

## Récepteur IR

573900 067216 HC4654 HS4654 L4654N  
573901 HD4654 N4654N NT4654N AM5834

### Descriptif produit

Le récepteur permet, soit d'ajouter la commande à distance à la commande manuelle, soit de remplacer la commande manuelle par la commande à distance, moyennant les télécommandes 3527N et 3529.

Les touches de la télécommande peuvent être associées aux commandes suivantes : commandes destinées aux actionneurs à 1 relais pour charges simples, commandes destinées aux actionneurs à 2 relais pour charges doubles (moteur de rideaux métalliques, etc.), commandes de scénarios et commandes de diffusion sonore et vidéophonie/interphonie. Le récepteur IR comporte sur sa face avant non seulement la lentille IR, mais également un bouton pour la programmation et un voyant (LED) pour signaler la réception du signal IR transmis par la télécommande et la phase de programmation.

### Caractéristiques techniques

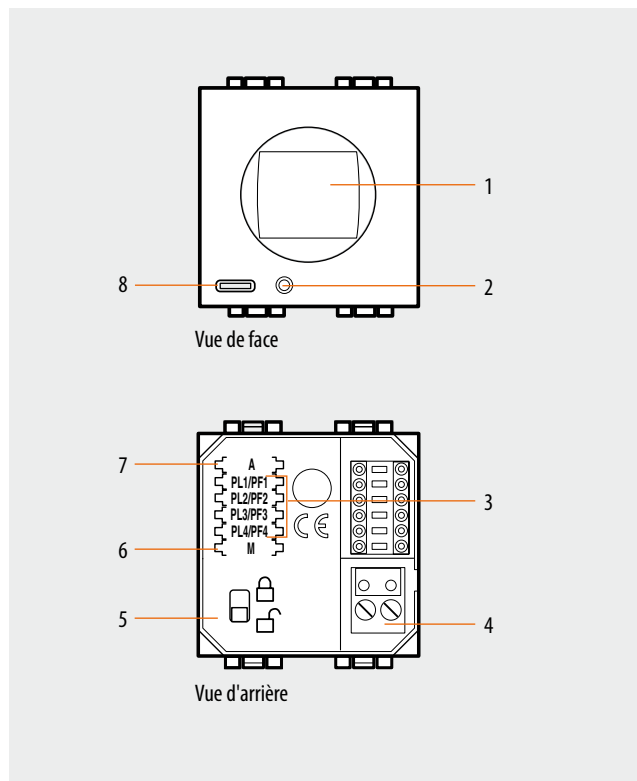
Alimentation par BUS SCS :	27 Vcc
Alimentation de fonctionnement avec BUS SCS :	18 – 27 Vcc
Consommation :	8,5 mA
Plage de température de fonctionnement :	de 5 °C à 35 °C
Encombrement :	2 modules encastrables

### Configuration

Dans une installation domotique My Home, le récepteur IR peut être configuré de deux façons :

- CONFIGURATION PHYSIQUE, en insérant les cavaliers de configuration dans leurs logements respectifs.
- Configuration via le logiciel MYHOME\_Suite, téléchargeable à partir du site [www.homesystems-legrandgroup.com](http://www.homesystems-legrandgroup.com).

Sur la base du paramétrage des positions A, PL1, PL2, PL3, PL4 et M, il est possible de prédisposer le récepteur IR à fonctionner dans 5 différents modes.



### Légende

1. Lentille (de captage)
2. Bouton de programmation/remise à zéro
3. Sélection des canaux
4. Bus
5. Déviateur pour valider la programmation
6. Modes de fonctionnement
7. Numéro de la pièce de destination de la commande
8. Voyant (LED)

Mode	M	Fonctions réalisables
A - commande à distance	1 – 4	répétition de 4 commandes génériques (On/Off, Montée/Descente) avec 4 touches de la télécommande. Les commandes désirées sont mémorisées par le récepteur en phase d'installation en insérant les cavaliers dans les positions A, PL1 – PL4 et M. La modification des fonctions préétablies comporte une nouvelle configuration du récepteur IR.
B - scénarios avancés	CEN	activation des scénarios gérés par le programmeur de scénarios MH200N.
C - à distance par auto-apprentissage	aucun	répétition de commandes génériques (On/Off, Montée/Descente) avec les touches de la télécommande. Dans ce cas, les commandes sont mémorisées par le récepteur en suivant une procédure d'auto-apprentissage. Noter qu'il est possible à tout moment de modifier la séquence et les commandes mémorisées à appeler à l'aide de la télécommande.
D - commande modules scénarios	6	gestion par la télécommande de 16 scénarios maximum mémorisés dans le module scénarios F420.
E - diffusion sonore	9	gestion par la télécommande de l'amplificateur à commander.

## Récepteur IR

**573900 067216 HC4654 HS4654 L4654N**  
**573901 HD4654 N4654N NT4654N AM5834**

### 1) Mode "A" (commande à distance) M = 1 – 4

Ce mode permet d'associer aux touches de la télécommande des commandes génériques (ON/OFF, MONTÉE/DESCENTE) destinées aux charges simples ou doubles. La correspondance entre les touches de la télécommande et les charges pilotées est établie en phase d'installation via la configuration des positions A et PL1 – PL4 du récepteur IR, comme indiqué dans le tableau ci-dessous. Les touches de la télécommande peuvent être associées à :

- des commandes de type point par point et donc destinées à des charges simples ou doubles (moteur de rideaux métalliques) dont l'adresse est spécifiée par le cavalier 1 – 9 dans les positions PL1 – PL4. Les différents modes de fonctionnement sont déterminés par les associations des cavaliers avec les positions PL.

- des commandes destinées à des actionneurs pour piloter des charges simples ou doubles, appartenant à la pièce définie avec le cavalier 1 – 9 inséré dans la position A. Dans ce cas, les modes de fonctionnement sont définis par les cavaliers, portant le pictogramme de la fonction réalisée, insérés dans les positions PL1 – PL4.

Fonction	Type de commande	Position A	Position PL1/PF1	Position PL2/PF2	Position PL3/PF3	Position PL4/PF4
On/Off cyclique par pression brève + réglage (variateur)	point lumineux dans la pièce indiquée en A	1 – 9	1 – 9	1 – 9	1 – 9	1 – 9
On/Off cyclique	commande Pièce 2)	1 – 9	AMB	AMB	AMB	AMB
montée-descente des volets roulants <sup>1)</sup>	point lumineux dans la pièce indiquée en A	1 – 9	1 – 9	1 – 9		
				1 – 9	1 – 9	
					1 – 9	1 – 9
			1 – 9			1 – 9
			1 – 9		1 – 9	
montée-descente des volets roulants monostable <sup>1)</sup>	commande Pièce 2)	1 – 9	↑↓ M	↑↓ M		
				↑↓ M	↑↓ M	
					↑↓ M	↑↓ M
			↑↓ M			↑↓ M
			↑↓ M		↑↓ M	
				↑↓ M		↑↓ M
montée-descente des volets roulants jusqu'à fond de course <sup>1)</sup>	commande Pièce 2)	1 – 9	↑↓	↑↓		
				↑↓	↑↓	
					↑↓	↑↓
			↑↓			↑↓
			↑↓		↑↓	
				↑↓		↑↓
Commande ON	commande Pièce 2)	1 – 9	ON	ON	ON	ON
Commande OFF	commande Pièce 2)	1 – 9	OFF	OFF	OFF	OFF

1) Les deux positions PL doivent avoir le même cavalier de configuration. La commande "Montée" est associée à la première position PL et la commande "Descente" à la deuxième position PL.

**Exemple 1 :** si les positions PL2 et PL3, sur le récepteur, sont configurées avec le cavalier 7, la télécommande activera l'actionneur double n° 7 de la pièce spécifiée en A, en remontant les volets roulants à l'aide du bouton 2 et en les abaissant à l'aide du bouton 3.

2) La commande est destinée aux appareils appartenant à la pièce indiquée en A.

**Exemple 2 :** si les positions PL2 et PL3, sur le récepteur, sont configurées avec le cavalier ↑↓ et la position A avec le cavalier 2, la télécommande activera tous les actionneurs dans la pièce 2 en remontant les volets roulants à l'aide du bouton 2 et en les abaissant à l'aide du bouton 3.

## Récepteur IR

**573900 067216 HC4654 HS4654 L4654N**  
**573901 HD4654 N4654N NT4654N AM5834**

Dans la pièce en cause, il est possible d'installer jusqu'à 4 récepteurs IR, ce qui permet de gérer jusqu'à 16 commandes distinctes au maximum. La correspondance entre les canaux d'une télécommande et son récepteur IR est établie par la configuration appropriée de la position M du récepteur IR.

Cavalier de configuration en M	Canal de la télécommande
1	CH1 ÷ CH4
2	CH5 ÷ CH8
3	CH9 ÷ CH12
4	CH13 ÷ CH16

### 2) Mode "B" (scénarios avancés) M=CEN

Pour ce mode de fonctionnement, il faut utiliser la télécommande IR 3529 comme "commande scénario" pour l'activation d'un ou plusieurs scénarios avancés mémorisés dans le programmeur de scénarios MH200N. Le récepteur IR doit également être configuré dans les positions A et PL au moyen des cavaliers numériques, pour la définition de son adresse dans l'installation. L'association entre un ou plusieurs boutons de la télécommande (6 au maximum) et les scénarios créés et mémorisés dans le programmeur de scénarios MH200N s'effectue pendant la création du scénario en utilisant le logiciel MyHOME\_Suite.

### 3) Mode "C" (à distance par auto-apprentissage) M=0

Ce mode permet d'associer une commande simple à une touche quelconque de la télécommande. Il est possible d'associer à une télécommande jusqu'à 16 commandes en n'utilisant qu'un seul récepteur. Configurer le récepteur IR avec l'adresse A=0 et PL=1 – 9, qui ne peut pas être utilisée par les actionneurs.

Les commandes que peut apprendre le récepteur sont les suivantes :

- ON/OFF actionneur (fonctionnement ON/OFF cyclique en agissant d'une pression brève et réglage en agissant d'une pression prolongée)
- ON temporisé
- Clignotement
- MONTÉE et DESCENTE des volets roulants (montée-descente jusqu'à fond de course)
- Blocage/Déblocage de l'actionneur
- ON/OFF auxiliaire éclairage, (fonctionnement ON/OFF cyclique)
- MONTÉE et DESCENTE auxiliaire des volets roulants (montée-descente jusqu'à fond de course)
- Interphones audio/vidéo (gâche électrique et éclairage escalier)
- Diffusion sonore (gestion de l'amplificateur à commander)

Pour associer à chaque canal de la télécommande une commande différente, procéder comme suit :

- 1) appuyer sur le bouton de programmation, sur le récepteur, pendant 3 secondes : le voyant (LED) s'allume (lumière fixe) ;
- 2) appuyer dans un délai de 20 secondes sur la touche, sur la télécommande, associée au canal à programmer : le voyant (LED) commencera à clignoter, indiquant l'activation du mode programmation ;
- 3) paramétrer la commande à associer à la touche de la télécommande, en agissant sur les commandes et/ou sur l'actionneur correspondant : le voyant (LED) s'allume (lumière fixe) ;
- 4) à ce stade, il est possible de répéter les points 2 et 3 pour toutes les touches, même pour une touche dont l'association a déjà été effectuée, mais que l'on veut modifier ;
- 5) appuyer sur le bouton pour quitter la séquence de programmation : le voyant (LED) s'éteint ;

Pour annuler la programmation d'un des canaux de la télécommande, procéder comme suit :

- 1) appuyer sur le bouton de programmation pendant au moins 8 secondes : le voyant (LED) s'allume (lumière fixe) au bout de 3 secondes et s'éteint après 5 autres secondes ; relâcher le bouton dans un délai de 4 secondes : le voyant (LED) s'allume (lumière fixe) ;
- 2) appuyer dans un délai de 20 secondes sur la touche, sur la télécommande, associée au canal à supprimer ou effacer : le voyant (LED) clignote rapidement pendant environ 4 secondes, confirmant la suppression ou l'effacement du canal ;
- 3) à partir de ce moment, la touche effacée n'active plus aucune commande jusqu'à ce qu'elle soit à nouveau programmée. Pour annuler la programmation de tous les canaux de la télécommande simultanément, appuyer sur le bouton de programmation pendant environ 12 secondes : le voyant (LED) s'allume (lumière fixe) au bout de 3 secondes et s'éteint après 5 autres secondes ; après 4 autres secondes encore il clignotera rapidement pendant environ 4 secondes, confirmant l'effacement de toute la programmation.

**REMARQUE :** la programmation et la suppression ou l'effacement du récepteur IR sont désactivés avec le déviateur en position "cadenas fermé".

## Récepteur IR

573900 067216 HC4654 HS4654 L4654N  
573901 HD4654 N4654N NT4654N AM5834

### 4) Mode "D" (commande module scénarios) M=6

Ce mode permet de créer des scénarios, d'effacer ou de modifier des scénarios contenus dans le module scénarios F420 et de les appeler par la télécommande. La procédure permet de mémoriser jusqu'à 16 scénarios en utilisant tous les 16 canaux de la télécommande.

Pour programmer, modifier ou supprimer ou effacer un scénario, il est nécessaire d'activer la programmation du module F420 de manière que le voyant (LED) d'état de la programmation soit de couleur verte (agir sur la touche de blocage/déblocage pendant au moins 0,5 seconde), et le déviateur au dos du récepteur IR doit se trouver en position "cadenas ouvert". La procédure est la suivante :

- 1) appuyer sur le bouton de programmation, sur le récepteur, pendant 3 secondes : le voyant (LED) s'allume (lumière fixe) ; relâcher le bouton ;
- 2) appuyer dans un délai de 20 secondes sur la touche, sur la télécommande, associée au scénario à programmer : le voyant (LED) commencera à clignoter, indiquant l'activation du mode programmation ;
- 3) présélectionner le scénario, en agissant sur les commandes et/ou les actionneurs correspondants ;
- 4) appuyer sur le bouton pour quitter la séquence de programmation : le voyant (LED) s'éteint ;
- 5) répéter les points de 1 à 4 pour tous les scénarios à programmer.

### 5) Mode "E" (diffusion sonore) M=9

Dans l'installation de Diffusion sonore, le récepteur IR peut gérer jusqu'à 4 amplificateurs. La commande est toujours en mode "follow me (\*)" et les fonctions qui peuvent être réalisées sont les suivantes :

- **Touche A** : commande "On" en agissant d'une pression brève et augmentation du volume en agissant d'une pression prolongée
- **Touche B** : commande "Off" en agissant d'une pression brève et diminution du volume en agissant d'une pression prolongée
- **Touche C** : commute les stations mémorisées ou change la piste du CD
- **Touche D** : commute les sources

Pour supprimer ou effacer un scénario, procéder comme suit :

- 1) appuyer sur le bouton de programmation, sur le récepteur, pendant 8 secondes : le voyant (LED) s'allume (lumière fixe) au bout de 3 secondes et s'éteint à nouveau après 5 autres secondes ; relâcher la touche dans un délai de 4 secondes : le voyant (LED) s'allume (lumière fixe) ;
- 2) appuyer dans un délai de 20 secondes sur la touche, sur la télécommande, associée au scénario à supprimer ou effacer ; lorsque le module scénarios envoie la confirmation de la suppression ou de l'effacement du scénario, le voyant (LED) clignote rapidement pendant environ 2 secondes avant de s'éteindre ;
- 3) répéter les points de 1 à 2 pour tous les scénarios à supprimer ou effacer.

Pour réinitialiser toute la mémoire, il faut agir directement sur le module scénarios. Pour désactiver la possibilité de programmation ou de suppression ou d'effacement des scénarios par le récepteur IR, mettre le déviateur situé au dos de celui-ci sur la position "cadenas fermé".

**REMARQUE** : configurer le récepteur IR avec l'adresse A=0 et PL=1-9, qui ne peut pas être utilisée par les actionneurs. Exemple : si le module scénarios est configuré A=0 et PL=3, le récepteur IR devra être configuré A=0 ; PL=3 et M=6.

L'association des touches A-B-C-D à l'aide des touches de la télécommande s'effectue comme indiqué dans le tableau ci-après :

	Touche A	Touche B	Touche C	Touche D
PF1	Ch 1	Ch 2	Ch 3	Ch 4
PF2	Ch 5	Ch 6	Ch 7	Ch 8
PF3	Ch 9	Ch 10	Ch 11	Ch 12
PF4	Ch 13	Ch 14	Ch 15	Ch 16

Où :

- PF1 = 0-9 adresse du 1er amplificateur à commander
- PF2 = 0-9 adresse du 2ème amplificateur à commander
- PF3 = 0-9 adresse du 3ème amplificateur à commander
- PF4 = 0-9 adresse du 4ème amplificateur à commander
- A = 1-9 pièce de destination de la commande

**REMARQUE (\*)** : le mode Follow Me permet d'écouter la même musique dans une autre pièce après avoir éteint l'amplificateur de la pièce précédemment occupée et allumé celui de la pièce où l'on se trouve.