

## Table des matières

<b>Pour commencer</b>	<b>4</b>
Interactions avec le dispositif	4
Configuration du dispositif	5
Envoyer configuration	6
Recevoir la configuration	7
Mettre à jour firmware	8
Demande Info dispositif	8
<b>Page initiale</b>	<b>9</b>
<b>Configuration projet</b>	<b>10</b>
Paramètres généraux	10
Paramètres de système	15
<b>Scénarios</b>	<b>16</b>
Page scénarios	16
Création d'un scénario	17
Objets	21
<b>Exemple de scénario</b>	<b>47</b>

## Pour commencer

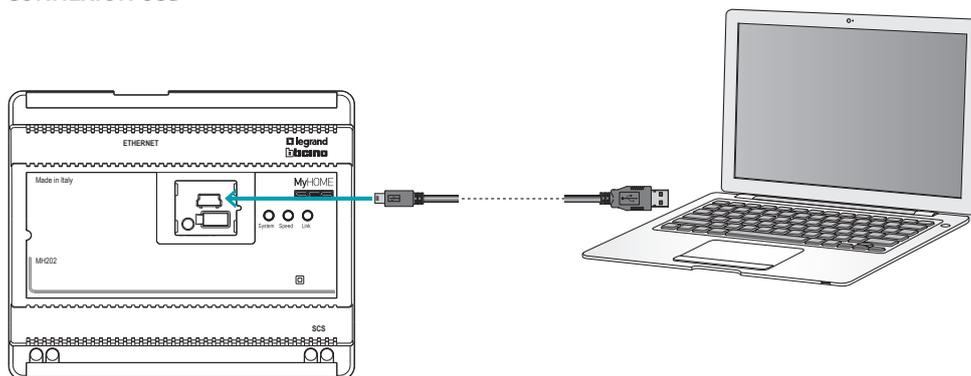
Dans le présent manuel, sont décrites les modalités de configuration du dispositif MH202 Programmeur de scénarios.

## Interactions avec le dispositif

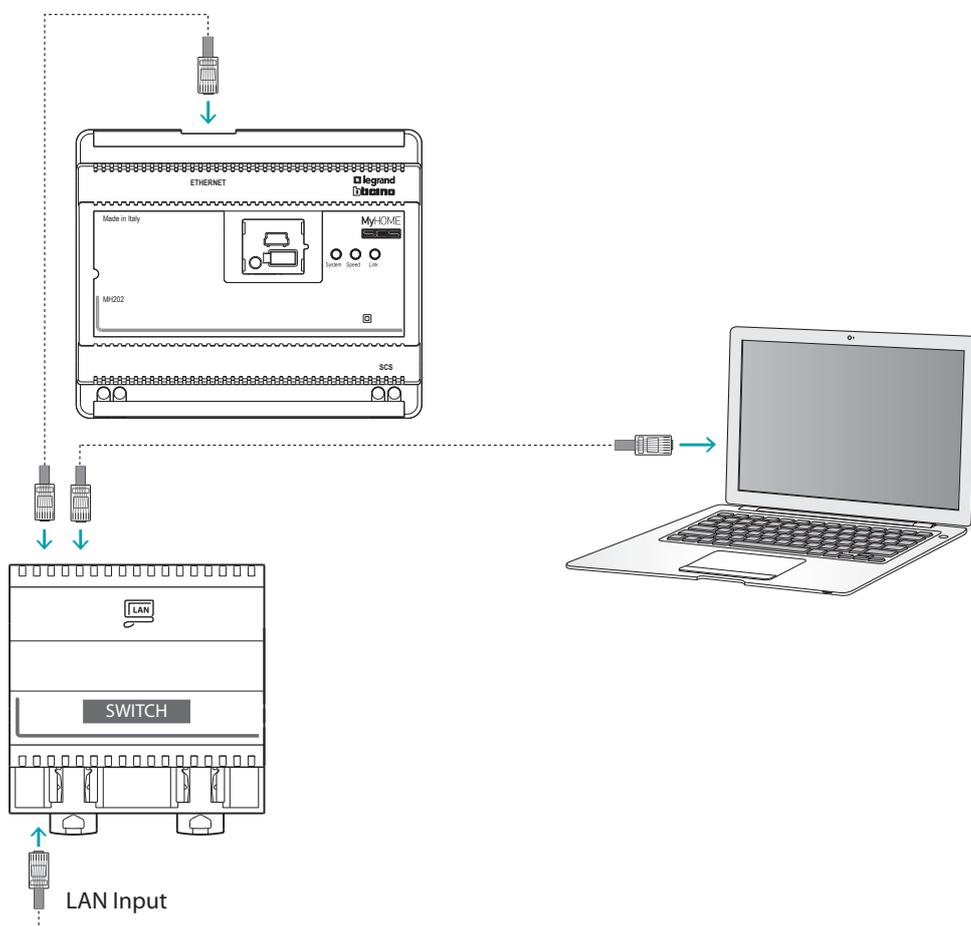
Pour exécuter les fonctions [Envoyer](#), [Recevoir la configuration](#), [Mettre à jour firmware](#) e [Demande info dispositif](#), avant toute chose, il est nécessaire de connecter le dispositif à un PC et de s'assurer que le port sélectionné est le bon.

Connecter le Serveur Web au PC en utilisant un câble USB-miniUSB ou un câble Ethernet. De telle sorte que la communication soit possible, le dispositif doit être relié au BUS.

### CONNEXION USB

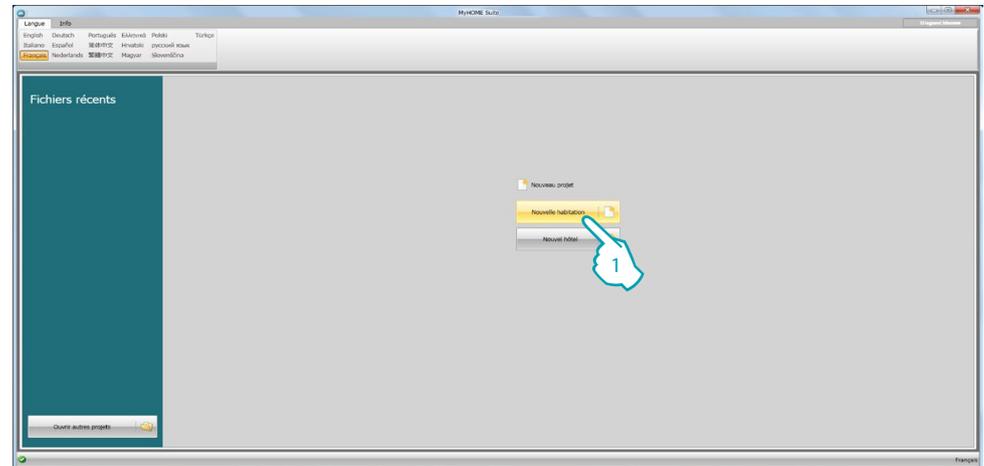


### CONNEXION ETHERNET



## Configuration du dispositif

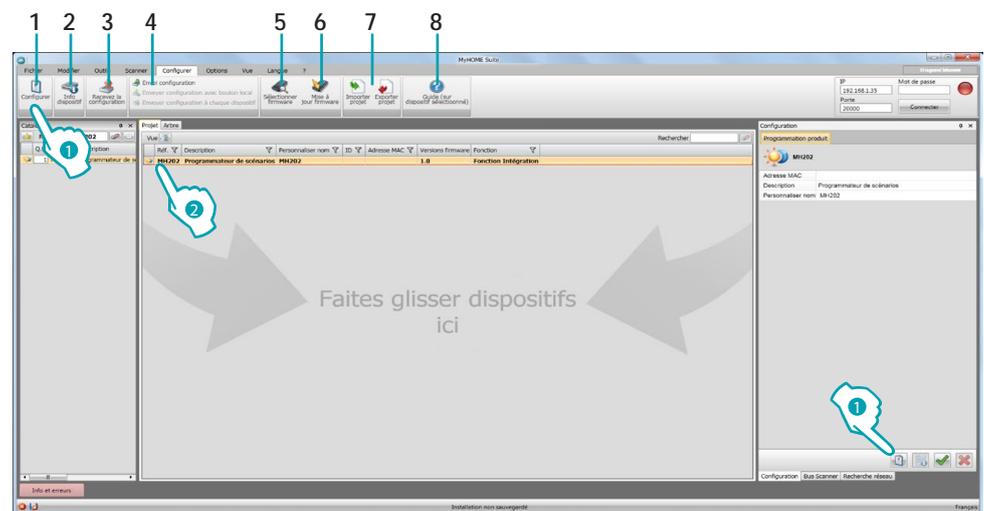
Pour configurer un dispositif, il est possible de créer un nouveau projet ou bien partir d'un projet existant, de le modifier et de le renvoyer au dispositif.



1. Cliquer pour accéder à la section du logiciel dédiée à la configuration d'une installation pour une nouvelle habitation.

## Menu fichiers

Il est possible d'effectuer la configuration dans la section Configurer du logiciel, à l'aide de quelques boutons servant à la gestion du dispositif.



1. Ouvre la section spécifique de configuration du dispositif
  2. Demande Info dispositif.
  3. Réception de la configuration du dispositif connecté
  4. Envoi de la configuration au dispositif connecté
  5. Sélection d'un firmware pour le dispositif
  6. Mise à jour firmware du dispositif (s'affiche uniquement après avoir sélectionné un firmware)
  7. Importer projet  
Exporter projet  
Pour importer ou exporter le projet de configuration créé dans la zone spécifique, sélectionner le dispositif et cliquer sur la touche correspondante.
  8. Ouvre le guide du dispositif sélectionné
- Pour interagir avec le dispositif, le sélectionner et cliquer sur les touches relatives aux fonctions à exécuter..  
Pour passer à la section spécifique de configuration du dispositif, cliquer sur **Configurer** (1), ou double-cliquer sur le dispositif (2)

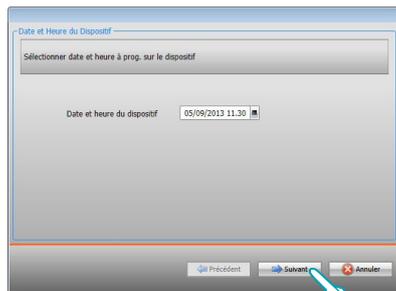
## Envoyer configuration

Une fois la configuration terminée et sauvegardée, il est nécessaire de l'envoyer aux dispositifs.

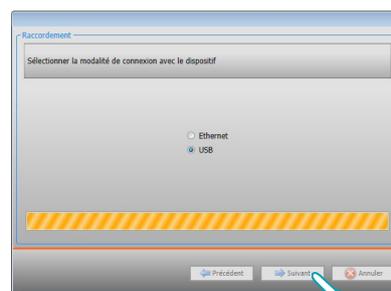
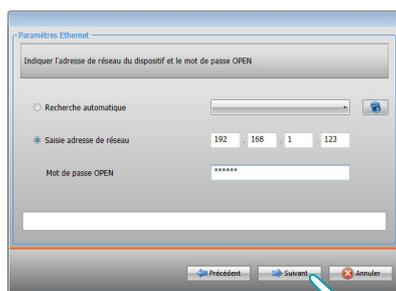
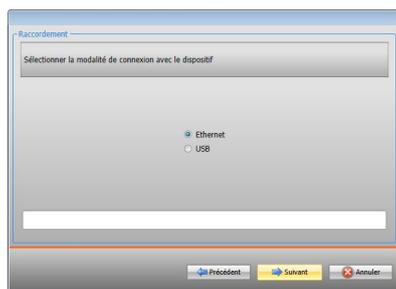
Procédure :

1. Connecter le dispositif à un PC via Ethernet ou USB.
2. Dans la barre des outils Configurer, sélectionner l'option **Envoyer configuration**.

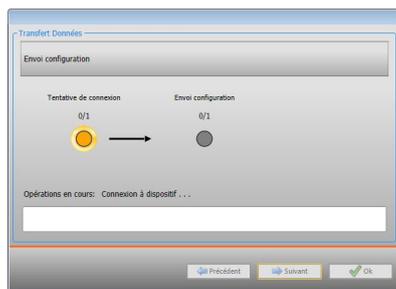
Ensuite s'affiche la page qui permet de régler la date et l'heure.



3. En sélectionnant **Suivant**, il est possible de sélectionner la modalité de connexion entre le dispositif et le PC :



4. En sélectionnant **Suivant**, a configuration est transférée au dispositif.

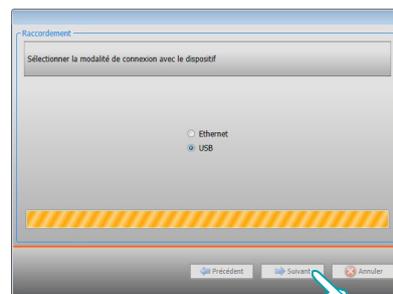
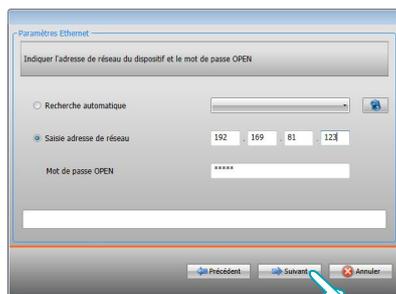
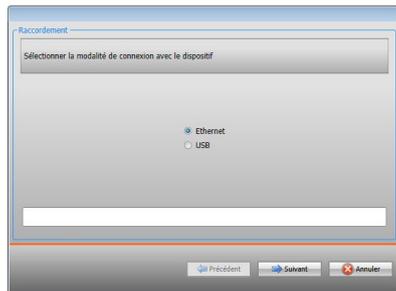


### Recevoir la configuration

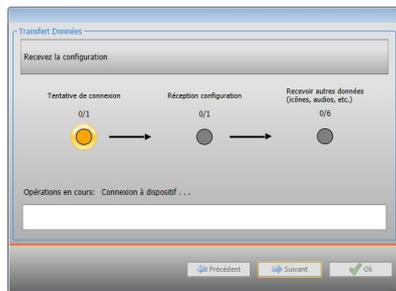
Cette fonction permet de recevoir la configuration présente sur le dispositif ; une fois acquise, il est possible de la modifier et de la sauvegarder sur un fichier ou bien de l'envoyer au dispositif.

Procédure :

1. Connecter le dispositif à un PC via Ethernet ou USB.
2. Dans la barre des outils Configurer, sélectionner l'option **Recevoir configuration**.
3. Sélectionner la modalité de connexion entre le dispositif et le PC:



4. En sélectionnant **Suivant**, la procédure de réception de la configuration est lancée.



## Mettre à jour firmware

Permet de mettre à jour le firmware du dispositif.

Procédure :

- Connecter le dispositif à un PC.
- Dans le menu déroulant **Configurer**, sélectionner l'option **Sélectionner un firmware**.

Ensuite, s'affiche une fenêtre pour rechercher le dossier contenant le fichier de firmware à extension .fwz.

- Sélectionner le fichier et cliquer sur **Ouvrir** pour continuer.
- Sélectionner l'option **Mise à jour firmware** pour continuer.

Pour les procédures de connexion, se reporter au chapitre [Envoyer configuration](#).

## Demande Info dispositif

Permet de visualiser quelques informations relatives au dispositif relié au PC.

Procédure :

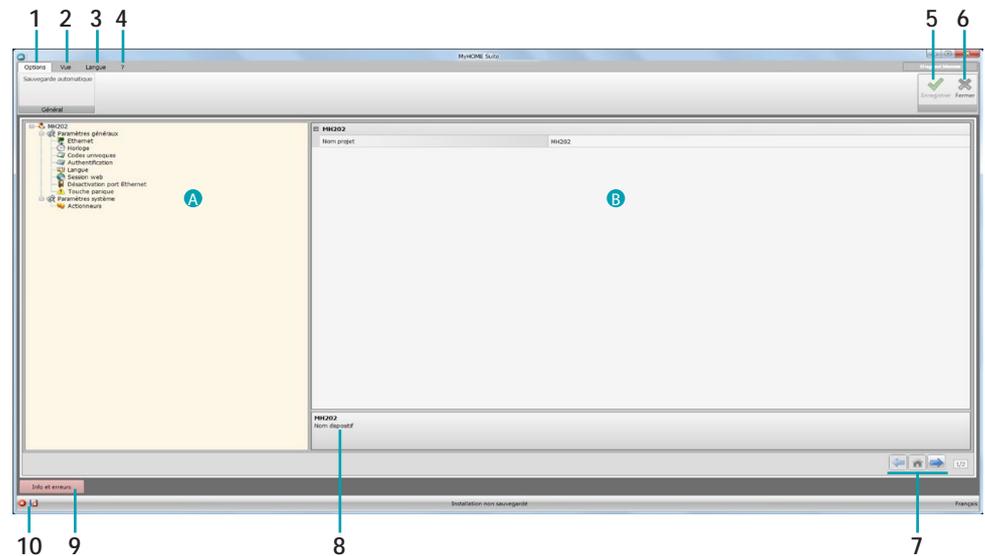
- Connecter le dispositif à un PC.
- Dans le menu déroulant **Configurer**, sélectionner l'option **Informations dispositif**.

Pour les procédures de connexion, se reporter au chapitre [Envoyer configuration](#).

En cliquant sur Suivant, s'affiche une page qui présente les caractéristiques hardware et software du dispositif.

## Page initiale

En accédant au programme, s'affiche la page initiale sur laquelle sont présents tous les paramètres de configuration. La page est constituée pour l'essentiel de 2 zones : dans la zone de gauche (A), sont présents les paramètres et les fonctions à configurer organisés dans une structure en arbre. En fonction de la sélection effectuée, dans la zone de droite (B), s'affichent les champs des données à sélectionner ou à saisir.



1. Options.



Active la sauvegarde automatique

2. Vue.



Visualise/masque les objets configurés.



Visualise/masque la zone Info et Erreurs



Rétablit les réglages par défaut

3. Langue.

Sélection de la langue d'interface du logiciel.

4. Visualise les icônes Guide (Manuel Logiciel) et Informations sur le logiciel .

5. Sauvegarde le projet.

6. Ferme et revient à la Section global.

7. Boutons pour passer d'une page à l'autre.



Déplacement d'une page de configuration à l'autre



Retour à la page initiale

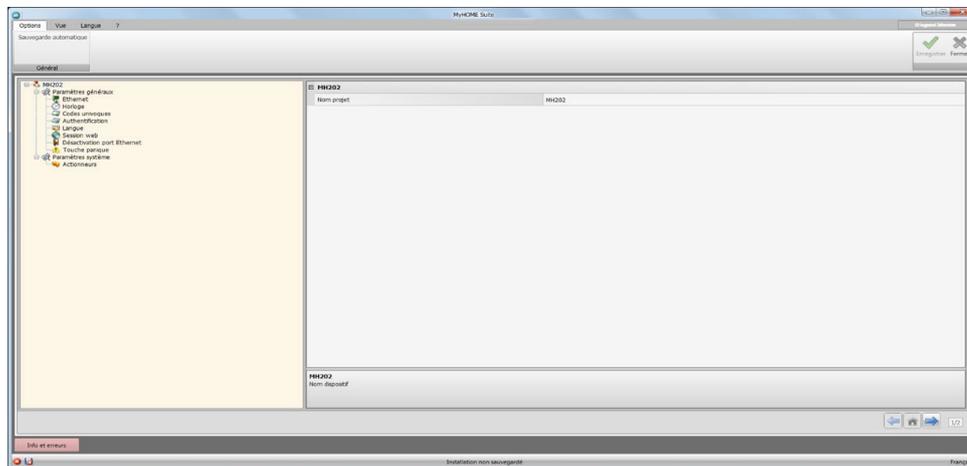
8. Description des fonctions.

9. Ouvre la zone dans laquelle sont visualisés les éventuels messages d'information ou d'erreur.

10. Visualisation sauvegarde fichier et parcours de sauvegarde.

## Configuration projet

Cette section permet de configurer les paramètres du dispositif puis, à l'aide du bouton , d'accéder à la page de création des scénarios



Saisir dans les différentes zones, les données de configuration.

## Paramètres généraux

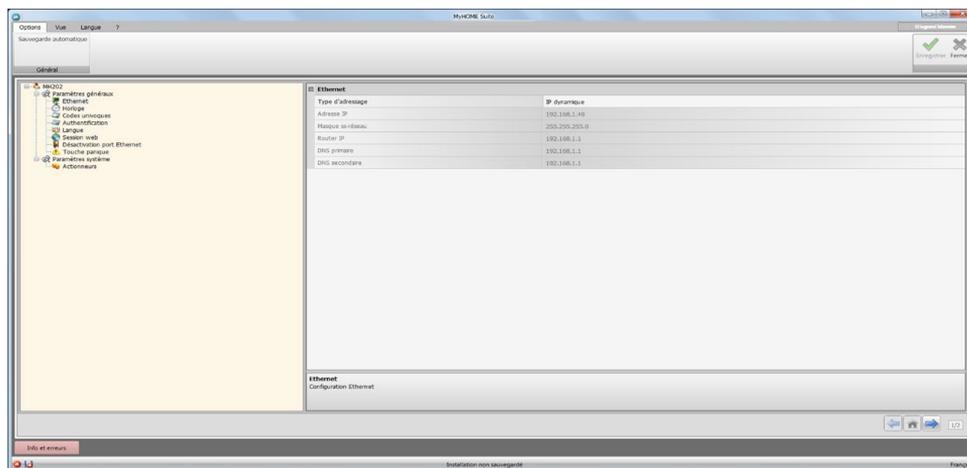
Cette section permet de configurer les paramètres techniques nécessaires aux connexions de réseau.

## Ethernet

Sur cette page, il est possible de saisir les paramètres de connexion au réseau Ethernet.



*Avant de modifier les valeurs par défaut, prendre contact avec l'administrateur de réseau. Outre qu'elles empêcheraient l'activation du service, des valeurs erronées peuvent compromettre la bonne communication avec d'autres dispositifs du réseau.*

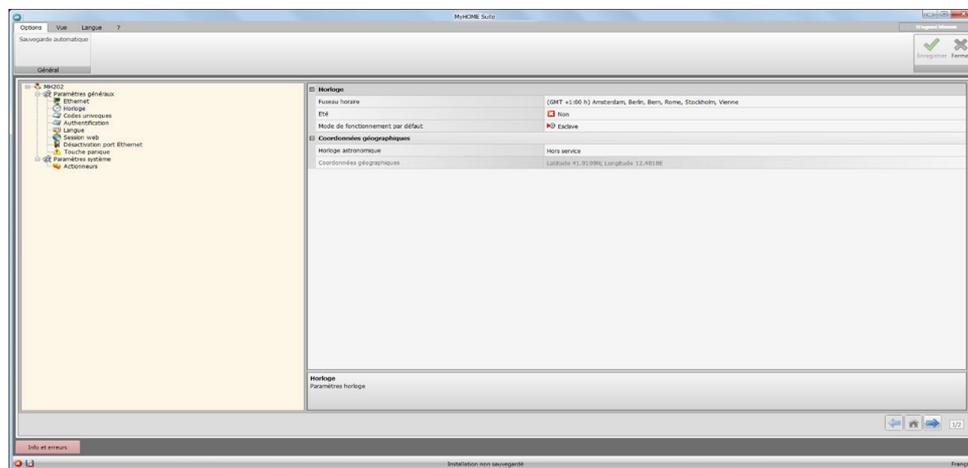


Configuration:

- **Type d'adressage:** indiquer si l'adresse est de type fixe (dans ce cas, il est nécessaire de saisir les paramètres indiqués plus bas) ou de type dynamique DHCP.
- **Adresse IP et Masque sous-réseau:** saisir les paramètres types des réseaux avec protocole TCP/IP, nécessaires à l'identification dispositif sur le réseau local.
- **Routeur IP:** saisir l'adresse IP de l'éventuel routeur.
- **DNS primaire et DNS secondaire :** il est recommandé d'indiquer la même adresse IP que celle du routeur.

## Horloge

Sur cette page, il est possible de saisir les paramètres de gestion de l'heure à laquelle le dispositif et l'installation font référence.



Configuration Horloge :

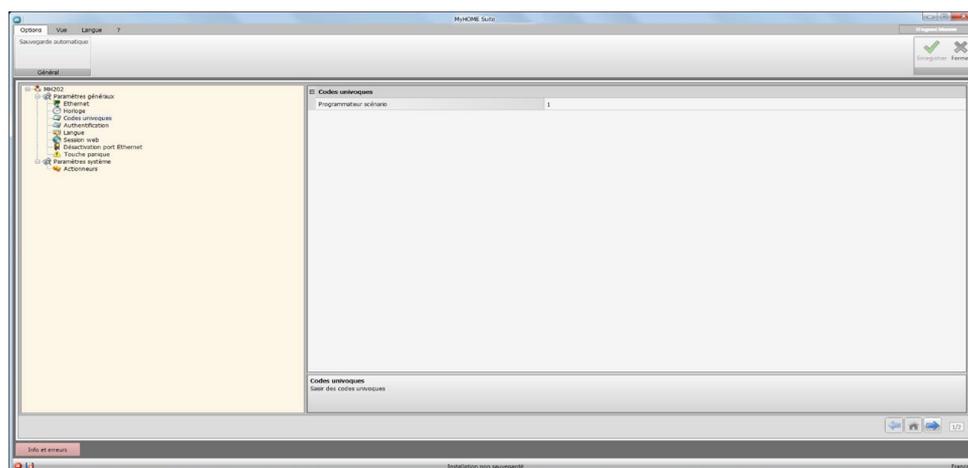
- **Fuseau horaire:** indiquer le fuseau horaire local.
- **Été :** indiquer le fuseau horaire local.
- **Mode de fonctionnement par défaut:** indiquer si le dispositif est “Master” de synchronisation horaire de l'installation, à savoir si l'horloge interne du dispositif doit être utilisé par d'autres dispositifs de l'installation MyHOME comme référence pour l'heure.

Configuration Coordonnées géographique

- **Horloge astronomique:** active/désactive la fonction horloge astronomique.
- **Coordonnées géographiques:** définit les coordonnées géographiques du lieu où le dispositif se trouve.

## Codes univoques

Sur cette page, il est possible de configurer l'identifiant univoque du dispositif.

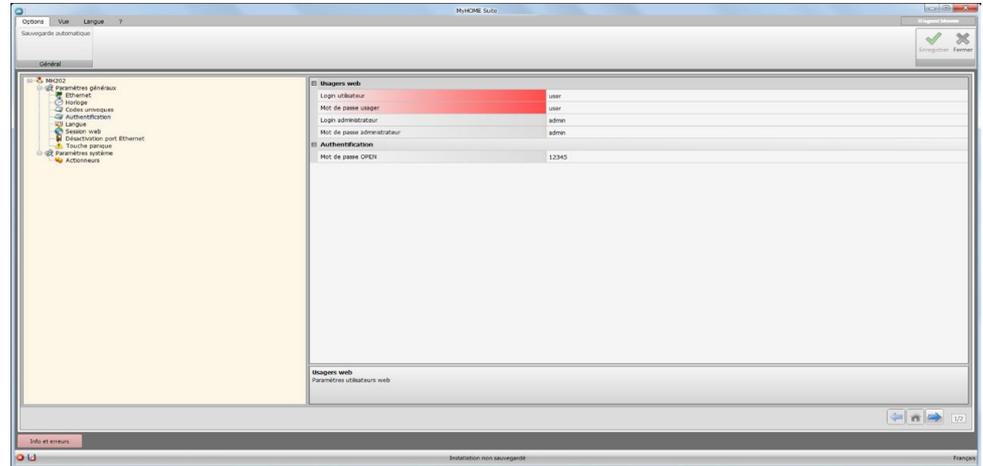


Configuration :

- **Programmeur de scénarios:** saisir un numéro d'identification univoque par le programmeur de scénarios.

## Authentification

Sur cette page, il est nécessaire de saisir le nom et le mot de passe qui servira à l'utilisateur pour l'authentification et l'accès aux services offerts par le dispositif sélectionné.



Configuration Usagers web:

- **Login utilisateur et Mot de passe usager:** indiquer le login et le mot de passe d'accès aux pages web en modalité utilisateur (il est obligatoire de modifier le mot de passe utilisateur par défaut).
- **Login administrateur et Mot de passe administrateur:** saisir login et mot de passe d'accès aux pages web en modalité administrateur (il est recommandé de modifier le mot de passe administrateur par défaut) ; dans cette modalité, les pages de configuration sont également activées.

Configuration Authentification :

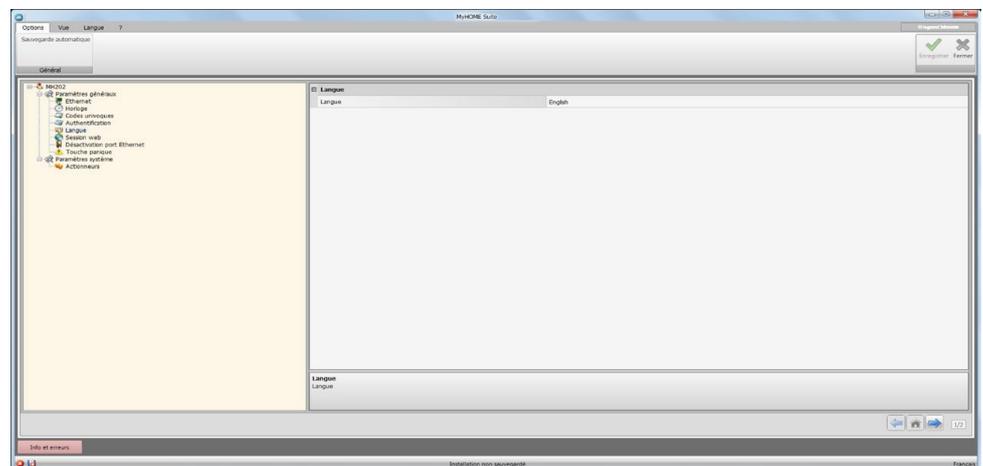
- **Mot de passe OPEN:** indiquer le mot de passe OPEN pour l'envoi de la configuration, pour la réception de la configuration, pour la mise à jour du firmware et pour les infos dispositif.



*Attention : Le mot de passe OPEN par défaut des dispositifs est 12345.*

## Langue

Sur cette page, il est possible de sélectionner la langue pour les pages web de contrôle et de gestion à distance de l'installation.

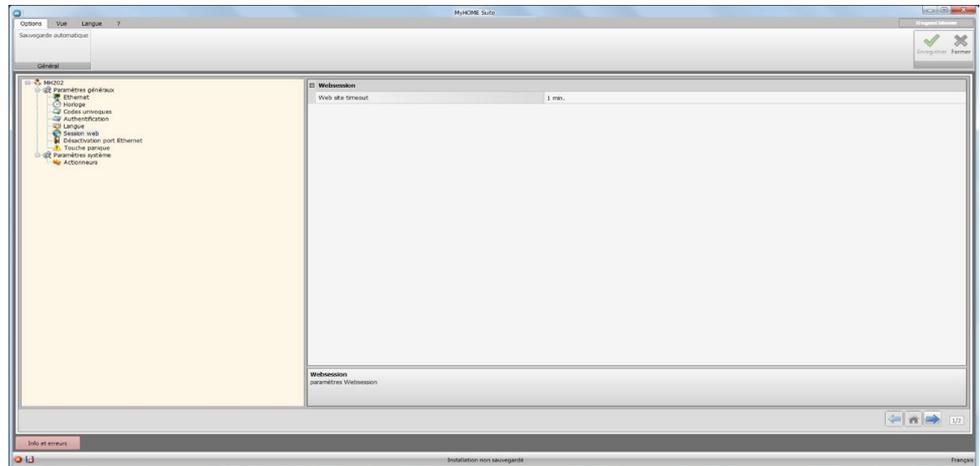


Configuration :

- **Langue :** sélectionner la langue de visualisation des pages web.

## Websession

Sur cette page, il est possible de définir le temps d'inactivité sur la page web au bout duquel le dispositif ramène l'utilisateur à la page d'identification.

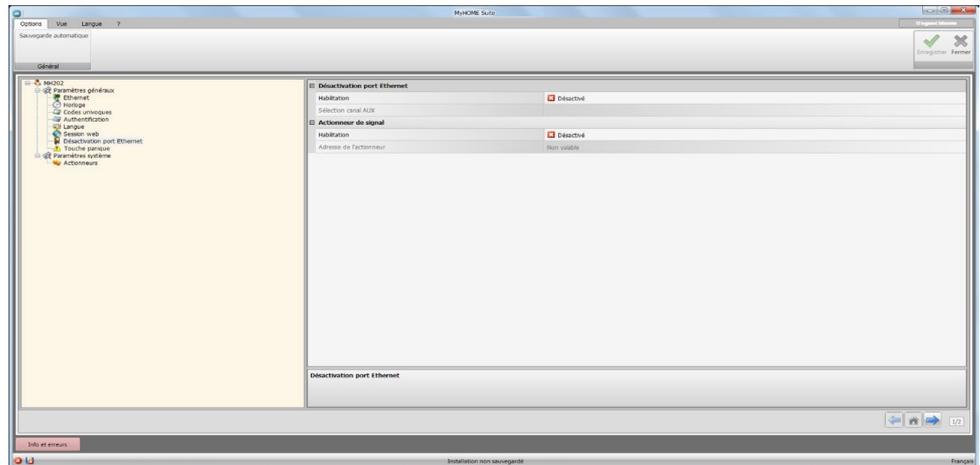


Configuration :

- **Web site timeout:** sélectionner 1, 2, 5 ou 15 minutes comme durée de la session.

## Désactivation port Ethernet

Sur cette page, il est possible de désactiver la connexion Ethernet avec le dispositif.



Configuration désactivation port Ethernet :

- **Habilitation :** active/désactive la possibilité d'activer/désactiver le port Ethernet du dispositif de l'installation avec une commande AUX.
- **Sélection canal AUX:** sélectionne le canal auxiliaire sur lequel la commande de désactivation du port Ethernet est envoyée..

Configuration actionneur de signal :

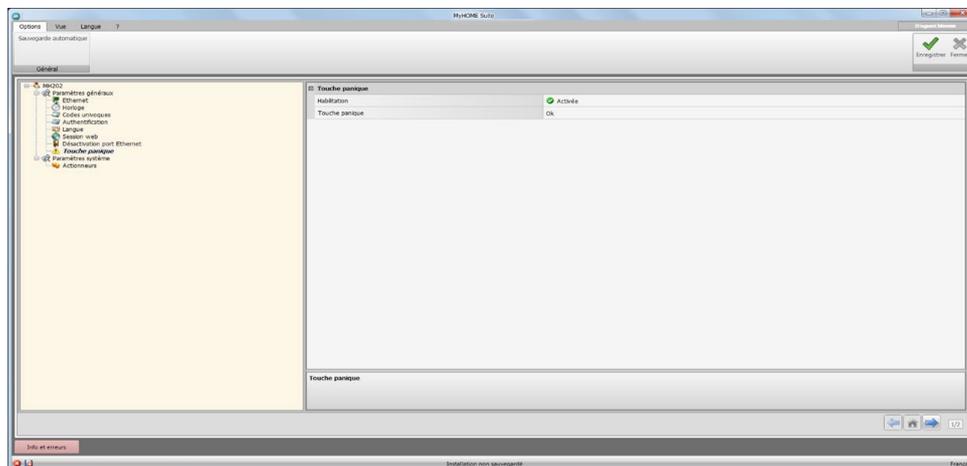
- **Habilitation :** active/désactive l'actionneur de signal.
- **Adresse actionneur:** sélectionne l'actionneur qui fournit l'état de la connexion Ethernet ; allumé = connexion activée, éteint = connexion désactivée



*Attention : le canal AUX et l'actionneur sélectionnés ne doivent pas être utilisés pour d'autres fonctions sur l'installation.*

## Touche panique

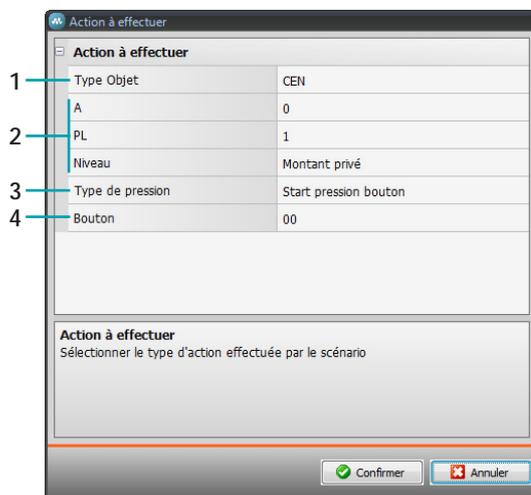
Sur cette page, il est possible de définir les paramètres de la touche panique qui exécute une commande permettant de bloquer la séquence d'actions de tous les scénarios en cours d'exécution ainsi l'activation de nouveaux scénarios.



*Attention : en appuyant sur la touche panique, l'exécution de tous les scénarios est gelée ; aussi, les actions déjà exécutées ne subissent pas de variation, celles qui doivent encore être exécutées ne le sont pas et les actions en cours avant d'avoir appuyé sur la touche et auxquelles correspond une commande temporisée achèvent leur cycle.  
Pour procéder à la réactivation, il est nécessaire de couper et de rétablir la tension.*

Configuration :

- **Habilitation** : active/désactive la touche panique.
- **Touche panique** : cliquer sur la touche  pour régler les paramètres de la touche panique.



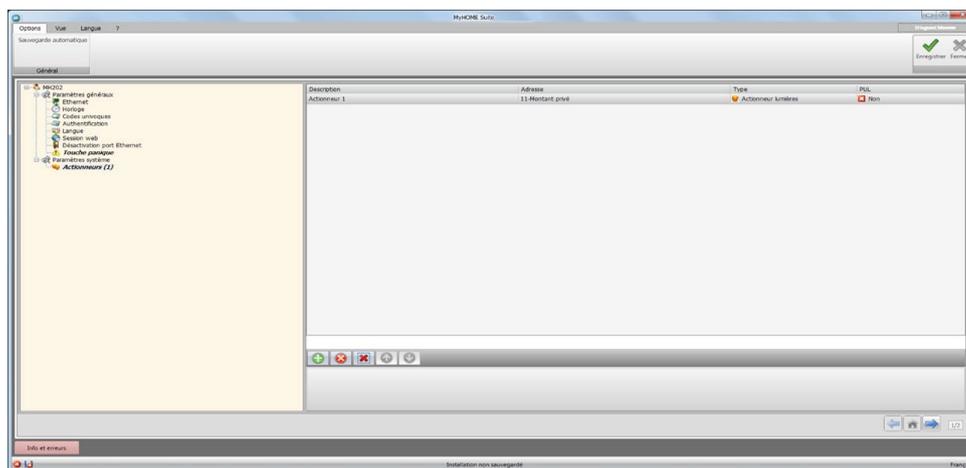
1. Indiquer si la commande est de type CEN ou CEN PLUS
2. Sélectionner l'adresse de la commande (si elle est de type CEN A/PL ou de type CEN PLUS numérique de 0 à 2047).
3. Sélectionner le type de pression qui active la commande.
4. Sélectionner le numéro du bouton qui active la commande.

## Paramètres de système

Sur cette page, il est possible de configurer les paramètres de l'installation.

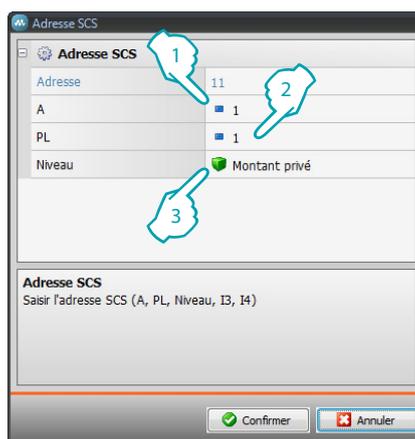
## Actionneurs

Sur cette page, pour assurer le bon fonctionnement du dispositif, il est nécessaire d'indiquer si les actionneurs présents sur l'installation sont configurés en modalité PUL ou variateurs.



-  Ajouter un objet
-  Éliminer un objet
-  Éliminer un objet
-  Déplacer l'objet vers le haut
-  Déplacer l'objet vers le bas

- **Description** : saisir une description personnalisée pour l'actionneur.
- **Adresse** : saisir l'adresse de l'actionneur.



1. Saisir la valeur du configurateur d'ambiance A (0 – 10; GEN, AMB, GR).
  2. Saisir la valeur du configurateur du point lumière PL (le numéro dépend de la fonction)
  3. Indiquer si le niveau est Montant privé ou BUS local; dans le second cas, saisir également les valeurs I3 et I4.
- **Type** : sélectionner le type d'actionneur : Actionneur lumières, Actionneur automatisme, Variateur 10 ou Variateur 100.
  - **PUL**: indiquer si l'actionneur est de type PUL.

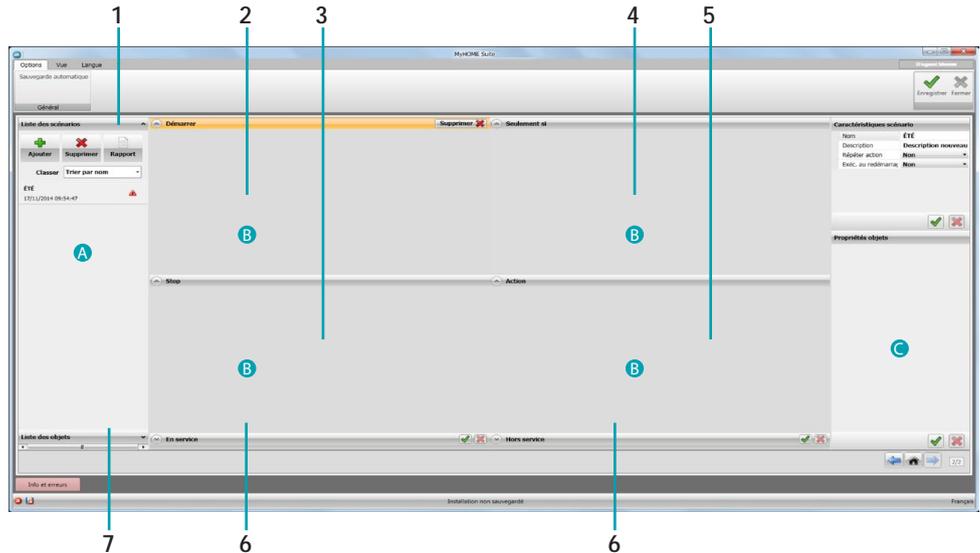
Cliquer sur le bouton  pour accéder à la section des scénarios.

### Scénarios

Cette section permet de créer des scénarios plus ou moins complexes pour des événements temporels ou des événements pouvant intervenir sur l'installation.  
 Les scénarios créés sont à la disposition de l'utilisateur pour l'activation d'une [page web](#).

### Page scénarios

La page est subdivisée en 3 zones principales : dans la zone (A), il est possible de gérer les scénarios et de sélectionner les objets qui, glissés dans les champs de saisie (B) puis configurés (C) constituent le scénario.



1. Liste des scénarios

	Visualise les scénarios créés.
	Crée un scénario.
	Élimine un scénario
	Génère un fichier .csv dans lequel sont mémorisées toutes les informations du scénario.

2. Champ de saisie Démarrer

	Dans ce champ, il est possible de glisser les objets pour définir le ou les événements devant activer le scénario.
--	--

3. Champ de saisie Stop

	Dans ce champ, il est possible de glisser les objets pour définir l'événement devant bloquer la séquence d'actions indiquée dans le champ Action.
--	---

**Attention :** les événements indiqués dans le champ Stop gèlent l'exécution du scénario ; aussi, les actions déjà exécutées ne subissent pas de variation, celles qui doivent encore être exécutées ne le sont pas et les actions en cours avant la commande d'arrêt et auxquelles correspondent une commande temporisée achèvent leur cycle. Il est possible de la retarder avec la condition de « Start ».

4. Champ de saisie Seulement si

	Dans ce champ, il est possible de glisser les objets pour définir l'événement qui définit une restriction à l'exécution du scénario.
--	--

5. Champ de saisie Action



Dans ce champ, il est possible de glisser les objets pour définir l'action ou la séquence d'actions à exécuter.

6. Activer/désactiver

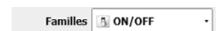


Pour chaque scénario, il est possible de configurer deux boutons d'une commande de l'installation automatisme qui en activent ou en désactive manuellement l'exécution ; à savoir que le scénario n'est pas activé, y compris si la condition d'activation est présente.

7. Liste des objets



Visualise les objets disponibles subdivisés par familles.

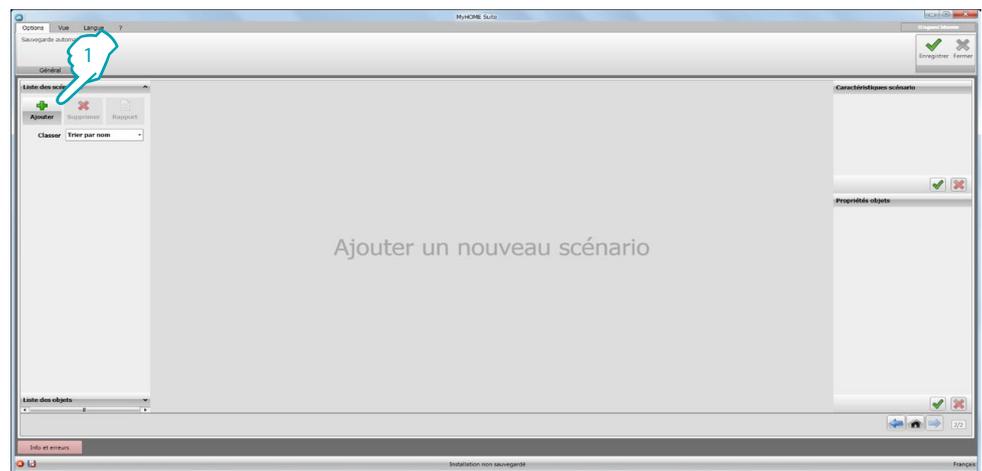


Menu déroulant permettant de sélectionner la famille d'appartenance de l'objet utilisé pour composer le scénario.

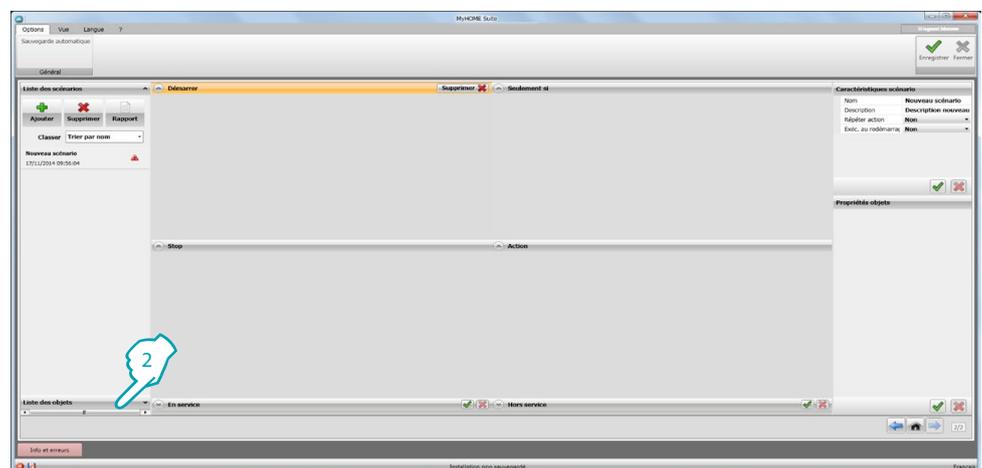


Objets disponibles pour la famille sélectionnée.

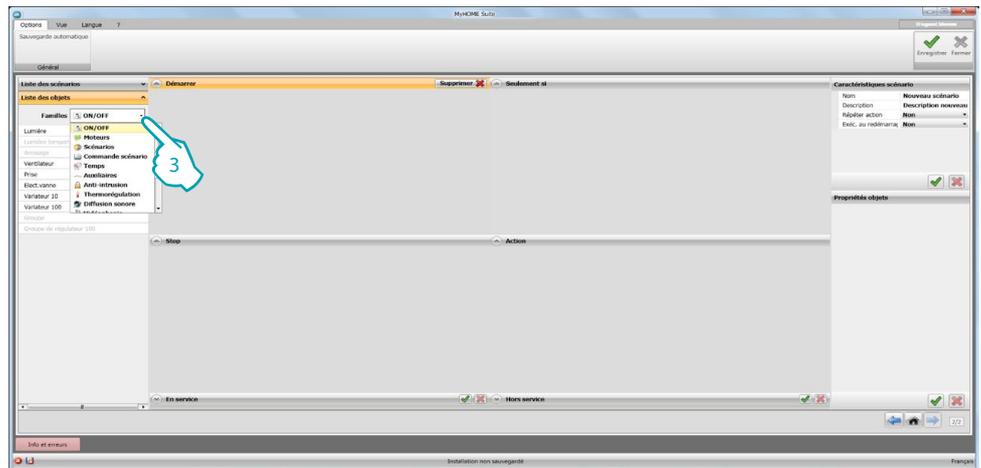
Création d'un scénario



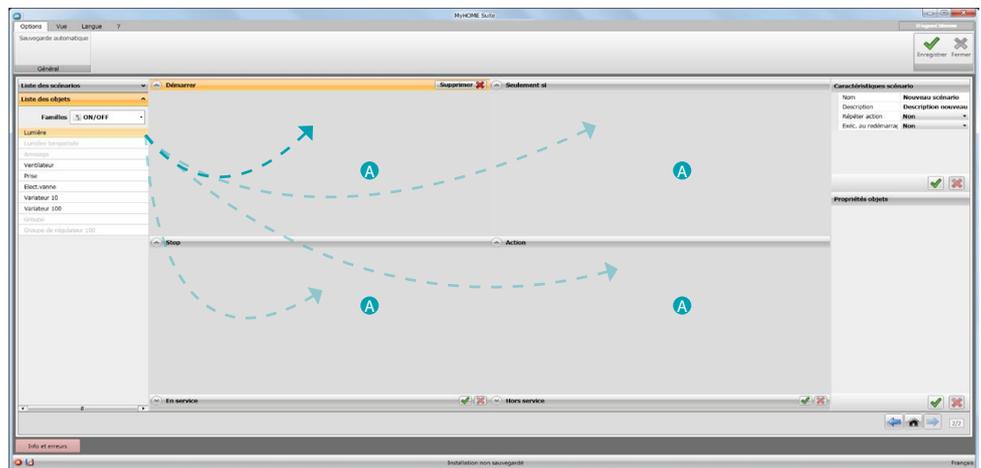
1. Cliquer sur **Ajouter** pour créer le scénario



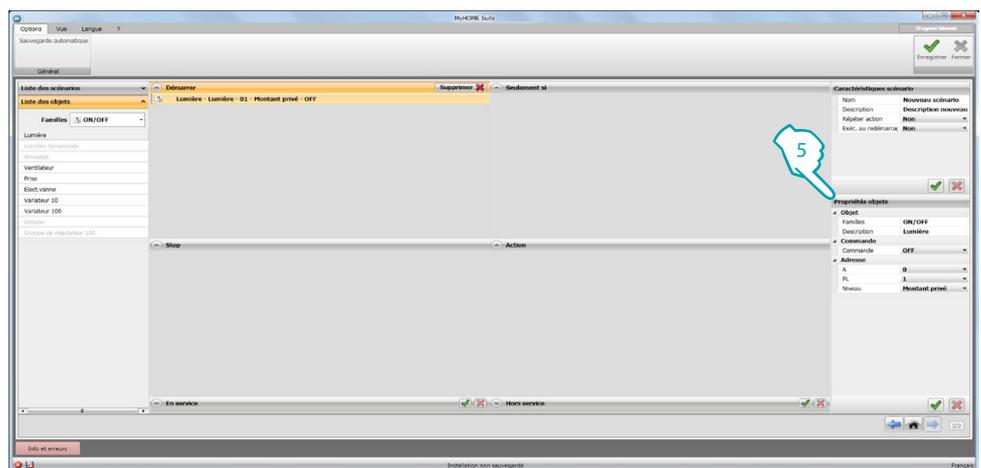
2. Cliquer sur **Liste des objets**



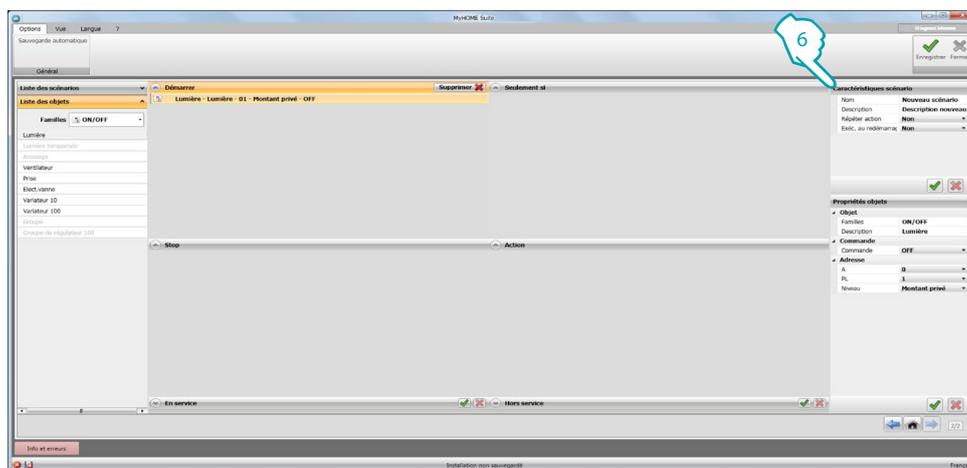
3. Sélectionner la famille dont fait partie l'objet que l'on entend utiliser



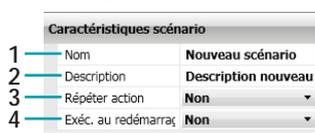
4. Glisser et relâcher l'objet dans un champ de saisie (A)



5. Configurer l'objet dans le champ Propriétés objets en indiquant les valeurs nécessaires.



6. Configurer également les paramètres relatifs au scénario.

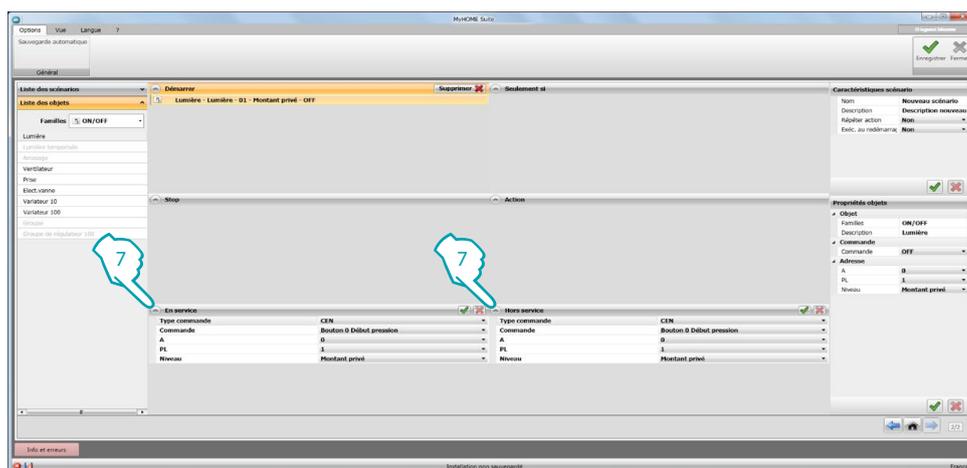


1. Nom : saisir le nom du scénario.
2. Description : saisir une description du scénario.
3. Répéter actions : indiquer si le scénario défini doit être cyclique : quand le scénario prend fin, les actions présentes dans le champ **Start**, recommencent depuis le début.

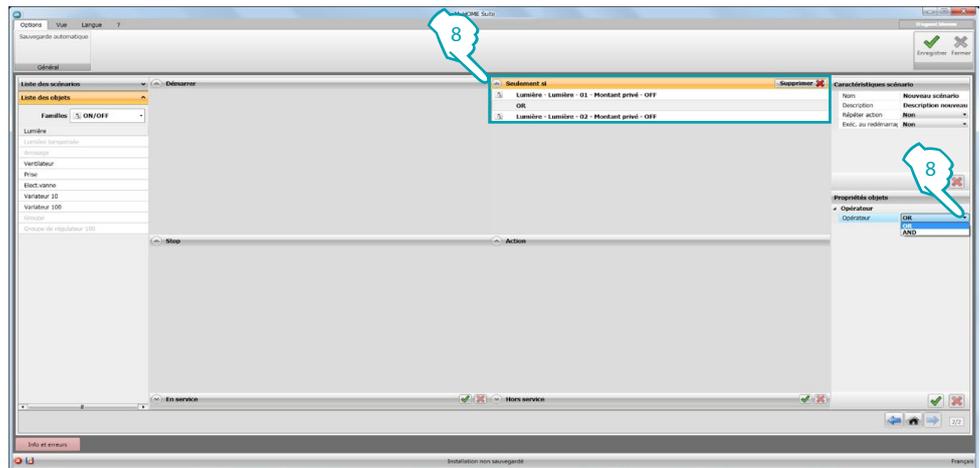


*Attention : en activant cette fonction, un cycle continu d'actions est créé, aussi il est important de bien définir le « Stop » pour interrompre le scénario et/ou de bien définir la configuration des périodes de temps données.*

4. Redémarrer le dispositif : indiquer si, dans le cas où le Programmeur MH202 s'éteindrait pour cause de coupure d'alimentation de l'installation, le scénario en cours d'exécution à ce moment-là, doit être réactivé au redémarrage du dispositif.



7. Il est également possible de configurer deux boutons de l'installation automatisme qui activent ou désactivent le scénario ; désactiver le scénario signifie faire en sorte que, quand bien même serait présent une condition de **Start**, le scénario ne soit pas activé.



8. Si deux objets ou plus sont ajoutés dans le champ **Seulement si**, entre les deux objets s'affiche l'opérateur qui les lie ; dans le champ **Propriétés objets** , il est possible de définir le type de logique qui les lie :

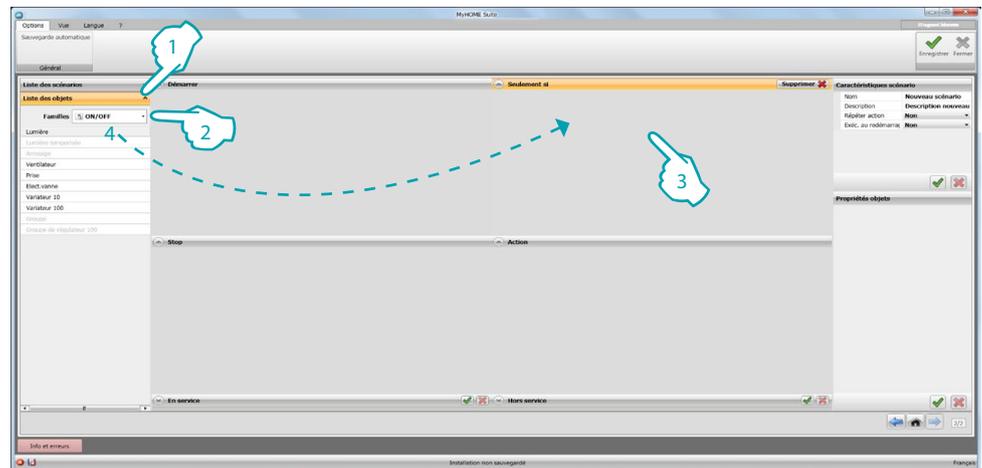
Opérateur <b>OR</b>	Pour activer l'action définie dans <b>Start</b> , une des conditions doit être remplie.
Opérateur <b>AND</b>	Pour activer l'action définie dans <b>Start</b> , toutes les conditions doivent être remplies.

*Note : il est possible de définir une séquence de conditions qui sont résolues en modalité séquentielle de la première à la dernière (voir exemple).*

## Objets

Dans le présent chapitre, sont décrits les objets (organisés par familles) qui peuvent être utilisés pour composer un scénario et leur configuration.

### Ajout d'un objet



1. Cliquer sur le bouton pour ouvrir le menu déroulant et visualiser la liste des objets.
2. Sélectionner la famille d'appartenance de l'objet.
3. Cliquer sur le champ dans lequel on entend glisser l'objet ; ensuite, dans la liste des objets, sont disponibles les seuls objets compatibles avec le champ cliqué.
4. Glisser l'objet dans le champ voulu pour lui attribuer un comportement.

### Configuration objet

-  ON/OFF
-  Moteurs
-  Scénarios
-  Commande Scénario
-  Temps
-  Canaux auxiliaires
-  Anti-intrusion
-  Thermorégulation
-  Diffusion sonore
-  Vidéophonie
-  Commandes spéciales
-  Système supervision
-  DéTECTEURS
-  Variables

### Famille ON/OFF

Cette famille comprend les objets dont l'état peut être ON et OFF.

[Lumière](#)

[Lumière temporisée](#)

[Arrosage](#)

[Ventilateur](#)

[Prise](#)

[Électrovanne](#)

[Variateur10](#)

[Variateur100](#)

[Groupes](#)

[Groupe de régulateur100](#)

### Configuration LUMIÈRE, ARROSAGE, VENTILATEUR, PRISE, ÉLECTROVANNE, VARIATEUR 10 ET GROUPES

Propriétés objets	
Objet	
Familles	ON/OFF
1 — Description	Lumière
Commande	
2 — Commande	OFF
Adresse	
3 — A	0
PL	1
Niveau	Montant privé

1. OBJET  
Saisir une description
2. COMMANDE  
Sélectionner le type de commande exécutée par l'objet
3. ADRESSE  
Saisir l'adresse SCS de l'objet
3. ADRESSE GROUPES  
Sélectionner l'adresse SCS de l'objet : Général, Espace (de 1 à 10) ou Groupe (de 1 à 255)

### GROUPES

L'objet **Groupes** représente un regroupement d'actionneurs appartenant à un Espace spécifique, à un Groupe ou répondant à une commande Générale.

## Configuration LUMIÈRE TEMPORISÉE

Propriétés objets	
Objet	
Familles	ON/OFF
Description	Lumière temporisée
Commande	
Commande	ON temporisé
Heures	0
Minutes	0
Secondes	1
Adresse	
A	0
PL	1
Niveau	Montant privé

1. OBJET  
Saisir une description.
2. COMMANDE  
Sélectionner le type de commande qui exécute l'objet et régler la durée d'allumage, en indiquant une valeur dans les champs **Heures**, **Minutes** et **Secondes**.
3. ADRESSE  
Saisir l'adresse SCS de l'objet

## Configuration SCÉNARIO et MODULE SCÉNARIOS

Propriétés objets	
Objet	
Familles	ON/OFF
Description	Groupe de régulateur
Commande	
Commande	Gradateur ON
Temps (sec.)	1
Adresse	
Type d'adresse	Général
Niveau	Montant privé

Propriétés objets	
Objet	
Familles	ON/OFF
Description	Groupe de régulateur
Commande	
Commande	Aller au niveau x
Temps (sec.)	1
Niveau%	1
Adresse	
Type d'adresse	Général
Niveau	Montant privé

Propriétés objets	
Objet	
Familles	ON/OFF
Description	Groupe de régulateur
Commande	
Commande	Augmenter luminosité
Temps (sec.)	1
Palier niveau	1
Adresse	
Type d'adresse	Général
Niveau	Montant privé

1. OBJET  
Saisir une description
2. COMMANDE  
Gradateur on/Gradateur off : sélectionner le type de commande exécutée par l'objet et régler la durée.  
Aller au niveau x : sélectionner le type de commande que l'objet exécute, régler la durée de l'action et sélectionner le pourcentage de luminosité de 1% à 100%.  
Augmenter luminosité de x/Abaissier luminosité de x : sélectionner le type de commande que l'objet exécute, régler la durée de l'action et sélectionner le palier de luminosité de 1 à 100.
3. ADRESSE  
Saisir l'adresse SCS de l'objet
3. ADRESSE GROUPE RÉGULATEURS 100  
Sélectionner l'adresse SCS de l'objet : Général, Espace (de 1 à 10) ou Groupe (de 1 à 255)

**GROUPE RÉGULATEURS 100**

L'objet **Groupes** représente un regroupement de régulateurs appartenant à un Espace spécifique, à un Groupe ou répondant à une commande Générale.

### Famille Moteurs

Cette famille comprend les objets dont l'état peut être HAUT et BAS ou OUVRIR et FERMER.

[Volet](#)

[Rideau](#)

[Basculant](#)

[Porte/Grille](#)

[Groupes](#)

#### Configuration VOLET, RIDEAU, BASCULANT PORTE/GRILLE ET GROUPES

Propriétés objets	
Objet	
Familles	Moteurs
1 Description	Volet
Commande	
2 Commande	Volet STOP
Adresse	
A	0
3 PL	1
Niveau	Montant privé

1. OBJET  
Saisir une description
2. COMMANDE  
Sélectionner le type de commande exécutée par l'objet
3. ADRESSE  
Saisir l'adresse SCS de l'objet
3. ADRESSE GROUPES  
Sélectionner l'adresse SCS de l'objet : Général, Espace (de 1 à 10) ou Groupe (de 1 à 255)

#### Configuration GROUPES

L'objet **Groupes** représente un regroupement d'actionneurs appartenant à un Espace spécifique, à un Groupe ou répondant à une commande Générale.

## Famille Scénarios

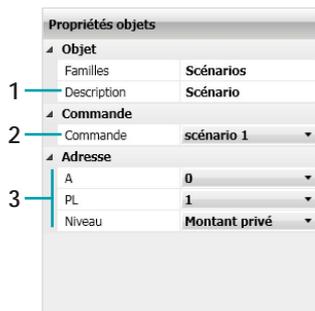
Cette famille identifie un objet en mesure de générer des scénarios.

[Scénario](#)

[Module Scénarios](#)

[Scénario Plus](#)

### Configuration SCÉNARIO ET MODULE SCÉNARIOS



The screenshot shows the 'Propriétés objets' window with the following configuration:

Propriétés objets	
Objet	
Familles	Scénarios
Description	Scénario
Commande	
Commande	scénario 1
Adresse	
A	0
PL	1
Niveau	Montant privé

1. OBJET  
Saisir une description
2. COMMANDE  
Sélectionner le numéro du scénario à activer
3. ADRESSE  
Saisir l'adresse SCS de l'objet

### Configuration SCÉNARIO PLUS



The three screenshots show the 'Propriétés objets' window for 'Scénario PLUS' with the following configurations:

**Screenshot 1:**

Propriétés objets	
Objet	
Familles	Scénarios
Description	Scénario PLUS
Commande	
Commande	Activer scénario
Niveau Scénario	Niveau programm
Adresse	
Scénario	1

**Screenshot 2:**

Propriétés objets	
Objet	
Familles	Scénarios
Description	Scénario PLUS
Commande	
Commande	Scénario OFF
Adresse	
Scénario	1

**Screenshot 3:**

Propriétés objets	
Objet	
Familles	Scénarios
Description	Scénario PLUS
Commande	
Commande	Augmenter niveau
Dispositifs	Tous les appareils
Palier Scénario PLUS	1%
Adresse	
Scénario	1

1. OBJET  
Saisir une description
2. COMMANDE  
Activer scénario : sélectionner pour activer un scénario.  
Scénario OFF : sélectionner pour désactiver le scénario.  
Augmenter niveau : sélectionner les dispositifs dont on entend augmenter le niveau de 1% à 10% parmi tous les dispositifs lumières, automatismes ou tous les amplificateurs.
3. ADRESSE  
Sélectionner l'adresse du scénario mémorisé sur les actionneurs.

### Famille Commande scénario

Cette famille contient la commande configurée en modalité CEN.

CEN

Télécommande

CEN PLUS

#### Configuration CEN

Propriétés objets	
<b>Objet</b>	
Familles	Commande scénario
1 Description	CEN
<b>Commande</b>	
2 Commande	Bouton 0 Début pi
<b>Adresse</b>	
3 A	0
PL	1
Niveau	Montant privé

1. OBJET  
Saisir une description
2. COMMANDE  
Sélectionner le bouton-poussoir et la modalité de commande parmi celles proposées
3. ADRESSE  
Saisir l'adresse de l'objet

#### Configuration TÉLÉCOMMANDE

Propriétés objets	
<b>Objet</b>	
Familles	Commande scénario
1 Description	Télécommande
<b>Commande</b>	
2 Commande	Bouton 1
<b>Adresse</b>	
3 A	0
PL	1
Niveau	Montant privé

1. OBJET  
Saisir une description
2. COMMANDE  
Sélectionner le bouton-poussoir de la télécommande
3. ADRESSE  
Saisir l'adresse SCS de l'objet (récepteur à infrarouge)

### Configuration CEN PLUS

Si l'objet est glissé dans le champ **Start** ou **Stop**, la page suivante s'affiche dans laquelle il est possible de configurer l'objet CEN PLUS.

The screenshot shows a configuration window titled 'Propriétés objets'. It is divided into three main sections: 'Objet', 'Commande', and 'Adresse'.  
1. Under 'Objet', the 'Description' field contains 'CEN PLUS'.  
2. Under 'Commande', the 'Commande' dropdown is set to 'Pression brève' and the 'Bouton CEN PLUS' field contains the number '0'.  
3. Under 'Adresse', the 'CEN PLUS' dropdown is set to '0'.

1. **OBJET**  
Saisir une description
2. **COMMANDE**  
Sélectionner la modalité de commande parmi celles disponibles et choisir le numéro du bouton.
3. **ADRESSE**  
Saisir l'adresse de la commande

### Famille Temps

Cette famille comprend les objets qui permettent d'indiquer une période de temps. Les pages de configuration des objets appartenant à cette famille varient en fonction de l'objet sélectionné et du champ de positionnement.

[Heure et jour](#)

[Jours](#)

[Heure](#)

[Retard](#)

[Retard aléatoire](#)

[Horloge astronomique](#)

#### Configuration HEURE ET JOUR

Si l'objet est glissé dans le champ **Start** ou **Stop**, a page suivante s'affiche dans laquelle il est possible de configurer l'heure et la date de début du scénario.

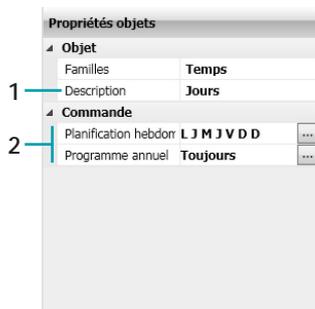


1. OBJET  
Saisir une description
2. COMMANDE  
Cliquer sur le bouton  pour indiquer l'heure et la date (jour/mois/année) auxquelles le scénario doit intervenir.



*Attention : en indiquant \*\* le champ prend toutes les valeurs possibles (ex. pour que l'action soit exécutée chaque jour de l'année 2015, indiquer : 2015 dans le champ année, 08 dans le champ heure, 00 dans le champ minutes et \*\* dans tous les autres champs).*

Configuration JOURS



1. OBJET  
Saisir une description
2. COMMANDE  
Planification hebdomadaire : cliquer sur le bouton [...] pour sélectionner les jours de la semaine lors desquels le scénario doit être exécuté.



Programme annuel : cliquer sur le bouton [...] pour sélectionner la période de validité du scénario ; il est possible de sélectionner :

- De date à date;
- Toujours : dans ce cas, le scénario est toujours actif.



Configuration HEURE

Si l'objet est glissé dans le champ **Start** ou **Stop**, la page suivante s'affiche dans laquelle il est possible de définir l'heure de début du scénario.



1. OBJET  
Saisir une description
2. COMMANDE  
Planification horaire : cliquer sur le bouton [...] pour sélectionner l'horaire auquel le scénario doit être exécuté.

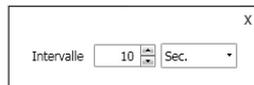


**Configuration RETARD**

Cet objet indique un temps de retard avant l'exécution d'une nouvelle action ou entre deux actions ; il peut être glissé uniquement dans le champ **Action**.

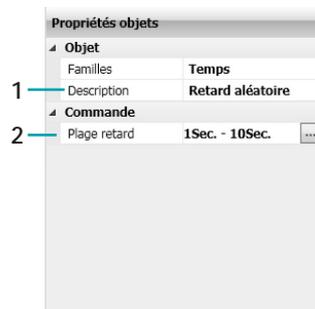


1. OBJET  
Saisir une description
2. COMMANDE  
Retard : cliquer sur le bouton [...] pour sélectionner le retard d'activation du scénario.

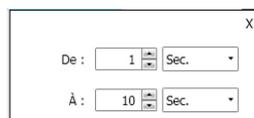


**Configuration RETARD ALÉATOIRE**

Cet objet indique un temps de retard avant l'exécution d'une nouvelle action ; il peut être glissé uniquement dans le champ **Action**. Indiquer un temps de retard minimum et maximum ; dans ce cas, le Programmeur de scénarios choisit de lui-même le temps de retard dans les limites de l'intervalle programmé.



1. OBJET  
Saisir une description
2. COMMANDE  
Intervalle retards : cliquer sur le bouton [...] pour régler la valeur minimum et la valeur maximum du retard.



### Configuration HORLOGE ASTRONOMIQUE

Cet objet indique une situation temporelle (Lever du jour, Tombée du jour, Jour ou Nuit) à laquelle on entend lier l'exécution d'un nouveau scénario. Il peut être glissé dans le champ **Start, Stop, Seulement si**.



1. OBJET  
Saisir une description
2. COMMANDE  
Sélectionner l'état de l'horloge astronomique.

### — Famille Canaux auxiliaires

Cette famille identifie un objet constitué de la commande ON et OFF gérée sur un des 9 canaux auxiliaires.

[Auxiliaire](#)

[Contact](#)

### Configuration AUXILIAIRE



1. OBJET  
Saisir une description
2. COMMANDE  
Sélectionner le type de commande exécutée par l'objet
3. ADRESSE  
Saisir l'adresse AUX de l'objet.

Configuration CONTACT



1. OBJET  
Saisir une description
2. COMMANDE  
Sélectionner le type de commande exécutée par l'objet
3. ADRESSE  
Saisir l'adresse

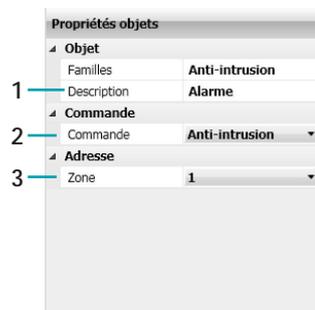
 **Famille Anti-intrusion**

Cette famille permet d'activer un scénario quand un événement d'alarme survient ; il est possible d'indiquer le type d'événement et la zone.

[Alarme](#)

[Enclencher/libérer](#)

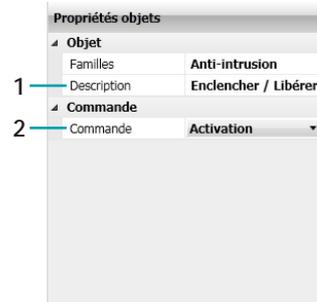
Configuration ALARME



1. OBJET  
Saisir une description
2. COMMANDE  
Sélectionner le type d'événement (alarme) qui survient sur l'installation.
3. ADRESSE  
Commande Anti-intrusion : sélectionner la zone.  
Commande Violation : sélectionner la zone d'appartenance et, si présente, l'adresse de la zone.  
Commande Technique : sélectionner le numéro correspondant à l'AUX.

### Configuration ENCLENCHER/LIBÉRER

Cet objet ajouté dans les champs **Start** et **Stop** exécute une action après la commande enclencher/libérer du système antivol.



1. OBJET  
Saisir une description
2. COMMANDE  
Sélectionner le type de commande : activation ou désactiver.

### Famille Thermorégulation

Cette famille comprend les objets relatifs à l'installation de Thermorégulation. Les pages de configuration varie en fonction de l'objet sélectionné.

[Unité 99 zones](#)

[Scénario 99 zones](#)

[Programme 99 zone](#)

[Unité - 99 zones](#)

[Programme 4 zones](#)

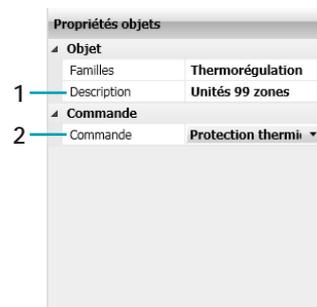
[Programma 4 zones](#)

[Sonde](#)

[Sonde externe](#)

### Configuration UNITÉ 99 ZONES

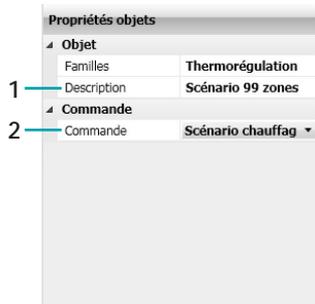
Cet objet permet, quand certaines conditions sont remplies, de placer la centrale 99 zones de l'installation de thermorégulation dans la modalité sélectionnée dans le champ **Action** ; il peut être glissé uniquement dans le champ **Action**.



1. OBJET  
Saisir une description
2. COMMANDE  
Sélectionner le type de commande exécutée par l'objet ; en cas de sélection de **Manuel** , régler la température.

**Configuration SCÉNARIO 99 ZONES**

Cet objet permet d'activer un des scénarios programmables sur la Centrale 99 zones ; il peut être glissé uniquement dans le champ **Action**.



1. OBJET  
Saisir une description
2. COMMANDE  
Sélectionner le scénario à exécuter

**Configuration PROGRAMME 99 ZONES**

Cet objet permet d'activer un des programmes mémorisés sur la Centrale 99 zones ; il peut être glissé uniquement dans le champ **Action**.



1. OBJET  
Saisir une description
2. COMMANDE  
Sélectionner le type de commande à exécuter

### Configuration ZONE - 99 ZONES

Si l'objet est glissé dans le champ **Start** ou **Stop**, à page suivante s'affiche dans laquelle il est possible de définir la condition de la zone qui doit activer le scénario. Glissé dans le champ **Action**, cet objet permet, quand certaines conditions sont remplies, de placer une zone donnée de l'installation de thermorégulation dans la modalité sélectionnée dans le champ **Start**; il peut être glissé uniquement dans le champ **Seulement si**.

Propriétés objets	
Objet	
Familles	Thermorégulation
Description	Zones - 99 zones
Commande	
Commande	Protection thermi
Adresse	
ZA	0
ZB	1

- OBJET**  
Saisir une description
- COMMANDE**  
Sélectionner le type de commande exécutée par l'objet ; en cas de sélection de **Manual**, régler la température.
- ADRESSE**  
Saisir l'adresse de l'objet

### Configuration UNITÉ 4 ZONES

Cet objet permet, quand certaines conditions sont remplies, de placer la centrale 4 zones de l'installation de thermorégulation dans la modalité sélectionnée dans le champ **Start**; il peut être glissé uniquement dans le champ **Action**.

Propriétés objets	
Objet	
Familles	Thermorégulation
Description	Unité 4 zones
Commande	
Commande	Manuel
T manuel	18,0
Adresse	
ZA	0
ZB	1

- OBJET**  
Saisir une description
- COMMANDE**  
Sélectionner le type de commande exécutée par l'objet ; en cas de sélection de **Manuel**, régler la température ; en cas de sélection de **Manuel temporisé**, régler la température et l'heure.
- ADRESSE**  
Saisir l'adresse de l'objet

### Configuration PROGRAMME 4 ZONES

Cet objet permet d'activer un des programmes mémorisés sur la Centrale 4 zones ; il peut être glissé uniquement dans le champ **Action**.

Propriétés objets	
Objet	
Familles	Thermorégulation
1 Description	Programme 4 zones
Commande	
2 Commande	Programme chauff
Adresse	
3 ZA	0
ZB	1

1. OBJET  
Saisir une description
2. COMMANDE  
Sélectionner le type de programme à exécuter sélectionné sur la centrale 4 zones.
3. ADRESSE  
Saisir l'adresse de l'objet

### Configuration SONDE

Cet objet permet de lier l'activation du scénario au niveau de température mesuré par une sonde donnée ; il peut être glissé uniquement dans le champ **Seulement si**.

Propriétés objets	
Objet	
Familles	Thermorégulation
1 Description	Sonde
Commande	
2 Commande	Température mes
Condition	<
Si T mesurée	18,0
Adresse	
3 Type d'adresse	Sonde Maître
ZA	0
ZB	1

1. OBJET  
Saisir une description
2. COMMANDE  
Sélectionner le type de commande exécutée par l'objet et régler le niveau de température qui doit activer le scénario.
3. ADRESSE  
Indiquer la sonde au sein de la zone et sélectionner l'adresse de l'objet.

### Configuration SONDE EXTERNE

Cet objet permet de lier l'activation du scénario au niveau de température mesuré par une sonde externe donnée ; il peut être glissé uniquement dans le champ **Seulement si**.

Propriétés objets	
Objet	
Familles	Thermorégulation
Description	Sonde externe
Commande	
Commande	Température mes
Condition	<
Si T mesurée	18,0
Adresse	
Adresse	1

1. OBJET  
Saisir une description
2. COMMANDE  
Sélectionner le type de commande exécutée par l'objet et régler le niveau de température qui doit activer le scénario.
3. ADRESSE  
Indiquer le numéro de la sonde à associer.

### Famille Diffusion sonore

Cette famille comprend les objets relatifs à l'installation de Diffusion sonore.

A l'exception de l'objet **Amplificateur** qui peut être glissé dans tous les champs, les autres objets peuvent être glissés uniquement dans le champ **Start**.

Les objets **Source Radio MC** et **Source AUX MC** doivent être utilisés uniquement si la **Matrice Multicanal** est présente sur l'installation.

[Amplificateurs](#)

[Groupe Amplificateurs](#)

[Source Radio](#)

[Source Aux](#)

[Source Radio MC](#)

[Source Aux MC](#)

[Amplificateur de puissance](#)



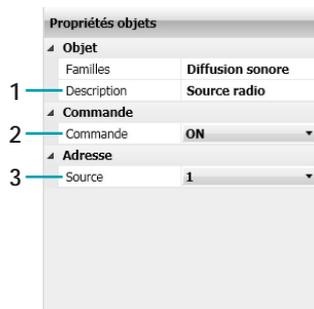
*Attention : quand les commandes de réglage du volume ou d'allumage des sources sont utilisées, s'assurer d'avoir également ajouté une commande d'allumage de l'amplificateur.*

### Configuration AMPLIFICATEURS ET GROUPE AMPLIFICATEURS

Propriétés objets	
<b>Objet</b>	
Familles	Diffusion sonore
1 Description	Amplificateur
<b>Commande</b>	
2 Commande	Amplificateur OFF ▼
<b>Adresse</b>	
3 A	0 ▼
PF	1 ▼

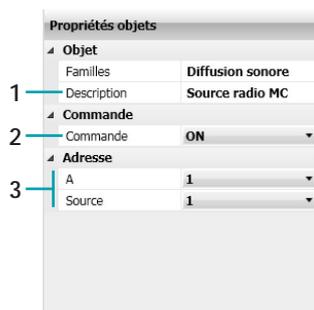
1. OBJET  
Saisir une description
2. COMMANDE  
Sélectionner le type de commande exécutée par l'objet
3. ADRESSE  
Saisir l'adresse de l'amplificateur
3. ADRESSE GROUPE AMPLIFICATEURS  
Sélectionner l'adresse : Générale ou Espace (de 0 à 9).

### Configuration SOURCE RADIO ET SOURCE AUX



1. OBJET  
Saisir une description
2. COMMANDE  
Sélectionner le type de commande exécutée par l'objet
3. ADRESSE  
Sélectionner le numéro de la source (si présente).

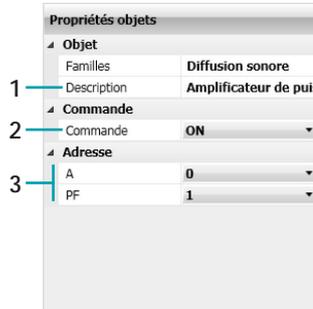
### Configuration SOURCE RADIO MC ET SOURCE AUX MC



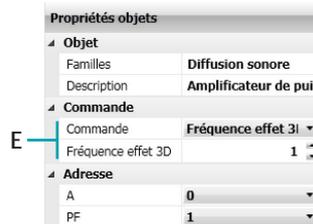
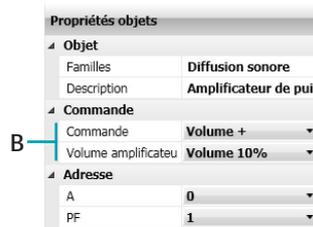
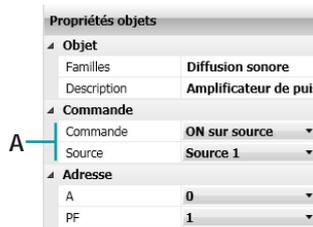
1. OBJET  
Saisir une description
2. COMMANDE  
Sélectionner le type de commande exécutée par l'objet
3. ADRESSE  
Sélectionner l'espace et le numéro de la source (si présente).

**Configuration AMPLIFICATEUR DE PUISSANCE**

Cet objet permet de lier l'activation du scénario aux paramètres de l'amplificateur de puissance ; dans les champs **Seulement si** et **Action**, il permet également de programmer, outre le simple allumage/arrêt, le volume et l'éventuelle activation des paramètres d'égalisation.



1. **OBJET**  
Saisir une description
2. **COMMANDE**  
Sélectionner le type de commande exécutée par l'objet



- A. ON sur source : sélectionner la source.
  - B. Volume +, Volume - : sélectionner le pourcentage du volume (de 10% à 50%).
  - C. Tonalités aiguës +, Tonalités aiguës -, Tonalités graves +, Tonalités graves - : sélectionner le niveau (de 1 à 20).
  - D. Niveau balance +, Niveau balance - : sélectionner le niveau d'équilibrage (de 1 à 10).
  - E. Fréquence effet 3D +, Fréquence effet 3D - : sélectionner le niveau de fréquence (de 1 à 7).
  - F. Preset : sélectionner le preset parmi ceux disponibles.
3. **ADRESSE**  
Sélectionner l'adresse de l'amplificateur.

### Famille Vidéophonie

Cette famille comprend les objets relatifs à l'installation de Vidéophonie. Les objets **Lum. Escaliers de PE**, **Lum. Escaliers de PI**, **Serrure** et **Répondeur** peuvent être glissés uniquement dans le champ **Action** ; l'objet **Caméra** ne peut pas être glissé dans le champ **Seulement si** alors que l'objet Interphone peut être glissé dans les champs **Start** et **Stop**.

[Lumière escalier de PE](#)

[Lumière escalier de PI](#)

[Serrure](#)

[Caméra](#)

[Répondeur](#)

[Interphone \(Combiné audio\)](#)

#### Configuration LUMIÈRE ESCALIER DE PE ET LUMIÈRE ESCALIER DE PI



1. OBJET  
Saisir une description
2. COMMANDE  
Sélectionner le type de commande exécutée par l'objet
3. ADRESSE  
Saisir l'adresse de l'objet

## Configuration SERRURE ET CAMÉRA

Propriétés objets	
Objet	
Familles	Vidéophonie
1 Description	Serrure
Commande	
2 Commande	Ouvrir serrure
Adresse	
3 P	0
Niveau	Montant privé

1. OBJET  
Saisir une description
2. COMMANDE  
Sélectionner le type de commande exécutée par l'objet
3. ADRESSE  
Saisir l'adresse de l'objet



*Attention : quand une commande ON est programmée, veiller à sélectionner dans le même scénario la commande OFF correspondante. Dans le cas où aucune temporisation ne serait réglée sur l'actionneur d'allumage Lumière escaliers, régler un temps de retard entre la commande ON et la commande OFF*

## Configuration RÉPONDEUR

Propriétés objets	
Objet	
Familles	Vidéophonie
1 Description	Répondeur
Commande	
2 Commande	Désactiver répond
Adresse	
3 AUX	1

1. OBJET  
Saisir une description
2. COMMANDE  
Sélectionner le type de commande exécutée par l'objet
3. ADRESSE  
Saisir l'adresse de l'objet

## Configuration INTERPHONE (Combiné audio)

Propriétés objets	
Objet	
Familles	Vidéophonie
1 Description	Combiné Audio
Commande	
2 Commande	Appel de poste ex
Adresse	
3 Adresse	0
Niveau	Montant privé

1. OBJET  
Saisir une description
2. COMMANDE  
Sélectionner le type de commande exécutée par l'objet
3. ADRESSE  
Saisir l'adresse de l'objet

 **Famille Commandes spéciales**

Cette famille permet d'ajouter au champ **Action**, l'objet **Bloquer/Débloquer**, dont l'action se réfère à un actionneur donné de l'installation qui peut être bloqué dans l'état actuel ; pour revenir au fonctionnement normal, l'actionneur nécessite une commande analogue de déblocage envoyée par le Programmeur de scénarios MH202.

[Bloquer/Débloquer](#)

## Configuration BLOQUER/DÉBLOQUER

Propriétés objets	
Objet	
Familles	Commandes spéciale
1 Description	Bloquer/ Débloquer
Commande	
2 Commande	Serrure
Adresse	
A	0
3 PL	1
Niveau	Montant privé

1. OBJET  
Saisir une description
2. COMMANDE  
Sélectionner le type de commande exécutée par l'objet
3. ADRESSE  
Saisir l'adresse de l'objet

### Famille Système supervision

Cette famille permet de gérer l'ouverture/fermeture et la gestion du réarmement automatique des objets Stop&Go.

#### Stop&Go

##### Configuration STOP&GO

Propriétés objets	
Objet	
Familles	Système supervision
1 Description	Stop&Go
Commande	
2 Commande	Activer réarmame
Adresse	
3 Adresse	1

1. OBJET  
Saisir une description
2. COMMANDE  
Sélectionner le type de commande exécutée par l'objet
3. ADRESSE  
Saisir l'adresse de l'objet

### Famille Détecteurs

Cette famille permet d'exécuter des scénarios en fonction de l'état de certains types de capteurs : capteurs de présence, capteurs de mouvement, capteurs de luminosité, capteurs crépusculaires, capteurs de pluie et capteurs de vent.

#### Capteur de présence

#### Capteur de mouvement

#### Capteur de luminosité

#### Capteur crépusculaire

#### Capteur de pluie

#### Capteur de vent

##### Configuration CAPTEUR DE PRÉSENCE, CAPTEUR DE MOUVEMENT, CAPTEUR CRÉPUSCULAIRE, CAPTEUR DE PLUIE E, CAPTEUR DE VENT

Propriétés objets	
Objet	
Familles	Détecteurs
1 Description	Capteur présence
Commande	
2 Commande	Start présence
Adresse	
A	0
3 PL	1
Niveau	Montant privé

1. OBJET  
Saisir une description
2. COMMANDE  
Sélectionner l'événement que détecte le capteur.
3. ADRESSE  
Sélectionner l'adresse de l'objet.

## Configuration DÉTECTEUR DE LUMINOSITÉ

Propriétés objets	
Objet	
Familles	Détecteurs
1 Description	Détecteur de lumino:
Commande	
Commande	Lux mesurés
2 Condition	=
Si Lux	0
Adresse	
3 A	0
PL	1
Niveau	Montant privé

1. OBJET  
Saisir une description
2. COMMANDE  
Sélectionner le niveau de luminosité (Lux) à régler comme seuil.
3. ADRESSE  
Saisir l'adresse SCS de l'objet

### Famille Variables

Cette famille permet d'exécuter des scénarios en fonction de l'état de deux types de variables logiques : un compteur (exécution du scénario lié au nombre d'actions relevés par le compteur) et une variable booléenne (pour obtenir une condition virtuelle à programmer dans le scénario).

[Compteur](#)

[Booléen](#)

## Configuration COMPTEUR

Cet objet se comporte différemment selon le champ dans lequel il est glissé ; en effet, dans le champ **Seulement si**, il programme la condition numérique (établie par un compteur) qui exécute l'événement ; dans le champ **Action**, il programme la valeur numérique à décompter pour l'événement programmé dans le champ in **Start**.

Propriétés objets	
Objet	
Familles	Variables
1 Description	Compteur
Commande	
Commande	Valeur variable
2 Condition	=
Si valeur	0
Adresse	
3 Compteur	1

1. OBJET  
Saisir une description
2. COMMANDE (**Seulement si**)  
Sélectionner la valeur enregistrée par un compteur.
2. COMMANDE (**Action**)  
Sélectionner la valeur numérique ou le palier HAUT/BAS à décompter.
3. ADRESSE  
Saisir l'adresse du compteur

Configuration **BOOLÉEN**

Propriétés objets	
Objet	
Familles	Variables
1 Description	Booléen
Commande	
2 Commande	Vrai
Adresse	
3 Compteur	1

1. **OBJET**  
Saisir une description
2. **COMMANDE**  
Sélectionner la condition (Vrai/Faux) qui confirme/infirmes les actions précédentes.
3. **ADRESSE**  
Saisir l'adresse de la variable

## Exemple de scénario

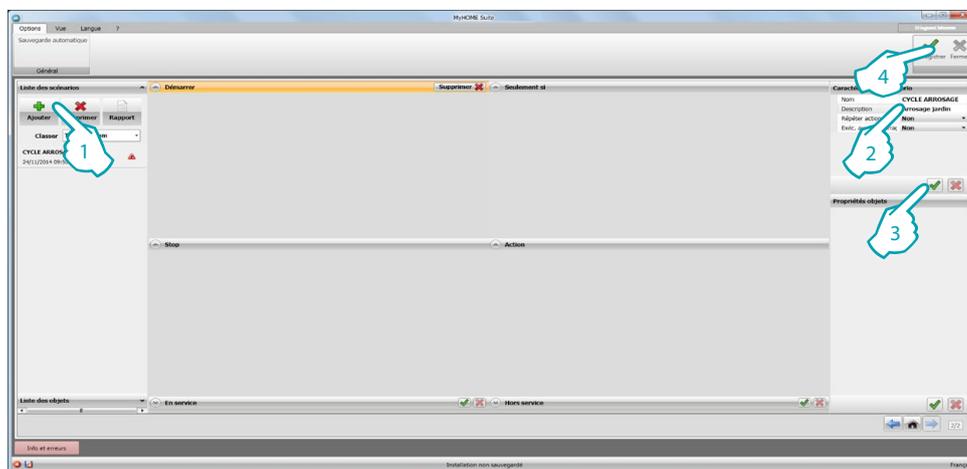
Ci-après est fourni un exemple qui montre comment configurer un scénario pour l'arrosage d'un jardin, en particulier si l'on souhaite actionner 2 électrovannes (31 et 32) d'arrosage installées à des endroits différents du jardin.

L'arrosage est effectué automatiquement tous les jours de 20h30 à 21h10 ou manuellement en intervenant sur une commande spécifique (bouton 1 A1/PL1).

Néanmoins, on souhaite limiter l'arrosage dans le seul cas où il ne pleut pas et en l'absence de vent et dans le cas où ces deux conditions interviennent, on souhaite avoir la possibilité d'arrêter la séquence d'actions (bouton 3 A1/PL1). On souhaite également configurer deux commandes pour activer/désactiver le scénario (boutons 2-4 A1/PL1).

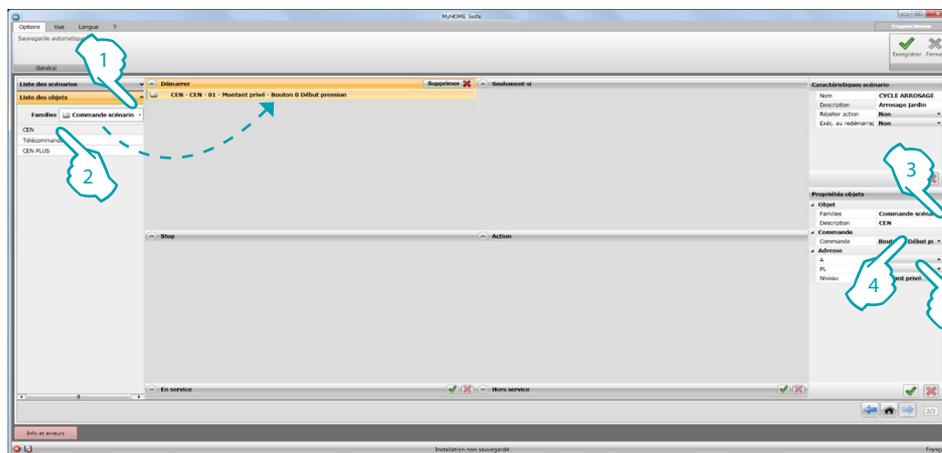
CHAMP START	CHAMP ACTION
<p><b>quand :</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>– tous les jours à 20:30</li> <li>OU</li> <li>– pression sur bouton 1</li> </ul>	<p><b>exécuter</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>– les électrovannes 32 et 33 s'activent pendant 10 minutes chacune.</li> </ul>
CHAMP SEULEMENT SI	CHAMP STOP
<p><b>seulement si</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>– pas de pluie</li> <li>– pas de vent</li> </ul>	<p><b>s'interrompt quand :</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>– tous les jours à 21h10</li> <li>– pluie</li> <li>– vent</li> </ul>
<p><b>options :</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>– répéter scénario – activer/désactiver</li> </ul>	

Après avoir configuré les [paramètres](#) dans la section globale du logiciel, accéder à la section spécifique pour créer le scénario.



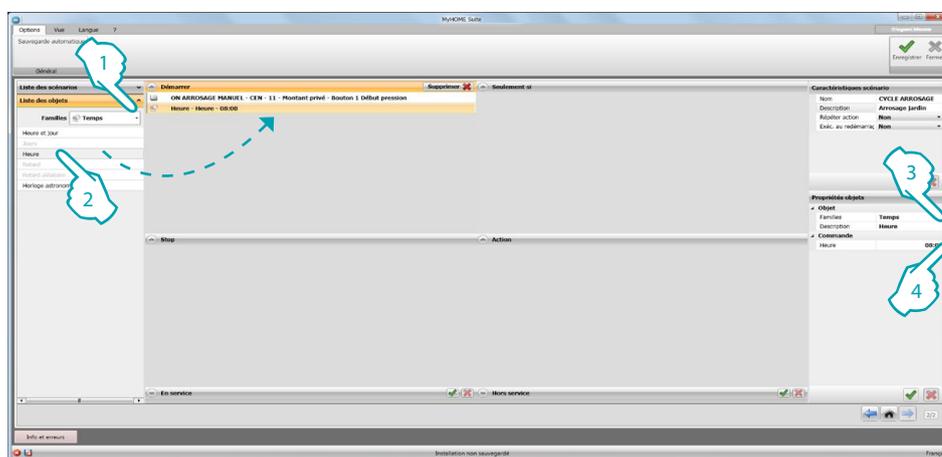
1. Ajouter un scénario.
2. Saisir un nom et une description du scénario.
3. Sauvegarder la configuration : cette opération est nécessaire chaque fois que sont réglés ou modifiés les paramètres des objets.
4. Sauvegarder le scénario.

Il est à ce stade possible d'entamer la construction du scénario en ajoutant au champ Start l'objet **Commande scénario – CEN** et en le configurant de telle sorte que, en appuyant sur le bouton 1 du dispositif 11 (exemple : commande scénario configurée avec CEN), le scénario soit exécuté.



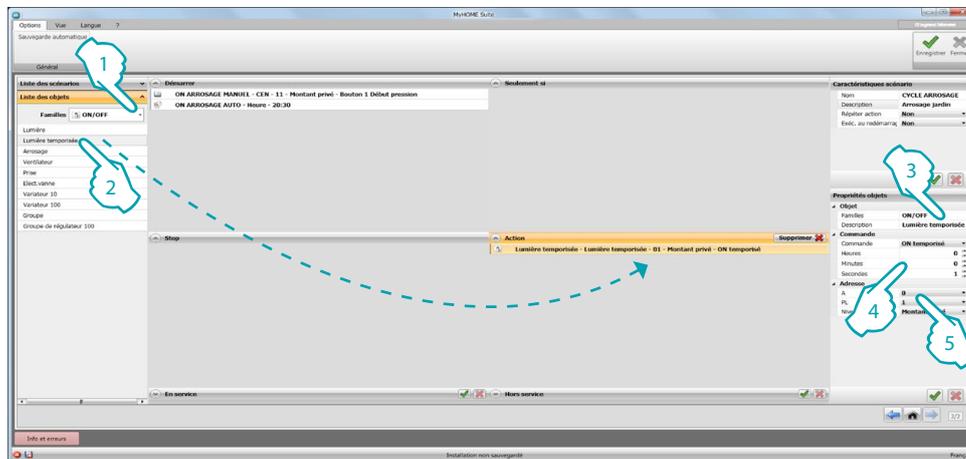
1. Après avoir cliqué sur **Liste des objets**, sélectionner la famille **Commande scénario**.
2. Sélectionner l'objet **CEN** et le glisser dans le champ **Start**
3. Saisir une description.
4. Sélectionner le bouton-poussoir 1 et la modalité **Début pression**
5. Indiquer l'adresse du dispositif configuré comme **CEN** (ex. A1/PL11).

Ajouter l'objet **Temps – Heure** pour activer automatiquement le scénario chaque jour à 20h30.



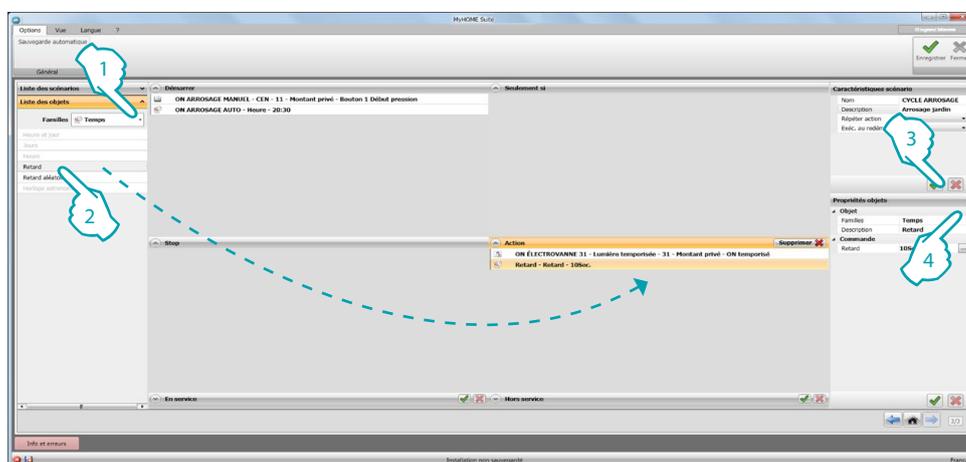
1. Sélectionner la famille **Temps**
2. Sélectionner l'objet **Heure** et le glisser dans le champ **Start**
3. Saisir une description
4. Saisir **20:30**

Après avoir configuré les événements qui activent le scénario, il est possible de régler les actions qui seront exécutées (à savoir l'activation des électrovannes d'arrosage du jardin). À cet effet, il est possible d'utiliser l'objet **ON/OFF – Lumière temporisée**



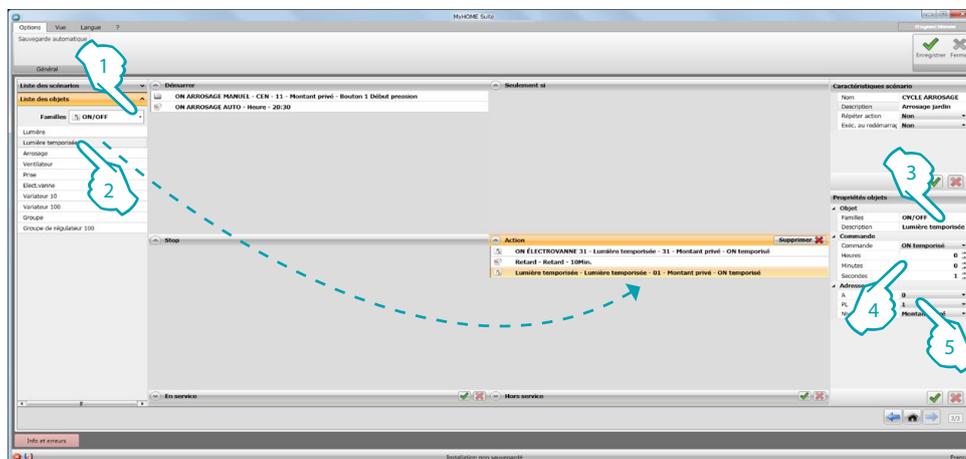
1. Sélectionner la famille **ON/OFF**
2. Sélectionner l'objet **Lumière temporisée** et le glisser dans le champ **Actions**
3. Saisir une description
4. Indiquer le temps d'activation de l'électrovanne 31 (ex. 10 min.)
5. Saisir l'adresse du dispositif (ex. A3PL1)

Pour créer une alternance d'activation entre les deux électrovannes, utiliser l'objet **Temps – Retard**



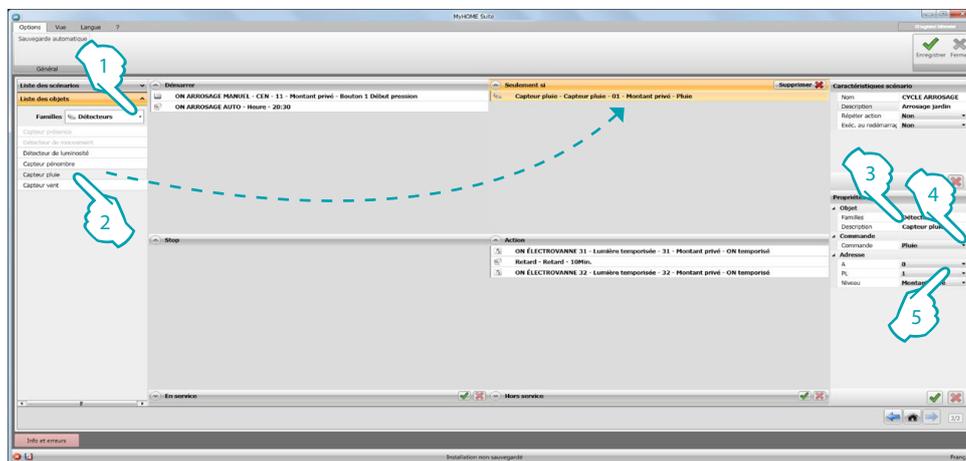
1. Sélectionner la famille **Temps**
2. Sélectionner l'objet **Retard** et le glisser dans le champ **Action**
3. Saisir une description
4. Indiquer le temps qui doit s'écouler avant que l'électrovanne 32 ne soit activée (ex. 10 min.)

A présent, configurer l'activation de la deuxième électrovanne en utilisant l'objet **ON/OFF – Lumière temporisée**



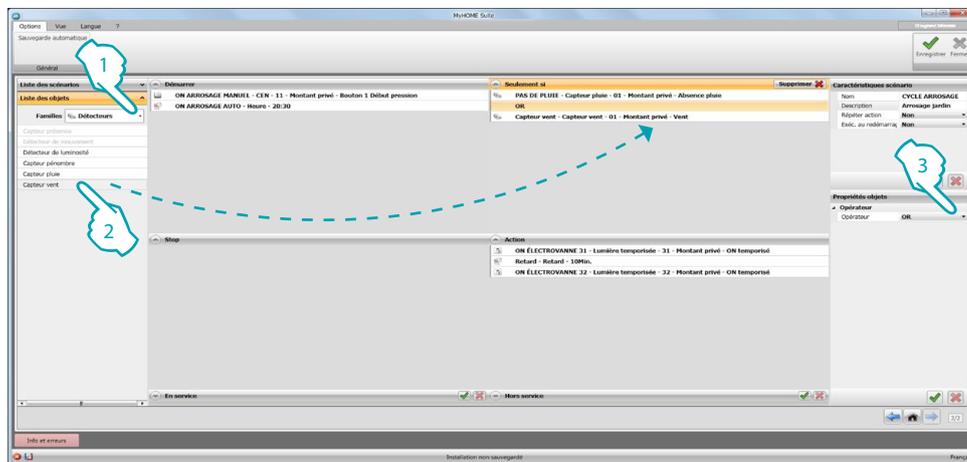
1. Sélectionner la famille **ON/OFF**
2. Sélectionner l'objet **Lumière temporisée** et le glisser dans le champ **Action**
3. Saisir une description
4. Indiquer le temps d'activation de l'électrovanne 32 (ex. 10 min.)
5. Saisir l'adresse du dispositif (ex. A3PL2).

Régler à présent les limitations d'exécution du scénario, pour s'assurer par exemple que le jardin soit arrosé uniquement en l'absence de pluie ou de vent. À cet effet, il est possible d'utiliser l'objet **Capteurs – Capteur pluie** en l'ajoutant au champ **Seulement si**

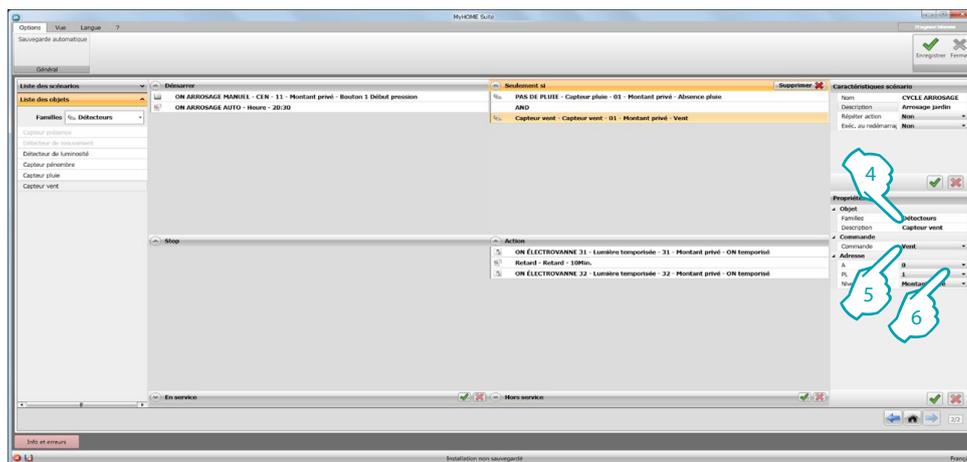


1. Sélectionner la famille **Capteurs (DéTECTEURS)**
2. Sélectionner l'objet **Capteur pluie** et le glisser dans le champ **Seulement si**
3. Saisir une description.
4. Sélectionner la condition qui permet l'exécution du scénario (ex. absence de pluie).
5. Saisir l'adresse du dispositif (ex. A0PL1)

Ajouter également l'objet **Capteurs – Capteur vent** et établir le lien avec le capteur de pluie ; en effet, quand une autre condition est ajoutée, le programme ajoute automatiquement l'objet **opérateur** qui dans ce cas prend la valeur de « and ». De la sorte, le jardin est arrosé quand il ne pleut pas et en l'absence de vent.

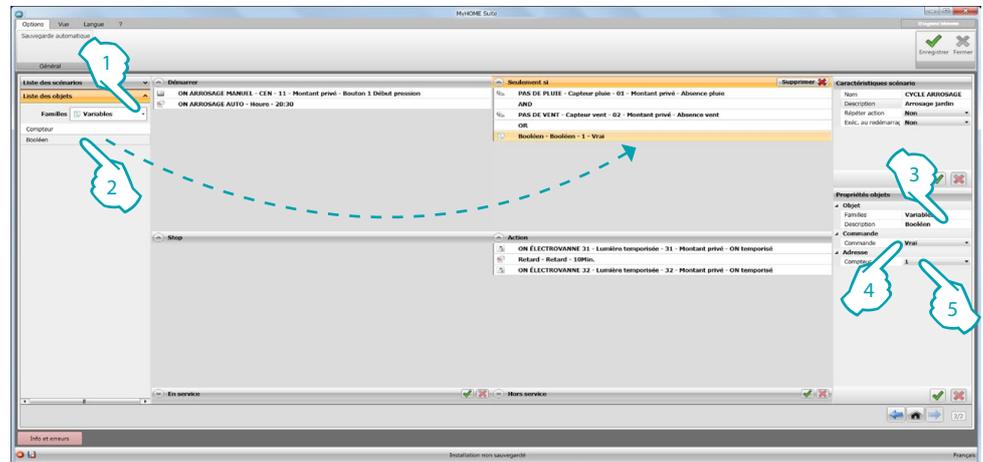


1. Sélectionner la famille **Capteurs (DéTECTeurs)**
2. Sélectionner l'objet **Capteur vent** et le glisser dans le champ **Seulement si**
3. Sélectionner l'opérateur (ex. « and »).



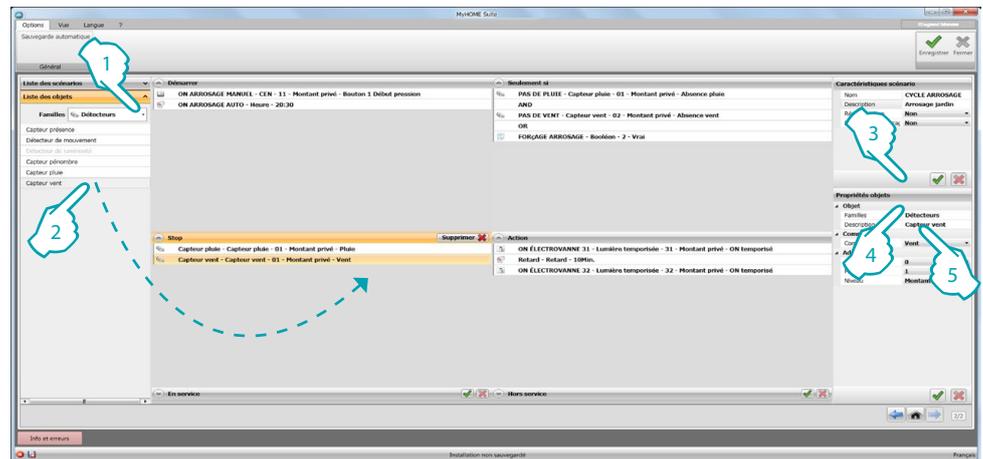
4. Saisir une description
5. Sélectionner la condition qui permet l'exécution du scénario (ex. absence de vent)
6. Saisir l'adresse du dispositif (ex. A0PL2)

Si l'on souhaite avoir la possibilité de forcer l'arrosage du jardin quand il pleut ou en présence de vent, il est possible d'utiliser l'objet **Variables – Booléen**, en introduisant une variable avec condition de base **Vrai** et ensuite d'intervenir en modifiant l'état, comme faux, à l'aide de la commande prévue à cet effet. Sélectionner l'opérateur comme **OR**.



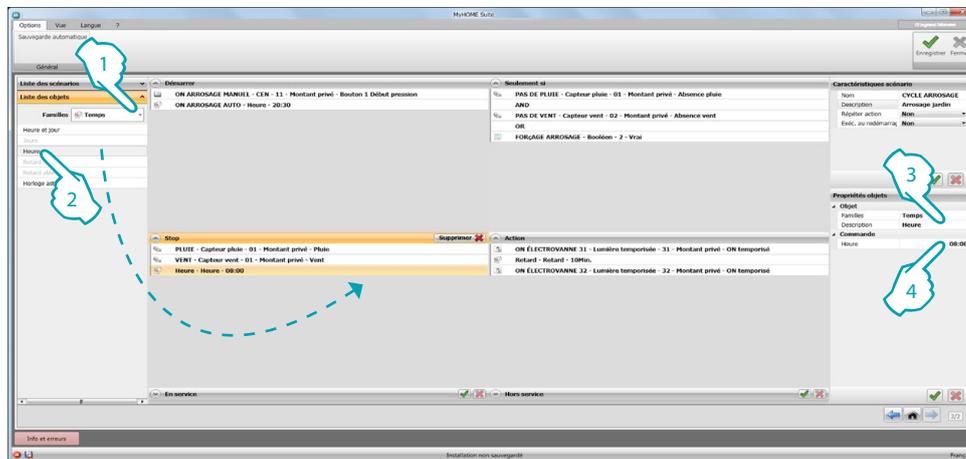
1. Sélectionner la famille **Variables**
2. Sélectionner l'objet **Booléen** le glisser dans le champ **Seulement si** puis régler l'opérateur comme **OR**
3. Saisir une description
4. Sélectionner la condition qui confirme les actions précédentes (ex. vrai).
5. Saisir l'adresse de la variable.

Dans le champ **Stop**, il peut être utile d'ajouter des objets pour bloquer, dans certaines conditions, la séquence d'actions présente dans le champ **Action**.

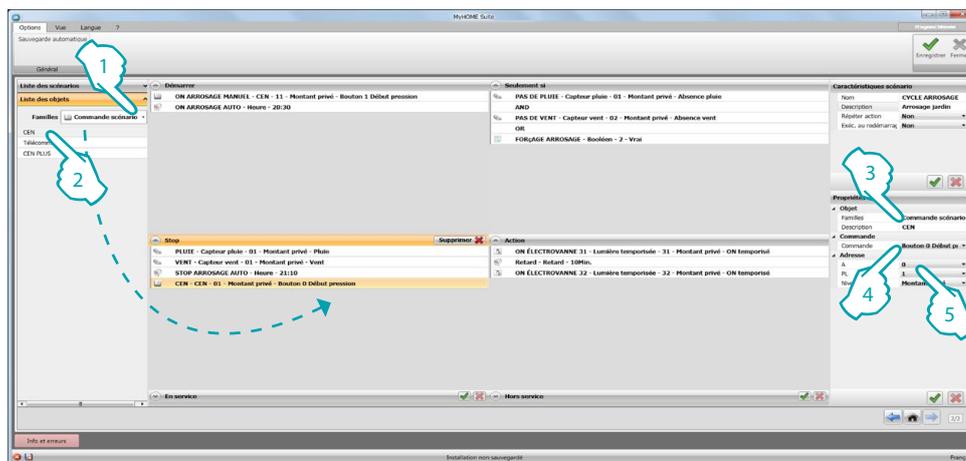


1. Sélectionner la famille **Capteurs (DéTECTEURS)**
  2. Sélectionner l'objet **Capteur pluie** et le glisser dans le champ **Stop**
  3. Saisir une description
  4. Sélectionner la condition qui bloque l'exécution du scénario (ex. pluie).
  5. Saisir l'adresse du dispositif (ex. A0PL1)
- Répéter la même opération en ajoutant un **Capteur vent**

Pour compléter le tout, indiquer une condition horaire (objet **Temps – HEURE**) pour bloquer automatiquement le scénario à une certaine heure et une commande pour le bloquer manuellement (objet **Commande scénario – CEN**)

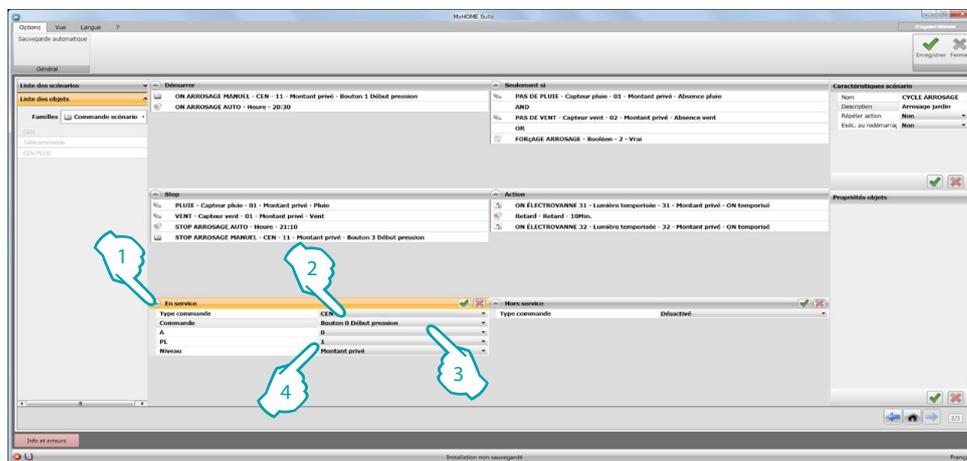


1. Sélectionner la famille **Temps**
2. Sélectionner l'objet **HEURE** et le glisser dans le champ **Stop**
3. Saisir une description
4. Indiquer l'heure à laquelle la séquence d'actions doit être bloquée (ex. 21h10).

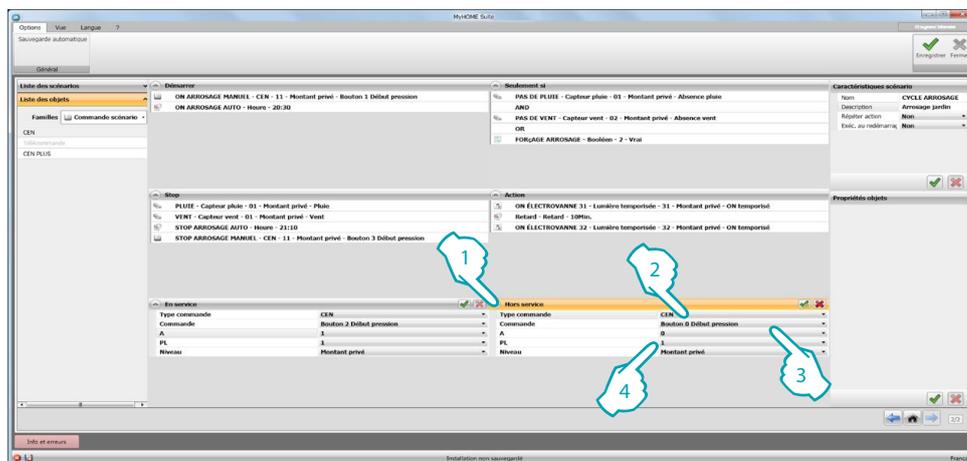


1. Sélectionner la famille **Commande scénario**
2. Sélectionner l'objet **CEN** et le glisser dans le champ **Stop**
3. Saisir une description
4. Sélectionner le bouton-poussoir 3 et la modalité **Début pression**
5. Indiquer l'adresse du dispositif configuré comme CEN (ex. A1/PL11).

Pour compléter la configuration du scénario, il est utile de programmer les commandes d'activation/désactivation. Désactiver le scénario signifie faire en sorte que, quand bien même serait présent une condition de **Start**, le scénario ne soit pas activé.

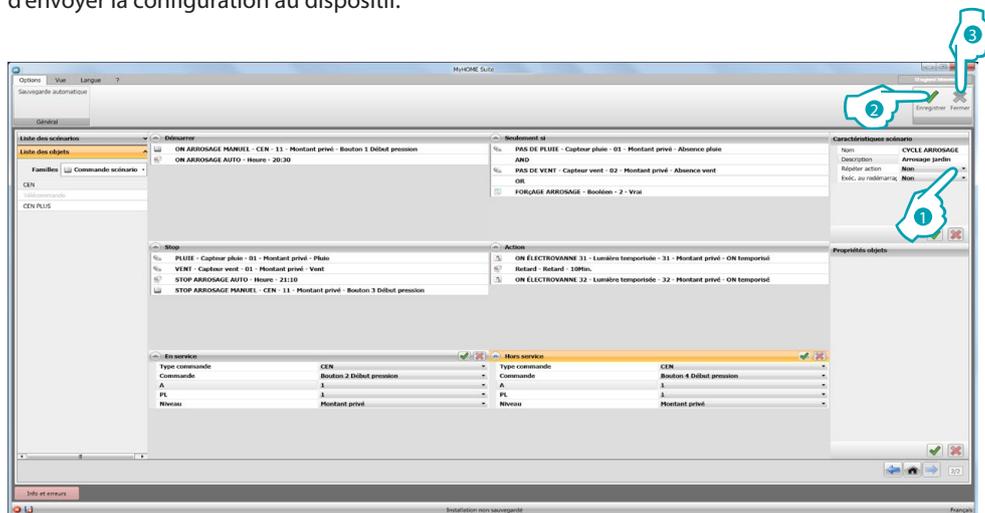


1. Cliquer pour configurer la commande **Activer**
2. Sélectionner la modalité entre **CEN** et **CEN plus**
3. Sélectionner le bouton-poussoir 2 et la modalité **Début pression**
4. Indiquer l'adresse du dispositif configuré comme CEN (ex. A1/PL11).

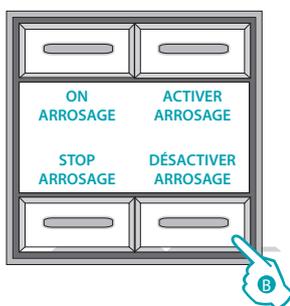


1. Cliquer pour configurer la commande **Désactiver**
2. Sélectionner la modalité entre **CEN** et **CEN plus**
3. Sélectionner le bouton-poussoir 4 et la modalité **Début pression**
4. Indiquer l'adresse du dispositif configuré comme CEN (ex. A1/PL11).

A présent le scénario est complet ; pour le rendre cyclique, sélectionner **OUI** dans **Propriétés scénario/Répéter Actions** (1), cliquer sur Enregistrer (2) pour le sauvegarder et cliquer sur Fermer (3) pour revenir à la section générale du logiciel depuis laquelle il est ensuite possible d'envoyer la configuration au dispositif.



A présent, à travers la page web (A) et/ou à l'aide d'une commande scénarios (B), il est possible d'utiliser le scénario.



Legrand SNC  
128, av. du Maréchal-de-Lattre-de-Tassigny  
87045 Limoges Cedex - France  
[www.legrand.com](http://www.legrand.com)

BTicino SpA  
Viale Borri, 231  
21100 Varese  
[www.bticino.it](http://www.bticino.it)