, puede cambiar el nombre del objeto, modificar el sistema de pertenencia y modificar la asociación a los dispositivos de la instalación.



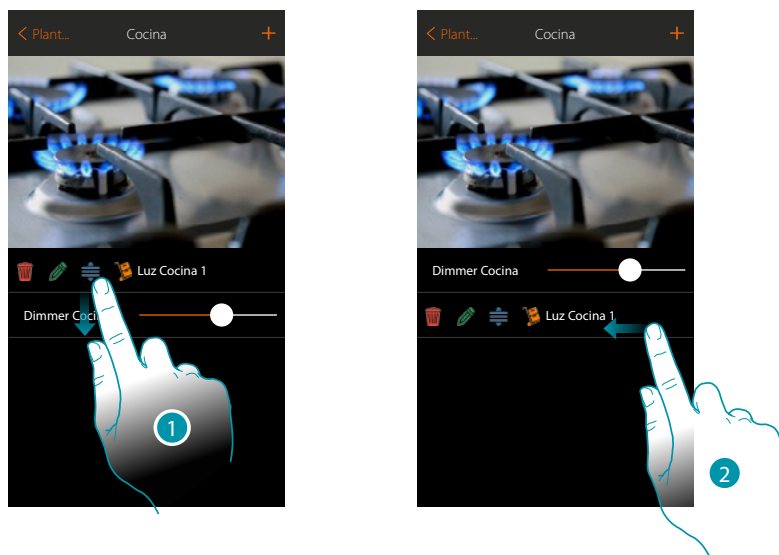
1. Toque para modificar el objeto
2. Toque para modificar el nombre del objeto
3. Toque para modificar el sistema de pertenencia
4. Toque para modificar la asociación del objeto al dispositivo presente en la instalación

Los parámetros ajustables en esta pantalla cambian en función del tipo de objeto asociado



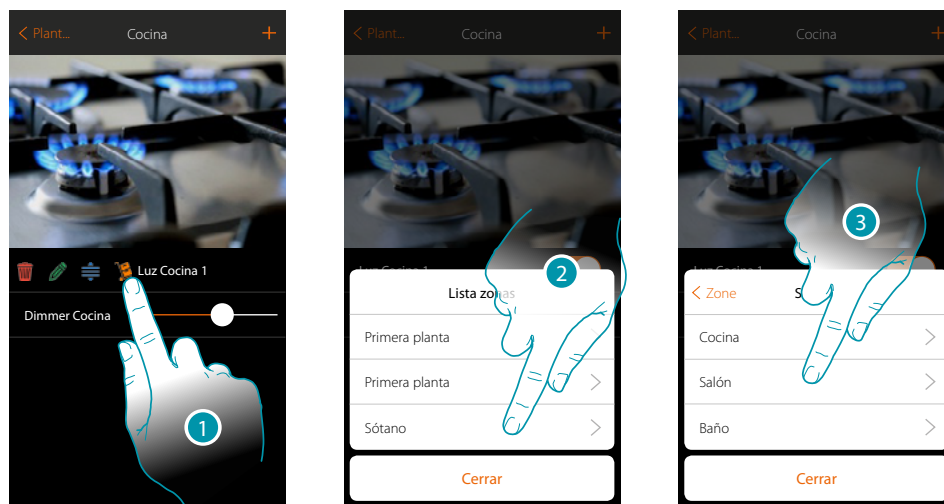
5. Toque para eliminar la asociación
6. Toque para modificar los parámetros
7. Toque para acabar el procedimiento de modificación

Modificar objeto

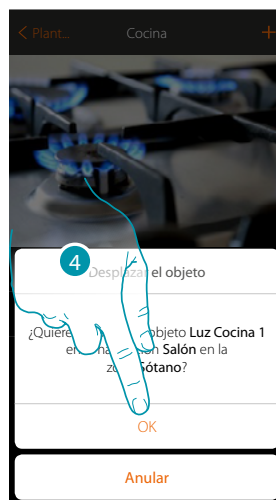


1. Toque y deslice el dedo para desplazar el objeto dentro de la habitación
2. Toque para cerrar el panel de modificación

Desplazar un objeto a otra habitación



1. Toque para desplazar un objeto a otra zona/habitación
2. Toque para seleccionar la zona
3. Toque para seleccionar la habitación

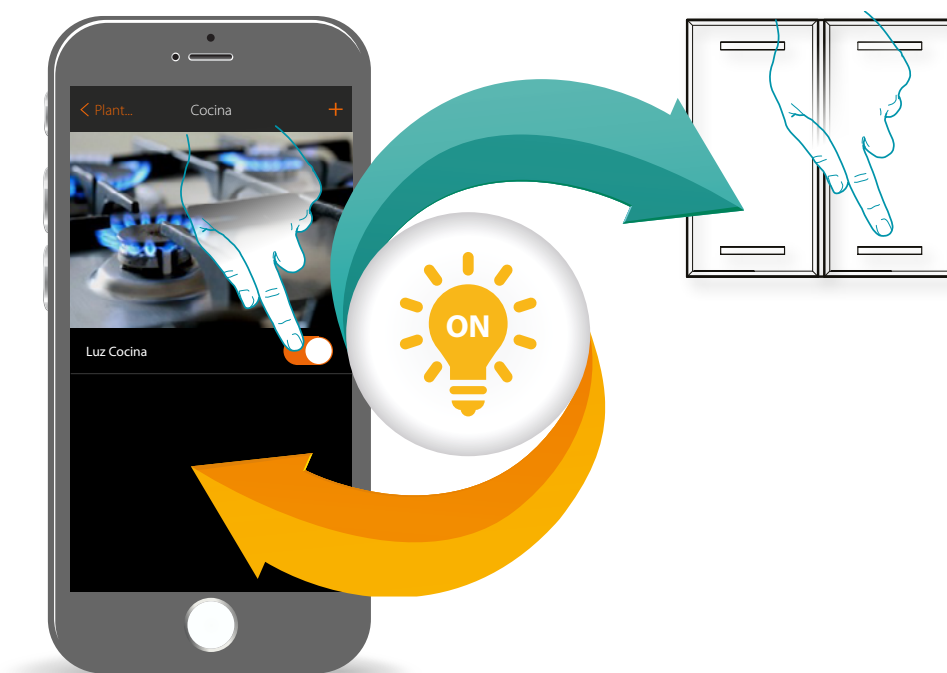


4. Toque para confirmar

Asociar los objetos

A continuación, se ilustra cómo asociar los objetos gráficos a los actuadores y a los mandos físicos en la instalación.

De esta forma, el usuario puede accionar su casa con los mandos físicos y con la App





Luz

Al configurar los dispositivos presentes en la instalación y al asociarlos al objeto luz, el usuario puede encender/apagar y regular una luz. En el caso del objeto luz de color, puede gestionar bombillas LED de color Philips Hue, Lixf y Entecc ODE.



Persiana

Al configurar los dispositivos presentes en la instalación y al asociarlos al objeto persiana, el usuario puede abrir y cerrar persianas, cierres y garaje. Al habilitar la función, el usuario puede regular el nivel de apertura (solamente persianas con función de preset).



Termostato

Al configurar los dispositivos presentes en la instalación y al asociarlos al objeto termostato, el usuario puede regular la temperatura de la casa



Radiador toallero

Al configurar los dispositivos presentes en la instalación y al asociarlos al objeto Radiador toallero, el usuario puede activarlos o desactivarlos directamente o mediante programación, sin usar un punto de ajuste



Fancoil

Al configurar los dispositivos presentes en la instalación y al asociarlos al objeto Fancoil, el usuario puede activarlos o desactivarlos directamente o mediante programación y regular la velocidad de estos (solamente para Fancoil proporcionales).



Player

Al asociar un lector musical Nuvo o Sonos* al objeto player, el usuario puede reproducir temas musicales o escuchar estaciones de radio.



Smart TV

Al asociar una Samsung Smart TV* (solamente los modelos con instalada la "Samsung 2014 SmartTV platform") / LG Smart TV* (solamente los modelos con instaladas las plataformas Netcast 3.0 y Netcast 4.0 edición 2012 y 2013) o un IR Trans*, el usuario puede visualizar un mando a distancia virtual para accionar su televisión.



Toma accionada

Al configurar los dispositivos presentes en la instalación y al asociarlos al objeto Toma accionada, el usuario puede accionar la carga conectada a una toma (ej. lámpara de pie en salón).



Cerradura

Al configurar los dispositivos presentes en la instalación y al asociarlos al objeto Cerradura, el usuario puede accionar una cerradura de la instalación.



Audio MyHOME

Al configurar los dispositivos presentes en la instalación (solamente en instalaciones multicanal con matriz F441M) y al asociarlos al objeto Audio MyHOME, el usuario puede accionar los componentes del sistema de difusión sonora de BTicino.



Energía

Al configurar los dispositivos presentes en la instalación (medidor F520 o F521) y al asociarlos al objeto Energía, el usuario puede visualizar el consumo instantáneo de una carga.



Zona antirrobo

Al asociar una zona (del Sistema Antirrobo) al objeto Zona antirrobo, el usuario puede excluir/incluir la relativa zona del Sistema Antirrobo.

**Nota: el dispositivo puede no ser compatible con algunos modelos o versiones firmware de los mismos. Bticino queda eximida de toda responsabilidad por funcionamientos incorrectos o incompatibilidades presentes o futuras, imputables a dispositivos de terceros.*

Objeto luz

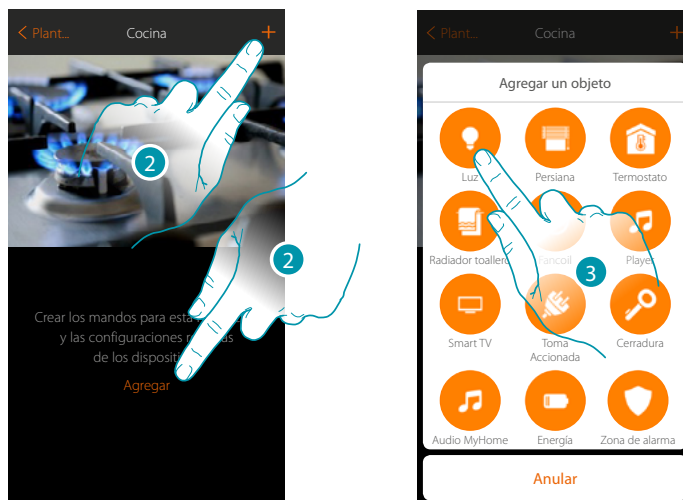
Al configurar los dispositivos presentes en la instalación y al asociarlos al objeto luz, el usuario puede encender/apagar y regular una luz.

En el caso del objeto luz de color, puede gestionar bombillas LED de color Philips Hue, Lixf y Entecc ODE.

Luz On-Off



1. Toque para entrar en la habitación donde quiere agregar un objeto luz

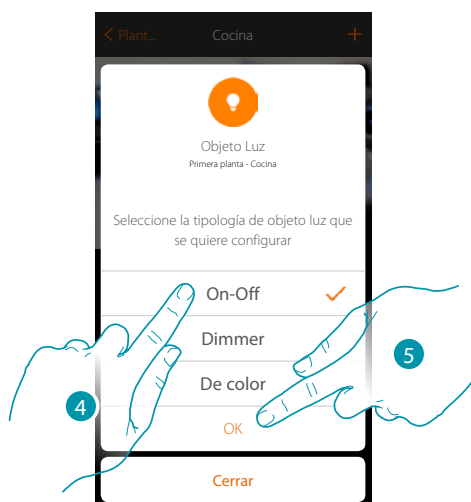


2. Toque para agregar un objeto a la habitación cocina
3. Toque para seleccionar el objeto luz

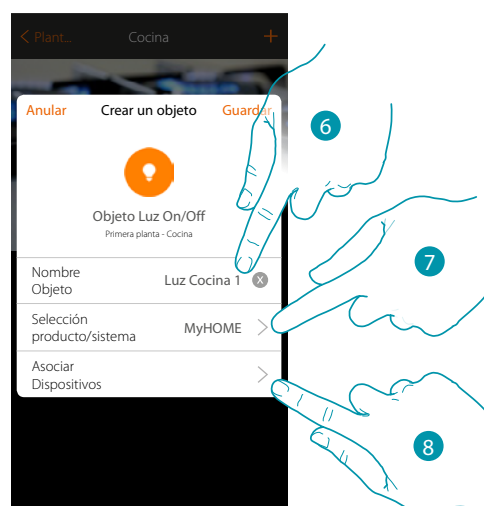



Nota: Durante la puesta en servicio de la instalación, la función de enclavamiento de los contactos no se garantiza.

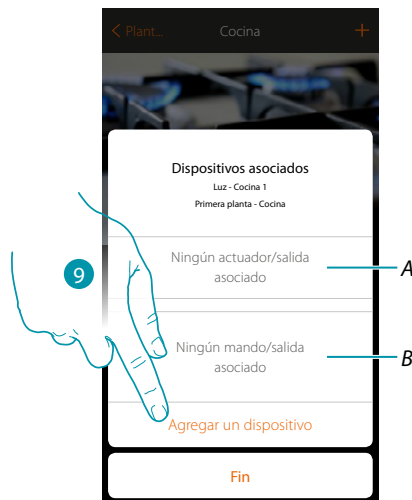
No encienda dos canales del mismo actuador contemporáneamente. Únicamente tras haber asociado todos los canales mediante la App, el enclavamiento se gestiona.



4. Toque para seleccionar la tipología de luz On-Off
5. Toque para confirmar



6. Toque para modificar el nombre del objeto
7. Toque para seleccionar el sistema de pertenencia
8. Toque para asociar al objeto gráfico luz  un dispositivo detectado en la instalación durante el escaneado inicial



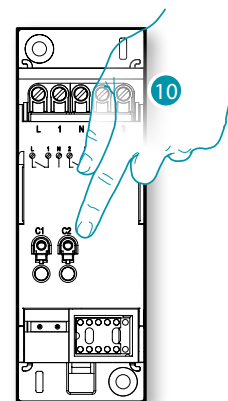
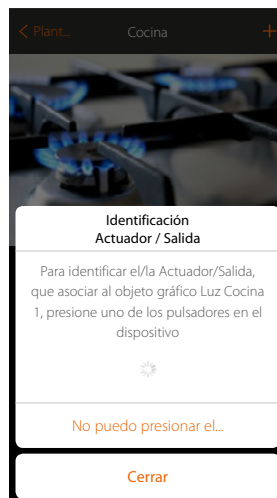
A. Visualiza el actuador asociado al objeto

B. Visualiza el mando asociado al objeto

Para configurar el objeto gráfico luz , ha de asociar el actuador conectado a la carga y el mando que lo actúa.

9. Toque para asociar un actuador al objeto, se pueden plantear dos situaciones:

Actuador accesible (por ejemplo cableado en el cuadro eléctrico)



10. Toque uno de los pulsadores en el actuador presente en la instalación

Actuador no accesible (por ejemplo cableado en el falso techo)

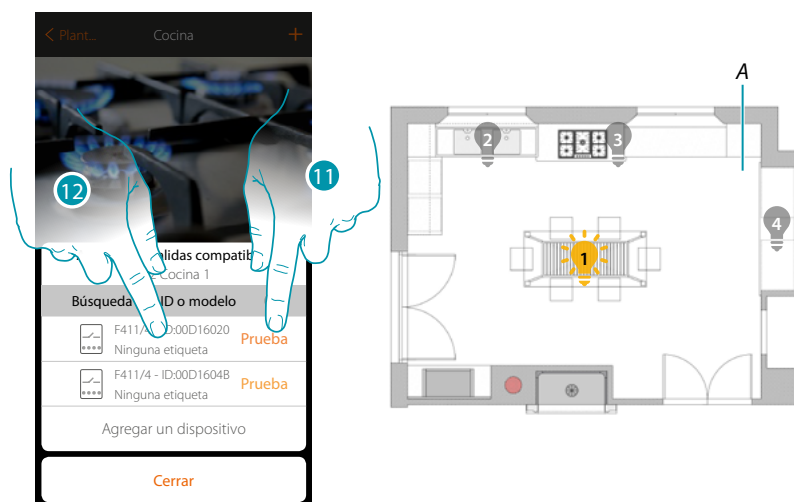


10. Toque cuando no pueda acceder al dispositivo



- ✓ Dispositivo seleccionado
- Prueba Comprobación de la carga conectada al actuador
- ⚠ Dispositivo escaneado inicialmente pero no conectado o no en marcha ahora

Se propone la lista de los actuadores, que puede asociar al objeto, puede identificar el actuador mediante el número ID, si lo desconoce, puede ejecutar una prueba que activa en secuencia las cargas conectadas al mismo actuador.



11. Toque para iniciar la prueba

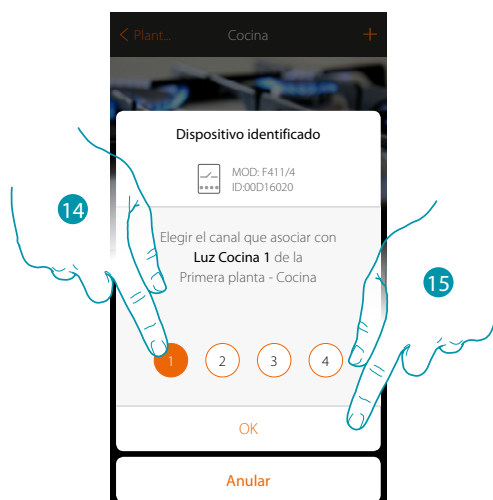
A. *En la instalación se activan en secuencia durante un segundo, las cargas conectadas al actuador; esto permite identificar de forma visual la carga que asociar al objeto gráfico y el número de canal.*

12. Si la carga, que quiere asociar al objeto gráfico, es una de las activadas en secuencia, toque para seleccionar el actuador



13. Toque para agregar el dispositivo seleccionado

En ambos casos, tras haber identificado el actuador, debe seleccionar el canal usado entre los disponibles



14. Seleccione el canal

Si el canal está ocupado, consulte el capítulo "Qué hacer si".

15. Toque para confirmar

Tras haber asociado el actuador conectado a la carga, ha de asociar el mando que lo actúa.

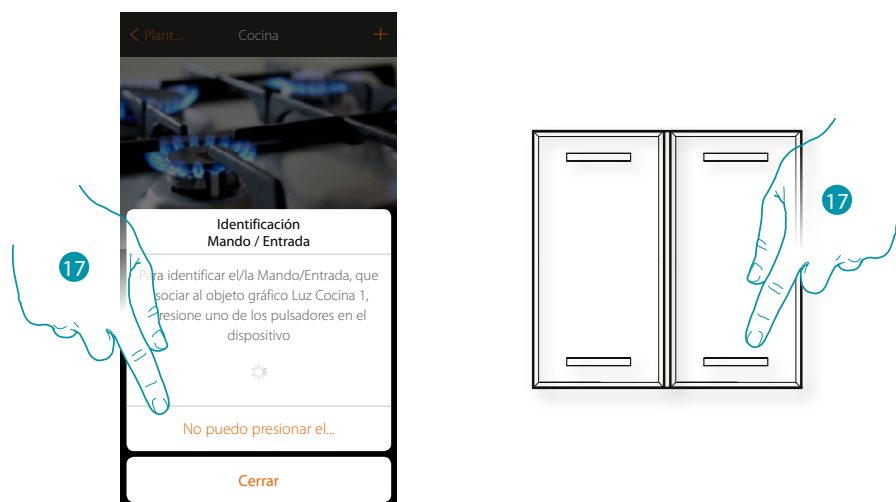


A. Modificar modo (ej. Master/Master PUL)

B. Eliminar asociación

16. Toque para asociar el mando

Nota: al acabar el procedimiento en este punto, tendrá un actuador accionado solamente con la App



17. Toque uno de los pulsadores en el mando presente en la instalación

O

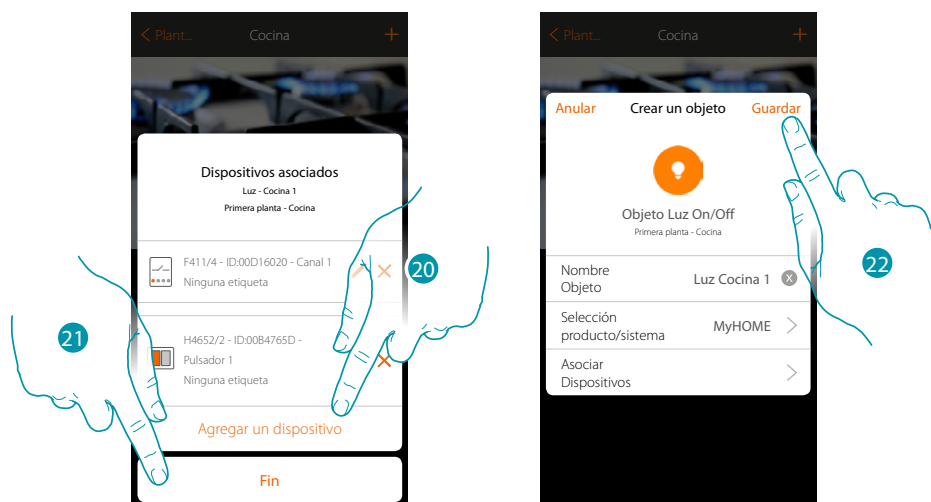
17. Toque «No puedo presionar el pulsador» cuando no pueda acceder al dispositivo, aparecerá una lista de los mandos presentes en la instalación



18. Seleccione el pulsador de mando entre los disponibles

Si el pulsador está ocupado, consulte el capítulo "Qué hacer si"

19. Toque para confirmar



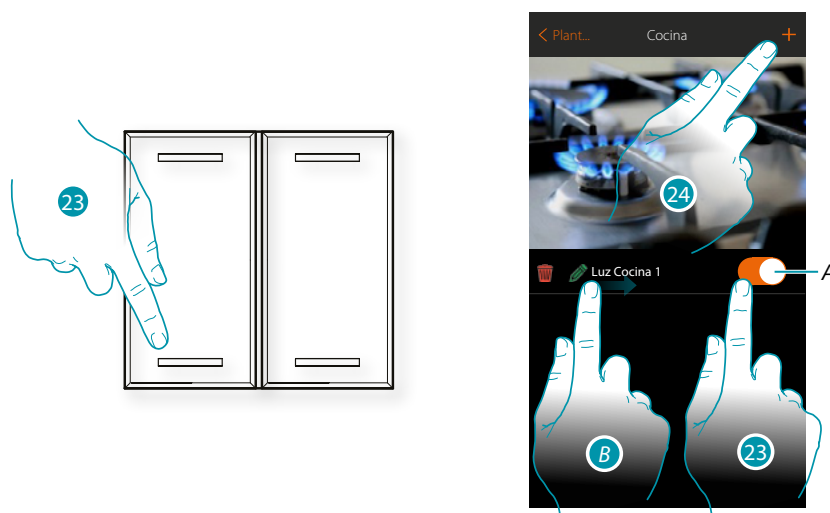
La asociación del objeto luz se ha completado

20. Puede tocar para agregar otro mando (para accionar varias luces al mismo tiempo, véase el capítulo «Crear un grupo»)

21. Toque para acabar el procedimiento

22. Toque para guardar el objeto

Ahora el usuario puede accionar una luz en la cocina mediante el mando físico o con el objeto gráfico de la App.



A. Encender/apagar la luz

B. Deslizando el dedo de izquierdas a derechas, aparece el submenú de modificación

Eliminar objeto

Modificar objeto

Desplazar objeto

Desplazar un objeto a otra zona/habitación

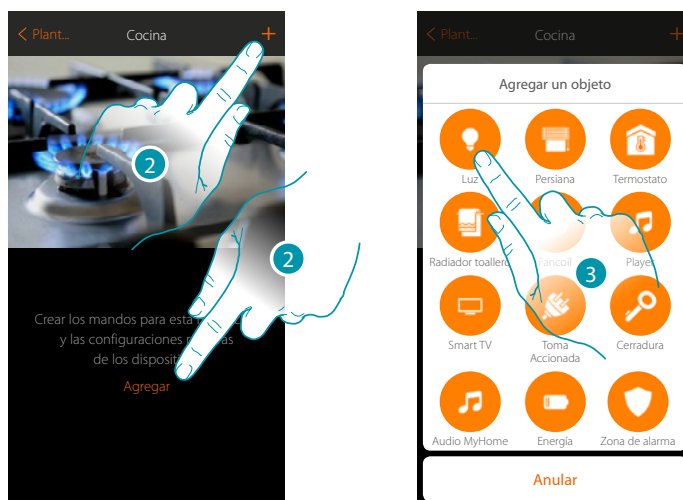
23. Presione/toque para accionar la luz en la cocina

24. Repita el procedimiento para agregar nuevos objetos en la habitación

Dimmer



1. Toque para entrar en la habitación donde quiere agregar un objeto dimmer

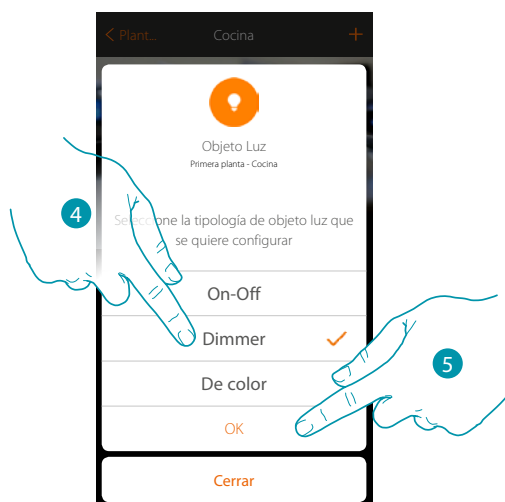


2. Toque para agregar un objeto a la habitación cocina
3. Toque para seleccionar el objeto luz

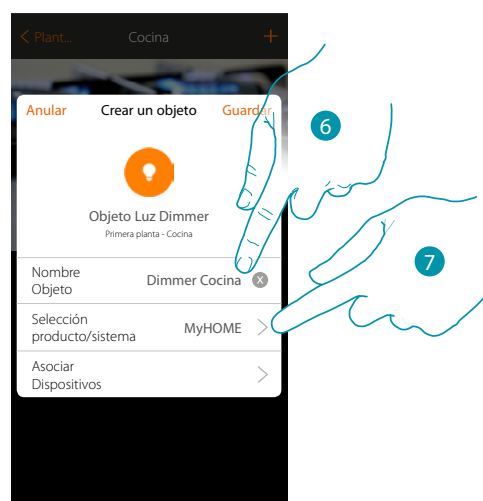


Nota: Durante la puesta en servicio de la instalación, la función de enclavamiento de los contactos no se garantiza.

No encienda dos canales del mismo actuador contemporáneamente. Únicamente tras haber asociado todos los canales mediante la App, el enclavamiento se gestiona.

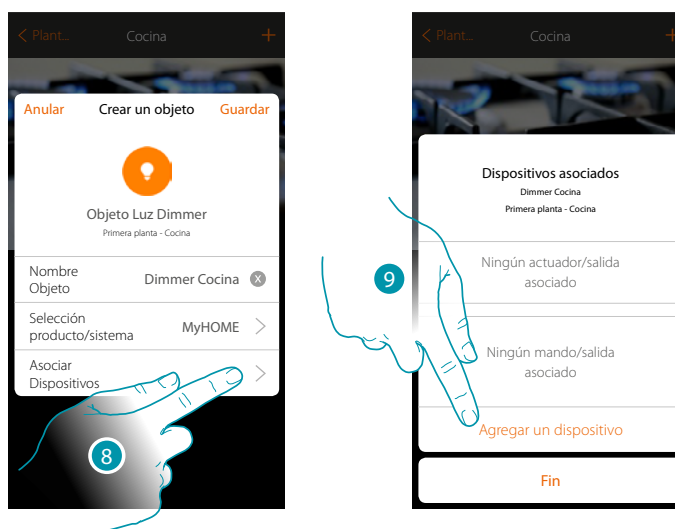


4. Toque para seleccionar la tipología de luz Dimmer
5. Toque para confirmar



6. Toque para modificar el nombre del objeto
7. Toque para seleccionar el sistema de pertenencia

Dimmer MyHOME

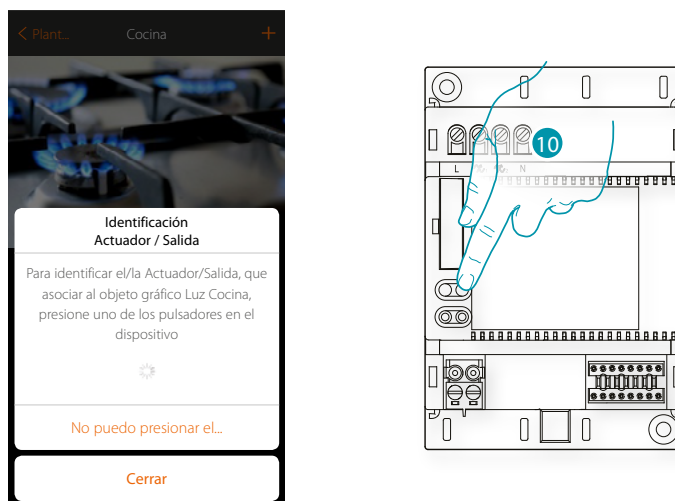


8. Toque para asociar al objeto gráfico dimmer  un dispositivo detectado en la instalación durante el escaneo inicial

Para configurar el objeto gráfico dimmer  ha de asociar el actuador conectado a la carga y el mando que lo actúa.

9. Toque para asociar un actuador al objeto, se pueden plantear dos situaciones:

Actuador accesible (por ejemplo cableado en el cuadro eléctrico)



10. Toque uno de los pulsadores en el actuador presente en la instalación

Actuador no accesible (por ejemplo cableado en el falso techo)

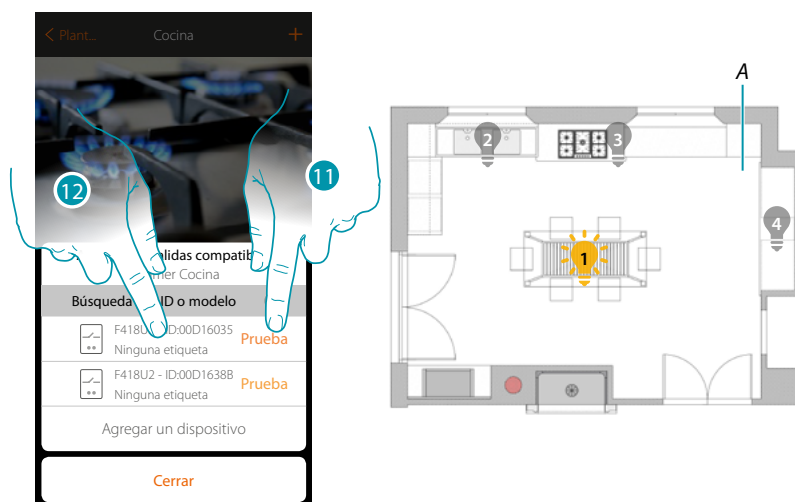


10. Toque cuando no pueda acceder al dispositivo



- ✓ Dispositivo seleccionado
- Prueba Comprobación de la carga conectada al actuador
- ⚠ Dispositivo escaneado inicialmente pero no conectado o no en marcha ahora

Se propone la lista de los actuadores, que puede asociar al objeto, puede identificar el actuador mediante el número ID, si lo desconoce, puede ejecutar una prueba que activa en secuencia las cargas conectadas al mismo actuador.



11. Toque para iniciar la prueba

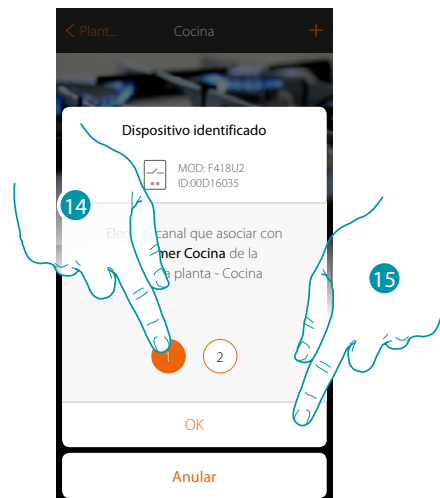
A. *En la instalación se activan en secuencia durante un segundo, las cargas conectadas al actuador; esto permite identificar de forma visual la carga que asociar al objeto gráfico y el número de canal.*

12. Si la carga, que quiere asociar al objeto gráfico, es una de las activadas en secuencia, toque para seleccionar el actuador



13. Toque para agregar el dispositivo seleccionado

En ambos casos, tras haber identificado el actuador, debe seleccionar el canal usado entre los disponibles



14. Seleccione el canal

Si el canal está ocupado, consulte el capítulo "Qué hacer si"

15. Toque para confirmar

Tras haber asociado el actuador conectado a la carga, ha de asociar el mando que lo actúa.

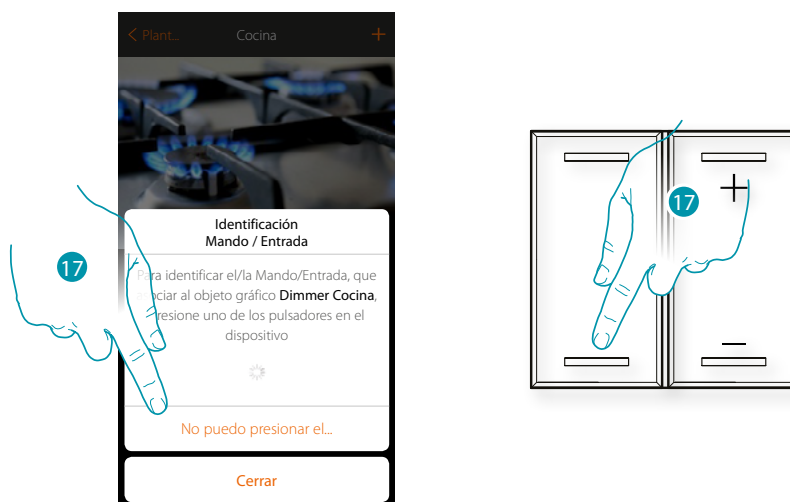


A. Modificar modo (ej. Master/Master PUL)

B. Eliminar asociación

16. Toque para asociar el mando

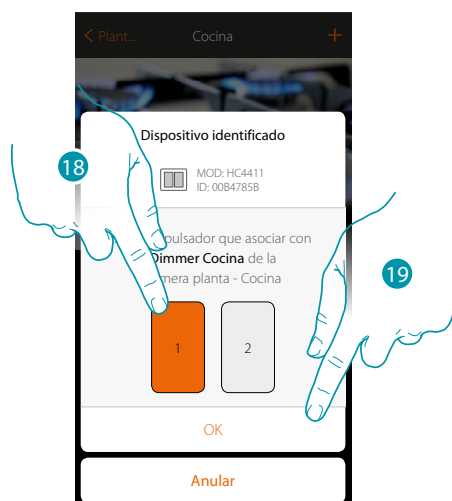
Nota: al acabar el procedimiento en este punto, tendrá un actuador accionado solamente con la App



17. Toque uno de los pulsadores en el mando presente en la instalación

O

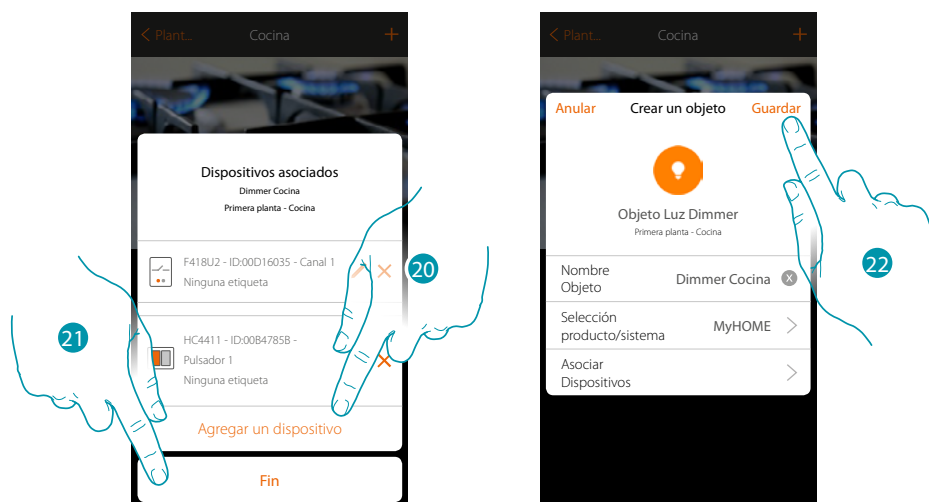
17. Toque «No puedo presionar el pulsador» cuando no pueda acceder al dispositivo, aparecerá una lista de los mandos presentes en la instalación



18. Seleccione el pulsador de mando entre los disponibles

Si el pulsador está ocupado, consulte el capítulo "Qué hacer si"

19. Toque para confirmar



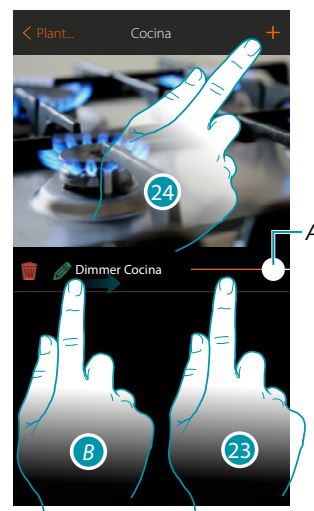
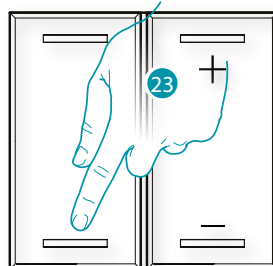
La asociación del objeto luz se ha completado

20. Puede tocar para agregar otro mando (para accionar varias luces al mismo tiempo, véase el capítulo «Crear un grupo»)

21. Toque para acabar el procedimiento

22. Toque para guardar el objeto

Ahora el usuario puede accionar una luz en la cocina mediante el mando físico o con el objeto gráfico de la App.



A. Enciende /regula la luz y regula su luminosidad

B. Deslizando el dedo de izquierdas a derechas, aparece el submenú de modificación

Eliminar objeto

Modificar objeto

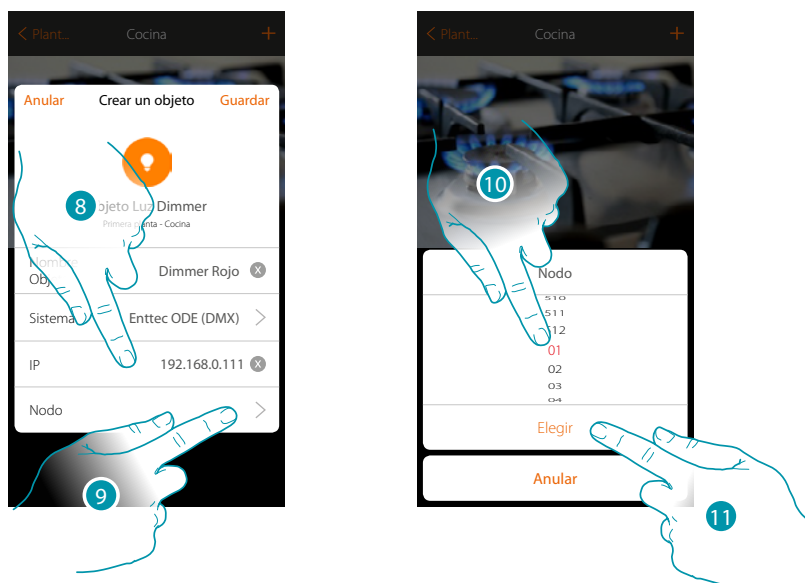
Desplazar objeto

Desplazar un objeto a otra zona/habitación

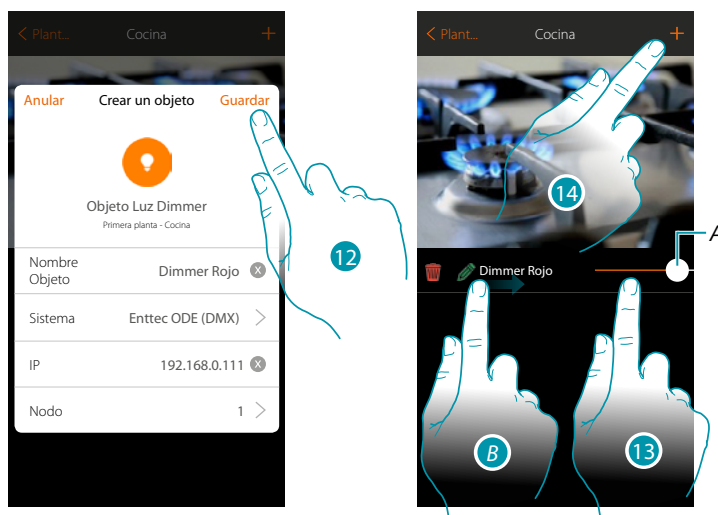
23. Presione/toque para accionar la luz en la cocina

24. Repita el procedimiento para agregar nuevos objetos en la habitación

Dimmer Enttec ODE

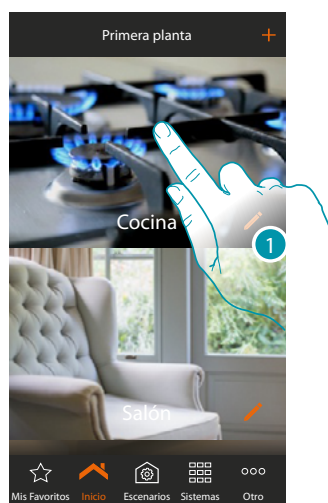


8. Introduzca la dirección IP del dispositivo Enttec ODE (Modelos probados: **ODE DIN**)
9. Seleccione el nodo para definir el color RGB del dispositivo.
Al seleccionar un nodo, se selecciona un color individual.
Atención: la asociación color/nodo se define en la programación del dispositivo Enttec ODE.
10. Seleccione el nodo
11. Toque para confirmar

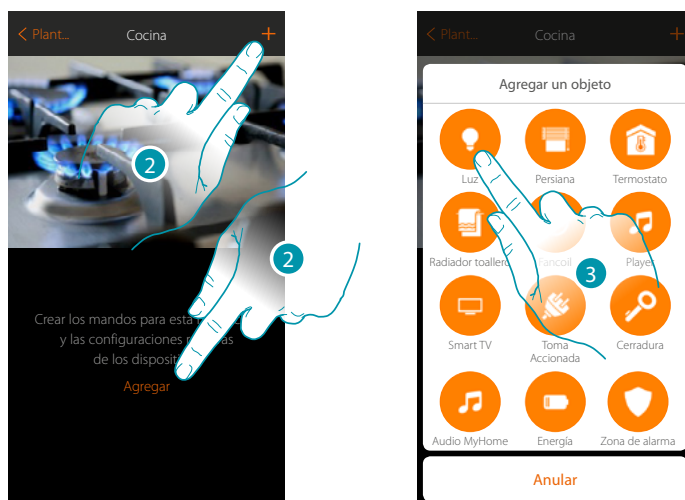


12. Toque para guardar el objeto
 - A. Enciende /regula la luz y regula su luminosidad
 - B. Deslizando el dedo de izquierdas a derechas, aparece el submenú de modificación
 - 🗑 Eliminar objeto
 - ✎ Modificar objeto
 - ☰ Desplazar objeto
 - 📁 Desplazar un objeto a otra zona/habitación
13. Presione/toque para accionar la luz en la cocina
14. Repita el procedimiento para agregar nuevos objetos en la habitación

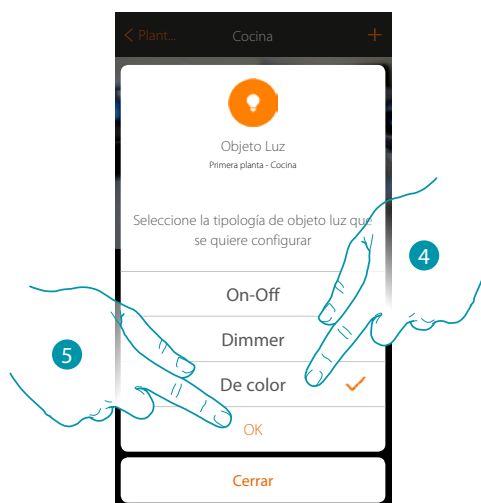
Luz de color



1. Toque para entrar en la habitación donde quiere agregar un objeto luz de color

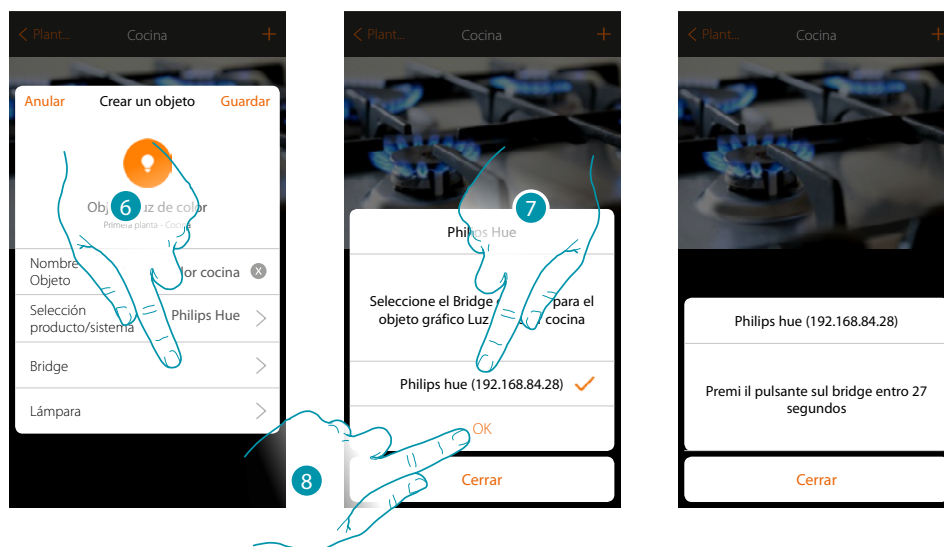


2. Toque para agregar un objeto a la habitación cocina
3. Toque para seleccionar el objeto luz de color

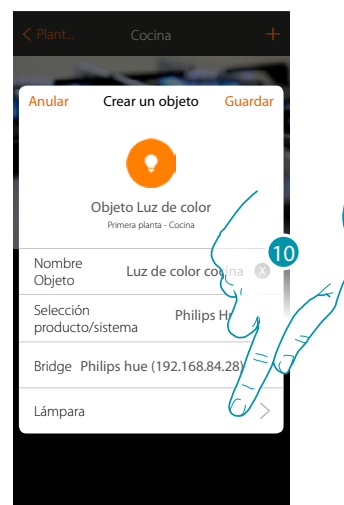
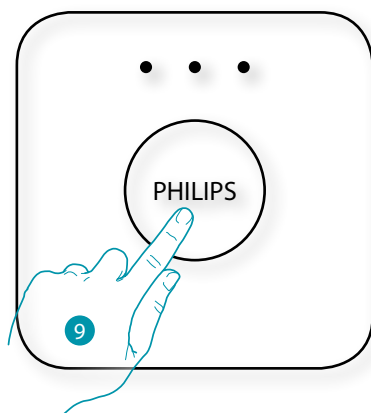


4. Toque para seleccionar tipología de luz de color
5. Toque para confirmar

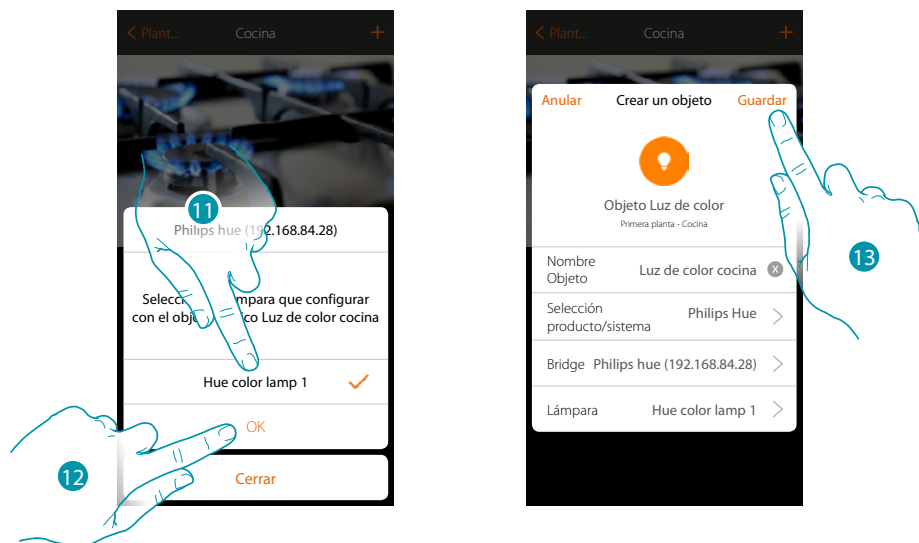
Philips Hue



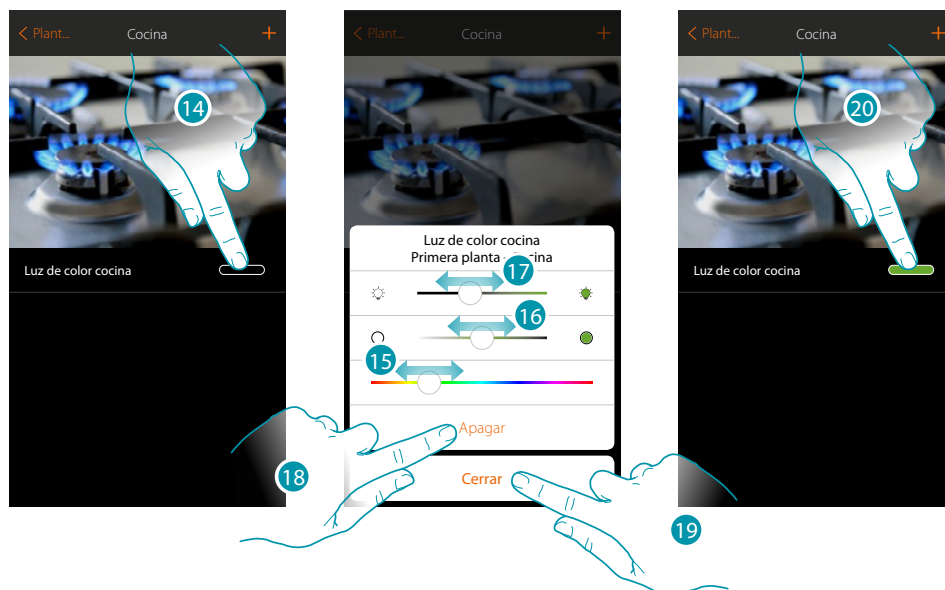
6. Toque para seleccionar el Bridge Philips Hue
7. Elija el Bridge entre los propuestos
8. Toque para confirmar



9. Toque el pulsador en el Bridge Philips Hue
10. Toque para seleccionar la lámpara

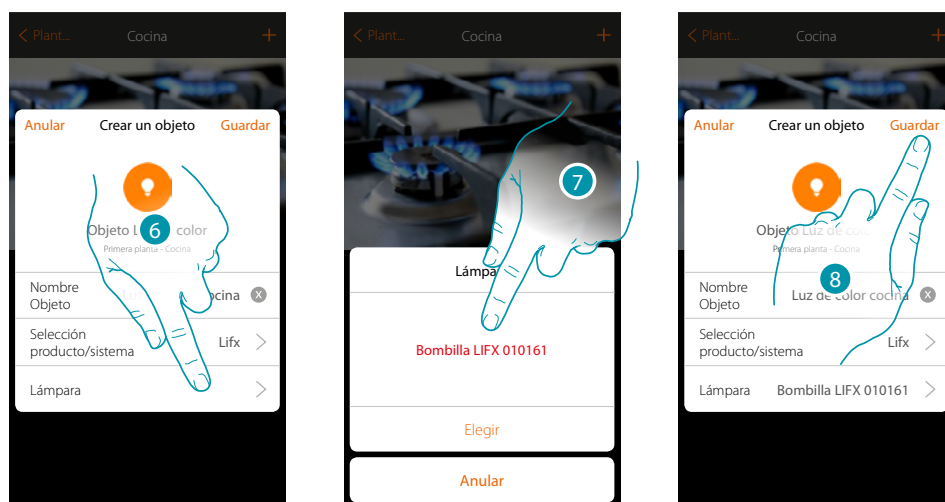


11. Seleccione una lámpara entre las propuestas
12. Toque para confirmar
13. Toque para guardar la configuración

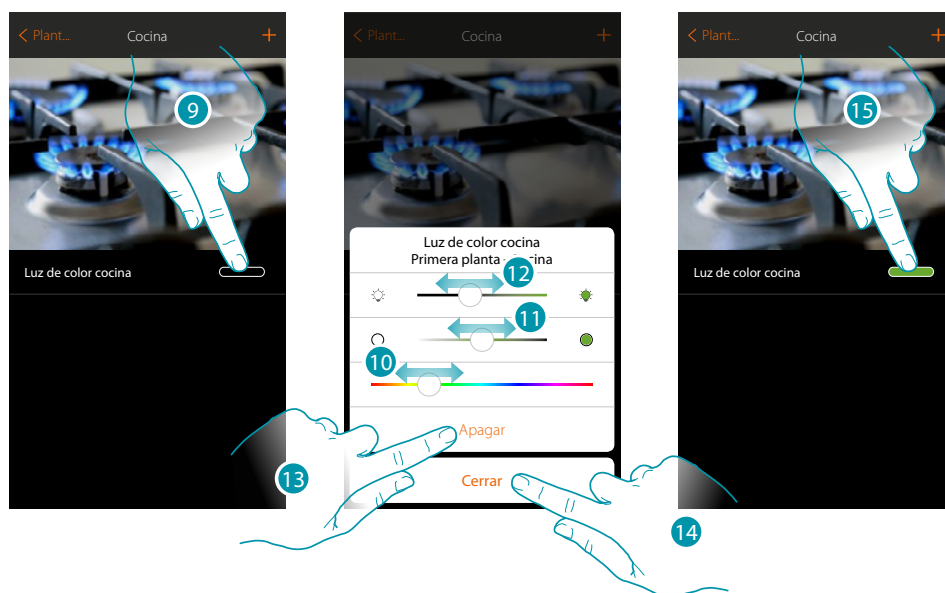


14. Toque para abrir el panel de mando de la luz
15. Toque y deslice el dedo hacia izquierda/derecha para ajustar el color de la luz seleccionando entre varias tonalidades
16. Toque y deslice el dedo hacia la derecha/izquierda para ajustar la temperatura de color de la luz (luz cálida o fría)
17. Toque y deslice el dedo hacia derecha/izquierda para aumentar/disminuir la intensidad luminosa
18. Toque para apagar la luz, para encenderla de nuevo, solamente ha de regular la intensidad o el color
19. Toque para guardar el ajuste
20. El objeto muestra ahora el estado y el color ajustado antes

Lifx

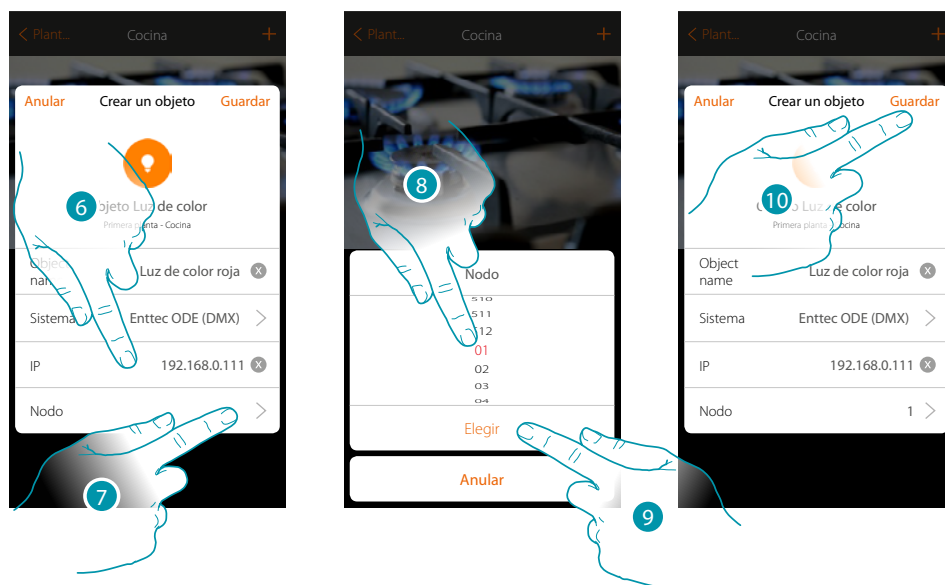


6. Toque para seleccionar la lámpara
7. Seleccione una lámpara entre las propuestas
8. Toque para guardar la configuración

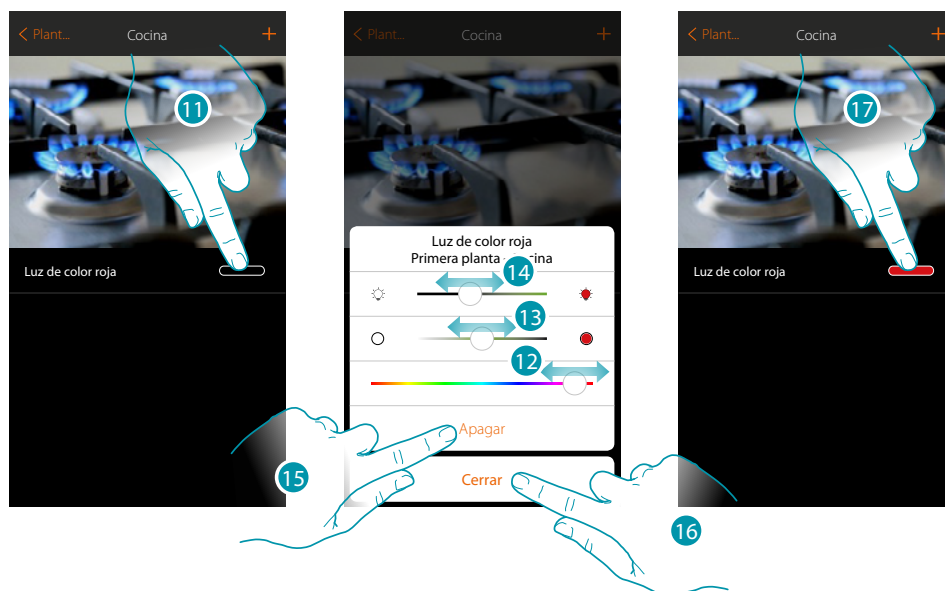


9. Toque para abrir el panel de mando de la luz
10. Toque y deslice el dedo hacia izquierda/derecha para ajustar el color de la luz seleccionando entre varias tonalidades
11. Toque y deslice el dedo hacia la derecha/izquierda para ajustar la temperatura de color de la luz (luz cálida o fría)
12. Toque y deslice el dedo hacia derecha/izquierda para aumentar/disminuir la intensidad luminosa
13. Toque para apagar la luz, para encenderla de nuevo, solamente ha de regular la intensidad o el color
14. Toque para guardar el ajuste
15. El objeto muestra ahora el estado y el color ajustado antes

Enttec ODE



6. Introduzca la dirección IP del dispositivo Enttec ODE
7. Seleccione el nodo para definir los 3 canales RGB del dispositivo.
Al seleccionar un nodo, se selecciona un canal individual. Los dos canales restantes se seleccionan en automático en función de la configuración del dispositivo Enttec ODE. Generalmente, al seleccionar el nodo 1 (Red), se seleccionan los tres canales RGB.
Atención: válido solamente para la configuración estándar 1 (RED) 2 (GREEN) 3 (BLUE)
8. Seleccione el nodo
9. Toque para confirmar
10. Toque para guardar el objeto

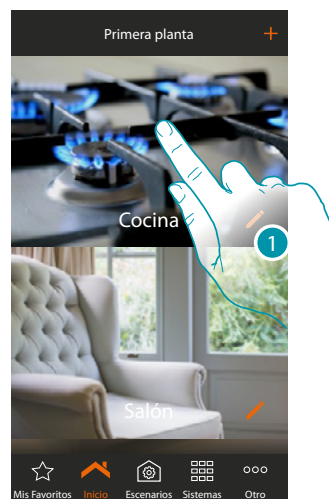


11. Toque para abrir el panel de mando de la luz
12. Toque y deslice el dedo hacia izquierda/derecha para ajustar el color de la luz seleccionando entre varias tonalidades
13. Toque y deslice el dedo hacia la derecha/izquierda para ajustar la temperatura de color de la luz (luz cálida o fría)
14. Toque y deslice el dedo hacia derecha/izquierda para aumentar/disminuir la intensidad luminosa
15. Toque para apagar la luz, para encenderla de nuevo, solamente ha de regular la intensidad o el color
16. Toque para guardar el ajuste
17. El objeto muestra ahora el estado y el color ajustado antes

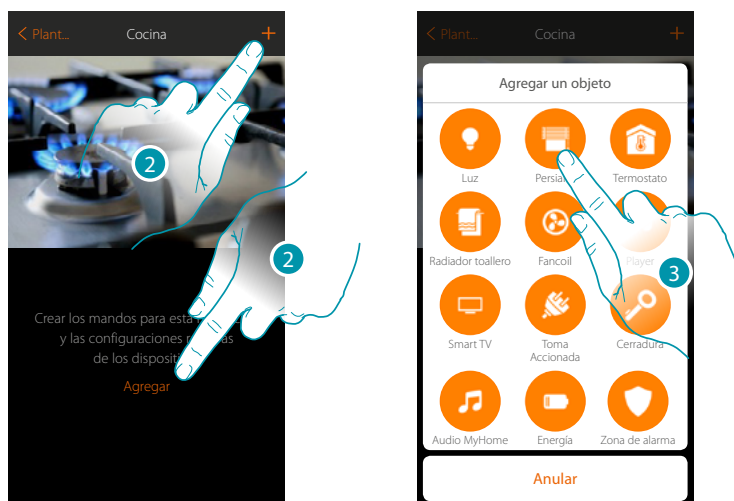
Objeto persiana

Al configurar los dispositivos presentes en la instalación y al asociarlos al objeto persiana, el usuario puede abrir y cerrar persianas, cierres y garaje.

Al habilitar la función, el usuario puede regular el nivel de apertura (solamente persianas con función de preset).



1. Toque para entrar en la habitación donde quiere accionar una persiana

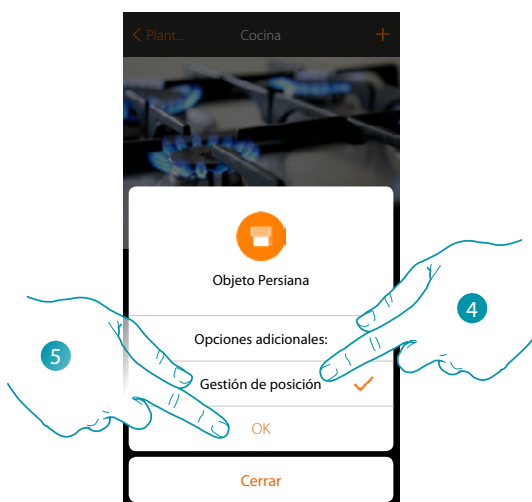


2. Toque para agregar un objeto a la habitación cocina
3. Toque para seleccionar un objeto persiana

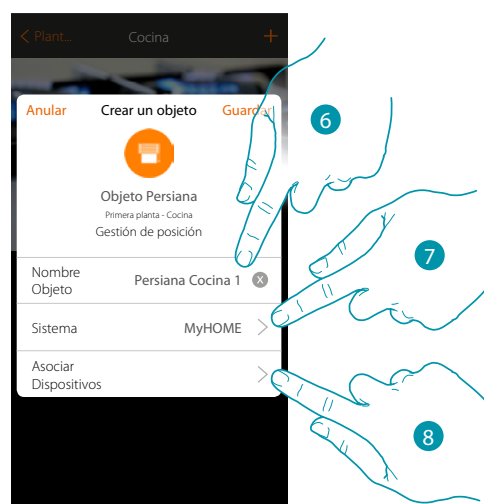



Nota: Durante la puesta en servicio de la instalación, la función de enclavamiento de los contactos no se garantiza.

No encienda dos canales del mismo actuador contemporáneamente. Únicamente tras haber asociado todos los canales mediante la App, el enclavamiento se gestiona.



4. Toque para habilitar en el objeto, la regulación del nivel de apertura (solamente persianas con función de preset)
5. Toque para continuar



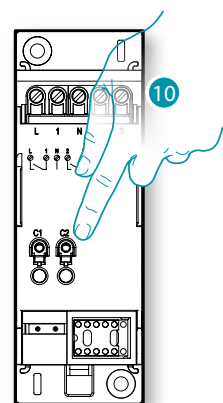
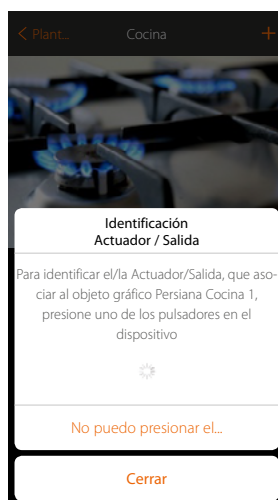
6. Toque para modificar el nombre del objeto
7. Toque para seleccionar el sistema de pertenencia
8. Toque para asociar al objeto gráfico persiana  un dispositivo detectado en la instalación durante el escaneo inicial



Para asociar el objeto gráfico persiana , ha de asociar el actuador conectado a la carga y el mando que lo actúa.

9. Toque para asociar un actuador al objeto, se pueden plantear dos situaciones:

Actuador accesible (por ejemplo cableado en el cuadro eléctrico)



10. Toque uno de los pulsadores en el actuador presente en la instalación

Actuador no accesible (por ejemplo cableado en el falso techo)

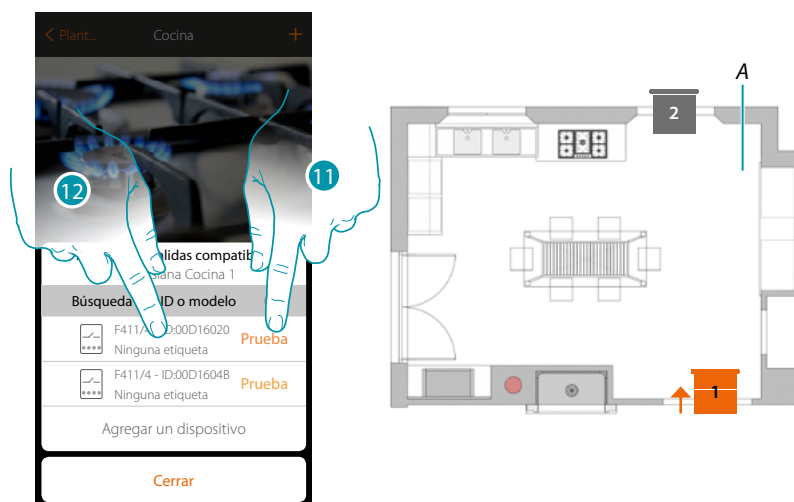


10. Toque cuando no pueda acceder al dispositivo



- ✓ Dispositivo seleccionado
- Prueba Comprobación de la carga conectada al actuador
- ⚠ Dispositivo escaneado inicialmente pero no conectado o no en marcha ahora

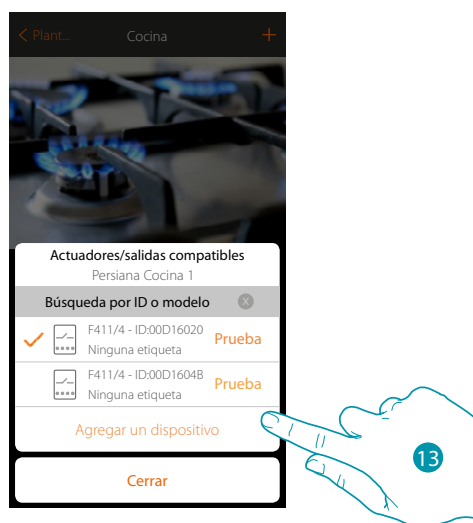
Se propone la lista de los actuadores, que puede asociar al objeto, puede identificar el actuador mediante el número ID, si lo desconoce, puede ejecutar una prueba que activa en secuencia las cargas conectadas al mismo actuador.



11. Toque para iniciar la prueba

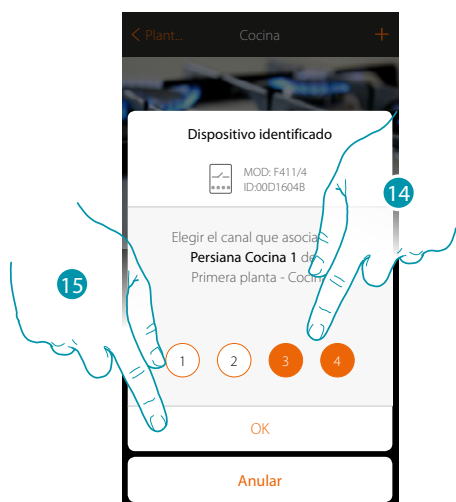
A. *En la instalación se activan en secuencia durante un segundo, las cargas conectadas al actuador; esto permite identificar de forma visual la carga que asociar al objeto gráfico y el número de canal.*

12. Si la carga, que quiere asociar al objeto gráfico, es una de las activadas en secuencia, toque para seleccionar el actuador



13. Toque para agregar el dispositivo seleccionado

En ambos casos, tras haber identificado el actuador, debe seleccionar el canal usado entre los disponibles

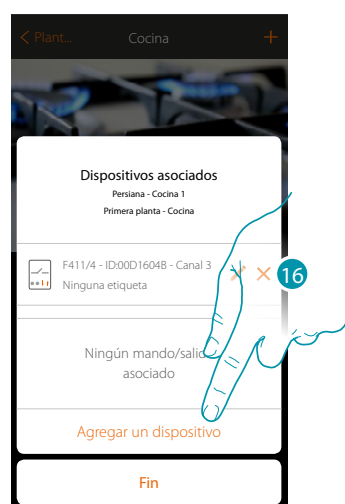


14. Seleccione el canal, el sistema usa dos canales contiguos para la función persiana (subida/bajada)

Si el canal está ocupado, consulte el capítulo "Qué hacer si"

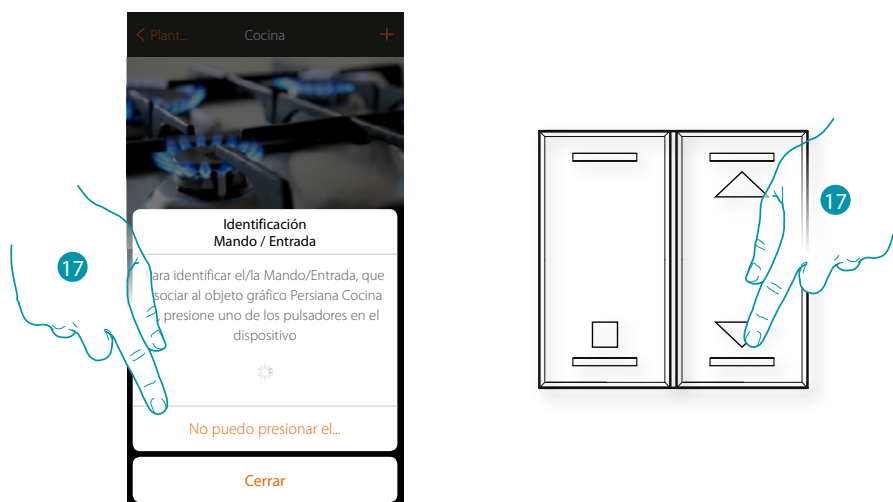
15. Toque para confirmar

Tras haber asociado el actuador conectado a la carga, ha de asociar el mando que lo actúa.



16. Toque para asociar el mando

Nota: al acabar el procedimiento en este punto, tendrá un actuador accionado solamente con la App



17. Toque uno de los pulsadores en el mando presente en la instalación

O

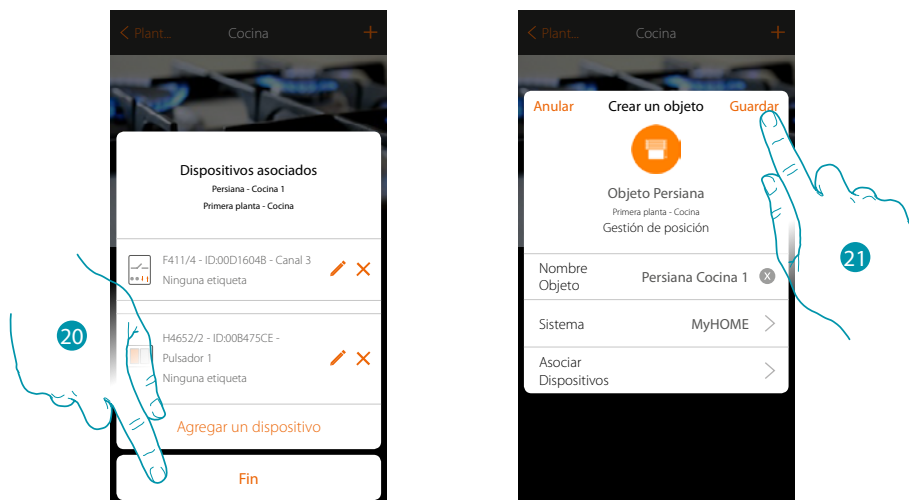
17. Toque "No puedo presionar el pulsador" cuando no pueda acceder al dispositivo, aparecerá una lista de los mandos presentes en la instalación ocupada



18. Seleccione el pulsador de mando entre los disponibles

Si el pulsador está ocupado, consulte el capítulo "Qué hacer si"

19. Toque para confirmar

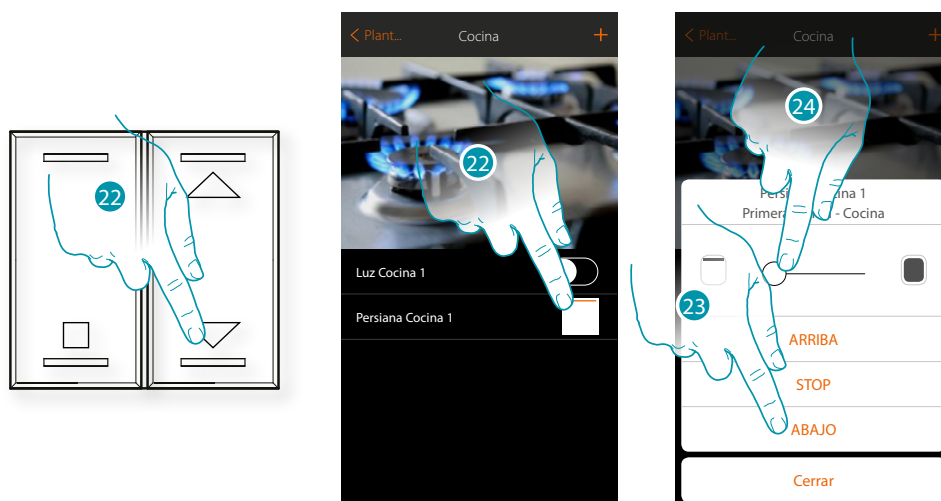


La asociación del objeto persiana se ha completado

20. Toque para acabar el procedimiento

21. Toque para guardar el objeto

Ahora el usuario puede accionar una persiana en la cocina mediante el mando físico o con el objeto gráfico de la App.



22. Presione/toque para accionar la persiana en la cocina

Se abre la pantalla de mando del objeto gráfico persiana

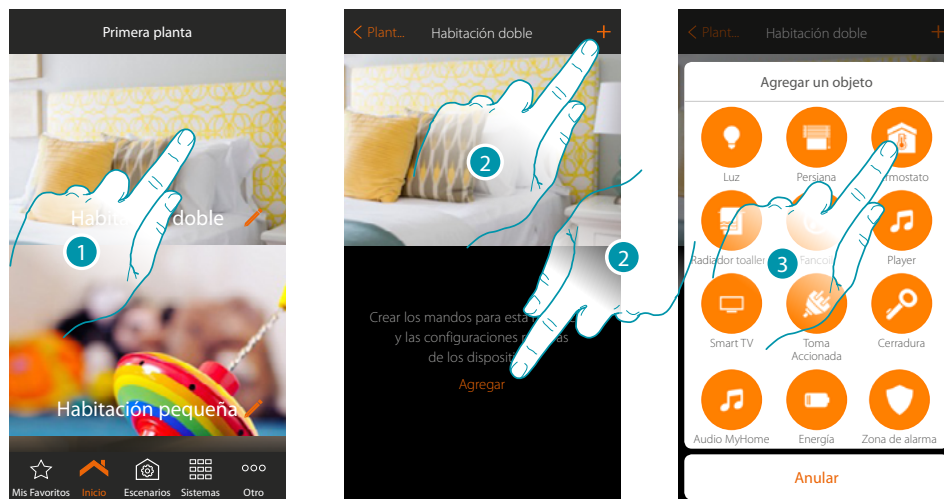
23. Toque para subir, bajar o detener la persiana

24. Toque para regular el nivel de apertura de la tecla preset (solamente persianas con función de preset)

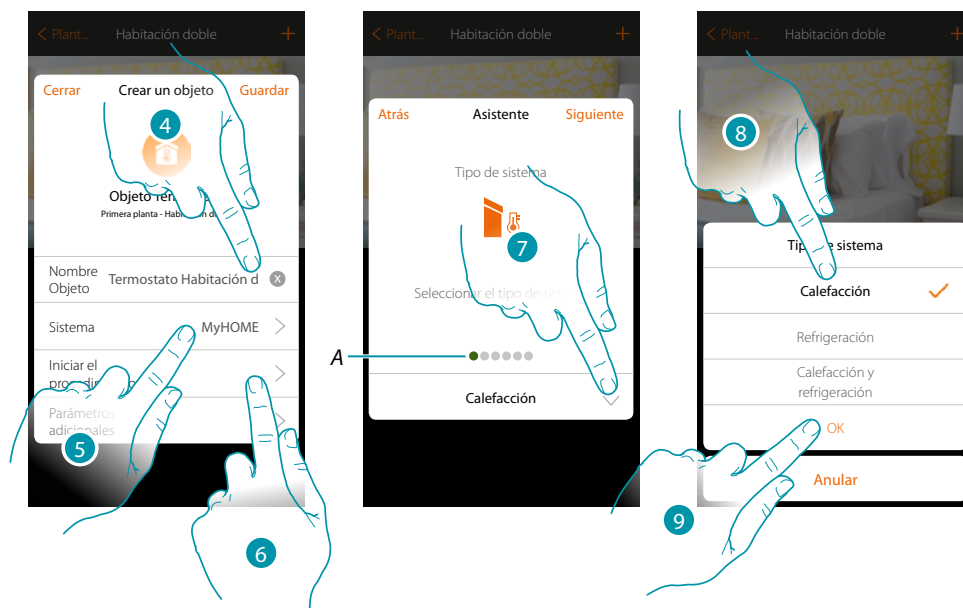
Nota: la configuración para la persiana sencilla (y no con función de preset) es igual a la de antes descrita, cambia solamente la visualización del objeto gráfico para controlarla.

Objeto termostato (sin centralita)

Al configurar los dispositivos presentes en la instalación y al asociarlos al objeto termostato, el usuario puede regular la temperatura de la casa.



1. Toque para entrar en la habitación donde quiere agregar un objeto termostato
2. Toque para agregar un objeto a la habitación doble
3. Toque para agregar el objeto termostato



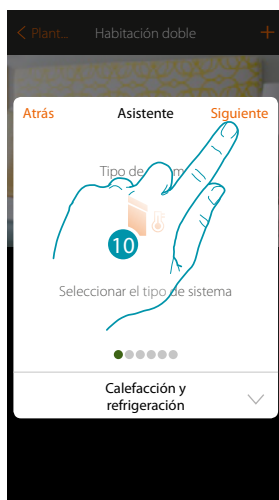
4. Toque para modificar el nombre del objeto
5. Toque para seleccionar el sistema de pertenencia
6. Toque para iniciar el procedimiento guiado para asociar al objeto gráfico Termostato Dormitorio de matrimonio un dispositivo detectado en la instalación durante el escaneo inicial

Nota: se aconseja ajustar los Parámetros adicionales al final del procedimiento guiado de asociación

A. Indicadores visuales de colores indican el progreso del procedimiento y el estado de la etapa corriente:

rojo = sin acabar o incorrecto
verde = acabado con resultado positivo

7. Toque para seleccionar el tipo de instalación
8. Seleccione el tipo de instalación entre las propuestas
9. Toque para confirmar

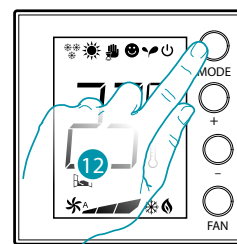


10. Toque para continuar



11. Toque para asociar un termostato al objeto, se pueden plantear dos situaciones:

Termostato accesible



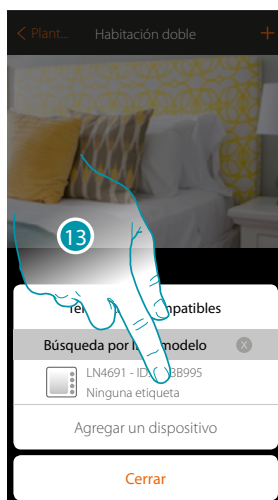
12. Toque uno de los pulsadores en el termostato presente en la instalación

Termostato no accesible



12. Toque cuando no pueda acceder al dispositivo

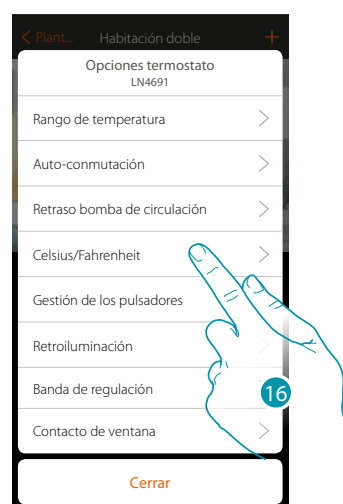
Se propone la lista de los termostatos que puede asociar al objeto, puede identificar el termostato mediante el número ID.



13. Toque para seleccionar el termostato

14. Toque para agregar el dispositivo seleccionado

Si el termostato está configurado, consulte el capítulo "Qué hacer si".



A. Ajustar opciones termostato

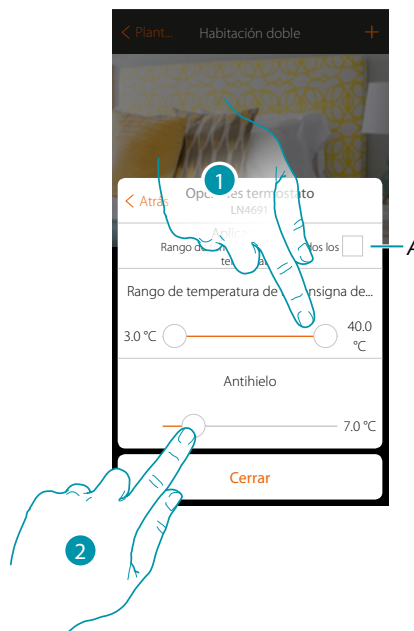
B. Eliminar asociación

15. Toque para modificar los parámetros del termostato

16. Seleccione el parámetro que modificar entre los disponibles

Opciones termostato

Rango de temperatura



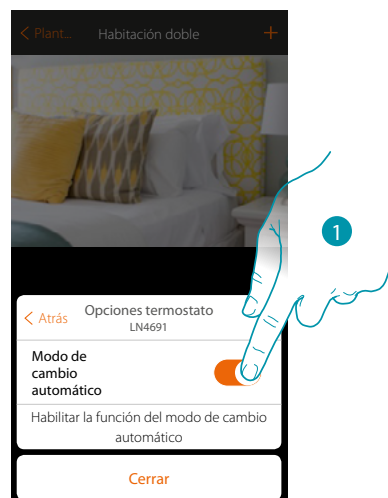
A. Aplicar el ajuste a todos los termostatos de la instalación*

***Nota:** si no se ha configurado todavía un termostato o su configuración no es compatible con los mismos parámetros, no se modifica.

1. Toque para ajustar los niveles mínimo y máximo de temperatura, que el usuario puede seleccionar mediante los botones del dispositivo.
Ej. si ajusto como límite mínimo 15 °C, el usuario no podrá ajustar temperaturas inferiores (ej. a 10 °C).
2. Seleccione la temperatura para la función antihielo/protección térmica.

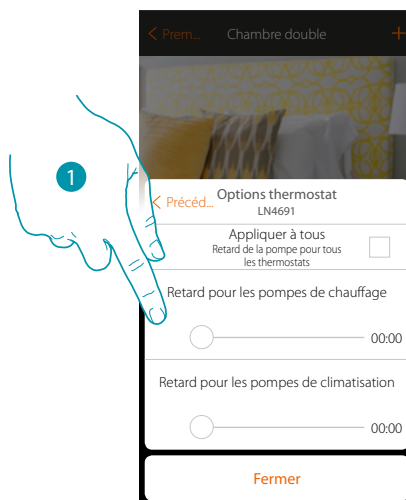
Nota: al enviarse el comando de apagado con la App o con el pulsador correspondiente en el termostato, éste ajusta la temperatura mínima (antihielo) o máxima (protección térmica).

Auto-conmutación (solamente para calefacción y refrigeración)



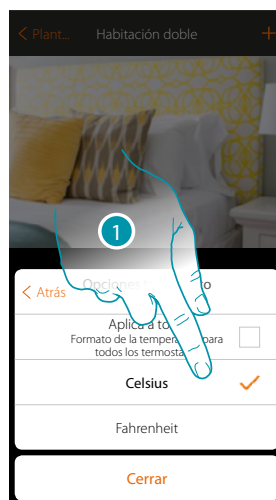
1. En las instalaciones con fancoil de 4 tubos, habilitadas para la calefacción y la refrigeración o en instalaciones en las que los sistemas de circulación del agua para calefacción y refrigeración son totalmente independientes, puede habilitar esta función para gestionar automáticamente la conmutación entre calefacción y refrigeración.

Retard pompe de circulation



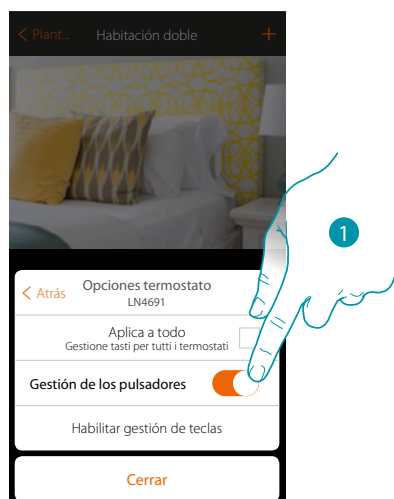
1. Toque para ajustar un tiempo de retraso para la activación de las bombas con el fin de evitar que se activen por adelantado respecto de la apertura de las válvulas de la zona, para la calefacción y la refrigeración.

Grados Celsius/Fahrenheit



1. Toque para seleccionar el formato de visualización para la temperatura entre grados Celsius y Fahrenheit

Gestión de los botones



1. Toque para habilitar/deshabilitar los botones físicos del termostato; si deshabilita la función, ya no podrá interactuar con ésta, aunque podrá visualizar solamente la información. Esta función puede resultarle útil cuando no se quiera permitir la modificación de los ajustes (ejemplo, cuarto de los niños o establecimiento público) con el termostato sino solamente con la App.

Retroiluminación



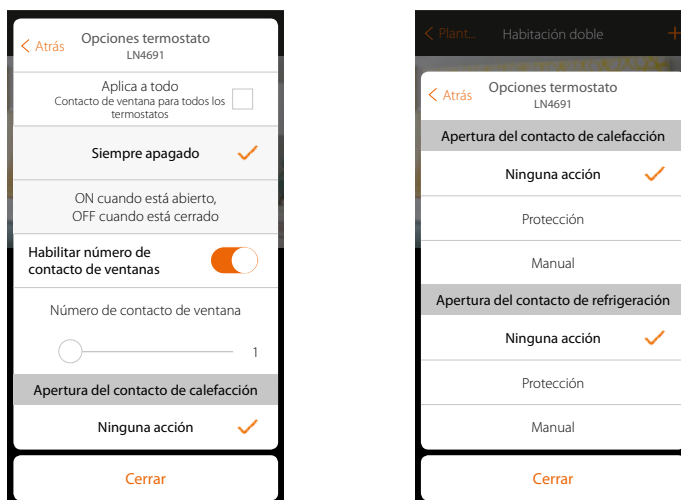
1. Active/desactive la retroiluminación de la pantalla
2. Deslice el dedo para regular con precisión la intensidad de la retroiluminación

Banda de regulación

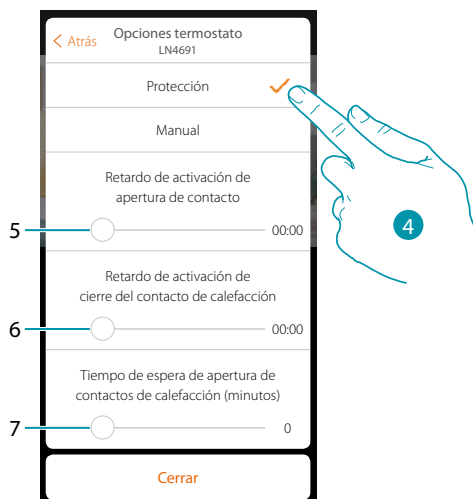


1. Habilite / deshabilite la regulación
2. Deslice el dedo para regular el umbral de intervención respecto del punto de ajuste programado; por ejemplo, con un punto de ajuste de 20,0 °C para calefacción, y un umbral de 0,1 °C la instalación se desactiva al superarse los 20,1 °C y se activa a 19,9 °C. En caso de instalaciones con fancoil, el umbral puede asumir valores de 0,1 a 1°C, para las otras tipologías de instalación de 0,1 a 0,5°C.
3. Deslice el dedo para ajustar el umbral (diferencial de temperatura), que determinará el cambio de velocidad de los ventiladores del fancoil con las velocidades 2.
4. Deslice el dedo para ajustar el umbral (diferencial de temperatura), que determinará el cambio de velocidad de los ventiladores del fancoil con las velocidades 3.
5. Deslice el dedo para ajustar el tiempo de adelanto del encendido de la válvula respecto del encendido del fancoil para evitar que, por ejemplo, la calefacción, un encendido excesivamente repentino del fancoil con pueda difundir aire frío en el ambiente.

Función contacto ventana



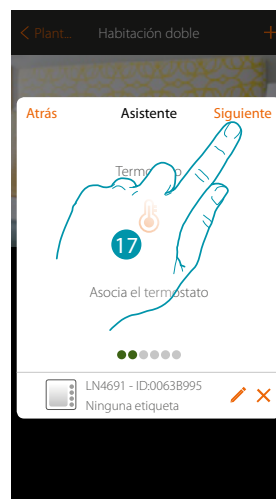
1. Toque para visualizar en el termostato LN4691 el icono ventana relativo al estado del contacto:
 - A. *Icono ventana no visualizado*
 - B. *Icono ventana visualizado = contacto abierto, icono ventana no visualizado = contacto cerrado,*
2. Habilite la función contacto, que le permite ejecutar un escenario memorizado en el programador escenarios MH202 durante la apertura del contacto
- C. *Seleccionar el número del contacto ventana que asociar*
3. Toque para no efectuar una acción de la instalación de calefacción o refrigeración durante la/el apertura/cierre del contacto ventana



4. Toque para programar la instalación de protección térmica o antihielo durante la/el apertura/cierre del contacto
5. Programe un retraso entre la apertura del contacto y el ajuste de la instalación en protección térmica o antihielo
6. Programe un retraso entre el cierre del contacto y el ajuste de la instalación en protección térmica o antihielo
7. Programe el tiempo durante el que la instalación permanecerá en protección térmica o antihielo

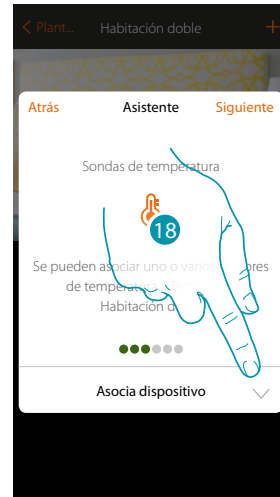


8. Toque para programar la instalación a una temperatura determinada durante la/el apertura/cierre del contacto
9. Ajustar la temperatura
10. Defina el retraso entre la apertura del contacto y el ajuste de la calefacción/refrigeración con el punto de ajuste del punto 9
11. Defina el retraso entre el cierre del contacto y el ajuste de la calefacción/refrigeración con el punto de ajuste del punto 9
12. Programe el tiempo máximo durante el que la instalación permanecerá a la temperatura determinada en el punto 9



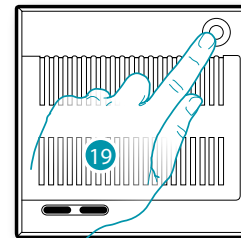
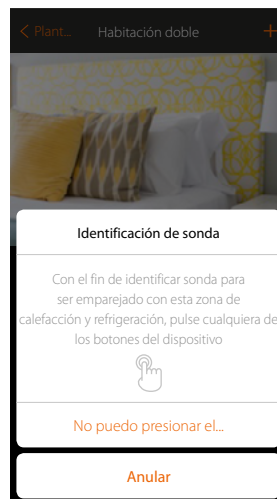
17. Toque para continuar

Después de haber asociado el termostato al objeto, puede asociar una o varias sondas de temperatura 4693 Al asociar varias sondas a un termostato puede, por ejemplo, obtener la media de la temperatura de una habitación grande.



18. Toque para asociar una sonda

Sonda accesible



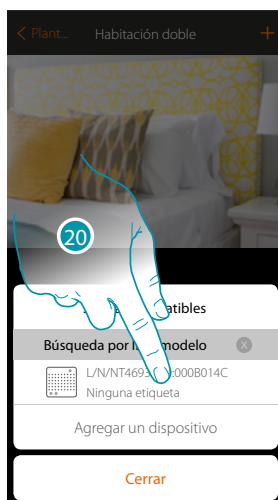
19. Toque uno de los pulsadores en la sonda presente en la instalación

Sonda no accesible



19. Toque cuando no pueda acceder al dispositivo

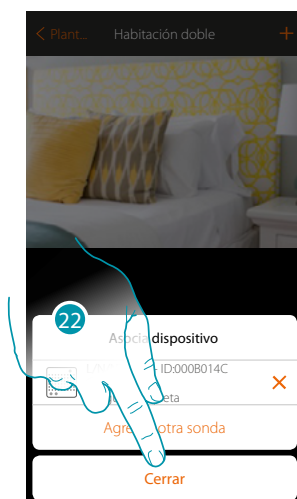
Se propone la lista de las sondas compatibles que puede asociar al objeto; puede identificar la sonda mediante el número ID.



20. Toque para seleccionar la sonda

21. Toque para agregar el dispositivo seleccionado

Si la sonda está configurada, consulte el capítulo "Qué hacer si".



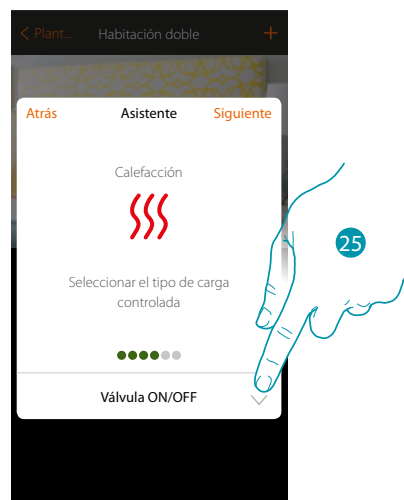
22. Toque para acabar el procedimiento

23. Toque para visualizar las sondas asociadas o para añadir otras

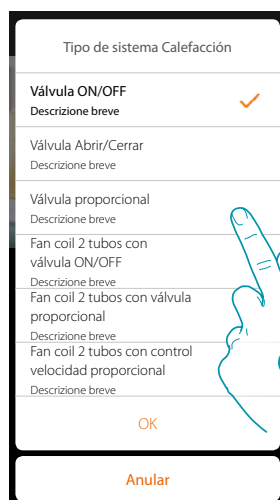
o

24. Toque para continuar

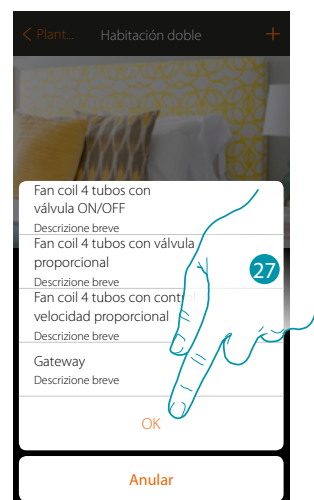
Después de haber asociado el termostato y las sondas al objeto, debe seleccionar el tipo de carga de la instalación calefacción que controlar



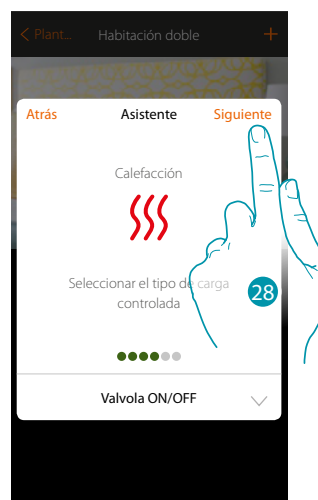
25. Toque para seleccionar el tipo de carga



26. Seleccione el tipo entre los disponibles



27. Toque para continuar



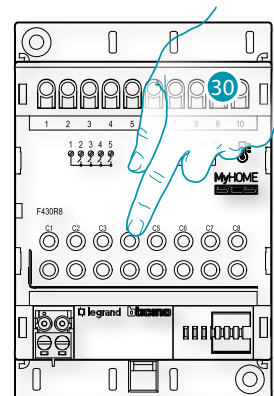
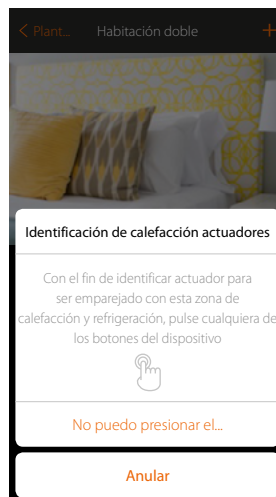
28. Toque para continuar

Después de haber seleccionado el tipo de carga, puede asociar un actuador de la instalación calefacción



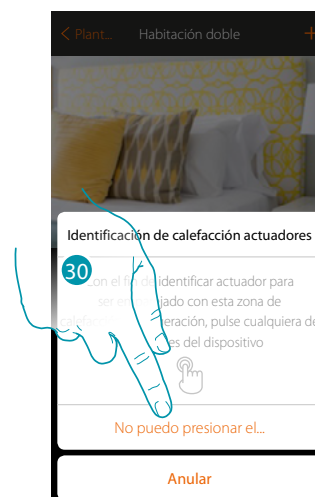
29. Toque para asociar un actuador

Actuador accesible



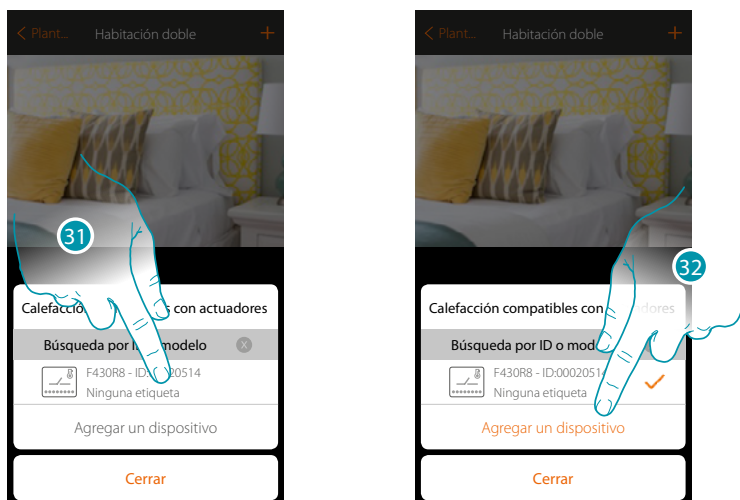
30. Toque uno de los pulsadores en el actuador presente en la instalación

Actuador no accesible



30. Toque cuando no pueda acceder al dispositivo

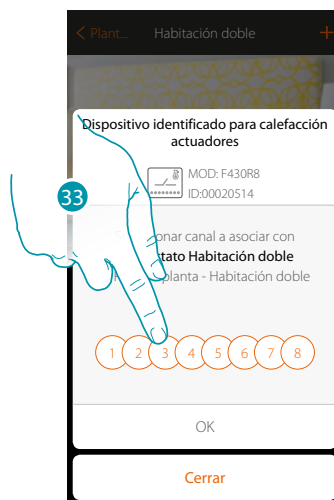
Se propone la lista de los actuadores compatibles que puede asociar al objeto; puede identificar el actuador mediante el número ID.



31. Toque para seleccionar el actuador

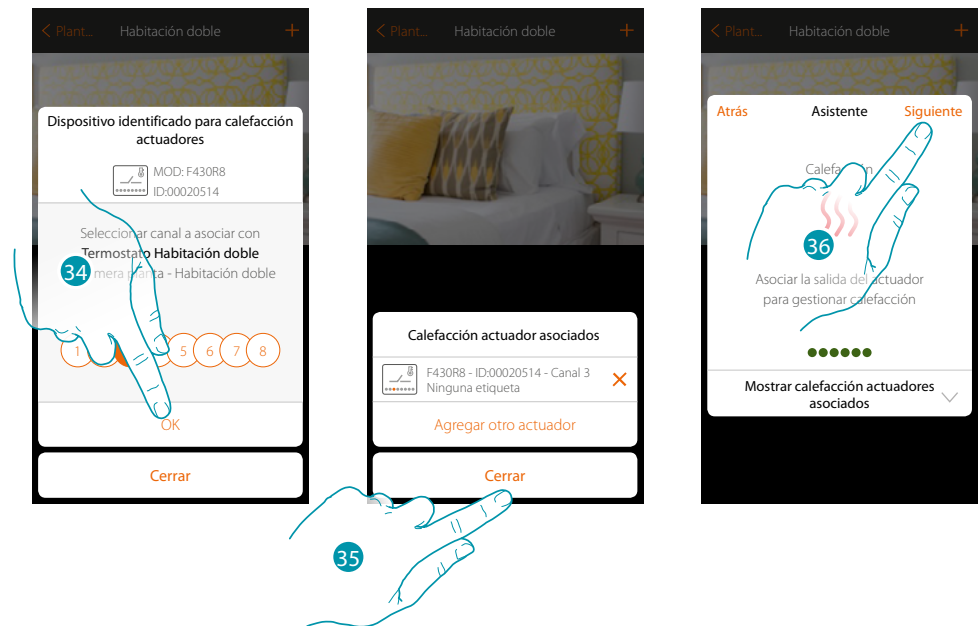
32. Toque para agregar el dispositivo seleccionado

En el caso en que el actuador resulte accesible o no accesible, debe seleccionar el canal usado entre los disponibles



33. Seleccione el canal

Si el canal está ocupado, consulte el capítulo "Qué hacer si".



34. Toque para confirmar

35. Toque para acabar

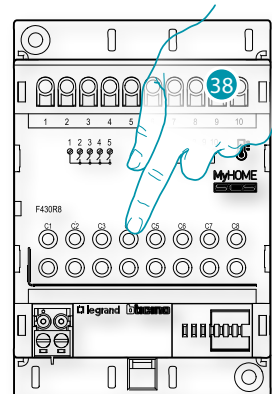
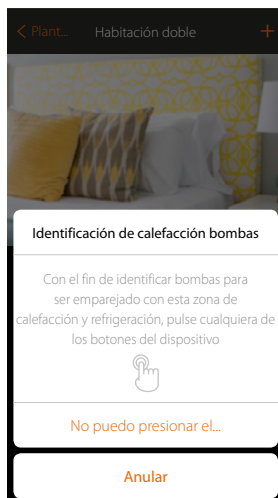
36. Toque para continuar

Después de haber asociado el termostato, las sondas y el actuador al objeto, puede asociar una bomba



37. Toque para asociar una bomba

Bomba accesible



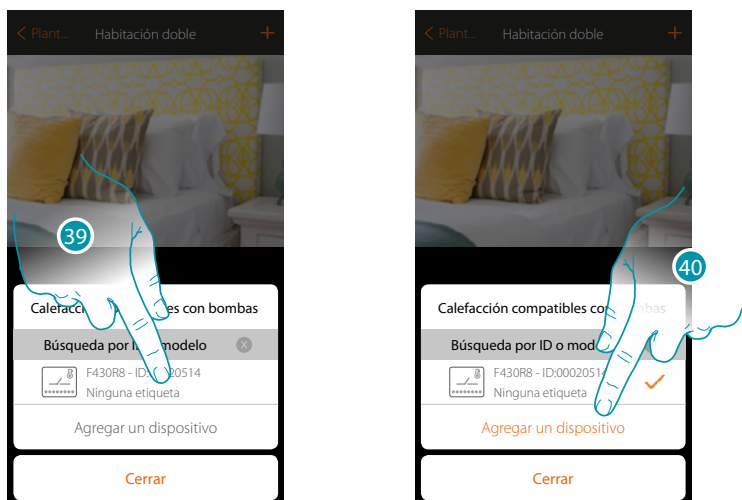
38. Toque uno de los pulsadores en la bomba presente en la instalación

Bomba no accesible



38. Toque cuando no pueda acceder al dispositivo

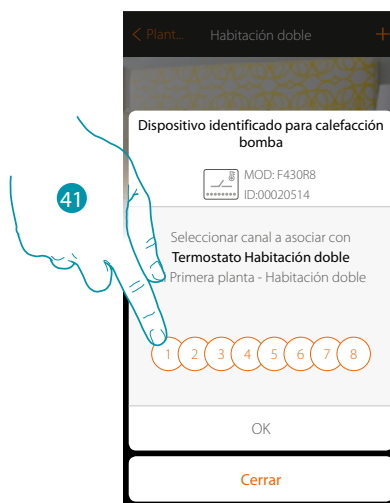
Se propone la lista de los actuadores compatibles con las bombas que puede asociar al objeto; puede identificar el actuador/bomba mediante el número ID.



39. Toque para seleccionar el actuador/bomba

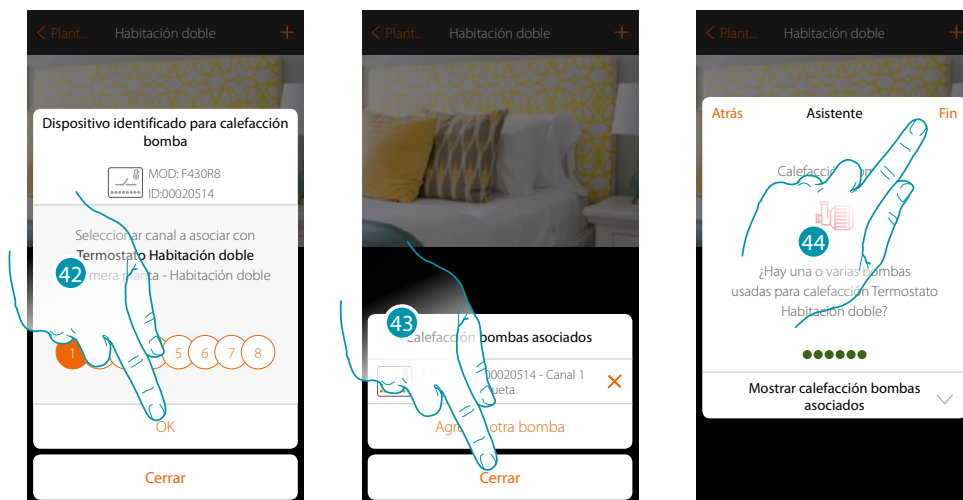
40. Toque para agregar el dispositivo seleccionado

En el caso en que el actuador resulte accesible o no accesible, debe seleccionar el canal usado entre los disponibles

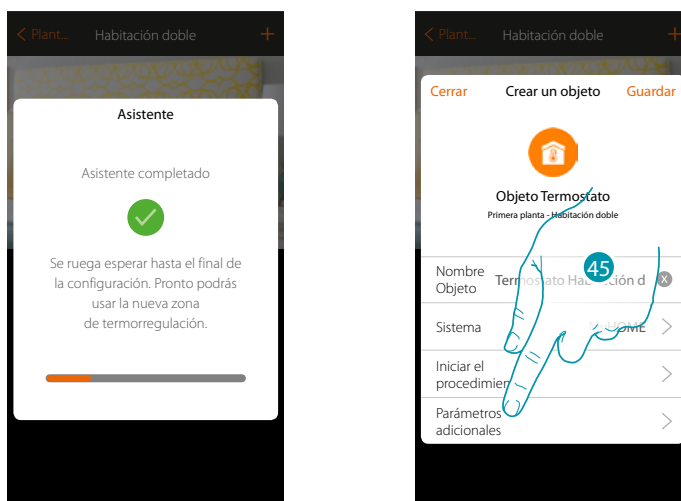


41. Seleccione el canal

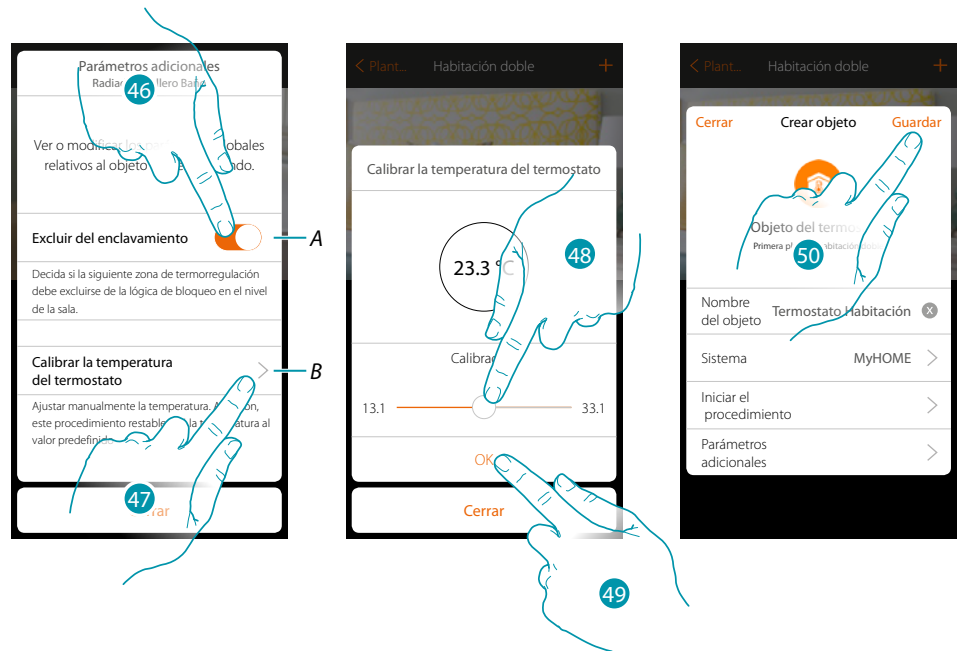
Si el canal está ocupado, consulte el capítulo "Qué hacer si".



- 42. Toque para confirmar
- 43. Toque para acabar
- 44. Toque para configurar los objetos



- Espera hasta el final de la configuración de los objetos termostato
- 45. Toque para configurar los parámetros adicionales y luego acabar la configuración del objeto Termostato.



A. Excluye la zona de la lógica de Enclavamiento en la habitación

La función de Enclavamiento contempla que, por ejemplo, si hay 2 zonas en la misma habitación, dedicadas a la calefacción, y una zona dedicada a la refrigeración, si las 2 zonas funcionan en calefacción, al encender la zona de refrigeración, se apagan.

Nota: esta función no se encuentra disponible para termostatos configurados para funcionar en calefacción y en refrigeración.

B. Esta función le permite ajustar el número de grados que aumentar o disminuir la temperatura medida respecto de la detectada por el termostato.

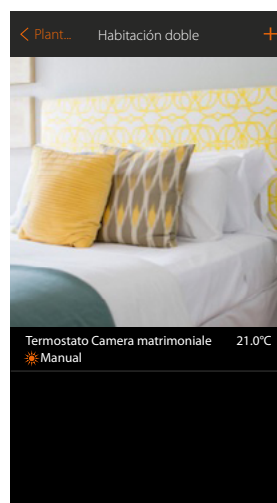
46. Toque para excluir la zona de la lógica de enclavamiento.

47. Toque para calibrar la temperatura

48. Seleccione la temperatura que mostrará el objeto termostato

49. Toque para confirmar

50. Toque para guardar el objeto.



El objeto se encuentra disponible para ser usado por el usuario

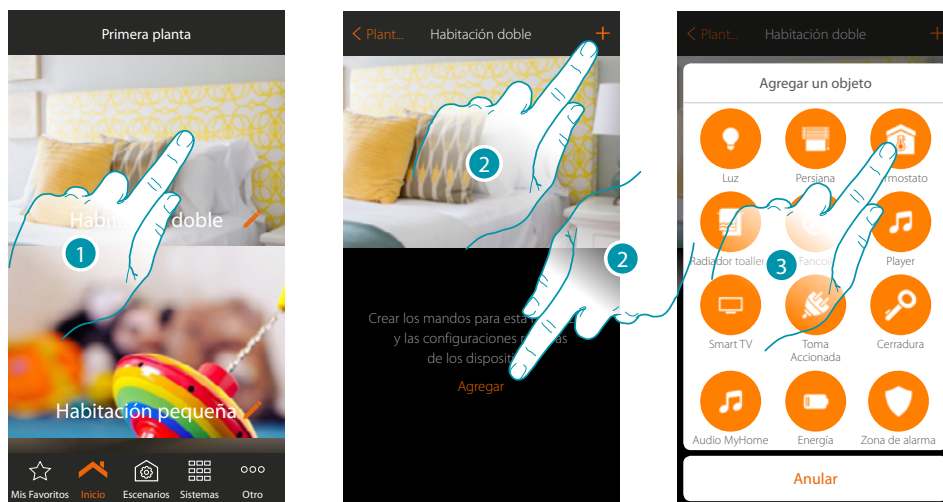
Nota: en el ejemplo se ha ilustrado una zona de calefacción. Se puede configurar una zona de refrigeración de la misma forma.

Objeto termostato (con centralita de 99 zonas art. 3550)

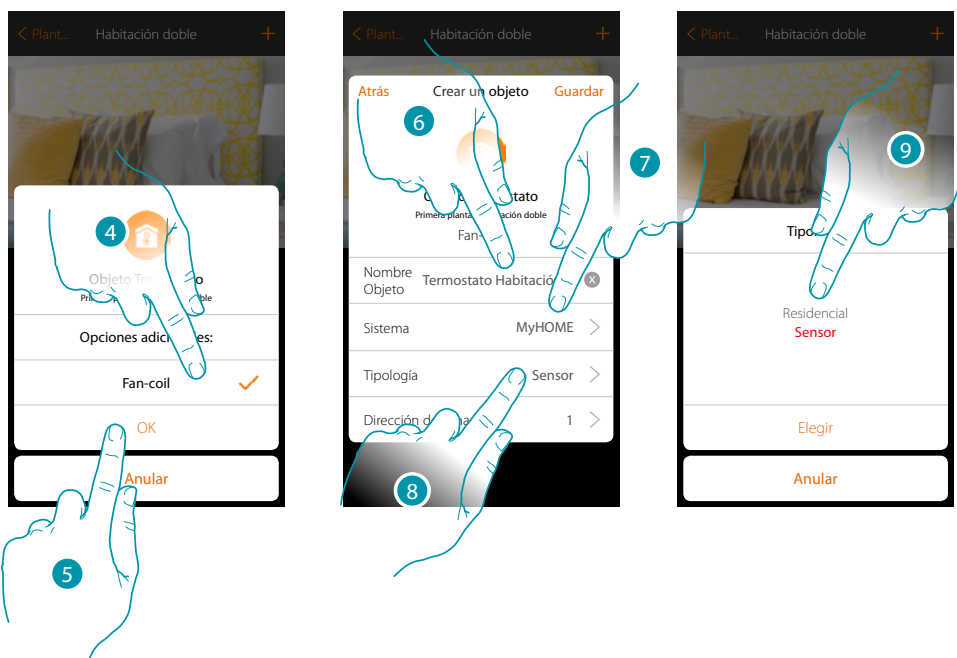
Al importar la configuración de los dispositivos* presentes en la instalación y al asociarlos al objeto termostato, el usuario puede regular la temperatura de la casa.

Nota: el sistema MyHOME_UP no es compatible con la centralita de 4 zonas (art L/N/NT4695 – HC/HS/HD4695).

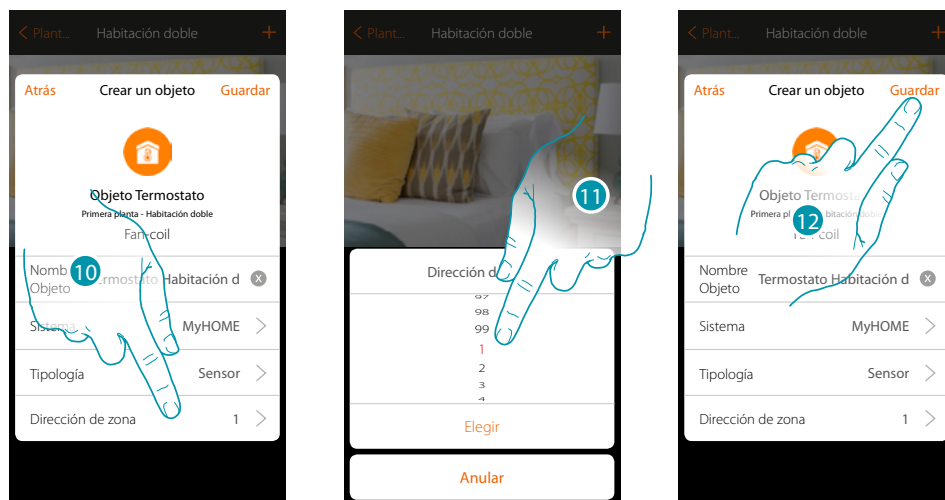
***Nota:** las sondas y los termostatos habrán de estar configurados con MyHomeSuite o configuradores físicos



1. Toque para entrar en la habitación donde quiere agregar un objeto termostato
2. Toque para agregar un objeto a la habitación doble
3. Toque para agregar el objeto termostato



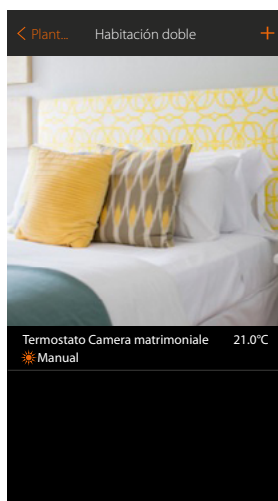
4. Seleccione para controlar la velocidad del ventilador de un Fan coil
5. Toque para confirmar
6. Toque para modificar el nombre del objeto
7. Toque para seleccionar el sistema de pertenencia
8. Toque para seleccionar la tipología
9. Seleccione si el dispositivo al que se asocia el objeto es un sensor de termorregulación de 99 zonas (sensor) o un sensor en funcionamiento termostato residencial (residencial)



10. Toque para ajustar la dirección del sensor

11. Seleccione la dirección de zona (1÷99)

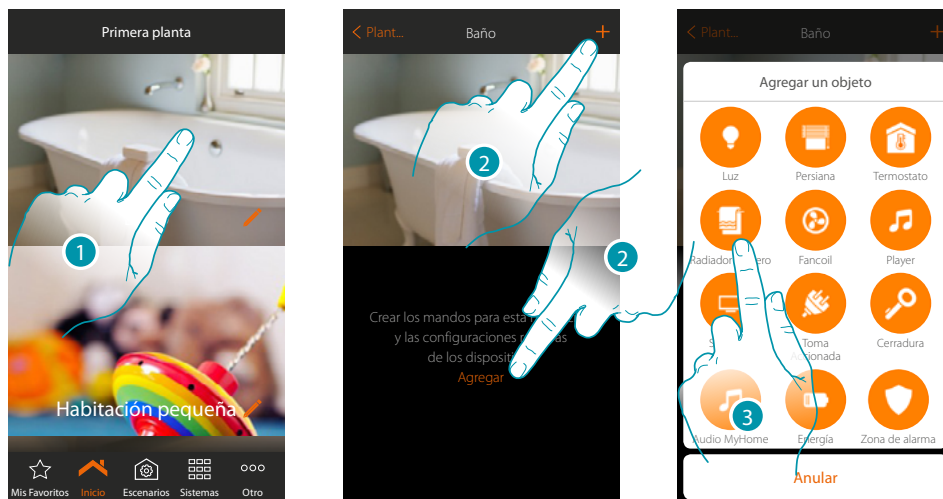
12. Toque para guardar el objeto



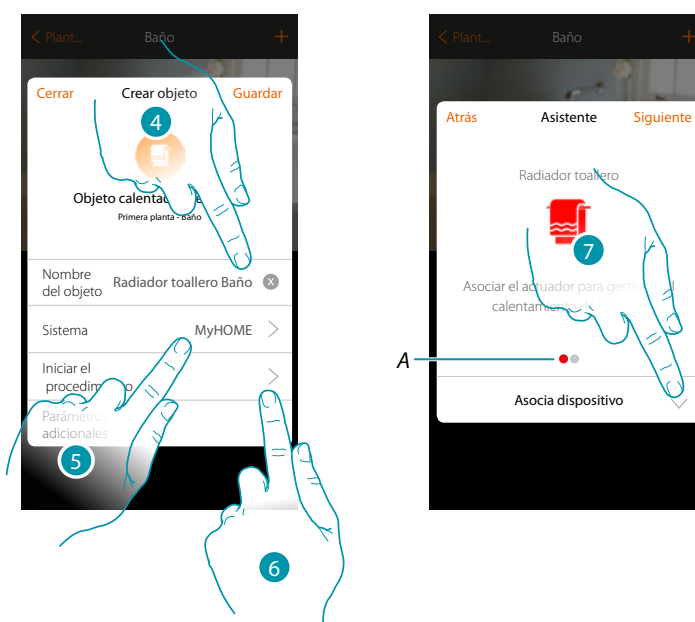
El objeto se encuentra disponible para ser usado por el usuario

Objeto Radiador toallero

Al configurar los dispositivos presentes en la instalación y al asociarlos al objeto Radiador toallero, el usuario puede activarlos o desactivarlos directamente o mediante programación, sin usar un punto de ajuste..



1. Toque para entrar en la habitación donde quiere agregar un objeto Radiador toallero
2. Toque para agregar un objeto a la habitación Baño
3. Toque para agregar el objeto Radiador toallero



4. Toque para modificar el nombre del objeto
5. Toque para seleccionar el sistema de pertenencia
6. Toque para iniciar el procedimiento guiado para asociar al objeto gráfico Radiador toallero Baño un dispositivo detectado en la instalación durante el escaneo inicial

Nota: se aconseja ajustar los Parámetros adicionales al final del procedimiento guiado de asociación

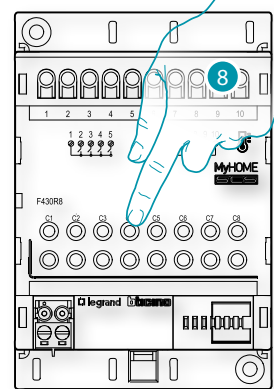
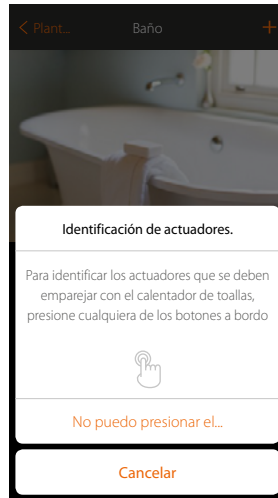
A. Indicadores visuales de colores indican el progreso del procedimiento y el estado de la etapa corriente:

rojo = sin acabar o incorrecto
verde = acabado con resultado positivo

7. Toque para asociar un radiador toallero al objeto, se pueden plantear dos situaciones::

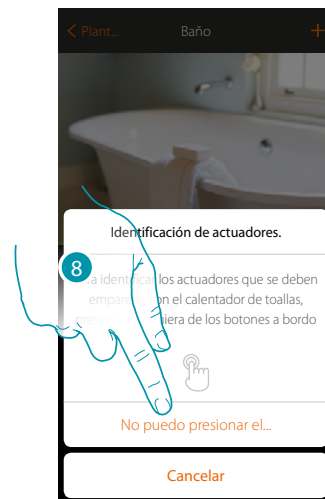
Actuador accesible

Nota: se pueden utilizar solamente los actuadores F430R8 F430/2 y F430/4



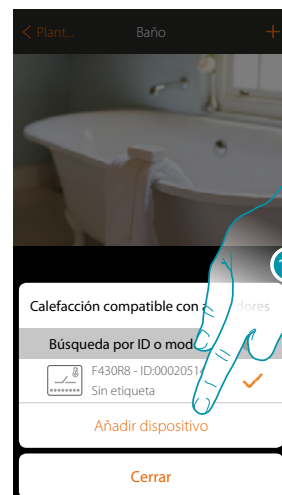
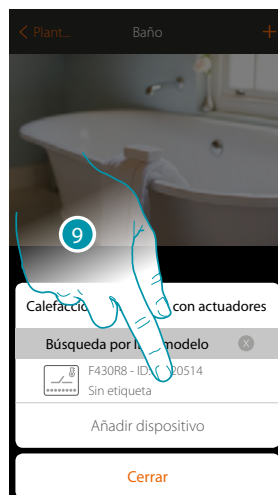
8. Toque uno de los pulsadores en el actuador presente en la instalación

Actuador no accesible



8. Toque cuando no pueda acceder al dispositivo

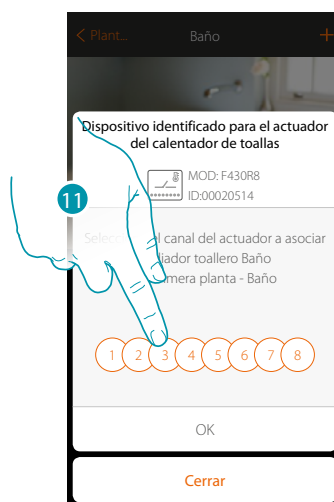
Se propone la lista de los actuadores compatibles que puede asociar al objeto; puede identificar el actuador mediante el número ID



9. Toque para seleccionar el actuador

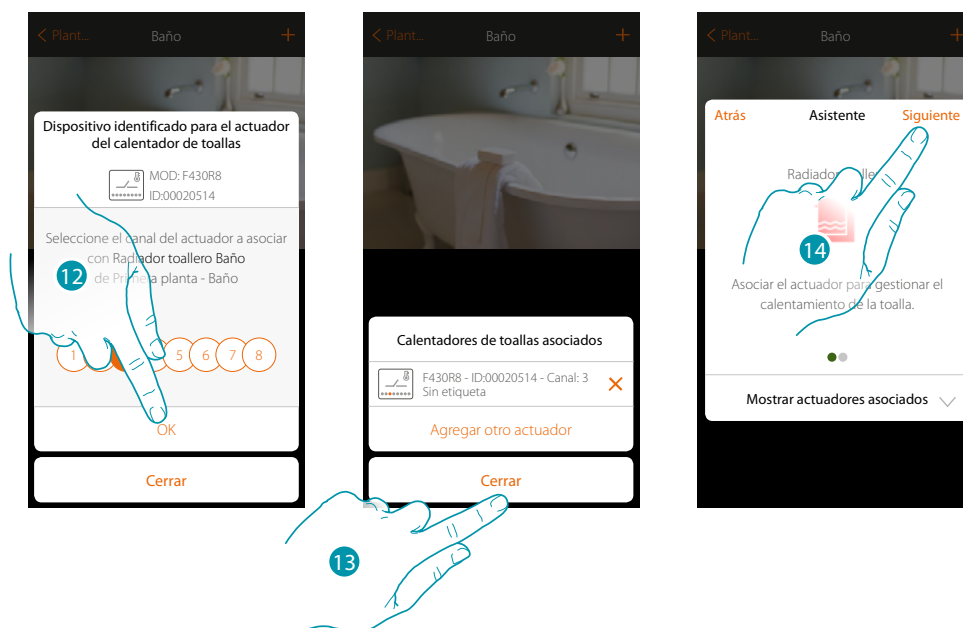
10. Toque para añadir el dispositivo seleccionado

En el caso en que el actuador resulte accesible o no accesible, debe seleccionar el canal usado entre los disponibles



11. Seleccione el canal

Si el canal está ocupado, consulte el capítulo "Qué hacer si".

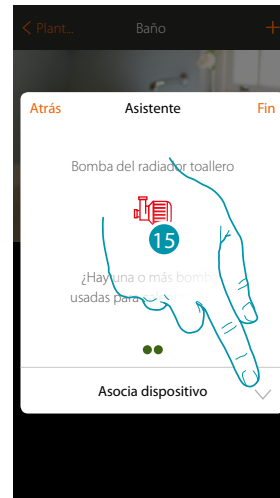


12. Toque para confirmar

13. Toque para cerrar

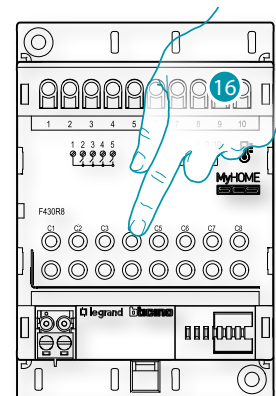
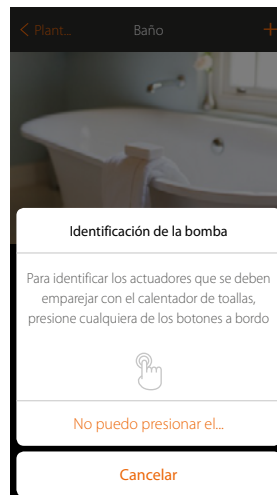
14. Toque para continuar

Después de haber asociado un objeto Radiador toallero y el actuador al objeto, puede asociar una bomba.



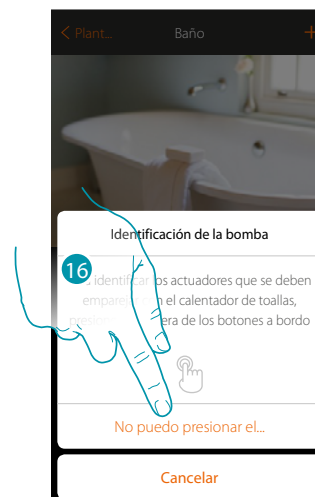
15. Toque para asociar una bomba

Bomba accesible



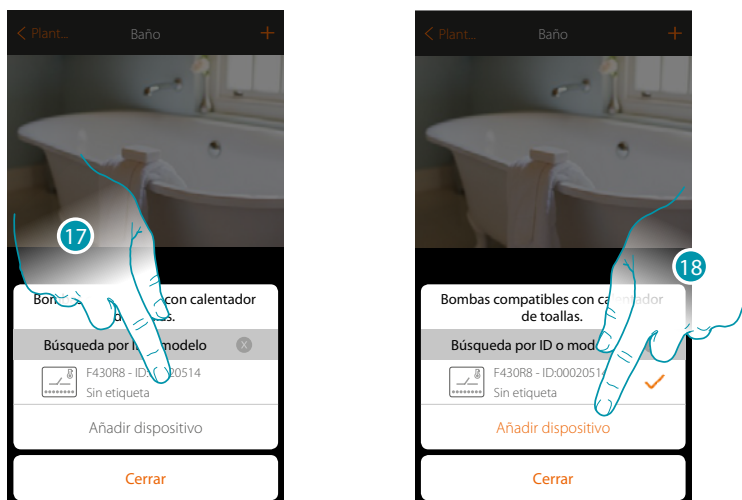
16. Toque uno de los pulsadores en la bomba presente en la instalación

Bomba no accesible



16. Toque cuando no pueda acceder al dispositivo

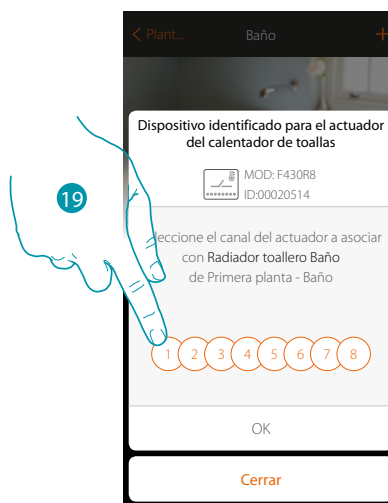
Se propone la lista de los actuadores compatibles con las bombas que puede asociar al objeto; puede identificar el actuador/bomba mediante el número ID.



17. Toque para seleccionar el actuador/bomba

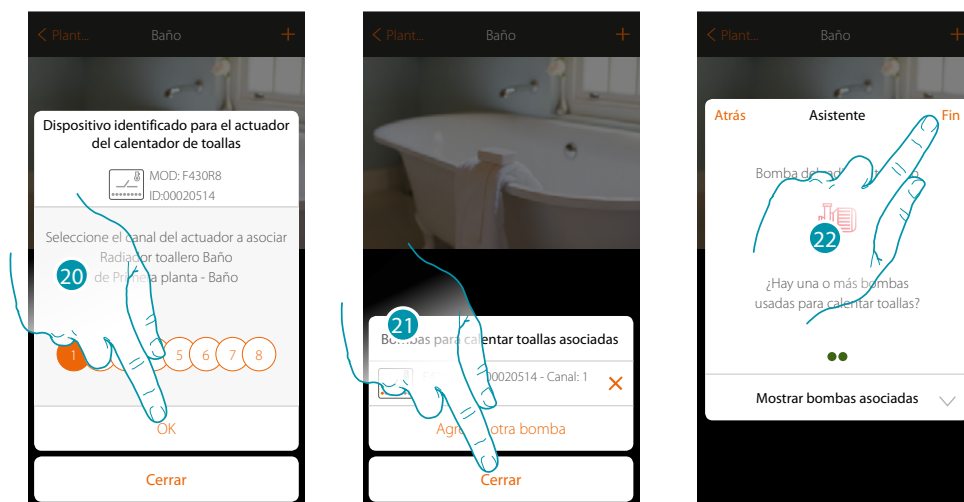
18. Toque para añadir el dispositivo seleccionado

En el caso en que el actuador resulte accesible o no accesible, debe seleccionar el canal usado entre los disponibles

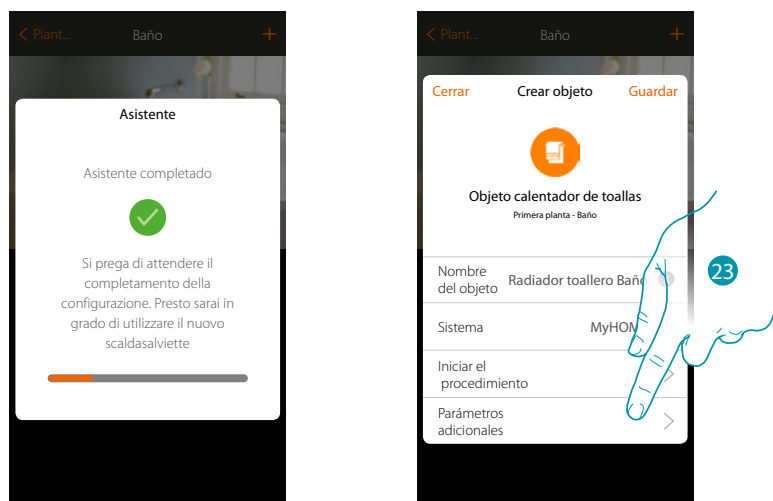


19. Seleccione el canal

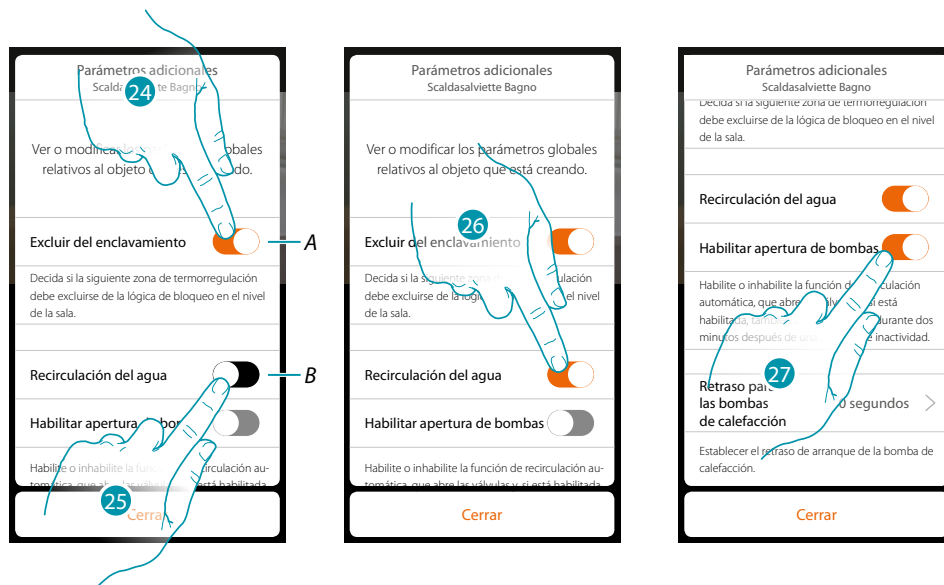
Si el canal está ocupado, consulte el capítulo "Qué hacer si".



20. Toque para confirmar
21. Toque para cerrar
22. Toque para configurar los objetos



- Espera hasta el final de la configuración de los objetos termostatación
23. Toque para ajustar los parámetros adicionales y luego acabar la configuración del objeto Radiador toallero



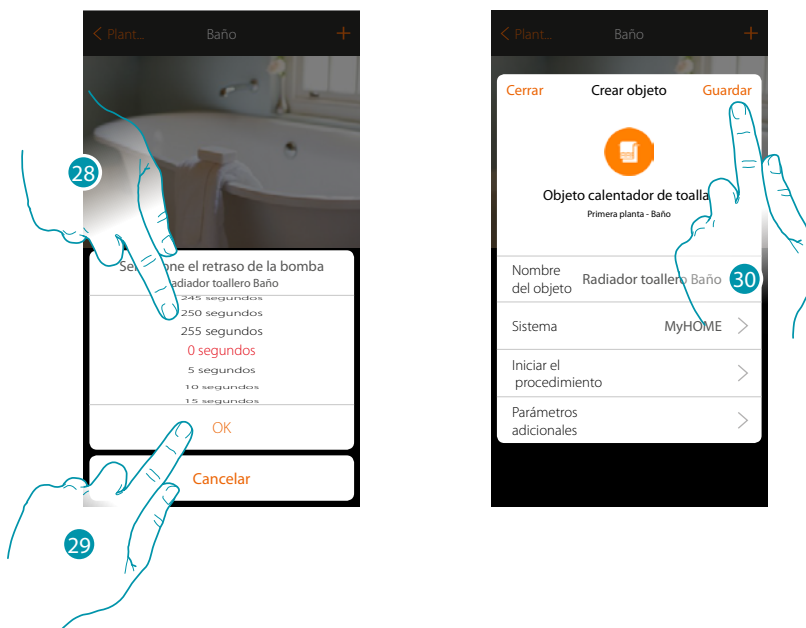
A. Excluye la zona de la lógica de Enclavamiento en la habitación

La función de Enclavamiento contempla que, por ejemplo, si hay 2 zonas en la misma habitación, dedicadas a la refrigeración, y un radiador toallero, si las 2 zonas funcionan en refrigeración, al encender el radiador toallero, se apagan.

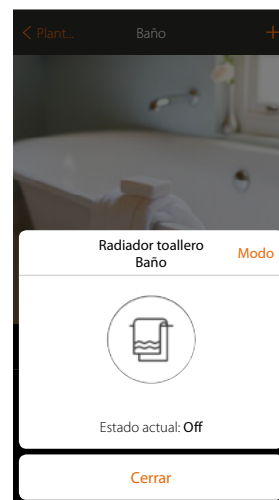
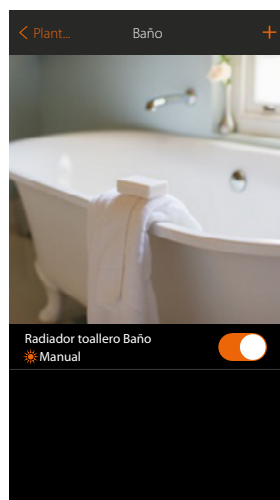
Nota: esta función no se encuentra disponible para termostatos, que funcionan en calefacción y en refrigeración.

B. Al activar esta función, las válvulas de la instalación se abrirán durante dos minutos después de una semana de inactividad.

- 24. Toque para excluir la zona de la lógica de Enclavamiento.
- 25. Toque para habilitar la recirculación del agua para las válvulas
- 26. Toque para habilitar la recirculación del agua también para las bombas
- 27. Toque para seleccionar el tiempo de retraso de arranque de la bomba en apertura del actuador



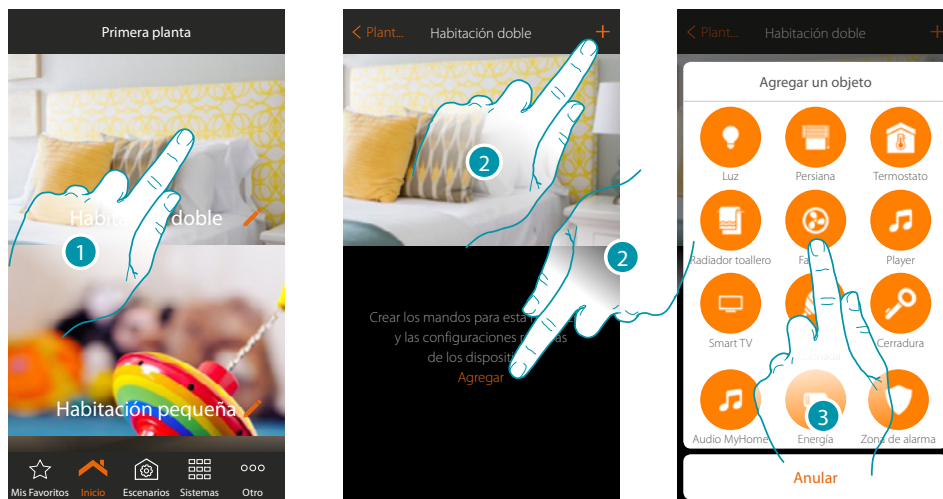
- 28. Seleccione el tiempo de retraso
- 29. Toque para acabar
- 30. Toque para guardar



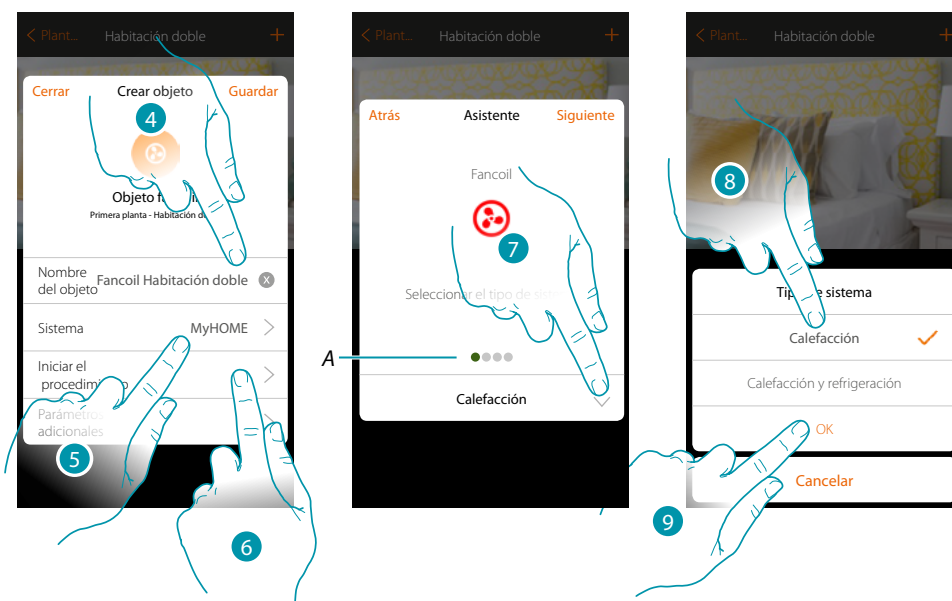
El objeto se encuentra disponible para ser usado por el usuario

Objeto Fancoil

Al configurar los dispositivos presentes en la instalación y al asociarlos al objeto Fancoil, el usuario puede activarlos o desactivarlos directamente o mediante programación y regular la velocidad de estos (solamente para Fancoil proporcionales).



1. Toque para entrar en la habitación donde quiere agregar un objeto Fancoil
2. Toque para agregar un objeto a la Habitación doble
3. Toque para agregar el objeto Fancoil



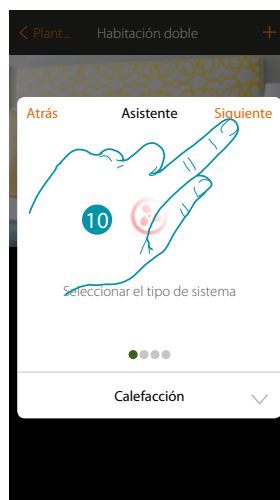
4. Toque para modificar el nombre del objeto
5. Toque para seleccionar el sistema de pertenencia
6. Toque para iniciar el procedimiento guiado para asociar al objeto gráfico Fancoil Habitación doble un dispositivo detectado en la instalación durante el escaneo inicial

Nota: se aconseja ajustar los Parámetros adicionales al final del procedimiento guiado de asociación

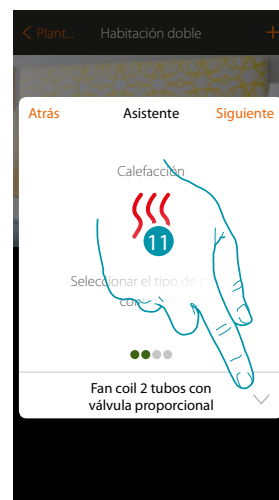
A. Indicadores visuales de colores indican el progreso del procedimiento y el estado de la etapa corriente:

rojo = sin acabar o incorrecto
verde = acabado con resultado positivo

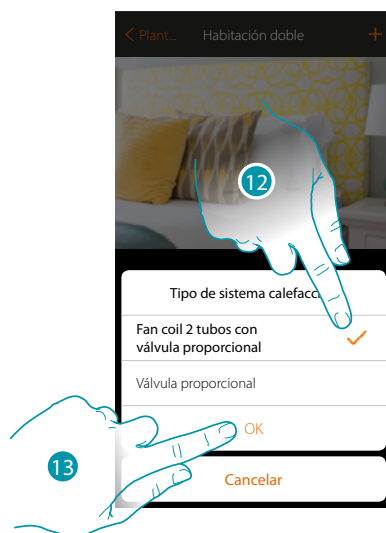
7. Toque para seleccionar el tipo de instalación
8. Seleccione el tipo de instalación entre las propuestas
9. Toque para confirmar



10. Toque para continuar

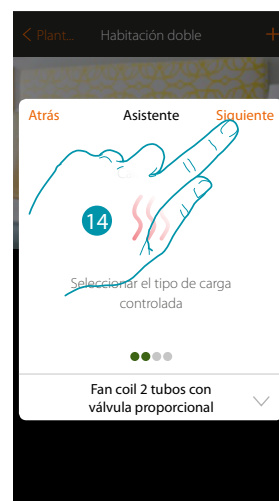


11. Toque para seleccionar el tipo de instalación

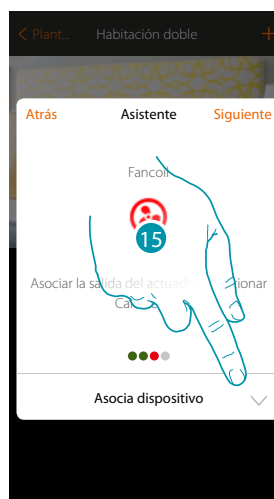


12. Seleccione el tipo de instalación

13. Toque para confirmar



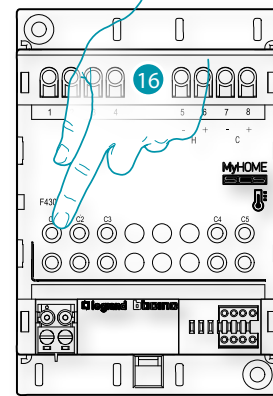
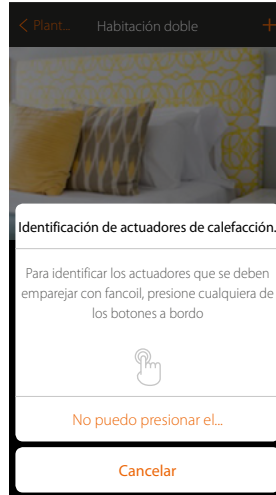
14. Toque para continuar



15. Toque para asociar un actuador

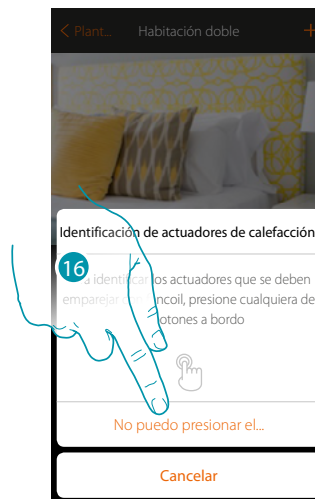
Actuador accesible

Nota: se pueden utilizar solamente los actuadores F430V10 y F430R3V10 con una regulación de la velocidad proporcional



16. Toque uno de los pulsadores en el actuador presente en la instalación

Actuador no accesible



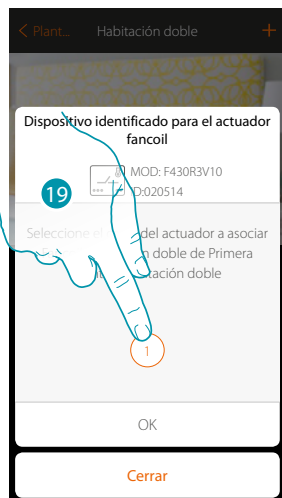
16. Toque cuando no pueda acceder al dispositivo

Se propone la lista de los actuadores compatibles que puede asociar al objeto; puede identificar el actuador mediante el número ID.



17. Toque para seleccionar el actuador

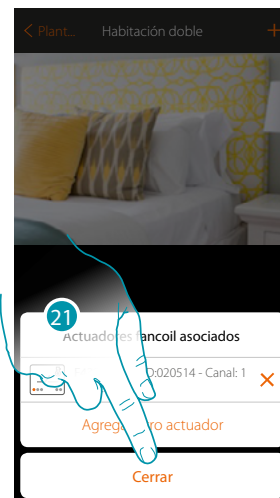
18. Toque para añadir el dispositivo seleccionado



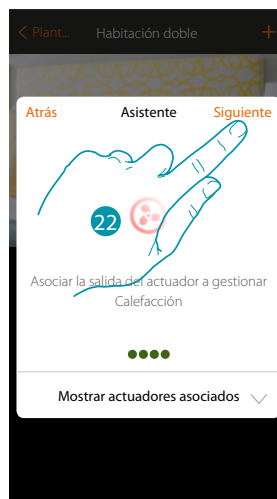
19. Seleccione el canal



20. Toque para confirmar



21. Toque para cerrar



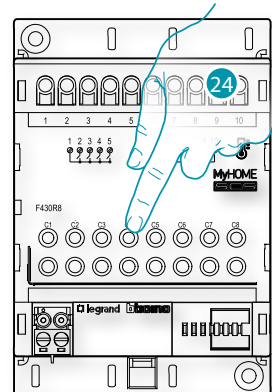
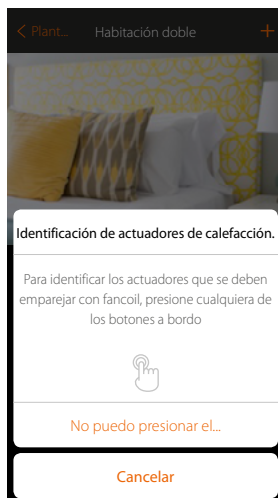
22. Toque para continuar

Después de haber asociado un objeto Radiador toallero y el actuador al objeto, puede asociar una bomba



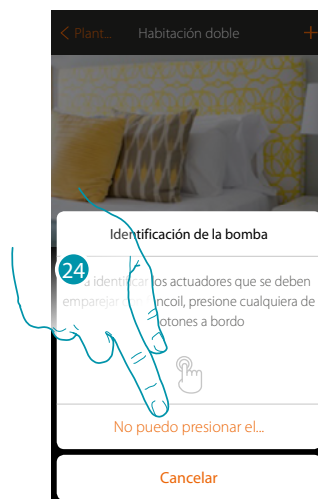
23. Toque para asociar una bomba

Bomba accesible



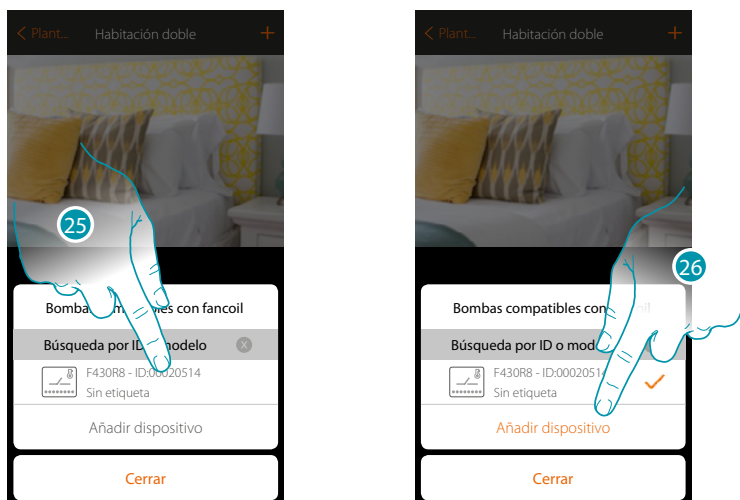
24. Toque uno de los pulsadores en la bomba presente en la instalación

Bomba no accesible



24. Toque cuando no pueda acceder al dispositivo

Se propone la lista de los actuadores compatibles con las bombas que puede asociar al objeto; puede identificar el actuador/bomba mediante el número ID.



25. Toque para seleccionar el actuador/bomba

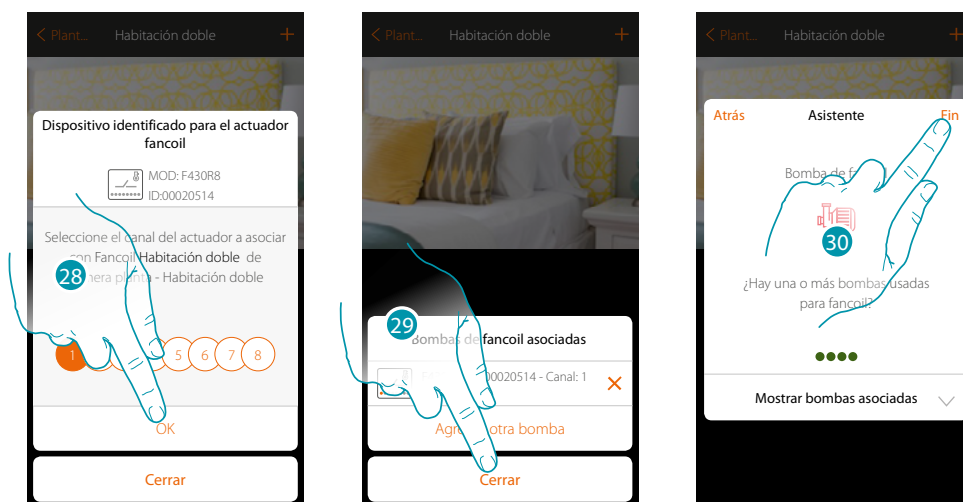
26. Toque para agregar el dispositivo seleccionado

En el caso en que el actuador resulte accesible o no accesible, debe seleccionar el canal usado entre los disponibles

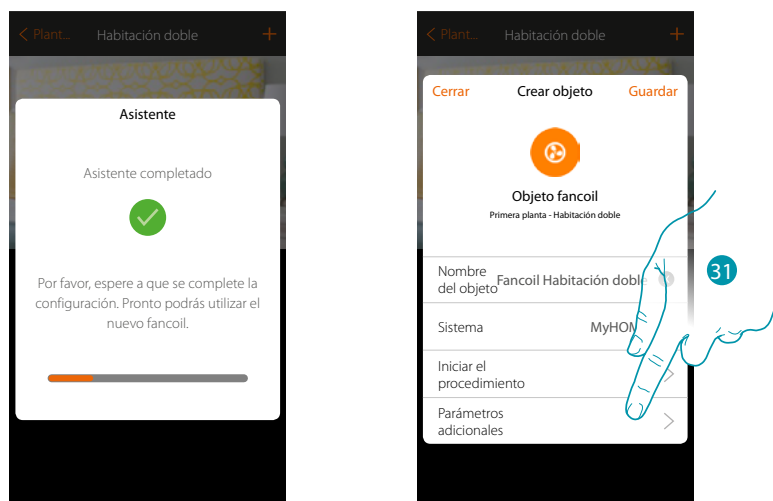


27. Seleccione el canal

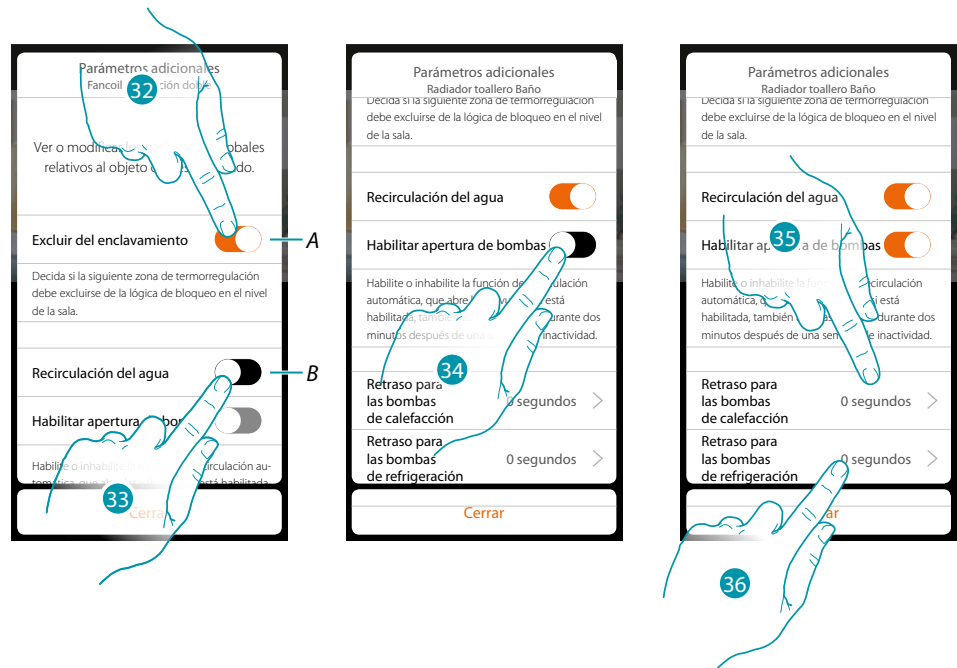
Si el canal está ocupado, consulte el capítulo "Qué hacer si".



- 28. Toque para confirmar
- 29. Toque para cerrar
- 30. Toque para configurar los objetos



- Espera hasta el final de la configuración de los objetos termostatación
- 31. Toque para ajustar los parámetros adicionales y luego acabar la configuración del objeto Fancoil



A. Excluye la zona de la lógica de Enclavamiento en la habitación.

La función de Enclavamiento contempla que, por ejemplo, si hay 2 zonas en la misma habitación, dedicadas a la calefacción, y una zona dedicada a la refrigeración, si las 2 zonas funcionan en calefacción, al encender la zona de refrigeración, se apagan

B. Al activar esta función, las válvulas de la instalación se abrirán durante dos minutos al día.

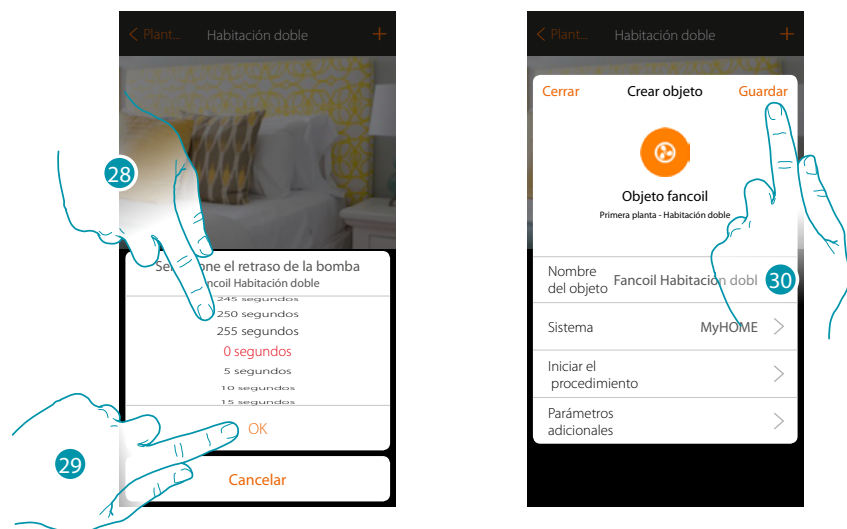
32. Toque para excluir la zona de la lógica de enclavamiento.

33. Toque para habilitar la recirculación del agua para las válvulas

34. Toque para habilitar la recirculación del agua también para las bombas

35. Toque para seleccionar el tiempo de retraso de arranque de la bomba de calefacción en apertura del actuador

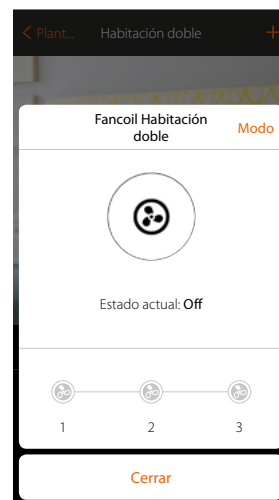
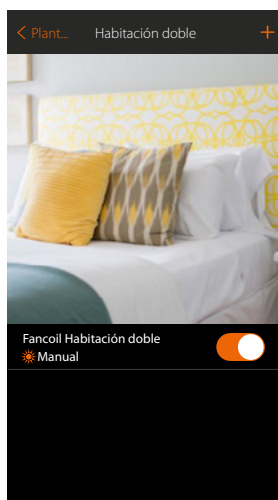
36. Toque para seleccionar el tiempo de retraso de arranque de la bomba de refrigeración en apertura del actuador



37. Seleccione el tiempo de retraso

38. Toque para cerrar

39. Toque para guardar

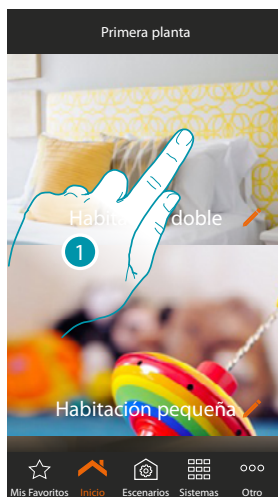


El objeto se encuentra disponible para ser usado por el usuario

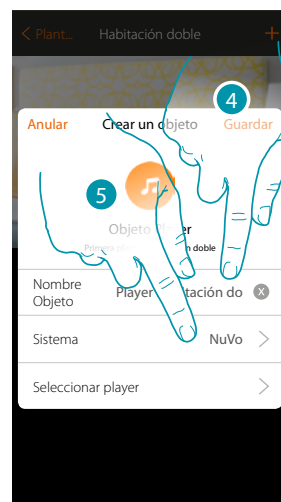
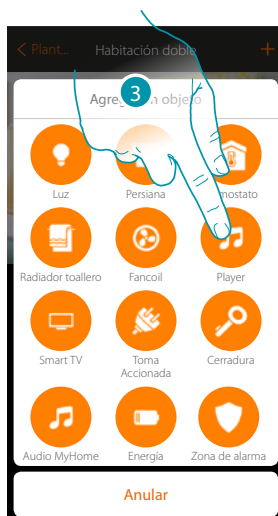
Nota: en el ejemplo se ha ilustrado una zona de calefacción. Se puede configurar una zona de refrigeración de la misma forma.

Objeto player

Al asociar un lector musical Nuvo o Sonos* al objeto player, el usuario puede reproducir temas musicales o escuchar estaciones de radio.

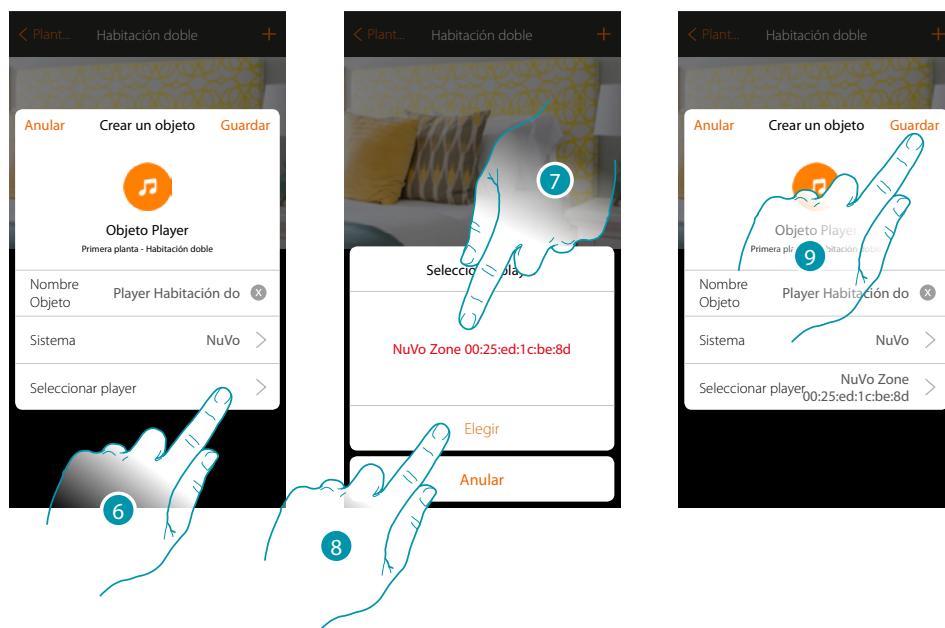


1. Toque para entrar en la habitación donde quiere agregar un objeto player
2. Toque para agregar un objeto a la habitación doble

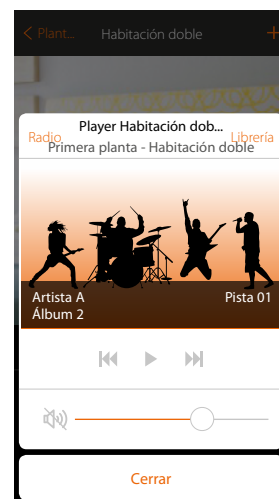
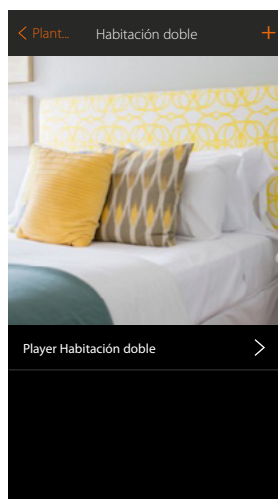


3. Toque para agregar el objeto player
4. Toque para modificar el nombre del objeto
5. Toque para seleccionar el sistema

NuVo

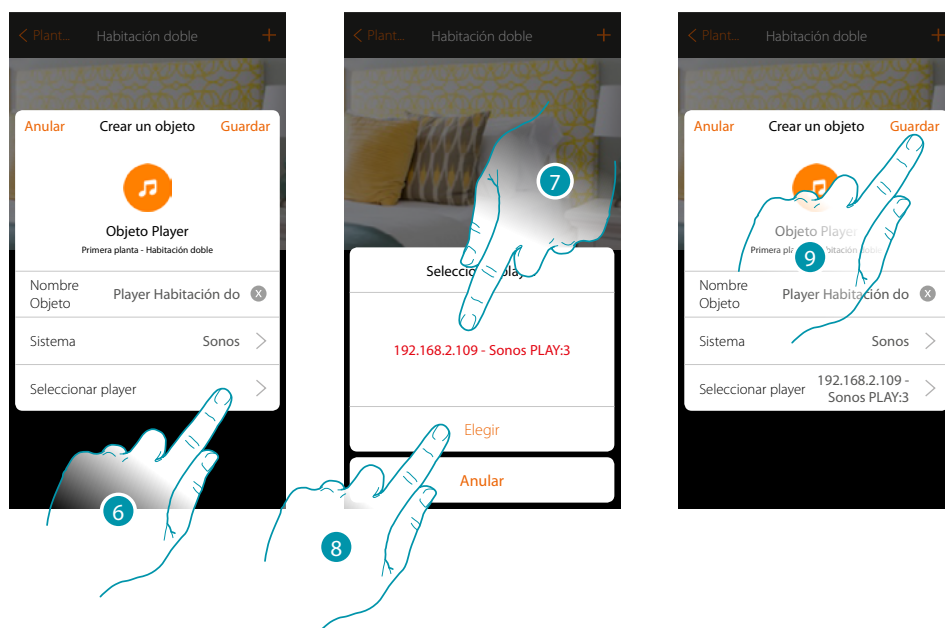


6. Toque para seleccionar el player; el sistema busca todos los lectores (NuVo) disponibles en la red
7. Toque para seleccionar el player entre los localizados
8. Toque para confirmar
9. Toque para guardar el objeto

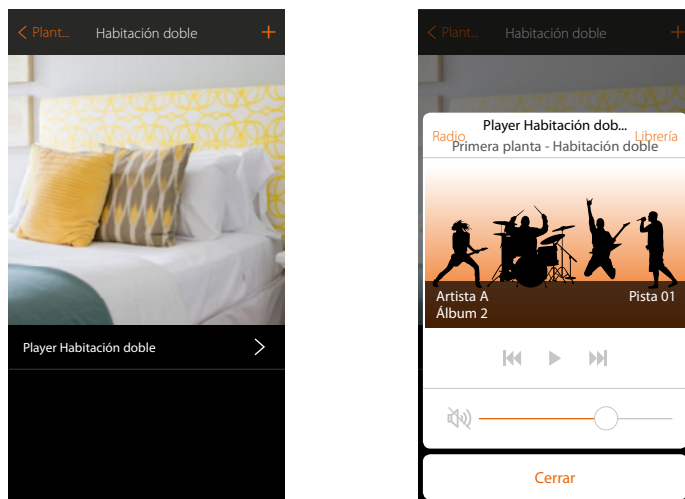


El objeto se encuentra disponible para ser usado por el usuario

Sonos



6. Toque para seleccionar el player; el sistema busca todos los lectores (Sonos) disponibles en la red
7. Toque para seleccionar el player entre los localizados
8. Toque para confirmar
9. Toque para guardar el objeto



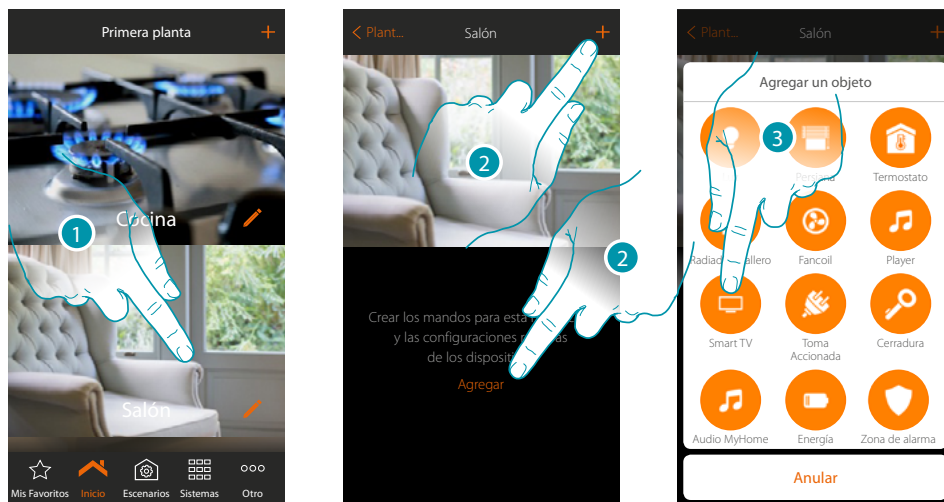
El objeto se encuentra disponible para ser usado por el usuario

***Nota:** el dispositivo puede no ser compatible con algunos modelos o versiones firmware de los mismos. Bticino queda eximida de toda responsabilidad por funcionamientos incorrectos o incompatibilidades presentes o futuras, imputables a dispositivos de terceros.

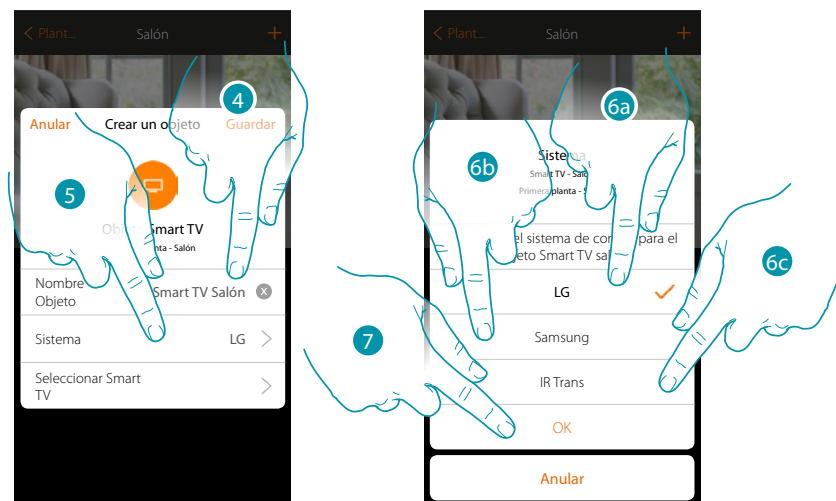
Objeto Smart TV

Al asociar una Samsung Smart TV* (solamente los modelos con instalada la "Samsung 2014 SmartTV platform") / LG Smart TV* (solamente los modelos con instaladas las plataformas Netcast 3.0 y Netcast 4.0 edición 2012 y 2013) o un IR Trans*, el usuario puede visualizar un mando a distancia virtual para accionar su televisión.

***Nota:** el dispositivo puede no ser compatible con algunos modelos o versiones firmware de los mismos. Bticino queda eximida de toda responsabilidad por funcionamientos incorrectos o incompatibilidades presentes o futuras, imputables a dispositivos de terceros.



1. Toque para entrar en la habitación donde quiere agregar un objeto Smart TV
2. Toque para agregar un objeto a la habitación Salón
3. Toque para agregar el objeto Smart TV

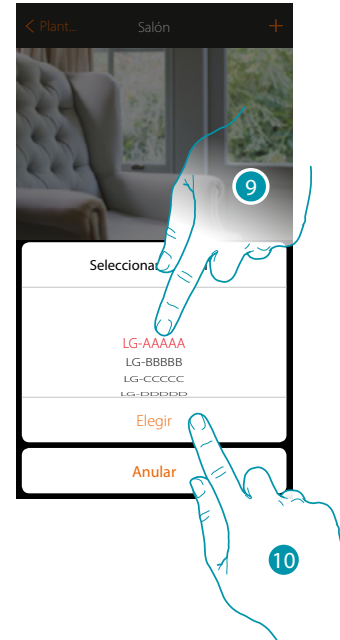
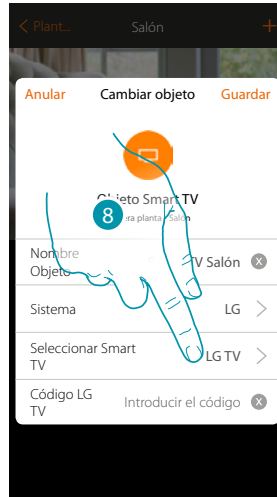


4. Toque para modificar el nombre del objeto
5. Toque para seleccionar el sistema
- 6a. Toque si el objeto ha de accionar una LG Smart TV (solamente los modelos con instaladas las plataformas Netcast 3.0 y Netcast 4.0 edición en 2012 y 2013)
- 6b. Toque si el objeto ha de accionar una Samsung Smart TV* (solamente los modelos con instalada «Samsung 20154 Smart TV platform»)
- 6c. Toque si el objeto ha de accionar un IR Trans*
7. Toque para confirmar

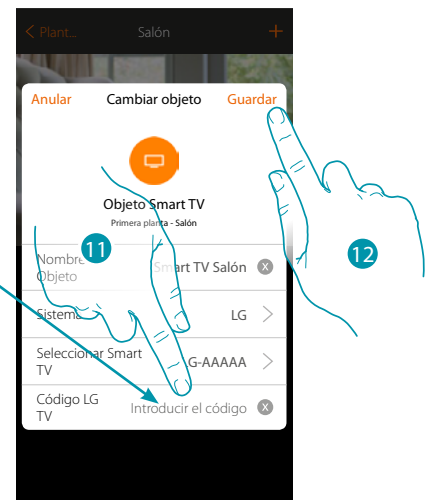
***Nota:** el dispositivo puede no ser compatible con algunos modelos o versiones firmware de los mismos. Bticino queda eximida de toda responsabilidad por funcionamientos incorrectos o incompatibilidades presentes o futuras, imputables a dispositivos de terceros.

Tv LG

Nota: la televisión ha de estar encendida y conectada a la misma red LAN/Wi-Fi que el MyHOMEServer1.



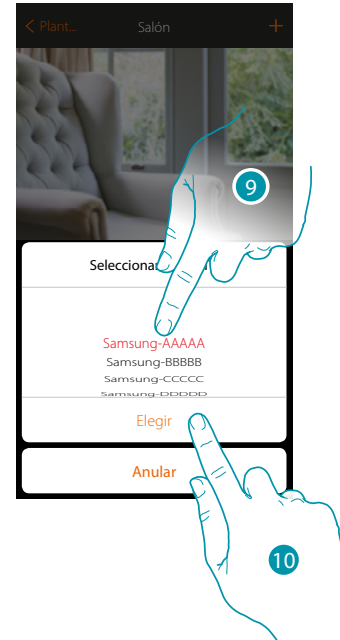
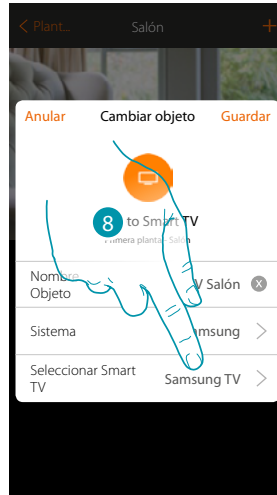
8. Toque para iniciar la búsqueda de la TV
- MyHOME_Up propone una lista de TV detectadas, si están encendidas y disponibles en la red.
9. Seleccione la TV que controlar
10. Toque para confirmar



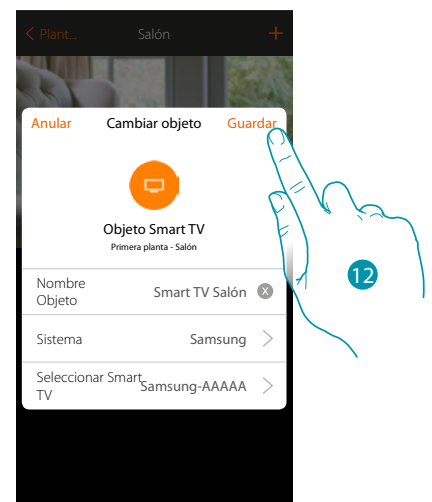
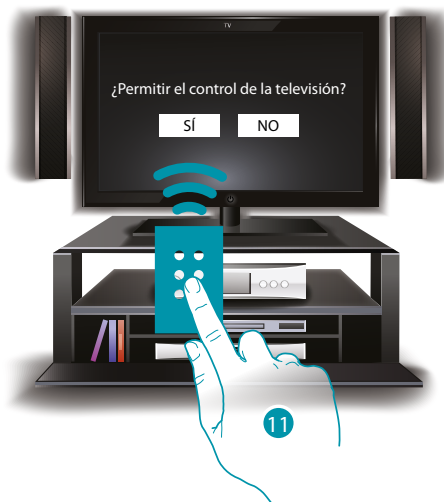
11. Introduzca el código numérico que aparece en la pantalla de la televisión
12. Toque para guardar el objeto

Tv Samsung

Nota: la televisión ha de estar encendida y conectada a la misma red LAN/Wi-Fi que el MyHOMEServer1.

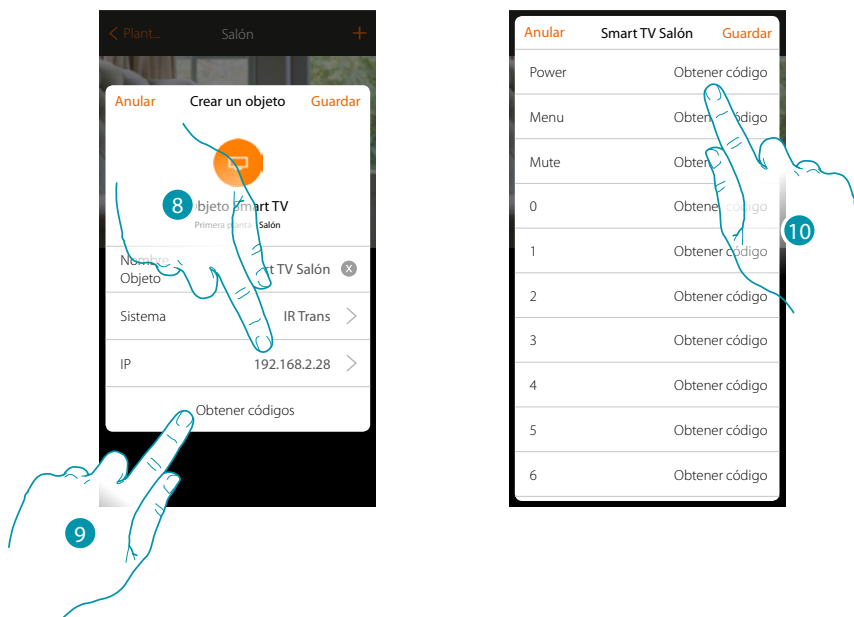


8. Toque para iniciar la búsqueda de la TV
- MyHOME_Up propone una lista de TV detectadas, si están encendidas y disponibles en la red.
9. Seleccione la TV que controlar
10. Toque para confirmar

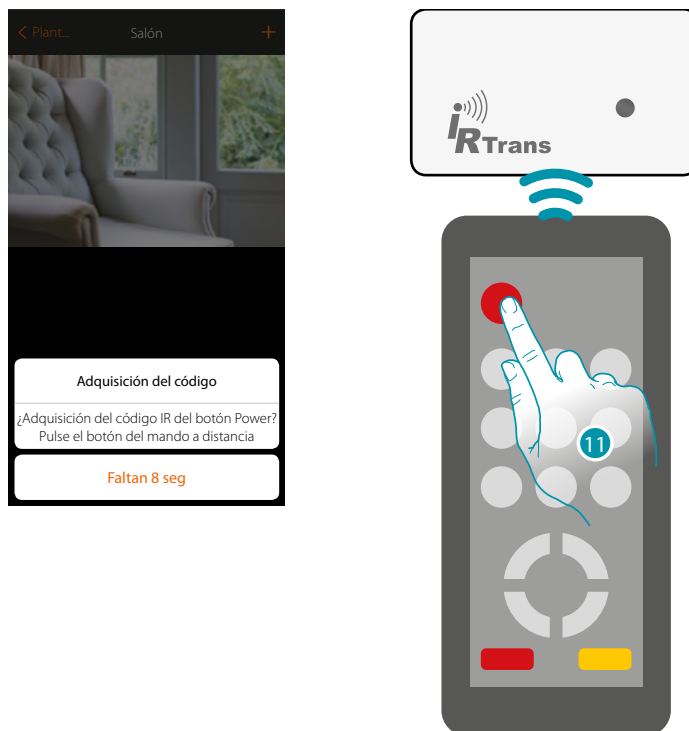


- En una televisión compatible, aparece un mensaje que pregunta si permitir o no el control de la televisión
11. Seleccione para confirmar el control de la televisión (operación que ejecutar con el mando a distancia físico de la televisión)
 12. Toque para guardar el objeto

IR Trans

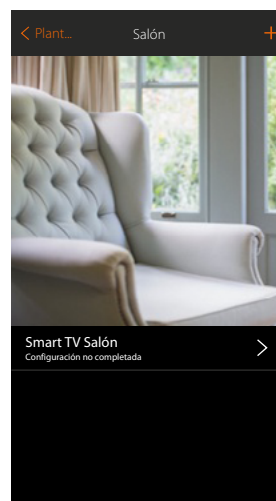


8. Introduzca la dirección IP del IR Trans*
9. Toque para adquirir los códigos del mando a distancia de la TV
10. Toque para adquirir el código elegido (ej. Power)



11. Presione la tecla Power del mando a distancia en los 8 segundos siguientes, orientándolo hacia el dispositivo IR Trans.
Cuando se adquiere un código Ir, aparece el mensaje "Código memorizado" en verde

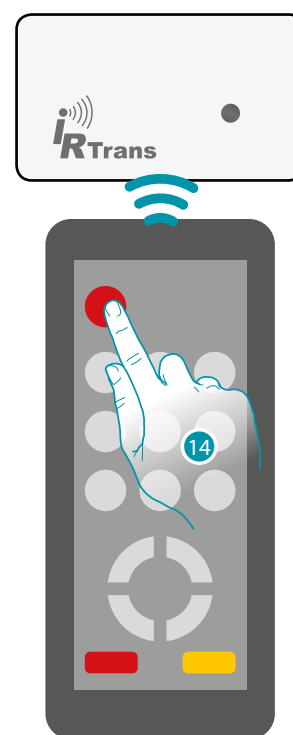
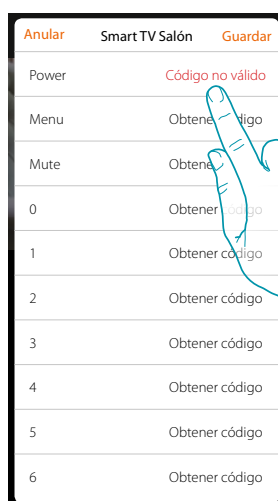
Efectúe el mismo procedimiento para todos los botones del mando a distancia que quiere asociar



12. Toque para guardar la adquisición de los códigos

El objeto se encuentra disponible para ser usado por el usuario

En caso de error, repita la operación



13. Toque de nuevo

14. Presione la tecla Power del mando a distancia en los 8 segundos siguientes, orientándolo hacia el dispositivo IR Trans

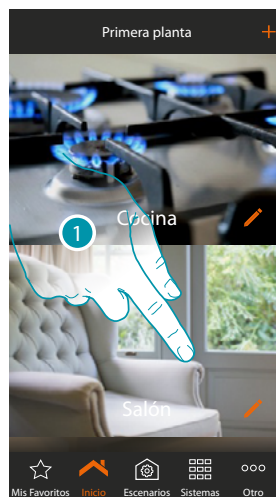


15. Recorra para visualizar otros mandos

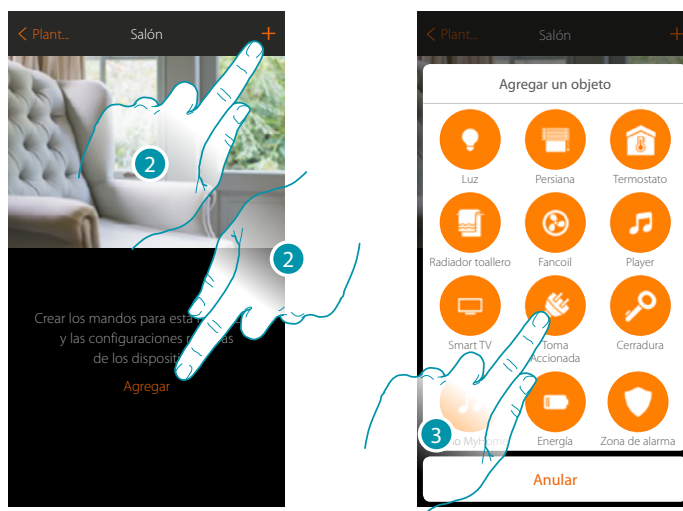
**Nota: el dispositivo puede no ser compatible con algunos modelos o versiones firmware de los mismos. Bticino queda eximida de toda responsabilidad por funcionamientos incorrectos o incompatibilidades presentes o futuras, imputables a dispositivos de terceros.*

Objeto toma accionada

Al configurar los dispositivos presentes en la instalación y al asociarlos al objeto Toma accionada, el usuario puede accionar la carga conectada a una toma (ej. lámpara de pie en salón).



1. Toque para entrar en la habitación donde quiere agregar un objeto Toma accionada




2. Toque para agregar un objeto a la habitación Salón
3. Toque para seleccionar el objeto toma accionada

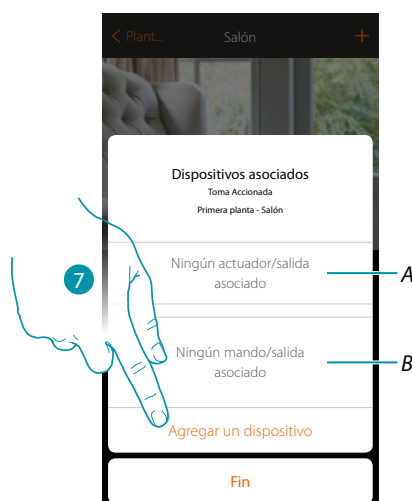


Nota: Durante la puesta en servicio de la instalación, la función de enclavamiento de los contactos no se garantiza.


No encienda dos canales del mismo actuador contemporáneamente. Únicamente tras haber asociado todos los canales mediante la App, el enclavamiento se gestiona.



4. Toque para modificar el nombre del objeto
5. Toque para seleccionar el sistema de pertenencia
6. Toque para asociar al objeto gráfico toma accionada  un dispositivo detectado en la instalación durante el escaneo inicial

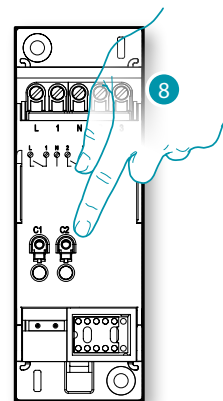


- A. Visualiza el actuador asociado al objeto
- B. Visualiza el mando asociado al objeto

Para configurar el objeto gráfico toma accionada , ha de asociar el actuador conectado a la toma y el mando que lo actúa.

7. Toque para asociar un actuador al objeto, se pueden plantear dos situaciones:

Actuador accesible (por ejemplo cableado en el cuadro eléctrico)

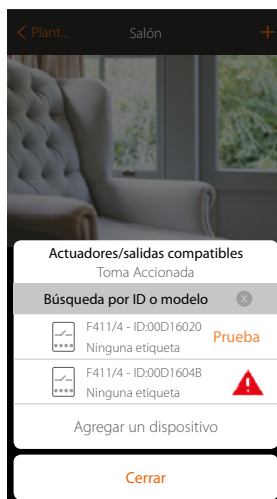


8. Toque uno de los pulsadores en el actuador presente en la instalación

Actuador no accesible (por ejemplo cableado en el falso techo)



8. Toque cuando no pueda acceder al dispositivo

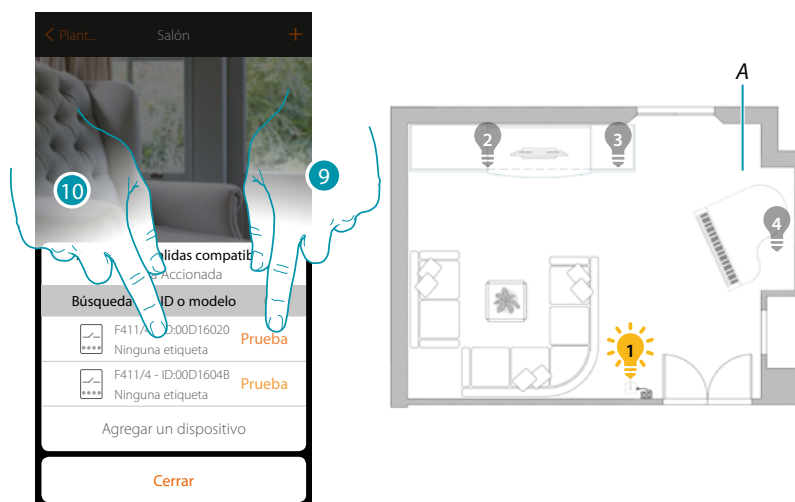


✓ Dispositivo seleccionado

Prueba Comprobación de la toma conectada al actuador

⚠ Dispositivo escaneado inicialmente pero no conectado o no en marcha ahora

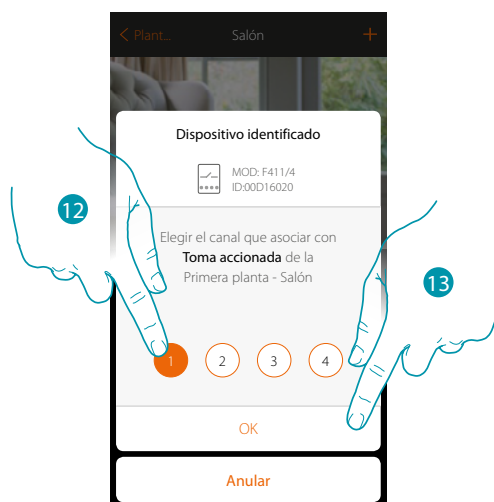
Se propone la lista de los actuadores, que puede asociar al objeto, puede identificar el actuador mediante el número ID, si lo desconoce, puede ejecutar una prueba que activa en secuencia las tomas conectadas al mismo actuador.



9. Toque para iniciar la prueba
- A. *En la instalación se activan en secuencia durante un segundo, las tomas conectadas al actuador; esto permite identificar de forma visual la toma que asociar al objeto gráfico y el número de canal.*
10. Si la carga conectada a la toma, que quiere asociar al objeto gráfico, es una de las activadas en secuencia, toque para seleccionar el actuador



11. Toque para agregar el dispositivo seleccionado
- En ambos casos, tras haber identificado el actuador, debe seleccionar el canal usado entre los disponibles



12. Seleccione el canal

Si el canal está ocupado, consulte el capítulo "Qué hacer si".

13. Toque para confirmar

Tras haber asociado el actuador conectado a la toma, ha de asociar el mando que lo actúa.

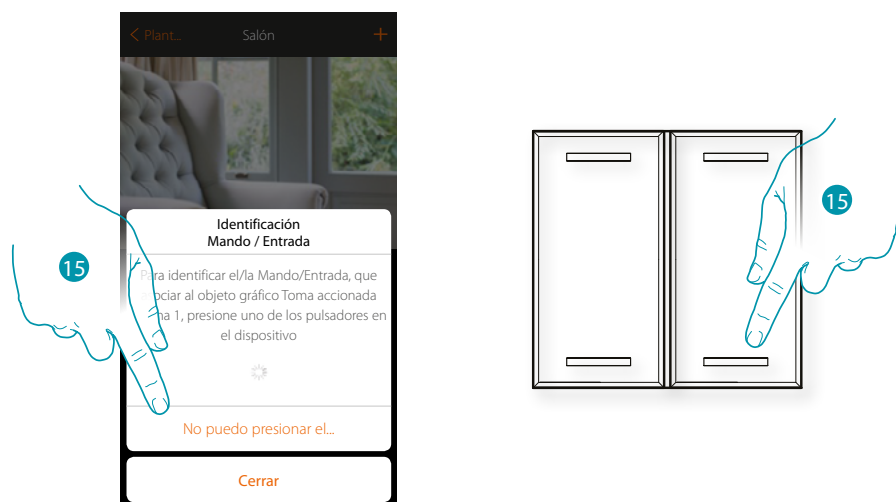


A. Modificar modo (ej. Master/Master PUL)

B. Eliminar asociación

14. Toque para asociar el mando

Nota: al acabar el procedimiento en este punto, tendrá un actuador accionado solamente con la App



15. Toque uno de los pulsadores en el mando presente en la instalación

O

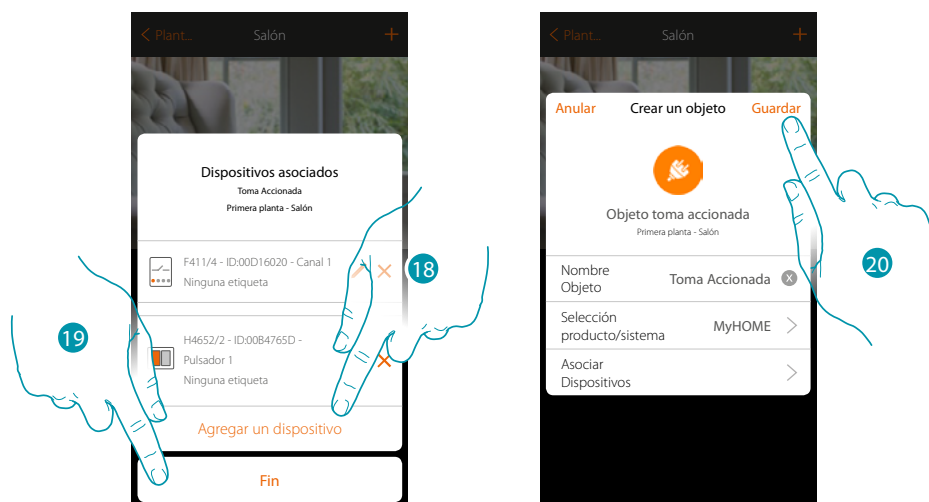
15. Toque «No puedo presionar el pulsador» cuando no pueda acceder al dispositivo, aparecerá una lista de los mandos presentes en la instalación



16. Seleccione el pulsador de mando entre los disponibles

Si el pulsador está ocupado, consulte el capítulo "Qué hacer si".

17. Toque para confirmar



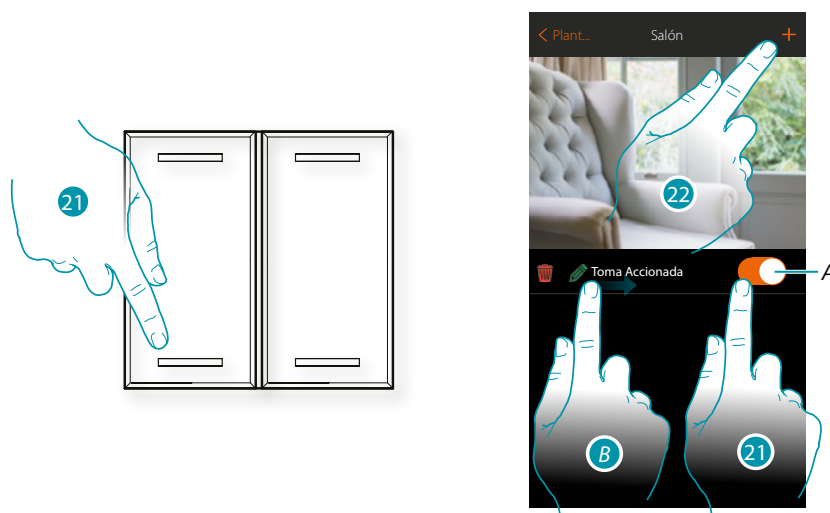
La asociación del objeto luz se ha completado

18. Puede tocar para agregar otro mando (para accionar varias tomas al mismo tiempo, véase el capítulo "Crear un grupo")

19. Toque para acabar el procedimiento

20. Toque para guardar el objeto

Ahora el usuario puede accionar una toma en el salón mediante el mando físico o con el objeto gráfico de la App.



A. Enciende /regula la carga conectada a la toma accionada

B. Deslizando el dedo de izquierdas a derechas, aparece el submenú de modificación

Eliminar objeto

Modificar objeto

Desplazar objeto

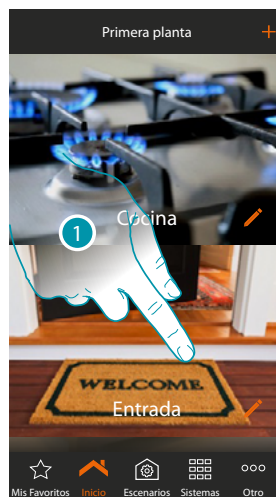
Desplazar un objeto a otra zona/habitación

21. Presione/toque para accionar la carga conectada a la toma accionada

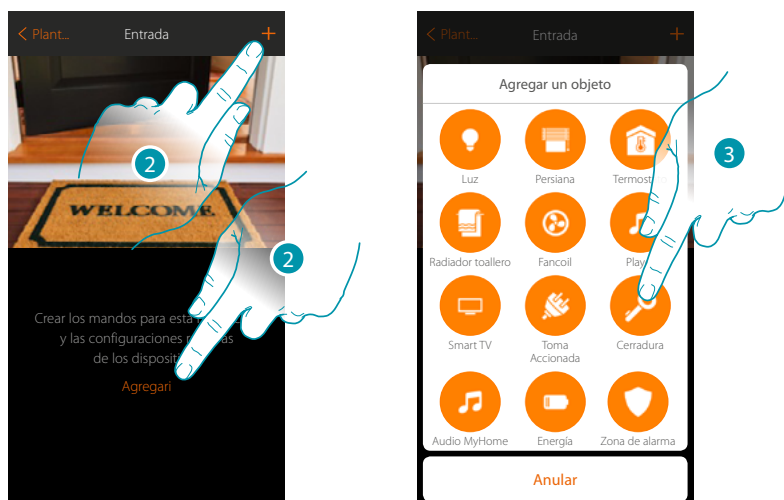
22. Repita el procedimiento para agregar nuevos objetos en la habitación

Objeto Cerradura

Al configurar los dispositivos presentes en la instalación y al asociarlos al objeto Cerradura, el usuario puede accionar una cerradura de la instalación.



1. Toque para entrar en la habitación donde quiere agregar un objeto cerradura



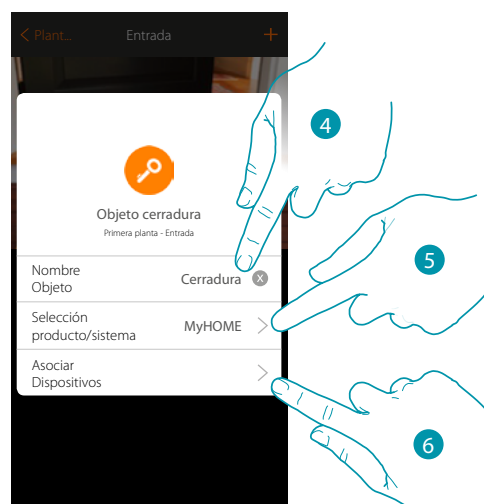
2. Toque para agregar un objeto a la habitación entrada
3. Toque para seleccionar el objeto cerradura




Nota: Durante la puesta en servicio de la instalación, la función de enclavamiento de los contactos no se garantiza.

No encienda dos canales del mismo actuador contemporáneamente.

Únicamente tras haber asociado todos los canales mediante la App, el enclavamiento se gestiona.



4. Toque para modificar el nombre del objeto
5. Toque para seleccionar el sistema de pertenencia
6. Toque para asociar al objeto gráfico cerradura  un dispositivo detectado en la instalación durante el escaneo inicial

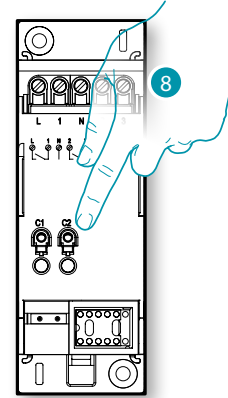


- A. Visualiza el actuador asociado al objeto
- B. Visualiza el mando asociado al objeto

Para configurar el objeto gráfico cerradura , ha de asociar el actuador conectado a la cerradura y el mando que lo actúa.

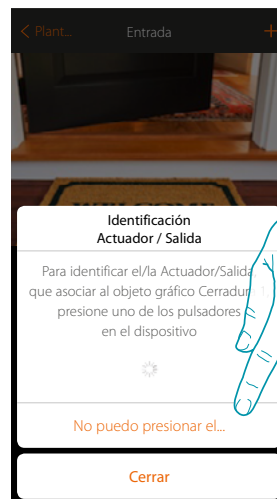
7. Toque para asociar un actuador al objeto, se pueden plantear dos situaciones:

Actuador accesible (por ejemplo cableado en el cuadro eléctrico)

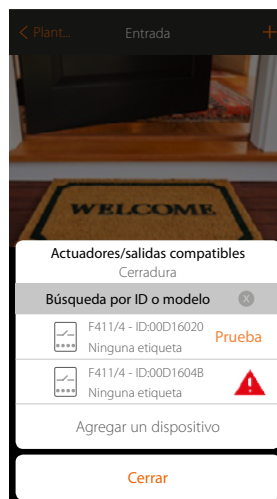


8. Toque uno de los pulsadores en el actuador presente en la instalación

Actuador no accesible (por ejemplo cableado en el falso techo)



8. Toque cuando no pueda acceder al dispositivo



Dispositivo seleccionado

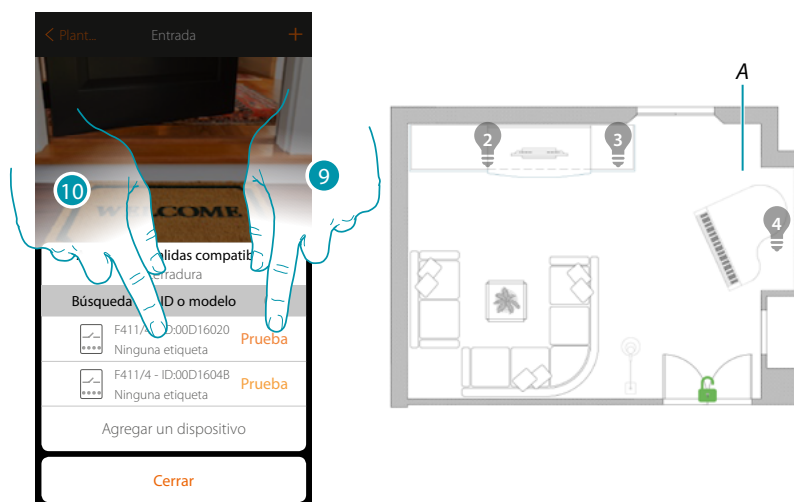
Prueba

Comprobación de la cerradura conectada al actuador



Dispositivo escaneado inicialmente pero no conectado o no en marcha ahora

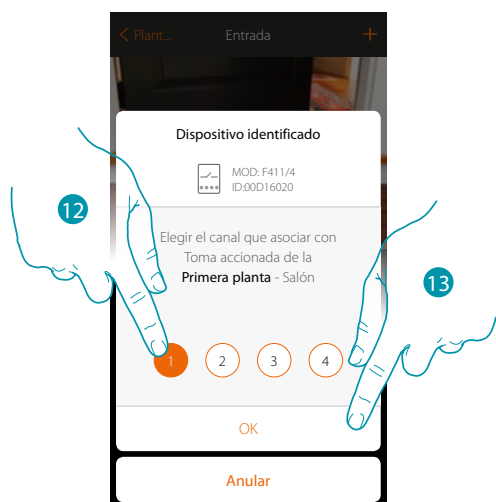
Se propone la lista de los actuadores, que puede asociar al objeto, puede identificar el actuador mediante el número ID, si lo desconoce, puede ejecutar una prueba que activa en secuencia las tomas conectadas al mismo actuador.



9. Toque para iniciar la prueba
- A. *En la instalación se activan en secuencia durante un segundo, las cargas, las cerraduras conectadas a los actuadores; esto permite identificar de forma visual la toma que asociar al objeto gráfico y el número de canal.*
10. Si la carga conectada, que quiere asociar al objeto gráfico, es una de las activadas en secuencia, toque para seleccionar el actuador



11. Toque para agregar el dispositivo seleccionado
- En ambos casos, tras haber identificado el actuador, debe seleccionar el canal usado entre los disponibles

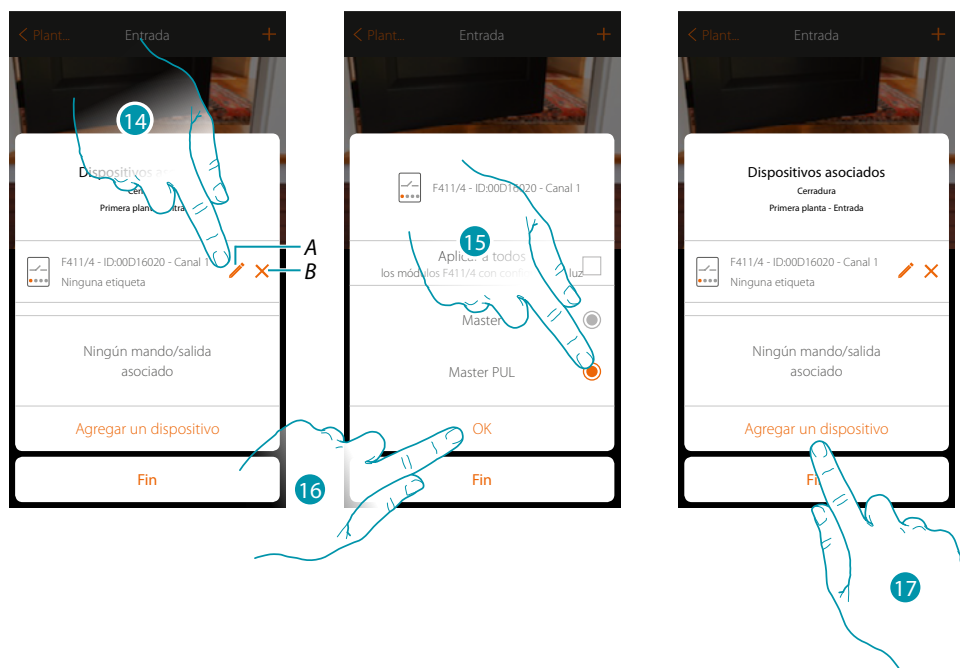


12. Seleccione el canal

Si el canal está ocupado, consulte el capítulo "Qué hacer si".

13. Toque para confirmar

Tras haber asociado el actuador conectado a la toma, ha de asociar el mando que lo actúa.



A. Modificar modo (ej. Master/Master PUL)

B. Eliminar asociación

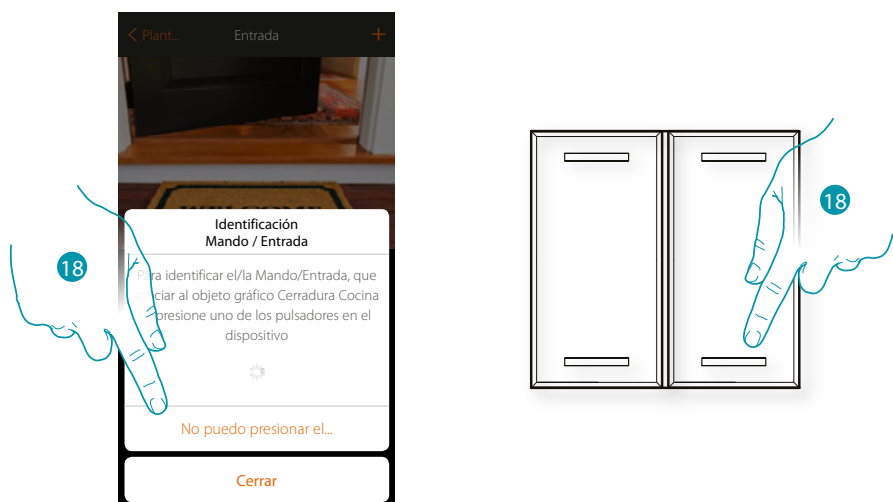
14. Toque para modificar el modo

15. Toque para ajustar el modo Master PUL

16. Toque para confirmar

17. Toque para asociar el mando

Nota: al acabar el procedimiento en este punto, tendrá un actuador accionado solamente con la App



18. Toque uno de los pulsadores en el mando presente en la instalación

O

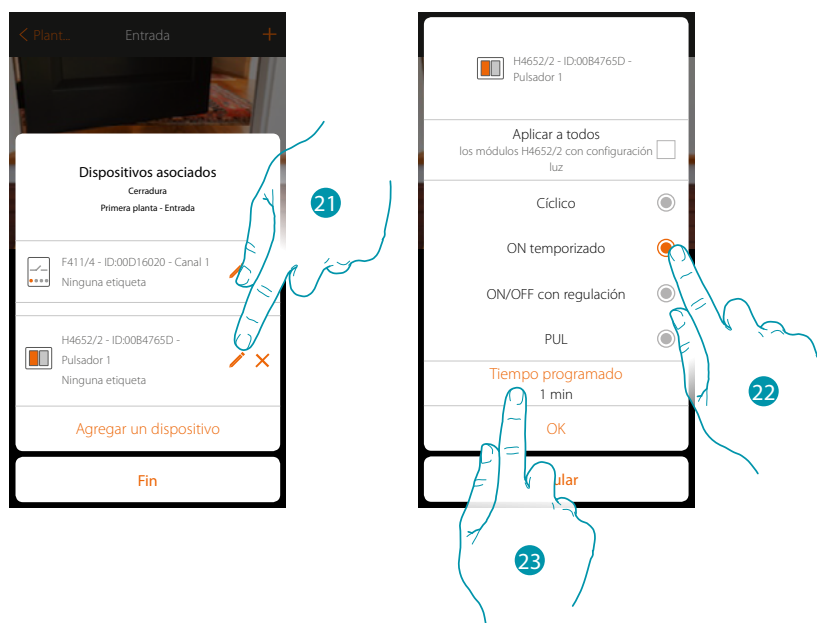
18. Toque "No puedo presionar el pulsador" cuando no pueda acceder al dispositivo, aparecerá una lista de los mandos presentes en la instalación



19. Seleccione el pulsador de mando entre los disponibles

Si el pulsador está ocupado, consulte el capítulo "Qué hacer si".

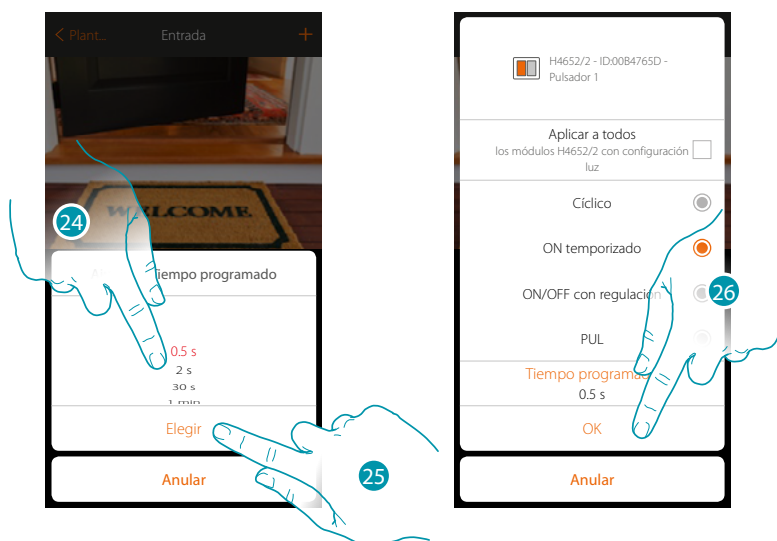
20. Toque para confirmar



21. Toque para modificar el modo

22. Toque para elegir el modo del mando (ej. ON temporizado)

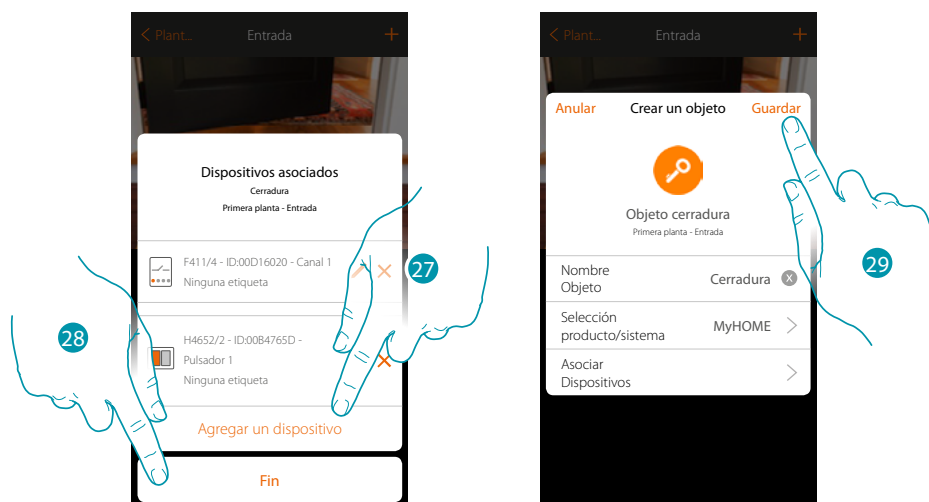
23. Toque para modificar el tiempo



24. Elija el tiempo

25. Toque para confirmar

26. Toque para guardar la modificación y regresar a la página precedente



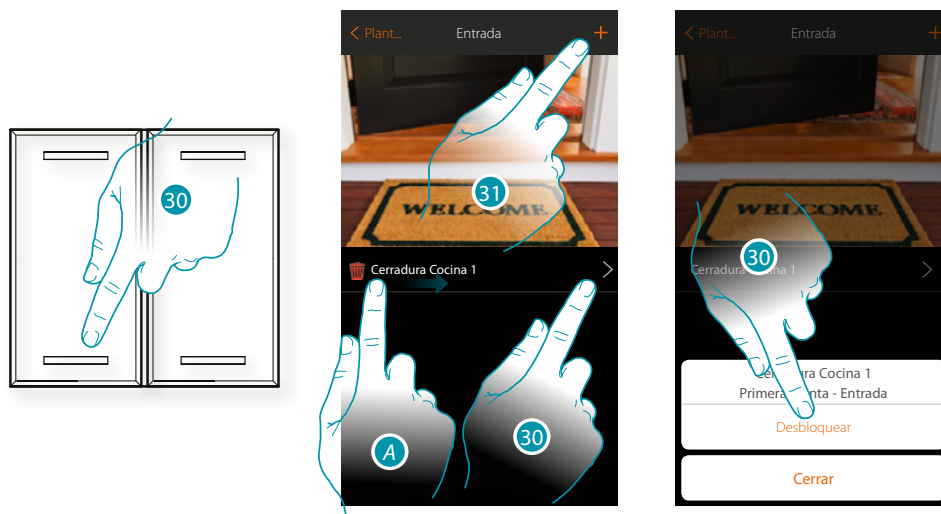
La asociación del objeto cerradura se ha completado

27. Puede tocar para agregar otro mando

28. Toque para acabar el procedimiento

29. Toque para guardar el objeto

Ahora el usuario puede accionar una toma en el salón mediante el mando físico o con el objeto gráfico de la App.



A. Deslizando el dedo de izquierdas a derechas, aparece el submenú de modificación

Eliminar objeto

Modificar objeto

Desplazar objeto

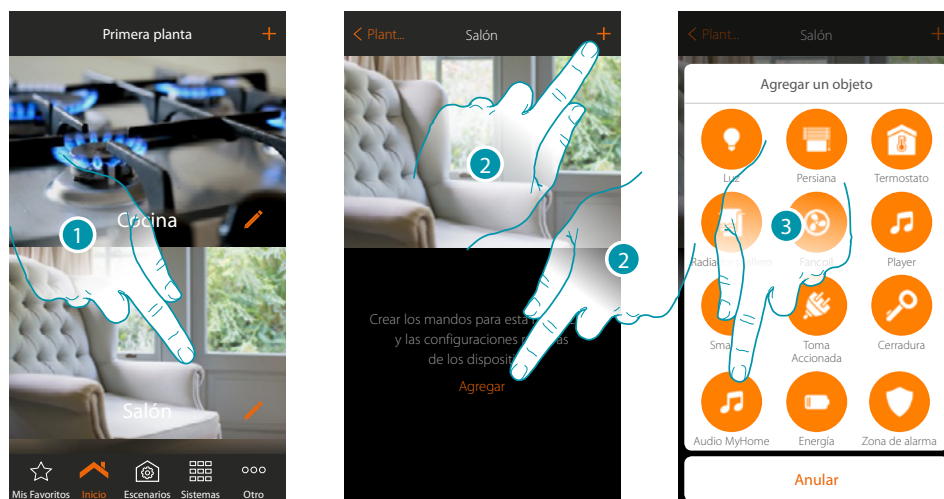
Desplazar un objeto a otra zona/habitación

30. Toque para abrir la cerradura de la entrada

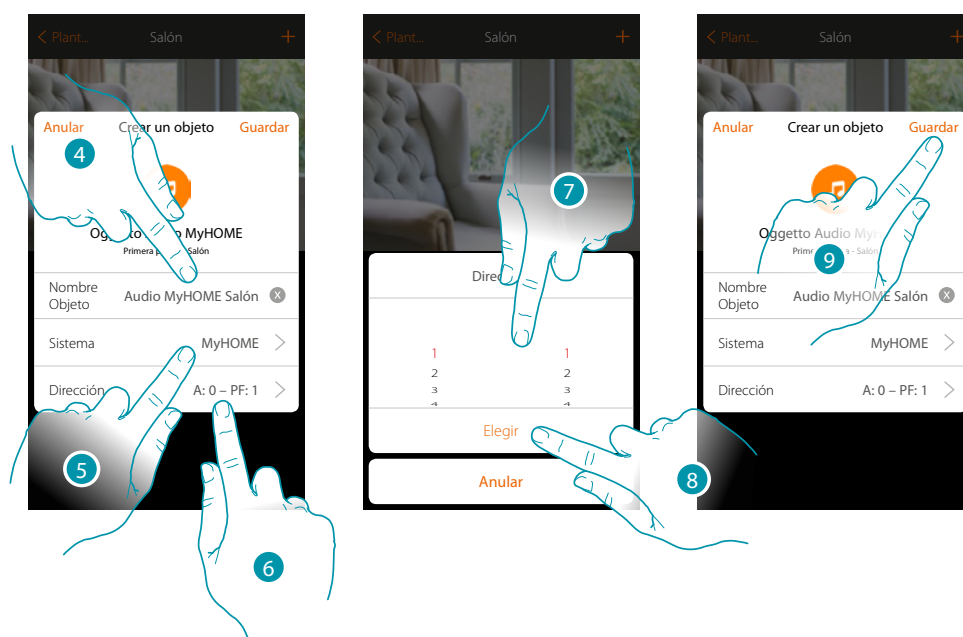
31. Repita el procedimiento para agregar nuevos objetos en la habitación

Objeto Audio MyHOME

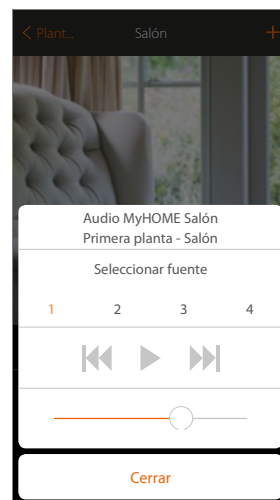
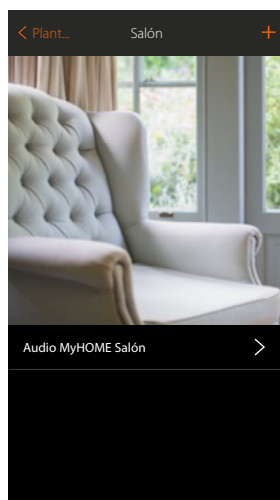
Al configurar los dispositivos presentes en la instalación (solamente en instalaciones multicanal con matriz F441M) y al asociarlos al objeto Audio MyHOME, el usuario puede accionar los componentes del sistema de difusión sonora de BTicino.



1. Toque para entrar en la habitación donde quiere agregar un objeto Audio MyHOME
2. Toque para agregar un objeto a la habitación Salón
3. Toque para agregar el objeto Audio MyHOME



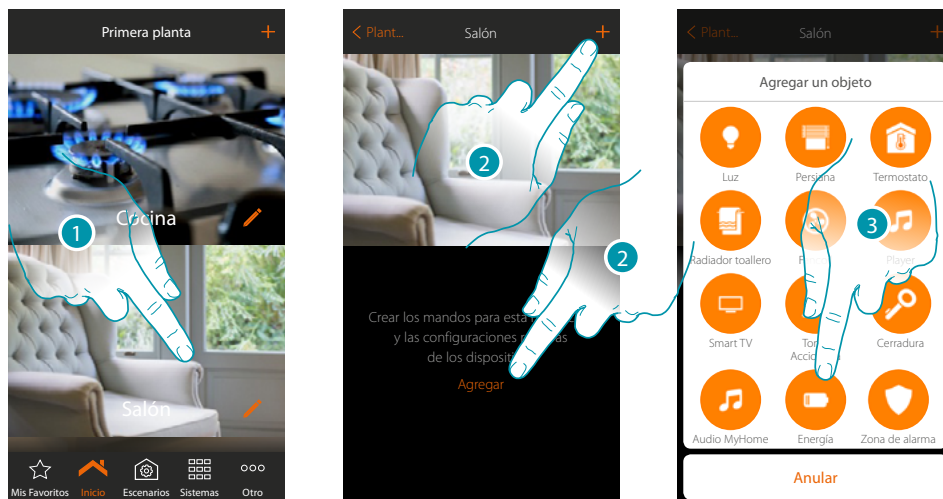
4. Toque para modificar el nombre del objeto
5. Toque para seleccionar el sistema
6. Toque para configurar la dirección del amplificador
7. Seleccione A y PF del amplificador
8. Toque para confirmar
9. Toque para guardar el objeto



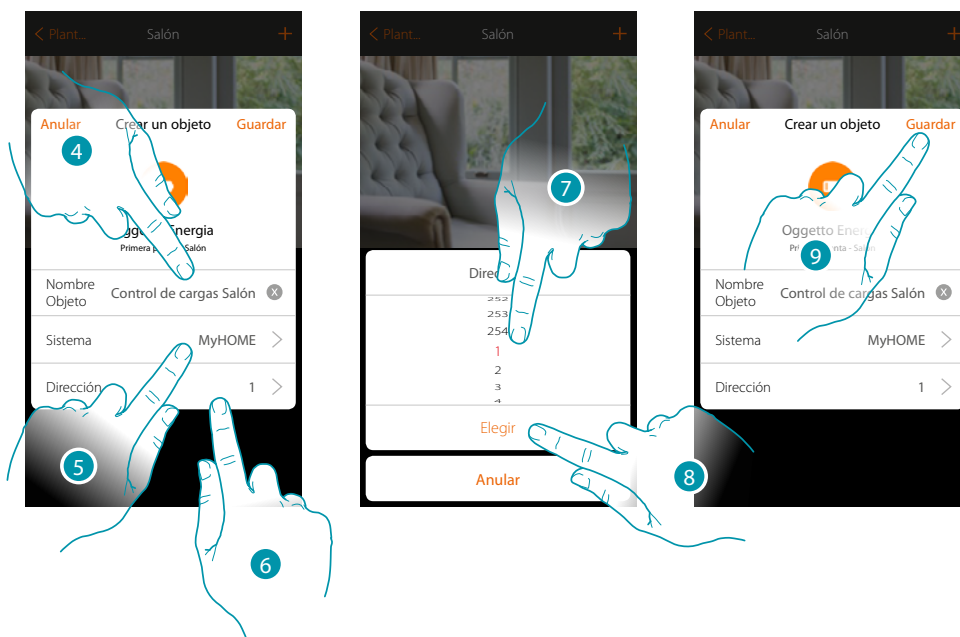
El objeto se encuentra disponible para ser usado por el usuario

Objeto Energía

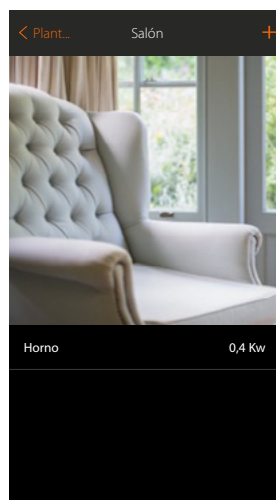
Al configurar los dispositivos presentes en la instalación (medidor F520 o F521) y al asociarlos al objeto Energía, el usuario puede visualizar el consumo instantáneo de una carga.



1. Toque para entrar en la habitación donde quiere agregar un objeto Energía
2. Toque para agregar un objeto a la habitación Salón
3. Toque para agregar el objeto Energía



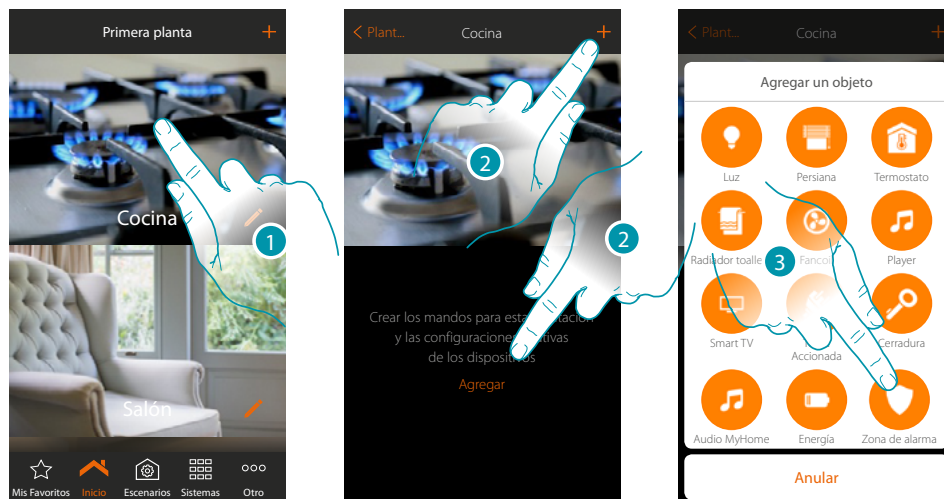
4. Toque para modificar el nombre del objeto
5. Toque para seleccionar el sistema
6. Toque para configurar la dirección del medidor
7. Seleccione la dirección 1÷254
8. Toque para confirmar
9. Toque para guardar el objeto



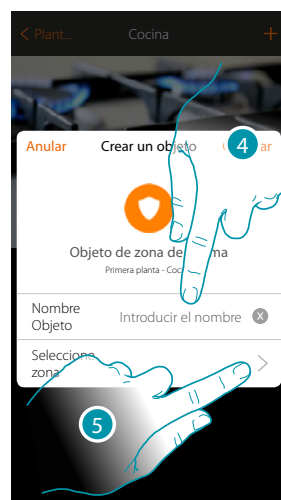
Ahora el usuario puede visualizar el consumo instantáneo

Objeto Zona antirrobo

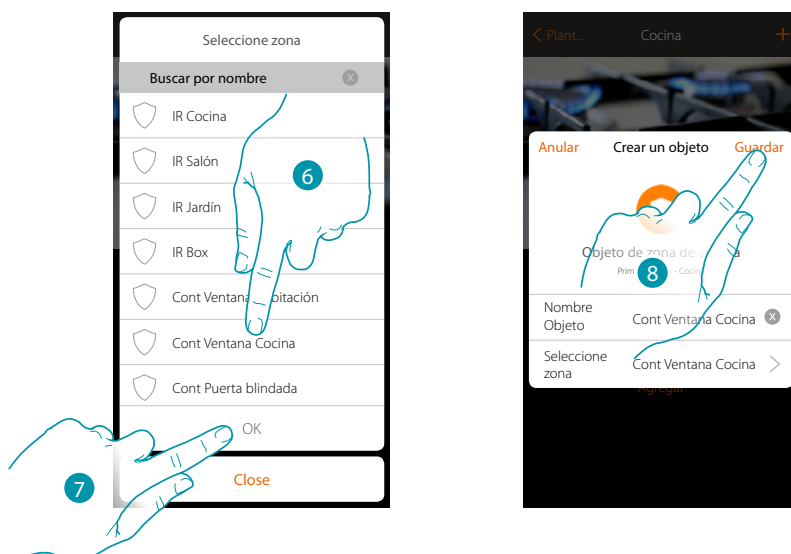
Al asociar una zona (del Sistema Antirrobo) al objeto Zona antirrobo, el usuario puede excluir/ incluir la relativa zona del Sistema Antirrobo.



1. Toque para entrar en la habitación donde quiere agregar un objeto Zona antirrobo
2. Toque para agregar un objeto a la habitación cocina
3. Toque para seleccionar el objeto Zona antirrobo



4. Toque para introducir el nombre del objeto (si no lo personaliza, tomará el nombre de la zona que asociará en el punto sucesivo)
5. Toque para asociar al objeto gráfico zona antirrobo Contacto Ventana Cocina > una zona presente en el Sistema Antirrobo



6. Seleccione la zona "Contacto Ventana Cocina"
7. Toque para confirmar
8. Toque para guardar el objeto



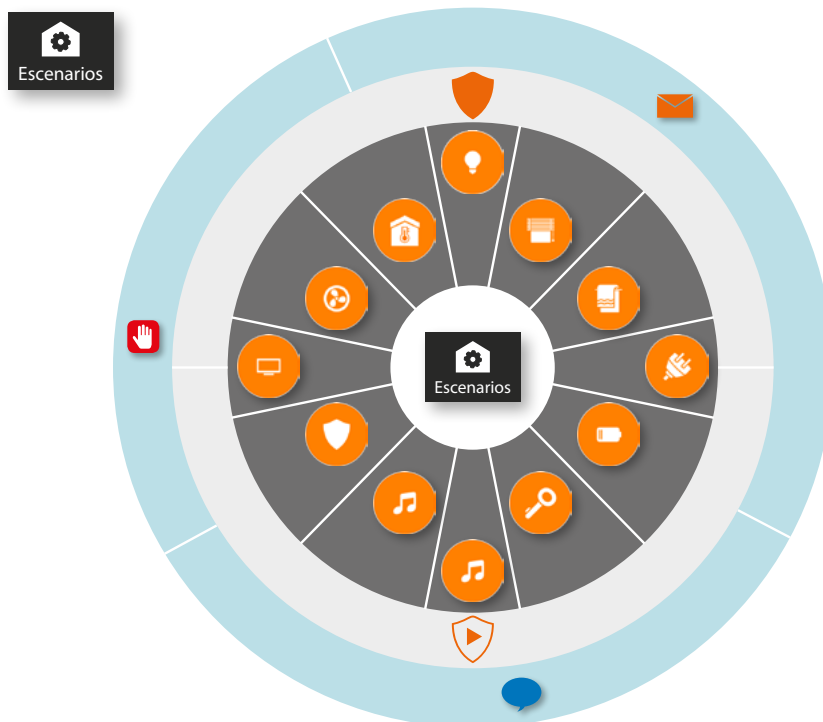
9. Ahora el usuario podrá incluir/excluir la zona del Sistema Antirrobo

Escenarios

En esta sección puede crear y gestionar de forma autónoma los escenarios personalizados en función de sus exigencias específicas. **Crear un escenario**, significa accionar contemporáneamente varios dispositivos de la casa, de una forma sencilla, con un único mando. Puede **ejecutar el escenario** inmediatamente o automáticamente, solamente si determinadas condiciones ajustadas por Ud se han cumplido.

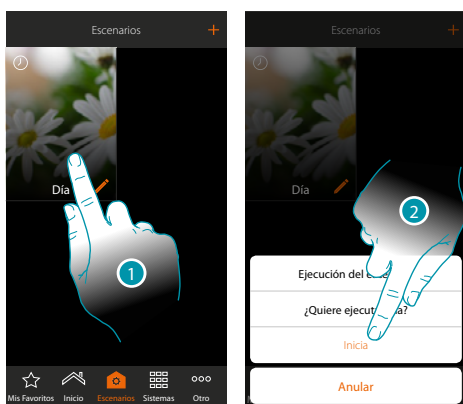
Si no puede comprobar la ejecución real del escenario, puede **ajustar avisos** (correos electrónicos o notificaciones push en su smartphone), que recibirá cuando se ejecute el escenario.

Asimismo puede ejecutar escenarios compartidos por otros usuarios o compartir los suyos.



Ejecución del escenario:

Ejecutar inmediatamente	Arrancar cuando	Sólo si
	Toco un pulsador en la instalación	Un objeto se encuentra en un determinado estado (ej. la persiana está subida)
Un objeto cambia de estado (ej. se sube una persiana)	Una partición del Sistema Antirrobo cambia de estado o se inserta un escenario de activación	Se producen las condiciones meteorológicas ajustadas
Se producen las condiciones meteorológicas ajustadas	Me alejo o acerco de/a casa	Nos encontramos en un determinado rango de tiempo de lunes a viernes (ej. entre las 15:00 y las 18:00)
Son las 8:00 de lunes a viernes	Una partición del sistema antirrobo está activada o se activa un escenario determinado de activación	

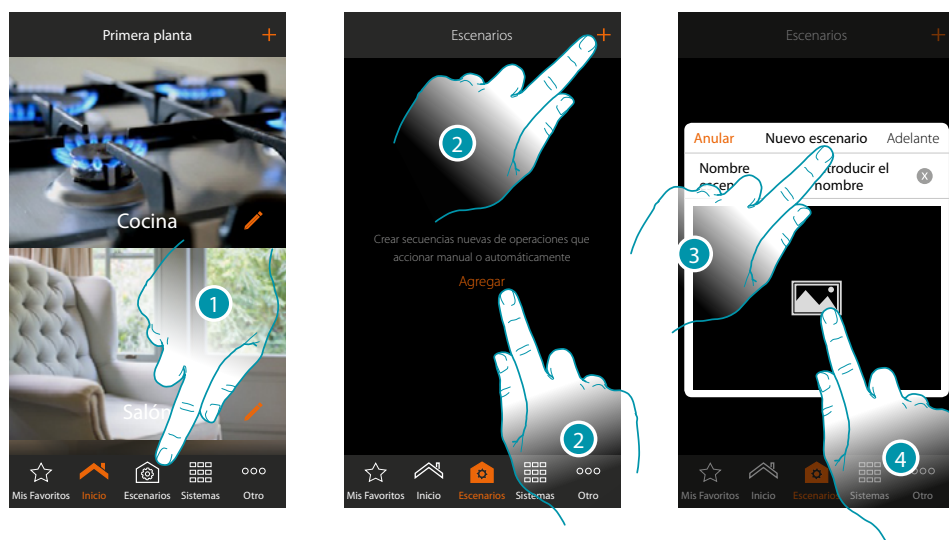


1. Toque para seleccionar el escenario que ejecutar
2. Toque para ejecutar el escenario

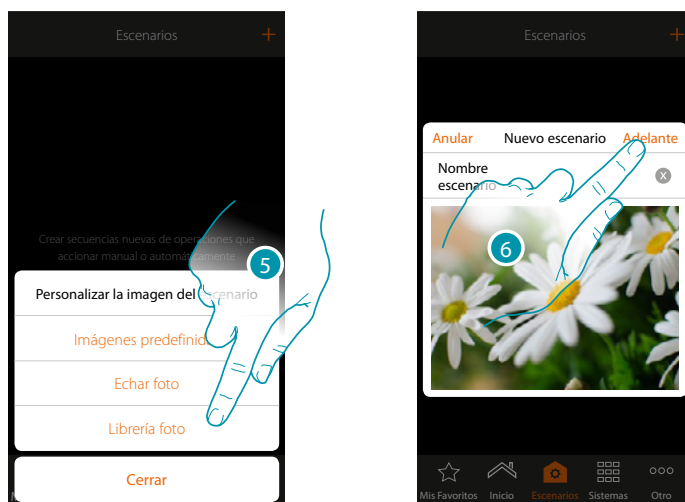
Crear un escenario

Para crear un escenario, debe:

- 1 asignarle un nombre y una imagen que lo represente
- 2 Introducir una o varias acciones que los objetos presentes en la habitación ejecutan al inicio del escenario (ej. encendido luces de la cocina)
- 3 Introduzca una acción del Sistema Antirrobo (ej. active la partición noche o active el Sistema Antirrobo totalmente).
- 4 Ordenarlos en función de sus exigencias e introducir una pausa entre una acción y la otra o al final del escenario.
- 5 Se puede introducir un mensaje (acción envío de correos electrónicos y/o acción de envío de notificaciones push), que le avisa de la activación del escenario.



1. Touch to open the scenario page
2. Touch to create a scenario
3. Enter a name for the scenario
4. Touch to select a representative image



5. Seleccione la imagen entre las imágenes predefinidas de la App, en la librería de fotos de su smartphone o eche una foto directamente con su smartphone
6. Toque para continuar

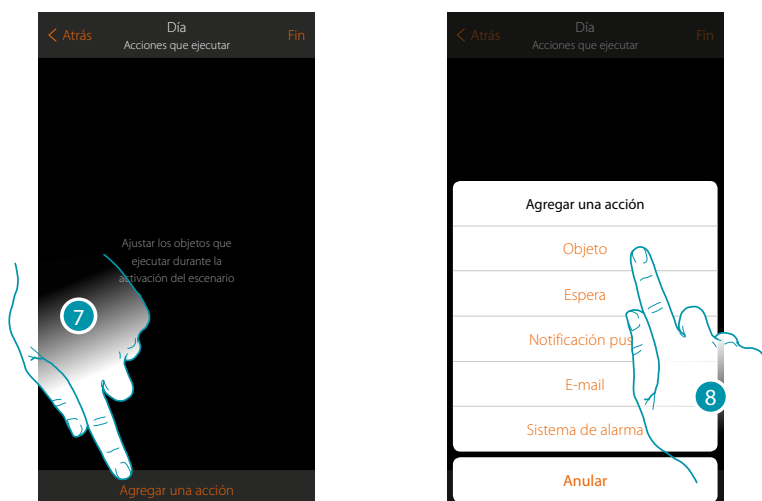
Acciones

Las acciones que componen un escenario son:

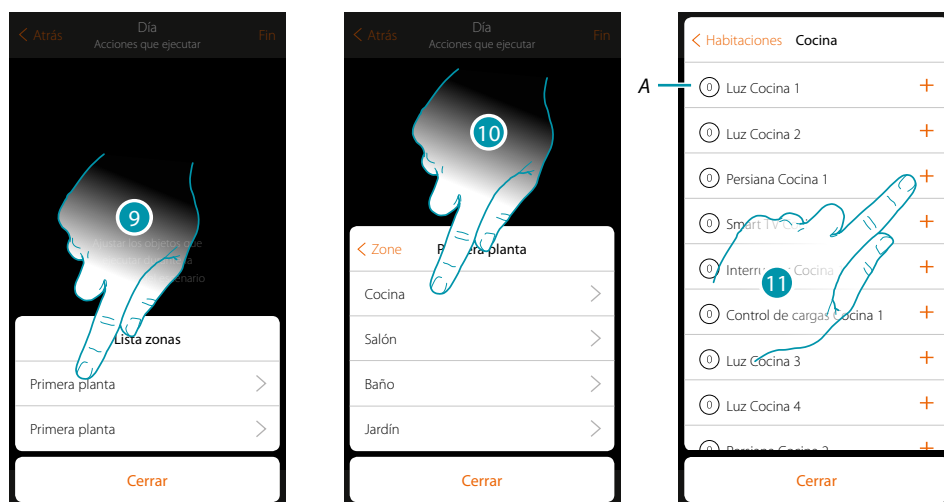
- objeto;
- espera;
- notificación push;
- correo electrónico.

Acciones objeto

Introduzca las acciones que los objetos presentes en las varias habitaciones ejecutan al inicio del escenario.

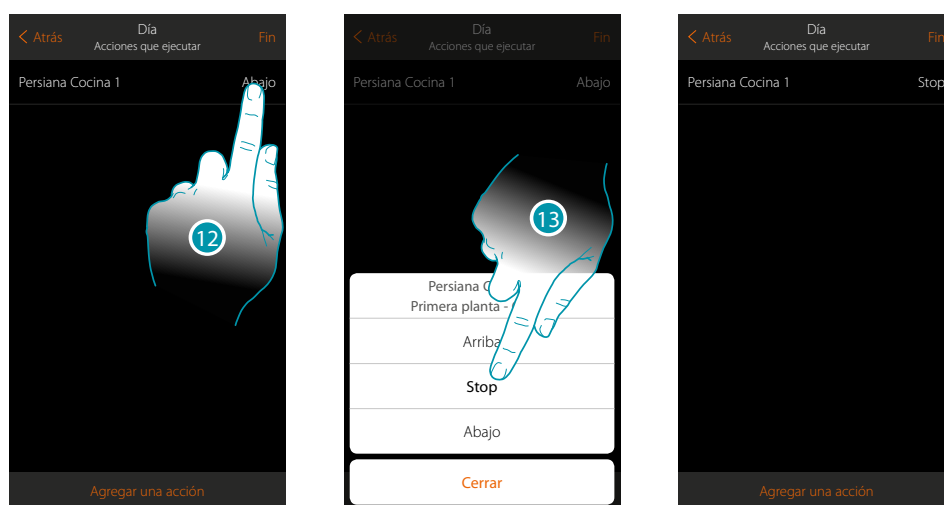


7. Toque para agregar una acción
8. Toque para agregar un objeto y ajustar la acción, que ejecuta durante la activación del escenario



9. Seleccione la zona donde se encuentra la habitación con el objeto
10. Seleccione la habitación
11. Seleccione el objeto y los objetos que introducir, la introducción es inmediata al tocar sin requerir una confirmación, el número de objetos introducidos se visualiza en el contador junto a la descripción (A)

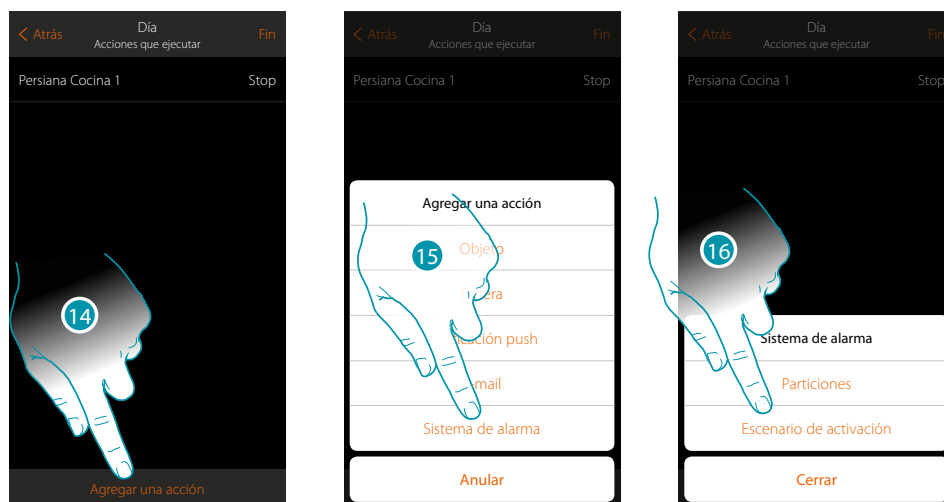
Tras introducir el objeto, debe ajustar el estado que se actúa al activar el escenario (ej. Persiana cocina stop, cuando actúa el escenario la persiana de la cocina se detiene)



12. Toque para configurar el estado del objeto
13. Ajuste el estado (ej. stop)

Acciones Sistema Antirrobo

Introduzca ahora una acción del Sistema Antirrobo

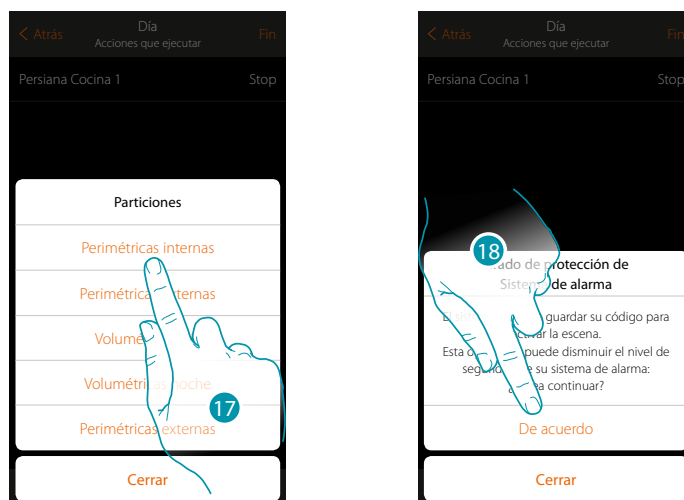


14. Toque para agregar una acción

15. Toque para agregar una acción del sistema antirrobo

16. Toque para seleccionar entre particiones o escenarios de activación

Particiones

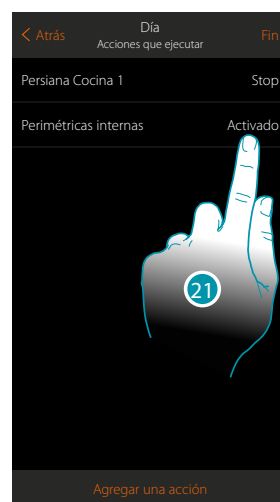
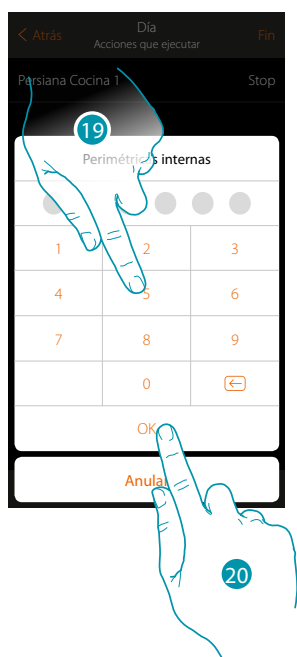


17. Toque para seleccionar la partición

18. Toque para confirmar

Atención: al confirmar la operación, el código usuario se memoriza en el escenario; de esta forma, cualquier persona, con acceso a su smartphone y a la app, puede activar el sistema antirrobo sin conocer el código usuario.

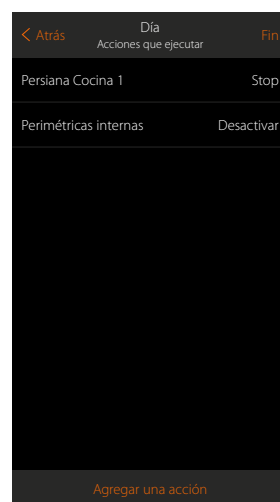
Asimismo, recuerde que ha de modificar el escenario cuando cambia el código.



19. Introduzca el código usuario

20. Toque para confirmar

21. Toque para cambiar la acción de la partición (activación predefinida)



22. Toque para seleccionar si (activando el escenario) la partición:

- se activará inmediatamente (si es con retraso, deshabilita todos los retrasos)
- se activará (si es con retraso, al final de todos los retrasos)
- no se activará

Nota: estos ajustes sobrescriben momentáneamente los ajustes en el sistema antirrobo.

23. Toque para acabar

Escenarios de activación

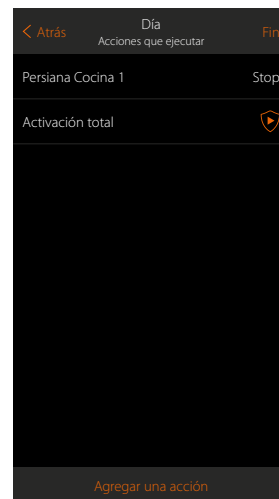
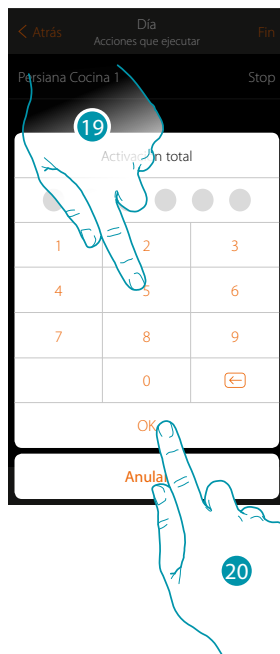


17. Toque para seleccionar el escenario de activación, que se activará al inicio del escenario

18. Toque para confirmar

Atención: al confirmar la operación, el código usuario se memoriza en el escenario; de esta forma, cualquier persona, con acceso a tu smartphone y a la app, puede activar el sistema antirrobo sin conocer el código usuario.

Asimismo, recuerde que ha de modificar el escenario cuando cambia el código.



19. Introduzca el código de usuario

20. Toque para acabar

Acciones especiales

Al introducir estas acciones, puede retrasar y/o confirmar la ejecución del escenario



Espera

Introduzca el tiempo de espera antes de la ejecución de los mandos sucesivos



Envío de correos electrónicos

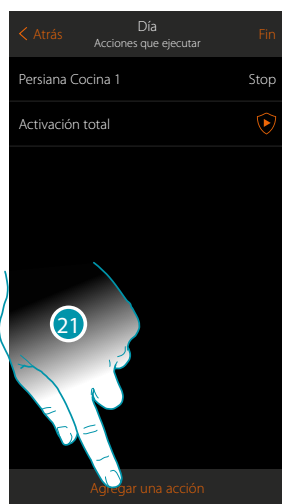
Envía en automático un correo electrónico tras la ejecución del escenario



Envío de notificación

Envía en automático un notificación push a los smartphone tras la ejecución de acciones o del escenario completo.

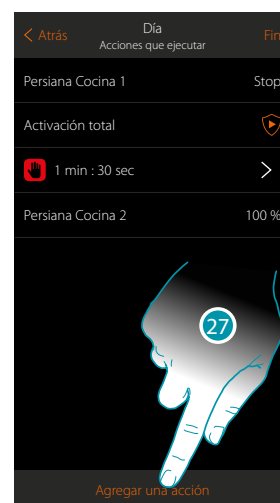
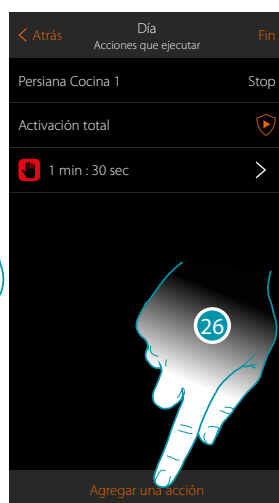
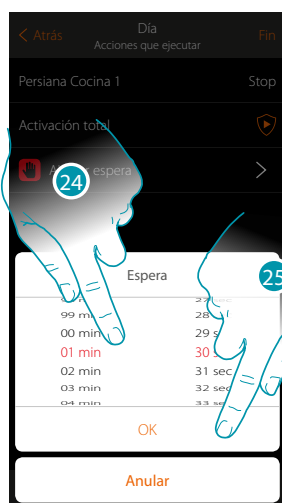
Nota: las notificaciones push llegan solamente si la App se encuentra cerrada en un segundo plano (en el fondo) y, de todas formas, no llegan nunca a un smartphone donde se activa manualmente el escenario.



21. Toque para agregar una acción

22. Toque para ajustar una espera antes del mando sucesivo

23. Toque para definir la duración de la espera



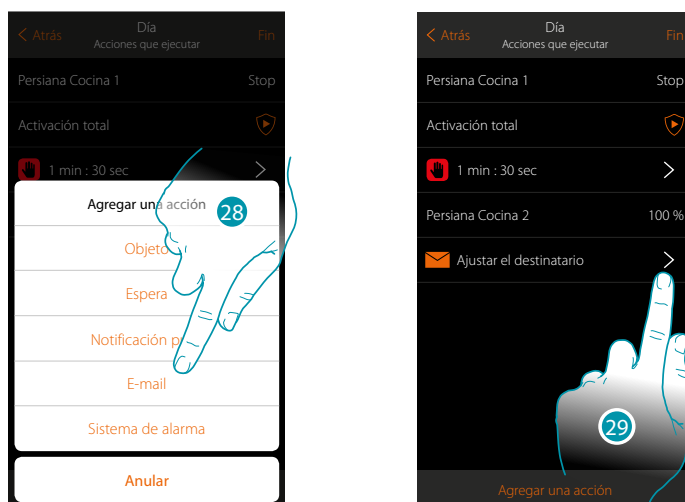
24. Seleccione los minutos y los segundos

25. Toque para confirmar

26. Introduzca una acción que ejecutar tras la espera

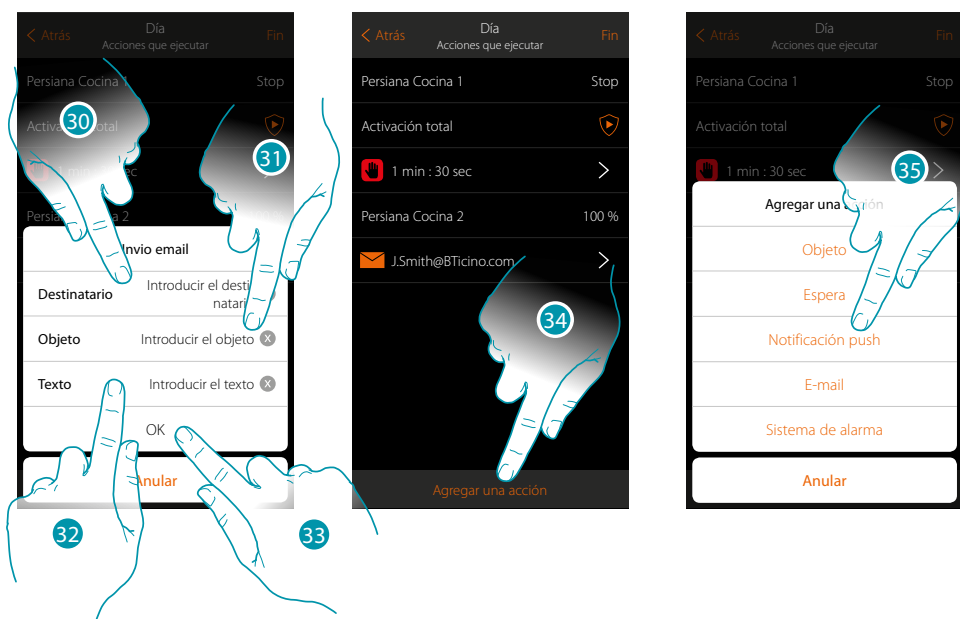
27. Toque para introducir una acción

Si se quiere enviar un aviso cuando se ejecuta el escenario:



28. Toque para recibir un aviso por correo electrónico ([solamente si ha configurado una cuenta de correo](#) a la que enviar el mensaje)

29. Toque para configurar los parámetros de correo electrónico



30. Toque para introducir la dirección de correo electrónico a la que enviar el mensaje de aviso

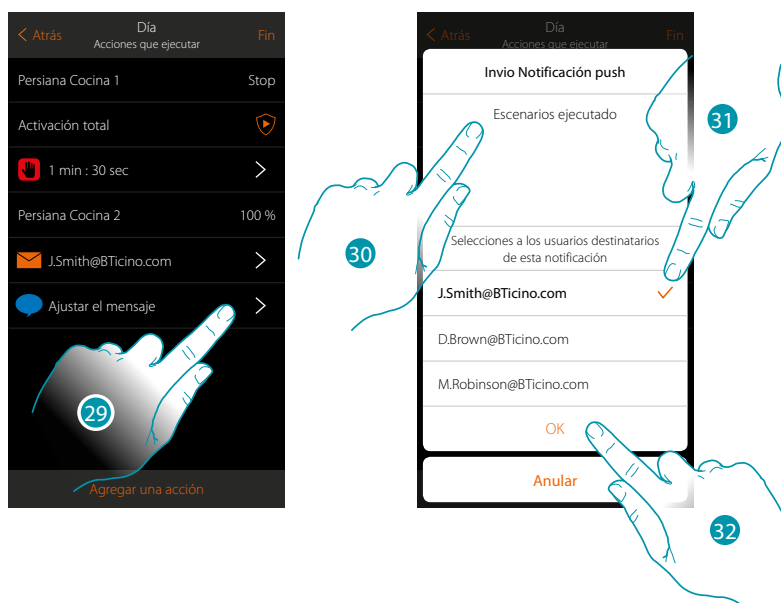
31. Introduzca el objeto del mensaje

32. Introduzca el texto del mensaje (ej. escenario día ejecutado)

33. Toque para confirmar

34. Toque para introducir una acción

35. Toque para introducir también un aviso mediante una notificación push



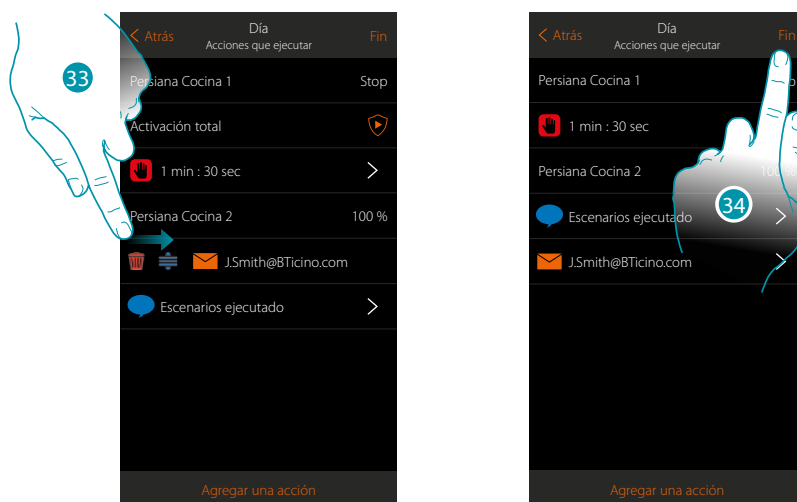
29. Toque para seleccionar a los usuarios que recibirán la notificación push

30. Introduzca el texto de la notificación

31. Seleccione a los usuarios a los que enviar la notificación

32 Toque para confirmar

Puede visualizar las notificaciones push recibidas en el panel correspondiente (Otros/ Notificaciones push).



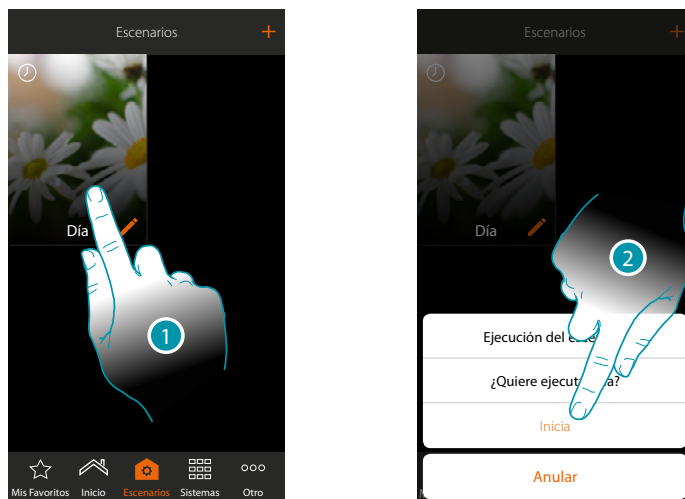
33. Deslice el dedo de izquierdas a derechas para abrir el menú desplegable y luego elimine o desplace el objeto

34. Toque para guardar el escenario

Ejecutar un escenario

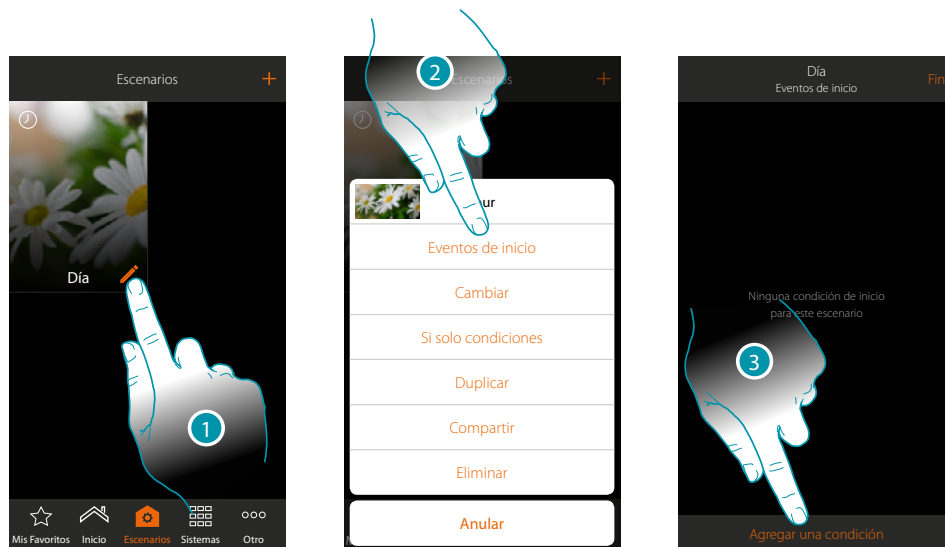
Tras haberlo creado, puede ejecutarlo **directamente** en la página escenarios o **automáticamente al producirse** eventos determinados y **solo si** algunas condiciones se cumplen.

Ejecución directa

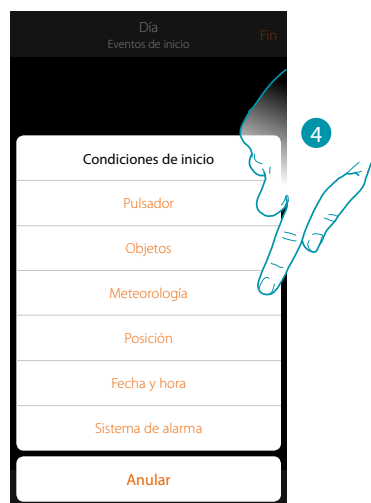


1. Toque para abrir el panel de mando del escenario
2. Toque para ejecutar el escenario (si durante la ejecución toca el escenario, en el panel de mandos aparece el pulsador Stop, debe tocarlo para detenerlo)

Ejecución condicionada para el inicio



1. Toque para abrir el panel de modificación del escenario
2. Toque para abrir la página donde seleccionar la condición de activación del escenario
3. Toque para agregar una condición

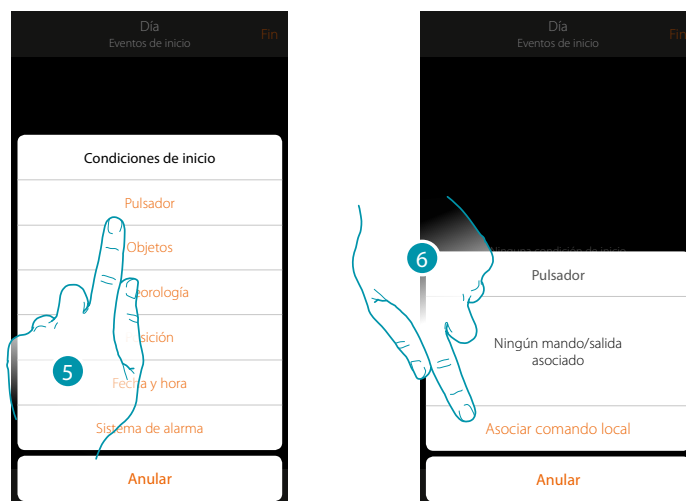


4. Toque para seleccionar la condición de activación del escenario

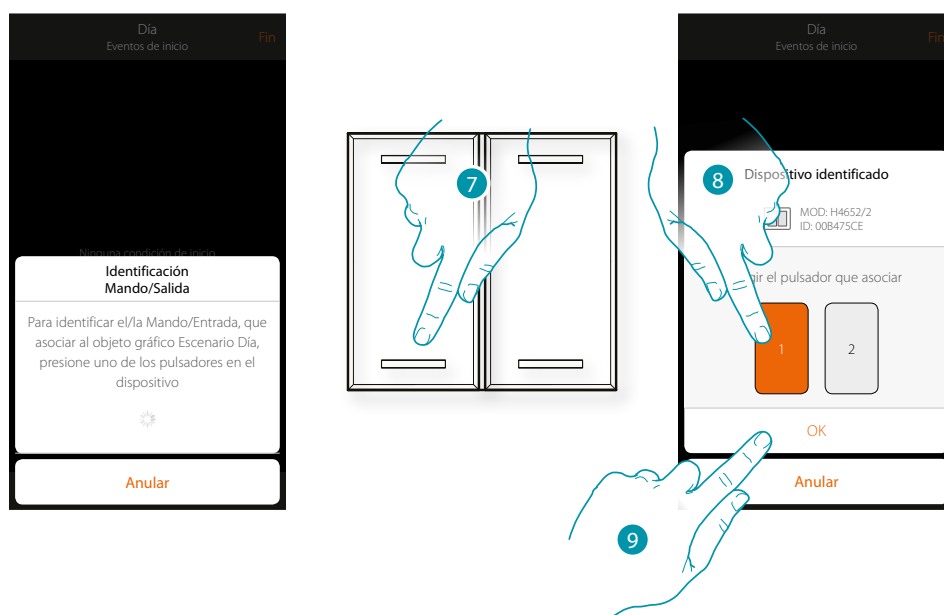
Nota: puede introducir varias condiciones para ejecutar el escenario, solamente una de ellas se ha de cumplir para la ejecución del escenario

Pulsador

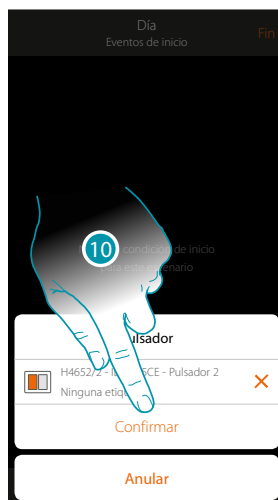
Al ajustar esta condición puede ejecutar un escenario presionando un pulsador en la instalación



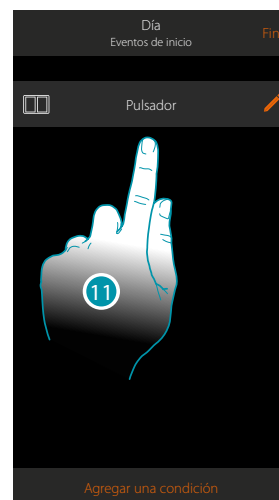
5. Toque para seleccionar la condición pulsador
6. Toque para asociar el mando local (pulsador) que ejecuta el escenario



7. Presione para identificar el dispositivo físico en la instalación
 8. Toque para seleccionar el pulsador que asociar
- Nota:** el pulsador no ha de estar asociado previamente a otra función
9. Toque para confirmar



10. Toque para guardar la condición



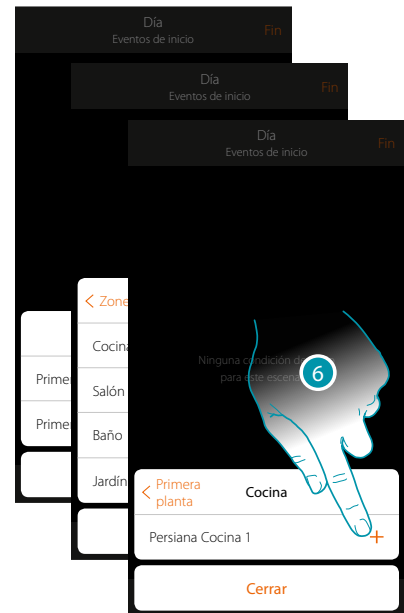
11. La condición se ha ajustado

Nota: *as acciones inherentes al sistema antirrobo, si activadas en el escenario, se ejecutarán sin solicitud del código usuario.*

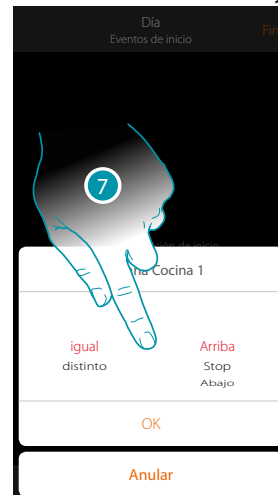
Esto puede disminuir el nivel de seguridad de su instalación.

Objetos

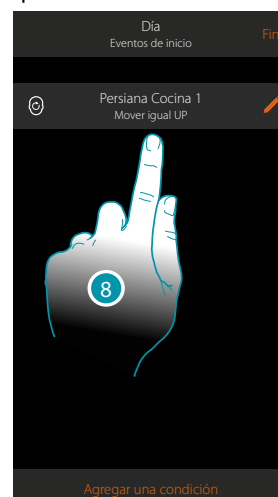
Al ajustar esta condición, puede ejecutar un escenario cuando un objeto, seleccionado entre los presentes en las varias habitaciones, se encuentra en un estado especial definido por Ud. Para cada tipología de objeto, puede usar los estados característicos, cuyas actuaciones activan el escenario.



5. Toque para seleccionar la condición objeto
6. Toque para agregar el objeto seleccionando antes la zona y la habitación donde se encuentra



7. Toque para ajustar el estado en que la actuación activa el escenario



8. La condición se ha ajustado

Para cada objeto, dispone de una serie de parámetros, cuya combinación determina el estado que actúa el escenario.

OBJETO	CONDICIÓN		EL ESCENARIO INICIA SI...	
LUZ ON/OFF	igual	ON	La luz está encendida	
		OFF	La luz está apagada	
	distinto	ON	La luz está apagada	
		OFF	La luz está encendida	
DIMMER 1	mando	igual	ON La luz variable está encendida	
		igual	OFF La luz variable está apagada	
		distinto	ON La luz variable está apagada	
		distinto	OFF La luz variable está encendida	
	dimmer	igual		la intensidad luminosa está por ej.: al 10%
		distinto		la intensidad luminosa está por ej.: no al 10%
		mayor	de: 00 a 100	la intensidad luminosa está por ej.: por encima del 10%
		menor		la intensidad luminosa está por ej.: por debajo del 10%
LUZ DE COLOR 1	mando	igual	ON La luz de color está encendida	
		igual	OFF La luz de color está apagada	
		distinto	ON La luz de color está apagada	
		distinto	OFF La luz de color está encendida	
	color	igual		azul celeste el color de la luz es azul celeste
				azul el color de la luz es azul
				morado claro el color de la luz es morado claro
				color x el color de la luz es el color x
		distinto		azul celeste el color de la luz no es azul celeste
				azul el color de la luz no es azul
				morado claro el color de la luz no es morado claro
				etc. ... el color de la luz no es el color x
PERSIANA 1	mover	igual	Arriba la persiana está subiendo	
			Stop la persiana se ha detenido	
			Abajo la persiana está bajando	
		distinto	Arriba la persiana está bajando o se ha detenido	
			Stop la persiana está subiendo o bajando	
			Abajo la persiana está subiendo o se ha detenido	
	posición	igual		persiana abierta por ej.: al 50%
		distinto	de: 00 a 99	persiana abierta por ej.: a un valor distinto al 50%
		mayor		persiana abierta por ej.: a un valor superior al 50%
		menor		persiana abierta por ej.: a un valor inferior al 50%

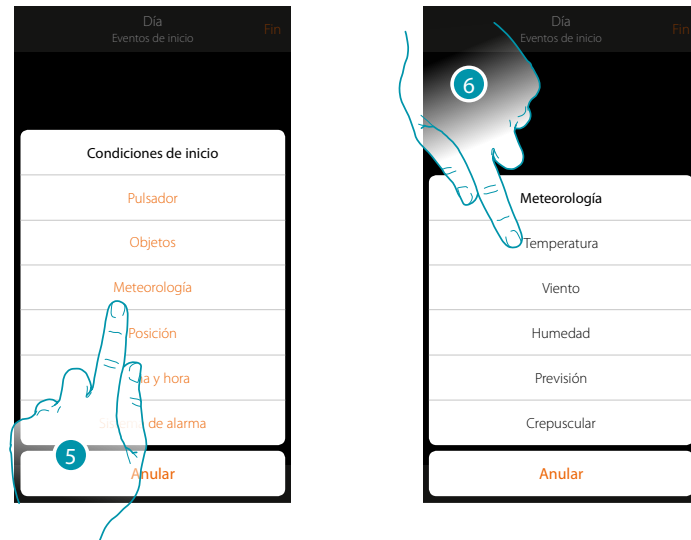
OBJETO	CONDICIÓN		EL ESCENARIO INICIA SI...	
TERMOSTATO 2	modo	igual	off	el termostato está apagado
			calor	el termostato está en modo calefacción
			frío	el termostato está en modo refrigeración
			auto	el termostato está en modo automático
		distinto	off	el termostato está encendido
			calor	el termostato está apagado o en modo refrigeración/ auto
			frío	el termostato está apagado o en modo calefacción/ auto
			auto	el termostato está apagado o en modo refrigeración/ calor
	temperatura	igual	de: 10 a 34	la temperatura es por ej.: 30°
		distinto		la temperatura es por ej.: distinta a 30°
		mayor		la temperatura es por ej.: mayor que 30°
		menor		la temperatura es por ej.: menor que 30°
	T elegida	igual	de: 10 a 34	la temperatura ajustada es por ej.: igual a 11
		distinto		la temperatura ajustada es por ej.: distinta a 12
		mayor		la temperatura ajustada es por ej.: mayor que 13
		menor		la temperatura ajustada es por ej.: menor que 14
Estado del actuador	igual	Off	el actuador está apagado	
		On	el actuador está encendido	
	distinto	Off	el actuador está apagado	
		On	el actuador está encendido	
SCALDASALVIETTE	comando	uguale	Acceso	lo scaldasalviette è acceso
			Spento	lo scaldasalviette è spento
	diverso	Acceso	lo scaldasalviette è acceso	
		Spento	lo scaldasalviette è spento	

OBJETO	CONDICIÓN		EL ESCENARIO INICIA SI...	
FANCOIL	Potencia	igual	1	el ventilador del fancoil está en el nivel 1
			2	el ventilador del fancoil está en el nivel 2
			3	el ventilador del fancoil está en el nivel 3
		distinto	1	el ventilador del fancoil está en el nivel 1
			2	el ventilador del fancoil está en el nivel 2
			3	el ventilador del fancoil está en el nivel 3
	Ventilación	igual	1	el ventilador del fancoil está en el nivel 1
			2	el ventilador del fancoil está en el nivel 2
			3	el ventilador del fancoil está en el nivel 3
		distinto	1	el ventilador del fancoil está en el nivel 1
			2	el ventilador del fancoil está en el nivel 2
			3	el ventilador del fancoil está en el nivel 3
PLAYER 1	mando	igual	ON	el sonido está encendido
		OFF	el sonido está apagado	
	distinto	ON	el sonido está apagado	
		OFF	el sonido está encendido	
CONTROL DE CARGAS	igual	de 0:a 50 (paso 0,5)	el consumo instantáneo es por ej.: 2,5 Kw	
	distinto	de 0:a 50 (paso 0,5)	el consumo instantáneo es por ej.: distinto a 2,5 Kw	
	mayor	de 0:a 50 (paso 0,5)	el consumo instantáneo es por ej.: mayor que 2,5 Kw	
	menor	de 0:a 50 (paso 0,5)	el consumo instantáneo es por ej.: menor que 2,5 Kw	

Meteorología

Al ajustar esta condición, puede ejecutar un escenario al cumplirse algunas condiciones meteorológicas facilitadas por el servicio meteo online (www.wunderground.com).

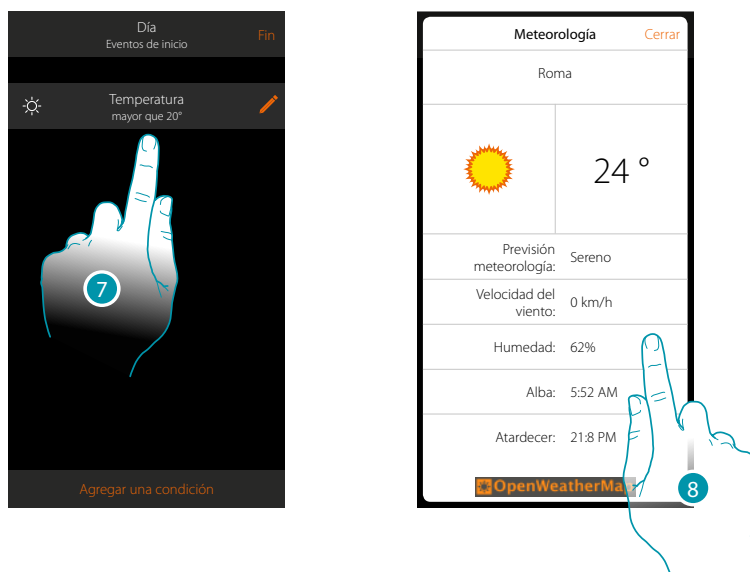
Solamente puede usar esta condición si ha efectuado antes el [registro en el servicio](#) y ha ajustado la localidad monitorizada.



5. Toque para seleccionar la condición meteorología
6. Toque para ajustar el dato meteorológico, cuya actuación, activa el escenario

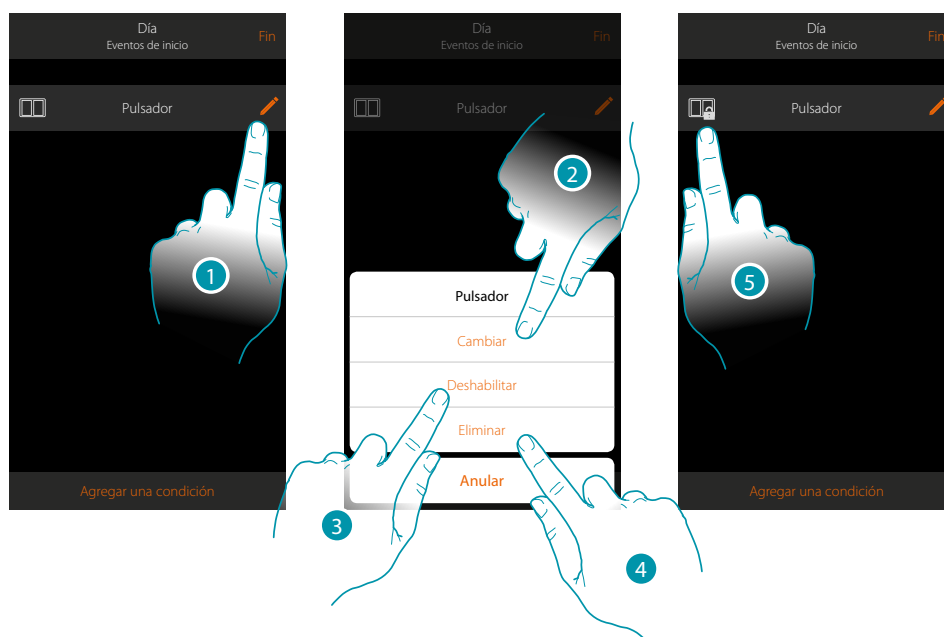
Los parámetros meteorológicos que puede ajustar son:

Igual Distinto Mayor Menor	Temperatura	De 00 °C a 40 °C De -1 °C a -30 °C
	Viento	De 00 Km/h a 99 Km/h
	Humedad	De 00% a 99%
Igual Distinto	Previsión	Sereno Lluvia Tormenta Nublado Nieve Niebla
	Crepuscular	Día Noche



7. La condición se ha ajustado
8. Puede visualizar los datos registrados por el servicio de meteorología en la página [otros/meteorología](#)

Modificar condición

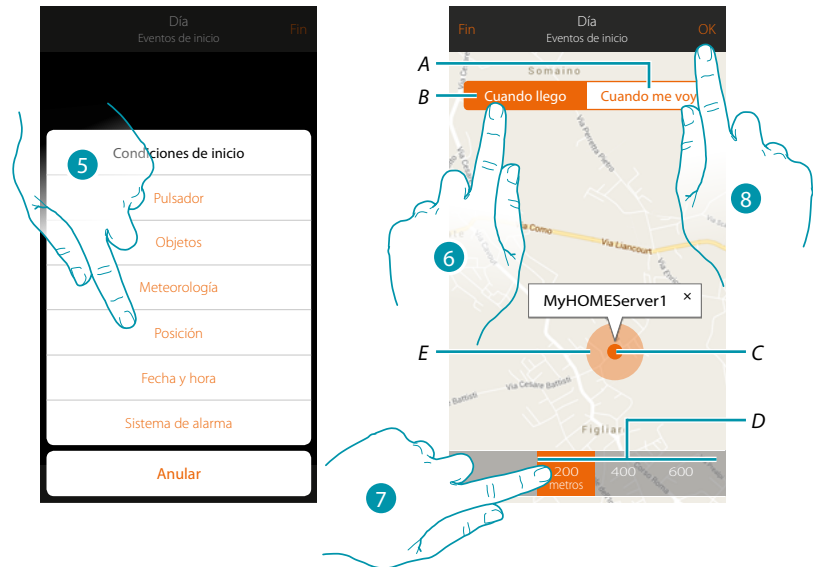


1. Toque para modificar la condición
2. Toque para modificar los parámetros de la condición
3. Toque para deshabilitar temporalmente la condición
4. Toque para eliminar la condición
5. Si ha deshabilitado la condición, el icono, que la representa, cambia; toque para rehabilitar la condición en el panel correspondiente

Posición

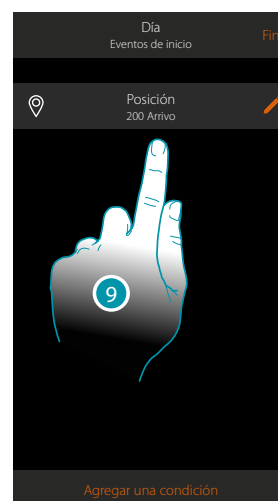
Al ajustar esta condición, puede ejecutar un escenario en función de su posición respecto de MyHOMEServer1.

Por ejemplo, puede ajustar que, el escenario “encender luces portón”, se active cuando se está acercando a casa y la distancia entre Ud. Y MyHOMEServer1 es inferior a 200 metros.



Nota: puede usar esta condición únicamente si ha ajustado previamente la posición en geolocalización.

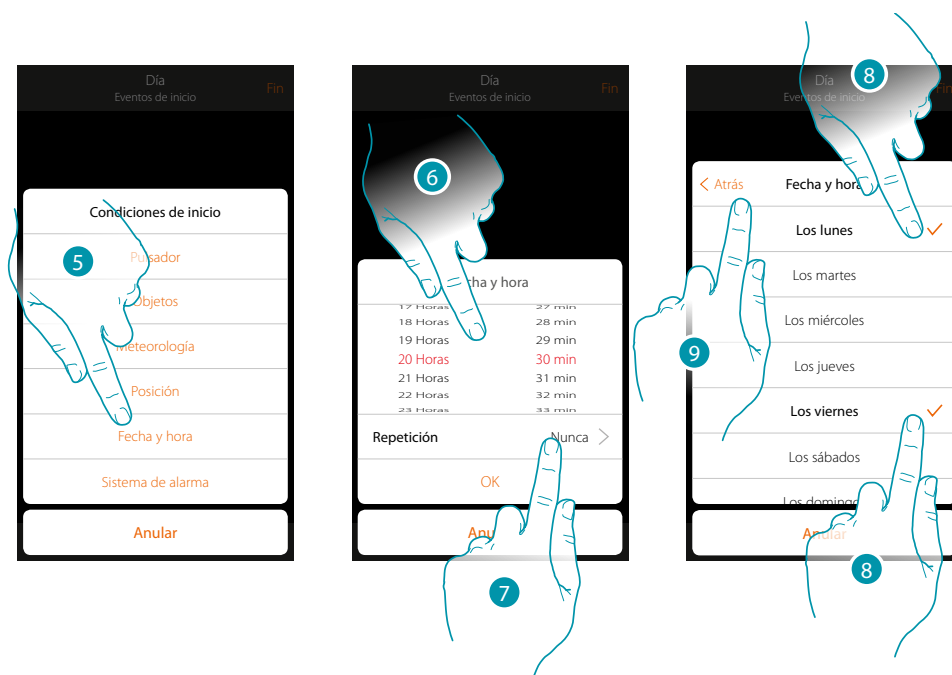
- A. Active el escenario cuando se aleja de MyHOMEServer1
- B. Active el escenario cuando se acerque a MyHOMEServer1
- C. Posición geográfica MyHOMEServer1
- D. Distancia ajustable (mínimo 200 metros)
- E. Representación gráfica distancia
5. Toque para seleccionar la condición posición
6. Toque para ajustar el escenario activado cuando se acerque a MyHOMEServer1
7. Toque para seleccionar la distancia a la que se activa el escenario
8. Toque para confirmar



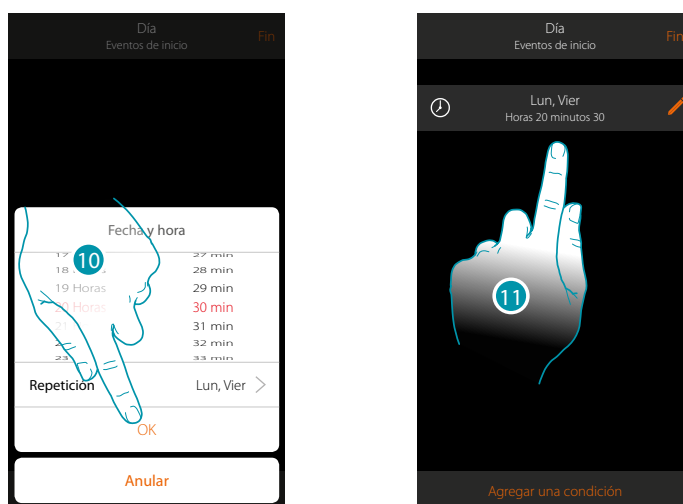
9. La condición se ha ajustado

Fecha y hora

Al ajustar esta condición, puede ejecutar un escenario a una hora y día determinados.



5. Toque para seleccionar la condición Fecha Hora
6. Toque para ajustar la hora y los minutos en los que se activa el escenario
7. Toque para ajustar si quiere que la condición se repita
8. Seleccione los días de la semana de activación del escenario a la hora ajustada antes
9. Toque para continuar

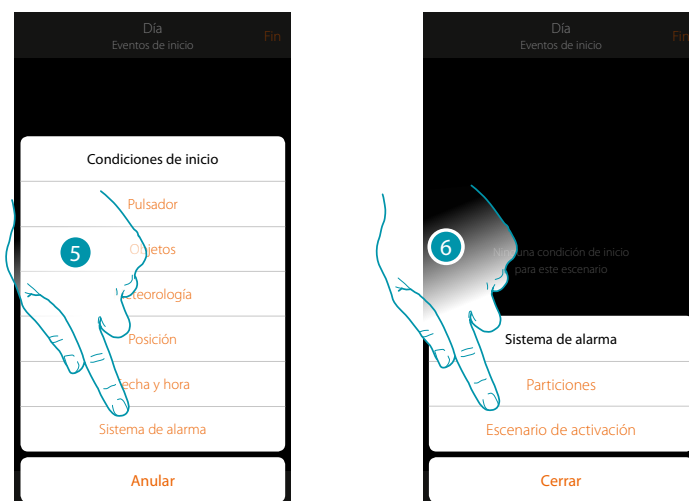


10. Toque para confirmar
11. La condición se ha ajustado

Sistema Antirrobo

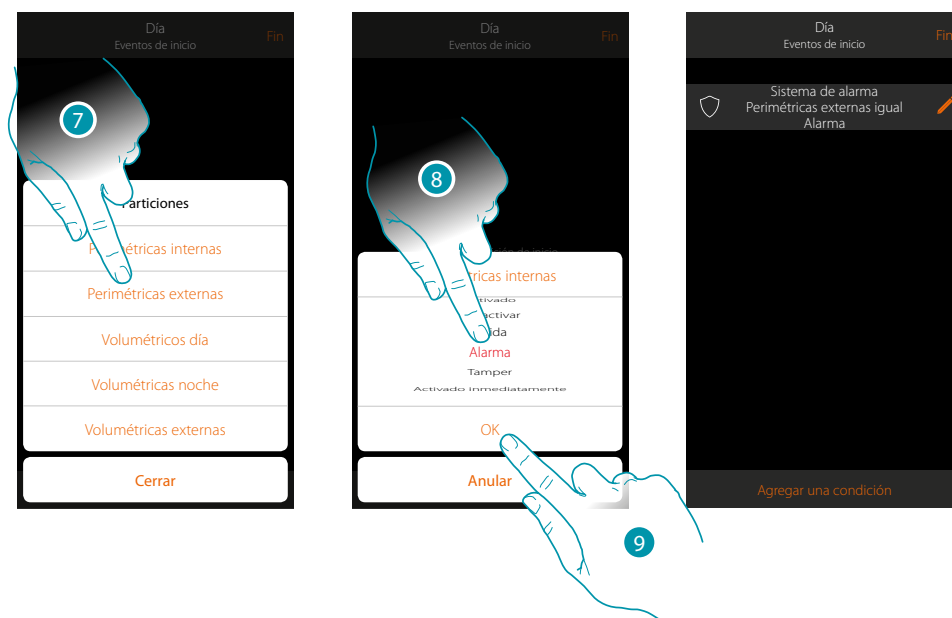
Al ajustar esta condición, puede ejecutar un escenario cuando se producen algunos eventos del sistema antirrobo.

En especial, puede ajustar como evento de inicio, un evento que se producirá en la partición (ej. activación partición "Volumétricos día") o cuando se ejecuta un escenario de activación (ej. activación del Sistema Antirrobo mediante el escenario de activación "activación total").



5. Toque para seleccionar la condición Sistema Antirrobo
6. Toque para seleccionar la tipología

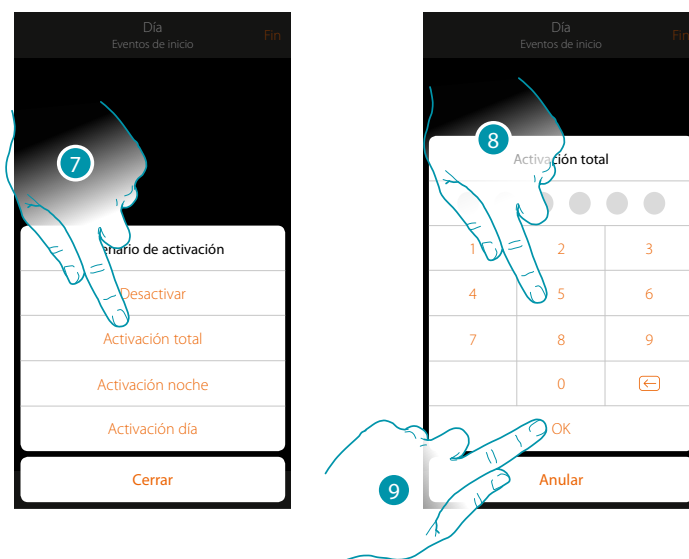
Particiones



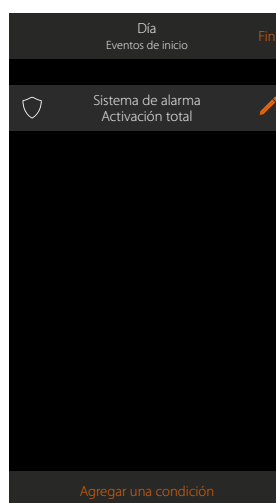
7. Toque para seleccionar la partición objeto del evento de inicio.
8. Toque para seleccionar el evento inherente a la partición; cuando se verifique, se activará el escenario
9. Toque para confirmar

El escenario se activa cuando:	
Desactivado	La partición está desactivada
Salida	Empieza el tiempo de salida en una partición retrasada en la salida
Activado	La partición está activada (si es con retraso, al final de todos los retrasos)
Prealarma	Empieza el tiempo de entrada en una partición retrasada en la entrada
Allarme	La partición está en alarma
Activado inmediatamente	La partición se activa inmediatamente (si es con retraso, deshabilita todos los retrasos)
Alteración	La partición se encuentra en el estado de alteración o sabotaje

Escenarios de activación



7. Toque para seleccionar el escenario de activación, que se activará al inicio del escenario
8. Introduzca el código de usuario
9. Toque para confirmar

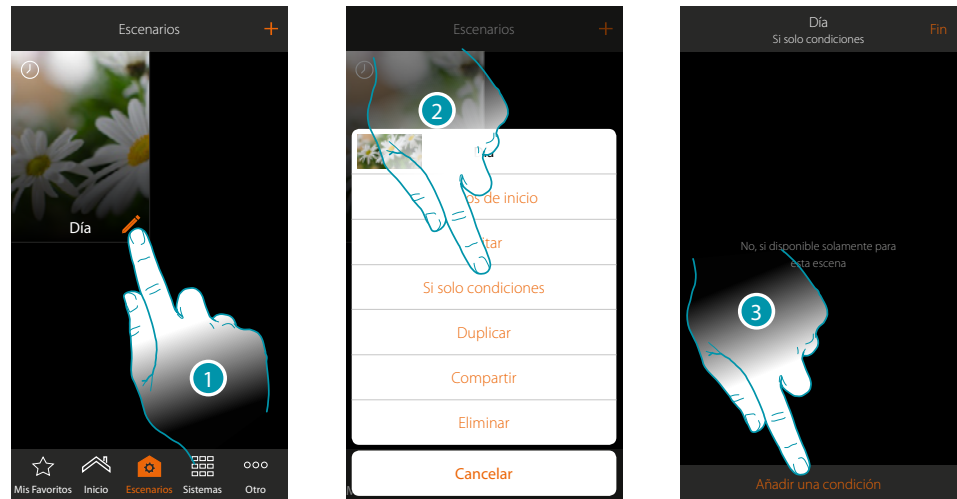


Ejecución condicionada "solo si"

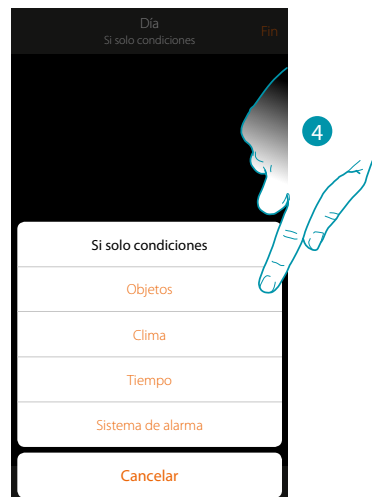
Puede insertar otra condición junto a la inicial (véase [véase Ejecución condicionada para el inicio](#)). Esta condición permite que el escenario inicie únicamente si esta se cumple.

Las condiciones disponibles son: [objetos](#), [clima](#), [tiempo](#), [sistema de alarma](#).

Las funciones son las que aparecen descritas en el párrafo "[Ejecución condicionada para el inicio](#)"



1. Toque para abrir el panel de modificación del escenario
2. Toque para abrir la página donde seleccionar una de las condiciones de activación del escenario
3. Toque para añadir una condición

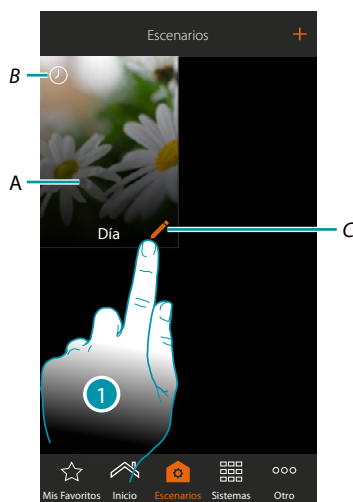


4. Toque para seleccionar la condición de activación del escenario

Nota: puede introducir varias condiciones para ejecutar el escenario, solamente una de ellas se ha de cumplir para la ejecución del escenario

Gestionar un escenario

Mediante el panel correspondiente, puede modificar, duplicar, compartir o eliminar los escenarios creados



A. Escenario

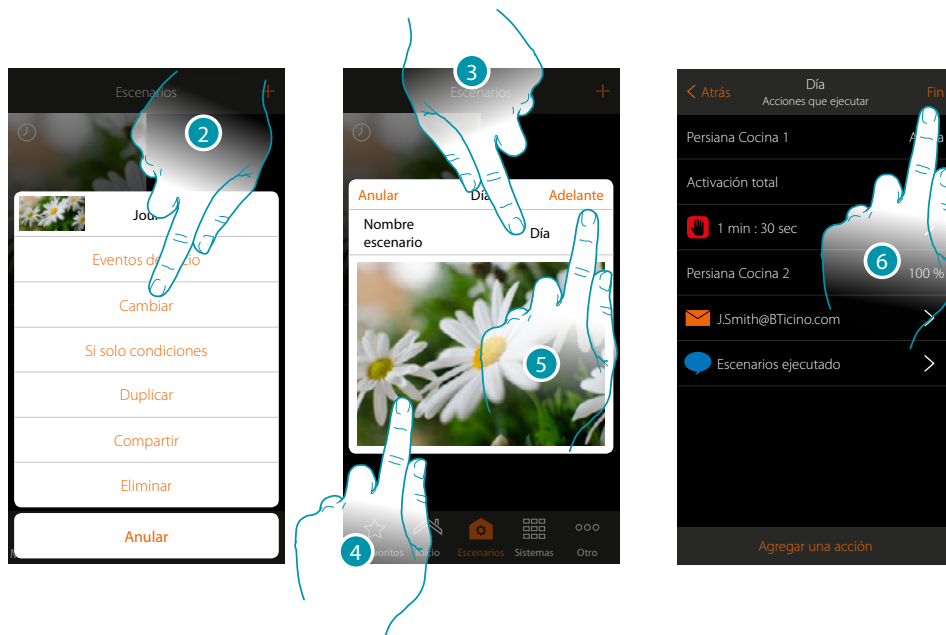
B. Indicación visual del tipo de condición de inicio

	Presión de un pulsador		Distancia de MyHOMEServer1
	Estado de los objetos (ej. Persiana arriba)		Planificación con fecha y hora
	Condiciones meteorológicas facilitadas por el servicio de meteorología online		Sistema de alarma

C. Modificar escenario

1. Toque para abrir el panel de modificación de un escenario

Modificar escenario



2. Toque para modificar un escenario

3. Toque para cambiar el nombre del escenario

4. Toque para cambiar la imagen que lo represente

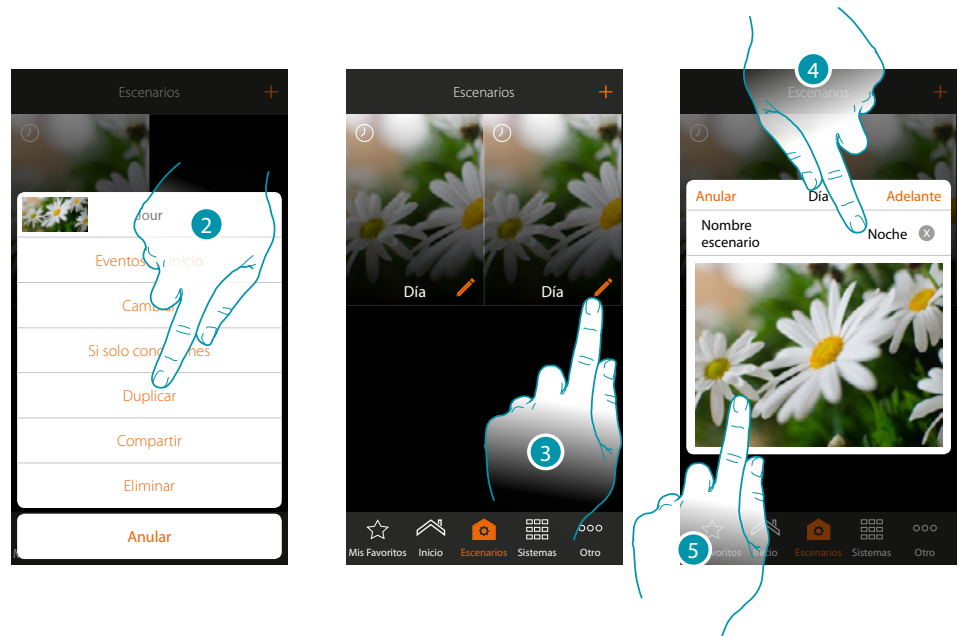
5. Toque para continuar

Puede **modificar o reordenar** los objetos

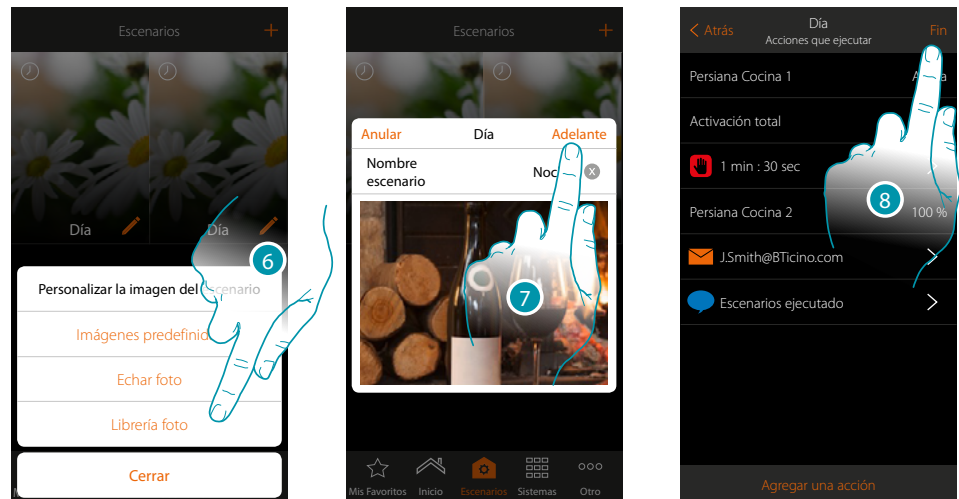
6. Toque para guardar la modificación

Duplicar un escenario

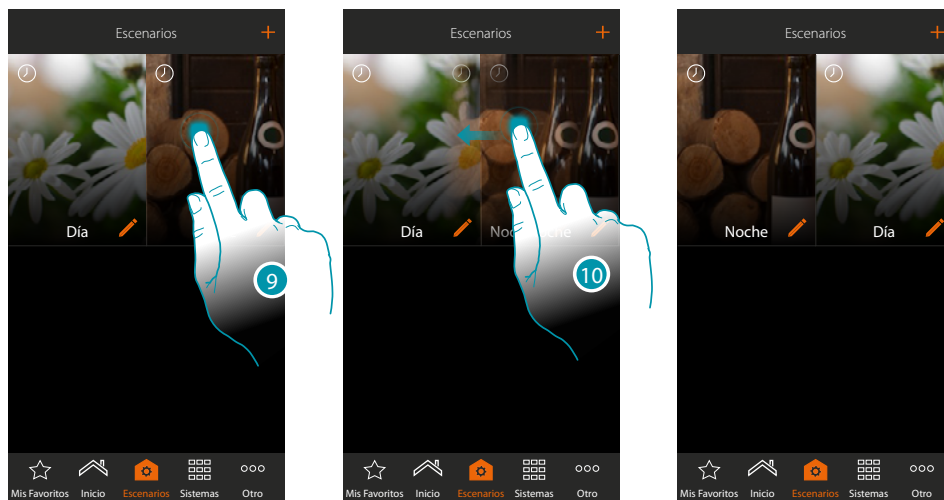
Si quiere copiar la estructura de un escenario, modificando solamente algunos detalles, puede usar la función duplicar escenario



2. Toque para duplicar el escenario y confirme
3. Toque para abrir el panel de modificación de un escenario
4. Toque para cambiar el nombre del escenario
5. Toque para cambiar la imagen que lo representa

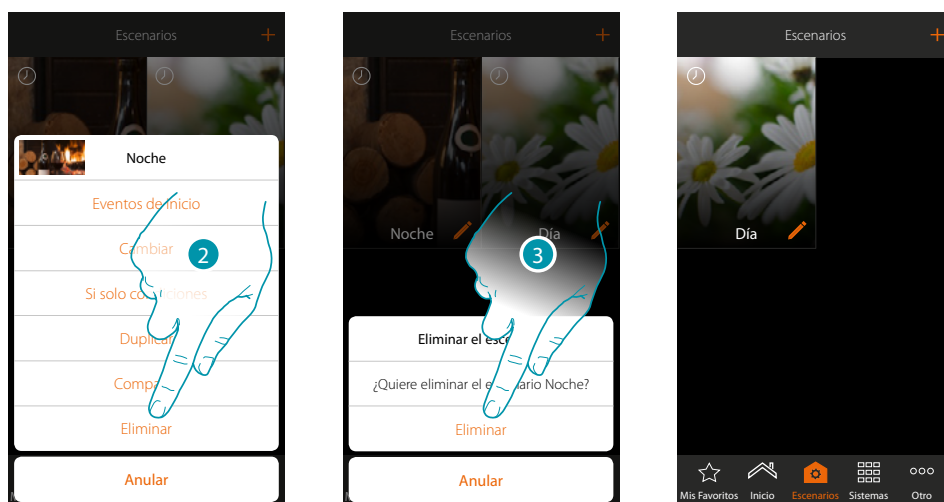


6. Seleccione la imagen entre las imágenes predefinidas de la App, en la librería de fotos de su smartphone o eche una foto directamente con su smartphone
7. Toque para continuar
- Toque para **modificar o reordenar** los objetos
8. Toque para guardar la modificación



9. Si quiere desplazar un escenario, ha de tocarlo sin soltarlo hasta que la imagen se oscurezca
10. Sin levantar el dedo, desplace el escenario a la nueva posición y levante el dedo

Eliminar un escenario

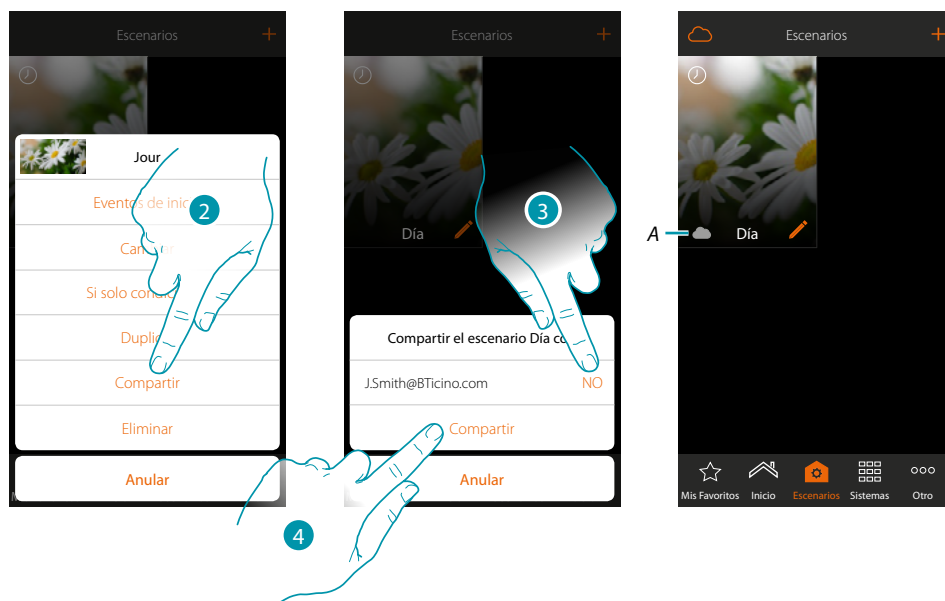


2. Toque para eliminar el escenario
3. Toque para confirmar la eliminación

El escenario se ha eliminado

Compartir un escenario

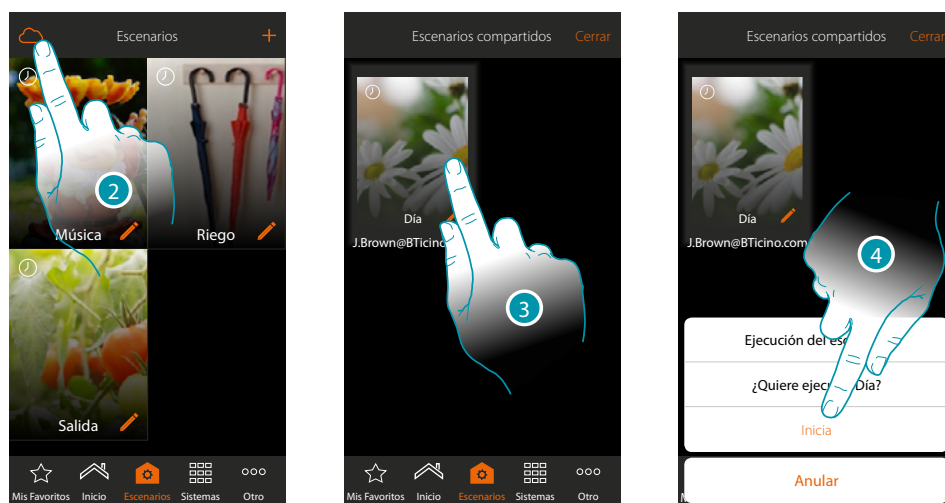
Puede compartir los escenarios creados con otros usuarios



2. Toque para compartir un escenario
 3. Seleccione a los usuarios con los que quiere compartir el escenario (SÍ=COMPARTIR; NO= NO COMPARTIR)
 4. Toque para compartir
- A. *Indicación visual del escenario compartido con otro usuario*

Ahora el escenario se encuentra disponible para los otros usuarios

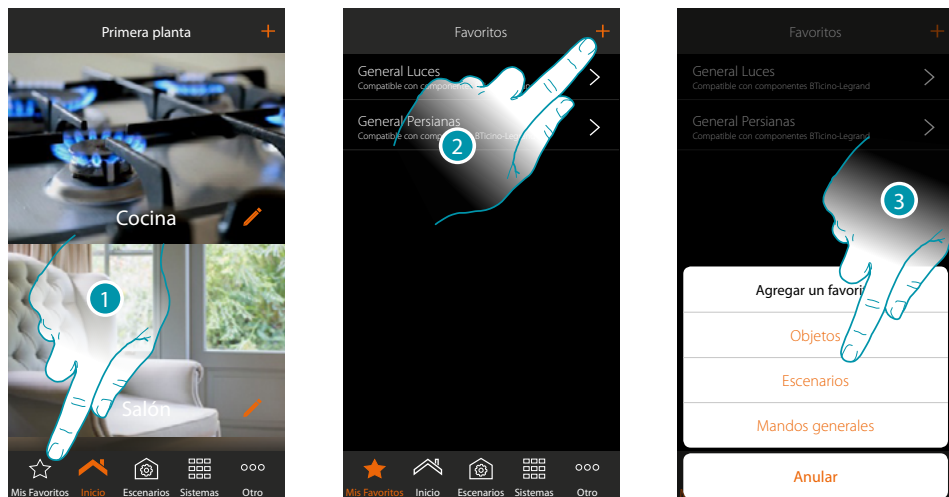
Ejecución de un escenario compartido



2. Toque para abrir el panel de los escenarios compartidos
3. Toque el escenario para abrir el panel de ejecución
4. Toque para ejecutarlo

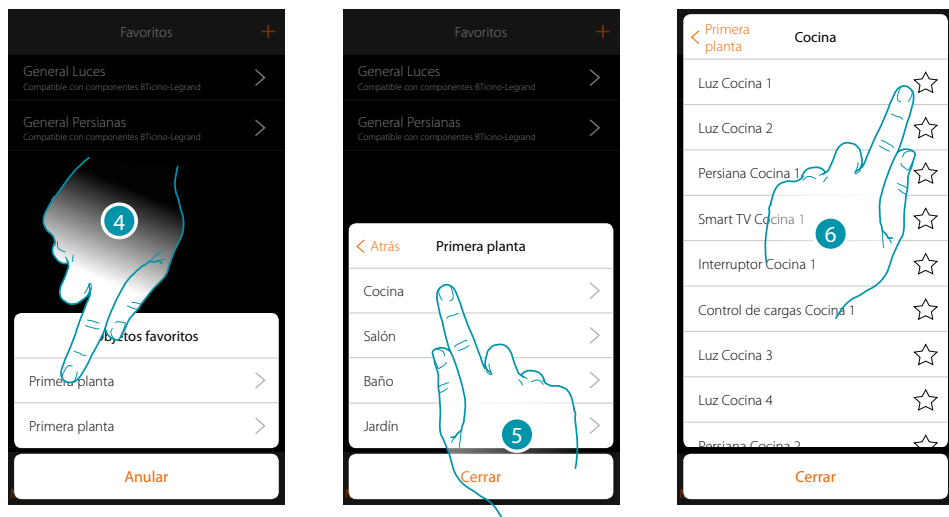
Mis Favoritos

En esta página, puede introducir, para un uso rápido, los objetos de uso común, los escenarios y los mandos generales.

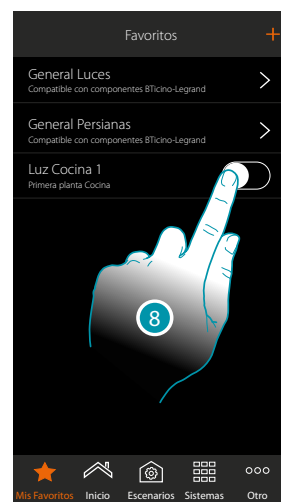
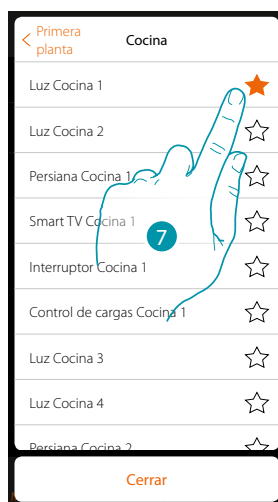


1. Toque para abrir la página mis favoritos
2. Toque para agregar un favorito
3. Seleccione, si agregar a mis favoritos un objeto, un escenario, un mando general o un objeto antirrobo.

Agregar un objeto a mis favoritos

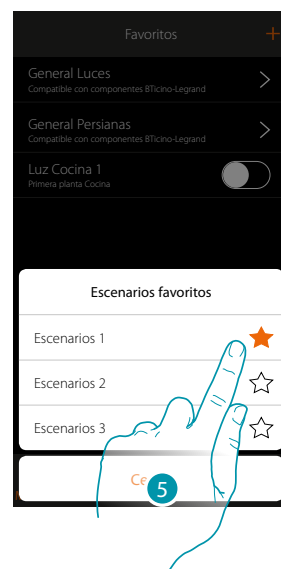
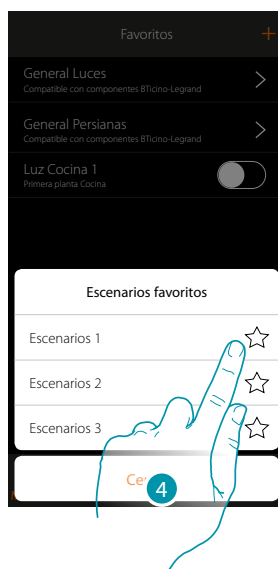


4. Toque para seleccionar la zona donde se encuentra el objeto que agregar a mis favoritos
5. Toque para seleccionar la habitación donde se encuentra el objeto que agregar a mis favoritos
6. Seleccione el objeto o los objetos que agregar a mis favoritos

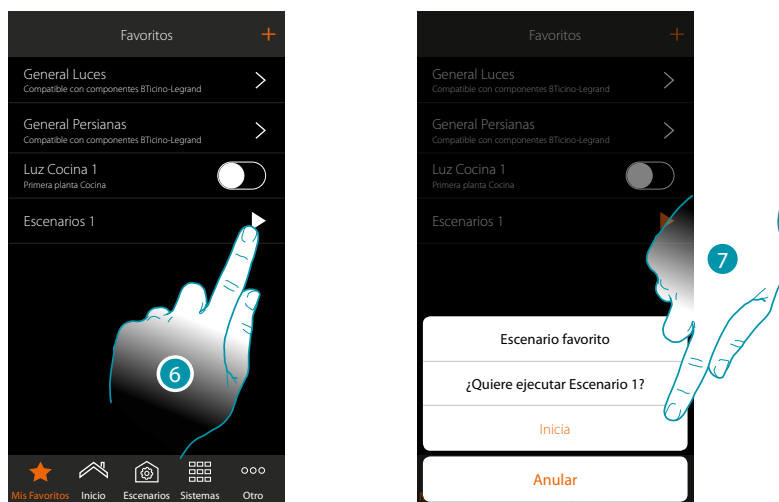


7. Al tocar el objeto, se introduce inmediatamente en la página mis favoritos y el icono se colorea para confirmar la introducción efectuada
8. Toque para activar el objeto apenas introducido

Agregar un escenario a mis favoritos

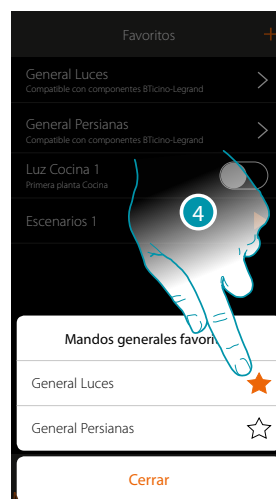


4. Toque para seleccionar el escenario que agregar a mis favoritos
5. Al tocar el escenario, se introduce inmediatamente en la página mis favoritos y el icono se colorea para confirmar la introducción efectuada



6. Toque para abrir el panel de mando del escenario
7. Toque para ejecutarlo, el escenario se ejecuta inmediatamente

Agregar un mando general a mis favoritos

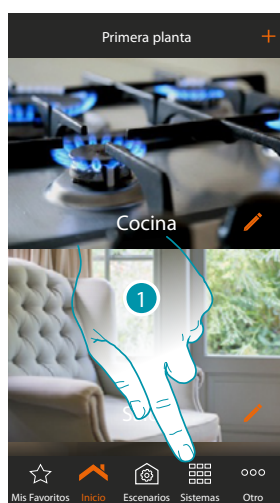


4. Seleccione si agregar un mando general Luces o General Persianas a mis favoritos

Sistemas

Al tocar este icono, accede a las secciones que contienen las funciones y los ajustes de los sistemas Antirrobo y Termorregulación.

	<p>Sistema antirrobo</p>	<p>En esta sección, puede visualizar el estado del sistema antirrobo, las averías en curso, visualizar el estado y activar las particiones, y activar el sistema antirrobo mediante los escenarios de activación</p>
	<p>Sistema de termorregulación</p>	<p>En esta sección, puede ver el estado del sistema y de las zonas individuales, configurar el modo de funcionamiento y los parámetros de los varios modos de funcionamiento.</p>



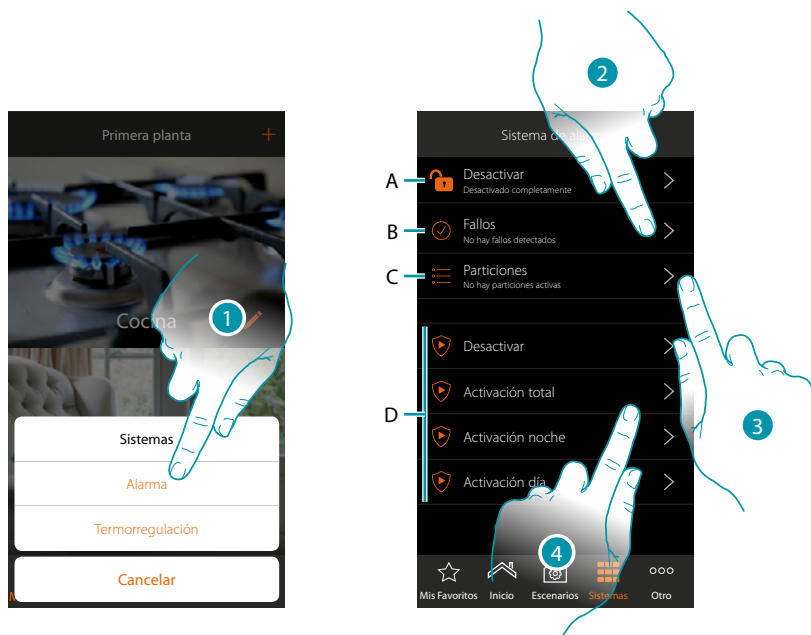
1. Toque para abrir el panel de selección de los sistemas
2. Toque para abrir la sección en cuestión

Nota: el icono *Sistemas* aparece solamente cuando están presentes en la instalación ambos sistemas; en caso de estar presente solamente un sistema, aparece el icono que lo representa y, al tocar dicho icono, abre directamente la página específica.

Sistema Antirrobo

En esta sección puede visualizar el estado del Sistema Antirrobo, las averías en curso, visualizar el estado y activar las particiones y Activar el Sistema Antirrobo mediante los escenarios de activación.

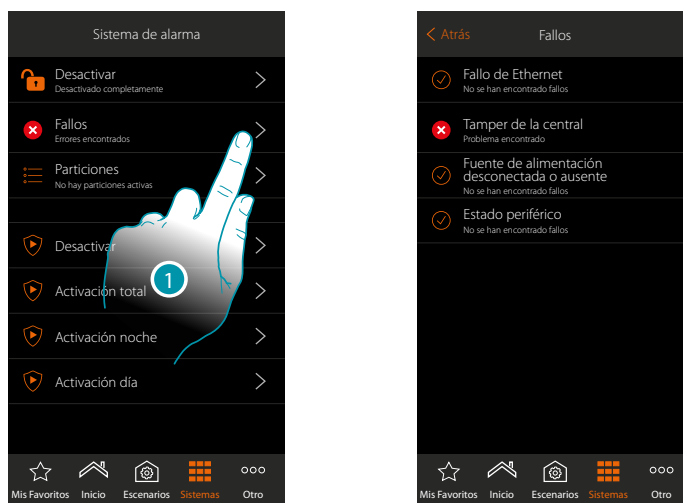
Nota: puede disponer de esta función solamente con un Sistema Antirrobo BTicino (centralitas de alarma 4200, 4201, 4203) y si su instalador ha efectuado la conexión a la centralita.



1. Toque para abrir la página Sistema Antirrobo
 - A. Estado del sistema
 - Sistema antirrobo activado
 - Sistema antirrobo desactivado
 - Sistema antirrobo en alarma (al menos una partición en alarma)
 - B. Estado de las averías
 - Ningún problema detectado
 - Problema detectado
 - C. Estado de las particiones
 - No hay particiones activadas
 - Activado
 - Al menos una partición en alarma
 - D. Escenarios de activación presentes en el sistema antirrobo
2. Toque para visualizar las averías en curso
3. Toque para visualizar el estado de las particiones y activarlas
4. Toque para activar el sistema antirrobo mediante los escenarios de activación

Averías

En esta página puede visualizar las averías en curso en el sistema.



1. Toque para visualizar la avería en curso
Para algunos componentes del sistema, puede visualizar el estado de funcionamiento y, en caso de avería (color rojo), el tipo

ESTADO DE LAS AVERÍAS



Ningún problema detectado



Problema detectado

Particiones

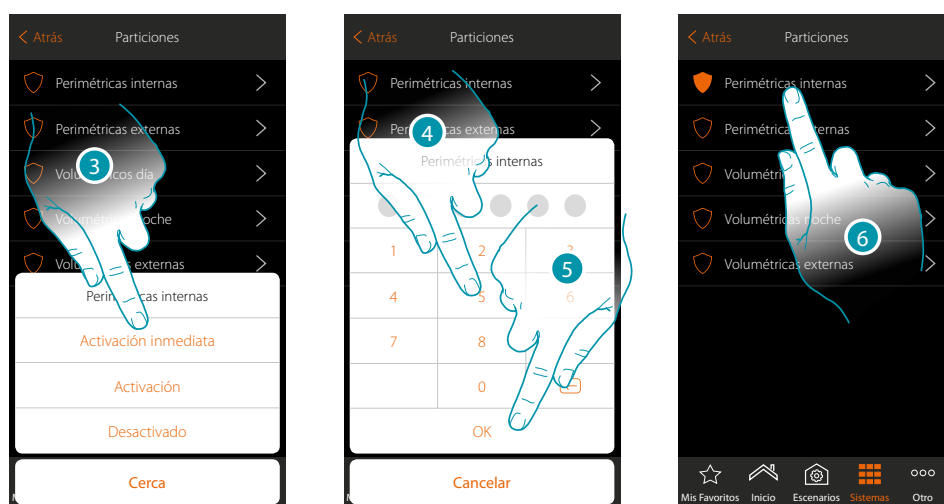
En esta página, puede visualizar y activar puntualmente las particiones de su sistema antirrobo sin usar los escenarios de activación.



1. Toque para visualizar el estado de las particiones
2. Toque para actuar en la partición

ESTADO DE LAS PARTICIONES

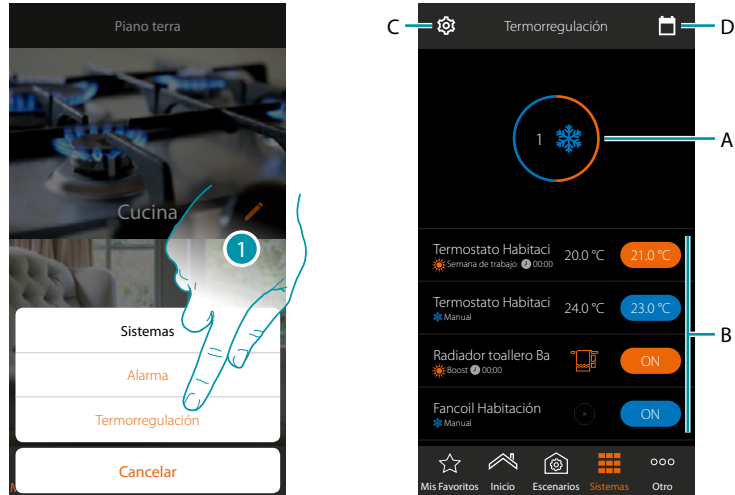
	Desactivada
	Activada
	Cuando se produce la activación (durante el tiempo de salida), se visualiza este icono solamente en las particiones retrasadas en la salida
	Partición en alarma



3. Toque para seleccionar si (activando el escenario) la partición:
 - se producirá inmediatamente (si es con retraso, deshabilite todos los retrasos)
 - se producirá (si es con retraso, al final de todos los retrasos)
 - no se producirá
4. Introduzca el código de usuario
5. Toque para confirmar
6. La partición está activada

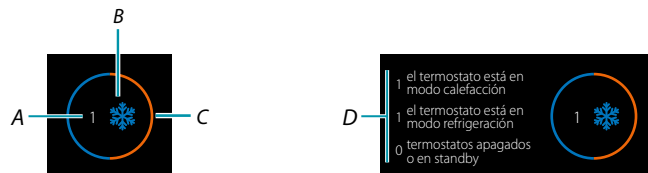
Sistema de termorregulación

En esta sección, puede ver el estado del sistema y de las zonas individuales, configurar el modo de funcionamiento y los parámetros de los varios modos de funcionamiento.



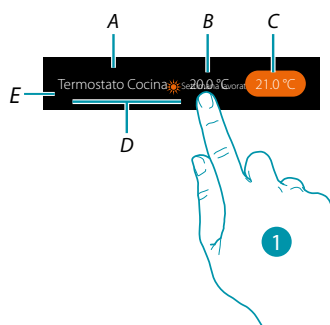
1. Toque para abrir la página Sistema Termorregulación
- A. Visualiza el estado de los termostatos
- B. Muestra información sobre los objetos de termorregulación y abre el panel de mandos del objeto
- C. Cambia el modo de funcionamiento de la instalación (calefacción/refrigeración)
- D. Ajusta los parámetros de los varios modos de funcionamiento ([conjuntos de temperatura](#), [modo simple](#), [modo semanal](#))

Estado del sistema



La parte superior de la página muestra un resumen gráfico del estado de las zonas. Se muestra cada zona cíclicamente con la indicación del número de los termostatos (A) y si forman parte de la instalación de calefacción o refrigeración (B). El color del círculo (C) indica si hay termostatos activos en calefacción (naranja), en refrigeración (azul) o en ambos modos. Al tocar el área, aparece el número de termostatos para cada estado (D).

Estado del objeto



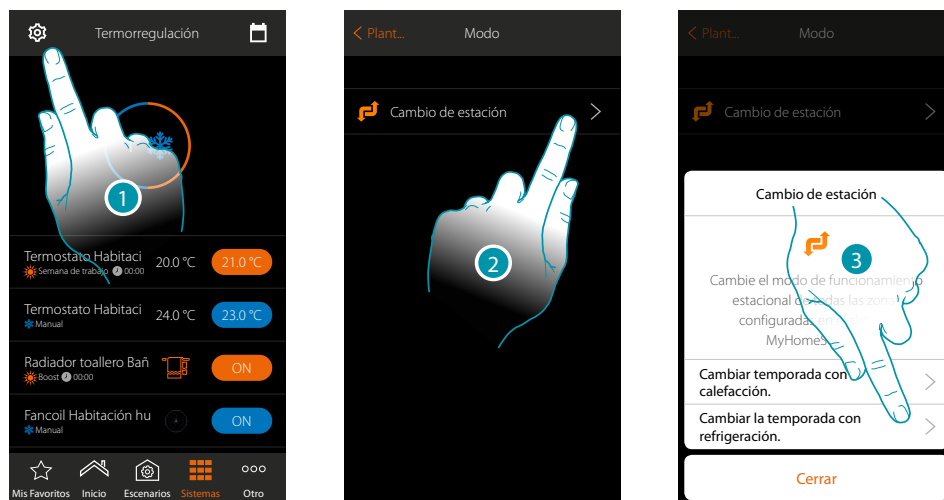
- A. Nombre objeto
- B. Temperatura medida (si no resulta visible, véase el párrafo [Configuraciones globales](#)).
En el caso de los objetos Radiador Toallero y Fancoil, el icono, que los representa, aparece
- C. Temperatura ajustada (Punto de ajuste)
- D. Modo activo
- E. Indicación de modo de funcionamiento zona (calefacción/refrigeración)
 1. Toque para abrir el panel de mando



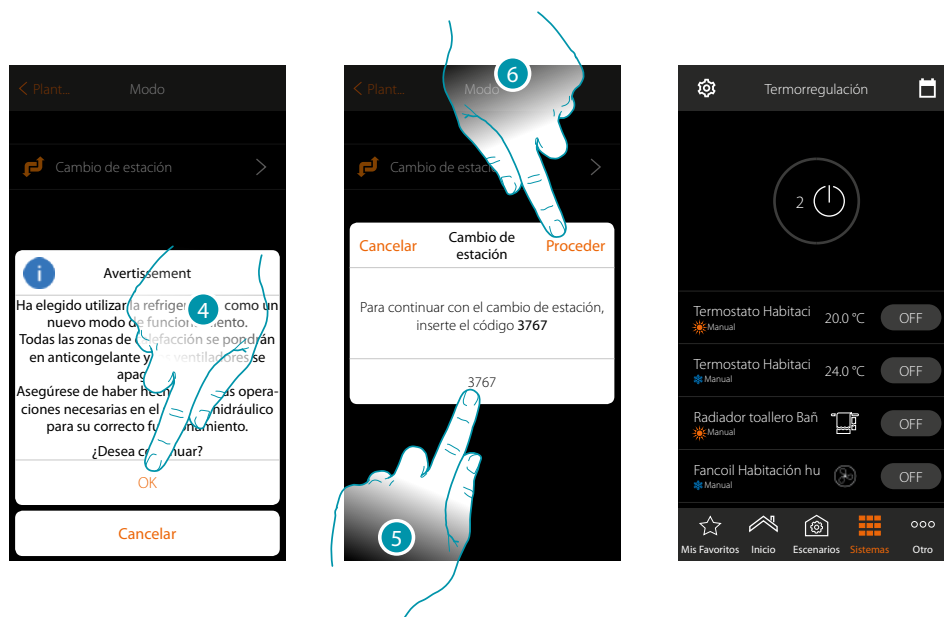
Para los detalles sobre el uso de los objetos, consulte el Manual del usuario

Modo de funcionamiento de la instalación

En esta sección puede cambiar el modo de funcionamiento de su instalación para pasar de calefacción a refrigeración y viceversa



1. Toque para modificar el modo de funcionamiento de la instalación
2. Toque para cambiar el modo de funcionamiento
3. Por ejemplo, toque para cambiar el modo a refrigeración



4. Toque para confirmar

Atención: dependiendo de la elección efectuada, las zonas configuradas con un modo de funcionamiento diferente se pondrán en antihielo y los fancoils se apagarán

5. Introduzca el código para confirmar
6. Toque para continuar

Ajustes de los parámetros del modo de funcionamiento

En esta sección, puede ajustar los puntos de ajuste de la temperatura, que usar en el modo semanal, ajustar los parámetros para el modo simple y para el modo semanal.



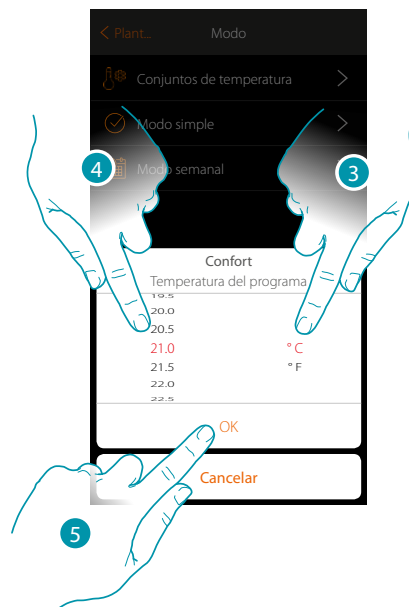
1. Toque para ajustar los parámetros de los modos de funcionamiento
 - A. Configurar los [Conjuntos de temperatura](#)
 - B. Configurar los [Modo simple](#)
 - C. Configurar los [Modo semanal](#)
2. Toque para seleccionar el modo para el que quiere ajustar los parámetros

Ajuste de la temperatura y unidad de medida del punto de ajuste

En esta sección, puede modificar las temperaturas y la unidad de medida de los puntos de ajuste Confort, Eco y Noche. Asimismo, puede crear puntos de ajuste personalizados (al máximo 3). Los puntos de ajuste se utilizarán en la programación semanal..



1. Toque para modificar uno de los puntos de ajuste (el modo es igual para todos los puntos de ajuste).
2. Toque para modificar la temperatura (no se puede modificar el nombre de los 3 puntos de ajuste base)

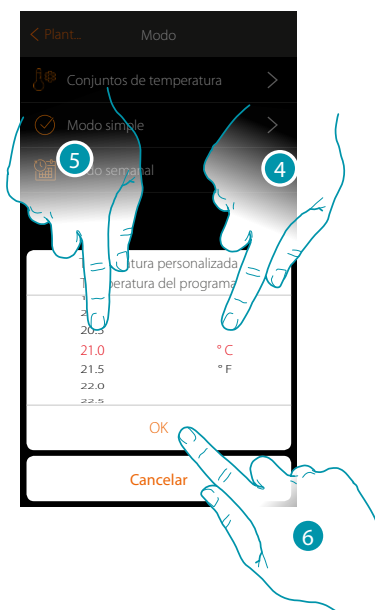


3. Deslice el dedo para seleccionar la unidad de medida
4. Deslice para seleccionar la temperatura
5. Toque para confirmar
6. Toque para guardar

Crear un punto de ajuste personalizado

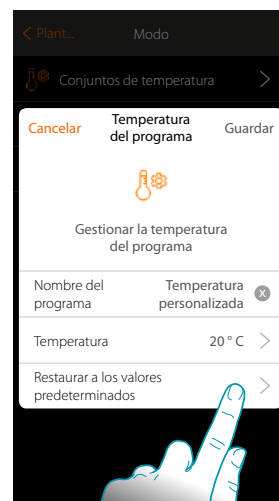


1. Toque para crear un punto de ajuste nuevo
2. Toque para introducir un nombre
3. Toque para insertar la temperatura

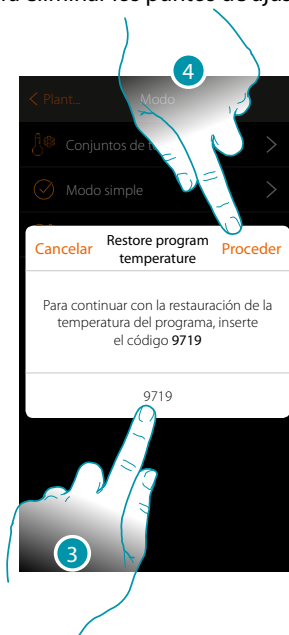


4. Deslice el dedo para seleccionar la unidad de medida
5. Deslice para seleccionar la temperatura
6. Toque para confirmar
7. Ahora, el nuevo punto de ajuste se encuentra disponible para utilizarlo en el modo semanal

Eliminar un punto de ajuste personalizado



1. Toque para abrir el panel del punto de ajuste que eliminar
2. Toque para eliminar los puntos de ajuste



3. Introduzca el código de confirmación
4. Toque para continuar

Ajuste Modo simple

En esta sección puede ajustar los parámetros que componen el modo simple. Los parámetros, que quiere configurar, dependen del tipo de dispositivo que programar y, en especial:



PARÁMETROS QUE AJUSTAR

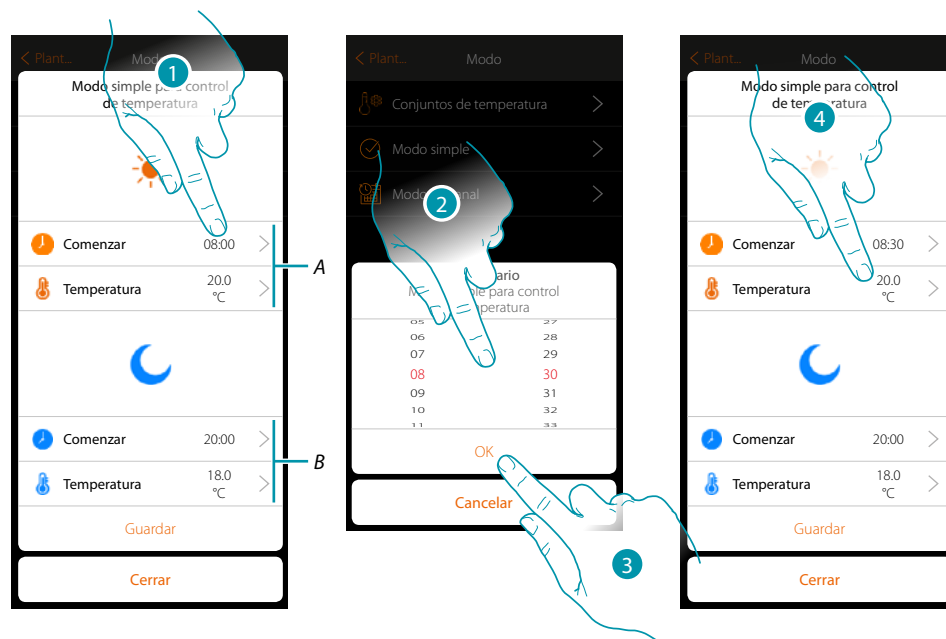
A	Termostato	Fecha inicio franja horaria Noche Fecha inicio franja horaria Día	Temperatura franja horaria Noche Temperatura franja horaria Día	
B	Radiador toallero	Hora encendido/apagado de la instalación	Encendido (ON) Apagado (OFF)	
C	Fancoil	Hora encendido/apagado de la instalación	Encendido (ON) Apagado (OFF)	Velocidad del ventilador

Modo simple Termorregulación

Esta programación permite ajustar un punto de ajuste para el día y otro para la noche.

De esta forma, puede regular la temperatura de su casa en automático a lo largo de las 24 horas.

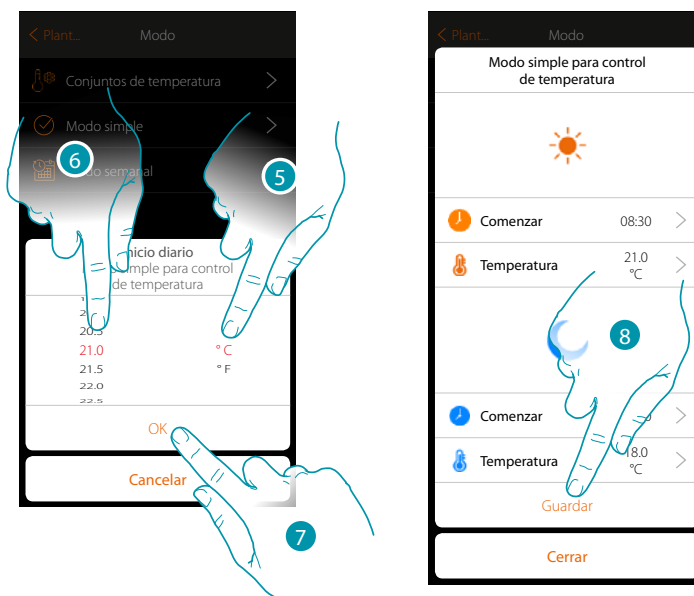
En el ejemplo ilustrado a continuación, se quiere ajustar para el día una temperatura de 20 grados y de 18 para la noche



A. Parámetros día

B. Parámetros noche

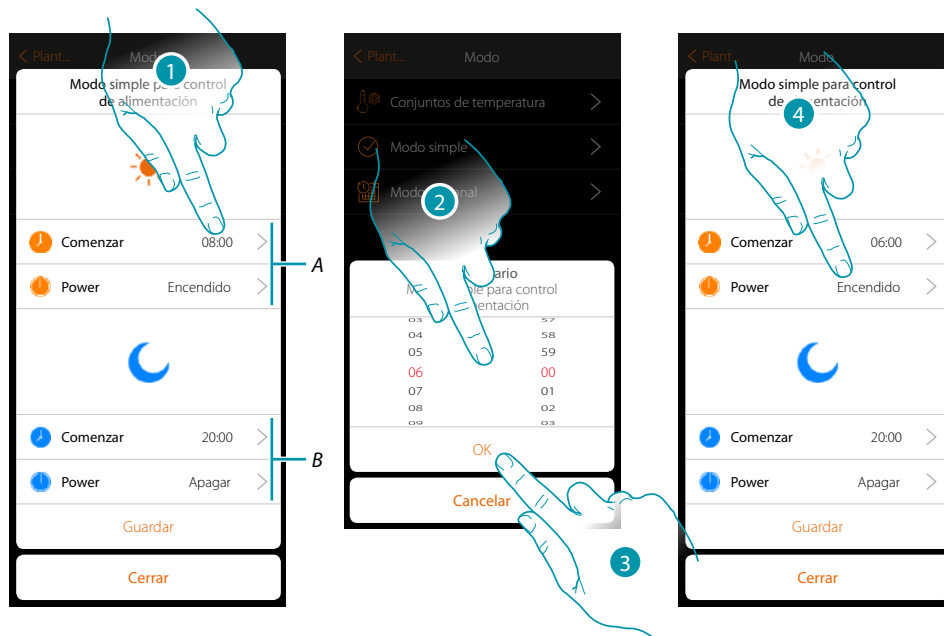
1. Toque para introducir el horario de inicio de la franja horaria día
2. Deslice el dedo para introducir la hora
3. Toque para confirmar
4. Toque para definir la temperatura para la franja horaria día



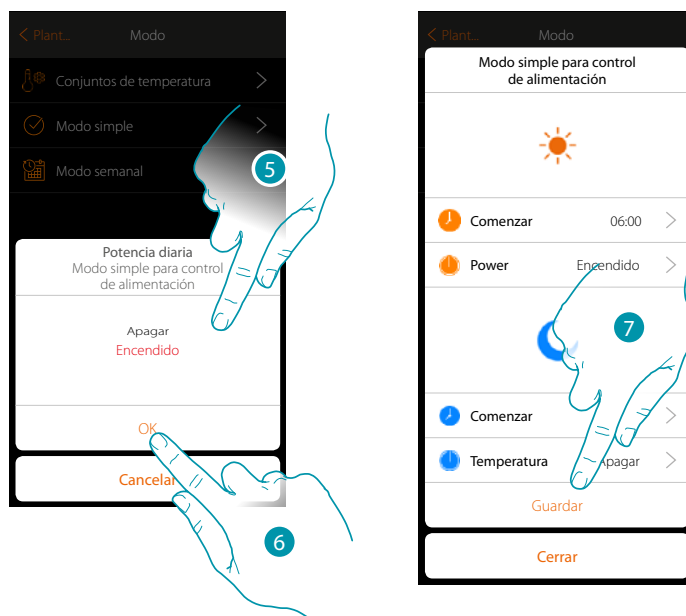
5. Deslice el dedo para seleccionar la unidad de medida
6. Deslice para seleccionar la temperatura
7. Toque para confirmar
8. Repita la operación para la franja horaria Noche y luego toque para guardar

Modo simple Control de potencia

Esta programación le permite ajustar el encendido y el apagado de un radiador toallero a una hora determinada. En el ejemplo ilustrado a continuación, se quiere ajustar el encendido del radiador toallero durante un determinado periodo de tiempo.



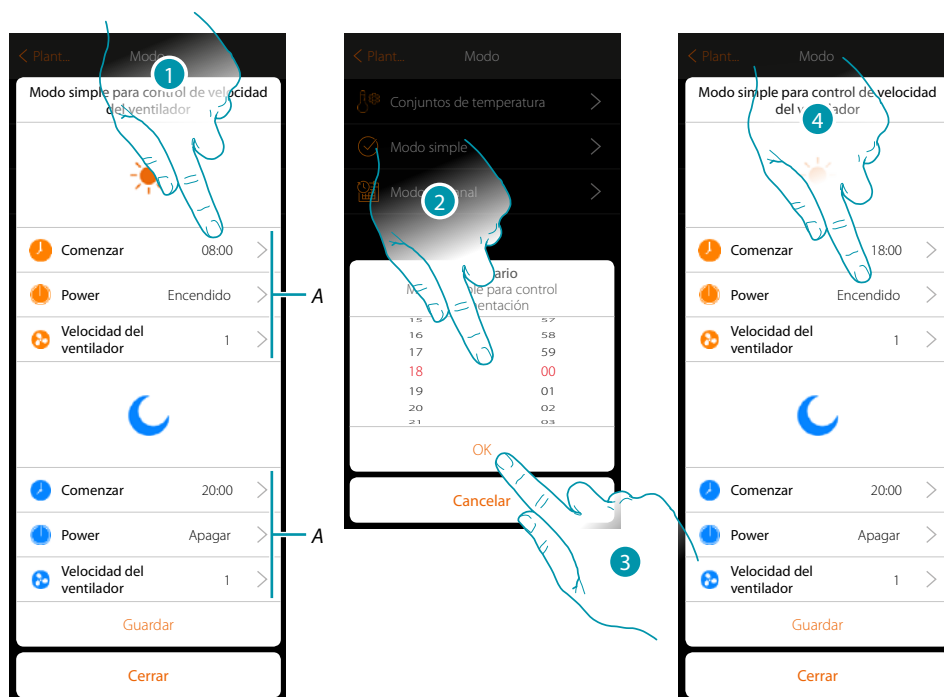
- A. Parámetros día
- B. Parámetros noche
1. Toque para introducir el horario de encendido
2. Deslice el dedo para introducir la hora
3. Toque para confirmar
4. Toque para seleccionar la acción



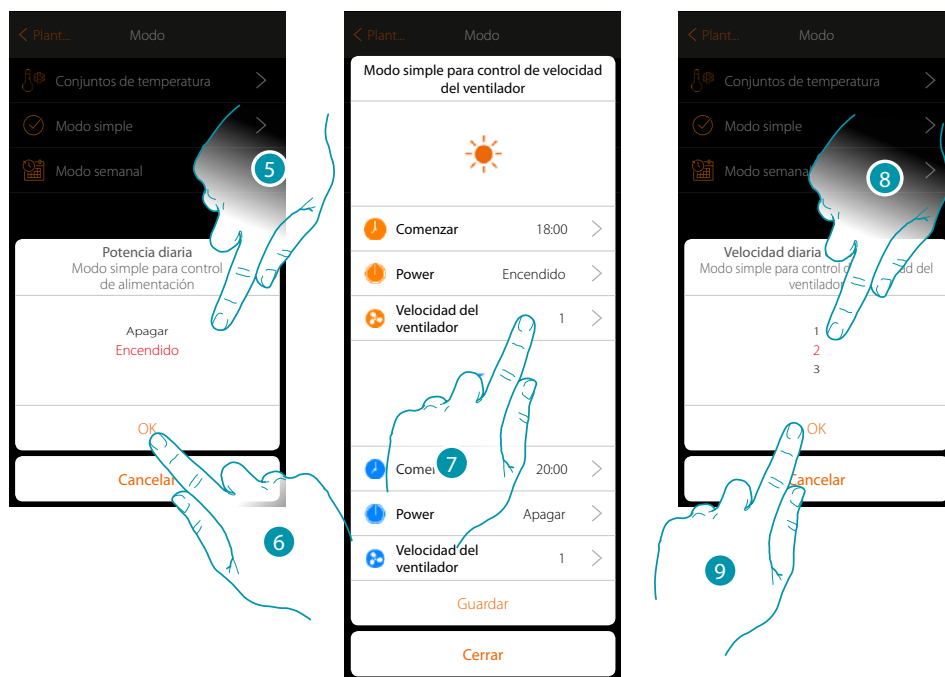
5. Seleccione encendido
6. Toque para confirmar
7. Repita la operación para la franja horaria Noche ajustando un horario y como acción apagado y luego toque para guardar.

Modo simple Control de velocidad

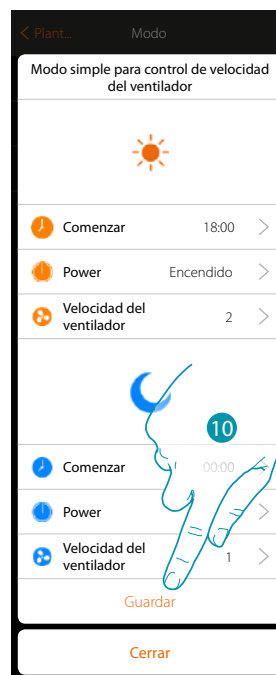
Esta programación le permite ajustar el encendido y el apagado de un Fancoil a una hora determinada y regular la velocidad del ventilador. En el ejemplo ilustrado a continuación, se quiere ajustar el encendido del fancoil durante un determinado periodo de tiempo.



- A. *Parámetros día*
- B. *Parámetros noche*
- 1. *Toque para introducir el horario de encendido*
- 2. *Deslice el dedo para introducir la hora*
- 3. *Toque para confirmar*
- 4. *Toque para seleccionar la acción*



5. Seleccione encendido
6. Toque para confirmar
7. Toque para configurar la velocidad del ventilador
8. Deslice para seleccionar la velocidad
9. Toque para confirmar



10. Repita la operación para la franja horaria Noche ajustando un horario y como acción apagado y, sucesivamente, toque para guardar

Crear programas en el modo semanal

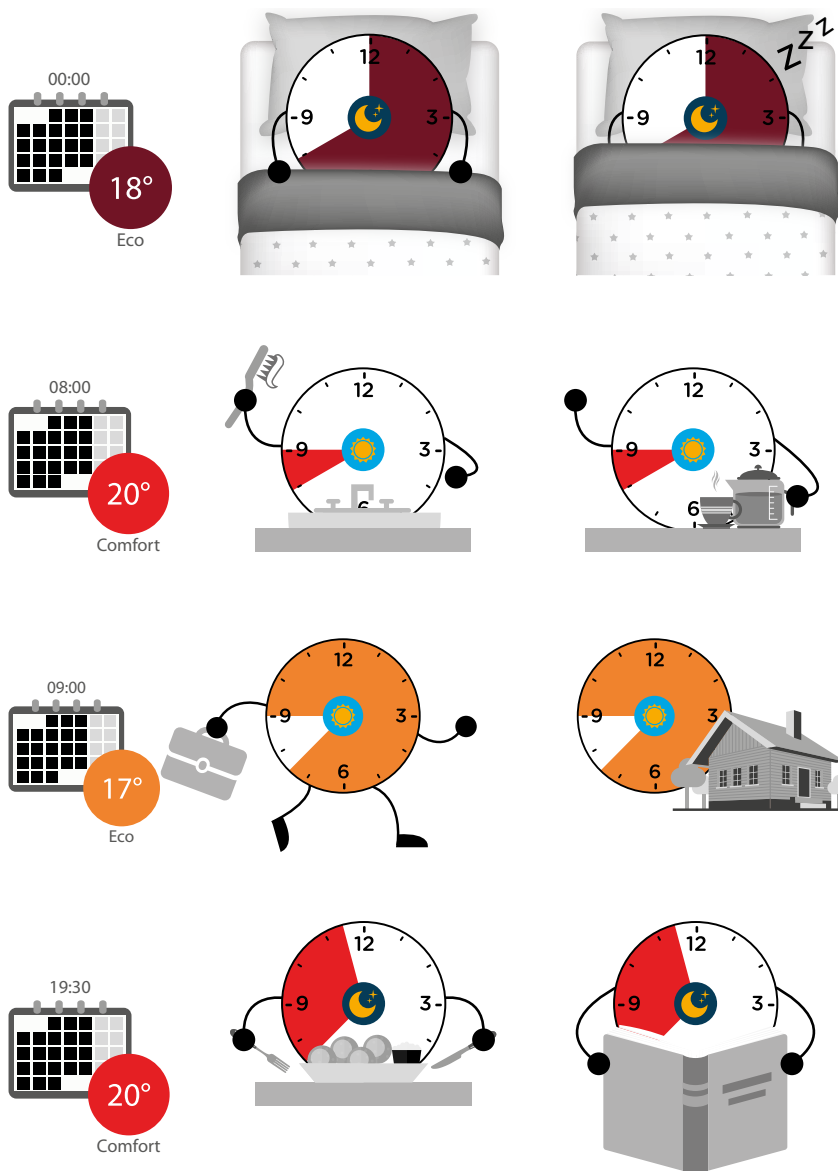
En esta sección puede ajustar los mismos parámetros que los del modo simple, pero con la ventaja de poder efectuar la programación para toda la semana.

Modo semanal Termorregulación

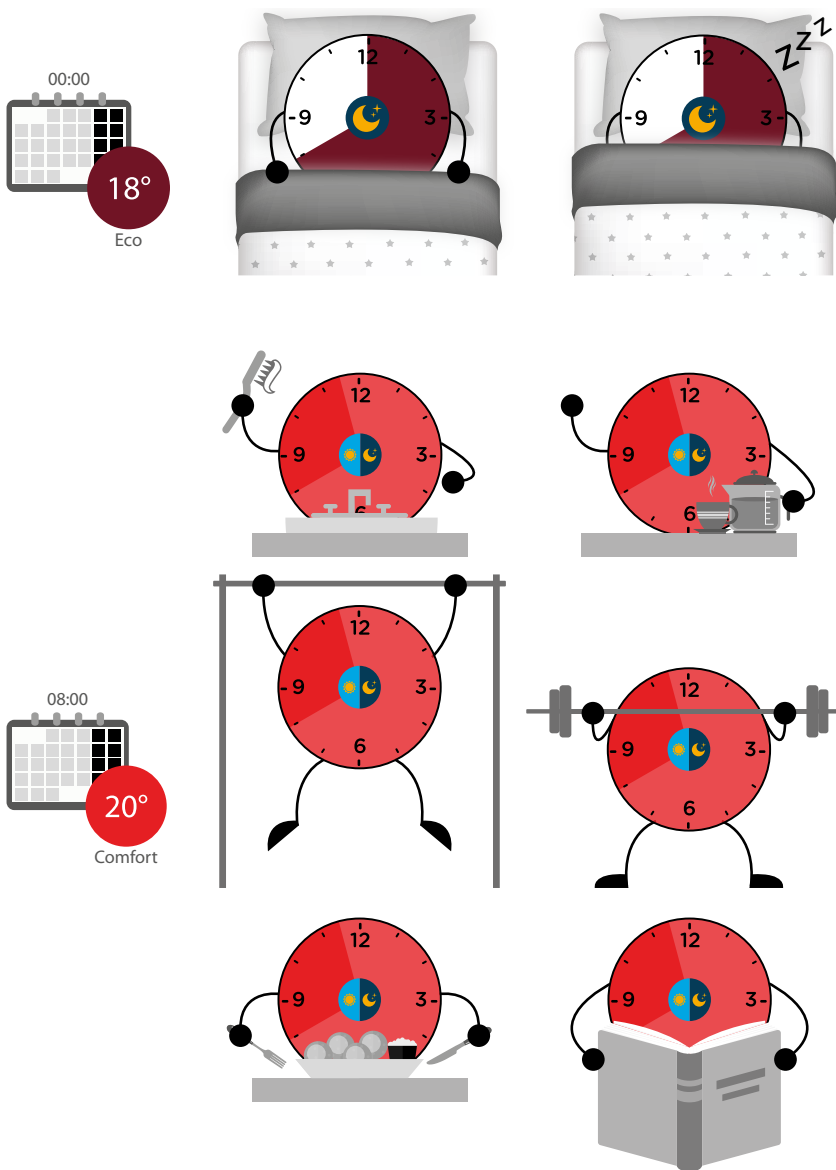
En este tipo de programación, puede ajustar una temperatura diversificada en función de la hora y del día de la semana

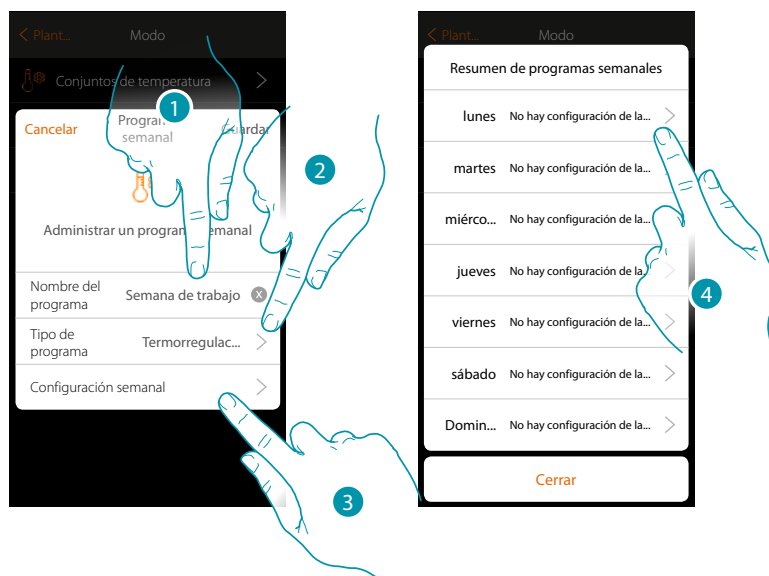
En el ejemplo ilustrado a continuación, se quiere ajustar:

Durante la semana (de lunes a viernes)

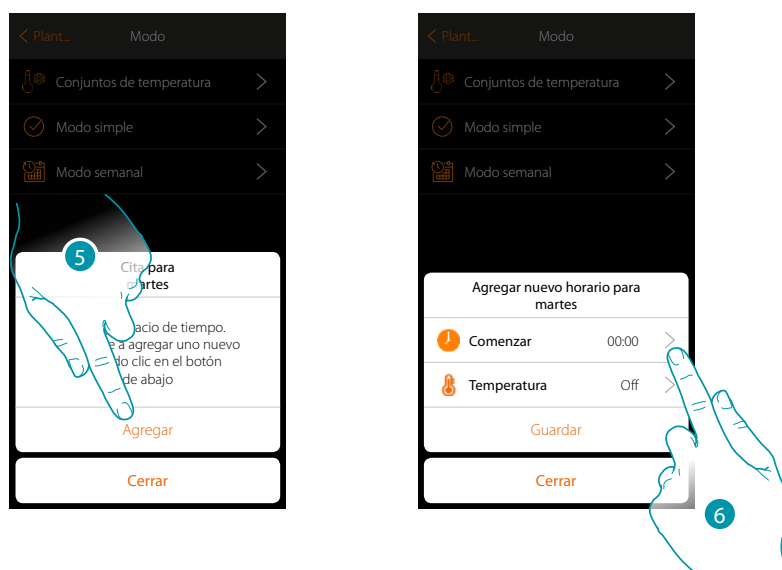


Durante el fin de semana (sábado y domingo)

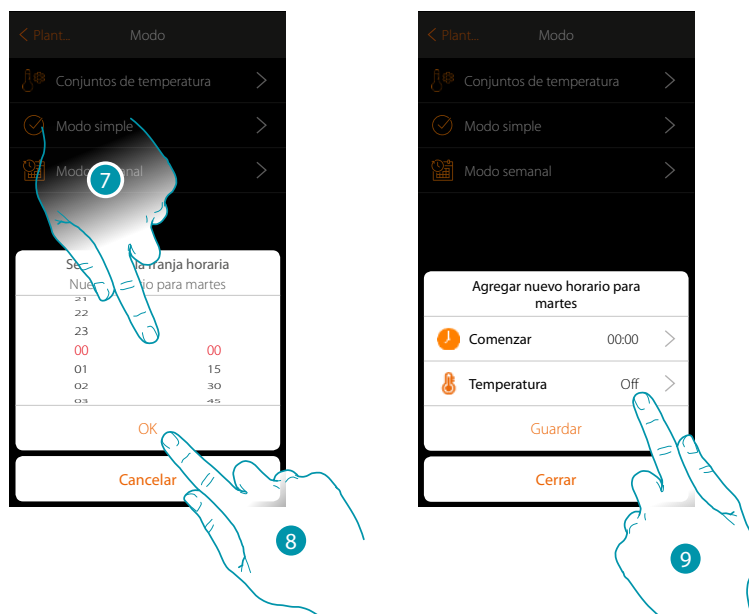




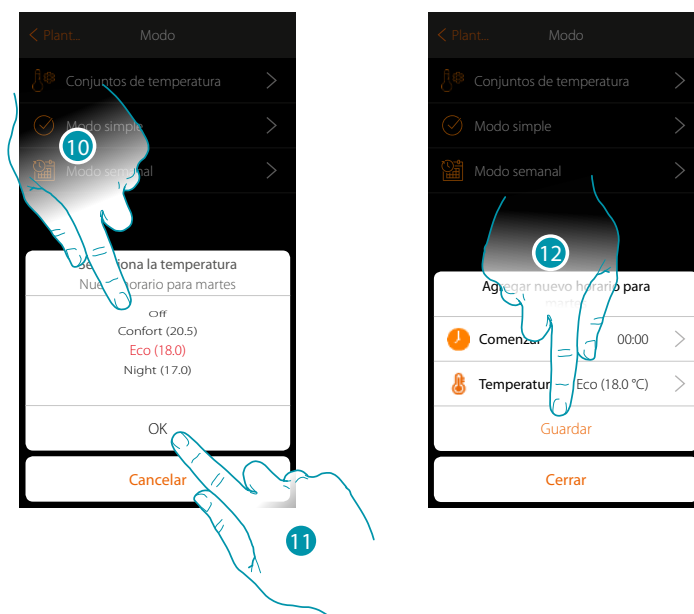
1. Inserte un nombre para el programa
2. Seleccione Termostato
3. Toque para iniciar la programación semanal
4. Seleccione el primer día de la semana que programar



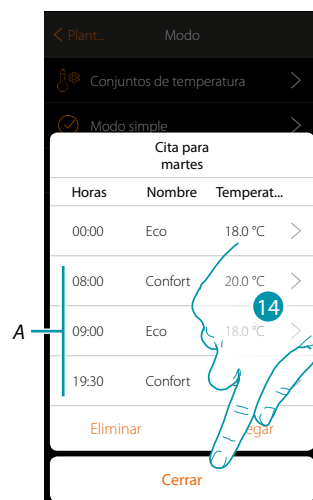
5. Toque para introducir la primera franja horaria
6. Toque para introducir el horario de inicio de la primera franja



7. Deslice el dedo para introducir el horario
8. Toque para confirmar
9. Toque para seleccionar el punto de ajuste de la primera franja



10. Deslice el dedo para seleccionar el punto de ajuste entre los disponibles, creados anteriormente en la sección Conjuntos de temperatura
11. Toque para confirmar
12. Toque para guardar



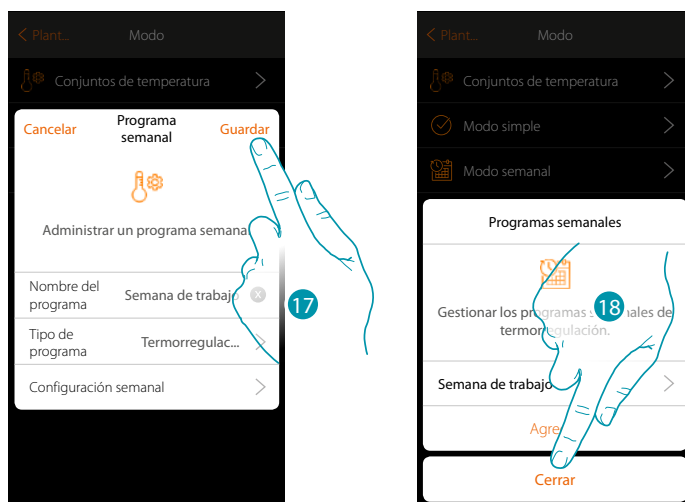
13. Toque para agregar otras franjas (A), repitiendo las mismas operaciones vistas anteriormente

14. Toque para terminar la programación del primer día de la semana



15. Repita el mismo procedimiento para todos los días de la semana

16. Toque para cerrar



17. Toque para guardar la programación

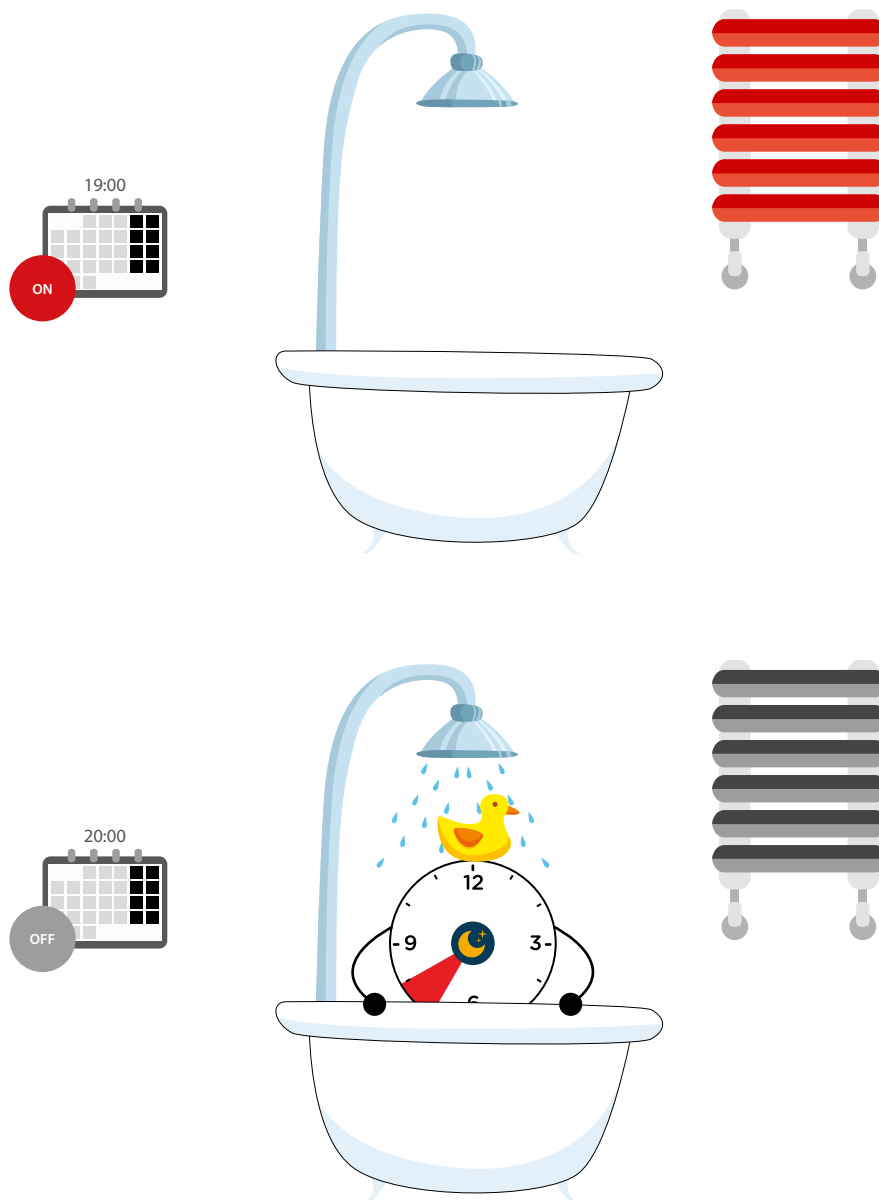
18. Ahora el programa se encuentra disponible para activarlo en el panel de mandos del objeto termostato (véase el manual del usuario) y toque para terminar

Modo semanal Control de potencia

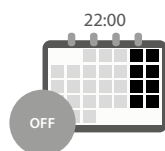
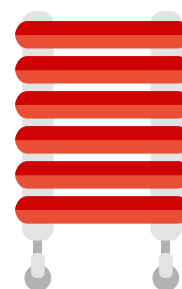
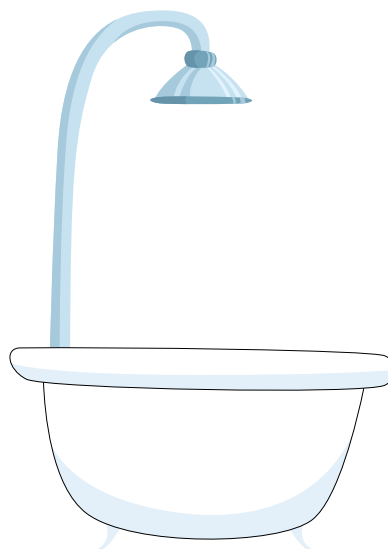
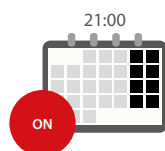
Esta programación le permite ajustar el encendido del radiador toallero en una franja horaria determinada.

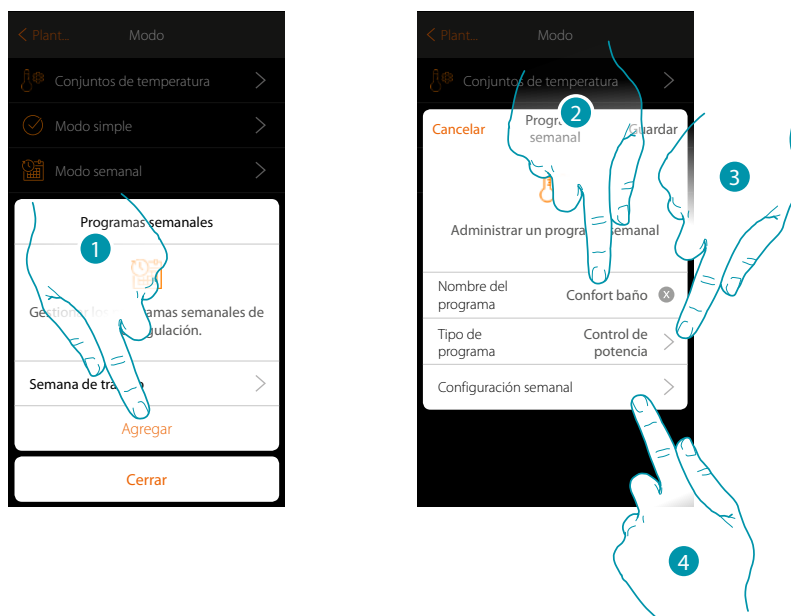
En el ejemplo ilustrado, se quiere ajustar:

Durante la semana (de lunes a viernes)

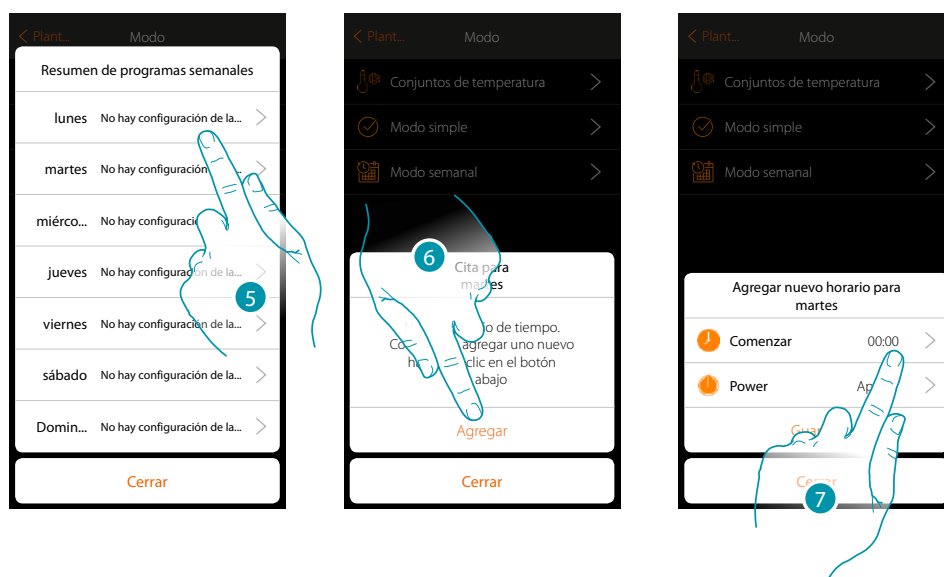


Durante el fin de semana (sábado y domingo)

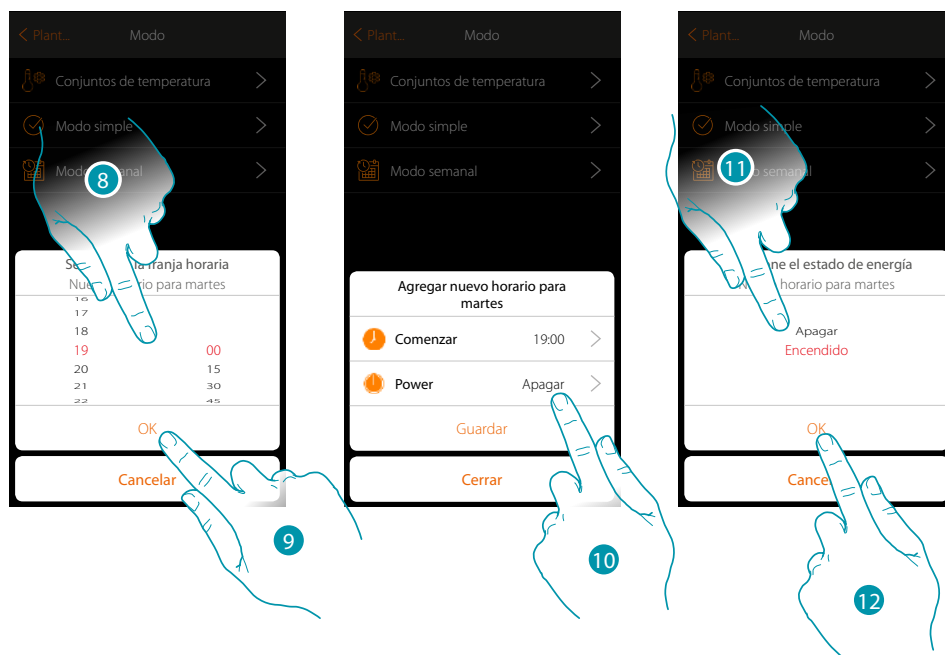




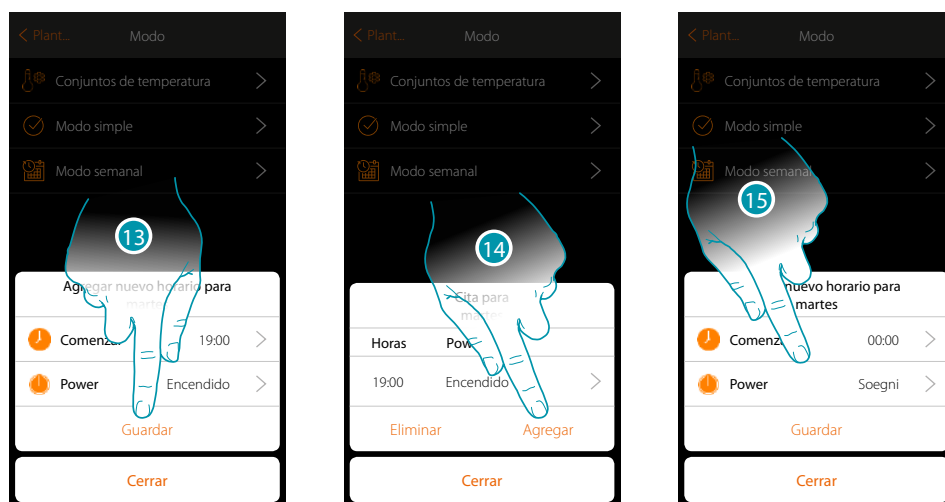
1. Toque para agregar una programación
2. Inserte un nombre para el programa
3. Seleccione Control de potencia
4. Toque para iniciar la programación semanal



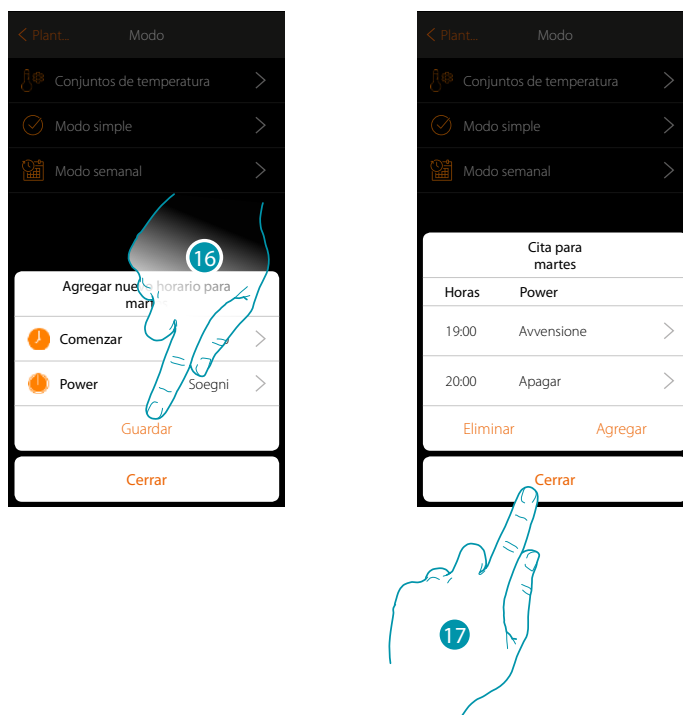
5. Seleccione el primer día de la semana que programar
6. Toque para introducir la primera franja horaria
7. Toque para introducir el horario de inicio de la primera franja



8. Deslice el dedo para introducir el horario
9. Toque para confirmar
10. Toque para seleccionar la acción
11. Seleccione la acción que ejecutar
12. Toque para confirmar

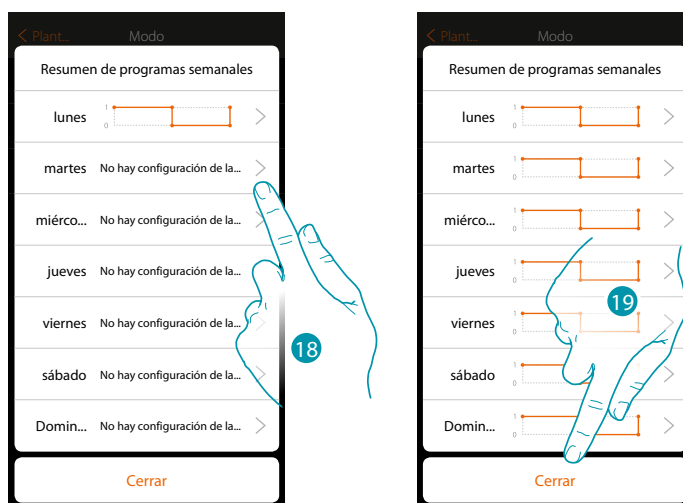


13. Toque para guardar
14. Toque para agregar la segunda franja horaria
15. Toque para introducir el horario de inicio de la segunda franja y la acción que efectuar



16. Toque para guardar

17. Toque para terminar la programación del primer día de la semana



18. Repita el mismo procedimiento para todos los días de la semana cambiando el horario y la acción para los sábados y domingos

19. Toque para cerrar



20. Toque para guardar la programación

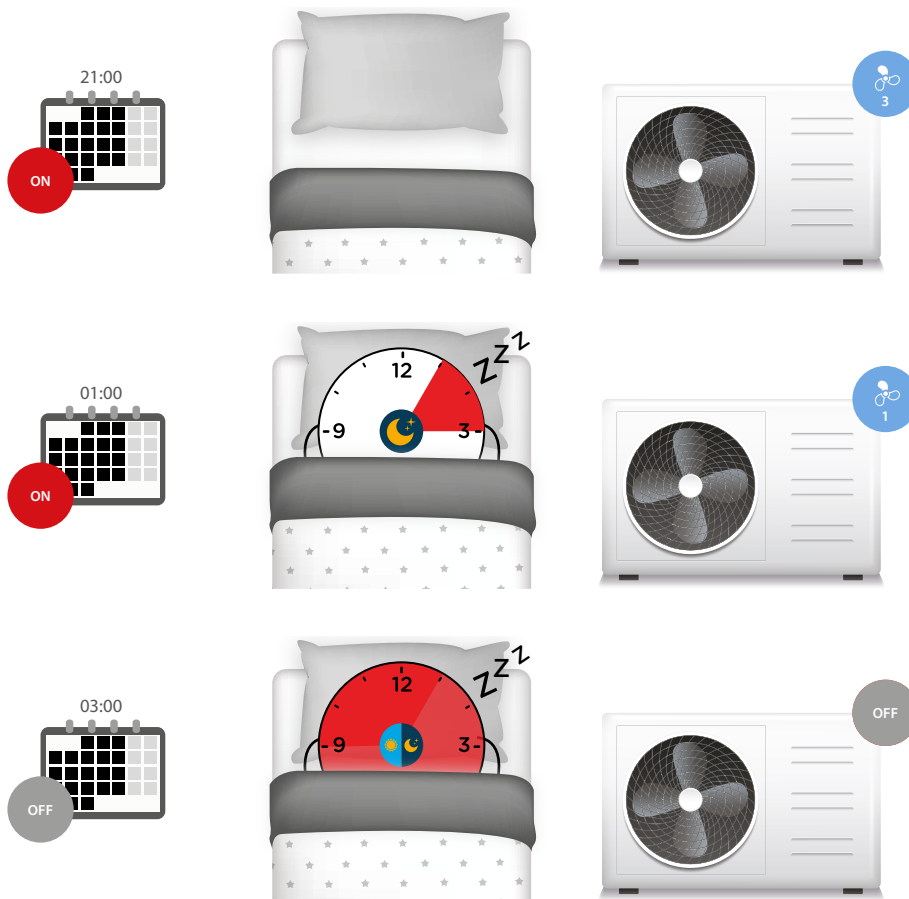
21. Ahora el programa se encuentra disponible para activarlo en el panel de mandos del objeto termostato (véase el manual del usuario) y toque para terminar

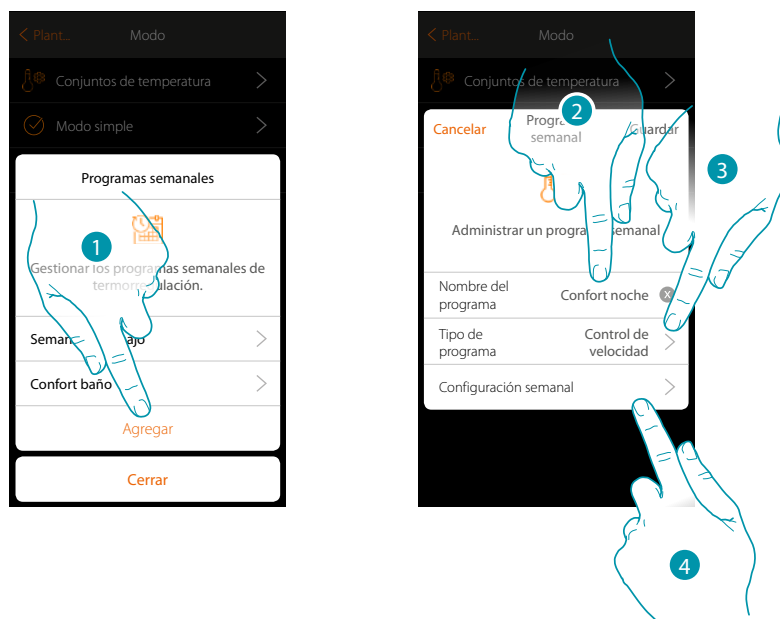
Modo semanal Control de velocidad

Esta programación le permite ajustar el encendido y el apagado de un Fancoil en una determinada franja horaria y regular la velocidad del ventilador.

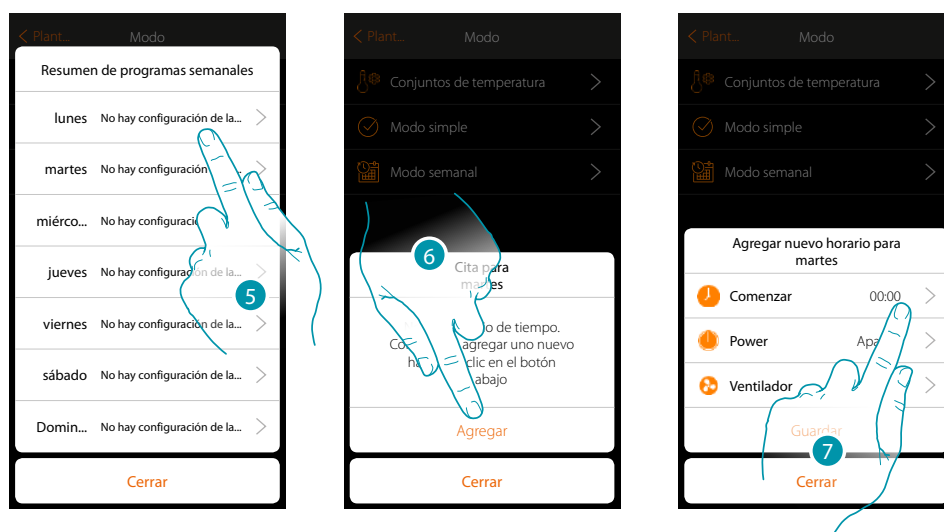
En el ejemplo ilustrado, se quiere ajustar:

Todos los días de la semana

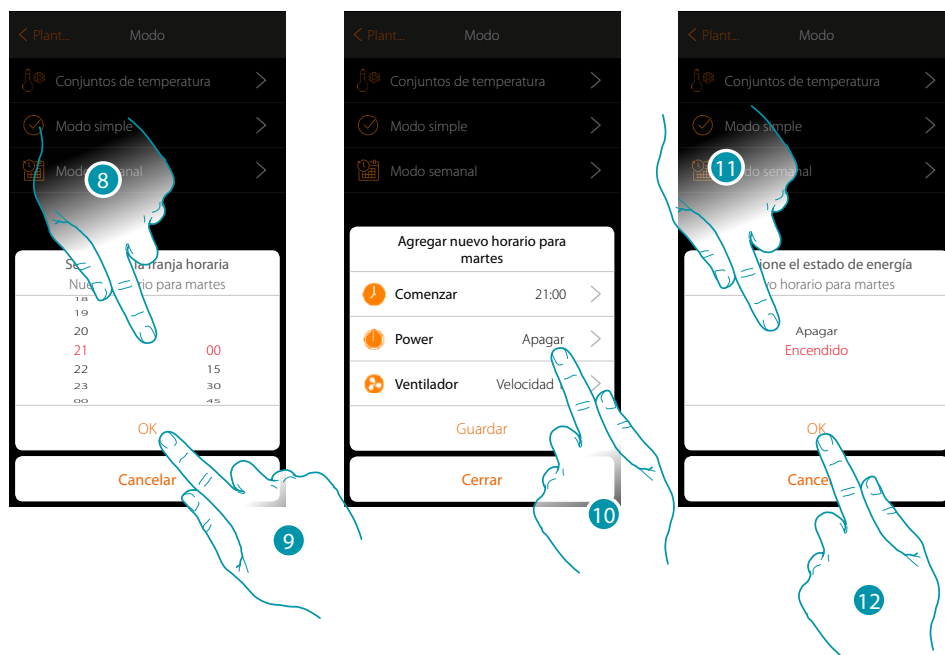




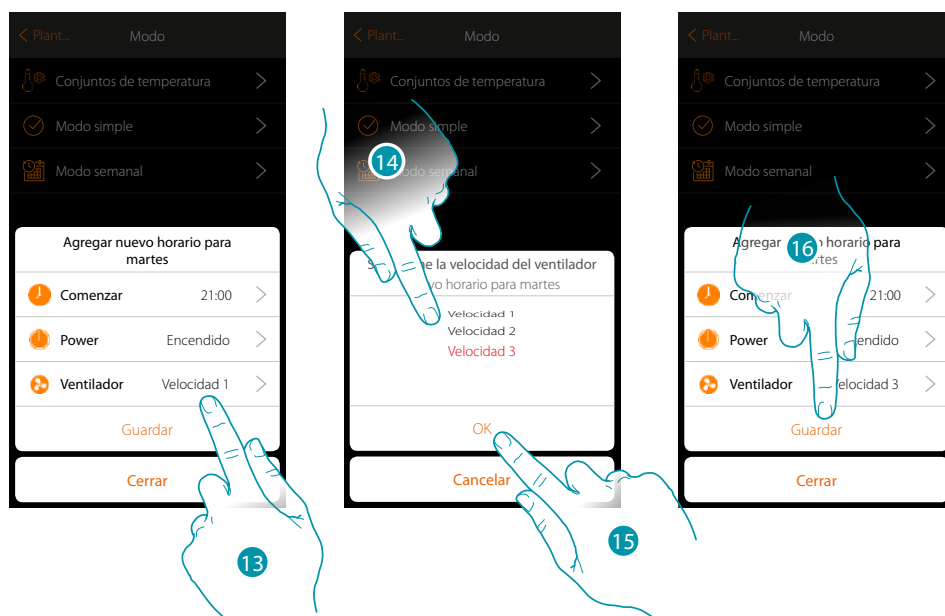
1. Toque para añadir una programación
2. Inserte un nombre para el programa
3. Seleccione Control de velocidad
4. Toque para iniciar la programación semanal



5. Seleccione el primer día de la semana que programar
6. Toque para introducir la primera franja horaria
7. Toque para introducir el horario de inicio de la primera franja



- 8. Deslice el dedo para introducir el horario
- 9. Toque para confirmar
- 10. Toque para seleccionar la acción
- 11. Seleccione la acción que ejecutar
- 12. Toque para confirmar

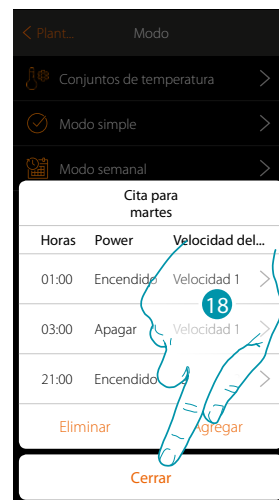


- 13. Toque para seleccionar la velocidad del ventilador
- 14. Seleccione la velocidad del ventilador
- 15. Toque para confirmar
- 15. Toque para guardar

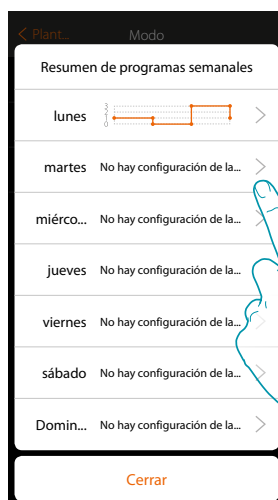


17. Toque para agregar la segunda y la tercera franja horaria

Nota: si se quiere cambiar la velocidad del ventilador, se ha de introducir el dato de la velocidad y también la acción (campo power).



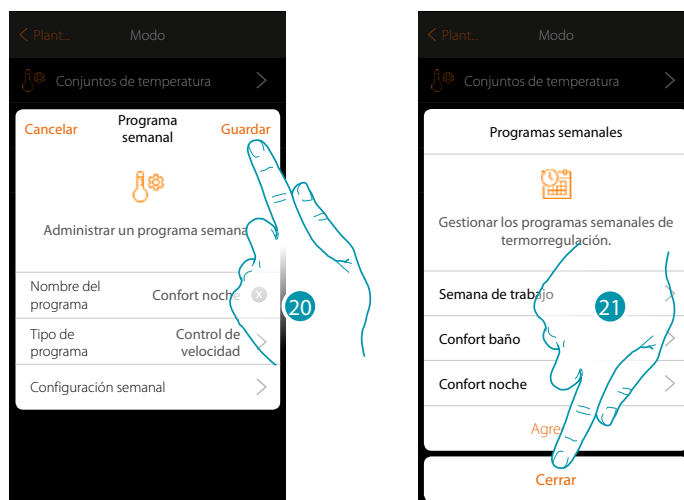
18. Toque para terminar la programación del primer día de la semana



19. . Repita el mismo procedimiento para todos los días de la semana

20. . Toque para cerrar

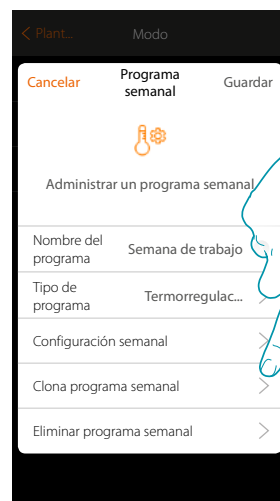




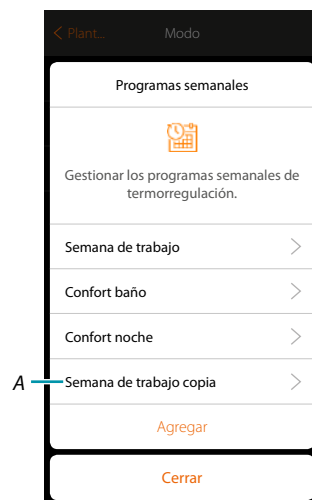
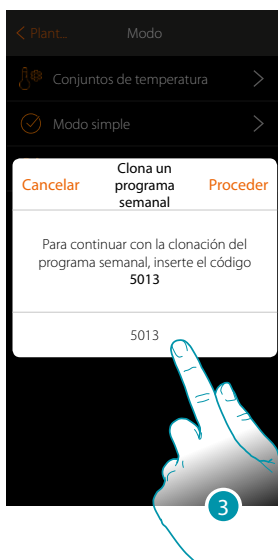
20. Toque para guardar la programación

21. Ahora el programa se encuentra disponible para activarlo en el panel de mandos del objeto termostato (véase el manual del usuario) y toque para terminar

Clonar una programación semanal

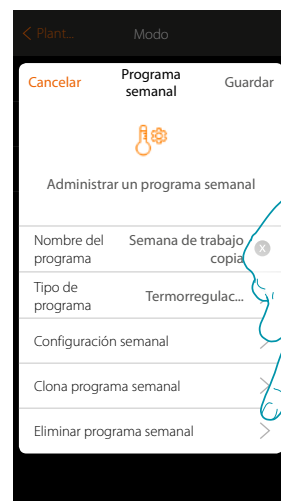
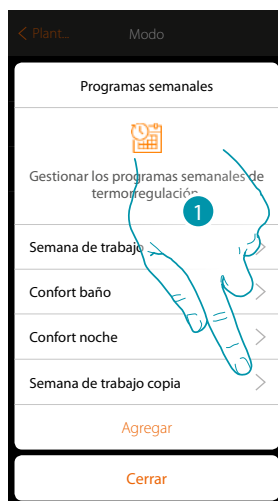


1. Toque para abrir el panel de gestión del programa
2. Toque para clonar el programa

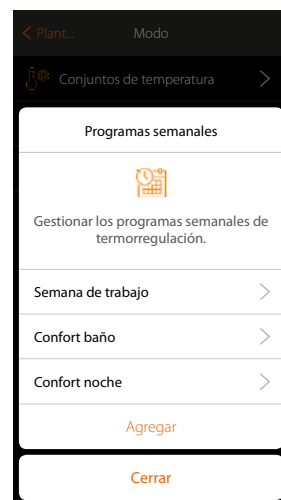


3. Introduzca el código para confirmar
- A. Ahora el programa clonado se encuentra disponible

Eliminar una programación semanal

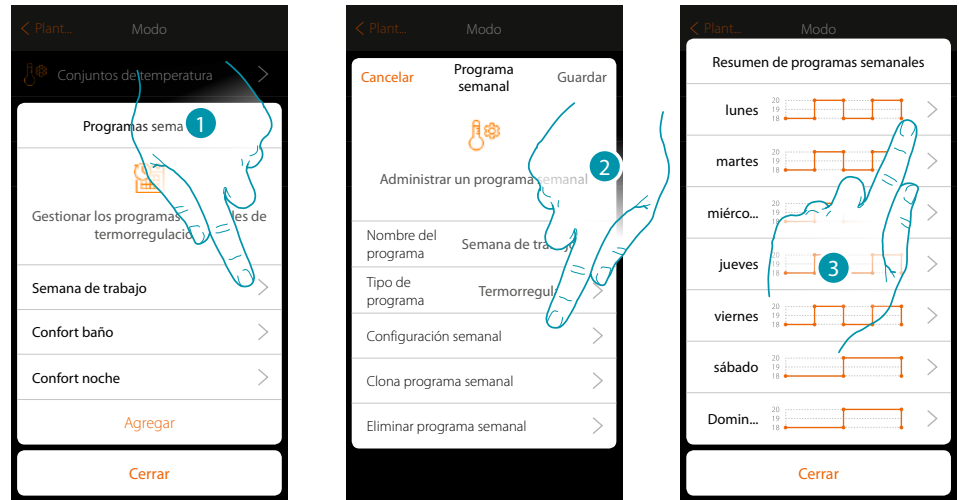


1. Toque para abrir el panel de gestión del programa
2. Toque para eliminar el programa



3. Introduzca el código para confirmar
Ahora el programa ya no se encuentra disponible

Elimina una franja horaria



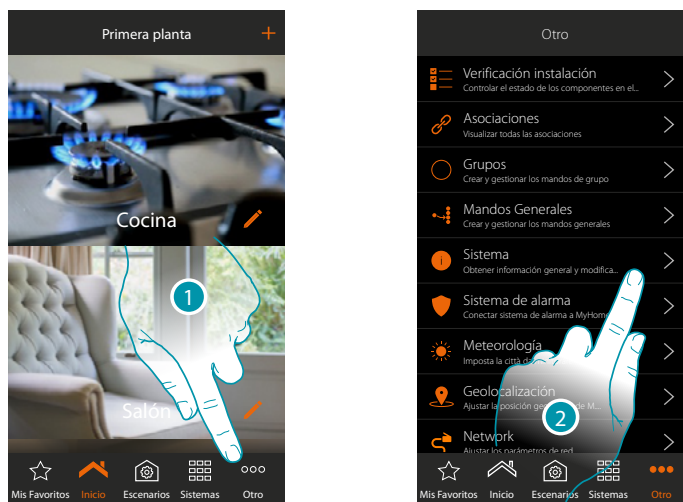
1. Toque el programa para que el quiere eliminar una franja horaria
2. Toque para visualizar la configuración
3. Toque el día para que el quiere eliminar una franja horaria



4. Toque para eliminar una franja
5. Seleccione la franja que eliminar
6. Toque para confirmar

Ajustes

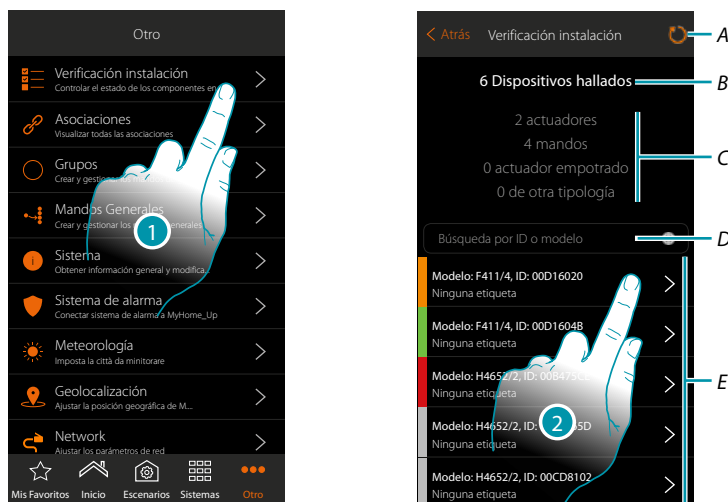
Esta página contiene una serie de funciones, para efectuar una gestión más completa del sistema.



1. Toque para abrir la página «Otros» y modificar los ajustes
2. Toque una función para visualizar o modificar un ajuste

Verificación instalación

En esta sección puede visualizar los dispositivos hallados en la instalación y el estado de la asociación de los objetos. Asimismo puede asignar una etiqueta que identifique la posición del objeto en la instalación.



1. Toque para iniciar el procedimiento de verificación de la instalación
 - A. *Relectura instalación*
 - B. *Total dispositivos hallados*
 - C. *Tipología dispositivos*
 - D. *Filtra los dispositivos por ID o modelo*
 - E. *Estado asociación objetos (véase tablas en la página sucesiva)*
2. Toque para visualizar los canales del actuador

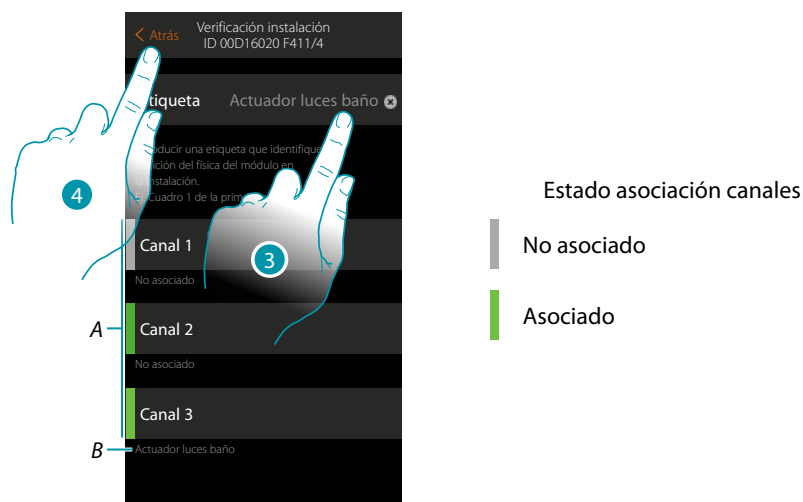
Estado asociación objetos - Instalación completamente nueva			
Estado	Actuador	Mando	Actuador empotrado
	Todos los canales direccionados en automático y listos para ser asociados	Sin pulsadores usados	Canal actuador direccionado y pulsadores físicos que lo accionan, véase también la nota (1)
	Todos los canales asociados a un objeto gráfico con punto de mando en la App	Todos los pulsadores asociados a una función (mando sencillo, mando general, mando de grupo, mando escenario)	Todos los pulsadores asociados a un objeto gráfico con punto de mando en la App y todos los pulsadores asociados a una función (mando sencillo, mando general, mando de grupo, mando escenario)
	Todos los canales no están direccionados o todos los pulsadores no están asociados a una función	Todos los pulsadores no están asociados a una función	Todos los canales no están direccionados o todos los pulsadores no están asociados a una función
	Escaneado inicialmente pero no conectado o no en marcha ahora		

Estado asociación objetos - Instalación existente y configurada previamente			
Estado	Actuador	Mando	Actuador empotrado
	Esta situación no se plantea, salvo cuando: – dispositivo conectado pero nunca configurado; – dispositivo nuevo agregado a la instalación sucesivamente		
	Todos los canales asociados a un objeto gráfico con punto de mando en la App	Todos los pulsadores asociados a una función (mando sencillo, mando general, mando de grupo, mando escenario)	Todos los pulsadores asociados a un objeto gráfico con punto de mando en la App y todos los pulsadores asociados a una función (mando sencillo, mando general, mando de grupo, mando escenario)
	Todos los canales no están direccionados o todos los pulsadores no están asociados a una función	Todos los pulsadores no están asociados a una función	Todos los canales no están direccionados o todos los pulsadores no están asociados a una función
	escaneado inicialmente pero no conectado o no en marcha ahora		

Nota 1: en esta condición, los mandos presentan la función asociada por defecto, o sea que accionan los canales en el actuador (solamente para actuadores empotrados).



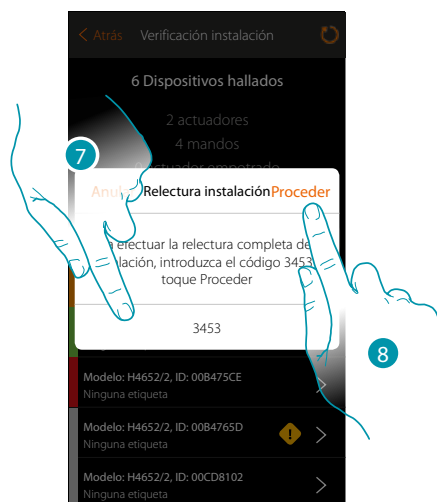
Si este símbolo aparece en la verificación instalación, el dispositivo cableado en el borne OUT de la interfaz F422 no es compatible con el sistema. Desconecte el actuador y el relativo mando y ha de cablearlos en el borne IN de la interfaz F422.



- A. Canales del objeto
- B. Nombre del objeto gráfico
- 3. Toque para introducir una etiqueta que identifique la posición del objeto en la instalación
- 4. Toque para regresar a la página precedente




- 5. Toque para ejecutar la relectura de la instalación, esta operación podría tardar varios minutos
- 6. Toque para continuar



7. Introduzca el código que aparece en el mensaje

8. Toque para proceder

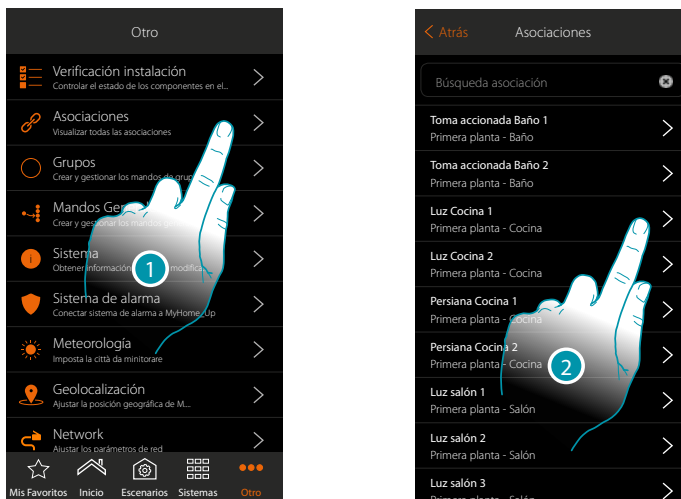
Al final del procedimiento aparece la lista actualizada de los dispositivos.

Nota: si se agrega un nuevo dispositivo en la instalación, ha de apagar y encender de nuevo MyHOMEServer 1 o repetir el procedimiento de relectura al tocar la tecla .

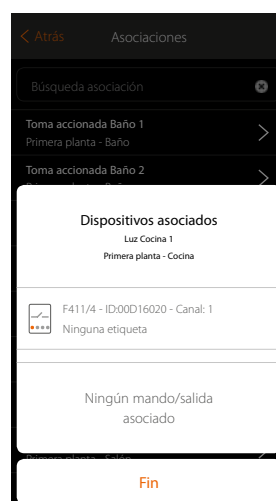
El procedimiento de relectura es más completo y tarda más tiempo porque controla toda la instalación. Sin embargo, al reencenderse MyHOMEServer 1, se controlan solamente los objetos nuevos.

Asociaciones

Permite visualizar la asociación entre los objetos gráficos y los dispositivos en la instalación.



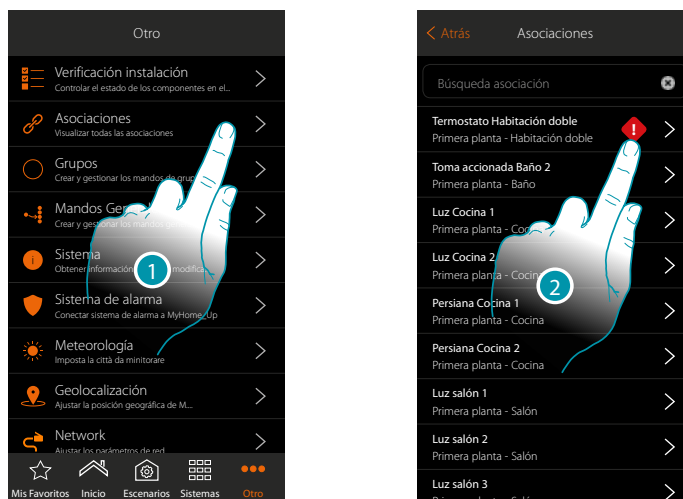
1. Toque para visualizar todas las asociaciones en la instalación
2. Toque para visualizar la asociación



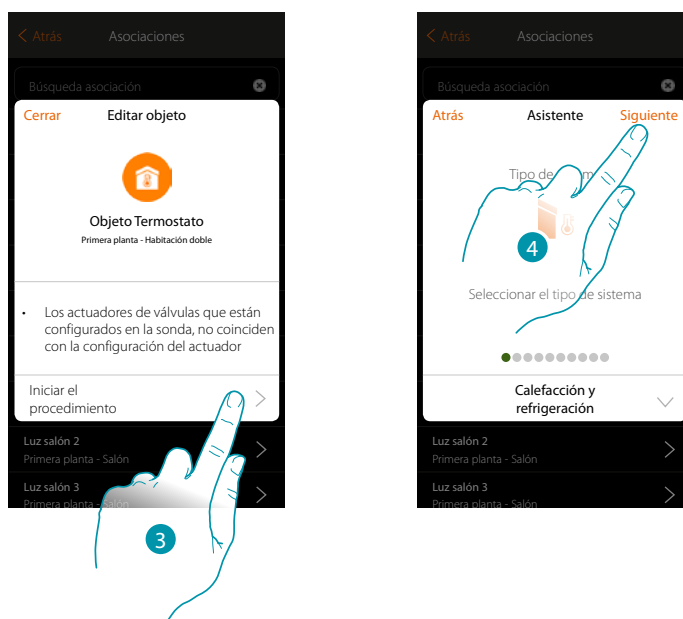
Corrección error asociación

En caso de haber un error de asociación (ej. dos actuadores usan el mismo canal), se visualiza un icono de error.

Esta función le guía con un tutorial para identificar el error y corregirlo.



1. Toque para visualizar todas las asociaciones en la instalación
2. Toque para visualizar la asociación que presenta un error



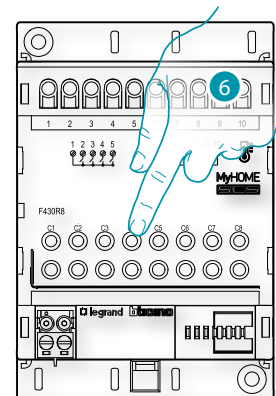
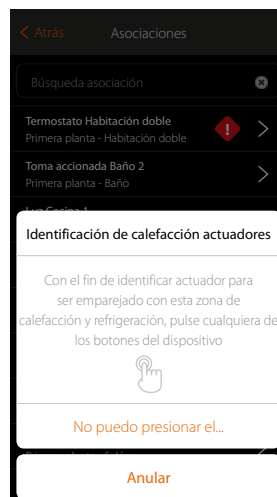
3. Toque para visualizar todas las asociaciones en la instalación
4. Toque para visualizar la asociación que presenta un error

Repita el procedimiento introduciendo los parámetros correctos para corregir el error.
(En el ejemplo, el error se ha cometido durante la asociación del actuador de calefacción)



5. Toque para asociar un actuador

Actuador accesible



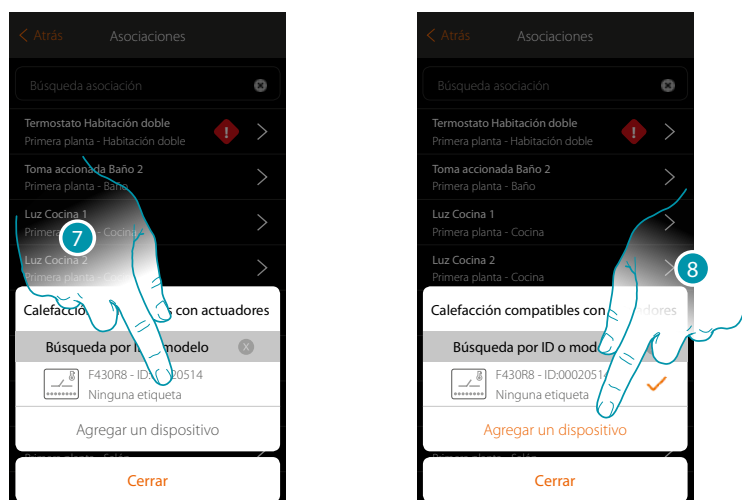
6. Toque uno de los pulsadores en el actuador presente en la instalación

Actuador no accesible



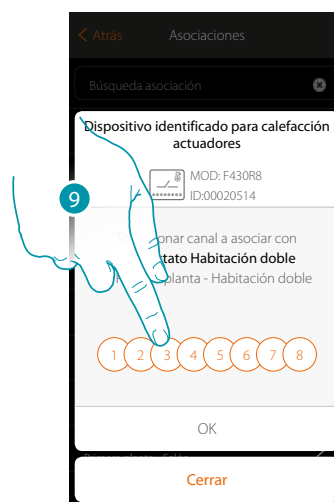
6. Toque cuando no pueda acceder al dispositivo

Se propone la lista de los actuadores compatibles que puede asociar al objeto; puede identificar el actuador mediante el número ID.

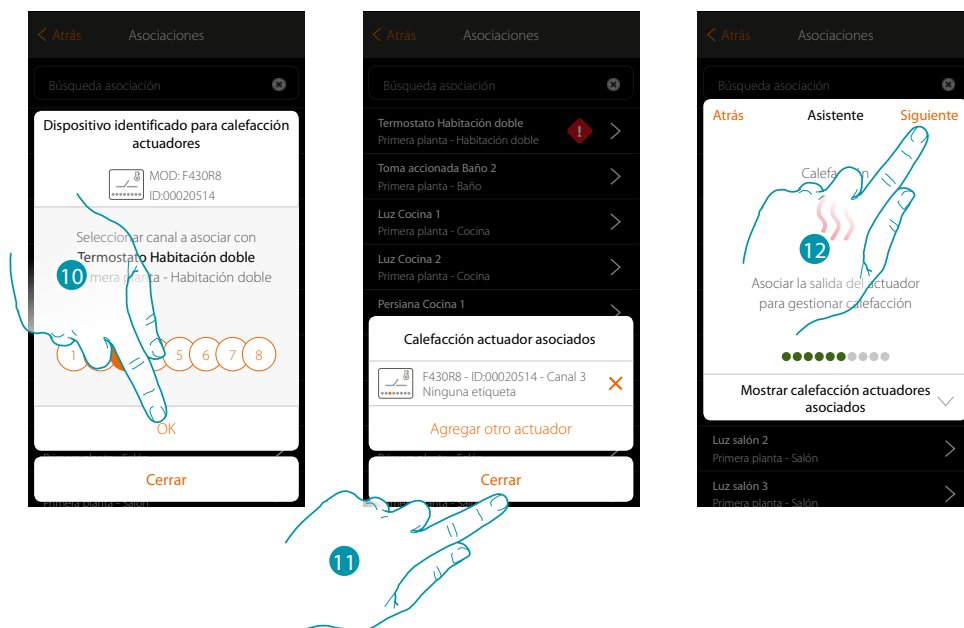


7. Toque para seleccionar el actuador
8. Toque para agregar el dispositivo seleccionado

En el caso en que la sonda resulte accesible o no accesible, debe seleccionar el canal usado entre los disponibles



9. Seleccione el canal
- Si el canal está ocupado, consulte el capítulo "Qué hacer si".



10. Toque para confirmar

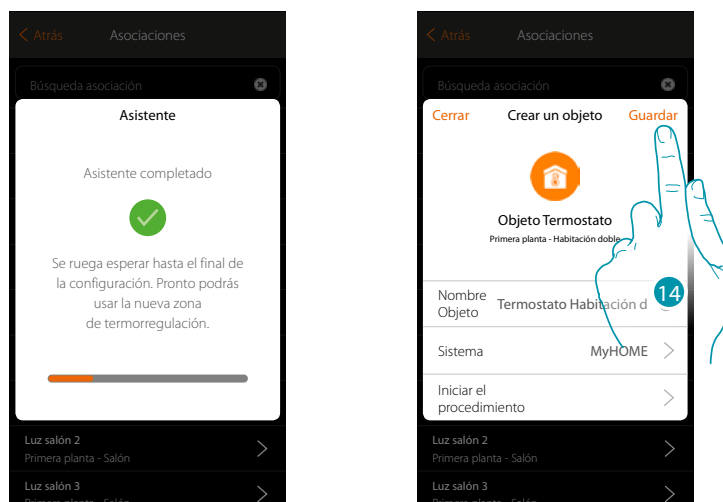
11. Toque para acabar

El color verde indica que la asociación se ha efectuado correctamente

12. Toque para continuar hasta guardar el objeto



13. Toque para configurar los objetos



Espera hasta el final de la configuración de los objetos termostatación

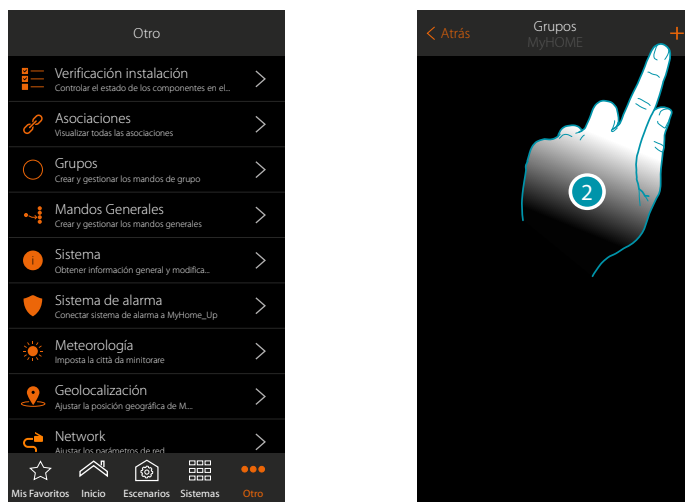
14. Toque para guardar



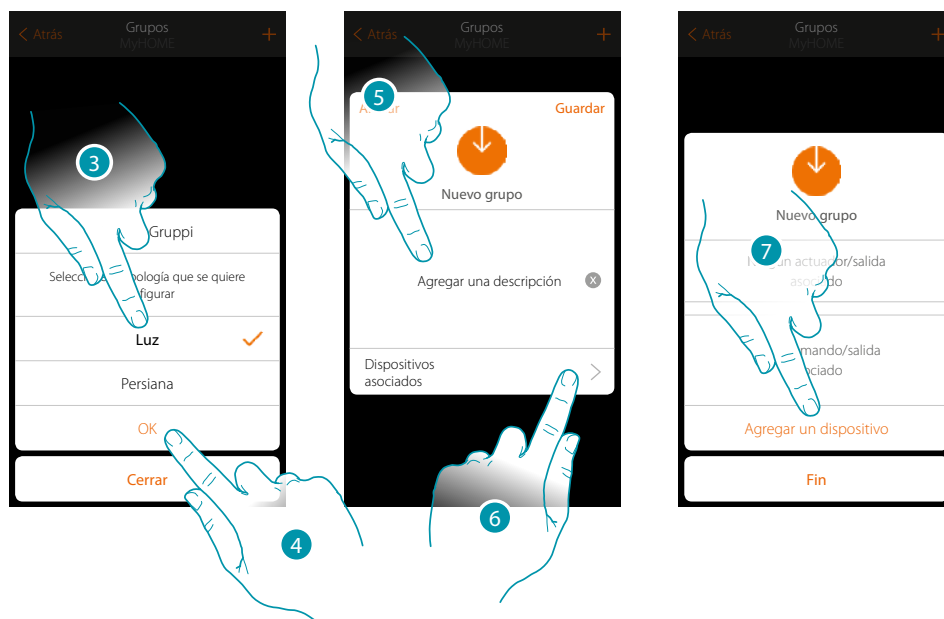
El icono de error ha desaparecido

Grupos

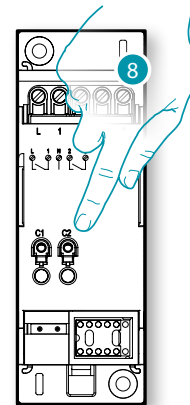
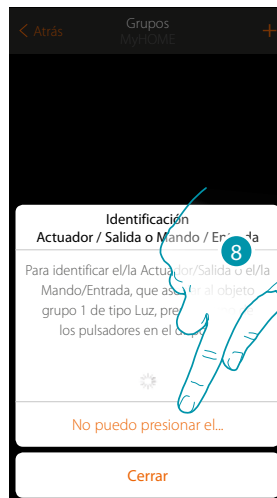
En esta sección, puede crear un grupo de actuadores de accionamiento mediante el mando. Este mando se encuentra disponible en los mandos físicos de la instalación pero no en la App. En el ejemplo mostrado, se crea un grupo compuesto por 2 actuadores y un punto de mando.



1. Toque para entrar en la sección grupos
2. Toque para crear un grupo



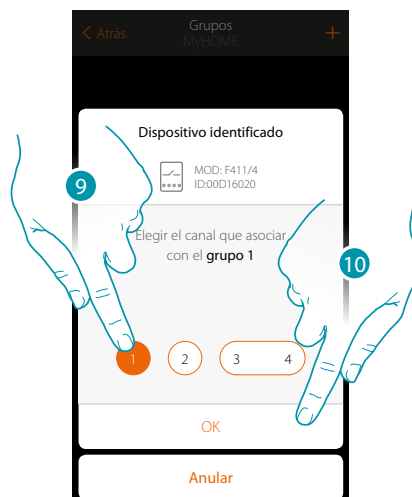
3. Toque para seleccionar la tipología de grupo (por defecto «Luz»)
4. Toque para confirmar
5. Toque para introducir una descripción para el grupo
6. Toque para agregar un dispositivo al grupo
7. Agregue el primer actuador



8. Toque uno de los pulsadores en el actuador presente en la instalación

O

8. Toque «No puedo presionar el pulsador» cuando no pueda acceder al dispositivo, aparecerá una lista de los dispositivos presentes en la instalación ocupada



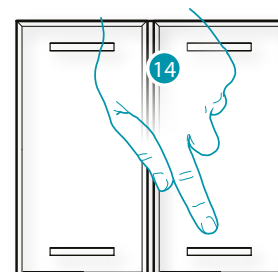
9. Toque para seleccionar el canal

Si el canal no está asociado, consulte el capítulo "Qué hacer si".

10. Toque para confirmar

11. Repita la operación agregando otro actuador y un mando (seleccionando para el actuador un canal y para el mando un pulsador)

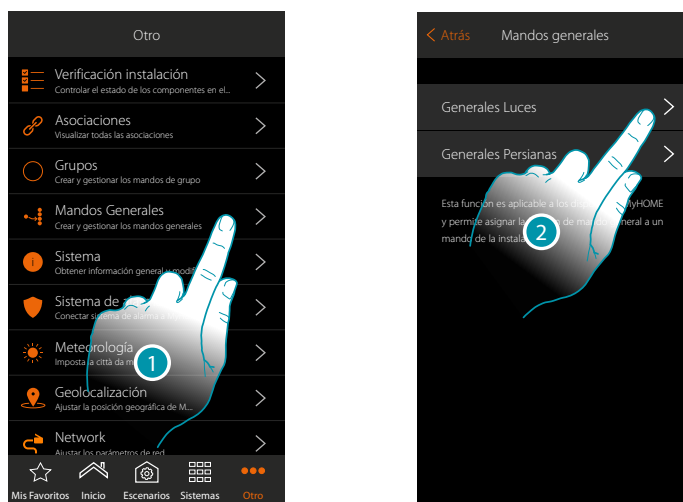
Al final se visualizará la siguiente pantalla:



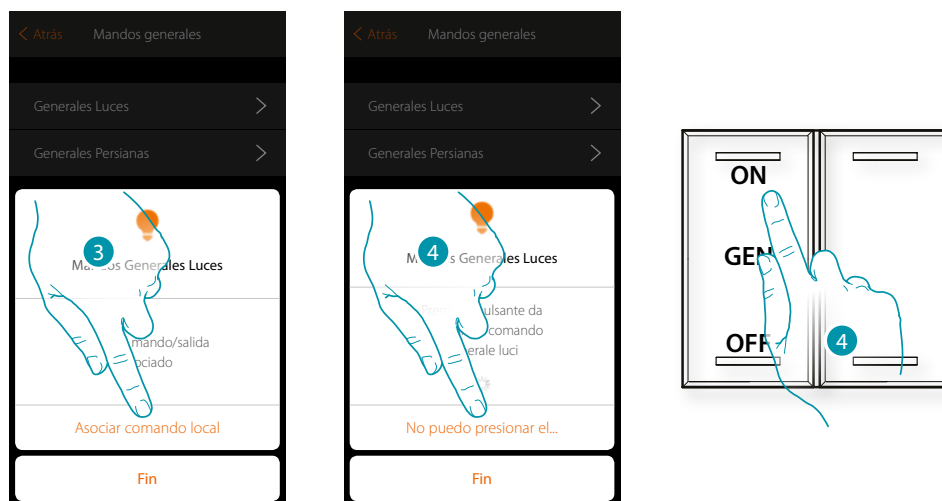
12. Toque para acabar el procedimiento
13. Toque para guardar el grupo
14. Presione el mando físico para encender/apagar al mismo tiempo los dos actuadores

Mandos generales

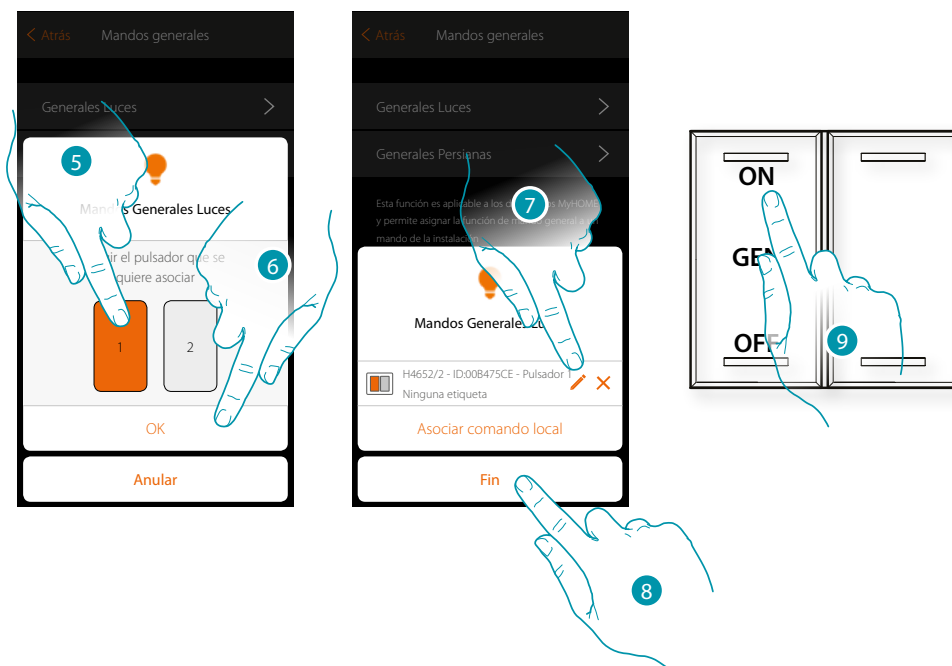
En esta sección, puede asociar uno o varios pulsadores físicos al mando general luces o persianas. Puede efectuar la función con el pulsador físico y también con el objeto físico en la página mis favoritos.



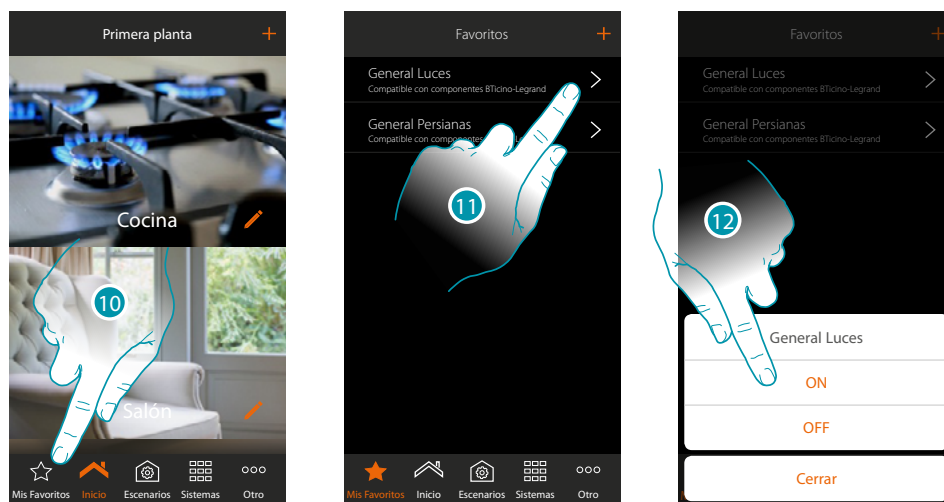
1. Toque para crear un mando general
2. Toque para crear un mando general luces



3. Toque para asociar el mando que actúa el mando general luces
4. Toque uno de los pulsadores en el mando presente en la instalación
- O
4. Toque "No puedo presionar el pulsador" cuando no pueda acceder al dispositivo, aparecerá una lista de los mandos presentes en la instalación ocupada



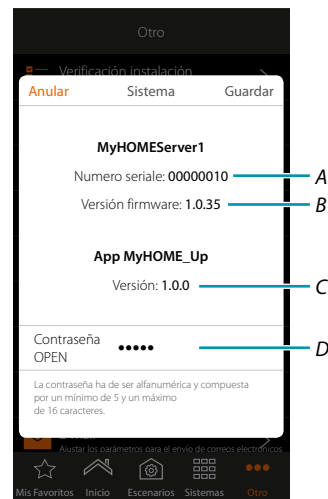
5. Seleccione el pulsador de mando entre los disponibles
6. Toque para confirmar
7. tocar para agregar otro mando
8. Toque para acabar el procedimiento
9. Toque para encender todas las luces o:



10. Toque para abrir la pantalla mis favoritos
11. Toque para acceder al mando virtual (si introducido anteriormente en la página mis favoritos con el icono +)
12. Toque para encender todas las luces

Sistema

En esta página, puede visualizar información acerca de MyHOMEServer1 y la App.

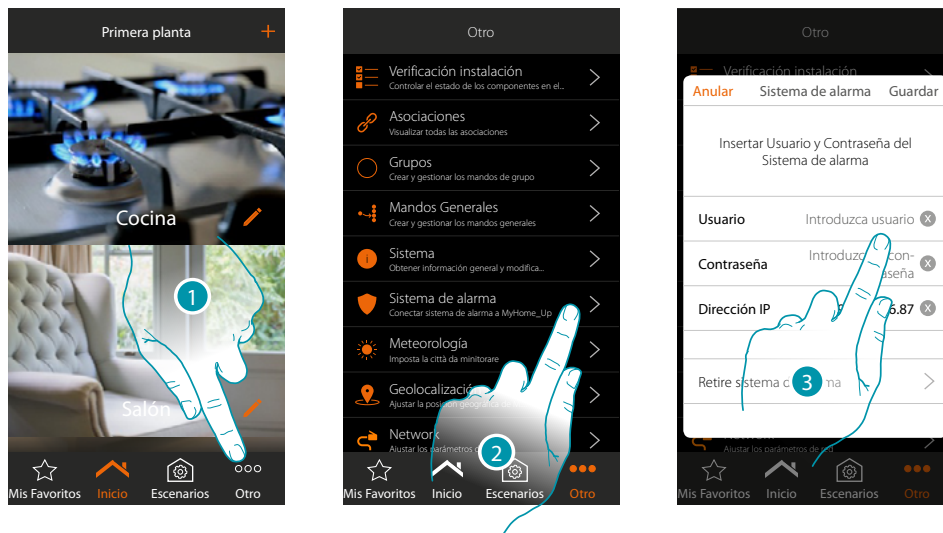


1. Toque para abrir el panel sistema
- A. Código id MyHOMEServer1
- B. Versión firmware MyHOMEServer1
- C. Versión App MyHOME_Up
- D. Contraseña OPEN para acceder a MyHOMEServer1 con MyHOME_Suite.
Toque para modificar la contraseña OPEN, que ha de estar compuesta por números y letras y ha de tener un mínimo de 5 caracteres y un máximo de 16.

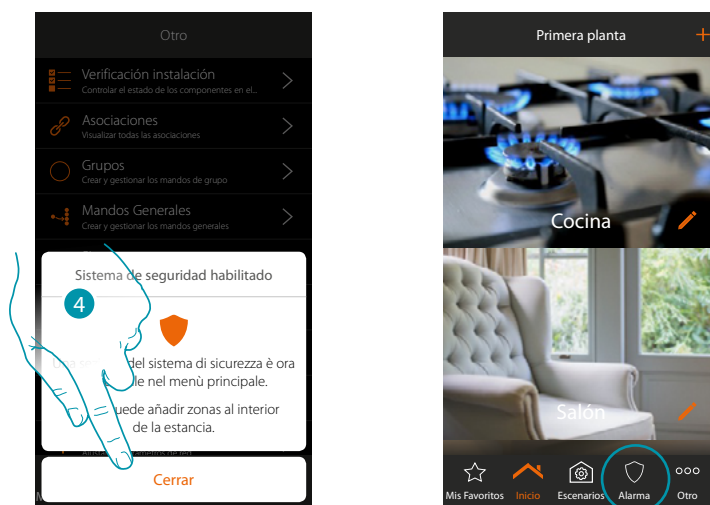
Nota: durante la primera conexión, el sistema pide en automático modificar la contraseña OPEN.

Sistema antirrobo

En esta página puede conectar MyHOME_Up al Sistema Antirrobo de BTicino



1. Toque para abrir la página "Otros"
2. Toque para abrir la página donde activar los parámetros de conexión con el Sistema Antirrobo
3. Introduzca usuario y contraseña, ajustados mediante el software en la página «Opciones ethernet» en el campo «App». (la dirección IP se detecta en automático)

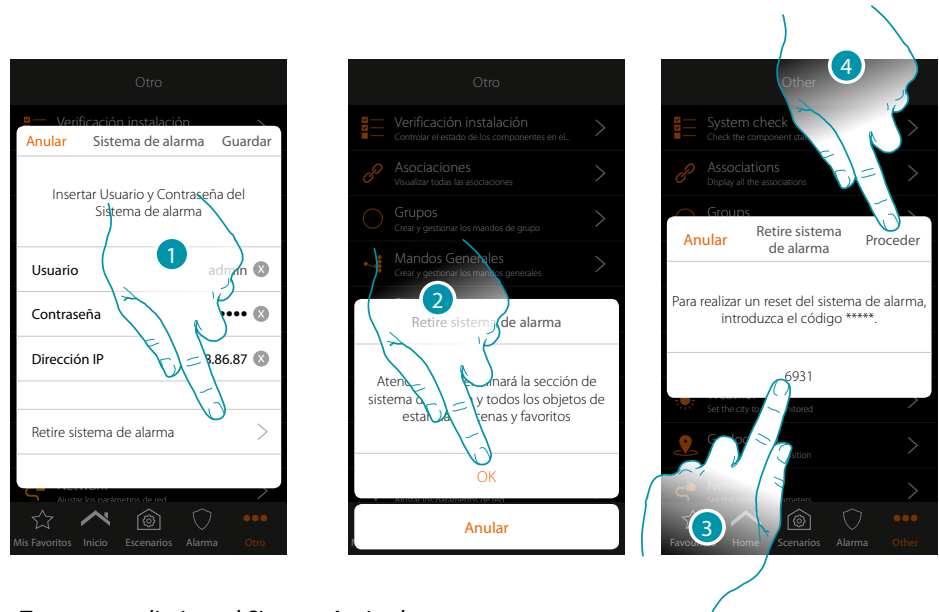


4. Toque para acabar

Ahora el Sistema Antirrobo se encuentra conectado al sistema MyHOME_Up y se han añadido nuevas funciones:

- Sección Antirrobo
- Objeto Zona antirrobo
- Nuevas funciones en la sección escenarios

Eliminar Sistema Antirrobo

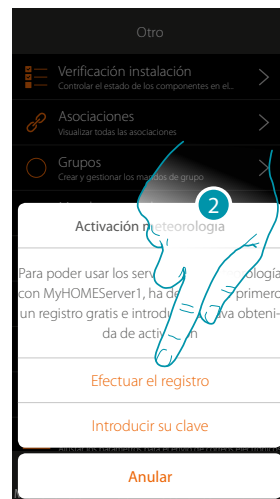


1. Toque para eliminar el Sistema Antirrobo
2. Toque para confirmar
3. Introduzca el código de reset que ve en la página
4. Toque para continuar

Atención: usando esta función se elimina la sección Sistema Antirrobo y los objetos en la zona antirrobo en habitaciones, escenarios y favoritos.

Meteorología

En esta página, puede visualizar los datos meteorológicos, activar el servicio de meteorología Online y ajustar la ciudad monitorizada



1. Toque para abrir la página

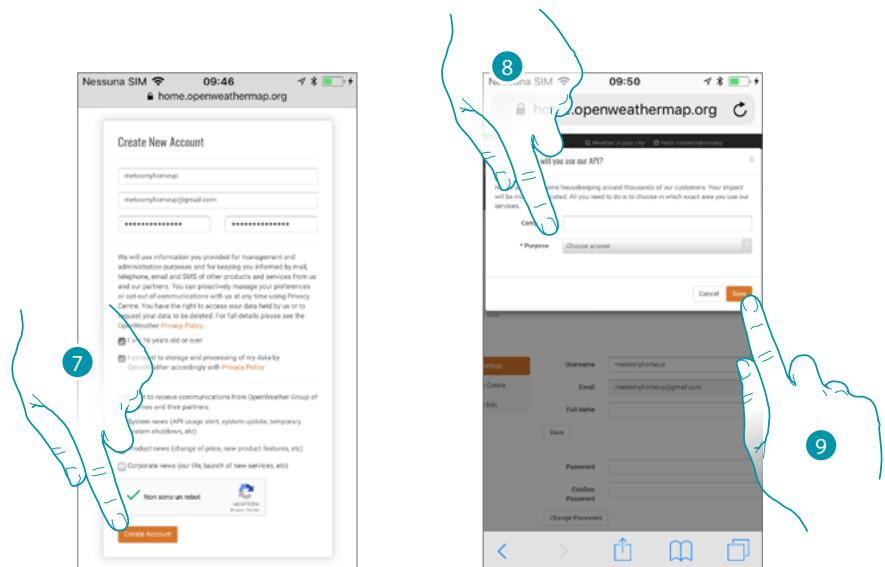
Si no se ha registrado antes en el servicio de meteorología gratis, aparece una pantalla para conectarse al sitio del servicio de meteorología para registrarse.

Si se ha registrado antes, pase al punto 12

2. Toque para efectuar el registro

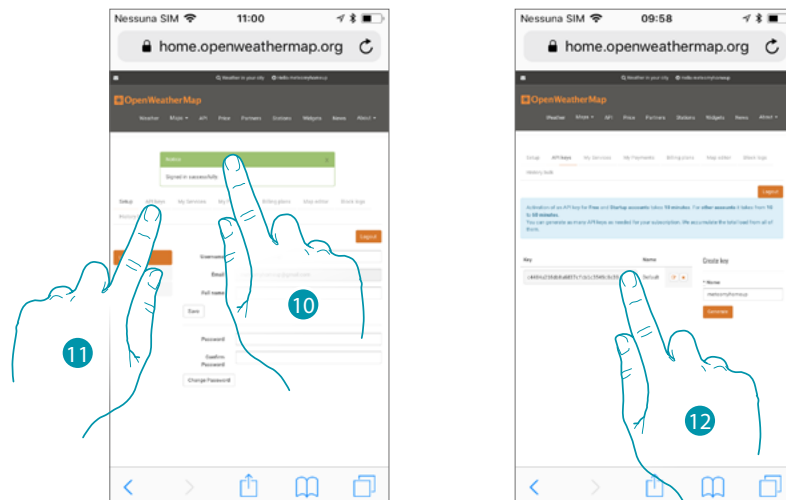


3. Introduzca en la página de registro un nombre de usuario, su correo electrónico y una contraseña
4. Toque para:
 - declarar que tiene 16 años o que es mayor de 16 años;
 - aceptar los términos y las condiciones de uso;
 - y, si quiere, habilite la recepción de actualizaciones por correo electrónico
5. Confirme no ser un robot
6. El sistema reCAPTCHA® le pide resolver un problema para comprobar que no es un robot. Toque para confirmar y continuar



7. Toque para crear la cuenta
8. Si utiliza el servicio para el uso comercial, introduzca el nombre de la actividad y seleccione el tipo entre los propuestos en el menú desplegable.
9. Confirme para guardar.

Nota: la operación descrita anteriormente es facultativa



10. Introduzca un nombre de contacto, un correo electrónico y un nombre de proyecto (MyHOME_Up)
11. Toque para solicitar la clave de registro que usar para la activación de la función meteorología
12. La clave de registro se ha generado, debe anotarla y conservarla



13. Toque para introducir la clave obtenida

14. Introduzca la clave

15. Toque para activar el servicio



16. Introduzca la ciudad que monitorizar

17. Toque si no quiere cambiar la clave de activación

18. Toque para confirmar

19. Introduzca la nueva clave

Geolocalización

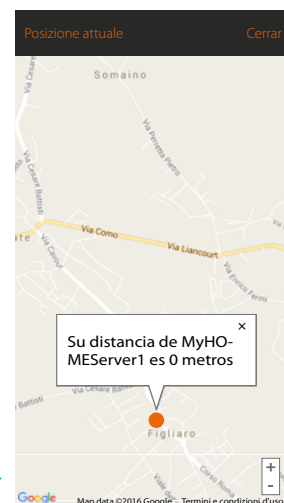
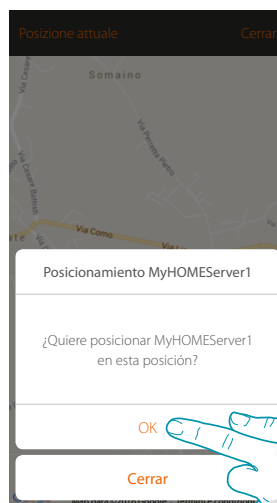
En esta página, puede ajustar la posición geográfica de MyHOMEServer1 y usarla para ejecutar un escenario en función de su **posición** respecto de MyHOMEServer1



1. Toque para abrir la página

Si la distancia visualizada no corresponde a la posición real de MyHOMEServer1, acérquese al mismo servidor y:

2. Toque para iniciar el procedimiento

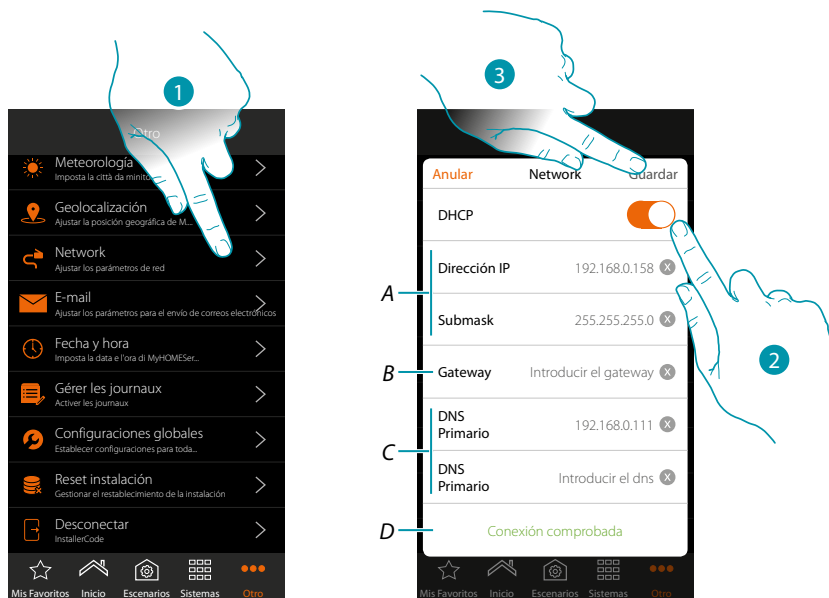


3. Toque para geolocalizar el servidor en esta posición

Atención: ejecute el procedimiento de geolocalización únicamente cuando se encuentre cerca de MyHOMEServer1

Network

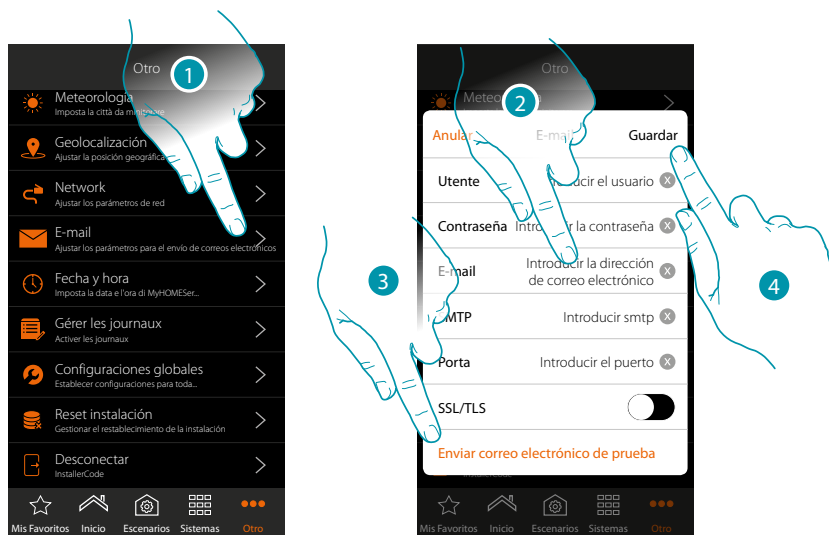
En esta página puede visualizar/introducir los parámetros para la conexión a la red.



1. Toque para abrir la página
2. Toque para deshabilitar el modo DHCP y modificar los parámetros manualmente
 - A. Introduzca la dirección IP y Submask de MyHOMEServer1
 - B. Introduzca la dirección IP del router/access point
 - C. Introduzca las direcciones DNS primaria y secundaria
 - D. Toque para comprobar la corrección de los parámetros introducidos manualmente
3. Toque para guardar los parámetros

E-mail

En esta página, puede ajustar los parámetros para la configuración de la cuenta de correo electrónico de la que se envían los mensajes de notificación al ejecutarse un escenario (véase el objeto especial [envío mensaje de correo electrónico](#)).



1. Toque para abrir la página
2. Introduzca los parámetros de la cuenta de correo electrónico que usar para el envíos de mensajes de correo electrónico
3. Toque para enviar un mensaje de correo electrónico de prueba para comprobar la corrección de los datos introducidos previamente
4. Toque para guardar la configuración

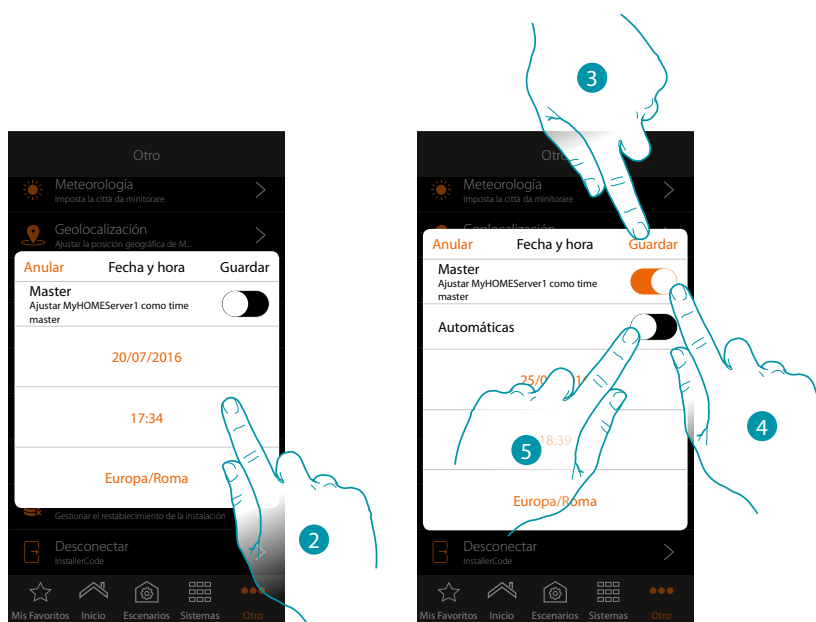
Nota: cree una cuenta específica que usar para esta función. Internamente en los ajustes de acceso y seguridad de su cuenta nueva, no se olvide de permitir el envío de mensajes de correo electrónico automático. (Por ejemplo, en el servicio de correo Gmail, el ajuste se llama "permitir el acceso a aplicaciones menos seguras: ON").

Fecha y hora

En esta página puede visualizar e introducir la fecha y la hora



1. Toque para abrir la página



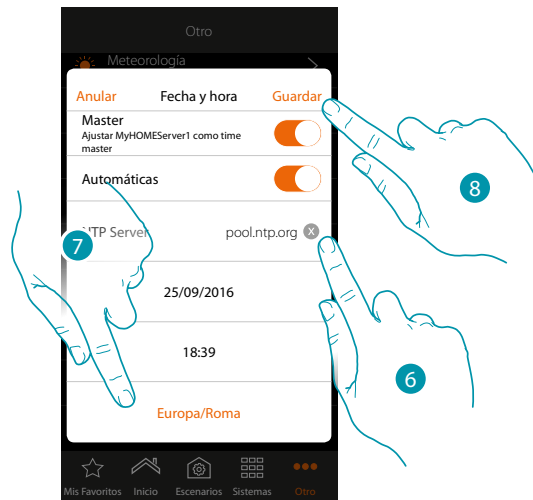
2. Introduzca manualmente la fecha, la hora y la zona útil para localizar el huso horario correcto
3. Toque para guardar el ajuste
4. Toque para ajustar los parámetros introducidos en el punto precedente, como referencia para todos los dispositivos

Al habilitar la función Master, MyHOMEServer1 mantiene actualizados en automático todos los dispositivos en la instalación.

Asimismo puede ajustar la fecha y la hora actualizadas automáticamente en un servidor NTP.

Network Time Protocol (sigla NTP) es un protocolo para sincronizar los relojes del sistema de una forma automática con los datos correctos de Internet

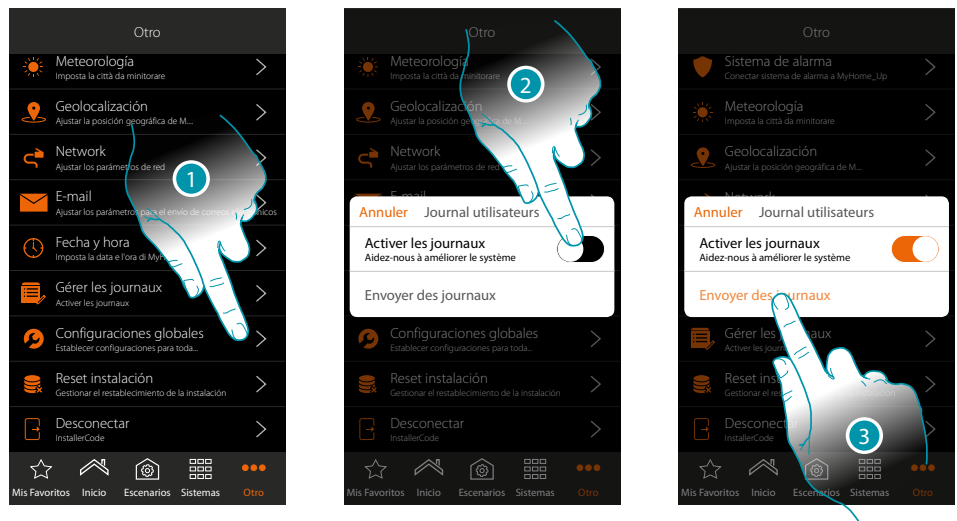
5. Toque para configurar hora y fecha automáticas



6. Si quiere, puede introducir otro servidor NTP distinto al predeterminado
Nota: algunos ISP (Internet Service Provider) usan NTP distintos al predeterminado.
7. Seleccione la zona útil para localizar el huso horario correcto
8. Toque para guardar el ajuste

Gestionar Log

En esta página, puede indicar un problema enviando un mensaje a la asistencia

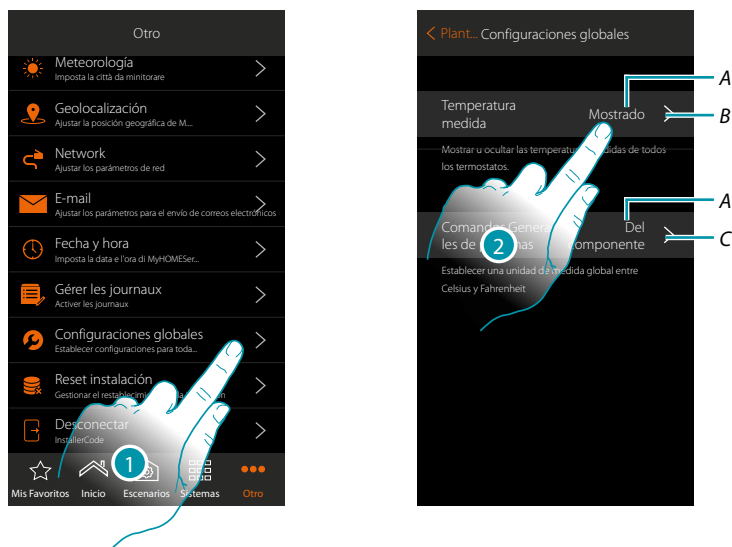


1. Toque para abrir la página
2. Habilita/deshabilita la posibilidad de enviar una señalización a la asistencia
3. Cuando se ha habilitado, toque para enviar una señalización a la asistencia.

Nota: no recibirá una respuesta directa pero su incidencia será usada por los desarrolladores para mejorar el servicio.

Configuraciones globales

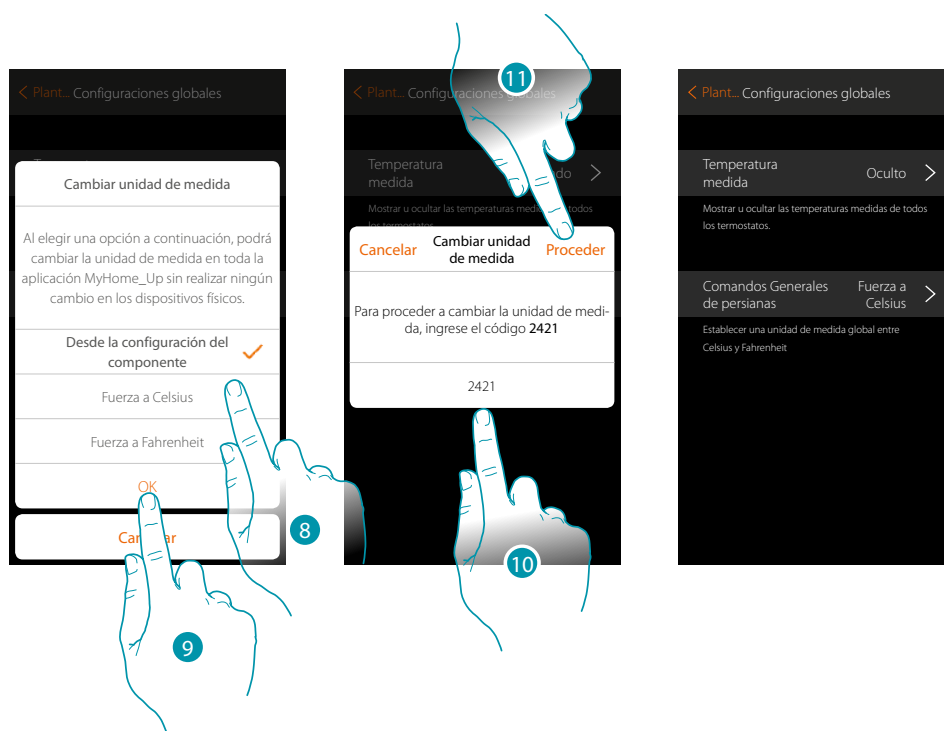
En esta página, puede configurar si mostrar las temperaturas medidas de todos los termostatos y la unidad de medida de la temperatura



1. Toque para abrir la página
- A. Ajuste corriente
- B. mostrar/ocultar la temperatura medida
- C. ajuste de la unidad de medida global de temperatura
2. Toque para modificar el parámetro



3. Por ejemplo, toque para ocultar la visualización de la temperatura medida en los objetos de termostato.
La temperatura no se mostrará en las páginas de la app, ni tampoco en las páginas de posibles HOMETOUCH presentes en la instalación
4. Toque para confirmar
5. Introduzca el código para confirmar
6. Toque para continuar
7. Toque para modificar la unidad de medida global de temperatura

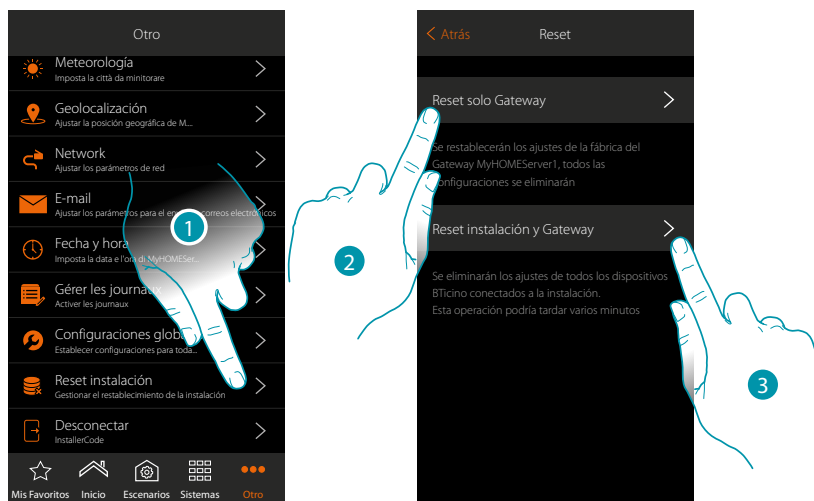


Puede seleccionar la unidad de medida entre grados Celsius y Fahrenheit, o seleccionar que la temperatura se muestra según lo ajustado en el objeto..

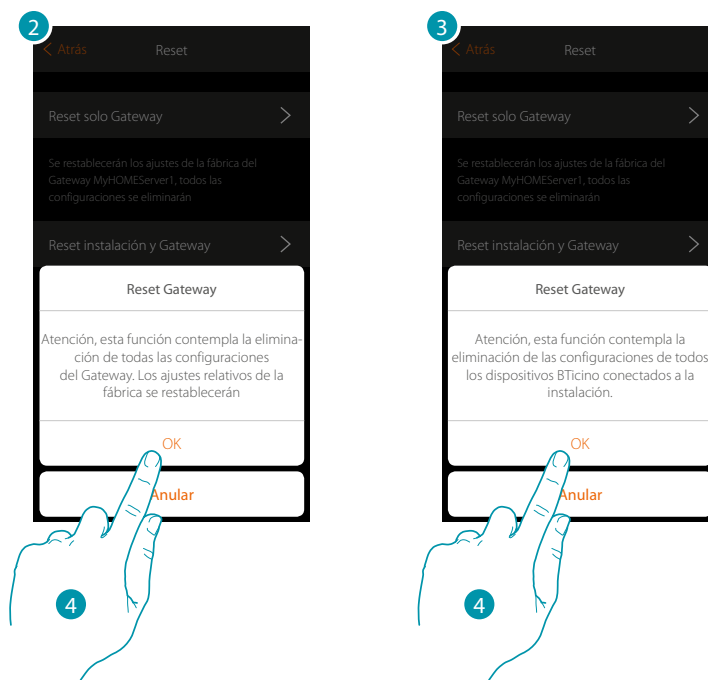
8. Toque para seleccionar
9. Toque para confirmar
10. Introduzca el código para confirmar
11. Toque para proceder

Reset instalación

En esta página puede restablecer los ajustes de la fábrica de MyHOMEServer 1 y/o de los dispositivos BTicino conectados a la instalación



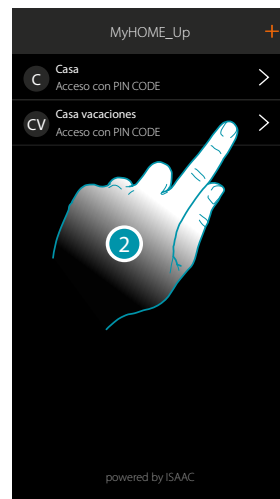
1. Toque para abrir la página
2. Toque para eliminar todos los objetos gráficos de la App
3. Toque para eliminar todos los objetos gráficos de la App y las asociaciones en la instalación. Los mandos físicos dejan de funcionar



4. Toque para confirmar el Reset

Desconectar

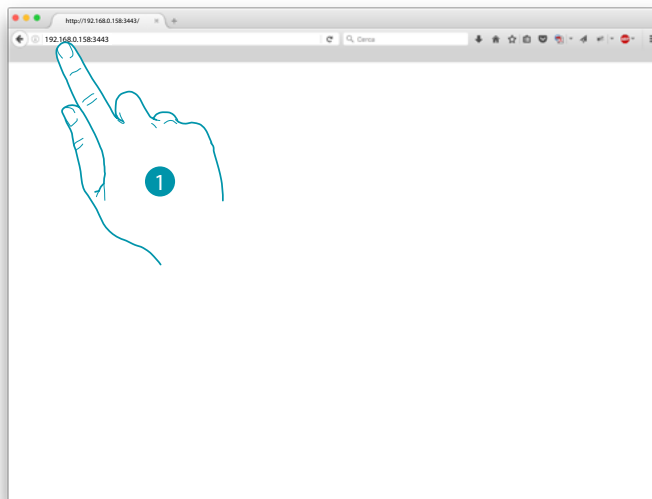
Esta función le desconecta de su cuenta.



1. Toque para desconectarse
2. Ahora se ha desconectado del sistema, toque una cuenta para reconectarse

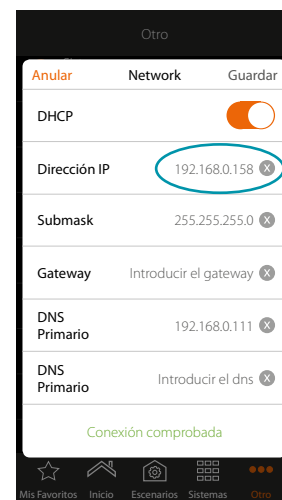
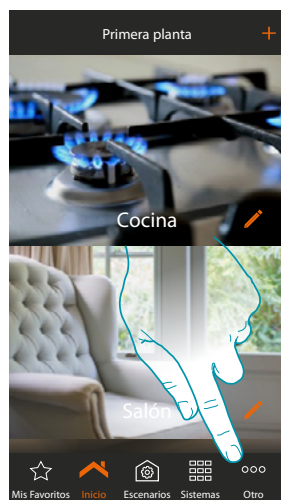
Mantenimiento

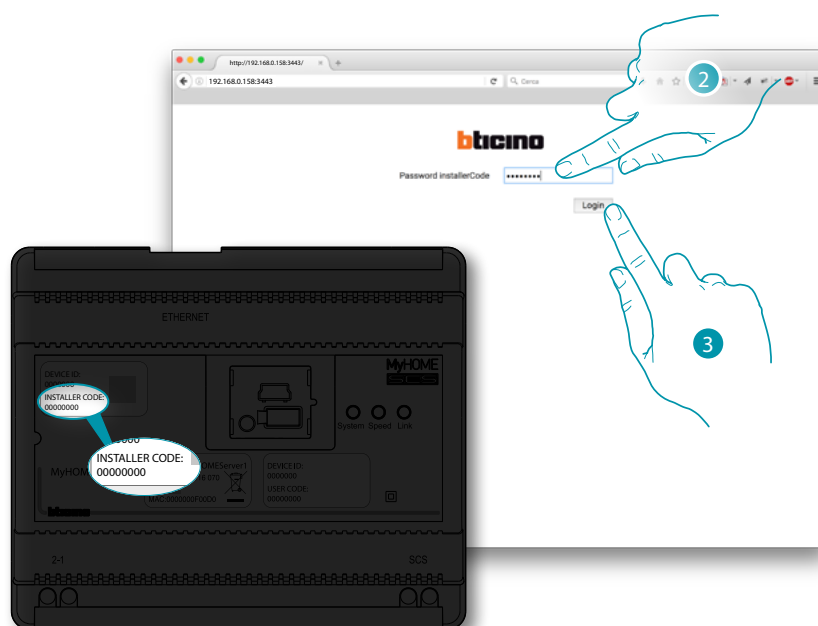
Se puede hacer una copia de la información (configuración) presente en MyHOMEServer1. Se aconseja encarecidamente efectuar estas operaciones para ejecutar intervenciones futuras.



1. En un navegador, escriba la dirección IP de MyHOMEServer1 e indique el puerto de conexión 3443 (ej. 192.168.0.158:3443)

Para visualizar la dirección IP internamente en MyHOME_Up, toque "Otros/Red"

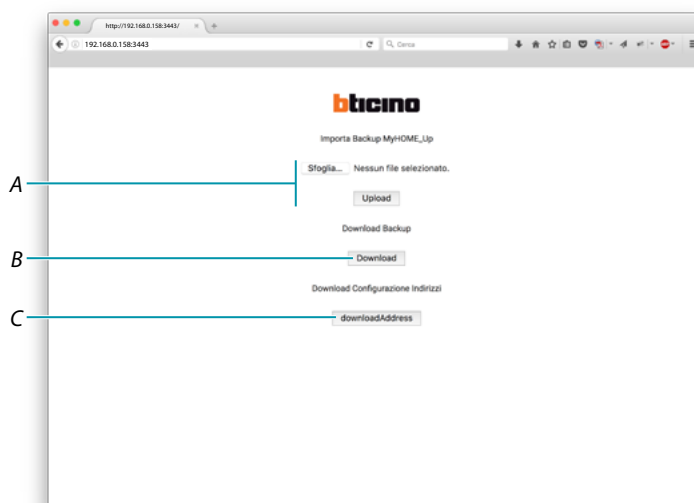




2. Introduzca el INSTALLER CODE, presente en la parte frontal del equipo

3. Presione para confirmar

Aparece una pantalla con 3 posibilidades:

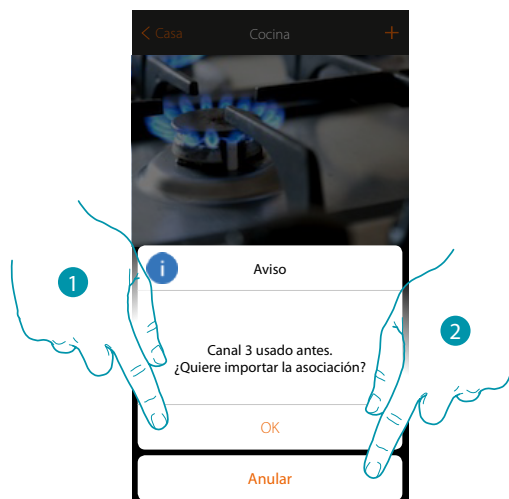


- A. **Upload backup**
permite seleccionar en su PC, el archivo con los datos y cargarlo internamente en MyHOMEServer1
- B. **Download backup**
guarda en su PC, los datos presentes en MyHOMEServer1
- C. **Download address**
permite bajarse un archivo (.html) con todas las configuraciones (ej. A; PL) de la instalación, para poder disponer de una base de datos donde recuperar información para luego configurar los dispositivos (ej. pantalla táctil)

Qué hacer si

Cuando presiono el pulsador en un dispositivo configurado previamente con la misma función que la que se quiere ajustar (ej. luces).

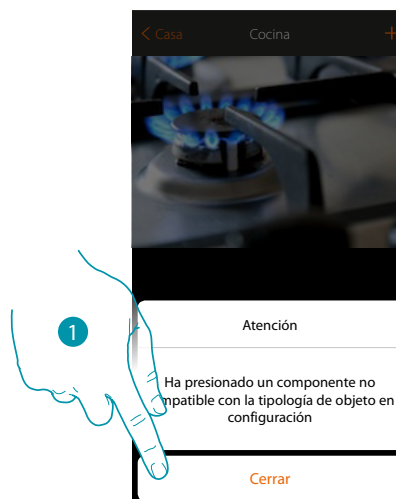
Aparece la siguiente pantalla:



1. Toque para agregar un nuevo objeto importando la configuración existente
2. Toque para anular

Cuando presiono el pulsador en un dispositivo configurado previamente con la misma función (Luces) que la que se quiere ajustar, pero de tipo distinto (ej dimmer en lugar de on/off).

Aparece la siguiente pantalla:

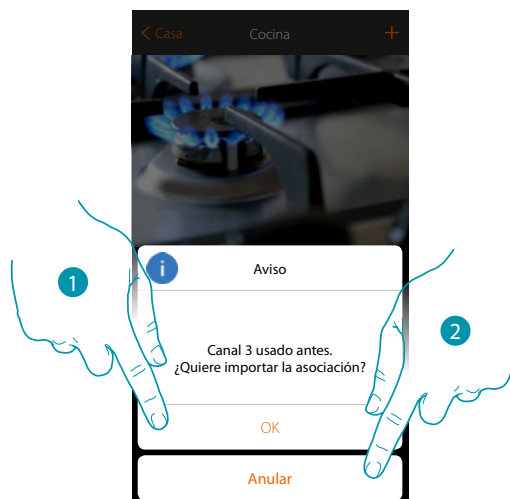


1. Toque para cerrar la pantalla y seleccionar un dispositivo del mismo tipo

Cuando presiono el pulsador en un dispositivo configurado previamente con una función distinta que la que se quiere ajustar (ej. persianas).

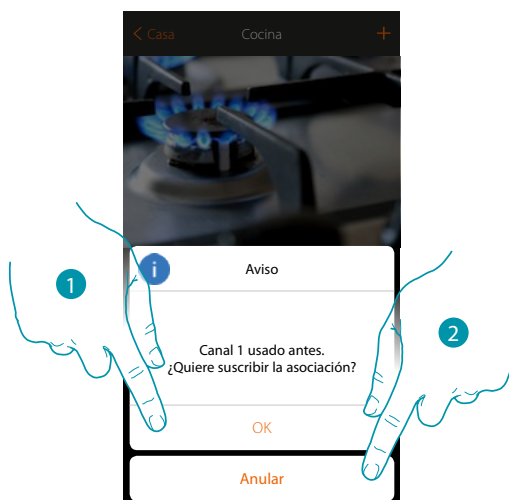
Aparece la siguiente pantalla:

Dispositivo configurado en el modo físico



1. Toque para agregar un nuevo objeto importando la configuración existente
2. Toque para anular

Cuando estoy asociando un actuador y selecciono un canal usado antes, aparece la siguiente pantalla



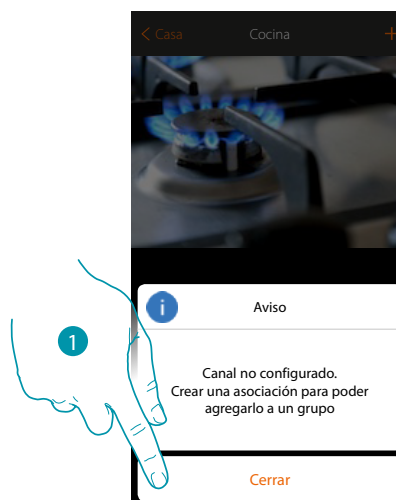
1. Toque para confirmar la selección y sobrescribir la asociación precedente
2. Toque para regresar a la pantalla precedente

Cuando estoy asociando un mando y selecciono un pulsador usado antes, aparece la siguiente pantalla



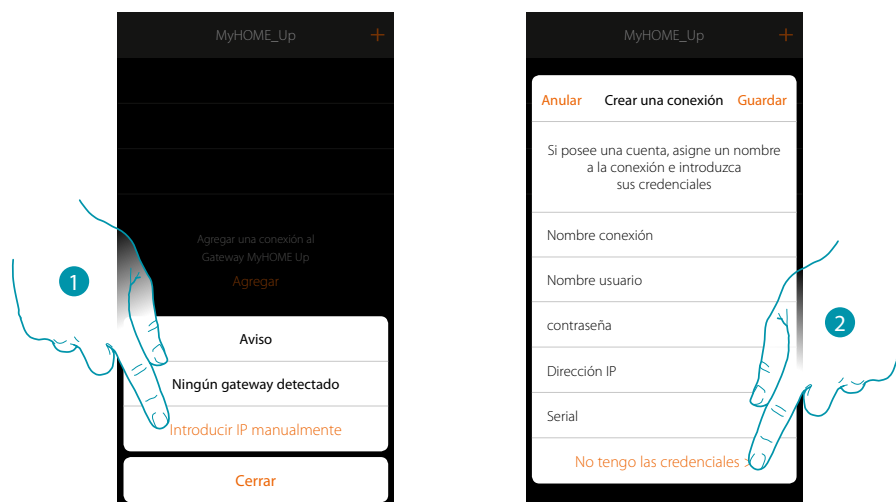
1. Toque para confirmar la selección y sobrescribir la asociación existente
2. Toque para regresar a la vista principal

Cuando quiero agregar un canal sin asociar en la instalación, aparece la siguiente pantalla

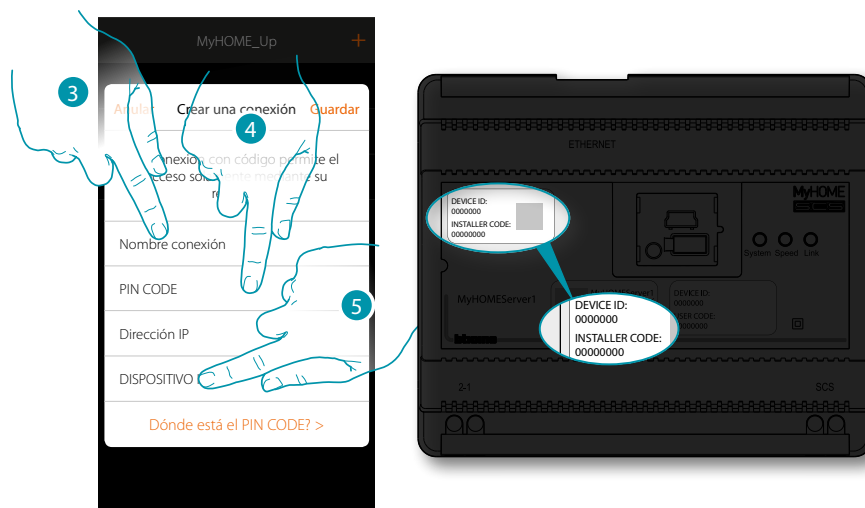


1. Toque para cerrar y asociar el dispositivo

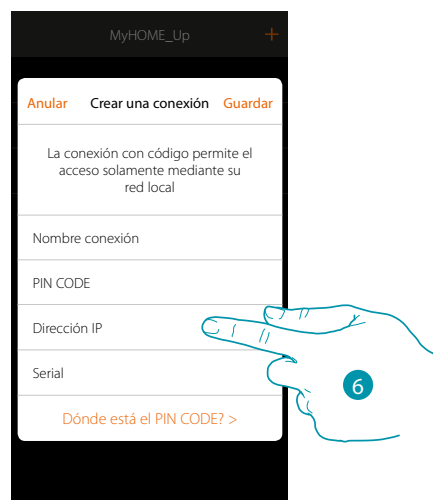
Si durante la creación de una conexión, su conexión MyHOMEServer1 no es detectado de forma automática, ha de introducir la dirección manualmente



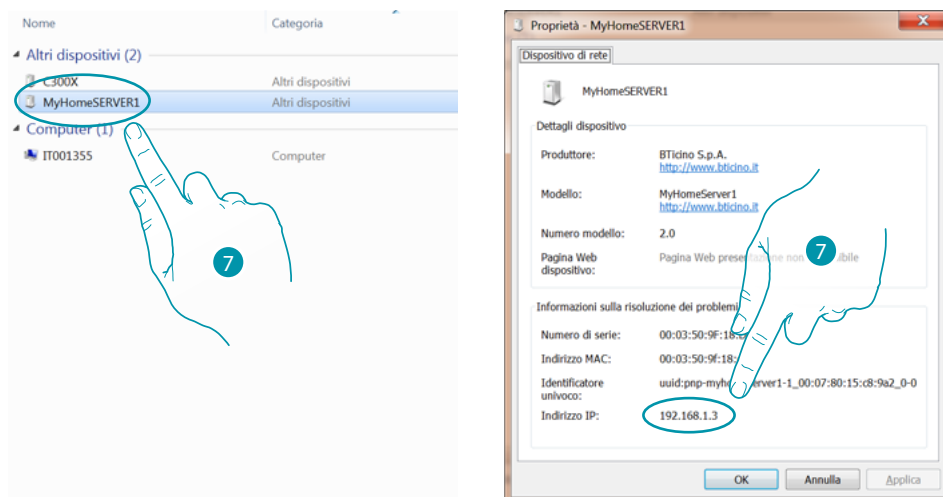
1. Toque para identificar en la red su MyHOMEServer1 manualmente
2. Toque para crear la conexión y acceder mediante la red local con el INSTALLER CODE



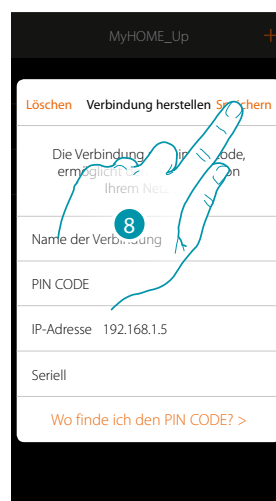
3. Introduzca un nombre para identificar la nueva conexión que está creando
4. Introduzca el INSTALLER CODE, presente en la parte frontal del equipo
5. Introduzca el DEVICE ID, presente en la parte frontal del dispositivo



6. Introduzca la dirección IP de su MyHOMEServer1

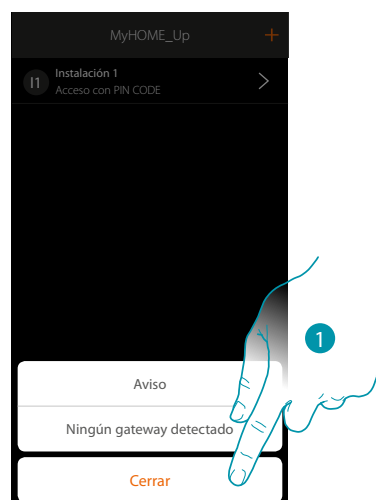


7. Si la desconoce, conecte el PC a la misma red que el MyHOMEServer 1, búsquela en el centro conexiones de red y abra el cuadro propiedades. Si no aparece en el centro conexiones de red, presione el pulsador de reset del MyHOMEServer1 10 segundos y ajuste en DHCP



8. Toque para guardar la conexión a la instalación

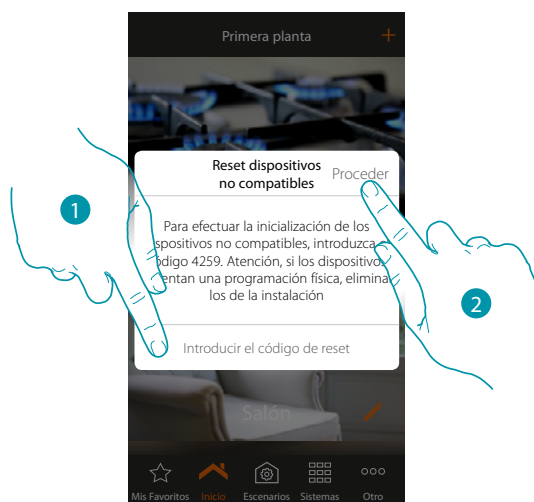
Si su MyHOMEServer1 no fuese detectado durante la fase de conexión, aparece la siguiente pantalla:



Compruebe las conexiones y/o la conexión WI-FI, el smartphone y MyHOMEServer1 han de estar conectados a la misma red LAN

1. Toque para regresar a la pantalla precedente

Cuando hay dos dispositivos con la misma configuración, aparece la siguiente pantalla:



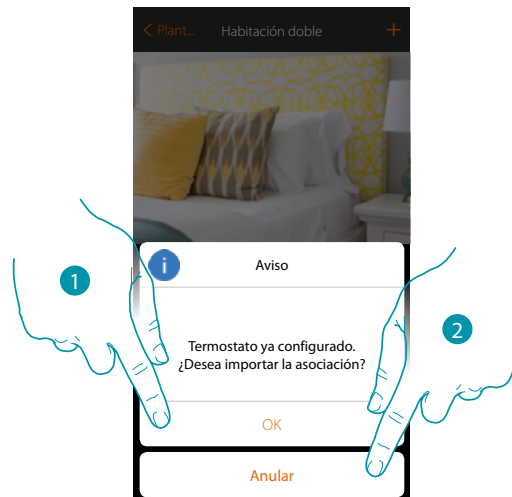
1. Introduzca el código para inicializar todos los dispositivos no compatibles
2. Toque para proceder a la inicialización

Cuando, durante el escaneado y la detección automática de los dispositivos conectados, se supera el número máximo de dispositivos gestionados mediante el bus, la siguiente pantalla aparece:



Desconectar los módulos enumerados de la instalación y reiniciar el sistema

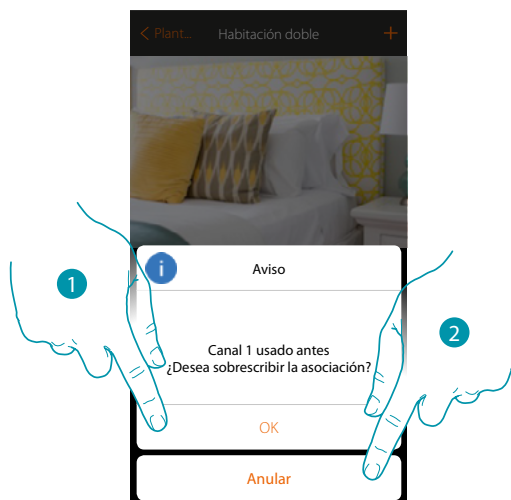
Si intenta asociar un termostato configurado, aparece la siguiente pantalla



1. Toque para confirmar la selección e importar la configuración existente*
2. Toque para regresar a la vista principal

***Nota:** la configuración del termostato seleccionado será convertida para el nuevo sistema MyHome_Up. Las funciones disponibles se describen en el Manual del Usuario. Con un termostato configurado físicamente, el sistema le obliga a quitar los configuradores y efectuar una nueva configuración.

Si intenta asociar una sonda configurada a otro termostato, aparece la siguiente pantalla



1. Toque para confirmar la selección y sobrescribir la asociación precedente
2. Toque para regresar a la vista principal

Legrand SNC
128, av. du Maréchal-de-Lattre-de-Tassigny
87045 Limoges Cedex - France
www.legrand.com

BTicino SpA
Viale Borri, 231
21100 Varese
www.bticino.com