
**CONTENIDO**

Página

1. Utilización .....	1
2. Características técnicas.....	1
3. Dimensiones.....	2
4. Conexión .....	3
5. Funcionamiento .....	6
6. Normas y homologaciones .....	6
7. Mantenimiento .....	6
8. Objetos de comunicación .....	7

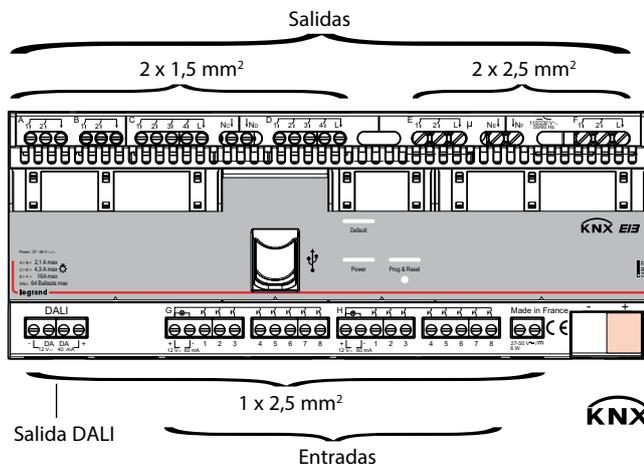
**1. UTILIZACIÓN**

El controlador modular multiplicación KNX se ha diseñado especialmente para cumplir los requisitos de control en las habitaciones y las salas de reuniones de los hoteles. En él se incluyen:

- 16 salidas binarias que se pueden configurar para controlar la iluminación (2 bloques de 4 relés: 4,3 A máx. para distribuir en cada uno de los bloques) (2 bloques de 2 relés: 2,1 A máx. para distribuir en cada uno de los bloques) y tomas de corriente (2 bloques de 2 relés: 16 A máx. para distribuir en cada uno de los bloques). Cada salida puede formar parte de 5 escenarios y 3 modos diferentes. Incorpora 4 mediciones de corriente por separado.
  - 16 entradas auxiliares configurables para Encendido/Apagado, Atenuación +/-, escena y comandos de subir/bajar/detener para persianas enrollables a través de interruptores, pulsadores u otros dispositivos de contacto sin tensión.
  - Una salida de atenuación DALI:
    - En modo difusión
- La salida DALI puede alimentar hasta 20 balastos (consumo máximo de bus de 40 mA) o hasta 64 balastos con la adición de una fuente de alimentación DALI externa.
- Funciones para la creación de escenarios y funciones lógicas avanzadas: 3 "bloques" lógicos para enviar un comando de acuerdo con 3 condiciones y otros 3 "bloques de programa" para enviar 5 acciones diferentes en 1 comando.

**2. CARACTERÍSTICAS TÉCNICAS**
**2. CARACTERÍSTICAS TÉCNICAS (CONTINUACIÓN)**

Fuente de alimentación del dispositivo	27-50 V~/~ - 6 W
Tipo de terminal	Tornillo
Número de terminales de carga	16 salidas { A - B: 2.1 bloques A C - D: 4.3 bloques A E - F: 16 bloques A
Número de terminales de entrada auxiliares	16 entradas (G - H: Bloques de 8 entradas)
Capacidad de los terminales de carga	2 x 1,5 mm <sup>2</sup> (A a D) 2 x 2,5 mm <sup>2</sup> (E a F)
Capacidad de los terminales de carga DALI	1 x 2,5 mm <sup>2</sup>
Capacidad de los terminales de entrada auxiliares	1 x 2,5 mm <sup>2</sup>
Conexión KNX	0,6 a 0,8 mm <sup>2</sup>
Tipo de contacto	Relé biestable (bloques E y F), relé monoestable (bloques A, B, C y D)
Categoría de ubicación	Interiores
Grado de protección contra la Penetración de sustancias sólidas y líquidas	IP 20 (instalación en un recinto cerrado)
Resistencia a impactos	IK 04
Número de módulos	12
Temperatura de uso	De -5 °C a +45 °C
Temperatura de almacenamiento	De -20 °C a +70 °C
Consumo eléctrico sin carga	< 1 W
Absorción de KNX/BUS	5 mA
Peso	387 g



**Importante:** Los terminales neutros son necesarios para:

- Sincronización con la red eléctrica
- Medición del consumo de energía

2. CARACTERÍSTICAS TÉCNICAS (CONTINUACIÓN)

	<b>1</b>	<b>2</b>	<b>3</b>	<b>4</b>	<b>5</b>	<b>6</b>	<b>7</b>	<b>8</b>	<b>9</b>										
Salidas A - B	230 V~	80 VA	0,3 A	250 VA	1,1 A	250 VA	1,1 A	2 (2 x 36) W	0,8 A	80 VA	0,3 A	80 VA	0,3 A	500 W	2,1 A	250 VA	1,1 A	250 VA	1,1 A
	110 V~	40 VA		125 VA		125 VA		1 (2 x 36) W		40 VA		40 VA		250 W		125 VA		125 VA	
	12 - 48 V~/V=	4-15 VA	0,3 A													13-52 VA	1,1 A	13-52 VA	1,1 A
Salidas C - D	230 V~	160 VA	0,7 A	500 VA	2,1 A	500 VA	2,1 A	4 (2 x 36) W	1,7 A	160 VA	0,7 A	160 VA	0,7 A	1000 W	4,3 A	500 VA	2,1 A	500 VA	2,1 A
	110 V~	80 VA		250 VA		250 VA		2 (2 x 36) W		80 VA		80 VA		500 W		250 VA		250 VA	
Salidas E - F	230 V~	500 VA	2,1 A	1000 VA	4,3 A	1000 VA	4,3 A	10 (2 x 36) W	4,3 A	500 VA	2,1 A	500 VA	2,1 A	3680 W	16 A	500 VA	2,1 A	500 VA	2,1 A
	110 V~	250 VA		500 VA		500 VA		5 (2 x 36) W		250 VA		250 VA		1760 W		250 VA		250 VA	

- 1 Bombillas LED
- 2 Bombillas fluorescentes, fluorescentes compactas y halógenas ELV con reactancias electrónicas separadas
- 3 Bombillas fluorescentes, fluorescentes compactas y halógenas ELV con reactancias ferromagnéticas separadas
- 4 Tubos fluorescentes
- 5 Bombillas fluorescentes compactas con reactancias ferromagnéticas integradas
- 6 Bombillas fluorescentes compactas con reactancias ferromagnéticas integradas
- 7 Bombillas halógenas
- 8 Motores
- 9 Contactores

Fuente de alimentación

El dispositivo debe recibir alimentación mediante una fuente de alimentación externa. Rango de tensión permitido: de 27 a 50 V ~/=/, 6 W min.

Salidas de potencia

- Bloques A y B (2 bloques de 2 relés: 2.1 A máx. para distribuir en cada uno de los bloques). Para funciones de control de persianas, señales exclusivas (por ejemplo, No molestar/Servicio de habitaciones) y funciones ON/OFF (para carga de CA o CC).

- Bloques C y D (2 bloques de 4 relés: 4.3 A máx. para distribuir en cada uno de los bloques). Para controlar 4 cargas separadas por bloque. Cada bloque incluye medición de energía.

- Bloques E y F (2 bloques de 2 relés: 16 A máx. para distribuir en cada uno de los bloques). Para controlar 2 cargas separadas por bloque. Cada bloque incluye medición de energía.

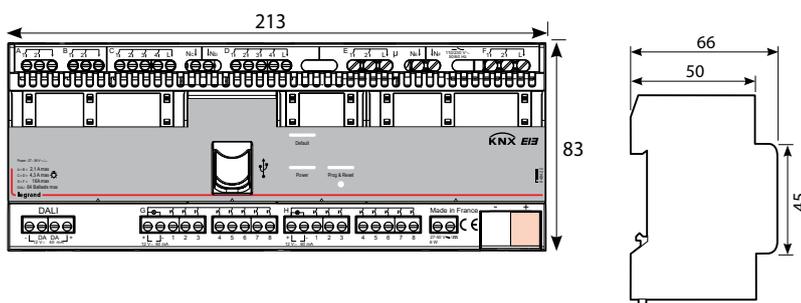
Salida DALI

Para controlar 64 reactancias DALI en modo Difusión. No es necesario el emparejamiento entre el dispositivo y la salida DALI. La fuente de alimentación del BUS DALI está incorporada en el dispositivo. Imáx 40 mA/12 V= (20 balastros máx.). Si I es mayor que 40 mA, utilice una fuente de alimentación externa (retire los puentes de los terminales DALI).

Entradas de control

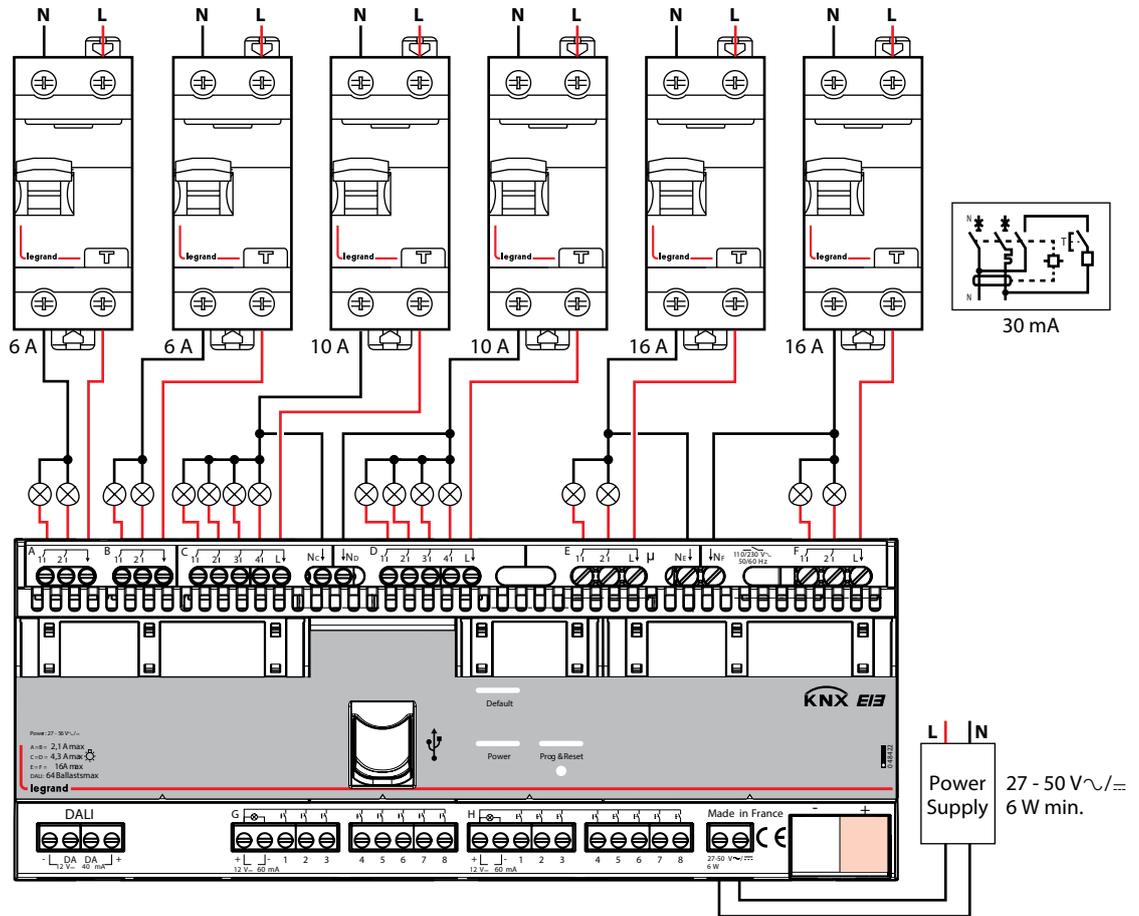
- Bloques G y H. El dispositivo tiene 2 bloques, cada uno con una salida de fuente de alimentación (12 V=) y 8 entradas auxiliares. A las entradas se pueden conectar interruptores o pulsadores para enviar comandos de encendido/apagado, regulación, subida/bajada de la persiana o control de escenarios, cuyos ajustes se pueden configurar mediante el software de configuración ETS. La fuente de alimentación permite que los controles dispongan de luces piloto (espera).

3. DIMENSIONES



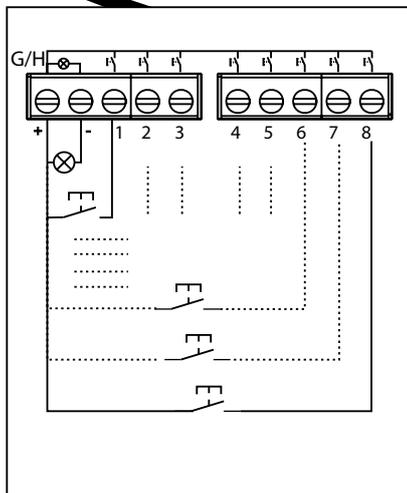
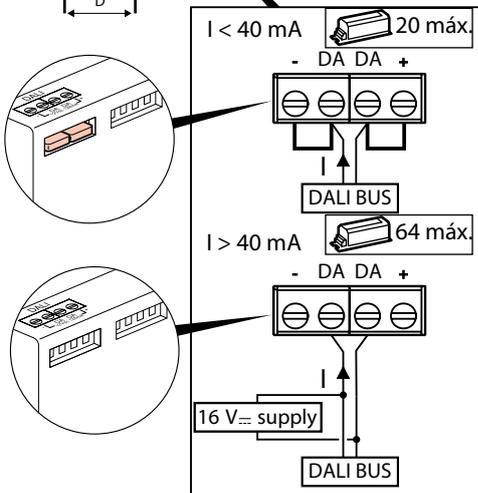
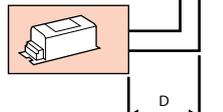
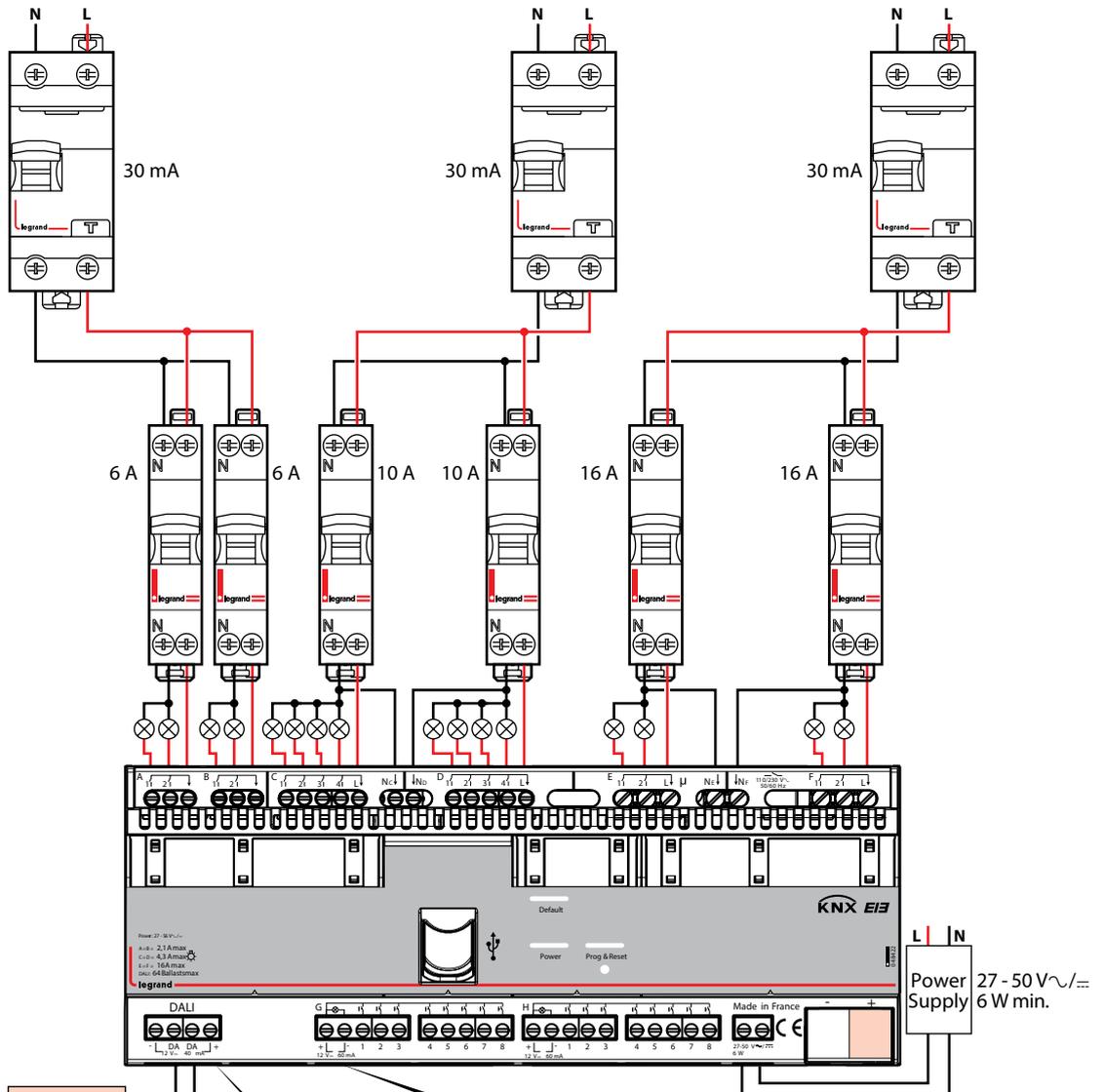
4. CONEXIÓN

• Circuito monofásico



4. CONEXIÓN (CONTINUACIÓN)

• Circuito monofásico

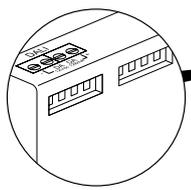
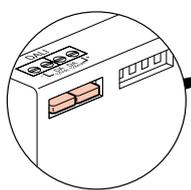
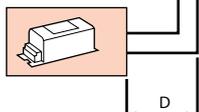
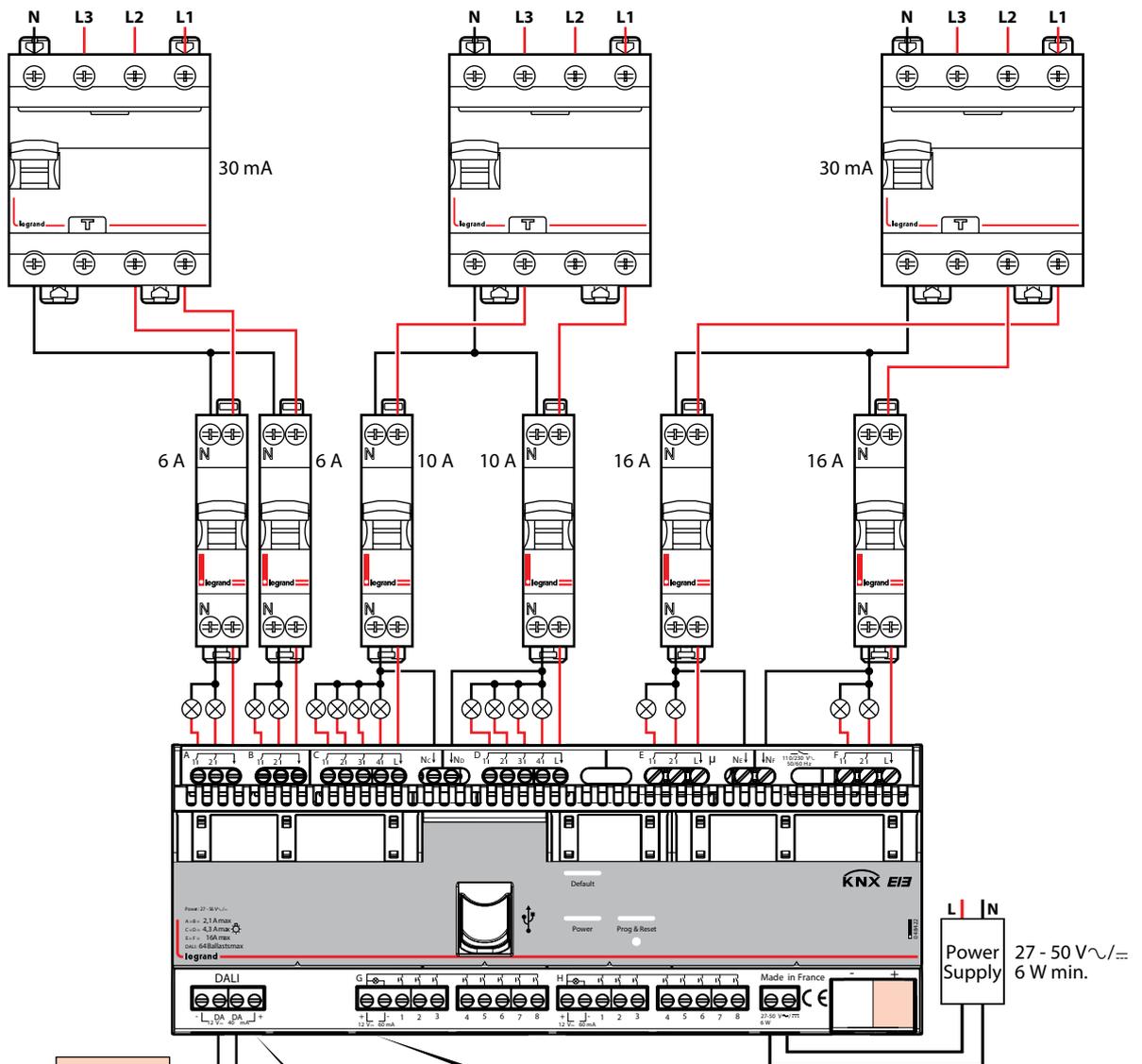


D	Ø
≤ 100 m	0,5 mm <sup>2</sup>
≤ 150 m	0,75 mm <sup>2</sup>
≤ 300 m	1,5 mm <sup>2</sup>

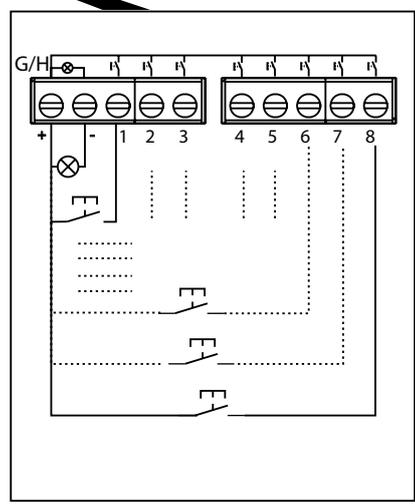
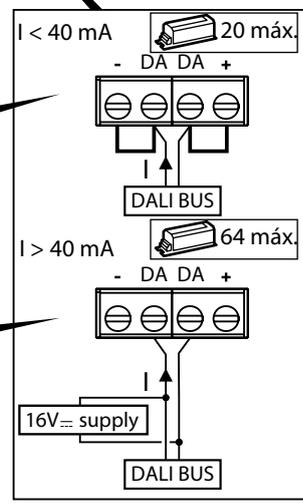
El controlador de habitaciones cuenta con una fuente de alimentación de 12 V - 128 mA para la salida DALI. Con los puentes conectados, proporciona alimentación al BUS DALI.

4. CONEXIÓN (CONTINUACIÓN)

• Trifásica



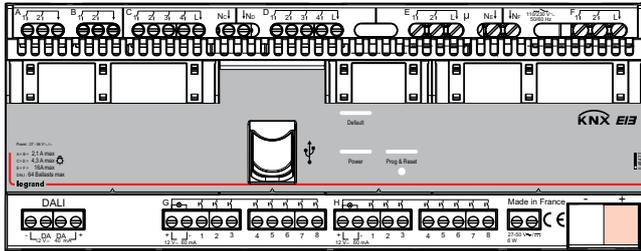
D	Ø
≤ 100 m	0,5 mm <sup>2</sup>
≤ 150 m	0,75 mm <sup>2</sup>
≤ 300 m	1,5 mm <sup>2</sup>



El controlador de habitaciones cuenta con una fuente de alimentación de 12 V - 128 mA para la salida DALI. Con los puentes conectados, proporciona alimentación al BUS DALI.

**5. FUNCIONAMIENTO**

Todos los ajustes del dispositivo deben realizarse con la herramienta de software ETS (versión 3f o posterior).



**LED "Power" (Alimentación)**

- Encendido constante: hay una aplicación de ETS programada
- Parpadeo en ciclos de 3 destellos: ajustes predeterminados (sin aplicaciones de ETS programadas)
- Parpadeo en ciclos de 1 destello: el dispositivo se está inicializando
- Apagado:
- USB no conectado: el dispositivo no está alimentado por la fuente de alimentación externa.
- USB conectado y dispositivo alimentado: el dispositivo está a la espera de una actualización de software

**Ajustes predeterminados (sin configuración de ETS)**

Las salidas A y B están configuradas de forma predeterminada para el funcionamiento con persianas enrollables (tiempo de retardo de 30 s).

Las salidas de la C1 a la F2 están configuradas de forma predeterminada para ON/OFF sin tiempo de retardo.

Las entradas de la G1 a la H8 están configuradas de forma predeterminada para el funcionamiento con interruptor.

Las acciones de los ajustes predeterminados se definen en la tabla siguiente.

Entradas	G1	G2	G3	G4	G5	G6	G7	G8	H1	H2	H3	H4	H5	H6	H7	H8
Salidas	A1/A2	B1/B2	C1	C2	C3	C4	D1	D2	D3	D4	E1	E2	F1	F2	DALI	DALI
Acción	UP/ DOWN (Arriba/ Abajo)	UP/ DOWN (Arriba/ Abajo)	ENCEN- DIDO/ APAGA- DO	100%/ APAGA- DO	100%/ APAGA- DO											

**6. NORMAS Y HOMOLOGACIONES**

- Conforme: CE
- Estándares de productos: IEC 60669-2-1
- Estándares medioambientales:
  - Directiva 2002/96/CE: WEEE (Residuos de Aparatos Eléctricos y Electrónicos)
  - Directiva 2002/95/CE: RoHS (Restricción de Sustancias Peligrosas)
  - Reglamentos: ERP (edificios públicos)  
ERT (edificios de centros de trabajo)  
IGH (edificios de gran altura)
- Certificado KNX n° 11/11130/13

**7. MANTENIMIENTO**

No utilice acetona, agentes de limpieza para eliminar alquitrán ni tricloroetileno.

- Resistente a los siguientes productos:
- Hexano (En 60669-1)
  - Espíritu metilado
  - Agua jabonosa
  - Amoníaco diluido
  - Lejía diluida al 10 %
  - Productos limpiacristales

**Atención:** Realice siempre una prueba antes de utilizar otros productos de limpieza especiales.

**LED "Fault" (Fallo)**

- Encendido: indica un fallo. Es necesario reiniciar el dispositivo; para ello, desconéctelo de la alimentación y después vuelva a conectarlo.
- Parpadeo: el dispositivo está "ocupado". No desconecte la fuente de alimentación
- Apagado: sin fallos

**LED "Programming & Reset" (Programación y restablecimiento)**

- Pulsación corta (menos de 1 segundo):
  - Encendido fijo: el dispositivo está en modo de programación y el cable KNX está correctamente conectado/alimentado
  - Parpadeo (1 ciclo de 3 parpadeos): el cable KNX no está correctamente conectado/alimentado. El dispositivo no está en modo de programación
- Pulsación larga (más de 1 segundo) + pulsación larga (10 segundos): restauración de los ajustes predeterminados. Todos los LED parpadean durante la fase de restablecimiento

**USB (no utilizar)**

Reservado para la actualización del firmware por parte del fabricante.

**8. OBJETOS DE COMUNICACIÓN**

**8.1 Entradas**

Cada entrada se puede usar como "Entradas, configurables por separado" o como "Entradas, configurables conjuntamente". Las funciones y los objetos disponibles cambiarán de acuerdo con este ajuste.

**8.1.1 Uso por separado**

**Not used**

La entrada no es utilizable, objetos de comunicación no accesibles

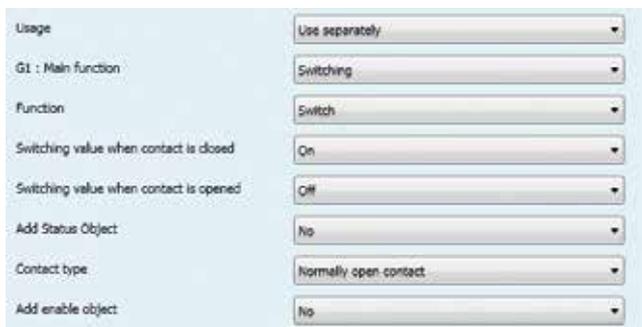
**Switching**



Los siguientes objetos se insertan automáticamente:

N.º	Nombre del objeto	Función	Tamaño	Marca-dores
<b>2</b> (9, 16, 23, 30, 37, 44, 51, 58, 65, 72, 79, 86, 93, 100, 107)	Entrada G,(H)1 (2 → 8)	Switching	1.001 DPT_Switch	CWT
Los telegramas de conmutación se envían a través de la dirección de grupo vinculada con este objeto				
<b>3</b> (10, 17, 24, 31, 38, 45, 52, 59, 66, 73, 80, 87, 94, 101, 108)	Entrada G,(H)1 (2 → 8)	Switching Status	1.001 DPT_Switch	CW
Los estados de conmutación se reciben a través de la dirección de grupo vinculada con este objeto. Solo son visibles si el valor del parámetro "Add status object" está ajustado en Sí.				
<b>4</b> (11, 18, 25, 32, 39, 46, 53, 60, 67, 74, 81, 88, 95, 102, 109)	Entrada G,(H)1 (2 → 8)	Enable	1.003 DPT_Enable	CW
Los telegramas de activación se reciben a través de la dirección de grupo vinculada con este objeto. Se utilizan para bloquear (desactivar) o desbloquear (activar) la entrada correspondiente. Solo son visibles si el valor del parámetro "Add enable object" está ajustado en Sí.				

**• Conmutador**



Esta función se utiliza para las entradas binarias que tienen acoplado un interruptor para enviar un telegrama de conmutación (ON, OFF o TOGGLE) como reacción a un límite de señal de subida y/o bajada en esta entrada. Cada vez que se pulsa y/o libera el pulsador o cada vez que se cierra y/o abre el contacto, se envía un telegrama; es decir, esta función se puede utilizar, p.ej., para implementar el comportamiento de un interruptor de timbre.

Parámetros	Configuración
<b>Switching value when contact is closed</b>	No reaction On Off Toggle
Aquí se realiza un ajuste para definir qué valor de conmutación se escribe en la célula de almacenamiento del objeto de comunicación y se envía después de un límite de subida en el estado de señal del canal (entrada). El límite de subida corresponde a un cambio en el estado de la señal en la entrada, del valor lógico "0" al "1". "No reaction": Un cambio de límite en la entrada no cambia el valor del objeto ni tampoco envía un telegrama. "On": En caso de límite de subida, el valor de conmutación "ON" (valor binario, "1") se transfiere al objeto de comunicación y se envía. "Off": En caso de límite de subida, el valor de conmutación "OFF" (valor binario, "0") se transfiere al objeto de comunicación y se envía. "Toggle": En caso de límite de subida, el valor de conmutación almacenado en el objeto de comunicación se invierte y el nuevo valor se envía.	
<b>Switching value when contact is opened</b>	No reaction On Off Toggle
Aquí se realiza un ajuste para definir qué valor de conmutación se escribe en la célula de almacenamiento del objeto de comunicación y se envía después de un límite de bajada en el estado de señal del canal (entrada). El límite de bajada corresponde a un cambio en el estado de la señal en la entrada, del valor lógico "1" al "0". "No reaction": Un cambio de límite en la entrada no cambia el valor del objeto ni tampoco envía un telegrama. "On": En caso de límite de subida, el valor de conmutación "ON" (valor binario, "1") se transfiere al objeto de comunicación y se envía. "Off": En caso de límite de subida, el valor de conmutación "OFF" (valor binario, "0") se transfiere al objeto de comunicación y se envía. "Toggle": En caso de límite de subida, el valor de conmutación almacenado en el objeto de comunicación se invierte y el nuevo valor se envía.	
<b>Add status object</b>	Yes / No
Este parámetro determina si se debe usar un objeto de comunicación adicional (estado) para llevar a cabo la funcionalidad de alternar o para otras finalidades.	
<b>Contact type</b>	Normally open contact Normally closed contact
Aquí se ajusta el tipo de contacto de la entrada conectada al canal. "Normally open contact": el contacto de la entrada está activo cuando se cierra, e inactivo cuando se abre. "Normally closed contact": el contacto de la entrada está activo cuando se abre, e inactivo cuando se cierra.	
<b>Add enable object</b>	Yes / No
Este parámetro determina si la entrada se puede bloquear a través de un objeto Enable adicional o no. Si se bloquea una entrada (valor de Enable = 1), los cambios de estado en esta entrada no se transmiten.	

**• Pulsador**



**8. OBJETOS DE COMUNICACIÓN (CONTINUACIÓN)**

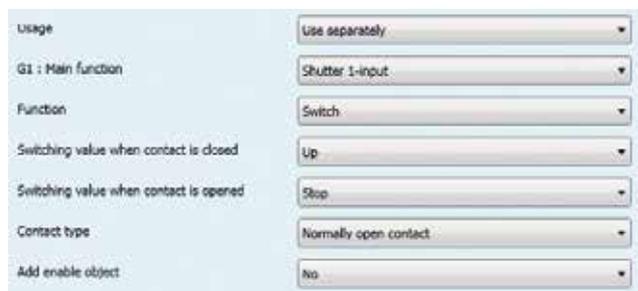
Esta función se utiliza en las entradas binarias que tienen acoplado un pulsador, para enviar un telegrama de conmutación (ON, OFF o TOGGLE) como reacción a una acción de pulsación corta o larga; es decir, se puede utilizar, p.ej., para recuperar una escena.

Parámetros	Configuración
<b>Short push reaction</b>	No reaction On Off <b>Toggle</b>
Aquí se realiza un ajuste para definir qué valor de conmutación se escribe en la célula de almacenamiento del objeto de comunicación y se envía después de una pulsación corta del pulsador acoplado a la entrada. "No reaction": Una acción de pulsación corta no cambia el valor del objeto ni tampoco envía un telegrama. "On": Después de una pulsación corta, el valor de conmutación "ON" (valor binario, "1") se transfiere al objeto de comunicación y se envía. "Off": Después de una pulsación corta, el valor de conmutación "OFF" (valor binario, "0") se transfiere al objeto de comunicación y se envía. "Toggle": Después de una pulsación corta, el valor de conmutación almacenado en el objeto de comunicación se invierte y el nuevo valor se envía.	
<b>Long push reaction</b>	No reaction On Off <b>Toggle</b>
Aquí se realiza un ajuste para definir qué valor de conmutación se escribe en la célula de almacenamiento del objeto de comunicación y se envía después de una pulsación larga del pulsador acoplado a la entrada. "No reaction": Una pulsación larga no cambia el valor del objeto ni tampoco ocasiona que se envíe un telegrama. "On": Después de una pulsación larga, el valor de conmutación "ON" (valor binario, "1") se transfiere al objeto de comunicación y se envía. "Off": Después de una pulsación larga, el valor de conmutación "OFF" (valor binario, "0") se transfiere al objeto de comunicación y se envía. "Toggle": Después de una pulsación larga, el valor de conmutación almacenado en el objeto de comunicación se invierte y el nuevo valor se envía.	
<b>Long push action min.</b>	0,5 segundos 1 second (1 segundo) <b>2 segundos</b> 3 segundos 4 segundos 5 segundos 10 seconds (10 segundos)
Este parámetro determina el período mínimo para detectar una pulsación larga.	
<b>Add status object</b>	Yes / No
Este parámetro determina si se debe usar un objeto de comunicación adicional (estado) para llevar a cabo la funcionalidad de alternar o para otras finalidades.	
<b>Contact type</b>	Normally open contact Normally closed contact
Aquí se ajusta el tipo de contacto de la entrada acoplada al canal. "Normally open contact": el contacto de la entrada está activo cuando se cierra, e inactivo cuando se abre. "Normally closed contact": el contacto de la entrada está activo cuando se abre, e inactivo cuando se cierra.	
<b>Add enable object</b>	Yes / No
Este parámetro determina si la entrada se puede bloquear a través de un objeto Enable adicional o no. Si se bloquea una entrada (valor de Enable = 0), los cambios de estado en esta entrada no se transmiten.	

**Shutter 1-input**

N.º	Nombre del objeto	Función	Tamaño	Marca-dores
<b>2</b> (9, 16, 23, 30, 37, 44, 51, 58, 65, 72, 79, 86, 93, 100, 107)	Entrada G,(H)1 (2 → 8)	Shutter Up/ Down	1.008 DPT_ UpDown	CWT
Los comandos de movimiento Up/Down se envían a través de la dirección vinculada con este objeto para subir/bajar la protección solar.				
<b>8</b> (15, 22, 29, 36, 43, 50, 57, 64, 71, 78, 85, 92, 99, 106, 113)	Entrada G,(H)1 (2 → 8)	Shutter Stop - slats	1.009 DPT_ OpenClose	CWT
El comando "STOP" o "Slats OPEN/CLOSE" se envía a través de la dirección del grupo vinculada con este objeto.				
<b>4</b> (11, 18, 25, 32, 39, 46, 53, 60, 67, 74, 81, 88, 95, 102, 109)	Entrada G,(H)1 (2 → 8)	Enable	1.003 DPT_ Enable	CW
Los telegramas de activación se reciben a través de la dirección de grupo vinculada con este objeto. Se utilizan para bloquear (desactivar) o desbloquear (activar) la entrada correspondiente. Solo son visibles si el valor del parámetro "Add enable object" está ajustado en Sí.				

**• Conmutador**



Esta función permite utilizar tan solo un interruptor para mover un obturador arriba o abajo, y para detener su movimiento. Para que esto sea posible se distingue entre una acción de contacto cerrado y una acción de contacto abierto.

**8. OBJETOS DE COMUNICACIÓN (CONTINUACIÓN)**

Parámetros	Configuración
<b>Switching value when contact is closed</b>	No reaction <b>Up</b> Down
<p>Aquí se realiza un ajuste para definir qué comando de movimiento se escribe en la célula de almacenamiento del objeto de comunicación y se envía después de un límite de subida. El límite de subida corresponde a un cambio en el estado de la señal en la entrada, del valor lógico "0" al "1".</p> <p>"No reaction": la acción no cambia el valor del objeto ni tampoco envía un telegrama.</p> <p>"Up": cuando el contacto está activo, el comando UP se transfiere al objeto de comunicación y se envía.</p> <p>"Down": cuando el contacto está activo, el comando DOWN se transfiere al objeto de comunicación y se envía.</p>	
<b>Switching value when contact is opened</b>	No reaction <b>Stop</b>
<p>Aquí se realiza un ajuste para definir qué comando de movimiento de conmutación se escribe en la célula de almacenamiento del objeto de comunicación y se envía después de un límite de bajada en el estado de señal del canal (entrada). El límite de bajada corresponde a un cambio en el estado de la señal en la entrada, del valor lógico "1" al "0".</p> <p>"No reaction": la acción no cambia el valor del objeto ni tampoco envía un telegrama.</p> <p>"Stop": cuando el contacto está inactivo, el comando Stop se transfiere al objeto de comunicación y se envía.</p>	
<b>Contact type</b>	<b>Normally open contact</b> Normally closed contact
<p>Aquí se ajusta el tipo de contacto de la entrada acoplada al canal.</p> <p>"Normally open contact": el contacto de la entrada está activo cuando se cierra, e inactivo cuando se abre.</p> <p>"Normally closed contact": el contacto de la entrada está activo cuando se abre, e inactivo cuando se cierra.</p>	
<b>Add enable object</b>	Yes / No
<p>Este parámetro determina si la entrada se puede bloquear a través de un objeto Enable adicional o no. Si se bloquea una entrada (valor de Enable = 0), los cambios de estado en esta entrada no se transmiten.</p>	

**• Pulsador**



Esta función permite utilizar un solo pulsador para mover el obturador arriba y abajo, detener el movimiento y abrir y cerrar las tablillas. Para que esto sea posible se distingue entre una acción de pulsación larga y una acción de pulsación corta.

Parámetros	Configuración
<b>Short push reaction</b>	No reaction Cyclical Up/Down + stop) Up + stop Down + stop Cyclical Up/Down <b>Stop</b> Open slats Close slats Up Down
<p>Aquí se realiza un ajuste para definir qué comando de movimiento se escribe en la célula de almacenamiento del objeto de comunicación y se envía después de una pulsación corta del pulsador acoplado a la entrada.</p> <p>"No reaction": la acción no cambia el valor del objeto ni tampoco envía un telegrama.</p> <p>Cyclical Up/Down + stop: con cada pulsación corta se transfiere la siguiente secuencia de valores de comando al objeto de comunicación: Up, Stop, Down, Stop, Up, Stop, Down, Stop, etc.</p> <p>Up + stop: con cada pulsación corta se transfiere la siguiente secuencia de valores de comando al objeto de comunicación: Up, Stop, Up, Stop, etc.</p> <p>Down + stop: con cada pulsación corta se transfiere la siguiente secuencia de valores de comando al objeto de comunicación: Up, Stop, Up, Stop, etc.</p> <p>Cyclical Up/Down: con cada pulsación corta se transfiere la siguiente secuencia de valores de comando al objeto de comunicación: Up, Down, Up, Down, etc.</p> <p>Stop: una pulsación corta transfiere al objeto de comunicación el valor ("1" o "0") del comando Stop.</p> <p>Open slats: una pulsación corta transfiere al objeto de comunicación el valor ("0") del comando Stop (Open slats).</p> <p>Close slats: una pulsación corta transfiere al objeto de comunicación el valor ("1") del comando Stop (Close slats).</p> <p>Up: una pulsación corta transfiere al objeto de comunicación el comando Up (valor "0").</p> <p>Down: una pulsación corta transfiere al objeto de comunicación el comando Down (valor "1").</p>	
<b>Long push reaction</b>	No reaction Up Down <b>Cyclical Up/Down</b> Stop Cyclical Open/Close slats Open slats Close slats
<p>Aquí se realiza un ajuste para definir qué comando de movimiento se escribe en la célula de almacenamiento del objeto de comunicación y se envía después de una pulsación larga del pulsador acoplado a la entrada.</p> <p>"No reaction": la acción no cambia el valor del objeto ni tampoco envía un telegrama.</p> <p>Up: una acción de pulsación larga transfiere al objeto de comunicación el comando Up (valor "0").</p> <p>Down: una acción de pulsación larga envía el comando Down (valor "1")</p> <p>Cyclical Up/Down: con cada pulsación se envía solo un telegrama como reacción a la alternancia, según el valor anterior: Up, Down, Up, Down, etc.</p> <p>Stop: una acción de pulsación larga envía el comando Stop (valor "1" o "0")</p> <p>Cyclical Open/Close slats: con cada pulsación larga se envía el mismo telegrama cada 800 ms siempre que el contacto esté cerrado (o abierto, según el valor de los parámetros "Normally open/closed contact"). El valor transferido al objeto de comunicación se va alternando entre "Open" y "Close", según el valor anterior.</p> <p>Open slats: una acción de pulsación larga transfiere al objeto de comunicación el comando (valor "0") Stop (Open slats).</p> <p>Close slats: una acción de pulsación larga transfiere al objeto de comunicación el comando (valor "1") Stop (Close slats).</p>	

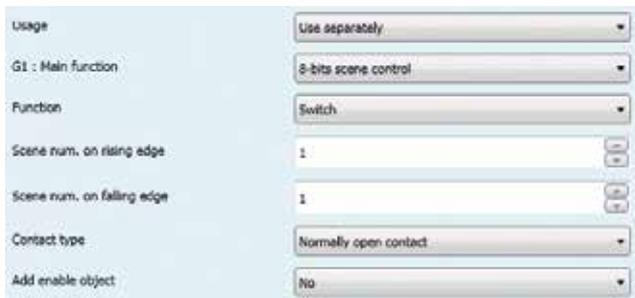
**8. OBJETOS DE COMUNICACIÓN (CONTINUACIÓN)**

Parámetros	Configuración
<b>Long push reléase</b>	<b>No reaction</b> Stop
<p>Aquí se realiza un ajuste para definir qué valor se escribe en la célula de almacenamiento del objeto de comunicación y se envía cuando se libera el pulsador tras una pulsación larga.</p> <p>No reaction: la acción no cambia el valor del objeto ni tampoco ocasiona el envío de un telegrama.</p> <p>Stop: el comando Stop (valor "1" o "0") se transfiere al objeto de comunicación y se envía.</p>	
<b>Long push action min.</b>	0,5 segundos 1 second (1 segundo) <b>2 segundos</b> 3 segundos 4 segundos 5 segundos 10 seconds (10 segundos)
Este parámetro determina el período mínimo para detectar una pulsación larga.	
<b>Add status object</b>	Yes / No
Este parámetro determina si se debe usar un objeto de comunicación adicional (estado) para ejecutar la funcionalidad de alternar o para otras finalidades.	
<b>Contact type</b>	<b>Normally open contact</b> Normally closed contact
<p>Aquí se ajusta el tipo de contacto de la entrada acoplada al canal.</p> <p>"Normally open contact": el contacto de la entrada está activo cuando se cierra, e inactivo cuando se abre.</p> <p>"Normally closed contact": el contacto de la entrada está activo cuando se abre, e inactivo cuando se cierra.</p>	
<b>Add enable object</b>	Yes / No
Este parámetro determina si la entrada se puede bloquear a través de un objeto Enable adicional o no. Si se bloquea una entrada (valor de Enable = 0), los cambios de estado en esta entrada no se transmiten.	

**8-bits scene control**

N.º	Nombre del objeto	Función	Tamaño	Marca-dores
<b>5</b> (12, 19, 26, 33, 40, 47, 54, 61, 68, 75, 82, 89, 96, 103, 110)	Entrada G,(H)1 (2 → 8)	8-bits scene	17.001 DPT_Scene- Number	CT
Los telegramas para recuperar la escena con el número configurado (entre 1 y 64) se envían a través de la dirección del grupo vinculada con este objeto.				
<b>4</b> (11, 18, 25, 32, 39, 46, 53, 60, 67, 74, 81, 88, 95, 102, 109)	Entrada G,(H)1 (2 → 8)	Enable	1.003 DPT_ Enable	CW
<p>Los telegramas de activación se reciben a través de la dirección de grupo vinculada con este objeto. Se utilizan para bloquear (desactivar) o desbloquear (activar) la entrada correspondiente.</p> <p>Solo son visibles si el valor del parámetro "Add enable object" está ajustado en Sí.</p>				

**• Conmutador**



Mediante el uso de un botón, se puede recuperar la escena con el número configurado (entre el 1 y el 64) a través de una pulsación corta. Si el Número de escena está ajustado en el valor "0", no se recuperará ninguna escena.

Parámetros	Configuración
<b>Scene num. on rising edge</b>	1 → 64
Estos parámetros determinan qué escena (entre la 1 y la 64) se recuperará en el límite de subida.	
Si se ajusta el valor "0", no se recuperará ninguna escena.	
<b>Scene num. On falling edge</b>	1 → 64
Estos parámetros determinan qué escena (entre la 1 y la 64) se recuperará en el límite de bajada.	
Si se ajusta el valor "0", no se recuperará ninguna escena.	
<b>Contact type</b>	<b>Normally open contact</b> Normally closed contact
<p>Aquí se ajusta el tipo de contacto de la entrada acoplada al canal.</p> <p>"Normally open contact": el contacto de la entrada está activo cuando se cierra, e inactivo cuando se abre.</p> <p>"Normally closed contact": el contacto de la entrada está activo cuando se abre, e inactivo cuando se cierra.</p>	
<b>Add enable object</b>	Yes / No
Este parámetro determina si la entrada se puede bloquear a través de un objeto Enable adicional o no. Si se bloquea una entrada (valor de Enable = 0), los cambios de estado en esta entrada no se transmiten.	

**• Pulsador**



Mediante el uso de un botón, se puede recuperar la escena con el número configurado (entre el 1 y el 64) a través de una pulsación corta. Si el Número de escena está ajustado en el valor "0", no se recuperará ninguna escena.

**8. OBJETOS DE COMUNICACIÓN (CONTINUACIÓN)**

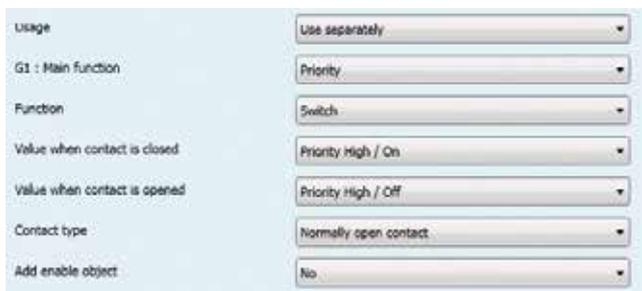
Parámetros	Configuración
<b>Scene num. on rising edge</b>	1 → 64
Este parámetro determina qué escena (entre la 1 y la 64) se recuperará en el límite de subida. Si se ajusta el valor "0", no se recuperará ninguna escena.	
<b>Contact type</b>	<b>Normally open contact</b> Normally closed contact
Aquí se ajusta el tipo de contacto de la entrada acoplada al canal. "Normally open contact": el contacto de la entrada está activo cuando se cierra, e inactivo cuando se abre. "Normally closed contact": el contacto de la entrada está activo cuando se abre, e inactivo cuando se cierra.	
<b>Add enable object</b>	Yes / No
Este parámetro determina si la entrada se puede bloquear a través de un objeto Enable adicional o no. Si se bloquea una entrada (valor de Enable = 0), los cambios de estado en esta entrada no se transmiten.	

**Priority**

N.º	Nombre del objeto	Función	Tamaño	Marca-dores
<b>5</b> (12, 19, 26, 33, 40, 47, 54, 61, 68, 75, 82, 89, 96, 103, 110)	Entrada G,(H)1 (2 → 8)	Override 2bits	2.001 DPT_ Switch_Con- trol	CT
Los telegramas con los comandos de anulación se envían a través de la dirección vinculada con este objeto para subir/bajar la protección solar.				
<b>4</b> (11, 18, 25, 32, 39, 46, 53, 60, 67, 74, 81, 88, 95, 102, 109)	Entrada G,(H)1 (2 → 8)	Enable	1.003 DPT_ Enable	CW
Los telegramas de activación se reciben a través de la dirección de grupo vinculada con este objeto. Se utilizan para bloquear (desactivar) o desbloquear (activar) la entrada correspondiente. Solo son visibles si el valor del parámetro "Add enable object" está ajustado en Sí.				

Value	Comportamiento
00b	Baja prioridad, estado Apagado
01b	Baja prioridad, estado Encendido
10b	Alta prioridad, estado Apagado
11b	Alta prioridad, estado Encendido

**• Conmutador**



Esta función se utiliza para las entradas con un interruptor para enviar un telegrama de prioridad, el contacto está cerrado o abierto, se envía un telegrama.

Parámetros	Configuración
<b>Value when contact is closed</b>	<b>Priority High / On</b> Priority High / Off Priority Low / On Priority Low / Off)
Aquí se realiza un ajuste para definir qué valor se escribe en la célula de almacenamiento del objeto de comunicación y se envía después de un límite de subida en el estado de señal del canal (entrada). El límite de subida corresponde a un cambio en el estado de la señal en la entrada, del valor lógico "0" al "1".	
<b>Value when contact is opened</b>	Priority High / On Priority High / Off Priority Low / On <b>Priority Low / Off</b>
Aquí se realiza un ajuste para definir qué valor se escribe en la célula de almacenamiento del objeto de comunicación y se envía después de un límite de bajada en el estado de señal del canal (entrada). El límite de bajada corresponde a un cambio en el estado de la señal en la entrada, del valor lógico "1" al "0".	
<b>Contact type</b>	<b>Normally open contact</b> Normally closed contact
Aquí se ajusta el tipo de contacto de la entrada acoplada al canal. "Normally open contact": el contacto de la entrada está activo cuando se cierra, e inactivo cuando se abre. "Normally closed contact": el contacto de la entrada está activo cuando se abre, e inactivo cuando se cierra.	
<b>Add enable object</b>	Yes / No
Este parámetro determina si la entrada se puede bloquear a través de un objeto Enable adicional o no. Si se bloquea una entrada (valor de Enable = 0), los cambios de estado en esta entrada no se transmiten.	

**• Pulsador**



Esta función se utiliza para las entradas con un pulsador para enviar un telegrama prioritario, la pulsación es corta o larga, se envía un telegrama.

8. OBJETOS DE COMUNICACIÓN (CONTINUACIÓN)

Parámetros	Configuración
<b>Short push reaction</b>	Priority High / On Priority High / Off Priority Low / On Priority Low / Off
Aquí se realiza un ajuste para definir qué valor de accionamiento positivo se escribe en la célula de almacenamiento del objeto de comunicación y se envía después de una pulsación corta del pulsador acoplado a la entrada.	
<b>Long push reaction</b>	Priority High / On Priority High / Off Priority Low / On <b>Priority Low / Off</b>
Aquí se realiza un ajuste para definir qué valor se escribe en la célula de almacenamiento del objeto de comunicación y se envía después de una pulsación larga del pulsador acoplado a la entrada.	
<b>Long push action min.</b>	0,5 segundos 1 second (1 segundo) <b>2 segundos</b> 3 segundos 4 segundos 5 segundos 10 seconds (10 segundos)
Este parámetro determina el período mínimo para detectar una pulsación larga.	
<b>Contact type</b>	Normally open contact Normally closed contact
Aquí se ajusta el tipo de contacto de la entrada acoplada al canal. "Normally open contact": el contacto de la entrada está activo cuando se cierra, e inactivo cuando se abre. "Normally closed contact": el contacto de la entrada está activo cuando se abre, e inactivo cuando se cierra.	
<b>Add enable object</b>	Yes / No
Este parámetro determina si la entrada se puede bloquear a través de un objeto Enable adicional o no. Si se bloquea una entrada (valor de Enable = 0), los cambios de estado en esta entrada no se transmiten.	

• Counting

N.º	Nombre del objeto	Función	Tamaño	Marca- dores
<b>5</b> (12, 19, 26, 33, 40, 47, 54, 61, 68, 75, 82, 89, 96, 103, 110)	Entrada G,(H)1 (2 → 8)	Counting	5.010 DPT_Va- lue_1_ Ucount	CT
Los telegramas con el valor del contador se envían a través de la dirección de grupo vinculada con este objeto.				
<b>3</b> (10, 17, 24, 31, 38, 45, 52, 59, 66, 73, 80, 87, 94, 101, 108)	Entrada G,(H)1 (2 → 8)	Reset Counter	1.015 DPT_Reset	CW
Si se recibe un telegrama vinculado con este objeto, el valor del contador se restablece en el valor mínimo ajustado mediante el parámetro "Minimum value".				
<b>4</b> (11, 18, 25, 32, 39, 46, 53, 60, 67, 74, 81, 88, 95, 102, 109)	Entrada G,(H)1 (2 → 8)	Enable	1.003 DPT_ Enable	CW
Los telegramas de activación se reciben a través de la dirección de grupo vinculada con este objeto. Se utilizan para bloquear (desactivar) o desbloquear (activar) la entrada correspondiente. Solo son visibles si el valor del parámetro "Add enable object" está ajustado en Sí.				

Parámetros	Configuración
<b>Minimum value</b>	0 → 255, <b>0</b>
A través de este parámetro se realiza un ajuste para definir cuál es el valor mínimo posible del valor del contador. En caso de que el valor sea "Decrement" en el parámetro "Increment / Decrement", el siguiente valor del contador se ajustará en el valor máximo.	
<b>Maximum value</b>	0 → 255, <b>255</b>
A través de este parámetro se realiza un ajuste para definir cuál es el valor máximo posible del valor del contador. En caso de que el valor sea "Increment" en el parámetro "Increment / Decrement", el siguiente valor del contador se ajustará en el valor mínimo.	
<b>Increment / Decrement</b>	<b>Increment</b>
Aquí se realiza un ajuste para definir si el contador debe incrementarse/disminuirse en 1 después de cada límite ascendente.	
<b>Add "Reset counter" Object</b>	Yes / No
Este parámetro determina si el objeto "Reset Counter" es visible o no	
<b>Contact type</b>	<b>Normally open contact</b> Normally closed contact
Aquí se ajusta el tipo de contacto de la entrada acoplada al canal. "Normally open contact": el contacto de la entrada está activo cuando se cierra, e inactivo cuando se abre. "Normally closed contact": el contacto de la entrada está activo cuando se abre, e inactivo cuando se cierra.	
<b>Add enable object</b>	Yes / No
Este parámetro determina si la entrada se puede bloquear a través de un objeto Enable adicional o no. Si se bloquea una entrada (valor de Enable = 0), los cambios de estado en esta entrada no se transmiten.	

**8. OBJETOS DE COMUNICACIÓN (CONTINUACIÓN)**

**Atenuación**

N.º	Nombre del objeto	Función	Tamaño	Marca- dores
<b>2</b> (9, 16, 23, 30, 37, 44, 51, 58, 65, 72, 79, 86, 93, 100, 107)	Entrada G,(H)1 (2 → 8)	Switching	1.001 DPT_ Switch	CWT
Los telegramas de conmutación se envían a través de la dirección de grupo vinculada con este objeto. En este proceso, una pulsación corta produce un telegrama ON, OFF o TOGGLE.				
<b>6</b> (13, 20, 27, 34, 41, 48, 55, 62, 69, 76, 83, 90, 97, 104, 111)	Entrada G,(H)1 (2 → 8)	Dimming	3.007 DPT_ Control_ Dimming	CT
Los telegramas de atenuación de la intensidad se envían al actuador de atenuación a través de la dirección de grupo vinculada con este objeto. En este proceso, una pulsación larga produce un telegrama "100% dimming". Se enviará un comando Stop cuando se libere el pulsador si la opción "Dimming value on release push" está ajustada en "Stop".				
<b>7</b> (14, 21, 28, 35, 42, 49, 56, 63, 70, 77, 84, 91, 98, 105, 112)	Entrada G,(H)1 (2 → 8)	Value Status	5.001 DPT_ Scaling	CW
Los telegramas del estado de atenuación de la intensidad se reciben desde el actuador de atenuación a través de la dirección de grupo vinculada con este objeto. Este objeto solo es visible cuando el parámetro "Add status object" está ajustado en "Yes". Si el Valor de atenuación con pulsación larga se ajusta en Atenuación +/-: Si el actuador de atenuación está ajustado en un valor de atenuación entre el 1 % y el 99 %, la última dirección de atenuación activada se invierte y, después, se atenúa en la nueva dirección. Esto permite sincronizar diversas ubicaciones operativas, así como invertir siempre la última dirección de atenuación aplicada. Nota: Si este objeto no está vinculado con una dirección de grupo o no se ha recibido el último estado de atenuación al accionar el pulsador, la dirección de atenuación se invertirá cuando el Valor de atenuación con pulsación larga esté ajustado en Atenuación +/-.				

N.º	Nombre del objeto	Función	Tamaño	Marca- dores
<b>4</b> (11, 18, 25, 32, 39, 46, 53, 60, 67, 74, 81, 88, 95, 102, 109)	Entrada G,(H)1 (2 → 8)	Enable	1.003 DPT_ Enable	CW

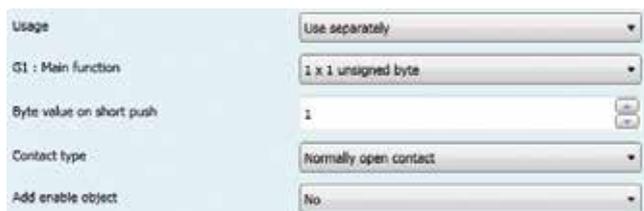
Los telegramas de activación se reciben a través de la dirección de grupo vinculada con este objeto. Se utilizan para bloquear (desactivar) o desbloquear (activar) la entrada correspondiente. Solo son visibles si el valor del parámetro "Add enable object" está ajustado en "Yes".

Parámetros	Configuración
<b>Switching value on short push</b>	No reaction On Off <b>Toggle</b>
Aquí se realiza un ajuste para definir qué valor de conmutación se escribe en la célula de almacenamiento del objeto de comunicación y se envía después de una pulsación corta del pulsador acoplado a la entrada. "No reaction": Una pulsación corta no cambia el valor del objeto ni tampoco envía un telegrama. "On": Después de una pulsación corta, el valor de conmutación "ON" (valor binario, "1") se transfiere al objeto de comunicación y se envía. "Off": Después de una pulsación corta, el valor de conmutación "OFF" (valor binario, "0") se transfiere al objeto de comunicación y se envía. "Toggle": Después de una pulsación corta, el valor de conmutación almacenado en el objeto de comunicación se invierte y el nuevo valor se envía.	
<b>Switching value on long push</b>	No reaction <b>On</b>
Aquí se realiza un ajuste para definir qué valor de conmutación se escribe en la célula de almacenamiento del objeto de comunicación y se envía después de una pulsación larga del pulsador acoplado a la entrada. "No reaction": Una pulsación larga no cambia el valor del objeto ni tampoco envía un telegrama. "On": Después de una pulsación larga, el valor de conmutación "ON" (valor binario, "1") se transfiere al objeto de comunicación y se envía.	
<b>Dimming value on long push</b>	<b>Dim +/-</b> Dim + Dim - No reaction
Aquí se realiza un ajuste para definir qué valor de atenuación se escribe en la célula de almacenamiento del objeto de comunicación y se envía después de una pulsación larga del pulsador acoplado a la entrada. "No reaction": Una pulsación larga no cambia el valor del objeto ni tampoco envía un telegrama. "Dim +/-": Después de una pulsación larga, el valor de atenuación almacenado en el objeto de comunicación se invierte y el nuevo valor se envía. "Dim +": después de una pulsación corta, el valor de atenuación "Increase 100%" se transfiere al objeto de comunicación y se envía. "Dim -": Después de una acción de pulsación corta, el valor de atenuación "Decrease 100%" se transfiere al objeto de comunicación y se envía.	
<b>Dimming value on push release</b>	No reaction <b>Stop</b>
Aquí se realiza un ajuste para definir qué valor de atenuación se escribe en la célula de almacenamiento del objeto de comunicación y se envía cuando se libera el pulsador acoplado a la entrada tras una pulsación larga. "No reaction": Una pulsación larga no cambia el valor del objeto ni tampoco envía un telegrama. "Stop": Cuando se libera el pulsador después de una pulsación larga, el valor de atenuación "Stop" se transfiere al objeto de comunicación y se envía.	

**8. OBJETOS DE COMUNICACIÓN (CONTINUACIÓN)**

Parámetros	Configuración
<b>Long push action min.</b>	0,5 segundos 1 second (1 segundo) <b>2 segundos</b> 3 segundos 4 segundos 5 segundos 10 seconds (10 segundos)
Este parámetro determina el período mínimo para detectar una pulsación larga.	
<b>Add status object</b>	Yes / No
Este parámetro determina si se debe usar un objeto de comunicación adicional (estado) para llevar a cabo la funcionalidad de alternar o para otras finalidades.	
<b>Contact type</b>	<b>Normally open contact</b> Normally closed contact
Aquí se ajusta el tipo de contacto de la entrada acoplada al canal. "Normally open contact": el contacto de la entrada está activo cuando se cierra, e inactivo cuando se abre. "Normally closed contact": el contacto de la entrada está activo cuando se abre, e inactivo cuando se cierra.	
<b>Add enable object</b>	Yes / No
Este parámetro determina si la entrada se puede bloquear a través de un objeto Enable adicional o no. Si se bloquea una entrada (valor de Enable = 0), los cambios de estado en esta entrada no se transmiten.	

**1 x 1 unsigned byte**



N.º	Nombre del objeto	Función	Tamaño	Marca-dores
<b>5</b> (12, 19, 26, 33, 40, 47, 54, 61, 68, 75, 82, 89, 96, 103, 110)	Entrada G,(H)1 (2 → 8)	Unsigned Value	5.010 DPT_ Value_1_ Ucount	CT
Los telegramas con el valor sin signo se envían a través de la dirección de grupo vinculada con este objeto.				
<b>4</b> (11, 18, 25, 32, 39, 46, 53, 60, 67, 74, 81, 88, 95, 102, 109)	Entrada G,(H)1 (2 → 8)	Enable	1.003 DPT_ Enable	CW
Los telegramas de activación se reciben a través de la dirección de grupo vinculada con este objeto. Se utilizan para bloquear (desactivar) o desbloquear (activar) la entrada correspondiente. Solo son visibles si el valor del parámetro "Add enable object" está ajustado en Sí.				

Parámetros	Configuración
<b>Byte value when contact is closed</b>	0 → 255, 1
Aquí se realiza un ajuste para definir qué valor de 8 bits sin signo se escribe en la célula de almacenamiento del objeto de comunicación y se envía después de un límite de subida en el estado de señal del canal (entrada). El límite de subida corresponde a un cambio en el estado de la señal en la entrada, del valor lógico "0" al "1".	
<b>Contact type</b>	<b>Normally open contact</b> Normally closed contact
Aquí se ajusta el tipo de contacto de la entrada acoplada al canal. "Normally open contact": el contacto de la entrada está activo cuando se cierra, e inactivo cuando se abre. "Normally closed contact": el contacto de la entrada está activo cuando se abre, e inactivo cuando se cierra.	
<b>Add enable object</b>	Yes / No
Este parámetro determina si la entrada se puede bloquear a través de un objeto Enable adicional o no. Si se bloquea una entrada (valor de Enable = 0), los cambios de estado en esta entrada no se transmiten.	

**2 x 1 unsigned byte**

N.º	Nombre del objeto	Función	Tamaño	Marca-dores
<b>5</b> (12, 19, 26, 33, 40, 47, 54, 61, 68, 75, 82, 89, 96, 103, 110)	Entrada G,(H)1 (2 → 8)	Unsigned Value	5.010 DPT_ Value_1_ Ucount	CT
Los telegramas con el valor sin signo se envían a través de la dirección de grupo vinculada con este objeto.				
<b>4</b> (11, 18, 25, 32, 39, 46, 53, 60, 67, 74, 81, 88, 95, 102, 109)	Entrada G,(H)1 (2 → 8)	Enable	1.003 DPT_ Enable	CW
Los telegramas de activación se reciben a través de la dirección de grupo vinculada con este objeto. Se utilizan para bloquear (desactivar) o desbloquear (activar) la entrada correspondiente. Solo son visibles si el valor del parámetro "Add status object" está ajustado en Sí.				

**• Conmutador**



Esta función se utiliza para las entradas con un interruptor para enviar un telegrama de valor de byte, el contacto está cerrado o abierto, se envía un telegrama.

**8. OBJETOS DE COMUNICACIÓN (CONTINUACIÓN)**

Parámetros	Configuración
<b>Byte value when contact is closed</b>	0 → 255, 1
Aquí se realiza un ajuste para definir qué valor de 8 bits sin signo se escribe en la célula de almacenamiento del objeto de comunicación y se envía después de un límite de subida en el estado de señal del canal (entrada). El límite de subida corresponde a un cambio en el estado de la señal en la entrada, del valor lógico "0" al "1".	
<b>Byte value when contact is opened</b>	0 → 255, 0
Aquí se realiza un ajuste para definir qué valor 8 sin signo se escribe en la célula de almacenamiento del objeto de comunicación y se envía después de un límite de bajada en el estado de señal del canal (entrada). El límite de bajada corresponde a un cambio en el estado de la señal en la entrada, del valor lógico "1" al "0".	
<b>Contact type</b>	<b>Normally open contact</b> Normally closed contact
Aquí se ajusta el tipo de contacto de la entrada acoplada al canal. "Normally open contact": el contacto de la entrada está activo cuando se cierra, e inactivo cuando se abre. "Normally closed contact": el contacto de la entrada está activo cuando se abre, e inactivo cuando se cierra.	
<b>Add enable object</b>	Yes / No
Este parámetro determina si la entrada se puede bloquear a través de un objeto Enable adicional o no. Si se bloquea una entrada (valor de Enable = 0), los cambios de estado en esta entrada no se transmiten.	

**• Pulsador**



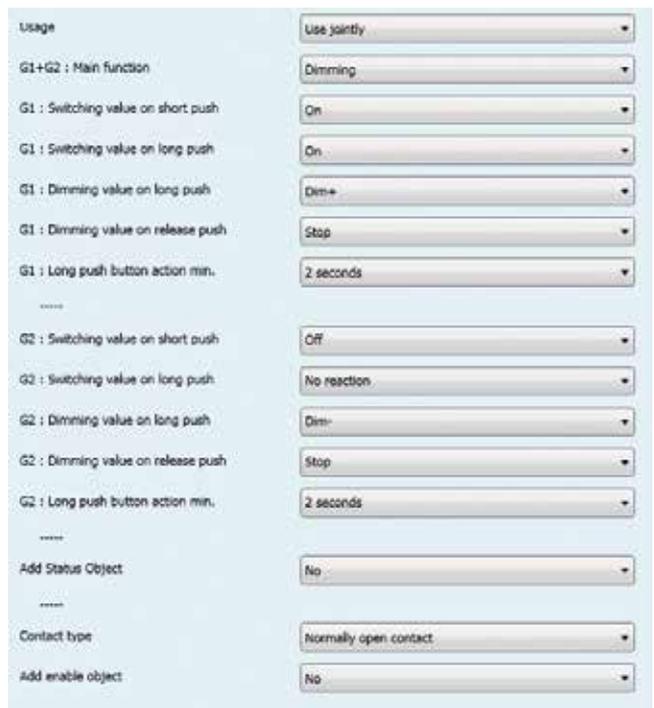
Esta función se utiliza para las entradas con un pulsador para enviar un telegrama de valor de byte, la pulsación es corta o larga, se envía un telegrama.

Parámetros	Configuración
<b>Byte value on short push</b>	0 → 255, 1
Aquí se realiza un ajuste para definir qué valor de 8 bits sin signo se escribe en la célula de almacenamiento del objeto de comunicación y se envía después de una pulsación corta del pulsador acoplado a la entrada.	
<b>Byte value on long push</b>	0 → 255, 0
Aquí se realiza un ajuste para definir qué valor 8 sin signo se escribe en la célula de almacenamiento del objeto de comunicación y se envía después de una pulsación larga del pulsador acoplado a la entrada.	
<b>Long push action min.</b>	0,5 segundos 1 second (1 segundo) <b>2 segundos</b> 3 segundos 4 segundos 5 segundos 10 seconds (10 segundos)
Este parámetro determina el período mínimo para detectar una pulsación larga.	
<b>Contact type</b>	<b>Normally open contact</b> Normally closed contact
Aquí se ajusta el tipo de contacto de la entrada acoplada al canal. "Normally open contact": el contacto de la entrada está activo cuando se cierra, e inactivo cuando se abre. "Normally closed contact": el contacto de la entrada está activo cuando se abre, e inactivo cuando se cierra.	

Parámetros	Configuración
<b>Add enable object</b>	Yes / No
Este parámetro determina si la entrada se puede bloquear a través de un objeto Enable adicional o no. Si se bloquea una entrada (valor de Enable = 0), los cambios de estado en esta entrada no se transmiten.	

**8.1.2 Uso conjunto**

**Atenuación**



N.º	Nombre del objeto	Función	Tamaño	Marca-dores
<b>2</b> (16, 30, 44, 58, 72, 86, 100)	Entrada G,(H)1 (3 → 7)+ G,(H)2 (4 → 8),	Switching	1.001 DPT_ Switch	CWT
Los telegramas de conmutación se envían a través de la dirección de grupo vinculada con este objeto.				
<b>6</b> (20, 34, 48, 62, 76, 90, 104)	Entrada G,(H)1 (3 → 7)+ G,(H)2 (4 → 8)	Dimming	3.007 DPT_ Control_ Dimming	CT
Los telegramas de atenuación se envían a través de la dirección de grupo vinculada con este objeto.				
<b>7</b> (21, 35, 49, 63, 77, 91, 105)	Entrada G,(H)1 (3 → 7)+ G,(H)2 (4 → 8)	Value Status	5.001 DPT_ Scaling	CW
Los telegramas del estado de atenuación de la intensidad se reciben desde el actuador de atenuación a través de la dirección de grupo vinculada con este objeto. Este objeto solo es visible cuando el parámetro "Add status object" está ajustado en "Yes".				
<b>4</b> (18, 32, 46, 60, 74, 88, 102)	Entrada G,(H)1 (3 → 7)+ G,(H)2 (4 → 8)	Enable	1.003 DPT_ Enable	CW
Los telegramas de activación se reciben a través de la dirección de grupo vinculada con este objeto. Se utilizan para bloquear (desactivar) o desbloquear (activar) la entrada correspondiente. Solo son visibles si el valor del parámetro "Add enable object" está ajustado en Sí.				

**8. OBJETOS DE COMUNICACIÓN (CONTINUACIÓN)**

Parámetros	Configuración
<b>Xn - Switching value on short push</b>	No reaction <b>On</b> Off Toggle
<p>Aquí se realiza un ajuste para definir qué valor de conmutación se escribe en la célula de almacenamiento del objeto de comunicación y se envía después de una pulsación corta del pulsador acoplado a la entrada.</p> <p><b>"No reaction"</b>: Una pulsación corta no cambia el valor del objeto ni tampoco envía un telegrama.</p> <p><b>"On"</b>: Después de una pulsación corta, el valor de conmutación "ON" (valor binario, "1") se transfiere al objeto de comunicación y se envía.</p> <p><b>"Off"</b>: Después de una pulsación corta, el valor de conmutación "OFF" (valor binario, "0") se transfiere al objeto de comunicación y se envía.</p> <p><b>"Toggle"</b>: Después de una pulsación corta, el valor de conmutación almacenado en el objeto de comunicación se invierte y el nuevo valor se envía.</p>	
<b>Xn - Switching value on long push</b>	No reaction <b>On</b>
<p>Aquí se realiza un ajuste para definir qué valor de conmutación se escribe en la célula de almacenamiento del objeto de comunicación y se envía después de una pulsación larga del pulsador acoplado a la entrada.</p> <p><b>"No reaction"</b>: Una pulsación larga no cambia el valor del objeto ni tampoco envía un telegrama.</p> <p><b>"On"</b>: Después de una pulsación larga, el valor de conmutación "ON" (valor binario, "1") se transfiere al objeto de comunicación y se envía.</p>	
<b>Xn - Dimming value on long push</b>	<b>Dim +</b> Dim - No reaction
<p>Aquí se realiza un ajuste para definir qué valor de atenuación se escribe en la célula de almacenamiento del objeto de comunicación y se envía después de una pulsación larga del pulsador acoplado a la entrada.</p> <p><b>"No reaction"</b>: Una pulsación larga no cambia el valor del objeto ni tampoco envía un telegrama.</p> <p><b>"Dim +"</b>: después de una pulsación corta, el valor de atenuación "Increase 100%" se transfiere al objeto de comunicación y se envía.</p> <p><b>"Dim -"</b>: Después de una acción de pulsación corta, el valor de atenuación "Decrease 100%" se transfiere al objeto de comunicación y se envía.</p>	
<b>Xn - Dimming value on release push</b>	No reaction <b>Stop</b>
<p>Aquí se realiza un ajuste para definir qué valor de atenuación se escribe en la célula de almacenamiento del objeto de comunicación cuando se libera el pulsador tras una pulsación larga.</p> <p><b>"No reaction"</b>: Una pulsación larga no cambia el valor del objeto ni tampoco envía un telegrama.</p> <p><b>"Stop"</b>: Cuando se libera el pulsador después de una pulsación larga, el valor de atenuación "Stop" se transfiere al objeto de comunicación y se envía.</p>	
<b>Xn - Long push button action min.</b>	0,5 segundos 1 second (1 segundo) <b>2 segundos</b> 3 segundos 4 segundos 5 segundos 10 seconds (10 segundos)
Este parámetro determina el período mínimo para detectar una pulsación larga.	

Parámetros	Configuración
<b>Xn+1 - Switching value on short push</b>	No reaction On <b>Off</b> Toggle
<p>Aquí se realiza un ajuste para definir qué valor de conmutación se escribe en la célula de almacenamiento del objeto de comunicación y se envía después de una pulsación corta del pulsador acoplado a la entrada.</p> <p><b>"No reaction"</b>: Una pulsación corta no cambia el valor del objeto ni tampoco envía un telegrama.</p> <p><b>"On"</b>: Después de una pulsación corta, el valor de conmutación "ON" (valor binario, "1") se transfiere al objeto de comunicación y se envía.</p> <p><b>"Off"</b>: Después de una pulsación corta, el valor de conmutación "OFF" (valor binario, "0") se transfiere al objeto de comunicación y se envía.</p> <p><b>"Toggle"</b>: Después de una pulsación corta, el valor de conmutación almacenado en el objeto de comunicación se invierte y el nuevo valor se envía.</p>	
<b>Xn+1 - Switching value on long push</b>	<b>No reaction</b> On
<p>Aquí se realiza un ajuste para definir qué valor de conmutación se escribe en la célula de almacenamiento del objeto de comunicación y se envía después de una pulsación larga del pulsador acoplado a la entrada.</p> <p><b>"No reaction"</b>: Una pulsación larga no cambia el valor del objeto ni tampoco envía un telegrama.</p> <p><b>"On"</b>: Después de una pulsación larga, el valor de conmutación "ON" (valor binario, "1") se transfiere al objeto de comunicación y se envía.</p>	
<b>Xn+1 - Dimming value on long push</b>	Dim + / <b>Dim -</b> No reaction
<p>Aquí se realiza un ajuste para definir qué valor de atenuación se escribe en la célula de almacenamiento del objeto de comunicación y se envía después de una pulsación larga del pulsador acoplado a la entrada.</p> <p><b>"No reaction"</b>: Una pulsación larga no cambia el valor del objeto ni tampoco envía un telegrama.</p> <p><b>"Dim +"</b>: después de una pulsación corta, el valor de atenuación "Increase 100%" se transfiere al objeto de comunicación y se envía.</p> <p><b>"Dim -"</b>: Después de una acción de pulsación corta, el valor de atenuación "Decrease 100%" se transfiere al objeto de comunicación y se envía.</p>	
<b>Xn+1 - Dimming value on release push</b>	No reaction <b>Stop</b>
<p>Aquí se realiza un ajuste para definir qué valor de atenuación se escribe en la célula de almacenamiento del objeto de comunicación y se envía cuando se libera el pulsador tras una pulsación larga.</p> <p><b>"No reaction"</b>: Una pulsación larga no cambia el valor del objeto ni tampoco envía un telegrama.</p> <p><b>"Stop"</b>: Cuando se libera el pulsador después de una pulsación larga, el valor de atenuación "Stop" se transfiere al objeto de comunicación y se envía.</p>	
<b>Xn+1 - Long push button action min.</b>	0,5 segundos 1 second (1 segundo) <b>2 segundos</b> 3 segundos 4 segundos 5 segundos 10 seconds (10 segundos)
Este parámetro determina el período mínimo para detectar una pulsación larga.	
<b>Add status object</b>	Yes / <b>No</b>
Este parámetro determina si se debe usar un objeto de comunicación adicional (estado) para llevar a cabo la funcionalidad de alternar o para otras finalidades.	
<b>Contact type</b>	<b>Normally open contact</b> Normally closed contact)
<p>Aquí se ajusta el tipo de contacto de la entrada acoplada al canal.</p> <p><b>"Normally open contact"</b>: el contacto de la entrada está activo cuando se cierra, e inactivo cuando se abre.</p> <p><b>"Normally closed contact"</b>: el contacto de la entrada está activo cuando se abre, e inactivo cuando se cierra.</p>	
<b>Add enable object</b>	Yes / <b>No</b>
Este parámetro determina si la entrada se puede bloquear a través de un objeto Enable adicional o no. Si se bloquea una entrada (valor de Enable = 0), los cambios de estado en esta entrada no se transmiten.	

**8. OBJETOS DE COMUNICACIÓN (CONTINUACIÓN)**

**Shutter 2-input**

N.º	Nombre del objeto	Función	Tamaño	Marca-dores
<b>2</b> (16, 30, 44, 58, 72, 86, 100)	Entrada G,(H)1 (3 → 7)+ G,(H)2 (4 → 8)	Shutter Up/ Down	1.008 DPT_ UpDown	CWT
Los comandos de movimiento Up/Down se envían a través de la dirección vinculada con este objeto para subir/bajar la protección solar.				
<b>8</b> (22, 36, 50, 64, 78, 92, 106)	Entrada G,(H)1 (3 → 7)+ G,(H)2 (4 → 8)	Shutter Stop - slats	1.009 DPT_ OpenClose	CWT
Los comandos "STOP" o "Slats OPEN/CLOSE" se envía a través de la dirección del grupo vinculada con este objeto.				
<b>4</b> (18, 32, 46, 60, 74, 88, 102)	Entrada G,(H)1 (3 → 7)+ G,(H)2 (4 → 8)	Enable	1.003 DPT_ Enable	CW
Los telegramas de activación se reciben a través de la dirección de grupo vinculada con este objeto. Se utilizan para bloquear (desactivar) o desbloquear (activar) la entrada correspondiente. Solo son visibles si el valor del parámetro "Add status object" está ajustado en Sí.				

• **Conmutador**

Usage: Use jointly

G1+G2 : Main function: Shutter 2-inputs

Function: Switch

G1 : Srv value when contact is closed: Up

G1 : Srv value when contact is opened: Stop

G2 : Srv value when contact is closed: Down

G2 : Srv value when contact is opened: Stop

Contact type: Normally open contact

Add enable object: No

Esta función se utiliza para las 2 entradas con un interruptor para enviar un telegrama de subida, detención o bajada: el contacto está cerrado o abierto, se envía un telegrama.

Parámetros	Configuración
<b>Xn - Switching value when contact is closed</b>	No reaction <b>Up</b> Down
Aquí se realiza un ajuste para definir qué comando de movimiento se escribe en la célula de almacenamiento del objeto de comunicación y se envía después de un límite de subida. El límite de subida corresponde a un cambio en el estado de la señal en la entrada, del valor lógico "0" al "1". "No reaction": la acción no cambia el valor del objeto ni tampoco envía un telegrama. "Up": cuando el contacto está activo, el comando UP se transfiere al objeto de comunicación y se envía. "Down": cuando el contacto está activo, el comando DOWN se transfiere al objeto de comunicación y se envía.	
<b>Xn - Switching value when contact is opened</b>	No reaction <b>Stop</b>
Aquí se realiza un ajuste para definir qué comando de movimiento de conmutación se escribe en la célula de almacenamiento del objeto de comunicación y se envía después de un límite de bajada en el estado de señal del canal (entrada). El límite de bajada corresponde a un cambio en el estado de la señal en la entrada, del valor lógico "1" al "0". "No reaction": la acción no cambia el valor del objeto ni tampoco envía un telegrama. "Stop": cuando el contacto está inactivo, el comando Stop se transfiere al objeto de comunicación y se envía.	

Parámetros	Configuración
<b>Xn+1 - Switching value when contact is closed</b>	No reaction Up <b>Down</b>
Aquí se realiza un ajuste para definir qué comando de movimiento se escribe en la célula de almacenamiento del objeto de comunicación y se envía después de un límite de subida. El límite de subida corresponde a un cambio en el estado de la señal en la entrada, del valor lógico "0" al "1". "No reaction": la acción no cambia el valor del objeto ni tampoco envía un telegrama. "Up": cuando el contacto está activo, el comando UP se transfiere al objeto de comunicación y se envía. "Down": cuando el contacto está activo, el comando DOWN se transfiere al objeto de comunicación y se envía.	
<b>Xn+1 - Switching value when contact is opened</b>	No reaction <b>Stop</b>
Aquí se realiza un ajuste para definir qué comando de movimiento de conmutación se escribe en la célula de almacenamiento del objeto de comunicación y se envía después de un límite de bajada en el estado de señal del canal (entrada). El límite de bajada corresponde a un cambio en el estado de la señal en la entrada, del valor lógico "1" al "0". "No reaction": la acción no cambia el valor del objeto ni tampoco envía un telegrama. "Stop": cuando el contacto está inactivo, el comando Stop se transfiere al objeto de comunicación y se envía.	
<b>Contact type</b>	<b>Normally open contact</b> Normally closed contact
Aquí se ajusta el tipo de contacto de la entrada acoplada al canal. "Normally open contact": el contacto de la entrada está activo cuando se cierra, e inactivo cuando se abre. "Normally closed contact": el contacto de la entrada está activo cuando se abre, e inactivo cuando se cierra.	
<b>Add enable object</b>	Yes / No
Este parámetro determina si la entrada se puede bloquear a través de un objeto Enable adicional o no. Si se bloquea una entrada (valor de Enable = 0), los cambios de estado en esta entrada no se transmiten.	

• **Pulsador**

Usage: Use jointly

G1+G2 : Main function: Shutter 2-inputs

Function: Push

G1 : Short push reaction: Up + stop

G1 : Long push reaction: Open slats

G1 : Long push release: No reaction

G1 : Long push button action min.: 2 seconds

G2 : Short push reaction: Down + stop

G2 : Long push reaction: Close slats

G2 : Long push release: No reaction

G2 : Long push button action min.: 2 seconds

Contact type: Normally open contact

Add enable object: No

Esta función se utiliza para las 2 entradas con un pulsador para enviar un telegrama de subida, detención o bajada: la pulsación es corta o larga, se envía un telegrama.

**8. OBJETOS DE COMUNICACIÓN (CONTINUACIÓN)**

Parámetros	Configuración
<b>Xn - Short push reaction</b>	No reaction <b>Up + stop</b> Down + stop Stop Open slats Close slats
<p>Aquí se realiza un ajuste para definir qué comando de movimiento se escribe en la célula de almacenamiento del objeto de comunicación y se envía después de una pulsación corta del pulsador acoplado a la entrada.</p> <p><b>"No reaction"</b>: la acción no cambia el valor del objeto ni tampoco envía un telegrama.</p> <p>Up + stop: con cada pulsación corta se transfiere la siguiente secuencia de valores de comando al objeto de comunicación: Up, Stop, Up, Stop, etc.</p> <p>Down + stop: con cada pulsación corta se transfiere la siguiente secuencia de valores de comando al objeto de comunicación: Up, Stop, Up, Stop, etc.</p> <p>Stop: una pulsación corta transfiere al objeto de comunicación el valor ("1" o "0") del comando Stop.</p> <p>Open slats: una pulsación corta transfiere al objeto de comunicación el valor ("0") del comando Stop (Open slats).</p> <p>Close slats: una pulsación corta transfiere al objeto de comunicación el valor ("1") del comando Stop (Close slats).</p>	
<b>Xn - Long push reaction</b>	No reaction Up Down Stop <b>Open slats</b> Close slats
<p>Aquí se realiza un ajuste para definir qué comando de movimiento se escribe en la célula de almacenamiento del objeto de comunicación y se envía después de una pulsación larga del pulsador acoplado a la entrada.</p> <p><b>"No reaction"</b>: la acción no cambia el valor del objeto ni tampoco envía un telegrama.</p> <p>Up: una acción de pulsación larga transfiere al objeto de comunicación el comando Up (valor "0")</p> <p>Down: una acción de pulsación larga envía el comando Down (valor "1")</p> <p>Stop: una acción de pulsación larga envía el comando Stop (valor "1" o "0")</p> <p>Open slats: una acción de pulsación larga transfiere al objeto de comunicación el comando (valor "0") Stop (Open slats)</p> <p>Close slats: una acción de pulsación larga transfiere al objeto de comunicación el comando (valor "1") Stop (Close slats)</p>	
<b>Xn - Long push release</b>	<b>No reaction</b> Stop
<p>Aquí se realiza un ajuste para definir qué valor se escribe en la célula de almacenamiento del objeto de comunicación y se envía cuando se libera el pulsador tras una pulsación larga.</p> <p><b>"No reaction"</b>: la acción no cambia el valor del objeto ni tampoco envía un telegrama.</p> <p>Stop: el comando Stop (valor "1" o "0") se transfiere al objeto de comunicación y se envía.</p>	
<b>Xn - Long push action min.</b>	0,5 segundos 1 second (1 segundo) <b>2 segundos</b> 3 segundos 4 segundos 5 segundos 10 seconds (10 segundos)
Este parámetro determina el período mínimo para detectar una pulsación larga.	

Parámetros	Configuración
<b>Xn+1 - Short push reaction</b>	No reaction Up + stop Down + stop Stop Open slats Close slats
<p>Aquí se realiza un ajuste para definir qué comando de movimiento se escribe en la célula de almacenamiento del objeto de comunicación y se envía después de una pulsación corta del pulsador acoplado a la entrada.</p> <p><b>"No reaction"</b>: la acción no cambia el valor del objeto ni tampoco envía un telegrama.</p> <p>Up + stop: con cada pulsación corta se transfiere la siguiente secuencia de valores de comando al objeto de comunicación: Arriba, Detener, Arriba, Detener, etc.</p> <p>Down + stop: con cada pulsación corta se transfiere la siguiente secuencia de valores de comando al objeto de comunicación.</p> <p>Stop: una pulsación corta transfiere al objeto de comunicación el valor ("1" o "0") del comando Stop.</p> <p>Open slats: una pulsación corta transfiere al objeto de comunicación el valor ("0") del comando Stop (Open slats).</p> <p>Close slats: una pulsación corta transfiere al objeto de comunicación el valor ("1") del comando Stop (Close slats).</p>	
<b>Xn+1 - Long push reaction</b>	No reaction Up Down Stop Open slats Close slats
<p>Aquí se realiza un ajuste para definir qué comando de movimiento se escribe en la célula de almacenamiento del objeto de comunicación y se envía después de una pulsación larga del pulsador acoplado a la entrada.</p> <p><b>"No reaction"</b>: la acción no cambia el valor del objeto ni tampoco envía un telegrama.</p> <p>Up: una acción de pulsación larga transfiere al objeto de comunicación el comando Up (valor "0")</p> <p>Down: una acción de pulsación larga envía el comando Down (valor "1")</p> <p>Stop: una acción de pulsación larga envía el comando Stop (valor "1" o "0")</p> <p>Open slats: una acción de pulsación larga transfiere al objeto de comunicación el comando (valor "0") Stop (Open slats)</p> <p>Close slats: una acción de pulsación larga transfiere al objeto de comunicación el comando (valor "1") Stop (Close slats)</p>	
<b>Xn+1 - Long push release</b>	No reaction / Stop
<p>Aquí se realiza un ajuste para definir qué valor se escribe en la célula de almacenamiento del objeto de comunicación y se envía cuando se libera el pulsador tras una pulsación larga.</p> <p><b>"No reaction"</b>: la acción no cambia el valor del objeto ni tampoco envía un telegrama.</p> <p>Stop: el comando Stop (valor "1" o "0") se transfiere al objeto de comunicación y se envía.</p>	

**8. OBJETOS DE COMUNICACIÓN (CONTINUACIÓN)**

Parámetros	Configuración
<b>Xn+1 - Long push action min.</b>	0,5 segundos 1 second (1 segundo) <b>2 segundos</b> 3 segundos 4 segundos 5 segundos 10 seconds (10 segundos)
Este parámetro determina el período mínimo para detectar una pulsación larga.	
<b>Contact type</b>	Normally open contact Normally closed contact
Aquí se ajusta el tipo de contacto de la entrada acoplada al canal. "Normally open contact": el contacto de la entrada está activo cuando se cierra, e inactivo cuando se abre. "Normally closed contact": el contacto de la entrada está activo cuando se abre, e inactivo cuando se cierra.	
<b>Add enable object</b>	Yes / No
Este parámetro determina si la entrada se puede bloquear a través de un objeto Enable adicional o no. Si se bloquea una entrada (valor de Enable = 0), los cambios de estado en esta entrada no se transmiten.	

**8.2 Salidas**

**8.2.1 Relés**

**Función Encendido/Apagado**

N.º	Nombre del objeto	Función	Tamaño	Marca- dores
<b>114</b> (118, 122, 126, 130, 134, 138, 142, 146, 150, 154, 158, 162, 166, 170, 174)	Salida Xn	Switching	1.001 DPT_Switch	CW
Este objeto se utiliza para recibir los telegramas de conmutación que se transfieren al canal de relé. Los telegramas de conmutación se envían a través de la dirección de grupo vinculada con este objeto.				
<b>115</b> (119, 123, 127, 131, 135, 139, 143, 147, 151, 155, 159, 163, 167, 171, 175)	Salida Xn	Switching Status	1.001 DPT_Switch	CRT
El estado de conmutación actual del canal se guarda en el objeto de estado. Se envía automáticamente cada vez que cambia el valor del objeto.				
<b>116</b> (120, 124, 128, 132, 136, 140, 144, 148, 152, 156, 160, 164, 168, 172, 176)	Salida Xn	Enable	1.003 DPT_Enable	CW
Los telegramas de activación se reciben a través de la dirección de grupo vinculada con este objeto. Se utilizan para bloquear (desactivar) o desbloquear (activar) la entrada correspondiente.				

N.º	Nombre del objeto	Función	Tamaño	Marca- dores
<b>117</b> (121, 125, 129, 133, 137, 141, 145, 149, 153, 157, 161, 165, 169, 173, 177)	Salida Xn	2bits Override	2.001 DPT_Switch_Control	CW
Los telegramas de anulación se reciben a través de la dirección de grupo vinculada con este objeto. La salida Xn se puede utilizar por la fuerza (p.ej. mediante un control de nivel superior). El valor del objeto de comunicación define directamente la posición forzada del contacto: 0 o 1 = La salida no se utiliza por la fuerza (0 desconectada, 1 conectada). 2 = La salida se desconecta por la fuerza. 3 = La salida se conecta por la fuerza.				



Parámetros	Configuración
<b>Active Xn</b>	Yes / No
<b>Xn : Delay before Off</b>	Immediate, 500 ms, 1 second, 2 seconds, 5 seconds, 10 seconds, 30 seconds, 1 minute, 90 s, 2 min., 10 min., 15 min., 30 min., 45 min., 1 h, 90 min.
Este parámetro establece el tiempo de retardo de OFF. Un retardo ajustado en OFF actúa solo sobre el objeto "Output Xn, Switch"	
<b>Xn : Delay before On</b>	Immediate, 500 ms, 1 second, 2 seconds, 5 seconds, 10 seconds, 30 seconds, 1 minute, 90 s, 2 min., 10 min., 15 min., 30 min., 45 min., 1 h, 90 min.
Este parámetro establece el tiempo de retardo de ON. Un retardo ajustado en ON actúa solo sobre el objeto "Output Xn, Switch"	
<b>Xn : Active auto. Off</b>	Yes / No
Este parámetro define si la salida se debe conectar de forma permanente utilizando el comando manual y se debe volver a desconectar con el comando manual (No), o si se conecta manualmente durante un periodo limitado y luego se desconecta automáticamente (Si).	
<b>Xn : Auto. off delay</b>	Immediate, 500 ms, 1 second, 2 seconds, 5 seconds, 10 seconds, 30 seconds, 1 minute, 90 s, 2 min., 10 min., 15 min., 30 min., 45 min., 1 h, 90 min.
Este parámetro determina el retardo antes de la desconexión automática.	
<b>Xn : Invert relay polarity</b>	Yes / No
El tipo de polaridad de la salida acoplada al canal se ajusta aquí. "No": el contacto de la salida está cerrado cuando se activa, y abierto cuando se inactiva "Yes": el contacto de la salida está abierto cuando se activa, y cerrado cuando se inactiva	

**8. OBJETOS DE COMUNICACIÓN (CONTINUACIÓN)**

Parámetros	Configuración
<b>Xn : Invert enable logic</b>	Yes / No
La lógica Enable de la salida acoplada al canal se ajusta aquí. "No": el contacto de la salida es Disable cuando el valor del objeto "Output Xn, Enable" es 0. "Yes": el contacto de la salida es Disable cuando el valor del objeto "Output Xn, Enable" es 1.	

**8.2.2 Obturador (solo para los puertos A y B)**

N.º	Nombre del objeto	Función	Tamaño	Marca-dores
114, 122	Salidas A (B)	Shutter Up/Down	1.008 DPT_UpDown	CW
A través de estos objetos se inicia el movimiento Subida/Bajada para el canal correspondiente. La persiana se sube al recibir un 0 lógico y se baja al recibir un 1 lógico. El mecanismo de accionamiento permanece encendido hasta que se recibe un comando de parada.				
115, 123	Salidas A (B)	Open/Close Slats Shutter Stop	1.009 DPT_ OpenClose	CW
A través de estos objetos, el movimiento de una persiana/obturador se detiene independientemente de si el telegrama contiene un 0 o un 1 lógico. Si la salida está configurada como "persiana veneciana" y la persiana está parada, las tablillas se abren un paso al recibir un 0 lógico y se cierran un paso al recibir un 1 lógico. Si la salida está configurada como "Roller shutter" y se recibe una orden de parada cuando la persiana está parada, la orden se ignora.				
117, 125	Salidas A (B)	Shutter Alarm	1.005 DPT_ Alarm	CW
Este objeto puede vincularse con una señal de alarma de un detector de viento, lluvia o hielo, que envía un 0 lógico en estado de reposo y un 1 lógico en caso de alarma.				
116, 124	Salidas A (B)	Shutter Enable	1.003 DPT_ Enable	CW
Los telegramas de activación se reciben a través de la dirección de grupo vinculada con este objeto. Se utilizan para bloquear (desactivar) o desbloquear (activar) la entrada correspondiente. En el uso de persianas venecianas tiene los parámetros para el control de las tablillas				



Parámetros	Configuración
<b>Xn+(n+1) Usage</b>	Use separately Venitian blind Roller shutter Exclusive function
<b>Slat time (base 100 ms)</b>	3 (0 → 255)
Solo disponible si "Xn+(n+1) Usage" está ajustado en "Venitian blind"	

Parámetros	Configuración
<b>Up to Down time</b>	30 (0 → 255)
Solo disponible si "Xn+(n+1) Usage" está ajustado en "Venitian blind" o "Roller shutter"	
<b>Behaviour on alarm</b>	No action) Move up) Move down
Solo disponible si "Xn+(n+1) Usage" está ajustado en "Venitian blind" o "Roller shutter"	
<b>Invert relay polarity</b>	Yes / No
Permite invertir el comando Mover arriba/abajo. "No": X1 es Mover arriba, X2 es Mover abajo "Yes": X1 es Mover abajo, X2 es Mover arriba	
<b>Invert Enable logic</b>	Yes / No
La lógica Enable de la salida acoplada al canal se ajusta aquí. "No": el contacto de la salida es Disable cuando el valor del objeto "Output Xn, Enable" es 0. "Yes": el contacto de la salida es Disable cuando el valor del objeto "Output Xn, Enable" es 1.	

(\*): Consulte la descripción de los parámetros anteriores y la tabla de descripción de los objetos de comunicación

**8.2.3 Función exclusiva (solo para los puertos A y B)**

Esta funcionalidad se utiliza para llevar a cabo funciones lógicas XOR entre dos relés del mismo puerto.



N.º	Nombre del objeto	Función	Tamaño	Marca-dores
115 (122)	Salidas A (B)	A2 on y A1 off   Off (B2 on y B1 off   Off)	1.002 DPT_ Bool	CW
1: Activa A2, Desactiva A1 0: Desactiva A1 y A2				
114 (123)	Salidas A (B)	A1 on y A2 off   Off (B1 on y B2 off   Off)	1.002 DPT_ Bool	CW
1: Activa A1, Desactiva A2 0: Desactiva A1 y A2				
121 (129)	Salidas A (B)	A2 Status (B2 Status)	1.002 DPT_ Bool	CRT
1: Se activa A2 (B2) 0: Se desactiva A2 (B2)				
117 (125)	Salidas A (B)	A1 Status (B1 Status)	1.002 DPT_ Bool	CRT
1: Se activa A1 (B1) 0: Se desactiva A1 (B1)				

Parámetros	Configuración
<b>Xn, Invert relay polarity</b>	Yes / No
Permite invertir la lógica de la función exclusiva	

**8. OBJETOS DE COMUNICACIÓN (CONTINUACIÓN)**

**8.2.4 DALI**

N.º	Nombre del objeto	Función	Tamaño	Marca- dores
178	DALI	Switching	1.001 DPT_ Switch	CW
Este objeto se utiliza para recibir los telegramas de conmutación que se transfieren al bus DALI en modo de difusión. Los telegramas de conmutación se envían a través de la dirección de grupo vinculada con este objeto.				
179	DALI	Switching Status	1.001 DPT_ Switch	CRT
El estado de conmutación actual del canal se guarda en el objeto de estado. Se envía automáticamente cada vez que cambia el valor del objeto.				
180	DALI	Level	5.001 DPT_ Scaling	CW
Este objeto se utiliza para recibir los telegramas de valor de nivel que se transfieren al bus DALI en modo de difusión. Los telegramas de valor de nivel se envían a través de la dirección de grupo vinculada con este objeto.				
181	DALI	Level Status	5.001 DPT_ Scaling	CRT
El estado de nivel actual del canal se guarda en el objeto de estado. Se envía automáticamente cada vez que cambia el valor del objeto.				
184	DALI	Dimming	3.007 DPT_ Control_ Dimming	CW
Los telegramas de control de atenuación se reciben a través de la dirección de grupo vinculada con este objeto.				
182	DALI	Enable	1.003 DPT_ Enable	CW
Los telegramas de activación se reciben a través de la dirección de grupo vinculada con este objeto. Se utilizan para bloquear (desactivar) o desbloquear (activar) la entrada correspondiente.				
183	DALI	2bits Override	2.001 DPT_Switch_ Control	CW
Los telegramas de anulación se reciben a través de la dirección de grupo vinculada con este objeto. La salida Xn se puede utilizar por la fuerza (p.ej. mediante un control de nivel superior). El valor del objeto de comunicación define directamente la posición forzada del contacto: 0 o 1 = La salida no se utiliza por la fuerza (0 desconectada, 1 conectada). 2 = La salida se desconecta por la fuerza. 3 = La salida se conecta por la fuerza.				

The screenshot shows a configuration window for DALI. It includes several input fields and dropdown menus:
 

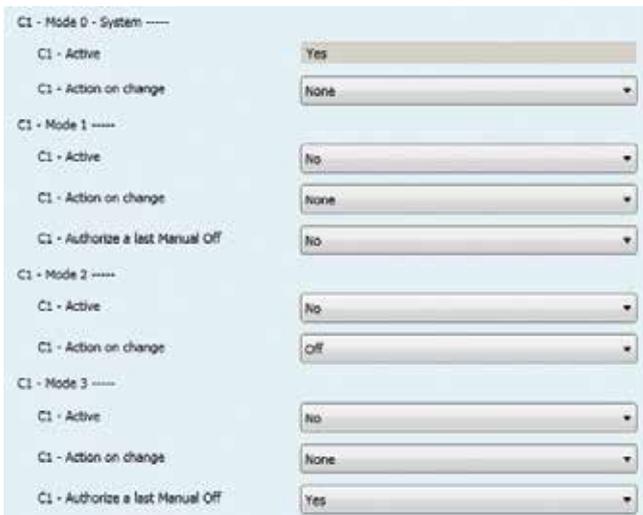
- Active DALI: Yes
- Min. Level (%): 5
- Max. Level (%): 100
- Fade rate Level (%/s): 10
- Fade rate Dim (%/s): 10
- Delay before Off: Immediate
- Delay before On: Immediate
- Invert "enable" logic: No
- Invert relay polarity: No

Parámetros	Configuración
<b>Use DALI</b>	Yes / No
Yes: los objetos de comunicación y los parámetros son visibles. No: los objetos de comunicación y los parámetros están ocultos.	
<b>Mín. Level (%)</b>	0 → 100 (valor predeterminado 5 %)
Este parámetro se utiliza para ajustar el nivel mínimo que se debe utilizar para el atenuador de intensidad. Atención, este valor puede quedar anulado por el nivel mínimo físico de la reactancia DALI.	
<b>Máx. Level (%)</b>	0 → 100 (valor predeterminado 100 %)
Este parámetro se utiliza para ajustar el nivel máximo que se debe utilizar para el atenuador de intensidad.	
<b>Fade rate level (%/s)</b>	0 → 100 (valor predeterminado 10 %)
Este parámetro se utiliza para establecer la velocidad de disipación que se utilizará con los objetos de comunicación de conmutación y de nivel.	
<b>Fade rate Dim (%/s)</b>	0 → 100 (valor predeterminado 10 %)
Este parámetro se utiliza para ajustar la velocidad de disipación que se utilizará con el objeto de comunicación de atenuación.	
<b>Delay before Off</b>	<b>Immediate</b> , 500 ms, 1 second, 2 seconds, 5 seconds, 10 seconds, 30 seconds, 1 minute, 90 s., 2 min., 10 min., 15 min., 30 min., 45 min., 1 h, 90 min.
Este parámetro establece el tiempo de retardo de OFF. Un retardo ajustado en OFF actúa solo sobre el objeto "Output Xn, Switch".	
<b>TimeBeforeOn</b>	No reaction / Stop
Este parámetro establece el tiempo de retardo de ON. Un retardo ajustado en ON actúa solo sobre el objeto "Output Xn, Switch".	
<b>Xn, Invert Enable logic</b>	Yes / No
La lógica Enable de la salida acoplada al canal se ajusta aquí. "No": el contacto de la salida es Disable cuando el valor del objeto "DALI, Enable" es 0. "Yes": el contacto de la salida es Disable cuando el valor del objeto "DALI, Enable" es 1.	
<b>Xn, Invert relay polarity</b>	Yes / No
El tipo de polaridad de la salida acoplada al canal se ajusta aquí. "No": el contacto de la salida está cerrado cuando se activa, y abierto cuando se inactiva. "Yes": el contacto de la salida está abierto cuando se activa, y cerrado cuando se inactiva.	

**8.3 MODO**

Se pueden aplicar cuatro modos. Cada modo determina si una salida debe estar disponible o no. Un parámetro adicional permite determinar la acción que se va a llevar a cabo cuando se inicie el modo deseado. Si una salida está activa, los objetos "Scene", "Override", "Enable/Disable" y "On/Off" se pueden utilizar. Si una salida está inactiva, la salida no puede gestionarse desde ningún objeto mientras el modo actual esté activo. Si el parámetro adicional "Authorize a last Manual Off" está ajustado en "Yes", es posible desconectar la salida antes de que se bloquee. El parámetro adicional "Authorize a last Manual Off" solo está disponible si la salida se ha ajustado como inactiva en el modo actual y el parámetro "Action on change" se ha ajustado en "None", "On" o "Enable + on". La gestión del modo no está disponible para los bloques A y B cuando están configurados como "Persiana enrollable", "Persiana veneciana", "Función exclusiva".

**8. OBJETOS DE COMUNICACIÓN (CONTINUACIÓN)**



Parámetros	Configuración
<b>Modo</b>	Mode 1 Mode 2 Mode 3 Mode 0 (System)
Este es un parámetro virtual para configurar cada modo.	
<b>Xn, Active</b>	Yes / No
Aquí es posible realizar un ajuste para que la salida esté disponible o no dentro de los 4 modos diferentes. Esta es una prioridad muy alta; las acciones "Override" y "Enable" no tendrán efecto en la salida si "Xn Active" está ajustado en "No". Con "Mode 0 (System)", este parámetro tiene permiso de Solo lectura y está bloqueado en "Yes".	
<b>Xn, Action on change</b>	None On Off Enable + On Enable + Off On + Disable Off + Disable
Aquí es posible realizar un ajuste para establecer un comando de orden automático cuando el modo bajo configuración está activo.	
<b>Xn, Authorize a last manual off</b>	Yes / No
Aquí es posible realizar un ajuste para permitir un último comando de orden OFF en Xn cuando el parámetro "Xn, Active" está ajustado en "No" (antes de que la salida deje de estar disponible). Este parámetro es visible solo si "Xn, Active" está ajustado en "No" y "Xn, Action on change" se ajusta en "None", "On" o "Enable + On".	

N.º	Nombre del objeto	Función	Tamaño	Marca-dores
198	Mode_Sytem	Mode_Sytem	1.010 DPT_Start	CRW
1: Activa el modo System, desactiva todos los otros modos 0: Sin reacción				
199	Mode_1	Mode_1	1.010 DPT_Start	CRW
1: Activa el modo 1, desactiva todos los otros modos 0: Sin reacción				
200	Mode_2	Mode_2	1.010 DPT_Start	CRW
1: Activa el modo 2, desactiva todos los otros modos 0: Sin reacción				
201	Mode_3	Mode_3	1.010 DPT_Start	CRW
1: Activa el modo 3, desactiva todos los otros modos 0: Sin reacción				

Parámetros	Configuración
Xn, Invert relay polarity	Yes / No
Permite invertir el comando DND/MUR de movimiento.	

**8.4 Gestión de la medición de potencia**

N.º	Nombre del objeto	Función	Tamaño	Marca-dores
185 (186, 187, 188)	Salidas C (D, E, F)	Energy	13.010 DPT_ActiveEnergy	CR
El valor guardado en este objeto de comunicación representa la energía activa medida.				
189 (190, 191, 192)	Salidas C (D, E, F)	Energy Reset	1.010 DPT_Start	CW
Start: restablece el contador de energía activa Stop: Sin reacción				
193 (194, 195, 196)	Salidas C (D, E, F)	Power mesure	14.56 DPT_Value_Power	CR
El valor de este objeto de comunicación representa la corriente eléctrica medida. Si se establece el marcador "write" (escritura) del objeto de comunicación, el valor actual se enviará automáticamente cada vez que cambie el valor del objeto.				



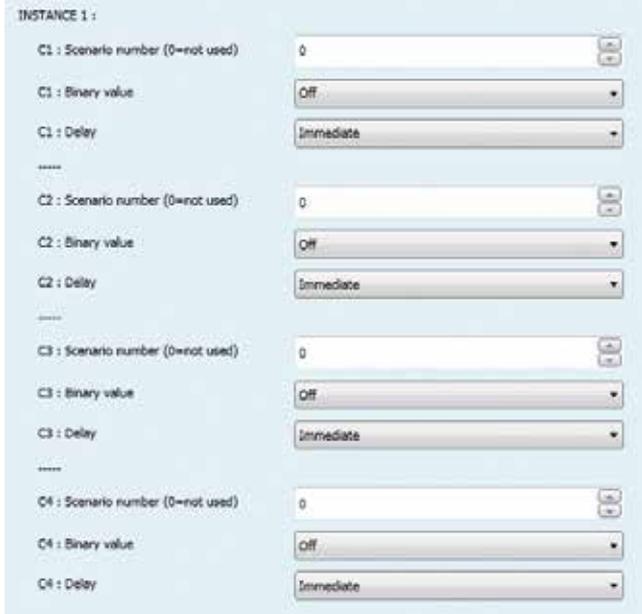
Parámetros	Configuración
<b>Active power measure</b>	Yes No
Este parámetro se utiliza para ocultar o mostrar los objetos de comunicación relacionados con la gestión de la medición de potencia.	

8. OBJETOS DE COMUNICACIÓN (CONTINUACIÓN)

8.5 Escenas

N.º	Nombre del objeto	Función	Tamaño	Marca-dores
1	Input Scene	Recall scene	17.001 DPT_Scene-Number	CW

Los telegramas de las escenas se reciben a través de la dirección de grupo vinculada con este objeto.  
El valor de escena afecta a todas las salidas que utilizan este número de escena.



Cada canal de salida se puede asignar a 5 instancias diferentes.  
Cada canal de salida se puede asignar a 5 ambientes diferentes.  
Para las salidas A1, A2, B1, B2, estos parámetros sólo están disponibles cuando las salidas están configuradas como interruptor "use separately".

Parámetros	Configuración
<b>Xn, Scenario Number</b>	0 → 64
0: Sin escenario	
<b>Xn, Scenario Order</b>	Off On Off + Disable On + Disable Enable + Off Enable + On Enable Disable
Aquí es posible realizar un ajuste para definir la acción de orden que se debe ejecutar en la salida cuando se recibe el número de escena correspondiente.	
<b>Xn, Delay</b>	<b>Immediate</b> , 500 ms, 1 second, 2 seconds, 5 seconds, 10 seconds, 30 seconds, 1 minute, 90 sec., 2 min., 10 min., 15 min., 30 min., 45 min., 1 h, 90 min.
Aquí es posible realizar un ajuste para definir un retardo antes de ejecutar la acción de orden en la salida cuando se recibe el número de escena correspondiente.	

Para las salidas A y B, estos parámetros sólo están disponibles cuando están configuradas como "Persianas enrollables" o "Persianas venecianas".

Parámetros	Configuración
<b>Xn+(n+1), Scenario Number</b>	0 → 64
0: Sin escenario	
<b>Xn+(n+1), Scenario Order</b>	Up Down Up + Disable On + Disable Enable + Up Enable + Down Enable Disable
Aquí es posible realizar un ajuste para definir la acción de orden que se debe ejecutar en la salida cuando se recibe el número de escena correspondiente.	
<b>Xn+(n+1), Delay</b>	<b>Immediate</b> , 500 ms, 1 second, 2 seconds, 5 seconds, 10 seconds, 30 seconds, 1 minute, 90 s., 2 min., 10 min., 15 min., 30 min., 45 min., 1 h, 90 min.
Aquí es posible realizar un ajuste para definir un retardo antes de ejecutar la acción de orden de función exclusiva en la salida cuando se recibe el número de escena correspondiente.	

Para las salidas A y B, estos parámetros sólo están disponibles cuando están configuradas como "Función exclusiva"

Parámetros	Configuración
<b>Xn+(n+1), Scenario Number</b>	0 → 64
0: Sin escenario	
<b>Xn+(n+1), Scenario Order</b>	Do Not disturb Make Up Room Stop
Aquí es posible realizar un ajuste para definir la acción de orden que se debe ejecutar en la salida cuando se recibe el número de escena correspondiente.	
<b>Xn+(n+1), Delay</b>	<b>Immediate</b> , 500 ms, 1 second, 2 seconds, 5 seconds, 10 seconds, 30 seconds, 1 minute, 90 s., 2 min., 10 min., 15 min., 30 min., 45 min., 1 h, 90 min.
Aquí es posible realizar un ajuste para definir un retardo antes de ejecutar la acción de orden en la salida cuando se recibe el número de escena correspondiente.	

8.6 Funciones de programa

Están disponibles 3 funciones de programa.

Cada función de programa permite generar hasta 5 comandos diferentes (totalmente configurables) accionados por una condición de entrada (totalmente configurable).

N.º	Nombre del objeto	Función	Tamaño	Marca-dores
214 (220, 226)	Program Fn	Program Fn Input 1bit	1.002 DPT_Bool	CRW
		Program Fn Input 2bits	2.002 DPT_Bool_Control	
		Program Fn Input 4bits	3.007 DPT_Control_Dimming	
		Program Fn Input 1bytes)	5.010 DPT_Value_1_Ucount	
		Program Fn Input 2bytes	7.001 DPT_Value_2_Ucount	
		Program Fn Input 4bytes	12.001 DPT_Value_4_Ucount	

Este objeto se utiliza para accionar la función de programa. Según el parámetro "Input Size", esta comunicación puede tener diferentes tipos de puntos de datos.

**8. OBJETOS DE COMUNICACIÓN (CONTINUACIÓN)**

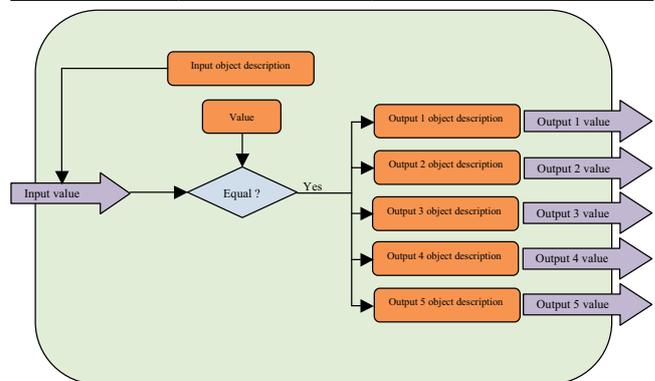
N.º	Nombre del objeto	Función	Tamaño	Marca- dores
215 (221, 227)	Program Fn	Program Fn Output 1 1bit	1.002 DPT_ Bool	CT
		Program Fn Output 1 2bits	2.002 DPT_ Bool_Control	
		Program Fn Output 1 4bits	3.007 DPT_ Control_ Dimming	
		Program Fn Output 1 1bytes	5.010 DPT_ Value_1_ Ucount	
		Program Fn Output 1 2bytes	7.001 DPT_ Value_2_ Ucount	
		Program Fn Output 1 4bytes	12.001 DPT_ Value_4_ Ucount	
El valor de la Salida 1 de la Función de programa se envía a través de la dirección vinculada con este objeto cuando se acciona el programa.				
216 (222, 228)	Program Fn	Program Fn Output 2 1bit	1.002 DPT_ Bool	CT
		Program Fn Output 2 2bits	2.002 DPT_ Bool_Control	
		Program Fn Output 2 4 bits	3.007 DPT_ Control_ Dimming	
		Program Fn Output 2 1bytes	5.010 DPT_ Value_1_ Ucount	
		Program Fn Output 2 2bytes	7.001 DPT_ Value_2_ Ucount	
		Program Fn Output 2 4bytes	12.001 DPT_ Value_4_ Ucount	
El valor de la Salida 2 de la Función de programa se envía a través de la dirección vinculada con este objeto cuando se acciona el programa.				
217 (223, 229)	Program Fn	Program Fn Output 3 1bit	1.002 DPT_ Bool	CT
		Program Fn Output 3 2bits	2.002 DPT_ Bool_Control	
		Program Fn Output 3 4bits	3.007 DPT_ Control_ Dimming	
		Program Fn Output 3 1bytes	5.010 DPT_ Value_1_ Ucount	
		Program Fn Output 3 2bytes	7.001 DPT_ Value_2_ Ucount	
		Program Fn Output 3 4bytes	12.001 DPT_ Value_4_ Ucount	
El valor de la Salida 3 de la Función de programa se envía a través de la dirección vinculada con este objeto cuando se acciona el programa.				

N.º	Nombre del objeto	Función	Tamaño	Marca- dores
218 (224, 230)	Program Fn	Program Fn Output 4 1bit	1.002 DPT_ Bool	CT
		Program Fn Output 4 2bits	2.002 DPT_ Bool_Control	
		Program Fn Output 4 4bits	3.007 DPT_ Control_ Dimming	
		Program Fn Output 4 1bytes	5.010 DPT_ Value_1_ Ucount	
		Program Fn Output 4 2bytes	7.001 DPT_ Value_2_ Ucount	
		Program Fn Output 4 4bytes	12.001 DPT_ Value_4_ Ucount	
El valor de la Salida 4 de la Función de programa se envía a través de la dirección vinculada con este objeto cuando se acciona el programa.				
219 (225, 231)	Program Fn	Program Fn Output 5 1bit	1.002 DPT_ Bool	CT
		Program Fn Output 5 2bits	2.002 DPT_ Bool_Control	
		Program Fn Output 5 4bits	3.007 DPT_ Control_ Dimming	
		Program Fn Output 5 1bytes	5.010 DPT_ Value_1_ Ucount	
		Program Fn Output 5 2bytes	7.001 DPT_ Value_2_ Ucount	
		Program Fn Output 5 4bytes	12.001 DPT_ Value_4_ Ucount	
El valor de la Salida 5 de la Función de programa se envía a través de la dirección vinculada con este objeto cuando se acciona el programa.				
<b>Parámetros</b>		<b>Configuración</b>		
<b>Active Program X</b>		Yes / No		
Este parámetro indica si el Programa X se debe utilizar o no. Si no, los parámetros del objeto de comunicación serán visibles.				
Program X name		cadena		
Este es un parámetro para dar nombre al programa. El nombre no influye en el comportamiento del programa.				
Name Px_input		cadena		
Este es un parámetro para dar nombre a la función de entrada.				
<b>Input Size</b>		1 bit 2 bits 4 bits 1 Byte 2 Bytes 4 Bytes		
Aquí es posible realizar un ajuste para establecer el tamaño del punto de datos del objeto de comunicación "Program Fn Input XXX".				

8. OBJETOS DE COMUNICACIÓN (CONTINUACIÓN)

Parámetros	Configuración	
<b>Value Type</b>	Valor de "Input Size"	Valores de ajuste posibles
	1 bit	Value On/Off Enable/Disable Up/Down
	2 bits	Value Control Value
	4 bits	Value Dimming
	1 Byte	Non-scaled value Scaled value Scene
	2 Bytes	Unsigned value Floating value
	4 Bytes	Unsigned value Floating value
Aquí es posible realizar un ajuste para establecer el tipo de punto de datos del valor comparado.		
<b>Value</b>	1 bit   Value	0, 1
	1 bit, On/Off	On, Off
	1 bit, Enable/Disable	Enable/Disable
	1 bit, Up/Down	Up / Down
	2 bits, Value	0, 1, 2, 3
	2 bits, Control Value	Priority High / On Priority High / Off Priority Low / On Priority Low / Off
	4 bits, Value	0 → 15
	4 bits, Dimming	Up 100%, Up 50%, Up 25%, Up 12%, Up 6%, Up 3%, Up 1%, Stop, Stop, Down 1%, Down 3%, Down 6%, Down 12%, Down 25%, Down 50%
	1 Byte, Non-scaled value	0 → 255
	1 Byte, Scaled value	0 → 100%
	1 Byte, Scene	1 → 64
	2 Bytes, Unsigned value	0 → 65535
	2 Bytes, Floating value	0 → 65535
	4 Bytes, Unsigned value	0 → 4294967295
	4 Bytes, Floating value	0 → 4294967295
Aquí es posible realizar un ajuste para establecer el valor que se debe comparar con el valor de Program Fn Input XXX. Si es igual, se inicia la secuencia del programa.		
Name Px_	cadena	
<b>Output 1 (2 → 5)</b>	Este es un parámetro para dar nombre a la función de salida X.	
<b>Output 1 (2 → 5) Size</b>	1 bit	
	2 bits	
	4 bits	
	1 Byte	
	2 Bytes	
4 Bytes		
Aquí es posible realizar un ajuste para establecer el tamaño del punto de datos del objeto de comunicación "Program Fn Output Y XXX".		

Parámetros	Configuración	
<b>Output 1 (2 → 5) Value type</b>	Valor de "Input Size"	Valores de ajuste posibles
	1 bit	Value On/Off Enable/Disable Up/Down
	2 bits	Value Control Value
	4 bits	Value Dimming
	1 Byte	Non-scaled value Scaled value Scene
	2 Bytes	Unsigned value Floating value
	4 Bytes	Unsigned value Floating value
Aquí es posible realizar un ajuste para establecer el tipo de punto de datos del valor que se debe enviar al bus a través del objeto de comunicación Program Fn Output Y XXX.		
<b>Output 1 (2 → 5) Value</b>	1 bit   Value	0, 1
	1 bit, On/Off	On, Off
	1 bit, Enable/Disable	Enable/Disable
	1 bit, Up/Down	Up / Down
	2 bits, Value	0, 1, 2, 3
	2 bits, Control Value	Priority High / On Priority High / Off Priority Low / On Priority Low / Off
	4 bits, Value	0 → 15
	4 bits, Dimming	Up 100%, Up 50%, Up 25%, Up 12%, Up 6%, Up 3%, Up 1%, Stop, Stop, Down 1%, Down 3%, Down 6%, Down 12%, Down 25%, Down 50%
	1 Byte, Non-scaled value	0 → 255
	1 Byte, Scaled value	0 → 100%
	1 Byte, Scene	1 → 64
	2 Bytes, Unsigned value	0 → 65535
	2 Bytes, Floating value	0 → 65535
	4 Bytes, Unsigned value	0 → 4294967295
	4 Bytes, Floating value	0 → 4294967295
Aquí es posible realizar un ajuste para establecer el valor que se debe enviar al bus a través del objeto de comunicación Program Fn Output Y XXX.		



**8. OBJETOS DE COMUNICACIÓN (CONTINUACIÓN)**

**8.7 Funciones lógicas**

Están disponibles 3 funciones lógicas.

Una función lógica consiste en generar un comando de salida resultante de una operación lógica que incluye hasta 3 condiciones de entrada.

Cada entrada (totalmente configurable) se compara con un valor predefinido que depende del tamaño de los objetos de comunicación seleccionados. El elemento de comparación entre el valor predefinido y el valor recibido en el objeto de comunicación de entrada también es configurable (igual, diferente, mayor, menor, etc.).

El resultado lógico de cada comparación (verdadero o falso) lo utilizan entonces un máximo de 2 operadores (según si se utilizan entradas diferentes o no) para generar un resultado de la operación lógica. Este resultado se utiliza para accionar el telegrama de salida (totalmente configurable).

El valor del telegrama de salida puede ser el resultado de la operación lógica o un valor predefinido (el tamaño del valor predefinido depende del tamaño del objeto de comunicación de salida elegido). Asimismo, hay una condición (configurable) que acciona el envío del telegrama de salida (consulte el parámetro "Output Send Condition").

N.º	Nombre del objeto	Función	Tamaño	Marca-dores
202 (206, 210)	Logic Fn	Logic Fn Input 1 1bit	1.002 DPT_ Bool	CRW
		Logic Fn Input 1 2bits	2.002 DPT_ Bool_Control	
		Logic Fn Input 1 4bits	3.007 DPT_ Control_ Dimming	
		Logic Fn Input 1 1bytes	5.010 DPT_ Value_1_ Ucount	
		Logic Fn Input 1 2bytes	7.001 DPT_ Value_2_ Ucount	
		Logic Fn Input 1 4bytes	12.001 DPT_ Value_4_ Ucount	

Este objeto se utiliza, como evento, para accionar la función lógica. Según el parámetro "Input 1: Object size", esta comunicación puede tener diferentes tipos de puntos de datos.

N.º	Nombre del objeto	Función	Tamaño	Marca-dores
203 (207, 211)	Logic Fn	Logic Fn Input 3 1bit	1.002 DPT_ Bool	CRW
		Logic Fn Input 3 2bits	2.002 DPT_ Bool_Control	
		Logic Fn Input 3 4bits	3.007 DPT_ Control_ Dimming	
		Logic Fn Input 3 1bytes	5.010 DPT_ Value_1_ Ucount	
		Logic Fn Input 3 2bytes	7.001 DPT_ Value_2_ Ucount	
		Logic Fn Input 3 4bytes	12.001 DPT_ Value_4_ Ucount	

Este objeto se utiliza, como evento, para accionar la función lógica. Según el parámetro "Input 1: Object size", esta comunicación puede tener diferentes tipos de puntos de datos.

N.º	Nombre del objeto	Función	Tamaño	Marca-dores
204 (208, 212)	Logic Fn	Logic Fn Input 3 1bit	1.002 DPT_ Bool	CRW
		Logic Fn Input 3 2bits	2.002 DPT_ Bool_Control	
		Logic Fn Input 3 4bits	3.007 DPT_ Control_ Dimming	
		Logic Fn Input 3 1bytes	5.010 DPT_ Value_1_ Ucount	
		Logic Fn Input 3 2bytes	7.001 DPT_ Value_2_ Ucount	
		Logic Fn Input 3 4bytes	12.001 DPT_ Value_4_ Ucount	

Este objeto se utiliza, como evento, para accionar la función lógica. Según el parámetro "Input 1: Object size", esta comunicación puede tener diferentes tipos de puntos de datos.

N.º	Nombre del objeto	Función	Tamaño	Marca-dores
205 (209, 213)	Logic Fn	Logic Fn Output 1bit	1.002 DPT_ Bool	CT
		Logic Fn Output 2bits	2.002 DPT_ Bool_Control	
		Logic Fn Output 4bits	3.007 DPT_Control_ Dimming	
		Logic Fn Output 1bytes	5.010 DPT_ Value_1_ Ucount	
		Logic Fn Output 2bytes	7.001 DPT_ Value_2_ Ucount	
		Logic Fn Output 4bytes	12.001 DPT_ Value_4_ Ucount	

El valor del objeto Logic Fn Output XX se envía a través de la dirección vinculada con este objeto según la configuración de la función lógica.

The screenshot shows the configuration for 'Active Logic Function 1'. It is set to 'Yes'. There are three input configurations:

- Input 1:** Object size: 1 bit; Type of value: On/OFF; Value: On; Comparator 1: = (Equal to); Operator 1: AND.
- Input 2:** Object size: 1 Byte; Type of value: Scaled value; Value: 50; Comparator 2: < (Lower than); Operator 2: OR.
- Input 3:** Object size: 1 bit; Type of value: Enable/Disable; Value: Disable; Comparator 3: = (Equal to).

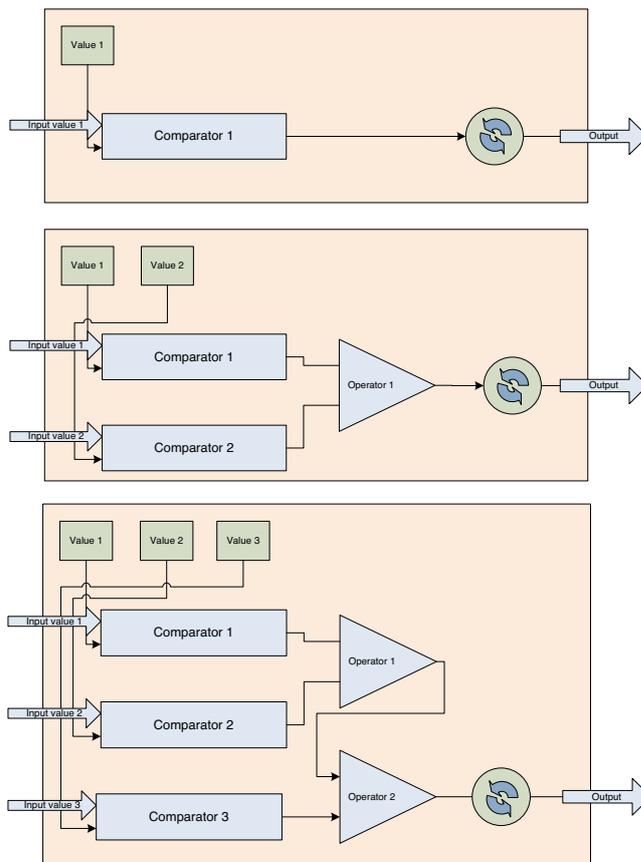
**8. OBJETOS DE COMUNICACIÓN (CONTINUACIÓN)**

Parámetros	Configuración		
<b>Active Logic function X</b>	Yes / No		
Este parámetro indica si la Función lógica X se debe utilizar o no. Si no, los parámetros del objeto de comunicación serán visibles.			
<b>Input 1 : Object size</b>	1 bit/2 bits/4 bits/1 Byte/2 Bytes/4 Bytes		
Aquí es posible realizar un ajuste para establecer el tamaño del punto de datos del objeto de comunicación "Logic Fn Input XXX".			
<b>Input 1 : Type of value</b>	Valor de "Input Size"		
	1 bit	Value On/Off Enable/Disable Up/Down	
	2 bits	Value Control Value	
	4 bits	Value Dimming	
	1 Byte	Non-scaled value Scaled value Scene	
	2 Bytes	Unsigned value Floating value	
	4 Bytes	Unsigned value Floating value	
	Aquí es posible realizar un ajuste para establecer el tipo de punto de datos del valor comparado.		
	<b>Input 1 : value</b>	1 bit   Value	0, 1
		1 bit, On/Off	On, Off
		1 bit, Enable/Disable	Enable/Disable
		1 bit, Up/Down	Up / Down
2 bits, Value		0, 1, 2, 3	
2 bits, Control Value		Priority High / On Priority High / Off Priority Low / On Priority Low / Off	
4 bits, Value		0 → 15	
4 bits, Dimming		Up 100%, Up 50%, Up 25%, Up 12%, Up 6%, Up 3%, Up 1%, Stop, Stop, Down 1%, Down 3%, Down 6%, Down 12%, Down 25%, Down 50%	
1 Byte, Non-scaled value		0 → 255	
1 Byte, Scaled value		0 → 100%	
1 Byte, Scene		1 → 64	
2 Bytes, Unsigned value		0 → 65535	
2 Bytes, Floating value *	0 → 65535		
4 Bytes, Unsigned value	0 → 4294967295		
4 Bytes, Unsigned value	0 → 4294967295		
Aquí es posible realizar un ajuste para establecer el valor que se debe comparar con el valor del objeto Logic Fn Input 1 XXX (recibido del bus).			
*: Solo se utiliza la parte del entero positivo.			
<b>Comparador 1</b>	= (igual a) != (no igual a) < (menor que) <= (menor que o igual a) > (mayor que) >= (mayor que o igual a)		
Este es un ajuste para elegir el comparador que se debe utilizar para comparar el parámetro Value 1 y el valor recibido del bus (Logic Fn Input 1 XXX).			
Atención: Debido a los errores de precisión, se recomienda encarecidamente que no se utilicen los comparadores "=" y "!=" con valor flotante o valor escalado.			

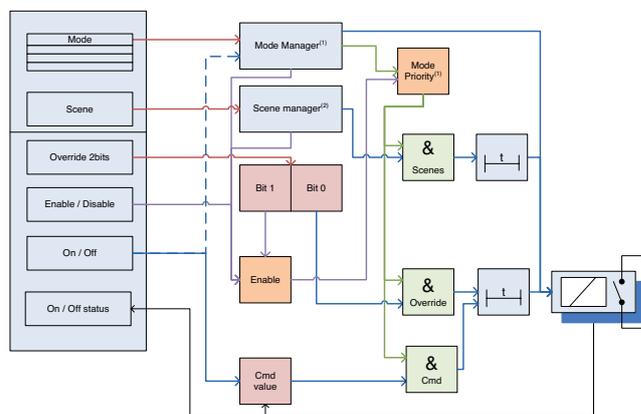
Parámetros	Configuración
<b>Operador 1</b>	None AND OR XOR NAND NOR
Operador 1	
<b>Input 2 : Object size</b>	Consulte la descripción del parámetro "Input 1 : Object size"
Aquí es posible realizar un ajuste para establecer el tamaño del punto de datos del objeto de comunicación "Logic Fn Input XXX".	
<b>Input 2 : Type of value</b>	Consulte la descripción del parámetro "Input 1 : Type of value"
Aquí es posible realizar un ajuste para establecer el tipo de punto de datos del valor comparado.	
<b>Input 2 : value</b>	Consulte la descripción del parámetro "Input 1 : value"
Aquí es posible realizar un ajuste para establecer el valor que se debe comparar con el valor del objeto Logic Fn Input 2 XXX (recibido del bus).	
<b>Comparador 2</b>	= (igual a) != (no igual a) < (menor que) <= (menor que o igual a) > (mayor que) >= (mayor que o igual a)
Aquí es posible realizar un ajuste para elegir el comparador que se debe utilizar para comparar el parámetro Value 2 y el valor recibido del bus (Logic Fn Input 2 XXX).	
Atención: Debido a los errores de precisión, se recomienda encarecidamente que no se utilicen los comparadores "=" y "!=" con valor flotante o valor escalado.	
<b>Operador 2</b>	None AND OR XOR NAND NOR
Operador 2	
<b>Input 3 : Object size</b>	Consulte la descripción del parámetro "Input 1 : Object size"
Aquí es posible realizar un ajuste para establecer el tamaño del punto de datos del objeto de comunicación "Logic Fn Input XXX".	
<b>Input 3 : Type of value</b>	Consulte la descripción del parámetro "Input 1 : Type of value"
Aquí es posible realizar un ajuste para establecer el tipo de punto de datos del valor comparado.	
<b>Input 3 : value</b>	Consulte la descripción del parámetro "Input 1 : value"
Aquí es posible realizar un ajuste para establecer el valor que se debe comparar con el valor del objeto Logic Fn Input 3 XXX (recibido del bus).	
<b>Comparador 3</b>	= (igual a) != (no igual a) < (menor que) <= (menor que o igual a) > (mayor que) >= (mayor que o igual a)
Comparador 3	
Output : Type of result	Logic result
Output : Send condition	Result change
Output : Type of result	Fixed value
Output : Send condition	Input 1 event
Output : Object size	1 Byte
Output : Type of value	Scene
Output : Value	5

8. OBJETOS DE COMUNICACIÓN (CONTINUACIÓN)

<b>Parámetros</b>	<b>Configuración</b>	
<b>Output Result</b>	Logic Result Fixed value	
Este es un parámetro que determina la clase de valor que se debe enviar al objeto Logic Fn Output. Puede ser el resultado de la operación lógica o un valor predefinido (valor fijo).		
<b>Output Send Condition</b>	Result change Result is true Result is false Input 1 event Input 2 event Input 3 event Input 1 or 2 or 3 event	
Aquí es posible realizar un parámetro que determina la condición accionadora del envío del telegrama del objeto Logic Fn Output.		
<b>Input 1 Size</b>	1 bit 2 bits 4 bits 1 Byte 2 Bytes 4 Bytes	
Aquí es posible realizar un ajuste para establecer el tamaño del punto de datos del objeto de comunicación "Logic Fn Output".		
<b>Value 1 Type)</b>	Valor de "Input Size"	Valores de ajuste posibles
	1 bit	Value On/Off Enable/Disable Up/Down
	2 bits	Value Control Value
	4 bits	Value Dimming
	1 Byte	Non-scaled value Scaled value Scene
	2 Bytes	Unsigned value Floating value
	4 Bytes	Unsigned value Floating value
Aquí es posible realizar un ajuste para establecer el tipo de punto de datos del elemento comparado.		
<b>Valor 1</b>	1 bit   Value	0, 1
	1 bit, On/Off	On, Off
	1 bit, Enable/Disable	Enable/Disable
	1 bit, Up/Down	Up / Down
	2 bits, Value	0, 1, 2, 3
	2 bits, Control Value	Priority High / On Priority High / Off Priority Low / On Priority Low / Off
	4 bits, Value	0 → 15
	4 bits, Dimming	Up 100%, Up 50%, Up 25%, Up 12%, Up 6%, Up 3%, Up 1%, Stop, Stop, Down 1%, Down 3%, Down 6%, Down 12%, Down 25%, Down 50%
	1 Byte, Non-scaled value	0 → 255
	1 Byte, Scaled value	0 → 100%
	1 Byte, Scene	1 → 64
	2 Bytes, Unsigned value	0 → 65535
	2 Bytes, Floating value	0 → 65535
	4 Bytes, Unsigned value	0 → 4294967295
	4 Bytes, Floating value	0 → 4294967295
Este es un ajuste para establecer el valor que se debe comparar con el valor del objeto Logic Fn Input XXX.		



Sinopsis: comportamientos de salida



**(1) Gestor de modos**

Se pueden aplicar cuatro modos. Cada modo determina si la salida debe estar disponible o no (prioridad muy alta). Si la salida está inactiva, ningún objeto la podrá gestionar mientras el modo actual esté activo; en caso contrario, los objetos "Scene", "Override", "Enable/Disable" y "On/Off" se podrán utilizar.

Es posible determinar la acción que se debe llevar a cabo cuando se inicie el modo deseado.

**(2) Gestor de escenas**

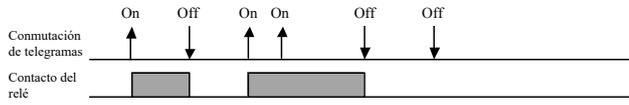
Cada salida se puede asignar a 5 instancias de escenas. Una instancia de escena se define con un número de escena y un valor predefinido. Si el número de escena se ajusta en el valor "0", la instancia de escena no se utiliza.

La acción de las escenas se puede ejecutar tras un tiempo de retardo. Este tiempo de retardo es independiente y anula los parámetros de retardo de las salidas "Time before off" y "Time before on".

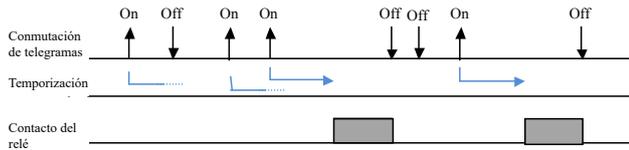
**8. OBJETOS DE COMUNICACIÓN (CONTINUACIÓN)**

**Parámetros de retardo de salida**

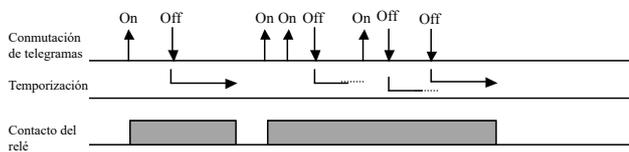
a) Sin ningún retardo



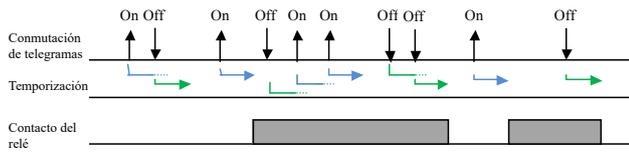
b) Retardo antes del Encendido



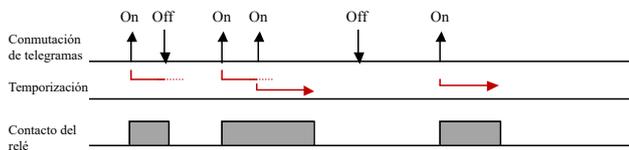
c) Retardo antes del Apagado



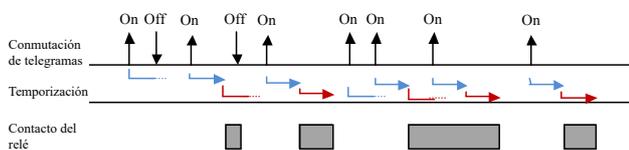
d) Retardo antes del Apagado + Retardo antes del Encendido



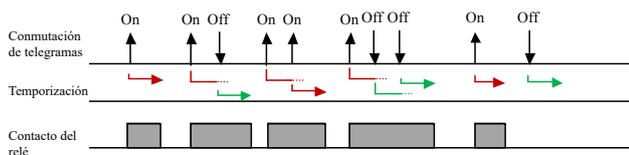
e) Desconexión automática



f) Retardo antes del Encendido + Desconexión automática



g) Retardo antes del Apagado + Desconexión automática



h) Retardo antes del Encendido + Retardo antes del Apagado + Desconexión automática

