

# Cyfrowy panel zewnętrzny audio

Instrukcja instalatora





## Spis treści

<b>1 Wprowadzenie</b>	<b>4</b>
1.1 Ostrzeżenia i zalecenia	4
<b>2 Opis</b>	<b>5</b>
2.1 Funkcje podstawowe	5
2.1.1 Korzystanie z klawiatury	5
2.2 Widok z przodu	6
2.3 Widok z tyłu	7
2.4 Instalacja	8
<b>3 Konfiguracja</b>	<b>10</b>
3.1 Dostęp do programowania	10
3.2 Ustawianie kodu master	13
3.2.1 Wprowadzenie nowego kodu master	13
3.2.2 Unieważnienie kodu master	13
3.2.3 Unieważnienie wszystkich kodów master	14
3.2.4 Ogólny reset urządzenia	14
3.3 Ustawienie adresów SCS i logicznych	15
3.3.1 Wybór trybu wywołania: adres SCS lub logiczny	15
3.3.2 Przypisanie nowego adresu logicznego do adresu SCS	16
3.3.3 Modyfikowanie adresu logicznego	17
3.3.4 Unieważnienie adresu logicznego	18
3.3.5 Unieważnienie adresu logicznego wg adresu SCS	19
3.3.6 Unieważnienie wszystkich adresów logicznych	20
3.4 Ustawienie kodu zamka	21
3.4.1 Włączenie funkcji kodu zamka	22
3.4.2 Przypisanie kodu zamka do zestyku wewnętrznego lub przekaźnika zamka przy panelu P	23
3.4.3 Wprowadzenie nowego kodu zamka	24
3.4.4 Unieważnienie kodu zamka	25
3.4.5 Unieważnienie wszystkich kodów zamka	26
3.5 Ustawienie ogólnego kodu dostępu	27
3.5.1 Włączenie funkcji ogólnego kodu dostępu	27
3.5.2 Przypisanie ogólnego kodu dostępu do zestyku wewnętrznego lub przekaźnika zamka przy panelu P	28
3.5.3 Wprowadzenie nowego ogólnego kodu dostępu	29
3.5.4 Unieważnienie ogólnego kodu dostępu	29
3.5.5 Unieważnienie wszystkich ogólnych kodów dostępu	30
3.6 Ustawienie centrali	31
3.6.1 Włączenie wywołania centrali	31
3.6.2 Modyfikacja adresu SCS centrali	32
3.7 Komunikaty o błędach	33
<b>4 Dodatek</b>	<b>34</b>
4.1 Stany wyświetlacza	34
4.2 Reset dei codici master senza utilizzo del codice master principale	35
4.3 Dane techniczne	36

**1.1 Ostrzeżenia i zalecenia**


Przed przystąpieniem do instalacji należy zapoznać się z niniejszym podręcznikiem. Gwarancja automatycznie traci ważność wskutek zaniedbania, niewłaściwego użycia, manipulowania przez osoby nieuprawnione.



# Cyfrowy panel zewnętrzny audio

## 2 Opis

### 2.1 Funkcje podstawowe

Zewnętrzny panel domofonowy BTicino może obsługiwać do 4000 adresów aparatów wewnętrznych (od 0 do 3999) oraz bezpośrednie wywołanie centralki .

Poprzez rozpoznanie wcześniej zapisanych w pamięci kodów numerycznych (adresy SCS) lub alfanumerycznych (adresy logiczne) wywołuje aparaty wewnętrzne (domofony, wideodomofony) i umożliwia lokatorom otwarcie zamka za pomocą dedykowanego kodu numerycznego.












Panel składa się z podświetlanej klawiatury o 16 przyciskach i wyświetlacza cyfrowego, który umożliwia wyświetlanie stanu urządzenia.

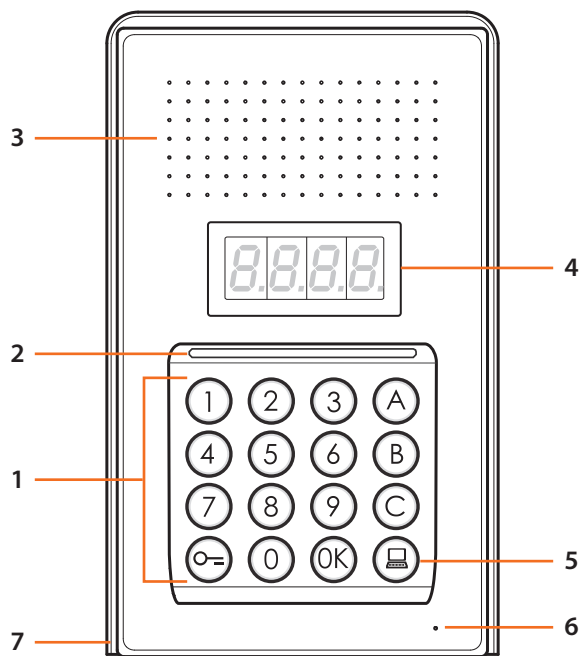
#### 2.1.1 Korzystanie z klawiatury

Za pomocą klawiatury urządzenia można wykonać następujące operacje:

- wywołanie numeryczne lub logiczne (alfanumeryczne);
- programowanie kodów: master, ogólny dostępu i zamka;
- bezpośrednie wywołanie centralki;
- wywołanie bezpośrednie z centralki.

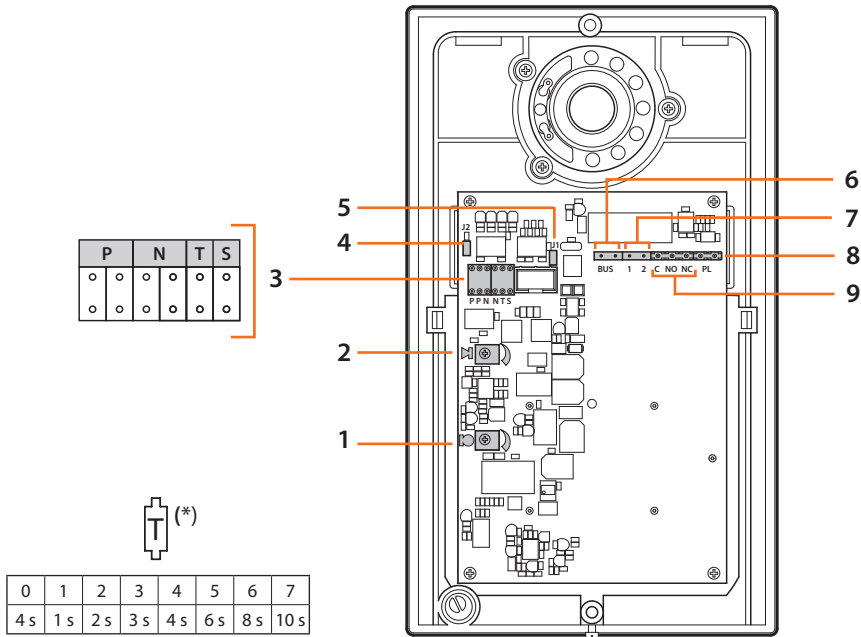
Poniżej przedstawiona jest przykładowa tabela podstawowych operacji wykonywanych za pomocą klawiatury.

WPIS	DZIAŁANIE
1 	Przykład wywołania z użyciem adresu SCS. Wywołanie mieszkania z adresem SCS „1”.
1A 	Przykład wywołania z użyciem adresu logicznego. Wywołanie mieszkania z adresem logicznym „1A”
 0000 	Wprowadzenie kodu master. Umożliwia dostęp do konfiguracji urządzenia.
 1234 	Wprowadzenie ogólnego kodu dostępu lub zamka. Umożliwiają otwarcie zamka, z którym połączony jest panel zewnętrzny.
 1234  5678  5678 	Przykład zmiany kodu zamka z 1234 na 5678.
	Bezpośrednie połączenie z centralką.

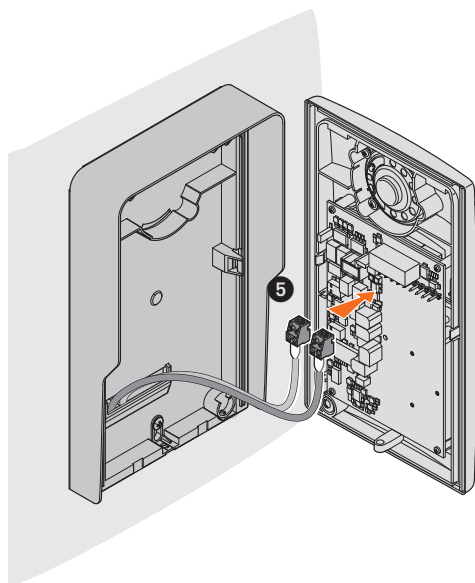
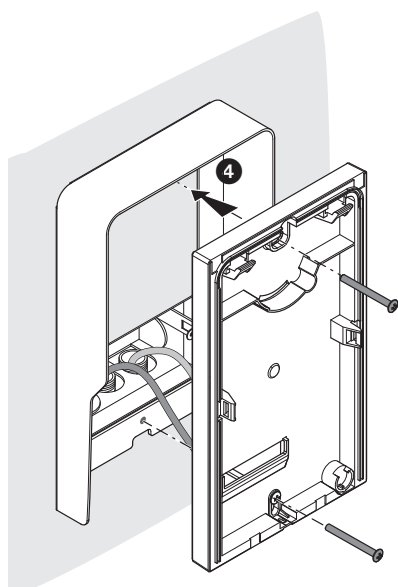
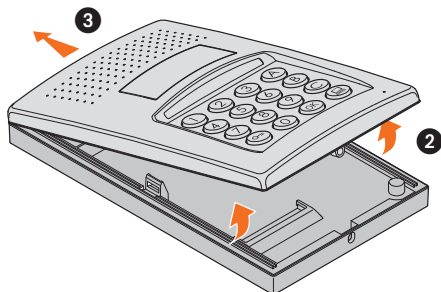
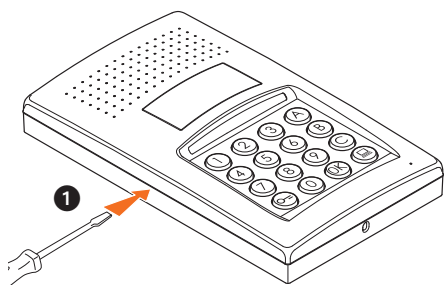
**2.2 Widok z przodu**

- 1 - Klawiatura alfanumeryczna;  
klawisz "OK" do potwierdzenia kodów;  
klawisz "O=" do otwarcia zamka.
- 2 - Dioda Led do oświetlenia klawiatury.
- 3 - Głośnik.
- 4 - Wyświetlacz.
- 5 - Klawisz do połączenia z centralką.
- 6 - Mikrofon.
- 7 - Dach przeciwdeszczowy.

## 2.3 Widok z tyłu

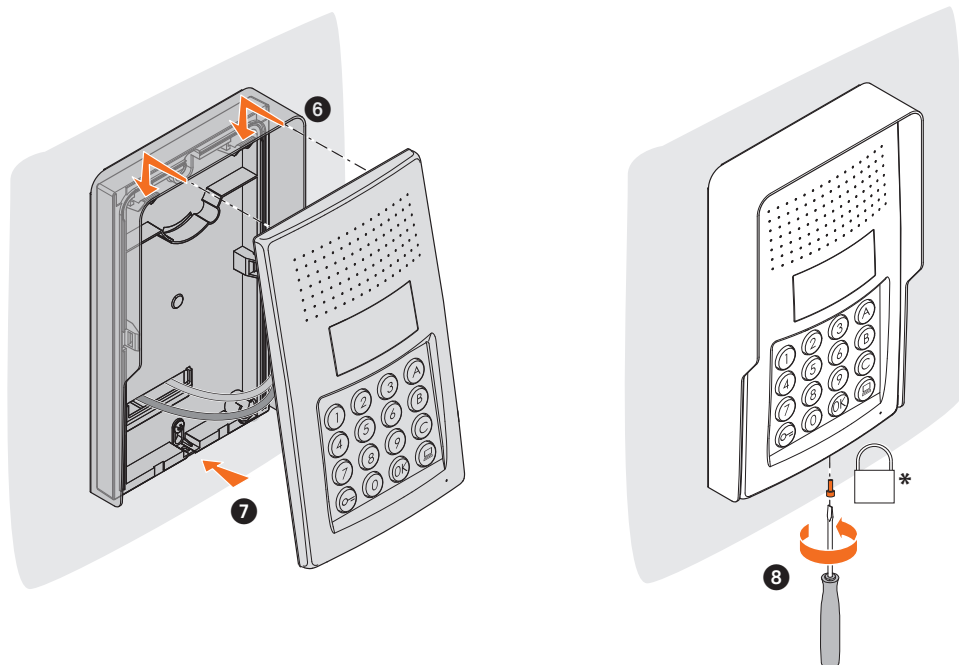


- 1 - Regulacja głośności mikrofonu.
- 2 - Regulacja głośności głośnika.
- 3 - Gniazdo konfiguratorów:
  - P = Adres panelu zewnętrznego (0 – 95)
  - N = Adres pierwszego wywołanego aparatu wewnętrznego (0 – 99)
  - T = Temporyzacja polecenia zamka (patrz tabela\*)
  - S = Wybór dzwonka/melodii;
    - S = 0, 1, 2, 3 w zależności od wyboru, aparaty wewnętrzne wydają różne dzwonki/melodie (Użyteczne w celu rozróżnienia większej liczby paneli zewnętrznych w tej samej instalacji);
    - S = 4, 5, 6, 7 w zależności od wyboru, aparaty wewnętrzne wydają różne dzwonki/melodie (Użyteczne w celu rozróżnienia większej liczby paneli zewnętrznych w tej samej instalacji) i zostaje uruchomiona funkcja ponownego wywołania (seria 3 dzwonków dla każdego połączenia)
- 4 - J2: wyjąć, aby wyłączyć tony.
- 5 - J1: wyjąć, aby włączyć zasilanie dodatkowe.
- 6 - Podłączenie do magistrali 2-przewodowego systemu cyfrowego BTicino.
- 7 - Złącze dla zasilania dodatkowego.
- 8 - Złącze dla dodatkowego przycisku zamka.
- 9 - Złącze styków zamka.

**2.4 Instalacja**



## Cyfrowy panel zewnętrzny audio



 \* Aby zakończyć instalację, włożyć i dokręcić śrubę mocującą, będącą na wyposażeniu.

**3.1 Dostęp do programowania**

Aby uzyskać dostęp do trybu programowania panela zewnętrznego, należy ustalić numeryczny kod master (domyślny 0000) o długości 4 cyfr.

Poniżej przedstawiony jest przykład.

**Wpisać kod master.**

Jeśli kod jest poprawny, na wyświetlaczu pokaże się napis: "P r – –".




Teraz można uzyskać dostęp do żądanego poziomu programowania, wpisując odpowiednią cyfrę (przykład: **P R 0.2**).



Jeśli zamierza się potwierdzić operację, nacisnąć **OK**.

Jeśli zamierza się anulować operację, nacisnąć klawisz **KLUCZ** lub odczekać 5 sekund.

Po wpisaniu żądanego poziomu (przykład: **P R 0.2**) i naciśnięciu OK na wyświetlaczu pokazują się 4 kreski.

Aby wyjść z trybu programowania, nacisnąć dwa razy klawisz   .

Jeśli kod jest błędny, zbyt długi lub zbyt krótki, na wyświetlaczu pojawi się wiadomość o błędzie (zobacz dedykowany paragraf).

# Cyfrowy panel zewnętrzny audio

Menu programowania składa się z dwóch cyfr, które odpowiadają dwóm różnym poziomom.

Dla lepszej przejrzystości przedstawiona jest poniższa tabela, zawierająca wszystkie dostępne poziomy konfiguracji oraz ich funkcje.

POZIOM 0	USTAWIANIE KODU MASTER
<i>Pr 0.0</i>	Wprowadzenie nowego kodu master
<i>Pr 0.1</i>	Unieważnienie kodu master
<i>Pr 0.2</i>	Unieważnienie wszystkich kodów master. Przywrócenie kodu domyślnego.
<i>Pr 0.3</i>	Reset całej pamięci. Przywrócenie ustawień domyślnych.

POZIOM 1	USTAWIANIE ADRESÓW SCS I LOGICZNYCH
<i>Pr 1.0</i>	Wybór trybu wywołania. Adresy logiczne=0 (domyślne); adresy SCS=1
<i>Pr 1.1</i>	Przypisanie nowego adresu logicznego do adresu SCS.
<i>Pr 1.2</i>	Modyfikowanie adresu logicznego.
<i>Pr 1.3</i>	Unieważnienie adresu logicznego.
<i>Pr 1.4</i>	Unieważnienie adresu logicznego wg adresu SCS.
<i>Pr 1.5</i>	Unieważnienie wszystkich adresów logicznych.

POZIOM 2	USTAWIANIE KODU ZAMKA
<i>Pr 2.0</i>	Włączenie funkcji kodu zamka: TAK=1; NIE=0 (domyślnie).
<i>Pr 2.1</i>	Połączyć kod zamka z kontaktem wewnętrznym (domyślny-0) lub z aktuatorem zewnętrznym o takim samym adresie P, jak adres panelu zewnętrznego (1).
<i>Pr 2.2</i>	Wprowadzenie nowego kodu zamka dla adresu SCS.
<i>Pr 2.3</i>	Anulować kod zamka z adresu SCS.
<i>Pr 2.4</i>	Anulować wszystkie kody zamka.

POZIOM 3	USTAWIENIE OGÓLNEGO KODU DOSTĘPU
<i>P-3.0</i>	Włączenie funkcji ogólnego kodu dostępu: TAK=1; NIE=0 (domyślnie).
<i>P-3.1</i>	Przypisanie ogólnego kodu dostępu do zestyku wewnętrznego (0-domyślnie) lub przekaźnika zamka przy panelu zewnętrznym o adresie P (1).
<i>P-3.2</i>	Wprowadzenie nowego ogólnego kodu dostępu.
<i>P-3.3</i>	Unieważnienie ogólnego kodu dostępu.
<i>P-3.4</i>	Unieważnienie wszystkich ogólnych kodów dostępu.

POZIOM 4	CENTRALKA
<i>P-4.0</i>	Wywoływanie centralki: aktywne=1; nieaktywne=0 (domyślnie)
<i>P-4.1</i>	Modyfikacja adresu SCS przypisanego centralce (od 0 do 15)

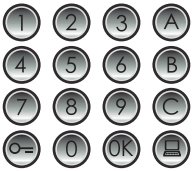


Procedury opisane w następujących paragrafach należy wykonać po uzyskaniu dostępu za pomocą kodu master i po wpisaniu poziomu funkcji, którą się zamierza zaprogramować.

## 3.2 Ustawianie kodu master

Ze względów bezpieczeństwa przewidziano bezpośrednio zaprogramowany przez instalatora kod „MASTER”, za którego pomocą uzyskuje się dostęp do programowania innych kodów (dostępu i zamka). **Kod master** (domyślny 0000) **musi być numeryczny i składać się z 4 cyfr**; można zapisać w pamięci do 20 kodów master.

### 3.2.1 Wprowadzenie nowego kodu master *Pr 0.0*



Wpisać nowy kod master (numeryczny - 4 cyfry).



Nacisnąć OK; sygnał potwierdza wprowadzenie.

Każda wprowadzona cyfra będzie ukryta, a na wyświetlaczu pojawi się "H"; krótki sygnał potwierdza zaprogramowanie nowego kodu master.

Jeśli kod jest już obecny lub jeśli 20 kodów już zostało przydzielonych, wyświetli się komunikat o błędzie (zobacz dedykowany paragraf).

### 3.2.2 Unieważnienie kodu master *Pr 0.1*



Wpisać kod do usunięcia.



Nacisnąć OK; sygnał potwierdza anulowanie.



- Operacja nie może być anulowana.
- Jeśli kod nie istnieje, wraca się na początek menu (Pr --).
- W przypadku usunięcia wszystkich kodów master powróci master domyślny - (0000).

**3.2.3 Unieważnienie wszystkich kodów master *P-r-0.2***

Wyświetlacz miga aż do zakończenia operacji.  
Sygnał akustyczny potwierdza anulowanie.



- Operacja nie może być anulowana.

- Po usunięciu wszystkich kodów master wróci master domyślny (0000).

**3.2.4 Ogólny reset urządzenia *P-r-0.3***

Napis "LOAD" pozostanie aż do zakończenia resetowania. Na koniec urządzenie wraca do stanu czuwania (stand-by).



Resetowanie urządzenia przywraca ustawienia domyślne.



Operacja nie może być anulowana.

# Cyfrowy panel zewnętrzny audio

## 3.3 Ustawienie adresów SCS i logicznych

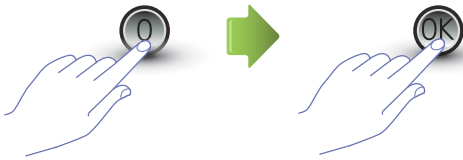
Panel zewnętrzny zarządza adresami SCS i logicznymi. Można zarejestrować do 3999 adresów. Urządzenie ma zapisaną w pamięci odpowiedniość między adresami logicznymi wywołania i adresami SCS aparatów wewnętrznych.

Przykładowo, adresowi logicznemu 1328 odpowiada adres SCS 1328.

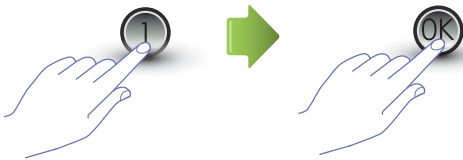
Adresy logiczne mogą być modyfikowane, ale zawsze pozostaną związane z ustawionym adresem SCS.

### 3.3.1 Wybór trybu wywołania: adres SCS lub logiczny *Pr 1.0*

Za pomocą tej operacji ustawia się rodzaj wywołania, który ma się zamierzać zastosować. Domyślnie ustawione jest wywołanie logiczne (0).



Nacisnąć "0", aby ustawić wywołanie typu logicznego. Sygnał akustyczny potwierdza programowanie.



Nacisnąć "1", aby ustawić wywołanie typu numerycznego (SCS). Sygnał akustyczny potwierdza programowanie.

Jeśli wprowadzona wartość jest różna od 0 lub 1, pojawi się komunikat o błędzie (zobacz dedykowany paragraf).

### 3.3.2 Przypisanie nowego adresu logicznego do adresu SCS *Pr 1.1*

Menu jest dostępne tylko wtedy, gdy został wybrany tryb wywołania adresem logicznym (P r 1.0); w przeciwnym razie na wyświetlaczu pojawi się komunikat E r 0 8.

Adres logiczny może być numeryczny (od 0 do 9) lub alfanumeryczny.

Do adresu alfanumerycznego można wprowadzić literę (A, B, C), jako pierwszy lub ostatni znak, z których składa się kod; przykładowo: A210; 124B.

Jeśli wprowadzono mniej cyfr, urządzenie doda zera, aby osiągnąć 4 cyfry; przykładowo: 2A = 002A lub A23 =A023.



Wpisać adres SCS, z którym chce się połączyć adres logiczny.



Nacisnąć OK dla potwierdzenia.



Wprowadzić nowy adres logiczny.



Nacisnąć OK; sygnał potwierdzi programowanie.



Wprowadzić następny adres logiczny lub zakończyć.



Nacisnąć klawisz KŁUCZ, aby wyjść z menu.

Jeśli adres SCS ma już adres logiczny lub jeśli adres logiczny jest już używany, wyświetli się komunikat o błędzie (patrz dedykowany paragraf).



## 3.3.3 Modyfikowanie adresu logicznego *P r 1.2*

Menu jest dostępne tylko wtedy, gdy został wybrany tryb wywołania adresem logicznym (P r 1.0); w przeciwnym razie na wyświetlaczu pojawi się komunikat E r 0 8.



Wpisać adres logiczny, który chce się zmienić.



Nacisnąć OK dla potwierdzenia.



Wprowadzić nowy adres logiczny.



Nacisnąć OK; sygnał potwierdzi programowanie.



Wprowadzić następny adres logiczny lub zakończyć.



Nacisnąć klawisz KLUCZ, aby wyjść z menu.

Jeśli wpisany adres logiczny nie istnieje lub już jest używany, wyświetli się komunikat o błędzie (patrz dedykowany paragraf).

**3.3.4 Unieważnienie adresu logicznego *P r 1.3***

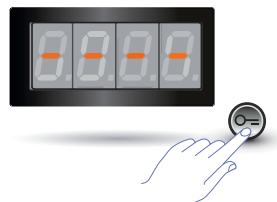
Menu jest dostępne tylko wtedy, gdy został wybrany tryb wywołania adresem logicznym (P r 1.0); w przeciwnym razie na wyświetlaczu pojawi się komunikat E r 0 8.



Wpisać adres logiczny,  
który chce się usunąć.



Nacisnąć OK; sygnał  
akustyczny potwierdza  
operację.



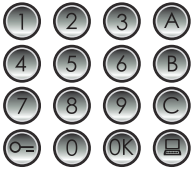
Usunąć następny adres  
logiczny lub zakończyć,  
naciskając klawisz KLUCZ.

Jeśli kod nie istnieje, pojawia się komunikat o błędzie (patrz dedykowany paragraf).

## 3.3.5 Unieważnienie adresu logicznego wg adresu SCS *Pr 1,4*

Menu jest dostępne tylko wtedy, gdy został wybrany tryb wywołania adresem logicznym (P r 1.0); w przeciwnym razie na wyświetlaczu pojawi się komunikat E r 0 8.

Można unieważnić adres logiczny, znając odpowiadający mu adres SCS.



Wpisać adres SCS połączony z adresem logicznym do usunięcia.



Nacisnąć OK; sygnał akustyczny potwierdza operację.



Usunąć następny adres logiczny lub zakończyć, naciskając klawisz KLUCZ.

Jeśli kod nie istnieje, pojawia się komunikat o błędzie (patrz dedykowany paragraf).

**3.3.6 Unieważnienie wszystkich adresów logicznych *P r 1.5***

Menu jest dostępne tylko wtedy, gdy został wybrany tryb wywołania adresem logicznym (P r 1.0); w przeciwnym razie na wyświetlaczu pojawi się komunikat E r 0 8.



Wyświetlacz miga aż do zakończenia operacji.  
Sygnał akustyczny potwierdza anulowanie.



Operacja nie może być anulowana.

## Cyfrowy panel zewnętrzny audio

### 3.4 Ustawienie kodu zamka

Kod zamka umożliwia otwarcie zamka połączonego z panelem zewnętrznym. Panel zewnętrzny zapisuje w pamięci do 3999 kodów, po jednym dla mieszkania. Kod musi być unikalny i składać się z 4 cyfr. Można go modyfikować według poniższego przykładu:



Nacisnąć OK.



Wpisać kod zamka do zmiany.



Nacisnąć klawisz KLUCZ, aby potwierdzić.



Wpisać nowy kod zamka.



Nacisnąć klawisz KLUCZ, aby potwierdzić.



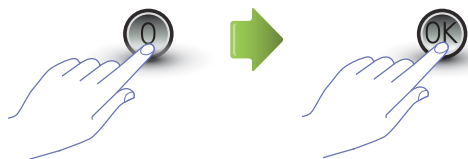
Ponownie wprowadzić kod zamka.



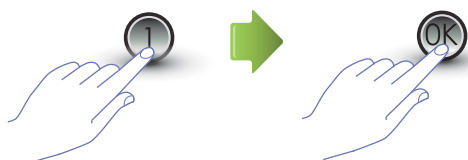
Nacisnąć klawisz KLUCZ, aby potwierdzić. Jeśli **sekwencja jest prawidłowa**, usłyszysz sygnał akustyczny.



Jeśli **sekwencja nie jest prawidłowa**, na wyświetlaczu pojawi się komunikat o błędzie (patrz dedykowany paragraf).

**3.4.1 Włączenie funkcji kodu zamka Pr 2.0**

Nacisnąć "0", aby **dezaktywować** (domyślne) funkcję i potwierdzić. Sygnał akustyczny potwierdza programowanie.



Nacisnąć "1", aby **aktywować** funkcję i potwierdzić. Sygnał akustyczny potwierdza programowanie.

Jeśli wprowadzona wartość jest różna od 0 lub 1, pojawi się komunikat o błędzie (patrz dedykowany paragraf).



**Włączając funkcję kodu zamka, uaktywnia się również funkcję ogólnego dostępu.**

## 3.4.2 Przypisanie kodu zamka do zestyku wewnętrznego lub przekaźnika zamka przy panelu P *Pr 2.1*



Nacisnąć "0", aby połączyć kod zamka z kontaktem **N-NC-NO**. Sygnał akustyczny potwierdza programowanie.



Nacisnąć "1", aby powiązać kod zamka z przekaźnikiem zamka przy panelu zewnętrznym o **adresie P**. Sygnał akustyczny potwierdza programowanie.

Jeśli wprowadzona wartość jest różna od 0 lub 1, pojawi się komunikat o błędzie (zobacz dedykowany paragraf).



Ustawienie tej funkcji będzie ważne także dla funkcji ogólnego dostępu.

**3.4.3 Wprowadzenie nowego kodu zamka *P r 2.2***

To menu jest dostępne tylko wtedy, gdy funkcja kodu zamka jest aktywna (P r 2.0); w przeciwnym razie na wyświetlaczu pojawi się komunikat E r 0 9.



Wpisać adres SCS, z którym chce się połączyć kod zamka.

Nacisnąć OK dla potwierdzenia.

Wprowadzić nowy kod zamka (**4 cyfry**).



Nacisnąć OK; sygnał potwierdza programowanie.

Wprowadzić następny kod zamka lub zakończyć.

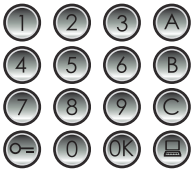
Nacisnąć klawisz KLUCZ, aby wyjść z menu.

Jeśli sekwencja nie jest prawidłowa lub jeśli wybrany kod zamka jest już używany dla innego adresu albo jako ogólny kod dostępu, pojawi się komunikat o błędzie (patrz dedykowany paragraf).



## 3.4.4 Unieważnienie kodu zamka *P r 2.3*

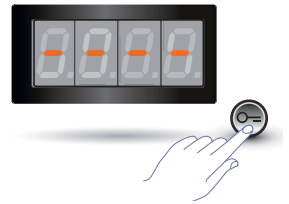
To menu jest dostępne tylko wtedy, gdy funkcja kodu zamka jest aktywna (P r 2.0); w przeciwnym razie na wyświetlaczu pojawi się komunikat E r 0 9. Można unieważnić kod zamka, znając odpowiadający mu adres SCS.



Wpisać adres SCS  
połączony z kodem zamka  
do usunięcia.



Nacisnąć OK; sygnał  
akustyczny potwierdza  
operację.



Usunąć następny kod  
zamka lub zakończyć,  
naciskając klawisz KLUZ.

Jeśli kod nie istnieje, pojawia się komunikat o błędzie (patrz dedykowany paragraf).

**3.4.5 Unieważnienie wszystkich kodów zamka Pr 2.4**

To menu jest dostępne tylko wtedy, gdy funkcja kodu zamka jest aktywna (P r 2.0); w przeciwnym razie na wyświetlaczu pojawi się komunikat E r 0 9.



Wyświetlacz miga aż do zakończenia operacji.  
Sygnał akustyczny potwierdza unieważnienie.



Operacja nie może być anulowana.

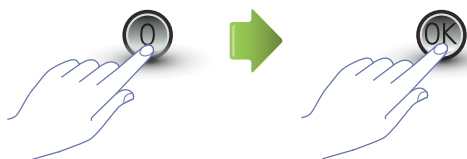
## Cyfrowy panel zewnętrzny audio

### 3.5 Ustawienie ogólnego kodu dostępu

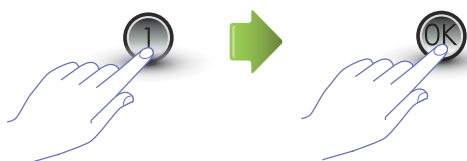
Ogólny kod dostępu umożliwia otwarcie zamka, z którym jest połączony panel zewnętrzny i nie jest powiązany z żadnym mieszkaniem.

Kod musi być numeryczny (domyślny 1234) i składać się z 4 cyfr; można zapisać w pamięci do 20 kodów.

#### 3.5.1 Włączenie funkcji ogólnego kodu dostępu *P-3.0*



Nacisnąć "0", aby **dezaktywować** (domyślne) funkcję i potwierdzić. Sygnał akustyczny potwierdza programowanie.



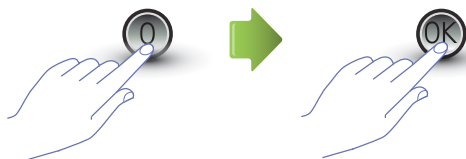
Nacisnąć "1", aby **aktywować** funkcję i potwierdzić. Sygnał akustyczny potwierdza programowanie.

Jeśli wprowadzona wartość jest różna od 0 lub 1, pojawi się komunikat o błędzie (patrz dedykowany paragraf).



**Włączając funkcję ogólnego dostępu, uaktywnia się także funkcję kodu zamka.**

### 3.5.2 Przypisanie ogólnego kodu dostępu do zestyku wewnętrznego lub przekaźnika zamka przy panelu P *Pr 3.1*



Nacisnąć "0", aby połączyć ogólny kod dostępu z kontaktem **N-NC-NO**. Sygnał akustyczny potwierdza programowanie.



Nacisnąć "1", aby powiązać ogólny kod zamka z przekaźnikiem zamka przy panelu zewnętrznym o **adresie P**. Sygnał akustyczny potwierdza programowanie.

Jeśli wprowadzona wartość jest różna od 0 lub 1, pojawi się komunikat o błędzie (patrz dedykowany paragraf).



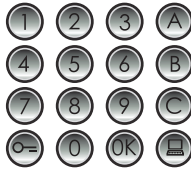
Ustawienie tej funkcji będzie ważne także dla funkcji kodu zamka.

## 3.5.3 Wprowadzenie nowego ogólnego kodu dostępu *Pr 3.2*

Menu jest dostępne tylko wtedy, gdy funkcja ogólnego dostępu jest aktywna (P r 3.0); w przeciwnym razie na wyświetlaczu pojawi się komunikat E r 0 9.



Nacisnąć OK.



Wpisać kod numeryczny (4 cyfry).



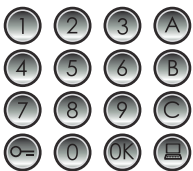
nacisnąć OK; sygnał potwierdza programowanie.



Jeśli kod jest już obecny lub zostało już przyznanych 20 kodów, wyświetli się komunikat o błędzie (patrz dedykowany paragraf).

## 3.5.4 Unieważnienie ogólnego kodu dostępu *Pr 3.3*

Menu jest dostępne tylko wtedy, gdy funkcja ogólnego dostępu jest aktywna (P r 3.0).



Wpisać kod, który chce się usunąć.



Nacisnąć OK; sygnał potwierdza usunięcie.



- Operacja nie może być anulowana.
- Jeśli kod nie istnieje, wraca się na początek menu (P r --).
- Jeśli sekwencja jest błędna, wyświetli się komunikat o błędzie (patrz dedykowany paragraf).

**3.5.5 Unieważnienie wszystkich ogólnych kodów dostępu Pr 3.4**

Menu jest dostępne tylko wtedy, gdy funkcja ogólnego dostępu jest aktywna (P r 3.0); w przeciwnym razie na wyświetlaczu pojawi się komunikat E r 0 8.




Wyświetlacz miga aż do zakończenia operacji.  
Sygnał akustyczny potwierdza unieważnienie.

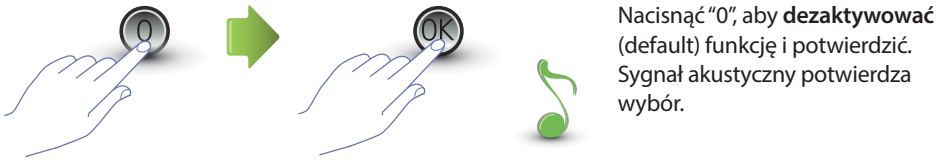


Operacja nie może być anulowana.

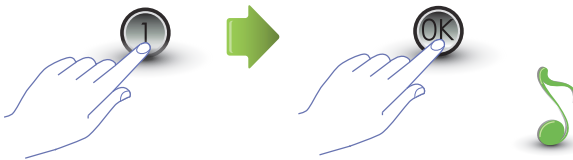
## 3.6 Ustawienie centralki

Funkcja bezpośredniego wywołania centralki, jeśli jest aktywna, odbywa się po naciśnięciu odpowiedniego klawisza . Adresy dotyczące centralki zawarte są w przedziale od "0" do "15".

### 3.6.1 Włączenie wywołania centralki *Pr 4.0*



Nacisnąć "0", aby **dezaktywować** (default) funkcję i potwierdzić. Sygnał akustyczny potwierdza wybór.



Nacisnąć "1", aby **uaktywnić** funkcję i potwierdzić. Sygnał akustyczny potwierdza wybór.

Jeśli wprowadzona wartość jest różna od 0 lub 1, pojawi się komunikat o błędzie (patrz dedykowany paragraf).

**3.6.2 Modyfikacja adresu SCS centralki** *P r 4, 1*

Menu jest dostępne tylko wtedy, gdy funkcja została włączona (P r 4.0).



Wpisać adres (od "0" do "15") do połączenia z centralką.

Nacisnąć OK; sygnał akustyczny potwierdza wpisanie.



Powrót do menu początkowego.



## 3.7 Komunikaty o błędach

Poniższa tabela podsumowuje komunikaty o błędach, które się mogą pojawić na wyświetlaczu.

KOMUNIKAT	ZNACZENIE
<i>E-r-0.1</i>	Kod nie istnieje
<i>E-r-0.2</i>	Błędna sekwencja zmiany kodu
<i>E-r-0.3</i>	Kod już istniejący
<i>E-r-0.4</i>	Pamięć pełna
<i>E-r-0.5</i>	Parametr nie istnieje
<i>E-r-0.6</i>	Błędna sekwencja
<i>E-r-0.7</i>	Menu nie istnieje
<i>E-r-0.8</i>	Adresy logiczne nie włączone
<i>E-r-0.9</i>	Kod zamka i ogólny dostęp nie włączone

**4.1 Stany wyświetlacza**

Wyświetlacz w stanie oczekiwania (stand-by).



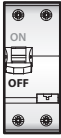
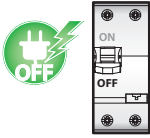
Po dokonaniu wywołania na wyświetlaczu pojawia się wywołany aparat wewnętrzny (domofon, wideodomofon), a 4 kropki zaczynają szybko migać. Podczas połączenia z aparatem wewnętrznym kropki migają wolniej.



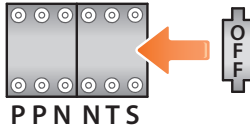
Jeśli wprowadzi się kod zamka lub ogólny kod dostępu, na wyświetlaczu pojawia się na kilka sekund klucz.

## 4.2 Reset dei codici master senza utilizzo del codice master principale

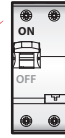
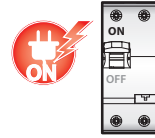
Jeżeli zapomniało się swojego kodu dostępu do programowania, można „fizycznie” zresetować kod master do kodu z konfiguracji fabrycznej.



Odłączyć zasilanie od urządzenia



Wprowadzić konfigurator OFF w S.



Zasilić urządzenie.



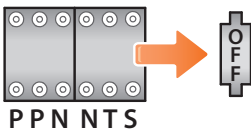
Odczekać 10 sekund



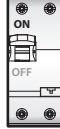
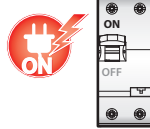
Konfiguracja zresetowana prawidłowo.



Odłączyć zasilanie od urządzenia



Wyłączyć konfigurator OFF z S.



Zasilić urządzenie.

N.B. Proces ten usuwa wszystkie wstawione kody master i przywraca kod domyślny 0000.



Operacja nie może być anulowana.

### 4.3 Dane techniczne

Zasilanie z magistrali	18 – 27 Vdc
Pobór mocy	35 mA (Stand-by)
	105 mA (maks. podczas pracy)
Obciążenie rezystancyjne	2 A; 12 – 24 Vac/dc
Temperatura pracy	(-25) – (+70) °C

#### SERWIS TECHNICZNY KLIENTA

BTicino odpowiada za idealne funkcjonowanie urządzenia tylko wtedy, gdy zostało ono zainstalowane w profesjonalny sposób zgodnie z instrukcją instalacji produktu.

[www.bticino.pl](http://www.bticino.pl)

## Cyfrowy panel zewnętrzny audio

---

**BTicino SpA**

Viale Luigi Borri 231

21100 Varese - Italy

[www.bticino.pl](http://www.bticino.pl)