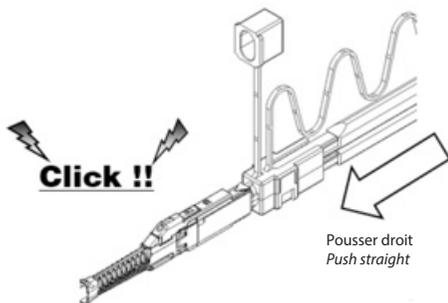
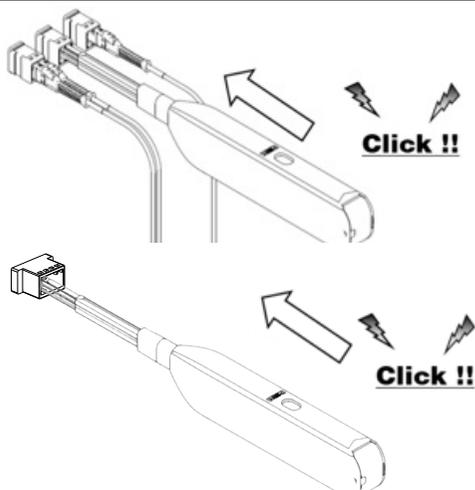
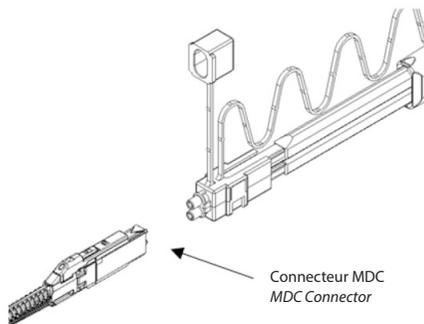
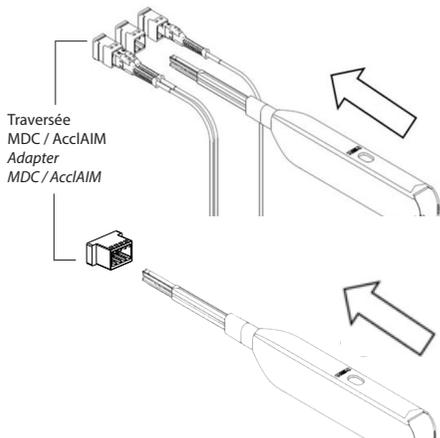
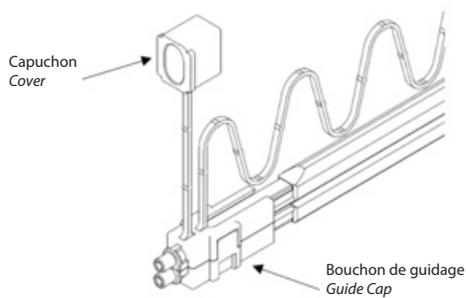
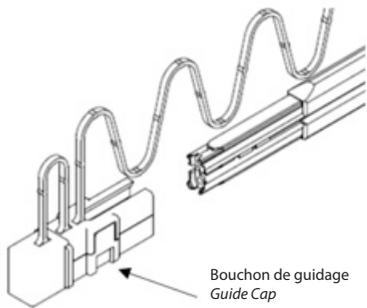


Ne pas utiliser le nettoyeur quand la bobine de tissu est vide, cela peut endommager le connecteur.
Do not use this cleaner when the cloth is empty, as this can cause damage to the connector.

N°	Nom Name	Fonction Function
A	Extrémité Tip	Guide le tissu de nettoyage vers l'interface optique du connecteur. <i>Lead the cleaning cloth to the optical connector end face.</i>
B	Buse Nozzle	Guide l'extrémité de nettoyage vers l'interface optique du connecteur. <i>Lead tip to the optical connector end face.</i>
C	Enveloppe extérieure Outer Shell	Appuyer sur l'enveloppe extérieure pour nettoyer le connecteur. <i>Push the outer shell to clean the connector.</i>
D	Bouchon de guidage Outer Shell	Agit en qualité de bouchon pour le nettoyage de connecteur pour traversées. <i>Acts as dust cap of cleaning adapter for connector plug.</i>
E	Indicateur Indicator	Indique la quantité de tissu de nettoyage restant. <i>Provides indication of remaining cleaning cloth.</i>
F	Trou pour dragonne Strap Hole	Permet d'attacher une dragonne ou une lanière au connecteur. <i>Allows lanyard or strap to be attached to cleaner.</i>

	Vue de l'indicateur View of indicator	Vue de l'extrémité de la buse View of the Nozzle end
Plein Full	Tissu (blanc) Cloth (White) Bobine (Rouge) Spool (Red)	Extrémité (Noir) Tip (Black) Tissu (blanc) Cloth (White) Glisse Slide
Peu Little	Tissu (Blanc)/Cloth (White) Bobine (Rouge) Spool (Red)	Extrémité (Noir) Tip (Black) Tissu (blanc) Cloth (White) Glisse Slide
Vide Empty	Bobine (Rouge) Spool (Red)	Extrémité (Noir) Tip (Black) Pas de tissu (Noir) No cloth (Black) Glisse/Slide



⚠ Consignes de sécurité

Avant toute intervention, couper les sources lumineuses/laser.
Respecter strictement les conditions d'installation et d'utilisation.

FR LU BE CH

⚠ Safety instructions

Make sure the light/laser sources are disconnected before any intervention.
Strictly comply with instructions for installation and use.

GB IE