

目录

开始	4
设备交互	4
设备配置	5
发送配置	8
接收配置	9
更新固件	10
查询设备信息	10
开始屏幕页	11
常规配置	12
项目配置	13
一般参数	13
客房参数	16
场景	22
场景屏幕页	22
创建场景	23
事项	26
场景举例	38

开始

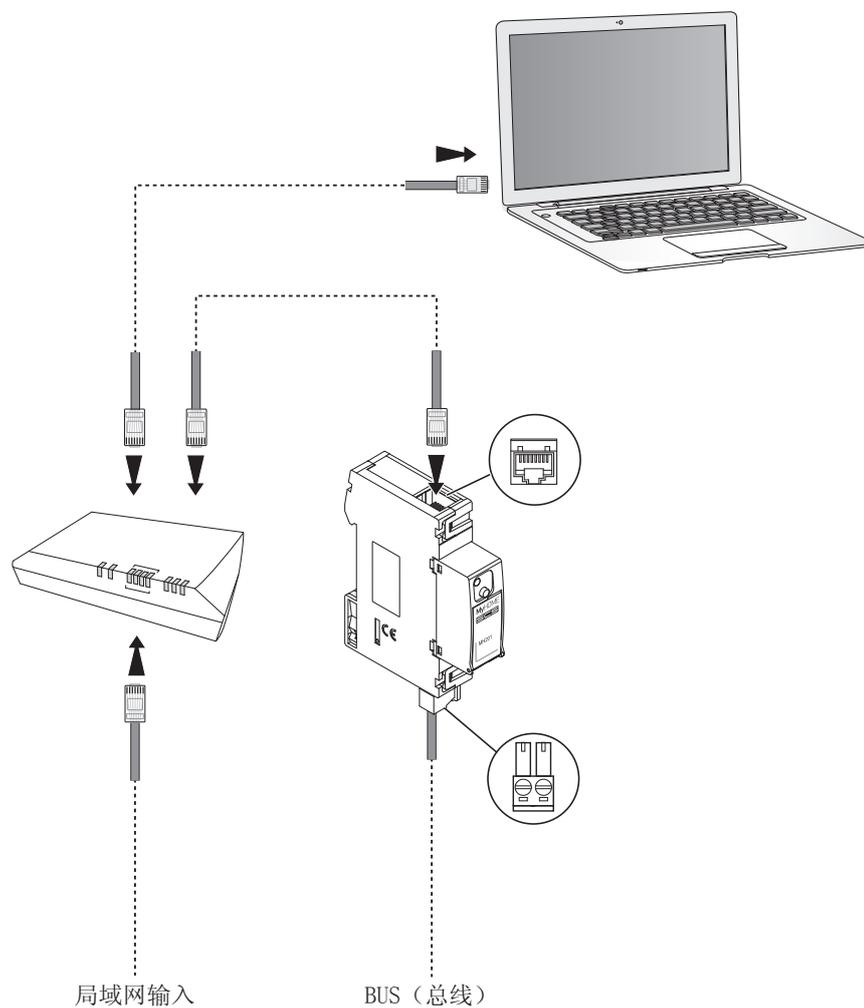
本手册将介绍MH201场景设置设备的配置方法。

设备交互

在执行**发送**或**接收配置**、**更新固件**和**查看设备信息**之前，需要将设备连接到电脑上并确保选择的端口正确。

将数据线连接插槽或直接连接到配置设备用的电脑，连接网关与局域网。
为了实现通信，设备应与总线连接。

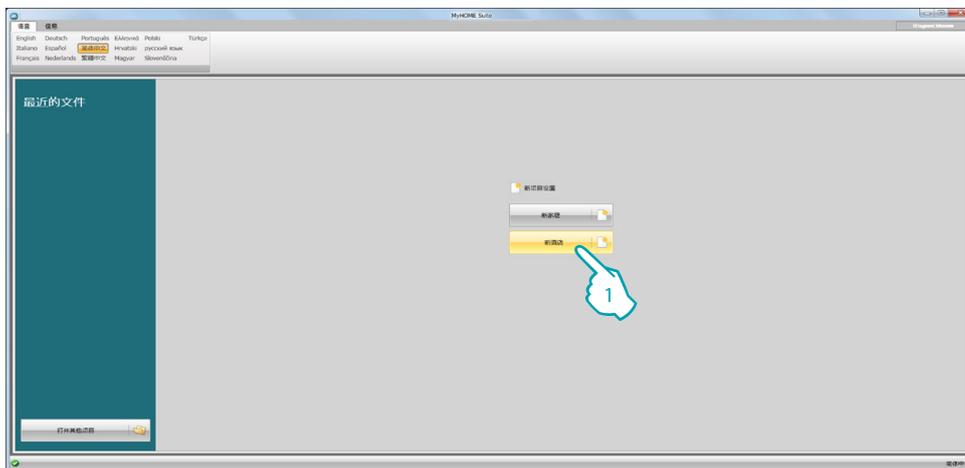
连接以太网



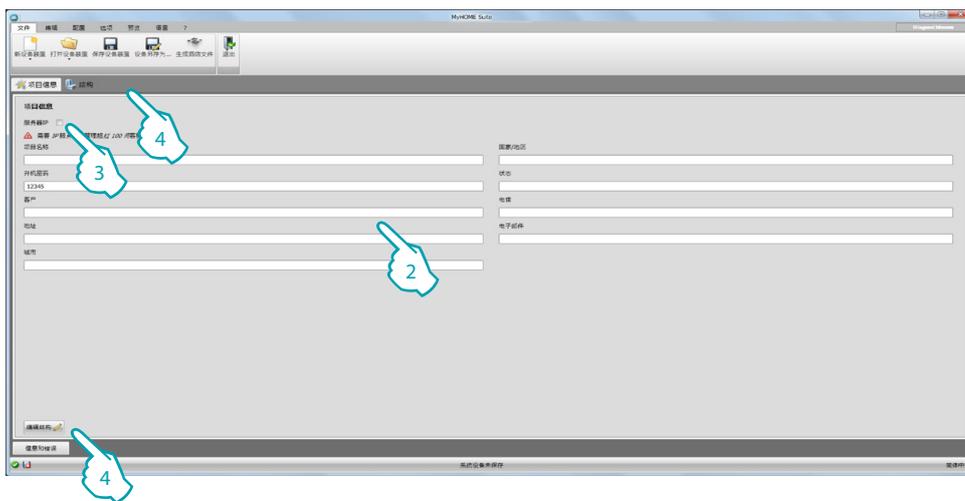
设备配置

配置设备时，可创建一个新的项目或从一个已有的项目开始，并进行修改或发送配置到设备。

在进入软件的配置屏幕页前，应先在全系统区域完成一些相关的步骤：



1. 点击进入软件配置酒店系统的对话框

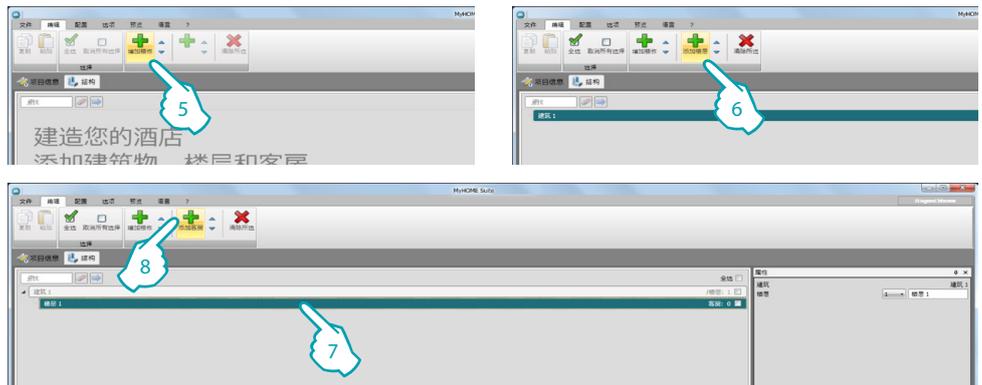


2. 在创建酒店结构系统前，请填写认为适当的选项。



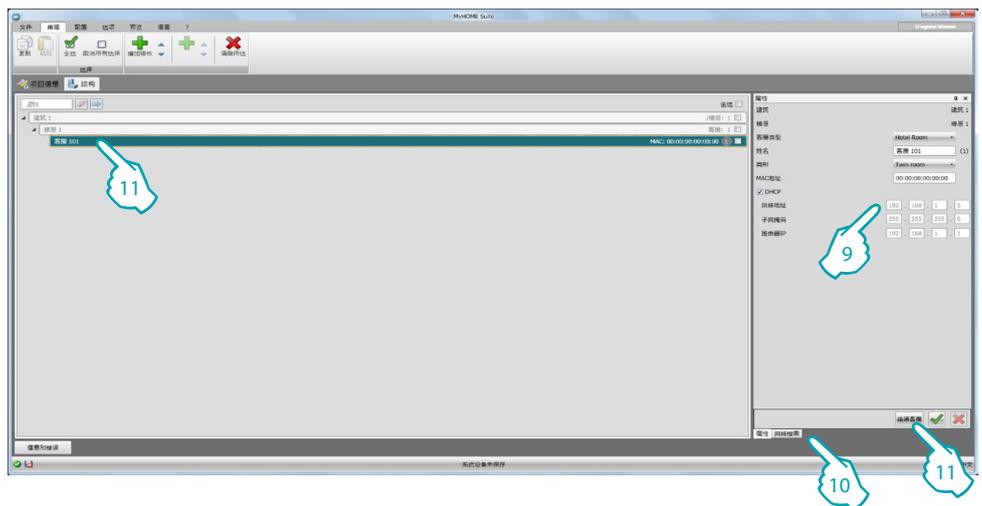
在密码项内输入酒店所有MH201设备的默认密码。

3. 如果项目设置数量超过100个客房和公共区域，需要设置有IP Server F458服务器。
4. 点击创建酒店的结构。

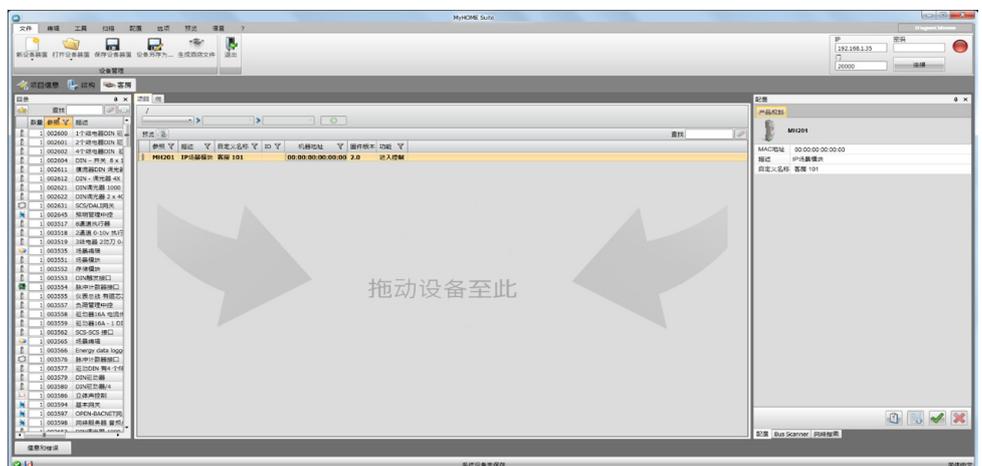


5. 添加建筑。
6. 添加构成建筑的楼层。
7. 选择楼层。
8. 添加客房。

每个创建的客房都将自动定位一个MH201设备。

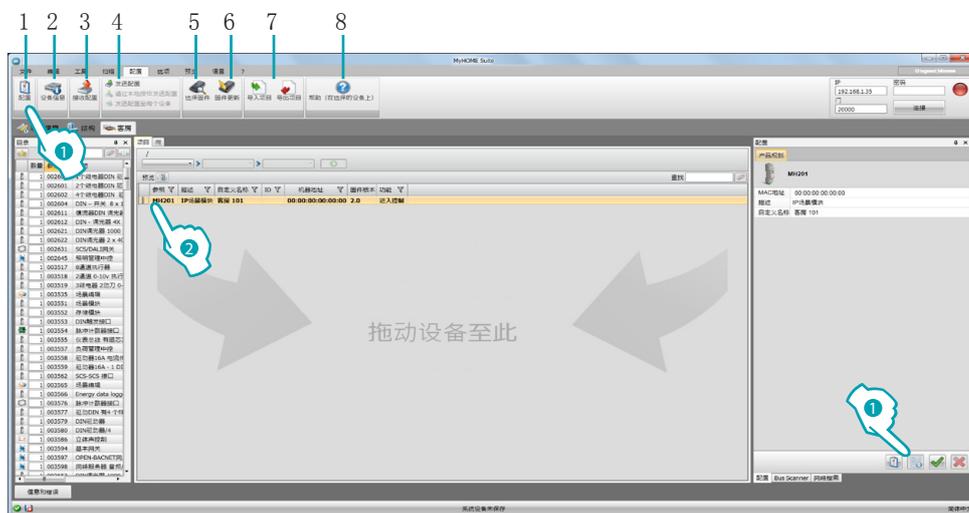


9. 如果知道客房内设备的MAC地址，请手动配置。
10. 如果不知道设备的MAC地址，请在网络上搜索并拖入客房内。
11. 点击进入客房或双击客房的名称。



现在可以通过几个相关的按键在“配置”对话框内对设备进行管理。

文件菜单



1. 打开设备配置的专门区域
2. 查询设备信息
3. 接收连接设备的配置
4. 发送配置到连接的设备
5. 选择设备的固件
6. 更新设备的固件（仅在选择固件后出现）
7. 导入项目
导出项目
导入或导出在专门区域内创建的配置项目时，选择设备并点击相应的按键。
8. 打开帮助（在选择的设备上）

在与设备交互时，选择对应的设备并点击需要执行功能的相应按键。

进入设备专门的配置区域，点击“配置 **①**”或双击设备 **②**

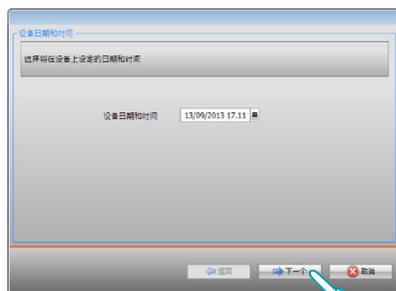
发送配置

在结束和保存程序设置后，需要发送配置到设备。

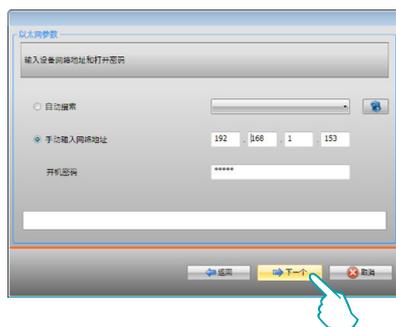
步骤:

1. 通过以太网将设备连接到电脑
2. 在工具栏的“配置”中选择“发送配置”。

屏幕将出现设置日期和时间。



3. 选择“下一步”并输入设备的地址:



4. 选择“下一步”，配置将传送到设备。

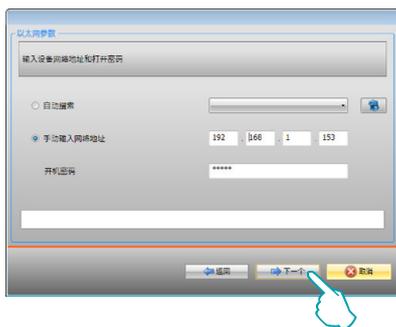


接收配置

它可接收设备当前的配置；获得配置后可进行修改、保存为文件，也可以将配置重新发送到设备。

步骤：

1. 通过以太网将设备连接到电脑。
2. 在工具栏“配置”中选择“接收配置”。
3. 输入设备的地址：



4. 选择“下一步”，开始接收配置。



更新固件

它可对设备的固件进行更新。

步骤：

- 设备连接到电脑。
- 在“配置”的下拉菜单中选择“选择固件”。
显示窗口并查找包含有.fwz格式固件文件的文件夹。

- 选择文件并继续点击“打开”。
- 选择“更新固件”并继续。

连接步骤参见“[发送配置](#)”章节。

查询设备信息

它可显示与电脑连接的某些设备信息。

步骤：

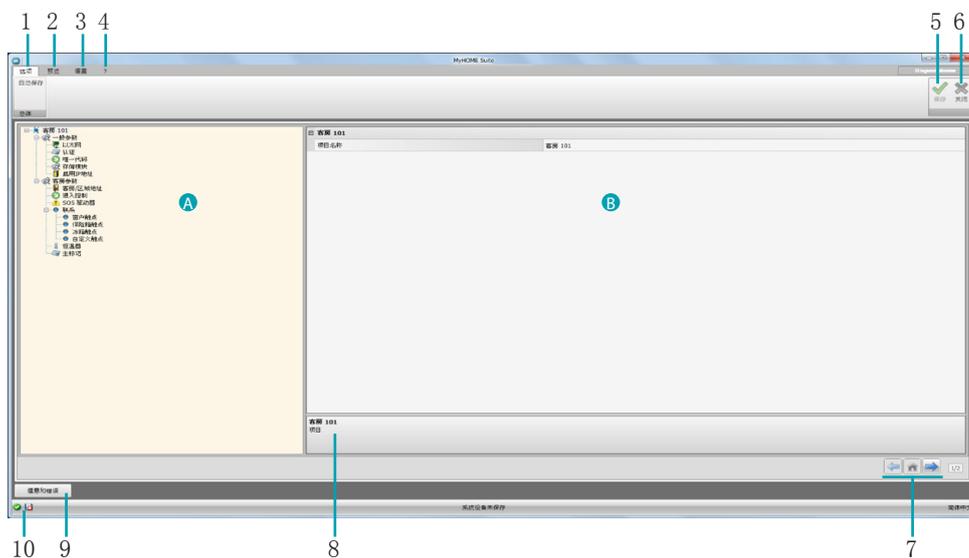
- 设备连接到电脑。
- 在“配置”的下拉菜单中选择“设备信息”。

连接步骤参见“[发送配置](#)”章节。

点击“下一步”，屏幕显示设备硬件和软件的特性。

开始屏幕页

进入程序并显示开始屏幕页，其中包含了所有配置参数。屏幕主要由2个区域组成：左侧(A)是按树状结构排列和需要配置的参数和功能。根据选择，在右侧(B)将显示需要选择或输入的数据项。



1. 选项。



启用自动保护

2. 预览。



显示/隐藏配置的事项



显示/隐藏信息和错误区域



恢复默认设置

3. 语言

选择软件使用的语言

4. 显示“帮助”图标(?) (软件手册) 和软件信息(i)。

5.  保存项目。

6.  返回全系统区域。

7. 页面之间切换按键。



配置页面之间切换



切换至主页

8. 功能描述。

9. 打开显示信息或错误的区域。

10. 显示保存文件和保存路径。

常规配置

在这个对话框中说明多功能相同的配置。

输入事项/页面

事项管理

	添加事项
	删除事项
	删除所有事项
	向上移动事项
	向下移动事项

在添加事项后，跳出一个内页并输入相关的数据。

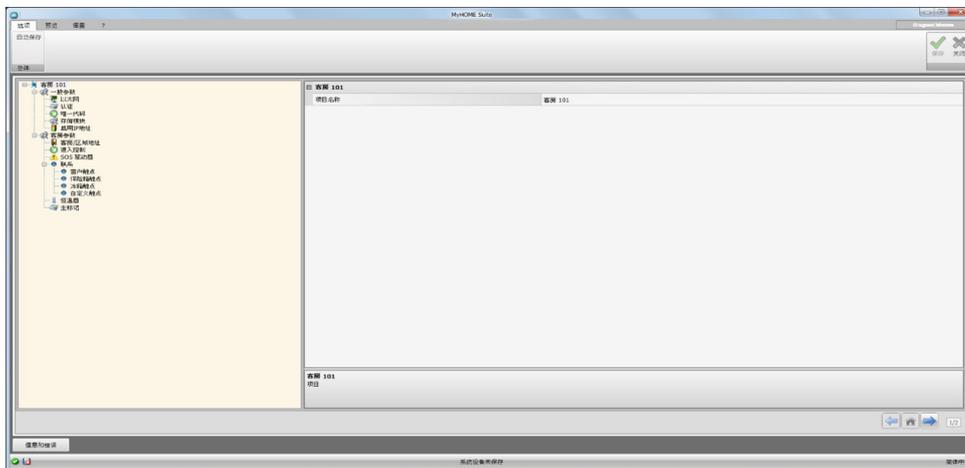
输入SCS地址



1. 输入环境A的配置值（0 - 10, GEN, AMB, GR）。
2. 输入光源点PL的配置值（数值取决于功能）。
3. 选择水平是个人安装板或本地总线，后者还需输入值I3, I4。

项目配置

在这个对话框中可配置设备的参数，然后通过按  键进入创建场景的屏幕页。



在不同的区域内输入配置的数据。

一般参数

在这个对话框中配置网络连接的技术参数。

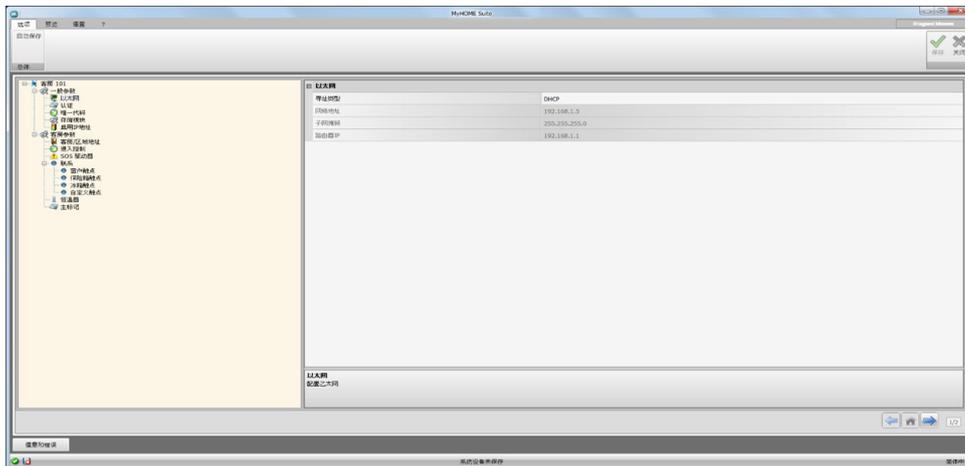
以太网

在这个屏幕页中可输入连接以太网的参数。



在修改默认值前，请联系网络管理员。

输入错误的值不仅无法启用服务，还可能会导致与网络其它设备通信的异常。

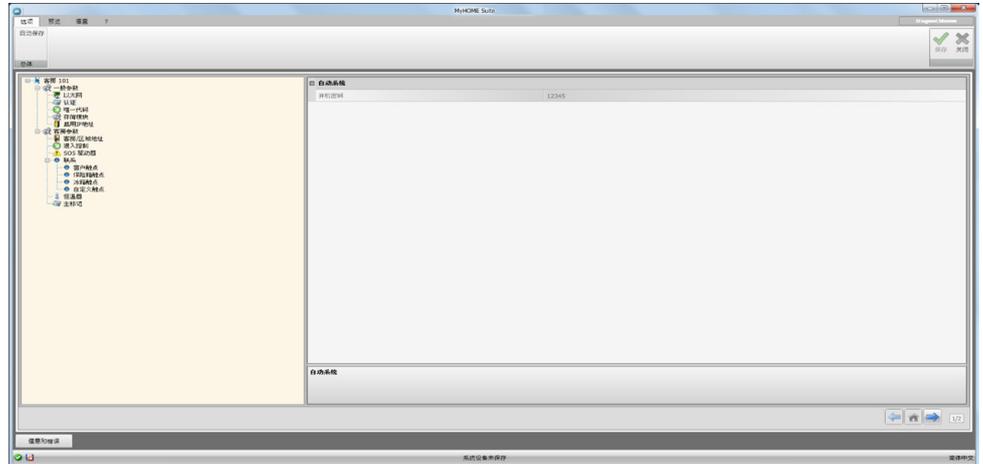


配置:

- 寻址类型: 选择地址是固定地址（此种情况需要输入相应的参数）或动态地址DHCP。
- IP地址和子网掩码: 输入需要在本地网络内识别设备的TCP/IP协议的网络参数。
- 路由器IP: 输入路由器的IP地址。

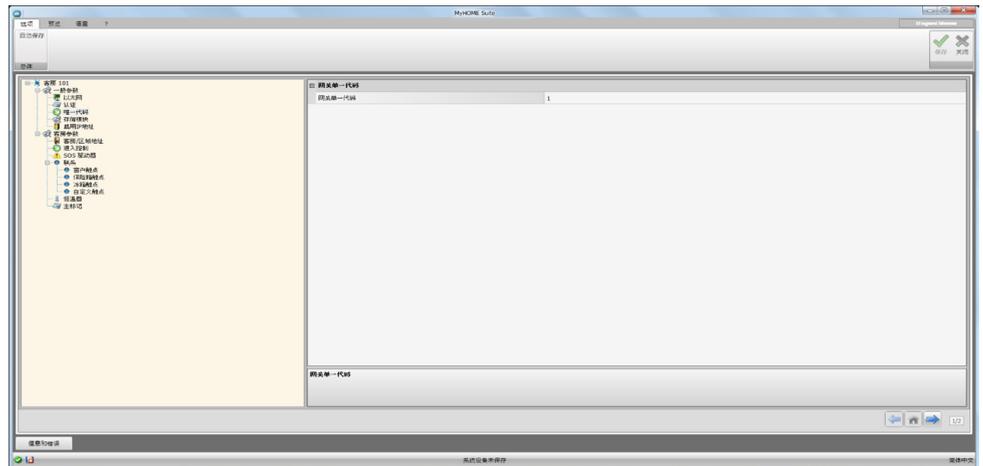
认证

在这个屏幕页中可显示之前连接设备设置的密码（默认为12345）。



唯一代码

在这个屏幕页中可配置设备的唯一识别代码。

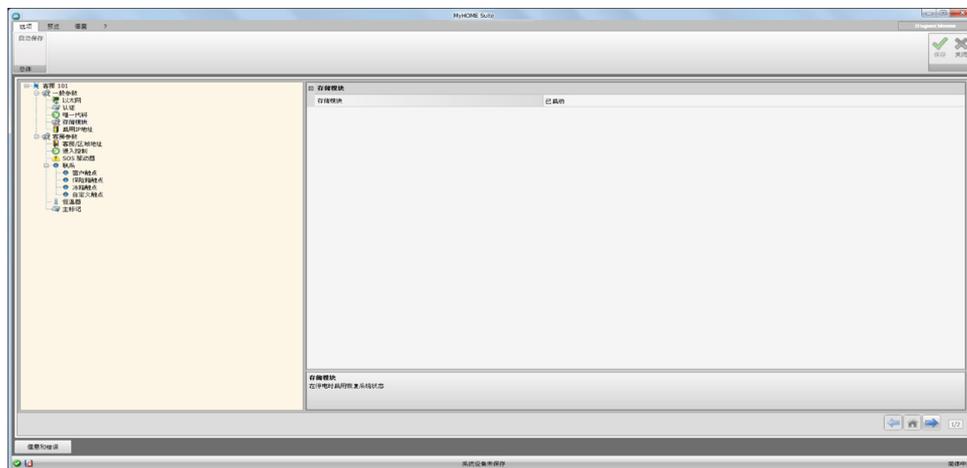


配置:

- 网关识别代码: 输入设备的唯一识别号。

存储模块

MH201设备可作为存储模块使用。
启用这个功能后，在断电的情况下，MH201可保持与之关联设备的记忆状态并在恢复供电后恢复设备状态。



- 存储模块: 启用/禁用恢复系统状态。

启用的IP地址

在这个屏幕页中可输入最多4个启用设备连接的IP地址范围，无需通过OPEN密码验证。



步骤:

1. 启用IP地址范围。
2. 点击按钮.



3. 输入启用网络地址的范围。
4. 确认。

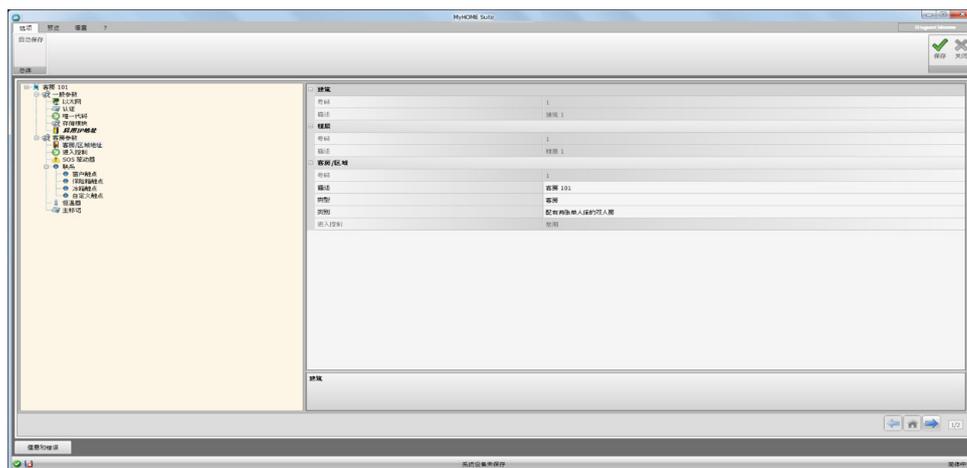
客房参数

配置酒店系统设备要求每个客房或公共区域均通过IP MH201场景模块连接到系统，因此需要正确配置所有相关的特性。

监控软件HotelSupervision将使用和识别设置的地址和客房/公共区域类型。

客房/公共区域地址

在整个酒店内，客户（或公共区域）通过对建筑、楼层和房号进行识别，还可以输入自定义描述。

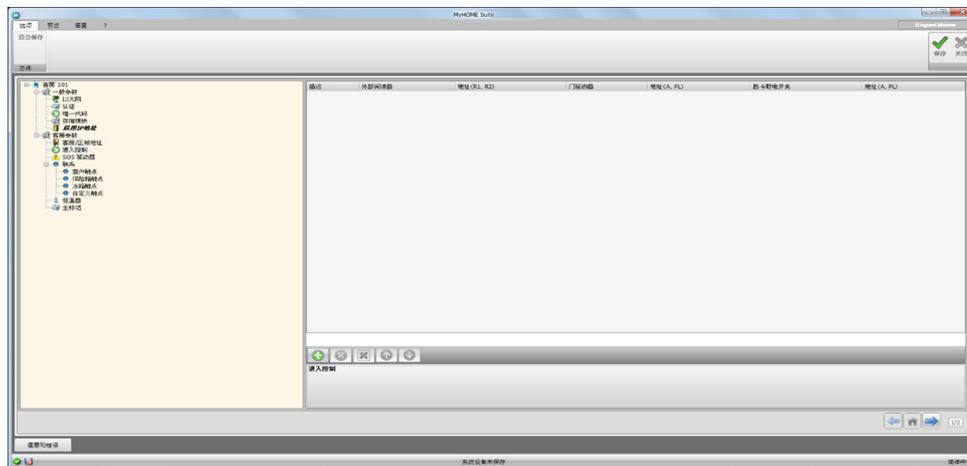


配置:

- 建筑和楼层: 为不能编辑项，由软件在公共区域内设置。
- 客户/公共区域: 选择类型: 客房，公共区域。
选择推荐的类别。
在公共区域中设置进入是否付费。

进入控制

客房进入点可按照不同的功能进行设置，设备应在此屏幕页中进行设置。



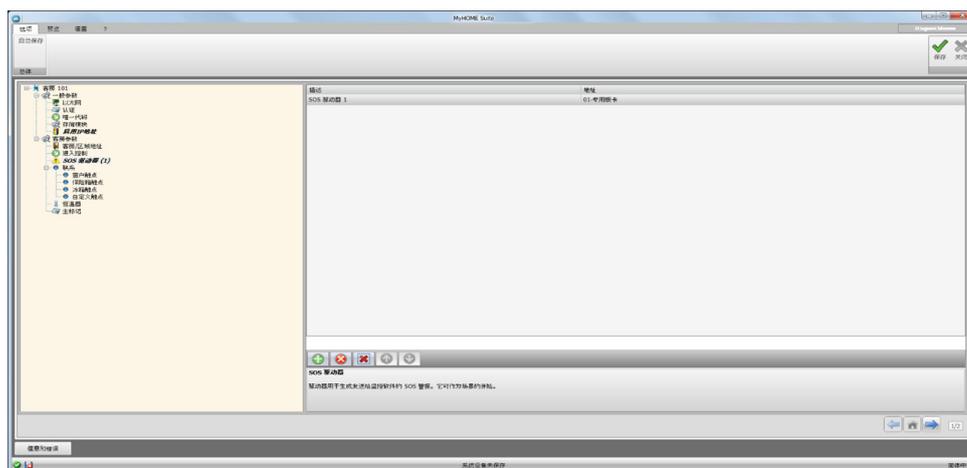
最多可输入8个入口。

配置：

- 房门读卡器：启用门外的读卡器并指定正确的地址 (R1, R2 : 从 1 至99)。
- 房门驱动器：可安装电动房门的驱动器，需启用驱动器和SCS地址 (A, PL)。
- 插卡器：启用客房内的插卡器并说明地址 (A, PL 应与读卡器的R1, R2一致)。

SOS驱动器

每个客房内可安装3个求助功能的驱动器，用以启动不同类型的报警（如拉动淋浴的报警绳），作为监控软件HotelSupervision提示的SOS报警。



配置：

- 描述和地址：输入自定义名称和驱动器的系统地址

触点

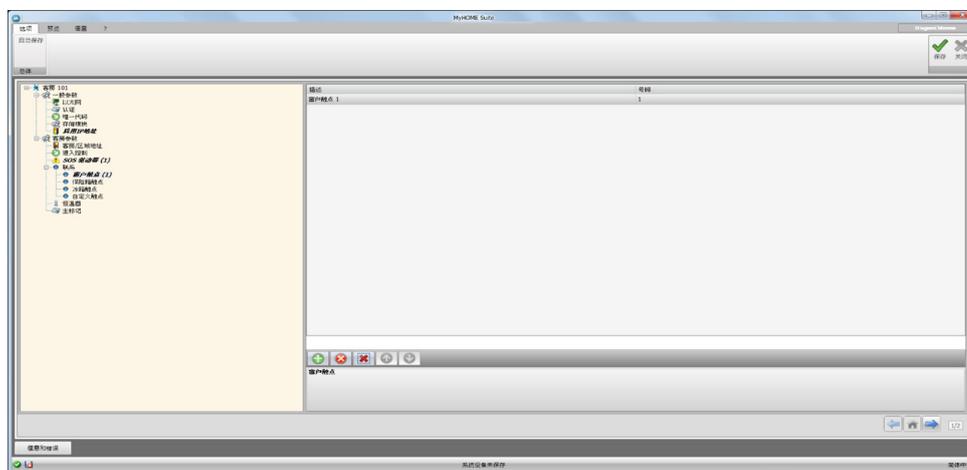
在这个对话框中可配置用于说明特定事件或启动场景或自动控制等的触点。
触点分为两种类型，根据不同的类型发出通知（如：窗户触点生成基础通知”信息”，即触点返回默认状态后自动重置）或自定义的通知（如：自定义触点的”窗户”类型生成”通知”，即由软件重新设置）。



生成通知所使用的触点接口应按“触点”方式进行适应的配置。

窗户触点

在这个屏幕页中可输入3个窗户触点。这个触点类型可生成打开窗户的通知，窗户关闭后将自动重置。

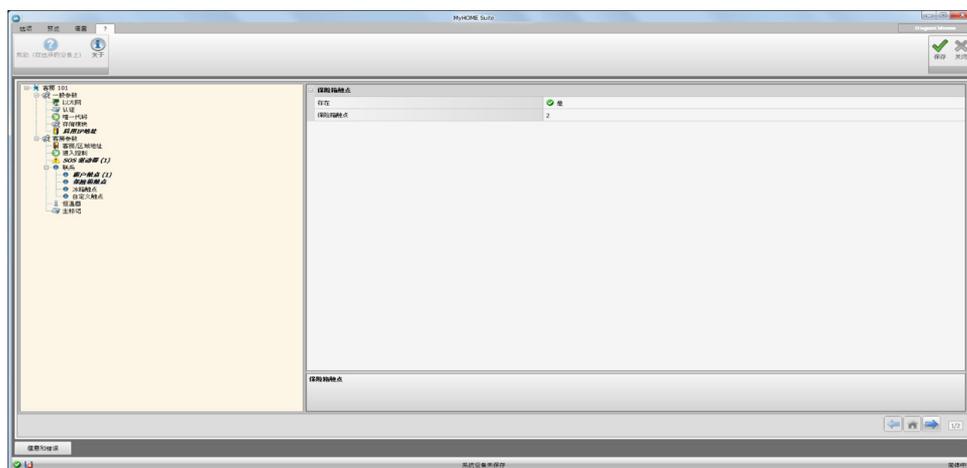


配置:

- 号码:输入系统设备上触点的识别号码。

保险箱触点

在这个屏幕页中可定义保险箱触点。在客人离开客房3分钟后，如果保险箱是打开的，这个触点类型将生成通知，之后只能通过软件进行重新设置。



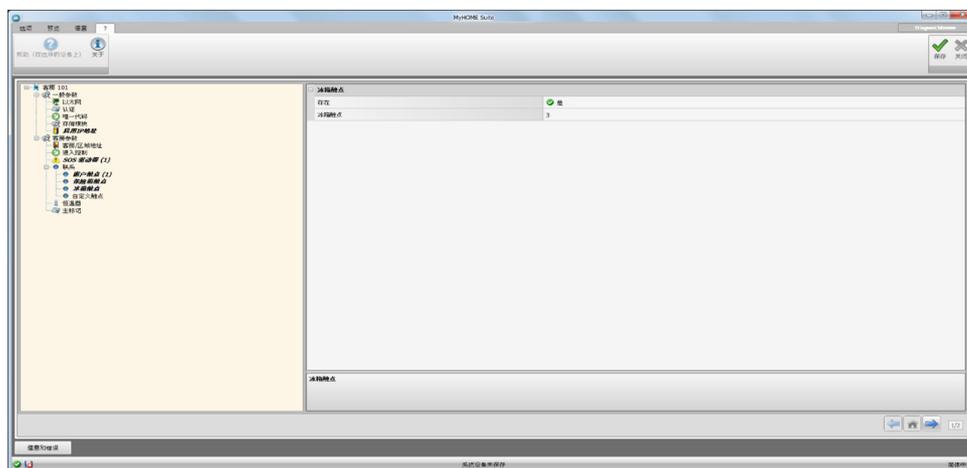
配置:

- 存在:设置客房内是否有保险箱触点。
- 保险箱触点:输入保险箱触点的识别号码。

冰箱触点

在这个屏幕页中可定义冰箱触点。在客人离开客房3分钟后，如果冰箱是打开的，这个触点类型将生成通知，需重置为关闭。

冰箱触点和保险箱触点生成的通知将记录在监控软件的事件日志中。



配置:

- 存在: 设置客房内是否有保险箱触点。
- 冰箱触点: 输入冰箱触点的识别号码。

自定义触点

在这个屏幕页中可输入自定义触点并根据类型配置相关的参数，在监控软件上显示生成的通知。这个类型的触点还可用于“创建场景”开始”的条件。

输入触点并指定识别号码，在定义触点地址后，在树状结构(1)中进行选择并配置详情。



配置:

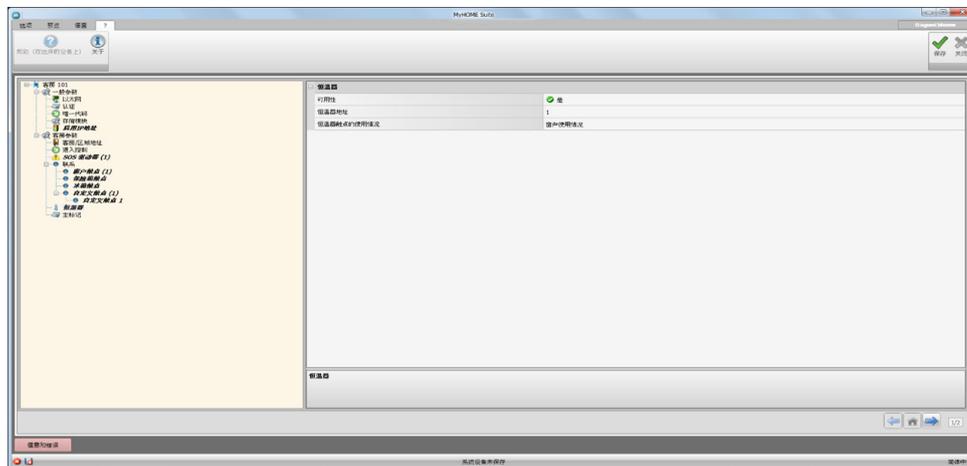
- 模式:选择触点的默认状态为正常打开或正常关闭。
- 触点类型:选择识别触点的类型和之后监控软件显示通知的图形。
- 通知类型:
 - 信息:生成通知 ⓘ, 信号不作为报警, 只是作为一种有用的提示。触点在返回默认状态后自动重置。在监控软件的事件日志中没有记录。
 - 通知:生成通知 ⚠, 信号出现视为一种通知。重置是可以配置的(参见后面的参数)。通知将记录在监控软件的事件日志中。
 - 报警:生成通知 ⚠, 信号出现视为一种报警和声音警报。重置是可以配置的(参见后面的参数)。通知将记录在监控软件的事件日志中。

以下设置仅对通知和报警类型适用

- 条件:发送通知的条件:
 - 总是:没有条件, 每种情况都发送通知
 - 存在:房卡在插入插卡器时发送通知
 - 不存在:房卡在没有插入插卡器时发送通知
- 延迟:可设置读卡与插入插卡器之间的时间, 无须在触点状态发生变化后发送通知; 或设置取出房卡后触点可为打开和关闭的时间, 无须在触点状态发生变化后发送通知。
- 本地重置:可设置CEN指令(地址和按钮), 对本地通知进行重置。
- 软件重置:可启用由监控软件重置通知。
- 自动重置:可启用在触点返回默认状态时通知重置。
- 补充通知:可启用通知时读卡器闪烁。

恒温器

在客房内可有一个或多个恒温器；在这个屏幕页中可配置一个恒温器和使用本地触点状态的功能。

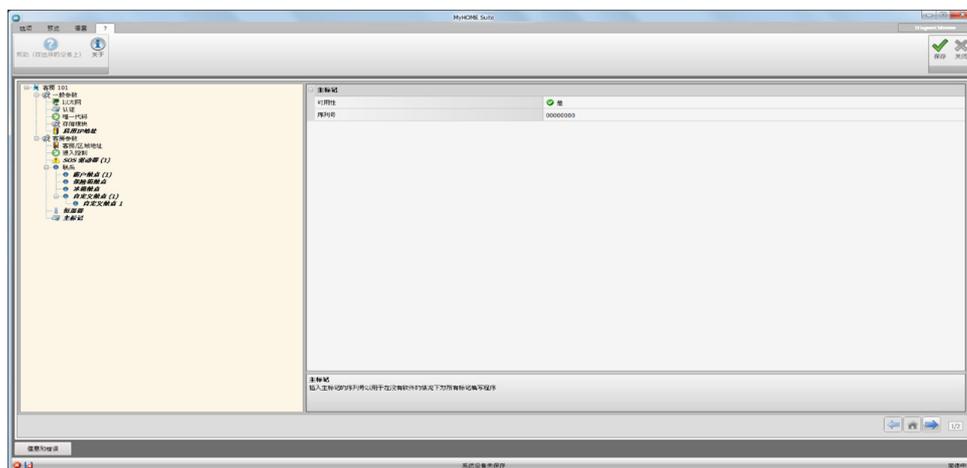


配置：

- 可用性: 设置为有恒温器并使用其功能
- 恒温器地址: 设置恒温器的地址
- 恒温器触点的使用情况: 设置使用恒温器触点之后监控软件显示通知的图形。

主卡

在这个屏幕页中可设置一张主卡，用于编辑其他客人的房卡且无须使用管理软件（主卡可用于所有客房）。



配置：

- 可用性: 设置为主卡
- 序列号: 输入主卡的序列号

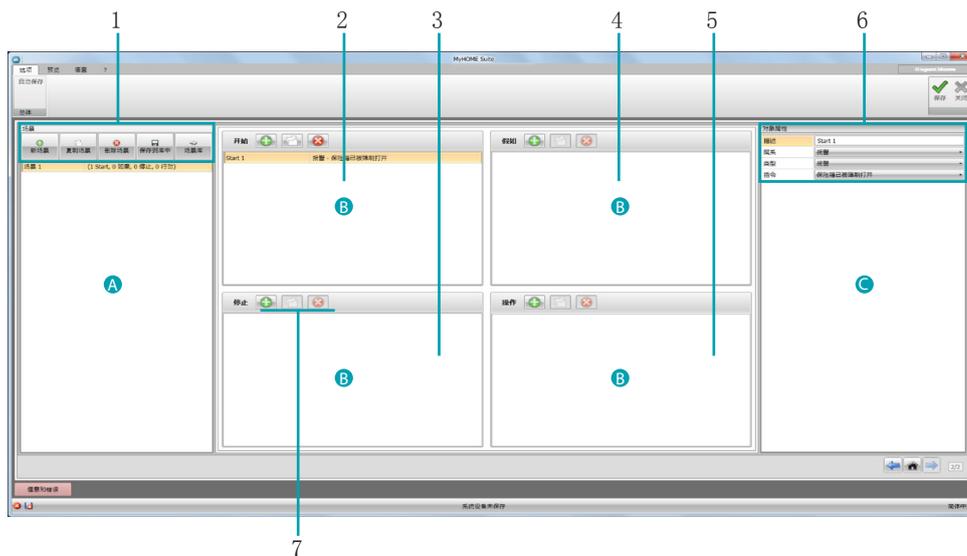
点击按钮  进入场景区域。

场景

在这个对话框中可针对酒店客房的情况创建比较复杂的场景。还可以调用通知指令（配置M=CEM）或监控软件创建的场景。

场景屏幕页

屏幕主要分为三个大的区域：(A)区可管理场景并保存到库中，(B)区有输入项，可输入适当配置的事项，(C)区组成配置事项的场景。



1. 场景.

	新场景: 创建新的场景
	复制场景: 复制一个已有的场景
	删除场景: 删除选择的场景
	保存到库中: 保存创建的场景到库中并可用于其它项目设置
	场景库: 打开包含有保存场景文件夹的库。

2. 输入项”开始”

在这个项中可输入定义启用场景的事项。

3. 输入项”停止”

在这个项中可输入定义阻止”动作”项中连续动作发生的事项。

注意：在”停止”项中设置的事件将冻结场景的执行；因此，已执行的场景将不发生变化，未执行的场景不会发生，”停止”指令之前已开始且有时间指令的动作将继续完成。

4. 输入项”假如”

在这个项中可输入定义限制场景执行的事项。

5. 输入项”动作”

在这个项中可输入定义完成动作或连续动作的事项。

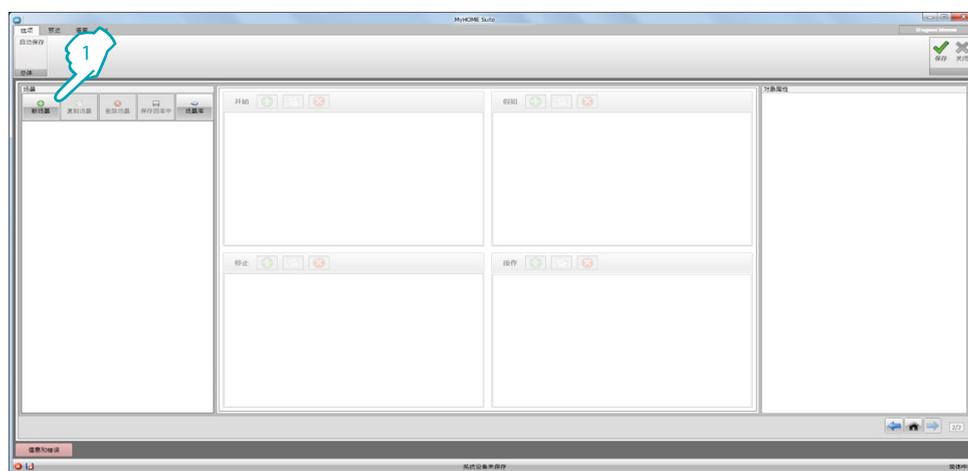
6. 事项属性
在这个窗口中可配置输入的事项。

<input type="text" value="描述 Start 1"/>	事项描述
<input type="text" value="属系"/>	属系
<input type="text" value="类型"/>	类型（仅某些事项）
<input type="text" value="指令 停止端口设备制打开"/>	执行事项的指令（根据输入项内输入的事项变化）

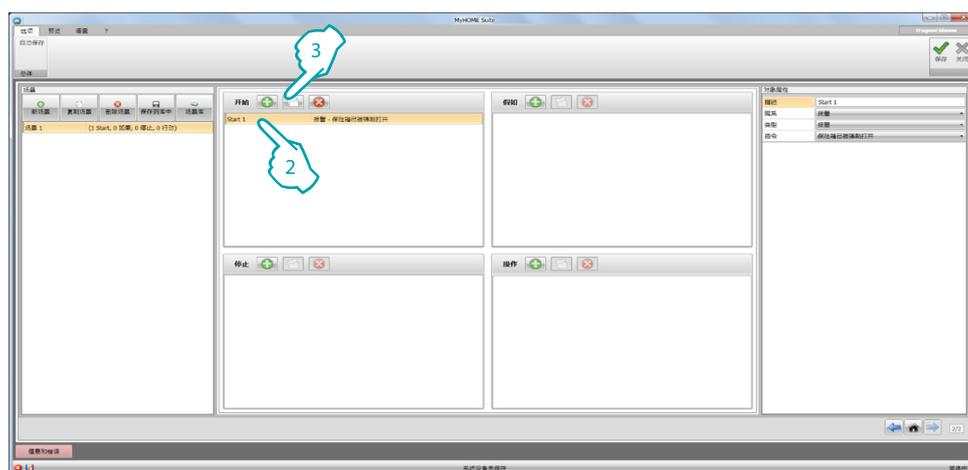
7. 在每个输入项内可：

	添加事项
	复制事项
	删除事项

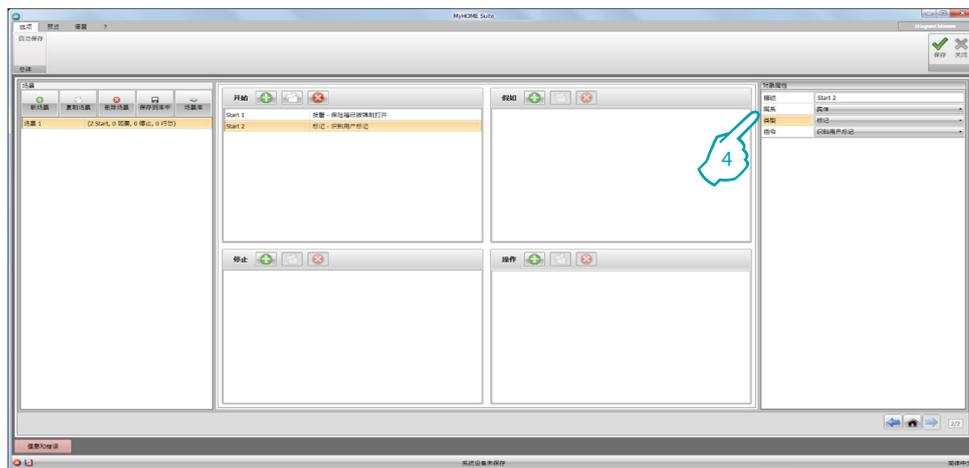
创建场景



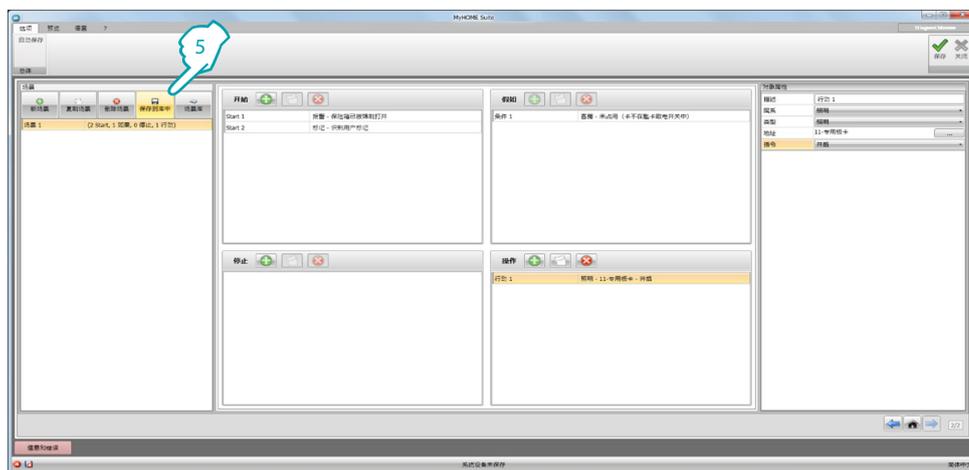
1. 点击创建场景。



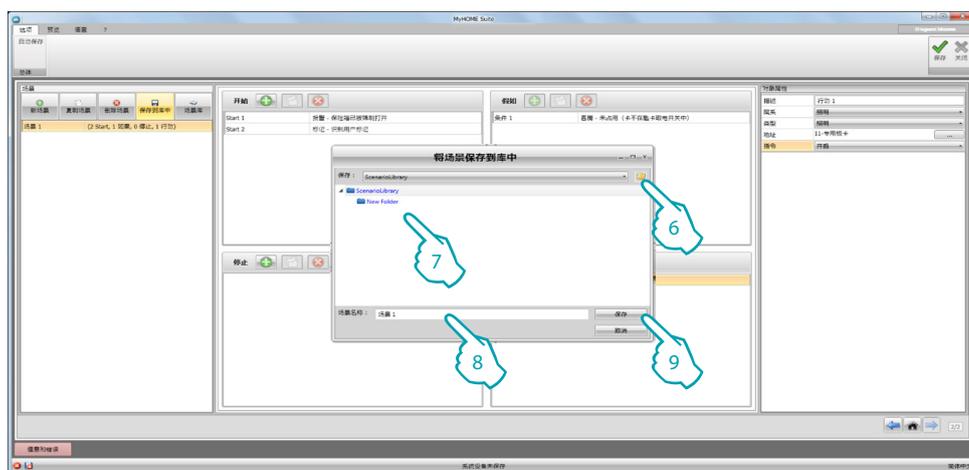
2. 软件”开始”项内在自动输入一个事项，可以修改或
3. 输入一个新的事项



4. 通过下拉菜单”对象属性”可定义事项并选择属系、类型和指令。



5. 在完成场景输入后可保存到库中并可用于其它项目设置



6. 创建一个保存场景的文件夹（选项）

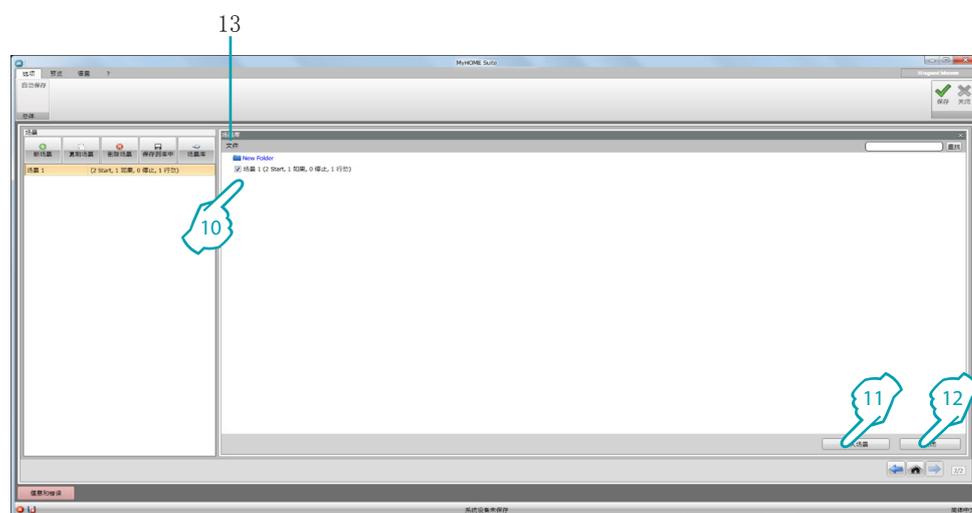
7. 选择文件夹

8. 输入名称

9. 点击保存

右键点击文件夹可使用新建、删除和重命名文件夹的功能。

库中的场景可导入新的项目设置:

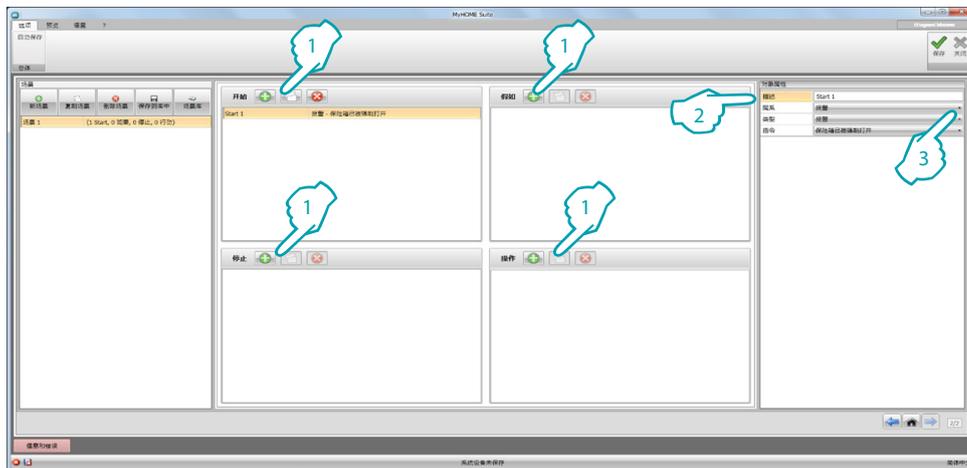


10. 在场景文件夹中选择场景
11. 点击导入场景
12. 程序结束后点击关闭库。
13. 通过下拉菜单可管理文件夹和场景(新建、删除和重命名)。

事项

本章节介绍构成场景的事项（按属系划分）和配置。

输入一个事项



1. 点击按钮在所需的项中输入事项
2. 输入一个描述
3. 选择属系以及类型和事项输入项中需要执行的指令

配置事项

可用的属系根据输入事项的输入项变化：

属系	开始	假如	停止	动作
报警	●		●	●
动化				●
延迟				●
触点	●	●	●	
酒店	●	●	●	●
照明	●	●	●	●
场景				●
计划场景	●		●	
特殊指令				●
温度控制	●	●	●	●
时间	●	●	●	



有些事项即使属于同一属系和类型，但不同的输入项有不同的指令。

报警属系

这个属系包含表示客房内发生报警的报警事项。

配置”报警”

对象属性	
1	描述 Start 1
2	属系 报警
3	类型 报警
4	指令 保险箱已被强制打开

1. 描述
输入一个描述
2. 属系
事项的属系
3. 类型
事项的类型
4. 指令
选择场景使用的报警类型

自动控制属系

这个属系包含管理自动控制的事项。

配置”百叶窗、窗帘、风扇、插座和自动门锁”

对象属性	
1	描述 行动 1
2	属系 自动控制
3	类型 百叶窗
4	地址 11-专用板卡
5	指令 向上

1. 描述
输入一个描述
2. 属系
事项的属系
3. 类型
事项的类型
4. 地址
选择事项的SCS地址
5. 指令
选择执行事项指令的类型

配置”百叶窗高级”



1. 描述
输入一个描述
2. 属系
事项的属系
3. 类型
事项的类型
4. 地址
选择事项的SCS地址
5. 指令
 打开水平: 百叶窗打开到设置的水平。
 向上/向下高级: 按照设置的步骤升起/降下百叶窗。
 停止高级: 在百叶窗处于停止的状态下, 这个指令可将百叶窗打开到预设的水平。预设的水平在事项中配置。
 向上/向下逐步: 逐步完全升起/降下百叶窗。

配置”窗帘高级”



1. 描述
输入一个描述
2. 属系
事项的属系
3. 类型
事项的类型
4. 地址
选择事项的SCS地址
5. 指令
 打开水平: 窗帘打开到设置的水平。
 打开/关闭高级: 按照设置的步骤升起/降下窗帘。
 停止高级: 在窗帘处于停止的状态下, 这个指令可将窗帘打开到预设的水平。预设的水平在事项中配置。
 打开/关闭逐步: 逐步完全升起/降下窗帘。

延迟属系

这个属系包含”延迟”事项，即设置执行新动作之前或两个动作之间的等待时间。

配置”延迟”

对象属性	
1 描述	行动 1
2 属系	延迟
3 类型	延迟
4 延迟 (秒)	1

1. 描述
输入一个描述
2. 属系
事项的属系
3. 类型
事项的类型
4. 指令
选择延迟 (秒)

触点属系

这个属系包含说明来自客房触点通知的触点事项。
在这个属系中，只能输入在”自定义触点”中配置的触点

配置”触点”

对象属性	
1 描述	条件 1
2 属系	联系
3 类型	联系:
4 地址	1
5 指令	打开

1. 描述
输入一个描述
2. 属系
事项的属系
3. 类型
事项的类型
4. 地址
输入系统设备上触点的识别号码
5. 指令
选择触点状态 (打开/关闭)

酒店属系

这个属系包含管理酒店客房的事项
配置”客房和房卡”

对象属性	
1 描述	Start 1
2 属系	宾馆
3 类型	客房
4 指令	可用

对象属性	
描述	Start 1
属系	宾馆
类型	标记
4 指令	识别用户标记

1. 描述
输入一个描述
2. 属系
事项的属系
3. 类型
事项类型（客房、房卡）
4. 指令
客房指令：选择客房状态
房卡指令：选择识别的房卡为用户、员工或两者皆有

照明属系

这个属系包含有关打开和关闭的事项
配置”照明灯”

对象属性	
1 描述	Start 1
2 属系	照明
3 类型	照明
4 地址	11-专用板卡
5 指令	关闭

1. 描述
输入一个描述
2. 属系
事项的属系
3. 类型
事项的类型
4. 地址
选择事项的SCS地址
5. 指令
选择执行事项指令的类型

配置”定时灯”（仅动作项）

对象属性	
1 描述	行动 1
2 属系	照明
3 类型	定时灯光
4 地址	11-专用板卡
5 指令	开启1分钟

1. 描述
输入一个描述
2. 属系
事项的属系
3. 类型
事项的类型
4. 地址
选择事项的SCS地址
5. 指令
选择执行事项的指令类型和持续时间（固定或自定义）

配置”调光器100”（假如项）



1. 描述
输入一个描述
2. 属系
事项的属系
3. 类型
事项的类型
4. 地址
选择事项的SCS地址
5. 指令
选择执行事项指令的类型
6. 条件(打开到设置水平)
设置照明水平值（更大/更小/值）

配置”调光器100”（动作项）



1. 描述
输入一个描述
2. 属系
事项的属系
3. 类型
事项的类型
4. 地址
选择事项的SCS地址
5. 指令
打开/关闭:选择指令类型
打开水平:设置照明水平值和持续时间

场景属系

这个属系包含产生场景的事项
配置”场景”



1. 描述
输入一个描述
2. 属系
事项的属系
3. 类型
事项的类型
4. 地址
选择事项的SCS地址
5. 指令
选择指令模式
6. 按钮
选择启用相关场景的按钮

预定的场景属系

这个属系包含产生场景的事项
配置”预定的场景”



1. 描述
输入一个描述
2. 属系
事项的属系
3. 类型
事项的类型
4. 地址
选择事项的SCS地址
5. 指令
选择指令模式
6. 按钮
选择启用相关场景的按钮

特殊命令属系

这个属系包含”上锁/解锁驱动”，可停止/解锁驱动器正在执行的动作。

配置”上锁/解锁驱动”

对象属性	
1	描述 行动 1
2	属系 特殊命令
3	类型 上锁/解锁驱动
4	地址 11-专用板卡
5	指令 上锁

1. 描述
输入一个描述
2. 属系
事项的属系
3. 类型
事项的类型
4. 地址
选择事项的SCS地址
5. 指令
选择指令模式

温度控制属系

这个属系包含有关温度控制系统的事项

配置”恒温器”

对象属性	
1	描述 条件 1
2	属系 温度控制
3	类型 恒温器
4	地址 1
5	指令 触点：打开

1. 描述
输入一个描述
2. 属系
事项的属系
3. 类型
事项的类型
4. 地址
选择恒温器的地址
5. 指令
选择指令模式

配置”恒温器”（动作项）

对象属性	
1 描述	行动 1
2 属系	温度控制
3 类型	恒温器
4 地址	1
5 指令	舒适供暖

1. 描述
输入一个描述
2. 属系
事项的属系
3. 类型
事项的类型
4. 地址
选择恒温器的地址
5. 指令
选择指令模式为：

- 舒适 供暖/制冷
设置用户预定的温度为舒适，同时改变系统的设置（制热/制冷）。

对象属性	
描述	行动 1
属系	温度控制
类型	恒温器
地址	1
指令	舒适供暖

- 舒适 供暖/制冷组合：
设置恒温器的模式为自动转换，根据测到的温度自动切换制热和制冷。

对象属性	
描述	行动 1
属系	温度控制
类型	恒温器
地址	1
指令	舒适自动转换

- 舒适 通用：
设置用户预定的温度为舒适，不改变系统的设置（制热/制冷）。

对象属性	
描述	行动 1
属系	温度控制
类型	恒温器
地址	1
指令	舒适通用

- ECO 供暖/制冷；
- ECO 供暖/制冷组合；
- ECO节能 通用：
功能同上述指令，但作为节能模式：ECO节能和舒适模式的区别在于设置的温度水平不同。

对象属性	
描述	行动 1
属系	温度控制
类型	恒温器
地址	1
指令	ECO 供暖

- 关闭;
- 防冻;
- 热保护 供暖;
- 防冻/热保护 供暖/制冷组合;
- 防冻/热保护 通用:
设置预定的温度

对象属性	
描述	行动 1
属系	温度控制
类型	恒温器
地址	1
指令	关闭

- 手动设置 供暖/制冷:
设置系统固定的温度, 同时根据选择改变工作模式 (供暖/制冷)。

对象属性	
描述	行动 1
属系	温度控制
类型	恒温器
地址	1
指令	手动设置点供暖
温度 (°C)	3,0

- 手动设置 供暖/制冷组合:
设置恒温器的模式为自动转换, 供暖和制冷功能自动切换, 以保持设置的温度。

对象属性	
描述	行动 1
属系	温度控制
类型	恒温器
地址	1
指令	手动设置点自动转换
温度 (°C)	3,0

- 手动设置 通用:
设置系统固定的温度并保持当时启用的工作模式 (供暖/制冷)。

对象属性	
描述	行动 1
属系	温度控制
类型	恒温器
地址	1
指令	手动设置点通用
温度 (°C)	3,0

- 本地按钮:
启用/禁用房间内的恒温器按键

对象属性	
描述	行动 1
属系	温度控制
类型	恒温器
地址	1
指令	本地按钮
启动	已启动

时间属系

这个属系包含可指定时段的事项

配置”时间”（开始和停止项）

对象属性	
1 描述	Start 1
2 属系	时间
3 类型	小时
4 指令	时间
5 时间	00:00

1. 描述
输入一个描述
2. 属系
事项的属系
3. 类型
事项的类型
4. 指令
选择指令模式为”小时、小时和日期和小时及每周天数
5. 时间
A - 小时：输入小时

对象属性	
描述	Start 1
属系	时间
类型	小时
指令	时间
A 时间	00:00

00:00	01:00	02:00	03:00
04:00	05:00	06:00	07:00
08:00	09:00	10:00	11:00
12:00	13:00	14:00	15:00
16:00	17:00	18:00	19:00
20:00	21:00	22:00	23:00

- B - 小时和日期：输入小时和日期

对象属性	
描述	Start 1
属系	时间
类型	小时
指令	时间和日期
B 时间	14/11/2014 00:00

十一月 - 2014		00:00	01:00	02:00	03:00						
周日	周一	周二	周三	周四	周五	周六					
44	26	27	28	29	30	31	1	04:00	05:00	06:00	07:00
45	2	3	4	5	6	7	8	08:00	09:00	10:00	11:00
46	9	10	11	12	13	14	15	12:00	13:00	14:00	15:00
47	16	17	18	19	20	21	22	16:00	17:00	18:00	19:00
48	23	24	25	26	27	28	29	20:00	21:00	22:00	23:00
49	30	1	2	3	4	5	6				

关闭

- C - 小时和每周天数：输入小时和每周天数

对象属性	
描述	Start 1
属系	时间
类型	小时
指令	时间和工作天数
C 时间	00:00

<input type="checkbox"/> 周一	<input type="checkbox"/> 周二	<input type="checkbox"/> 周三	<input type="checkbox"/> 周四	<input type="checkbox"/> 周五	<input type="checkbox"/> 周六
-----------------------------	-----------------------------	-----------------------------	-----------------------------	-----------------------------	-----------------------------

00:00	01:00	02:00	03:00
04:00	05:00	06:00	07:00
08:00	09:00	10:00	11:00
12:00	13:00	14:00	15:00
16:00	17:00	18:00	19:00
20:00	21:00	22:00	23:00

配置小时(假如项)

对象属性	
1	描述 条件 1
2	属系 时间
3	类型 小时
4	指令 时间
5	条件 更多
6	时间 00:00

1. 描述
输入一个描述
2. 属系
事项的属系
3. 类型
事项的类型
4. 指令
选择指令模式为” 小时、小时和日期和小时及每周天数
5. 条件
选择用于时间项内设置值的条件(更多/更少/范围)
6. 时间(范围)
 - A - 小时：输入小时的范围

对象属性	
描述	条件 1
属系	时间
类型	小时
指令	时间
条件	范围
A 时间	来自 00:00
	至 00:00

B - 小时和日期：输入小时和日期的范围

对象属性	
描述	条件 1
属系	时间
类型	小时
指令	时间和日期
条件	范围
B 时间	来自 14/11/2014 00:00
	至 14/11/2014 00:00

C - 小时和每周天数：输入小时和每周天数的范围

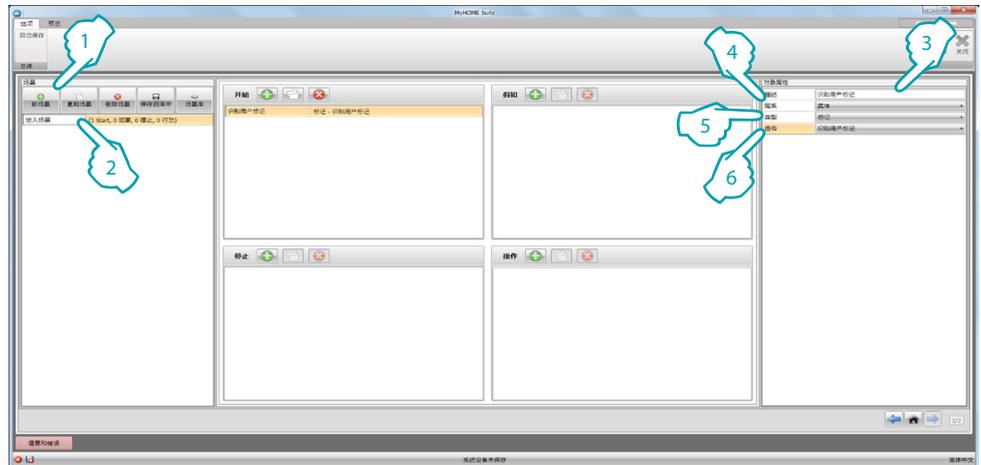
对象属性	
描述	条件 1
属系	时间
类型	小时
指令	时间和工作天数
条件	范围
C 时间	<input type="checkbox"/> 周一 <input type="checkbox"/> 周二 <input type="checkbox"/> 周三 <input type="checkbox"/> 周四 <input type="checkbox"/> 周五 <input type="checkbox"/> 周六
	来自 00:00 <input type="checkbox"/> 周一 <input type="checkbox"/> 周二 <input type="checkbox"/> 周三 <input type="checkbox"/> 周四 <input type="checkbox"/> 周五 <input type="checkbox"/> 周六 至 00:00

场景举例

以下举例说明如何配置客人进入客房和离开客房时启用的场景。
当客人插入房卡并被识别后，门厅灯亮起3分钟，总开关打开（如：主灯、空调和电视机打开）并升起百叶窗。所有上述的条件是客房是空房（房卡插入读卡器中）。
之后，当客人离开客房并抽出房卡时，百叶窗关闭，门厅灯亮起，3分钟后总开关关闭。
另外，在执行离开客房场景的过程中，如果房卡插回读卡器，还可以中止离房的场景。

	开始项	动作项	假如项	停止项
进入	当时： - 识别客人房卡	执行： - 打开门厅灯 - 总开关打开 - 升起百叶窗	假如： - 客房是空房	中止时：
离开	- 客人抽出房卡	- 打开门厅灯 - 总开关关闭 - 降下百叶窗		- 客人插回房卡

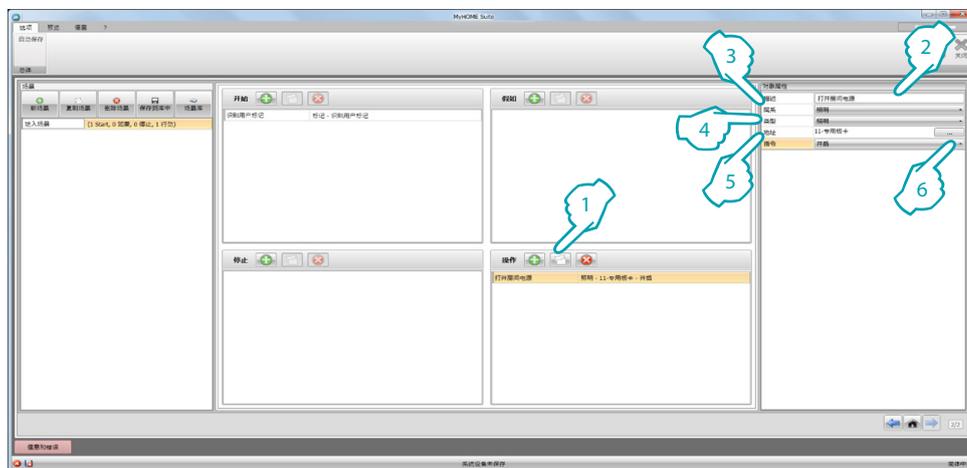
在软件全系统区域配置所有 [参数](#) 后，进入创建场景的区域。



1. 添加场景
 2. 输入场景名称
- 现在可以开始创建场景，在开始项输入事项酒店 - 房卡房卡并配置事项，使房卡在被识别后开始启动场景。
3. 输入事项的描述
 4. 输入属系酒店
 5. 选择类型房卡
 6. 选择指令识别用户房卡

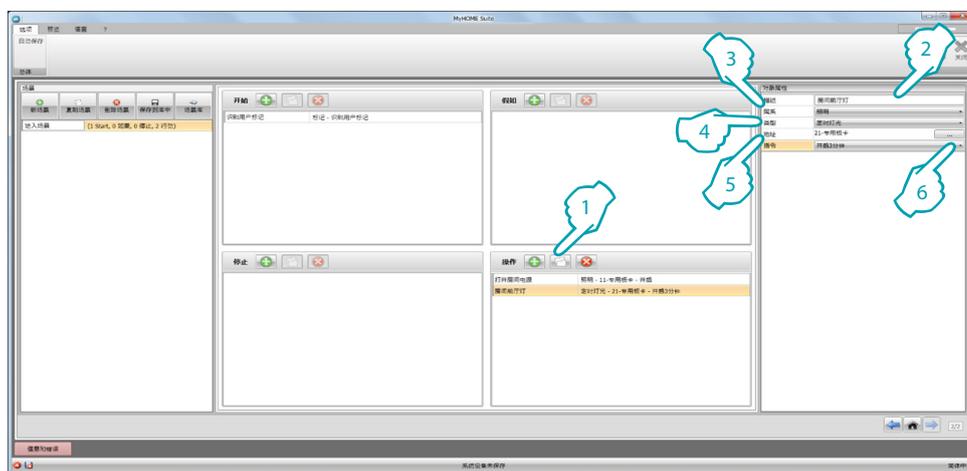
在配置启动场景的事件后，可设置之后执行的动作，即总开关打开、门厅灯亮起和升起百叶窗。

为此，可使用事项**照明 - 照明灯**



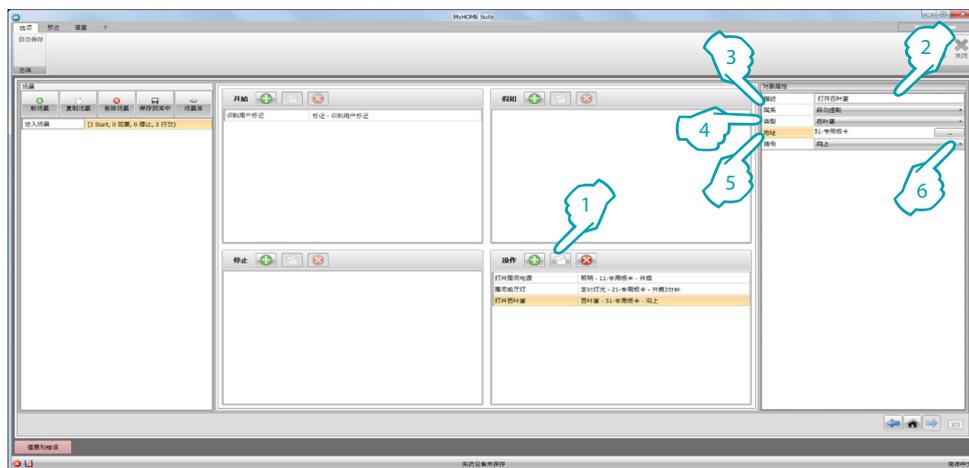
1. 点击添加事项
2. 输入事件的描述
3. 选择属系**照明**
4. 选择类型**照明灯**
5. 输入地址11
6. 选择指令开启

输入事项**照明 - 定时灯**定时灯启动门厅灯3分钟



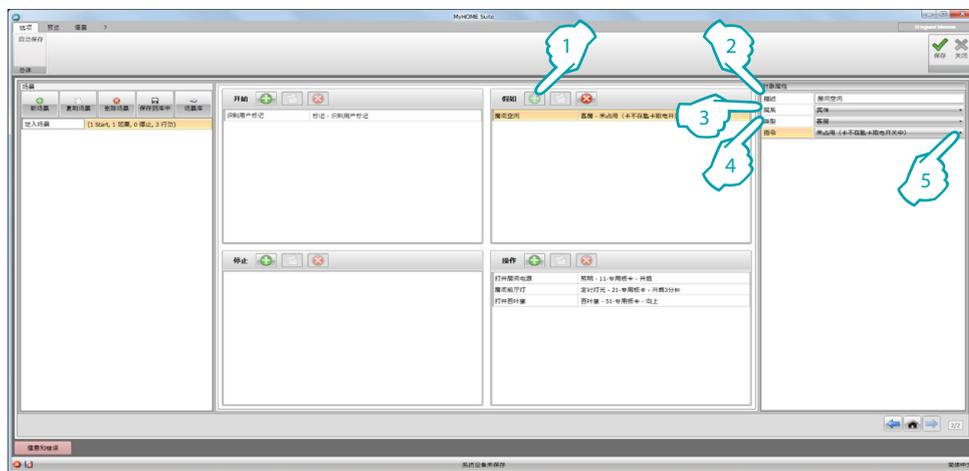
1. 点击添加事项
2. 输入事件的描述
3. 选择属系**照明**
4. 选择类型**定时灯**
5. 输入地址21
6. 选择指令开启3分钟

然后输入事项 **自动控制 - 百叶窗升起百叶窗**



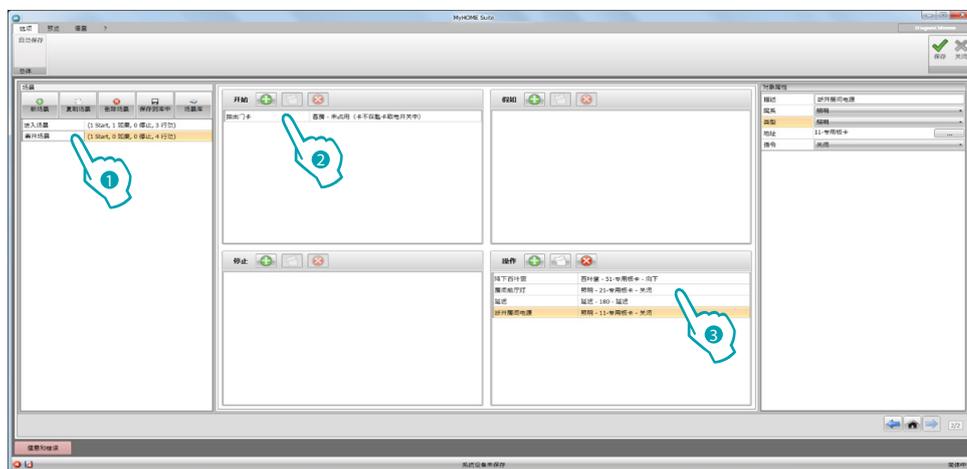
1. 点击添加事项
2. 输入事项的描述
3. 选择属系 **自动控制**
4. 选择类型 **百叶窗**
5. 输入地址51
6. 选择指令向上

现在开始设置执行场景的限制，即客房是空房。
为此，可使用事项 **酒店 - 客房** 并在假如项输入中输入事项

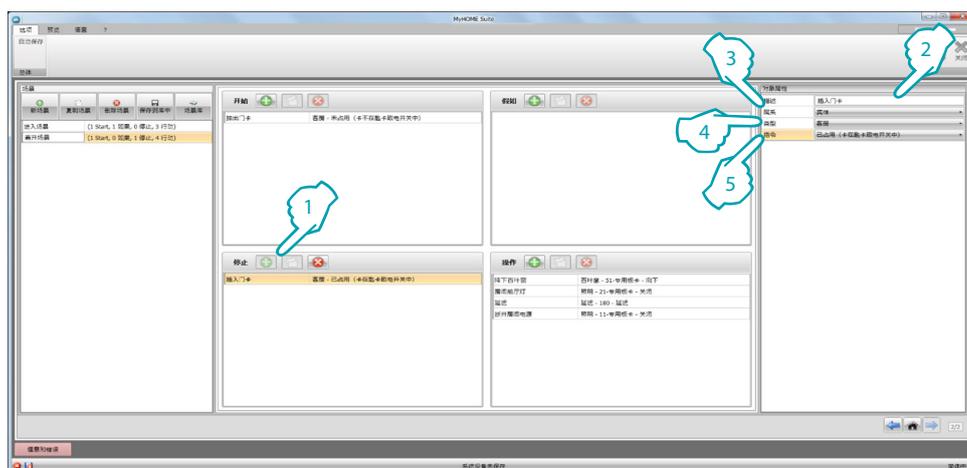


1. 点击添加事项
2. 输入事项的描述
3. 输入属系 **酒店**
4. 选择类型 **客房**
5. 选择指令空房（房卡不在读卡器中）

此后，还可以按上述同样的方式创建离开客房的场景^①，在开始项内输入启动房卡不在读卡器中的场景^②，并且在动作项内输入需要执行的动作，使用客房回到初始状态^③。

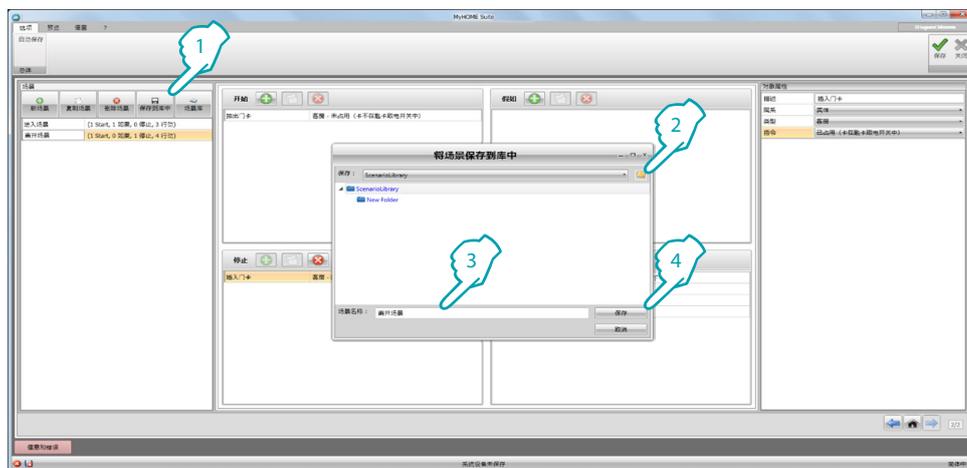


另外，还可以在客人抽出房卡并想重新进入客房的情况下中止场景。因此，在停止项中输入事项酒店 - 客房



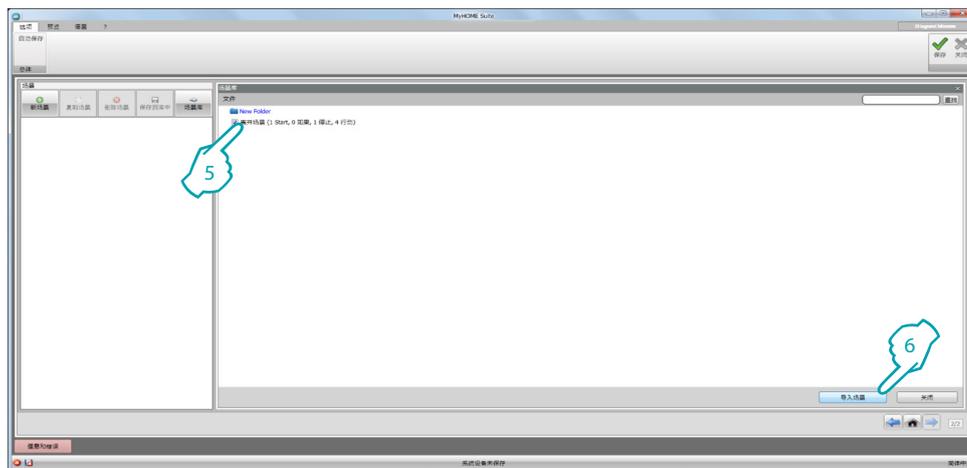
1. 点击添加事项
2. 输入事项的描述
3. 输入属系酒店
4. 选择类型客房
5. 选择指令已占用(房卡在读卡器中)

可将场景保存到库中并可用于其它项目设置



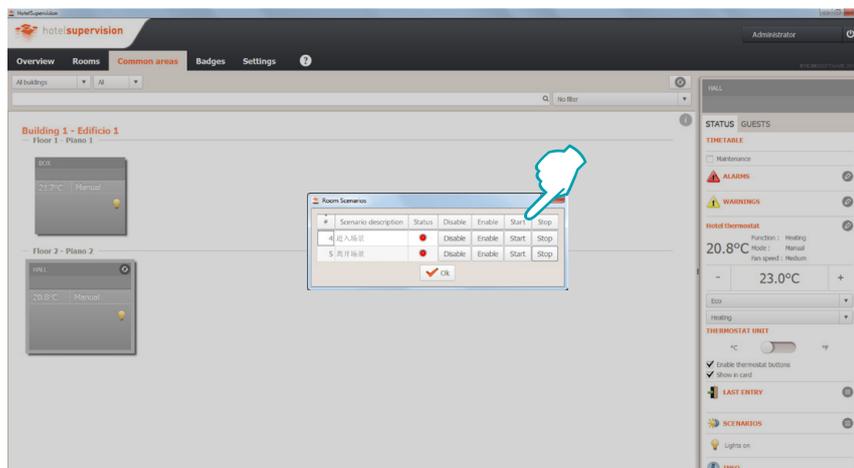
1. 点击保存场景到库中
2. 点击新建文件夹
3. 输入场景名称
4. 点击保存

现在可将场景导入另一个项目设置



5. 在场景文件夹中选择场景
6. 点击导入场景

现在可从前台的监控软件中调出场景。



Legrand SNC
128, av. du Maréchal-de-Lattre-de-Tassigny
87045 Limoges Cedex - France
www.legrand.com

Bticino SpA
Viale Borri, 231
21100 Varese
www.bticino.com